BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan akan dijelaskan mengenai kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui proses pembangunan aplikasi *Digital Learning System* di SMP Negeri 4 Bandung dan berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh penyusun sebelum ada perbaikan dalam masalah waktu atau jadwal ujian *try out* maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem ini mengurangi kendala dalam proses Kegiatan Belajar Mengajar (KBM).
2. Sistem ini memberikan kemudahan dan menyediakan media pembelajaran yang dapat memudahkan siswa dan guru dalam kegiatan belajar mengajar diluar jam sekolah.
3. Sistem ini memberikan solusi dalam proses kegiatan *TryOut* dan pemberian Tugas siswa.
4. Sistem ini memberikan *referensi* materi yang sesuai dengan kebutuhan pembelajaran dan perkembangan teknologi terkini.

5. Sistem ini menyediakan media komunikasi antara siswa dan guru yang dapat menjadi sarana dalam berbagi ilmu pengetahuan serta dapat diakses dimanapun dan kapanpun melalui media *internet*.
6. Pengaturan jadwal *tryout* dalam system ini belum terintergarsi dengan baik.

5.2 Saran

Dalam pengimplemetasian *e-learning* di SMP Negeri 4 bandung ini diharapkan pengembang dapat memperbaiki sistem yang lebih baik lagi dari segi segi tampilan yang ada maupun kekurangan-kekurangan yang ada dalam kelengkapan sebagai aplikasi secara umum sehingga nantinya aplikasi ini diharpkan mampu menjawab permasalahan yang ada.

Untuk pengembangan aplikasi *Gigital Learning System* ini, ada beberapa saran yang diajukan :

1. Dapat mengolah seluruh data di sekolah sehingga dapat menjadi sebuah sistem akademik yang teroganisir secara menyeluruh.
2. Antarmuka dapat dibuat lebih menarik dan lebih *user friendly*.
3. Pengolahan jadwal *try out* diharapkan bisa lebih diterintergrasikan lagi dengan lebih baik.