BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Pengadilan Negeri Slawi Kabupaten Tegal Provinsi Jawa Tengah merupakan salah satu lembaga badan hukum yang mempunyai fungsi untuk memeriksa, memutus dan menyelesaikan perkara pidana dan perdata di lingkungan Kabupaten Tegal itu sendiri, diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam penegakan hukum. Pengadilan Negeri Slawi selama ini telah memberikan layanan yang baik bagi masyarakat, baik dalam keputusan sidang, pengelolaan data perkara maupun informasi hukum. Oleh karena itu perlu dilakukan upaya pembentukan sistem informasi yang sistematis dan berorientasi pada kebutuhan pengadilan itu sendiri dan masyarakat.

Sampai saat ini pengolahan data perkara, pidana dan keuangan masih menggunakan sistem manual. Pengisian data masih menggunakan pengetikan manual, dicetak kemudian disimpan di lemari penyimpanan. Jika rekap perbulan dibutuhkan maka data harus dikumpulkan kembali dan diperiksa satu persatu kemudian diketik ulang. Sistem manual itulah yang memperlambat proses pengolahan data, pembuatan laporan dan juga mempersulit apabila terjadi kesalahan data atau data yang hilang. Maka untuk mengatasi semua permasalahan tersebut sistem komputerisasi sangat di perlukan yaitu dalam membangun sistem pengolahan data berbasis *client – server* yang efektif menggunakan basis data yang mempercepat dan meminimalisir kesalahan guna menghasilkan suatu pengolahan data yang terbaik.

Dari uraian tersebut aplikasi yang di bangun berkaitan untuk penunjang kinerja dari pengolahan data agar lebih cepat dan efisien. Maka penulis mengambil judul yaitu “ RANCANG BANGUN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PERKARA PERDATA, PIDANA DAN KEUANGAN BERBASIS CLIENT - SERVER DI PENGADILAN NEGERI SLAWI ”.

I.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang, dapat diidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Pengolahan data yang di gunakan Pengadilan Negeri Slawi masih menggunakan sistem manual sehingga mempersulit dan memperlambat proses pengolahan data.
2. Rekap laporan masih menggunakan sistem manual sehingga mempersulit proses rekap ulang.

I.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian tugas akhir ini adalah untuk membangun Aplikasi Pengolahan Data Perkara Perdata, Pidana dan Keuangan Berbasis *Client – Server* di Pengadilan Negeri Slawi.

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk mempermudah dan mempercepat pegawai dalam pengolahan data di Pengadilan Negeri Slawi.
2. Untuk mempermudah pegawai dalam membuat rekap laporan perkara perdata, pidata dan keuangan di Pengadilan Negeri Slawi.

I.4 Batasan Masalah

Karena luasnya masalah yang harus dibahas, maka penelitian ini membatasi materi yang akan dibahas, yaitu :

1. Data yang di gunakan pada aplikasi ini adalah data perkara perdata, pidana dan keuangan di Pengadilan Negeri Slawi.

2. Fitur yang terdapat pada aplikasi ini adalah fitur pengisian, perubahan, hapus, *filter*, *preview*, dan cetak data perkara perdata, pidana dan keuangan di Pengadilan Negeri Slawi.
3. Pemodelan sistem yang digunakan adalah pemodelan terstruktur *(waterfall)*.
4. Basis Aplikasi yang digunakan adalah *Client - Server*
5. Aplikasi pembangun yang digunakan yaitu :
    1. Sistem operasi *Windows 7* untuk mengarahkan dan mengatur kinerja dari sebuah komputer, menyelesaikan berbagai masalah dalam komputer, dan menjaga bagian-bagian dari sistem agar tetap aman.
    2. *Borland Delphi 7* untuk membangun aplikasi ini.
    3. *Xampp Server* sebagai *web server* dan *database server* lokal.
    4. *MySQLDac* untuk menyambungkan antara database dengan aplikasi dari Delphi.

I.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

a. Tahapan Pengumpulan Data

1. Studi pustaka

Mencari referensi yang berkaitan dengan permasalahan mulai dari mencari dari buku-buku, jurnal maupun arikel-artikel yang terdapat di internet.

2. Wawancara

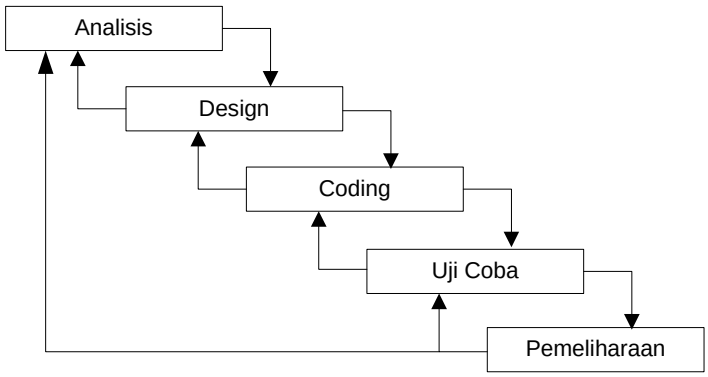
Penulis melakukan tanya jawab dengan pihak intern (terkait) langsung dalam pengolahan data perdata, pidana dan keuangan.

3. Observasi

Selain dengan menggunakan kedua metode diatas, penulis juga melakukan pemantauan langsung ke lapangan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

b. Tahapan Pembangunan Aplikasi

Model yang digunakan untuk proses pembangunan aplikasi adalah model *waterfall*. Seperti terdapat pada gambar I.1 dibawah ini :



Gambar I-1 *Waterfall*

Tahapan-tahapan dari model *waterfall* ini adalah sebagai berikut:

1. Analisis Permasalahan

Pada tahap ini, akan dilakukan analisis terhadap pengolahan data perkara perdata, pidana dan keuangan dengan menggunakan sistem yang lama.

2. *Design*

Pada tahap desain akan dilakukan perancangan antarmuka program.

3. Pembuatan *Coding*

Tahap menterjemahkan perancangan kedalam bentuk bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer.

4. Pengujian

Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan juga memastikan bahwa masukan yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan dan diharapkan.

5. Pemeliharaan

Tahap untuk memelihara, menjaga dan juga mengembangkan aplikasi. Memungkinkan penambahan fitur-fitur yang belum ada pada aplikasi tersebut. Pengembangan diperlukan

ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

I.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan secara umum adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan mengenai profil perusahaan tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini.

Bab III Pembahasan

Bab ini menjelaskan mengenai kegiatan kerja praktek yang dilakukan serta analisis dari perangkat lunak yang akan di buat. Desain perangkat lunak baik itu desain databasenya, rancangan aplikasi ataupun implementasinya.

Bab IV Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari kerja praketek dan hasil uji coba dari aplikasi yang di kembangkan. Serta saran-saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.