BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

1.1 Peranan Praktikan Dalam Kerja Praktek

Dalam melaksanakan kerja praktek praktikan di tempatkan di divisi Hubungan Masyarakat, yang memiliki tugas yaitu membuat sebuah media informasi kepada masyarakat.

Praktikan memiliki peranan menentukan ide sebuah desain poster layanan masyarakat, lalu mempersentasikan kepada Kepala Humas dalam mengerjakan desain tersebut.

1.2 Pekerjaan Praktikan Dalam Kerja Praktek

Selama kerja praktek di PT. Kereta Api Daop 2 Bandung praktikan mengerjakan sebuah desain poster. Serta membuat beberapa alternatif yang dipersentasikan di minggu ke tiga selama kerja praktek.

1.3 Metode Kerja Praktikan

Dalam melaksanakan tugas kerja praktek, praktikan melakukan sebuah metode yaitu Metode Observasi yaitu suatu teknik pengumpulan data yang langsung mengamati suatu kegiatan yang sedang dilakukan.

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengumpulkan data langsung ketempat yang sedang di observasi lalu mencari beberapa beberapa referensi.

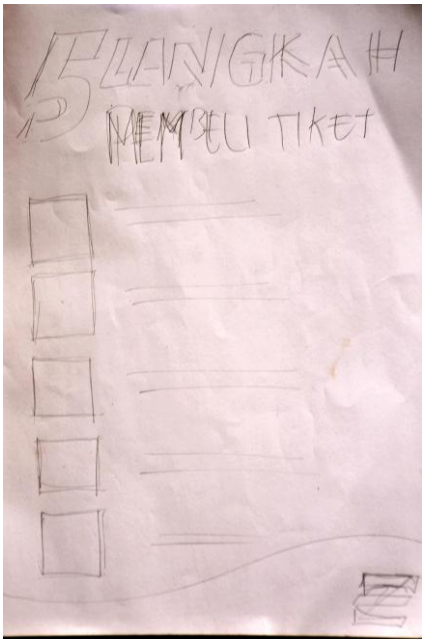
1.4 Perancangan Desain

Dalam perancangan praktikan mendiskusikan kepada pembimibing mengenai konsep poster yang akan dibuat baik dari segi grafis maupun segi warna dan layout. Hasil akhir diskusi tersebut adalah layak atau tidaknya poster untuk di cetak.

Dalam konsep yang akan dibuat praktikan memilih penggunaan gambar (photo) dan tipografi.

1.4.1 Konsep Perancangan

Konsep dari poster layanan masyarakat ini adalah poster yang mudah dimengerti. Agar konsumen yang ingin menggunakan kereta mengerti bagaimana cara membeli tiket dengan mudah.



Sketsa Konsep Perancangan

1.4.2 Teknis Perancangan Desain

Teknis perancangan desain dibagi dua tahap yaitu tahap sketsa perancangan dan tahap desain akhir. Sketsa merupakan gambar kasar yang masih belum digabungkan dengan grafis. Sketsa diajukan untuk memberi pilihan dalam menentukan desain akhir. Sedangkan desain akhir merupakan desain akhir yang telah disetujui dan mencakup grafis yang telah ditentukan.

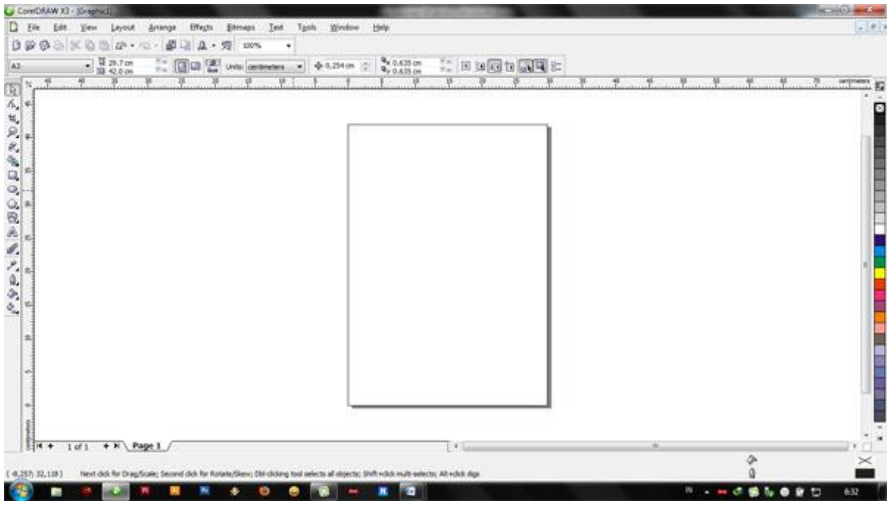
- Praktikan menggunakan *software* desain yang umum digunakan oleh para desainer grafis lainnya antara lain, Corel Draw X3, Adobe Photoshop CS3, dan Adobe Illustrator CS3.
- Corel Draw X3 dan Adobe Illustrator CS3 digunakan untuk mengolah dan membuat gambar vektor, dari pembuatan sketsa hingga sampai

