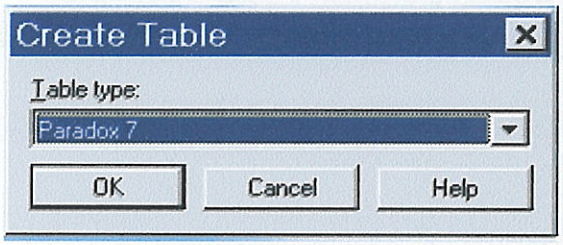
BAB IV

PEMBAHASAN MASALAH

4.1. Membuat File Database

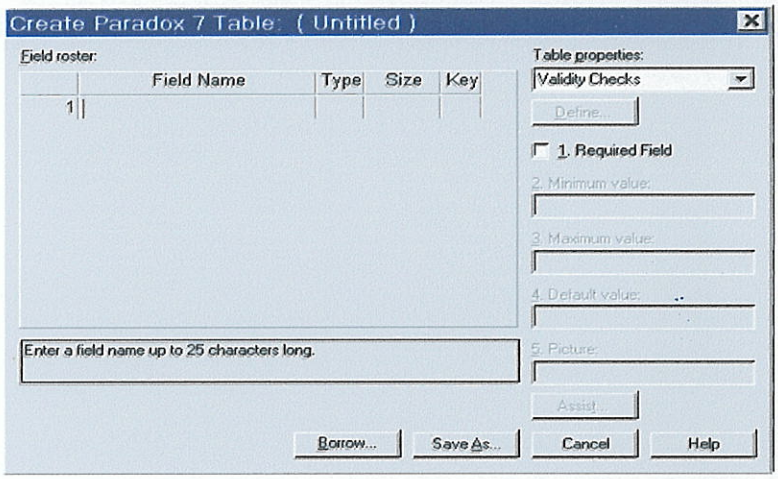
Dalam Delphi sebelum kita akan membuat file database, terlebih dahulu kita harus menentukan format database yang digunakan. Dalam Delphi ada beberapa format database, dalam hal ini kita menggunakan format paradox. Untuk membuat database dengan format paradox langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :

1. Dalam database desktop, pilih menu File, New lalu Table sehingga muncul tampilan seperti gambar berikut :



Gambar 4.1. Format Database

2. Pilih tipe table paradox lalu pilih OK, sehingga muncul tampilan sebagai berikut :

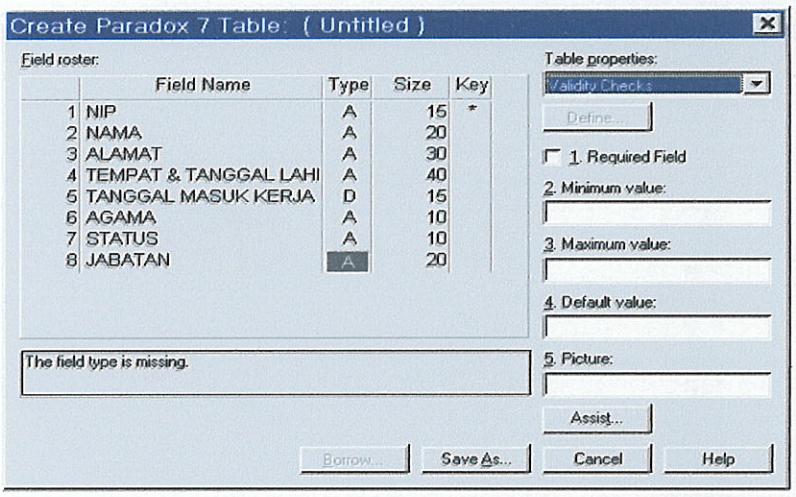


Gambar 4.2. Membuat Struktur Tabel Database

a. Pada kolom field name, tentukan nama fieldnya sebagai nama pengenal suatu kolom database.

b. Tentukan tipe field pada kolom type. Type field ini menentukan tipe data yang dapat ditampung dalam field. Untuk menampilkan daftar field yang tersedia, tekan tombol spasi atau klik kanan.

3. Tentukan lebar field pada kolom size (jika diperlukan).
4. Pada kolom key, dapat diberi tanda * dengan menekan sembarang tombol. Field yang diberi tanda key harus berupa urutan field dari paling atas. Field yang diberi tanda key akan dipakai sebagai kunci pengurutan primer.
5. Lengkapi struktur table databasenya.
6. Pilih tombol save as sampai muncul kotak dialog save Table As. Pada isian save ini pilihlah folder yang akan digunakan untuk menyimpan data, misal c:\LatDelphi. Pada isian file name isilah nama file databasenya.
7. Pilih save.
8. Untuk keluar dari Database Desktop, pilih menu File lalu Exit.



Gambar 4.3. Struktur Tabel Pegawai

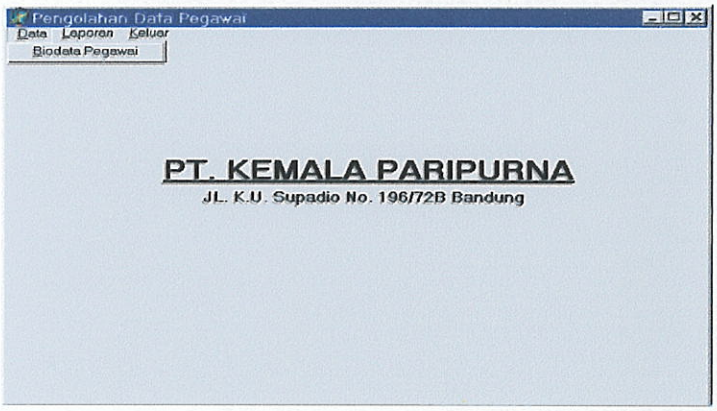
4.2. Perancangan Menu

Borland Delphi 5.0 menyediakan objek untuk membuat menu dengan cepat dan mudah, yaitu objek MainMenu (TmainMenu). Objek MainMenu dipakai untuk membuat menu berbentuk pull-down, yaitu menu yang terdiri dari menu utama yang berderet mendatar (horizontal) dan sub menu yang berbentuk tegak (vertikal).

Perancangan main menu dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut :

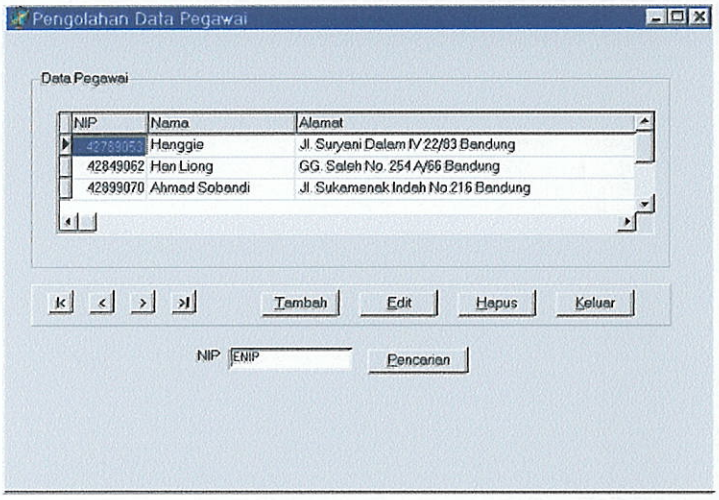
1. Buka proyek baru menggunakan File lalu New Application.
2. Simpan dahulu unitnya dan juga proyeknya.
3. Ubahlah property namenya menjadi Pengolahan Data dan property captionnya menjadi Menu Pengolahan.
4. Klik ganda pada icon MainMenu yang terdapat dalam tab standard, sehingga muncul objek MainMenu dalam form.

5. Ubahlah property name-nya, sehingga akan muncul jendela editor menu seperti pada Gambar 4.4.
6. Ketik tulisan Data lalu tekan tombol Enter, sehingga kita akan mendapatkan sebuah menu utama dengan nama (caption) Data. Selanjutnya kita dapat mengisi submenunya seperti Gambar 4.4. Kita dapat mengedit suatu menu secara langsung dari editor ini.



Gambar 4.4. Merancang Menu

7. Selesaikan perancangan menu ini dengan menambahkan menu utama Laporan dengan submenunya laporan dan menu utama keluar dengan sub menu keluar.
8. Tutup jendela editor menu, sehingga tampilan form menjadi aktif.
9. Tekan tombol F12 sehingga muncul tampilan form.
10. Simpan semua unit dan proyeknya menggunakan menu File lalu Save All, kemudian jalankan program.

