BAB III

KEGIATAN KERJA PRAKTEK

3.1 Tentang Indosiar dot com

Setelah informasi menjadi bagian terpenting bagi dunia entertainment, indosiar sebagai media elektronik televisi menyadari bahwa informasi berita dan hiburan yang disampaikan melalui layar kaca bukanlah semata-mata milik masyarakat luas Indonesia saja namun milik masyarakat luas yang memiliki hak untuk mengetahui dan mendapatkan informasi berita serta hiburan dimanapun dia berada. Dengan segala kemajuan teknologi yang ada saat ini indosiar sebagai salah satu televisi swasta yang memiliki persaingan yang cukup banyak apalagi dengan munculnya televisi-televisi swasta yang baru, indosiar berusaha memberikan program-program tayang yang terbaik untuk pemirsanya.

Untuk itu sebagai media eletronik yang sifatnya hanya menayangkan program acara melalui tayangan langsung atau yang disebut juga dengan *Live Broadcast* sebagaimana layaknya radio atau televisi lainnya, pastinya memiliki kelemahan tersendiri di antaranya : pemirsa atau konsumen mendapatkan kesulitan untuk mendapatkan dokumentasi secara cetak atas program yang belum atau sudah ditayangkan.

Dengan mempertimbangkan kedua point tersebut, maka dibuatkanlah sebuah media ke dunia maya media digital atau yang lebih dikenal dengan nama internet, yang bernama **indosiar dot com. Indosiar dot com** hadir sebagai media digital yang support dan siap melayani pemirsanya yang tidak hanya secara tayangan langsung melalui televisi tetapi bisa didapatkan dokumentasinya secara program tayang yang telah atau akan ditayangkan. Dan sekaligus hadir sebagai media digital di internet yang memiliki karakteristik website lainnya, yang dapat dinikmati secara interaktif maupun multimedia.

3.2 Teknik Kerja Praktek

Metode untuk melaksanakan kerja praktek ini adalah dengan menggunakan metode ***semi block realase***, yaitu melaksanakan kerja praktek setiap hari dari hari senin sampai jumat, karena pelaksanaan kerja praktek dilakukan pada saat perkuliahan sedang libur. Dalam usaha mengumpulkan data - data yang dibutuhkan untuk melengkapi pembuatan laporan kerja praktek ini, penulis menggunakan metode ***survei deskriftif*** yaitu proses pengumpulan data dengan mengintegrasikan dan menyajikan data-data yang dilakukan penulis untuk pembuatan dan penyusunan laporan ini dilakukan dengan berbagai cara, yaitu :

1. Dengan melakukan wawancara dengan pembimbing dan karyawan di **indosiar dot com** yang berkaitan dalam hal

pengumpulan data sehingga data yang diterima akan lebih baik dan mudah.

2. Dengan melakukan observasi langsung melalui kegiatan operasional pada bagian desk masing-masing sehingga dapat mengetahui langsung permasalahan apa saja yang sedang dihadapi.
3. Melakukan studi pustaka, dengan mempelajari buku - buku yang berkaitan dengan internet dan penyusunan laporan kerja praktek.
4. Melakukan diskusi dengan pihak luar yang dapat memberikan informasi yang bermanfaat.

3.3 Lokasi dan Waktu Kerja Praktek

Kegiatan Kerja Praktek dilaksanakan oleh penulis yang bertempat di Gedung Wisma Indocement, lantai 11, pada Bagian IT di Website indosiar dot com yang bertempat di Jl. Jend. Sudirman Kav.70-71 Jakarta Selatan sebagai Kantor Pusat dari PT. Indosiar Visual Mandiri, Tbk. Sedangkan kegiatan kerja praktek berlangsung dari tanggal 20 Agustus –19 September 2003, setiap hari dari hari Senin – Jumat, yang waktunya dari jam 08.30-17.00 WIB.

3.4 Job Deskription

Struktur organisasi sangat penting bagi suatu perusahaan, sebab dengan struktur organisasi yang baik, perusahaan dapat terhindar dari kesimpangsiuran wewenang dari unit - unit organisasi

yang ada didalamnya dan dapat terjaminnya kestabilan jalannya organisasi. Dengan adanya struktur organisasi akan semakin jelas kepada siapa suatu bagian harus bertanggung jawab dan siapa saja yang berada dibawah bagian atau unit organisasi tersebut.

