BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dalam era globalisasi kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat untuk pengambilan keputusan sangatlah dibutuhkan, baik oleh perusahan kecil maupun perusahaan besar. Teknologi untuk mendapatkan informasi sudah sangat canggih sehinggga orang akan rela untuk mengeluarkan biaya yang besar demi mendapat informasi yang *up to date*. Banyak modal yang dikeluarkan dalam bentuk perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*). Meskipun biaya sangat mahal, namun mereka percaya bahwa informasi yang diperoleh dapat mengembalikan modal yang telah diinvestasikan selama ini.

Salah satu komponen penting dalam sistem informasi yang merupakan dasar dalam menyediakan informasi adalah database. Disini kita dapat mengakses data dan akan menghasilkan suatu bentuk informasi yang relevan dan akurat. Aplikasi database dalam sistem komputer dituangkan dalam bentuk DBMS (*Database Management System*). Dalam rangka menciptakan kesejahteraan masyarakat dan berorientasi pada kepuasan pelanggan, maka dibutuhkan manajemen yang handal dan dinamis.

Berlatarbelakang tersebut penulis merasa tertarik untuk membuat program aplikasi tentang sistem yang digunakan perusahaan dalam menyelesaikan proyek ABT (Air Bawah Tanah) ini, khususnya pada sistem pembayaran (*Billing System*) air. Oleh karena itu, penulis mengambil judul **"Program Aplikasi Sistem**

Pembayaran Rekening Air Dengan Menggunakan Metode *Object Oriented Programming* (OOP)".

1.2. MAKSUD DAN TUJUAN

Kerja praktek adalah salah satu kegiatan latihan bekerja yang dilakukan di luar bangku kuliah guna mendapatkan pengalaman dan keterampilan kerja langsung di lapangan kerja dan sedapat mungkin sesuai dengan bidang pendidikan yang pernah dipelajari. Adapun maksud dari Kerja Praktek ini adalah untuk lebih dapat memahami teori-teori yang diperoleh dan bisa menerapkannya secara langsung dalam dunia kerja yang sebenarnya, serta sebagai salah satu syarat kelulusan bagi program S1 Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Jurusan Manajemen Informatika di Universitas Komputer Indonesia.

Adapun Tujuan dari Kerja Praktek ini adalah :

1. Setelah mempraktekkannya penulis berharap mendapatkan pengalaman serta dapat menambah wawasan yang lebih luas terhadap dunia kerja yang sebenarnya.
2. Agar penulis dapat mengamati, membandingkan dan melakukan berbagai pekerjaan sebagai latihan dalam rangka mengenal dan menyesuaikan diri dalam situasi kerja yang sesungguhnya.

1.3. METODOLOGI PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

Dalam penulisan laporan ini, penulis mengumpulkan data sebagai bahan laporan dengan menggunakan suatu metode yang diberi nama metode deskriptif,

yaitu suatu metode yang pada tahap pertama penulis melakukan dengan cara mengumpulkan data dan bahan yang diperlukan terlebih dahulu. Dan pada tahap berikutnya penulis mengolah dan membahas sampai pada suatu kesimpulan yang pada akhirnya dapat dibuat suatu laporan untuk melampirkan semua kegiatan yang penulis kerjakan selama penulis melakukan kerja praktek, kegiatan yang dilakukan diantaranya:

1. *Interview*/Konsultasi, hal ini dilakukan oleh penulis dalam rangka mencari keterangan-keterangan yang diperlukan. Dimana penulis melakukan interview ini dengan pihak yang ikut terlibat dalam proyek ini.
2. Studi pengamatan (*Observasi*), yaitu kegiatan memperoleh data dengan mengamati langsung objek yang diteliti oleh penulis.
3. Selain itu penulis juga melakukan *library search*, yaitu penulis mencari data-data/informasi pada buku-buku/kepustakaan yang berhubungan dengan penanganan database.

1.4. LOKASI DAN WAKTU

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini, penulis memilih tempat di kantor PUSLIT KIM - LIPI yang beralamat di Kompleks PUSPITEK Serpong, Tangerang – Banten 15314 Telp. 021-7560533, 7560571, 7560562, Ext.3313 Fax. 021-7560568. Penulis melakukan Kerja praktek ini selama ± 2 bulan terhitung mulai dari tanggal 20 Juli 2004 sampai dengan 20 September 2004.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Pada laporan kerja praktek ini terdapat bab per bab yang membahas masing-masing bagian yang saling menunjang antara yang satu dengan yang lain, adapun pada laporan ini yang dibahas adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan, merupakan bagian yang membahas latar belakang, tujuan penulisan, metodologi penulisan, Lokasi dan waktu dan sistematika penulisan. Jadi pada bab ini berkenaan dengan "kenapa" dan "dimana" penulis melakukan kerja praktek dan pembuatan laporannya.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori, yang membahas tentang definisi sistem, definisi basis data (*database*), DBMS, konsep OOP dan teori tentang C++.

BAB III TINJAUAN UMUM

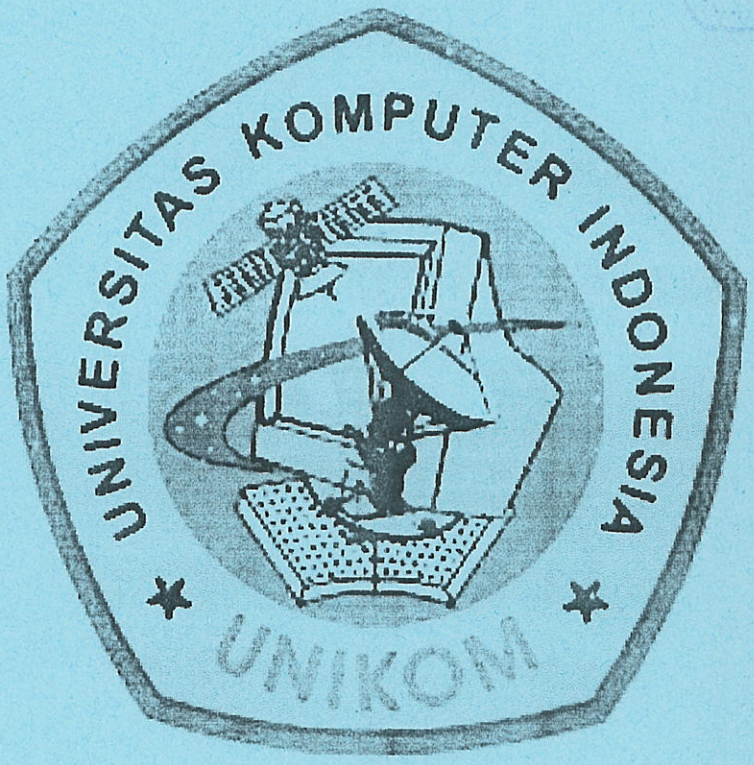
Pada bab ini memuat tentang profil perusahaan dimana tempat melaksanakan kerja praktek.

BAB IV PEMBAHASAN

Membahas tentang struktur File, Struktur menu,perancangan pengendalian, perancangan masukan, dan perancangan keluaran.

BAB V PENUTUP

Bab ini sebagai penutup dari laporan kerja praktek yang berisi kesimpulan dan saran .


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM