BAB II

LANDASAN TEORI

1. Pengertian Sistem

Sistem adalah kumpulan dari berbagai bagian atau komponen baik fisik maupun non fisik yang saling berkaitan untuk mencapai tujuan tertentu (azhan s).

Sistem adalah suatu kumpulan dari komponen yang saling bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (1, 67).

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

2. Karakteristik Sistem

Suatu sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, dimana karakteristik atau sifat-sifat itu adalah sebagai berikut :

a. Komponen (Components)

Suatu sistem terdiri dari jumlah komponen yang saling berinteraksi membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem yang mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan fungsi tertentu dan mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan.

b. Batas Sistem (Boundary)

Batas sistem atau boundary merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem lainnya atau lingkuan luarnya.

c. Lingkuan luar sistem (Environment)

Lingkungan luar sistem adalah segala sesuatu yang berada diluar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem.

d. Penghubung Sistem (Interface)

Penghubung system ini adalah merupakan media penghubung antara subsistem dengan subsistem yang lainnya.

e. Masukan Sistem (Input)

Masukan sistem ini adalah energi yang dimasukan kedalam sistem. Masukan bisa berupa masukan perawatan (Maintenance input) dan masukan sinyal (Signal Input), Maintenance input adalah energi yang dimasukan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Signal input adalah energi yang diproses untuk didapat keluaran.

f. Keluaran Sistem (Output)

Keluaran sistem adalah hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna.

g. Pengolahan Sistem (Process)

Suatu sistem mempunyai bagian pengolahan yang akan merubah masukan-masukan menjadi pengeluaran.

h.. Sasaran Sistem

Suatu sistem mempunyai tujuan (goal) atau sasaran (objective), sasaran biasanya dihubungkan dengan ruang lingkup yang lebih luas dan sasaran dalam ruang lingkup yang kecil, sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang dihasilkan sistem. Suatu sistem dikatakan berhasil jika mencapai sasaran atau tujuannya.

3. Pengertian Barang

Barang adalah benda, sesuatu yang berwujud, benda cair, benda keras dan sebagainya.

4. Aplikasi Komputerisasi Pendataan Barang

Aplikasi komputerisasi adalah proses penerepan sebuah system informasi yang dilakukan terhadap sebuah system didalam orgnisasi perusahaan yang bergerak sejalan dengan aturan yang telah dibuat dan disetujui oleh seluruh elemen terkait didalam organisasi.

A. Aplikasi Microsoft Access

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini, penulis melakukan pembuatan aplikasi untuk mendukung system yang diteliti yaitu Microsoft Access. Versi yang digunakan adalah Microsoft Access 2000, karena access 2000 merupakan penyempurnaan untuk pengembangan dari versi sebelumnya. Dengan dibuat database melalui access 2000, maka semua computer di Dinas Perkebunan Jawa Barat dapat mengakses aplikasi tersebut dengan mudah dan cepat.

Penulis memilih software Microsoft Access 2000 karena merupakan salah satu software database yang paling popular saat ini. Dengan access kita dapat m,erancang, membuat dan mengelola suatu database dengan muidah dan ceapat.

B. Komponen Utama Microsoft Access

Acces mempunyai komponen-komponen utama untuk mendukung suatu database. Berikut ini akan dibahas komponen-komponen utama access yang paling seing digunakan yaitu : Table, Query, Form dan Report.

a. Table

Table berisi data tentang topic khusus tertentu seperti table pegawai, table data barang dan sebagainya. Table merupakan objek utama dari suatu database. Dalam membuat table baru access menggunakan beberapa cara yaitu membuat table dan komponen lainnya dengan fasilitas Design View,

Fasilitas Wizard, access juga dapat memberikan kemudahan dalam memodifikasi table-tabel yang telah dibuat dan memungkinkan adanya format masukan data yang diinginkan serta validasi data.

b. Query

Query merupakan sarana untuk mengatur data yang disimpan dalam table, hanya data-data tertentu yang akan dimunculkan dalam table. Secara fisik query berupa table, Query adalah table yang dibuat dari beberapa table lainnya dengan tujuan untuk mengelompokan data baru berupa table dengan sumber dari table-tabel yang ada.

c. Form

Merupakan salah satu objek database yang digunakan untuk mempermudah proses pemasukan data pada table, menampilkan, mencari atau memperbaiki data. Form dapat dirancang untuk menampilkan seluruh atau sebagian field dalam table serta menampilkan image atau gambar. Kita juga dapat menempatkan komponen-komponen seperti : Button, Label dan Listbox sehingga tampilan form akan menjadi lebih menarik.

d. Report

Report atau laporan adalah tampilan untuk melihat data pada suatu table atau query dengan tujuan untuk percetakan. Berbeda dengan form yang dapat menerima masukan data, report hanya menampilkan saja.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM