# BAB IV

# KESIMPULAN

## 4.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan proses Kerja Praktek praktikan berkesimpulan bahwa :

- Proses Kerja tidak hanya memerlukan kemampuan *hardskill* (kemampuan teknis) saja akan tetapi memerlukan *softskill* (kemampuan mengendalikan diri) yang baik pula.
- Perancangan media *backdrop* merupakan salah satu petanda adanya acara yang akan berlangsung disebuah tempat.
- Unsur-unsur utama pembentuk visual media *backdrop* harus besar, berwarna kontras supaya bisa menarik perhatian dari jarak yang cukup jauh dari area.
- Perancangan media *backdrop* disesuaikan dengan target pasar/ segmentasinya masing-masing.
- Perancangan media *backdrop* tidak bisa melupakan proses produksi rancangan itu sendiri.

Selama mengikuti kerja praktek di Spider Outbound Indonesia praktikan tidak menemui banyak permasalahan dalam proses kerjanya, adanya kerjasama dari pihak karyawan merupakan salah satu faktor yang mendukung lancarnya kerja praktek yang dilakukan praktikan selain dari bekal materi yang telah didapatkan praktikan selama mengikuti perkulihan jurusan Desain Komunikasi visual di Universitas Komputer Indonesia.

Diluar proses kerja praktek yang dilakukan praktikan sangat merasakan manfaat dari kerja praktek sebagai salah satu meteri yang dalam perkulihan Desain Komunikasi Visual. Pengetahuan secara langsung

bagaimana kerja dilapangan merupakan salah satu hal yang didapatkan praktikan setelah mengikuti proses kerja praktek.