BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja praktek merupakan suatu media pembelajaran yang efektif bagi mahasiswa untuk mengevaluasi hasil study mahasiswa selama di perguruan tinggi. Dengan melakukan kerja praktek di bidang yang sesuai disiplin ilmu yang di pelajari maka, mahasiswa akan mampu mengaplikasikan ilmu-ilmu yang di dapat selama mengikuti perkulihan.

Tentunya kondisi dalam kerja praktek belum sepenuhnya mencerminkan dalam dunia kerja sesungguhnya, namun dengan adanya kerja praktek maka bisa merepresentasikan kondisi sesungguhnya di dalam dunia kerja. Selain itu dengan adanya kerja praktek, mahasiswa akan mampu belajar bagaimana cara menganalisa, mencari solusi dan mengimplementasikan suatu permalahan yang timbul.

Ada beberapa permasalahan yang berhasil dianalisa sewaktu menjalankan kerja praktek selama kurang lebih dua bulan, meskipun hampir kesemua permasalahan sesuai dengan bidang keilmuan yang ditekuni penulis, namun karena keterbatasan waktu, materi serta kemampuan, tidak semuanya dapat diselesaikan.

Salah satu contoh Perumusan Masalah yang dapat penulis selesaikan adalah perancangan aplikasi mobile di Dinas Perhubungan Komunikasi dan informatika Propinsi Banten.

Sebelumnya memang sudah ada sistem yang berjalan dalam bentuk website namun kebutuhan akan informasi update melalui handphone juga sangat besar, dan tidak semua merek Handphone bisa mengakses halaman website secara full mengingat biaya akses data masil mahal apabila mengakses halaman website bukan versi mobile.

Dengan aplikasi mobile atau situs web versi mobile, pengguna dapat mendapatkan update berita seputar banten lebih cepat dan nyaman. Oleh karena itu penulis berinisiatif untuk membuatkan aplikasi mobile pembaca RSS berita di Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Propinsi Banten.

Sehingga dengan adanya suatu aplikasi mobile tersebut dapat membantu Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Provinsi Banten dapat teratasi sebagai mana mestinya.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

a. Identifikasi Masalah

Sistem penggunaan website pemerintah provinsi Banten telah berjalan dengan baik, tetapi penulis melihat adanya kelemahan pada system tersebut. Adapun kelemahannya adalah sebagai berikut :

1. Dalam website pemerintah provinsi Banten hanya bisa diakses melalui PC atau Notebook. Jika diakses melalui browser handphone akan sangat lama karena ukuran website yang besar.
2. Kurangnya sosialisasi website pemerintah provinsi Banten sehingga warga lebih memilih membaca berita melalui media massa dibandingkan membuka website pemerintah provinsi Banten.

b. Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah diidentifikasi, berikut adalah rumusan masalahnya :

1. Bagaimana cara agar website dapat diakses melalui handphone dengan mudah dan cepat.
2. Bagaimana cara untuk mensosialisasikan website agar lebih banyak pengunjung.

1.3 Maksud dan Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam pelaksanaan dan penulisan tugas kerja praktek ini adalah membuat rancangan sistem aplikasi mobile untuk Android dan Nokia serta membuat sistem sosialisasi yang lebih efisien dengan media social. Adapun beberapa manfaat yang diharapkan dari pembuatan tugas kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. **Bagi Penulis**

   Penulis dapat mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang dimiliki, yang telah didapat di bangku perkuliahan dalam merancang aplikasi berbasis mobile, serta sebagai syarat memperoleh nilai kerja kraktek ini.

2. **Bagi Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika**

   Mempermudah pengunjung untuk membacaberita terbaru seputar banten yang di tulis oleh pemerintah provinsi Banten. Serta menjadikan pusat informasi Banten sebagai gerbang investasi Indonesia.

3. **Bagi Universitas Komputer Indonesia**

Sebagai salah satu bahan referensi untuk Universitas Komputer Indonesia dalam pengembangan sistem informasi berbasis mobile.

1.4 Metode Pengembangan Sistem

Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.

1.5 Batasan Masalah

Sebagaimana disebutkan dalam latar belakang ada beberapa permasalahan yang dianalisa oleh penulis, namun pada kerja praktek ini dibatasi hanya pada permasalahan yang lebih penting dan dapat dibuatkan penyelesaiannya yaitu :

1. Pembuatan aplikasi perangkat lunak versi mobile untuk membaca RSS Berita situs bantenprov.go.id di Dinas Pehubungan Komunikasi dan informatika.
2. Aplikasi yang dibuat adalah berbasis web dan mobile agar bisa diakses oleh seluruh warga banten yang menggunakan Handphone dengan akses internet. Aplikasi mobile hanya untuk Handphone dengan OS Symbian, S40 dan Android. Juga Handphone touchscreen yang dilengkapi browser.

1.6 Lokasi dan Waktu kerja Praktek

Lokasi kerja praktek di Dinas Pehubungan Komunikasi dan informatika Provinsi Banten, yang berada di Jalan Syekh Nawawi Al-Bantani Blok F No. 1 KP3B Curug, Serang – Banten. Waktu pelaksanaan dari tanggal 25 Juli 2011 sampai dengan 26 Agustus 2011.