pada tahap hasil akhir desain pun, praktikan tetap menggunakan *software* tersebut.

- Penggunaan *software* Adobe Photoshop CS3 dalam mendesain, mengedit serta sebagai pengolah gambar, photo, maupun sketsa karya yang nantinya akan dikombinasikan dengan *software* lainnya.

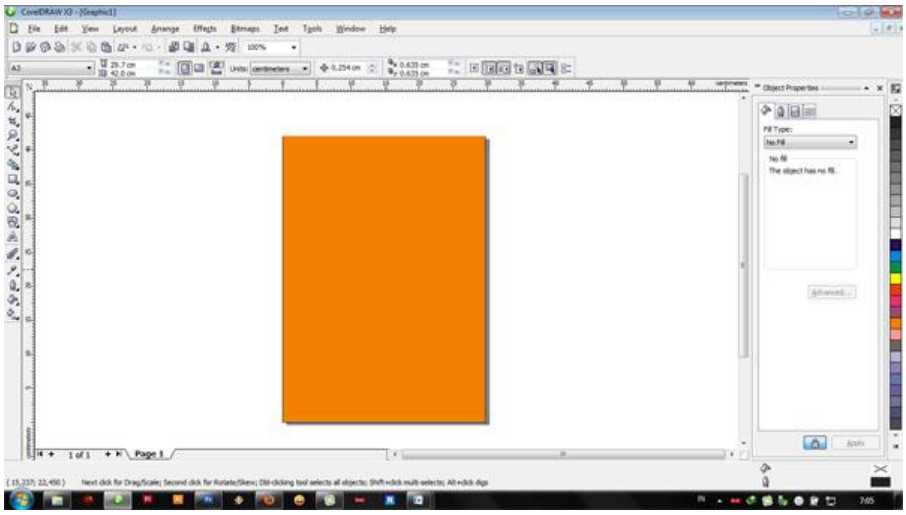
Berikut ini merupakan proses dari pembuatan pembuatan desain yang telah dipilih :

