BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Di era globalisasi ini dunia visual sering ditemui berbagai media yang memberikan informasi lewat gambar sebagai alat komunikasi, yang akan disampaikan kepada masyarakat. Media visual ini terbagi kedalam dua kategori yaitu media elektronik dan media cetak, contoh dari media elektronik ini seperti televisi, multimedia,internet,sedangkan contoh dari media cetak seperti majalah, koran,tabloid, buku dan sebagainya.

Bidang keahlian desain merupakan salah satu komponen dari suatu kesatuan keahlian yang memiliki kompetensi dan tujuan untuk menciptakan dan mengembangkan lingkungan binaan sebagai wadah bagi aktivitas kehidupan manusia modern yang sejahtera.Peranan dunia desain tidak terlepas dari suatu perusahaan atau instansi. Seiring dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat,perusahaan atau instansi membutuhkan seorang desainer yang berbakat dan berkualitas di bidang *multimedia*.Oleh karena itu,seorang desainer harus dapat memahami tentang dunia desain grafis. Salah satu perusahaan yang bergerak di bidang komunikasi visual ini yang bertugas untuk menyampaikan informasi kepada orang yang dituju ini adalah *Graphic Communication* atau *Advertising*

Badan Geologi sebagai salah satu instansi milik pemerintah, yang membutuhkan desainer untuk menunjang kelancaran aktivitas perusahaan untuk membantu bagian staf Informasi subbidang Penerapan Sistem Informasi dalam perancangan CD Interaktif Gempa Bumi dan Tsunami tingkat SMA.Peranan desainer disini lebih berpusat ke dunia visual dengan tujuan menyampaikan informasi dalam bentuk CD Interaktif agar pesan yang disampaikan dapat dengan mudah dipahami berupa bentuk *text*, *audio*, *graphics*, *animation*, *video*, and *interactivity*. Oleh karena itu, seorang

desainer harus kreatif dan inovatif dalam mempersiapkan suatu perancangan agar hasilnya menarik perhatian audience.

CD Interaktif merupakan sebuah sarana media penyampaian pesan yang efektif dan telah menjadi kebutuhan masyarakat luas. Salah satu media yang tidak dapat dipisahkan dengan teknologi adalah CD Interaktif. CD Interaktif mempunyai peran dalam penyebaran suatu informasi yang mempunyai keunggulan yakni lebih komunikatif dengan *user* dan lebih interaktif sehingga *user* dapat dengan mudah memahami apa yang disampaikan oleh CD Interaktif tersebut karena user dapat berinteraksi dengan apa yang disampaikan oleh CD Interaktif.

CD Interaktif ini dibuat untuk memberikan pengetahuan tentang gempabumi dan tsunami kepada seluruh masyarakat khususnya guru. Oleh karena itu CD interaktif menjadi dasar untuk siswa SMA/SMK dan yang sederajat.

CD Interaktif ini diharapkan dapat berperan memotivasi masyarakat sehingga timbul kesadaran tentang posisi bumi yang ditempatinya.Kesadaran ini pada gilirannya akan membangkitkan kesiapan untuk mengantisipasi bencana gempabumi dan tsunami yang mungkin timbul. Khusus kepada guru diharapkan CD Interaktif ini lebih memperkaya sumber bahan ajar, sehingga dapat dihayati bagi semua anak didik sejak dini.

Disini, penulis dituntut untuk membantu bagian staf informasi. Penulis diberikan masukkan yang bermanfaat, kritik yang membangun dan saling bertukar pikiran, memberikan ide sehingga hasilnya dapat dikembangkan menjadi suatu desain.

Penulis ditugaskan untuk membuat suatu perancangan CD Interaktif Gempa Bumi dan Tsunami. Penulis melakukan observasi / penelitian dari mulai pengumpulan data hingga menjadi suatu hasil akhir berupa karya atau desain dan selain itu juga penulis diberi data – data tentang Badan Geologi untuk menunjang kelancaran perancangan tersebut.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

1. Waktu Pelaksanaan :

   Tanggal 03 Mei – 03 Juli 2010

   Seminggu 3 kali pertemuan

2. Tempat Pelaksanaan :

   PUSAT SURVEI GEOLOGI

   Jl. Diponegoro No.57, Bandung 40122

   Telepon : 022-7203205-08

   Email : contact@grdc.esdm.go.id