DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN i

KATA PENGANTAR ii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR SIMBOL x

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan Praktek Kerja Lapangan 3

1.4 Metode Pengembangan Sistem 4

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 8

2.1.1 Elemen Sistem 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 8

2.1.3 Klasifikasi Sistem 11
2.2 Pengertian Informasi 12
2.3 Pengertian Sistem Informasi 12
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 13
2.4 Metode Pendekatan Pengembangan Sistem 14
2.4.1 Metode Pengembangan Sistem 15
2.4.2 Alat Bantu Analisis 17
1) Flow Map 17
2) Diagram Konteks 17
3) Data Flow Diagram 18
4) Kamus Data 18
5) Perancangan Basis Data 19
a) Normalisasi 19
b) Tabel Relasi 19
2.5 Pengertian Mutasi 20
2.5.1 Manfaat Mutasi 21
2.5.2 Tujuan Mutasi 21
2.5.3 Macam-macam Mutasi 22
2.5.4 Ruang Lingkup Mutasi 25
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 25
2.6.1 Sekilas tentang Adobe Dreamweaver CS4 26
2.6.2 PHP 27
2.6.3 MySql 27

2.6.4 XAMPP 28

BAB III PROFIL PERUSAHAAN

3.1 Tinjauan Umum Perusahaan 30

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 30

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 33

3.2 Struktur Organisasi Perusahaan 34

3.3 Deskripsi Kerja Bank bjb kantor pusat 35

3.4 Sekilas Tentang Divisi SDM Bank bjb kantor pusat 42

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis yang Berjalan 47

4.1.1 Analisis Dokumen 47

4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 49

4.1.2.1 Flow Map 49

4.1.2.2 Diagram Konteks 52

4.1.2.3 Data Flow Diagram 53

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan 54

4.2 Usulan Perancangan Sistem 54

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 54

4.2.2 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 55

4.2.2.1 Flow Map 56

4.2.2.2 Diagram Konteks 57

4.2.2.3 Data Flow Diagram 58

4.2.2.4 Kamus Data 61
4.2.3 Perancangan Basis Data 63
4.2.3.1 Normalisasi 63
4.2.3.2 Tabel Relasi 66
4.2.3.3 Entity Relationship Diagram 68
4.2.3.4 Struktur File 69
4.2.3.5 Kodefikasi 74
4.2.4 Perancangan antarmuka 76
4.2.4 1 Struktur Menu 76
4.2.4.2 Perancangan Input 78
4.2.4.3 Perancangan Output 84
4.2.5 Evaluasi terhadap sistem yang diusulkan 86

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 87
5.2 Saran 87

DAFTAR PUSTAKA 89
LAMPIRAN 90