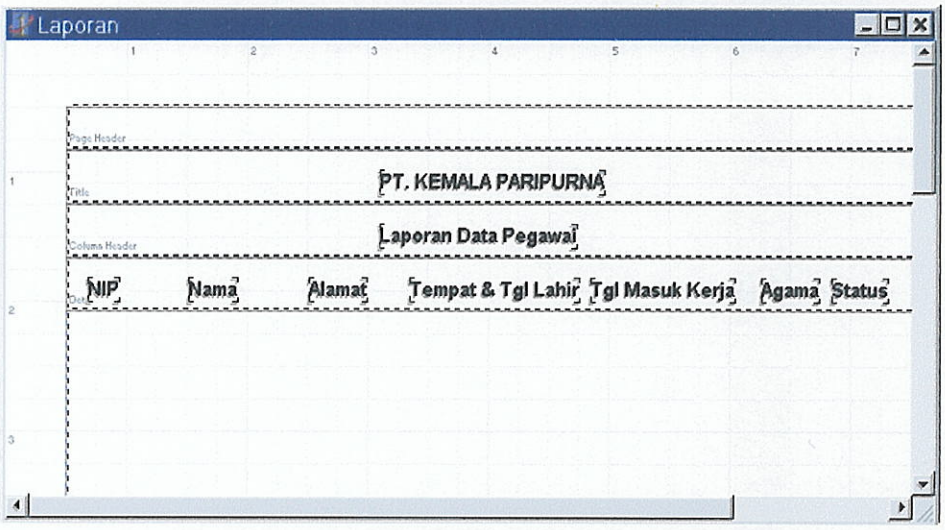


Gambar 4.5. Form Daftar Pegawai

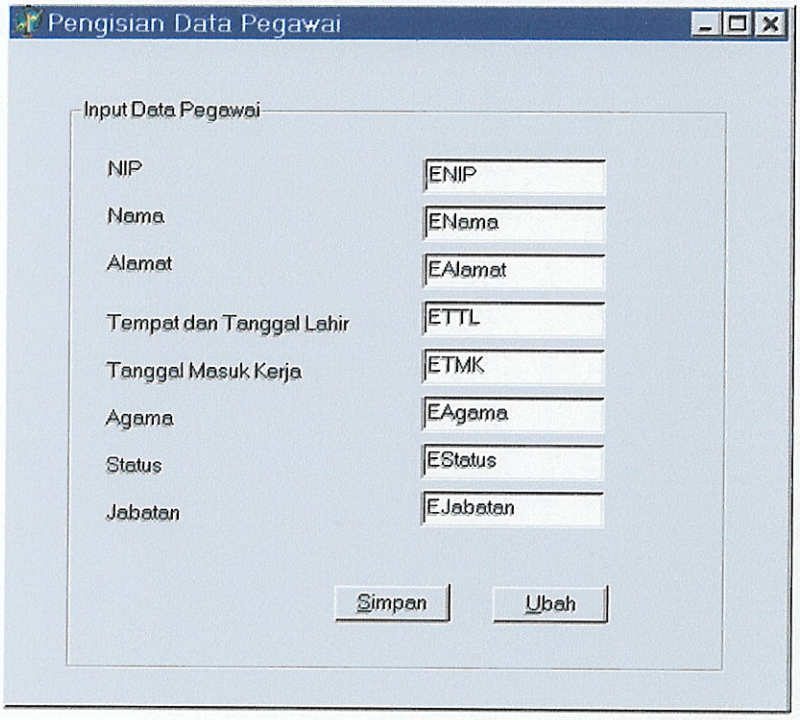
4.3. Menggunakan Report (Laporan)

Kita dapat menggunakan objek TprintDialog atau disebut juga PrintDialog untuk menentukan beberapa setting yang berhubungan dengan printer, misalnya printer yang dipakai, halaman yang dicetak, jumlah copy, arah pencetakkan dan lain-lain. Cara menggunakan objek PrintDialog adalah sebagai berikut :

1. Buka kembali proyek dengan menggunakan menu File lalu Open Project (Ctrl+F11).
2. Tambahkan objek Button dan atur tata letaknya, kemudian ubah property Name dan Caption-nya.
3. Simpan seluruh unit dan proyeknya dengan nama yang sama dan jalankan program.



Gambar 4.6. Laporan Data Pegawai



Gambar 4.7. Form Tambah dan Edit Data