1. Membuat dokumen baru dengan ukuran A3



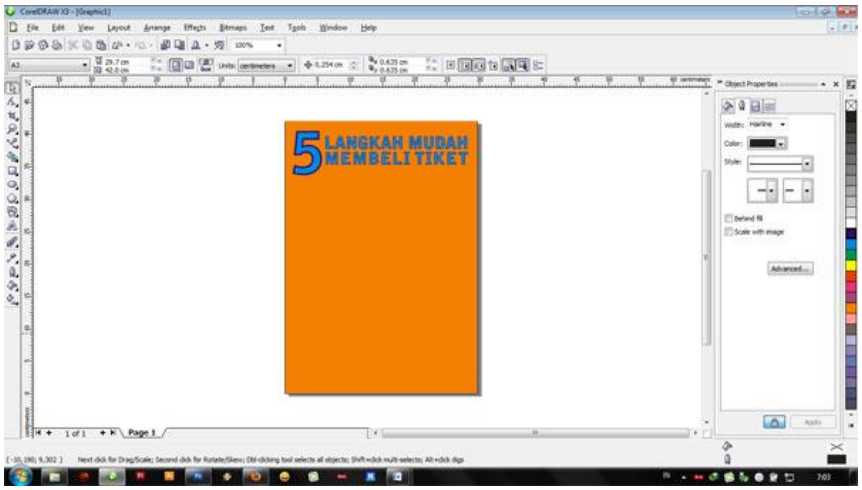
Gambar III.2

2. Memberi warna pada background



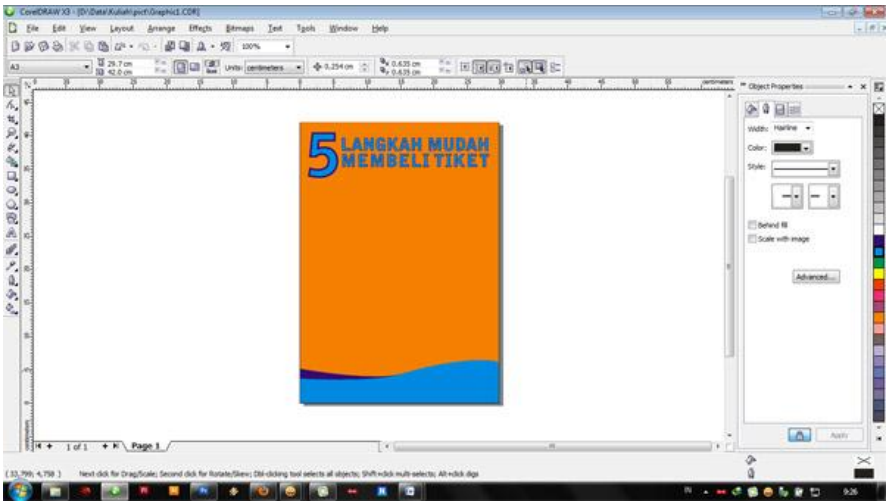
Gambar III.3

3. Penambahan tipografi



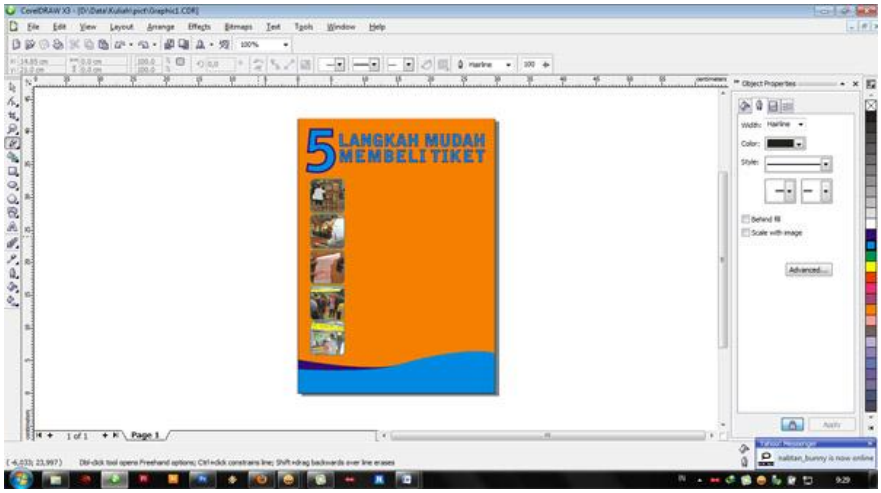
Gambar III.4

4. Penambahan unsur grafis



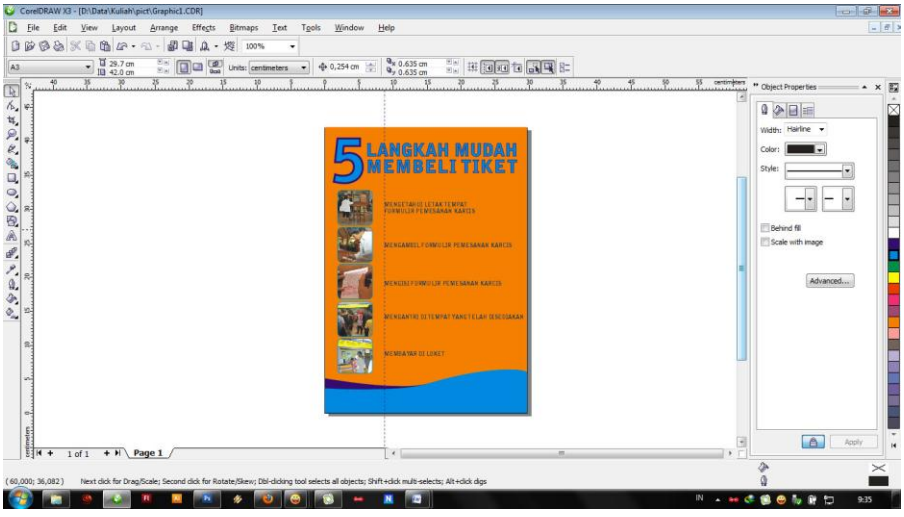
Gambar III.5

5. Menambahkan foto yang telah diedit



Gambar III.6

6. Menambahkan keterangan



Gambar III.7

7. Desain Akhir



Gambar III.8

Ukuran : A3 (29.7cm x 42cm)

Jenis Kertas : Art Paper 180gsm