Uraian tugas, tanggung jawab dan wewenang pada Bagian Web-site **indosiar dot com** pada Bagian IT di PT. Indosiar Visual Mandiri, Tbk ini adalah sebagai berikut :

Bagian IT di PT. Indosiar Visual Mandiri.Tbk, dibagi menjadi 3 bagian, yaitu :

1. **Bagian Hardware**

   Yang bertanggung jawab mengatur permasalahan yang ada hubungannya dengan masalah hardware atau perangkat keras yang berada di Bagian IT.

2. **Bagian Software**

   Yang bertanggung jawab untuk permasalahan yang ada hubungannya dengan masalah software atau perangkat lunak yang berada di Bagian IT.

3. **Bagian Website**

   Bertanggung jawab untuk membuat layanan informasi dalam bentuk media maya atau yang disebut dengan internet.

Sebelum penulis menjelaskan tempat dimana penulis melaksanakan kerja praktek, terlebih dahulu penulis akan menjelaskan secara singkat kedudukan **indosiar dot com** itu sendiri. **Indosiar dot com** berada di dalam Bagian WebSite yang berada dibawah Bagian IT di PT. Indosiar Visual Mandiri, Tbk. Dan Bagian Website **indosiar dot com** ini dibagi menjadi 2 desk besar yaitu :

3.4.1 Web Content

Bagian ini bertanggung jawab sebagai pengelola pengisian artikel yang dimuat dalam halaman-halaman **indosiar dot com** yang berupa layout / tampilan yang sebelumnya telah berkoordinasi dan dibuat oleh bagian - bagian lain.

Adapun halaman-halaman tersebut dibagi menjadi dua bagian, yaitu :

1. ***Halaman Program*** yang terdiri dari : Sinema, Sport, Musik, Drama Asia, Sinetron, Lifestyle, dan Culture.

   a. Untuk pengisian halaman program semuanya dimuat berdasarkan halaman-halaman yang telah disediakan yang sesuai dengan jenis artikel. Adapun materinya didapatkan berasal dari dua sumber yang pertama dari indosiar yang datanya diperoleh dari Bagian Produksi

Drama dan Bagian Produksi Non Drama dan yang kedua dari berbagai sumber misalnya dari situs-situs internet yang berhubungan dengan bahan artikel yang akan dibuat.

Proses Cara Kerja pada Bagian Web Content adalah :

a. Bagian Web Content mendapatkan materi untuk pembuatan artikel mendapatkan datanya, yaitu yang pertama untuk materi yang berasal dari program tayang diperoleh dari Bagian Produksi Drama dan Non Drama dan yang kedua didapatkan dari berbagai sumber misalnya dari situs – situs yang berhubungan dengan materi yang dibutuhkan untuk artikel tersebut.

b. Setelah data-datanya didapatkan kemudian diproses atau diolah oleh administrator halaman web selaku page director. Kemudian data – data yang sudah diolah dan dibuat untuk dijadikan artikel sebelum artikel tersebut di up-load untuk halaman web tetapi sebelumnya diperiksa kembali oleh masing-masing administrator. Setelah semuanya selesai dan siap untuk di up-load lalu artikel-artikel tersebut dimasukan ke tiap-tiap halaman web yang telah disediakan oleh Bagian Web Technical dengan menggunakan software secure FX sebagai fasilitas untuk meng-upload ke halaman web.

2. ***Halaman News*** : Sumber untuk halaman News dibagi menjadi 2, yaitu :

   1. ***News on TV*** yaitu: Fokus, Patroli, Jejak Kasus, Horison dan Halo Polisi.

   2. ***News on dot com*** yaitu : Liputan Kriminal, Liputan Utama, Dari Balik Warta, Kata, Magic Brain, Profile dan Sapa.

   a. Untuk pengisian halaman News materi yang didapatkan sumbernya ada yang berasal dari laporan langsung dari reporter **indosiar dot com** yang berada di lapangan dan ada yang berasal dari indosiar sendiri melalui recording yang diambil pada saat acara news sedang on-air dan ada juga yang berasal dari via email. Setelah didapatkan bahannya kemudian data tersebut ditranskrip untuk dijadikan naskah berita oleh staff news yang berada di kantor.

Proses Cara Kerja pada Bagian Web News adalah :

a. Untuk materi ***News On Tv*** naskah beritanya didapatkan dengan dua cara, yaitu : yang pertama materinya diambil melalui proses recording pada saat program news atau berita sedang tayang atau on-air dan yang kedua diperoleh melalui e-mail.

b. Untuk materi ***Liputan Utama*** dan ***Liputan Kriminal*** naskah beritanya didapatkan langsung dari lapangan yang dilaporkan oleh reporter yang berada ditempat kejadian melalui saluran telepon.

c. Setelah materi berita didapatkan kemudian naskah berita tersebut diketik ulang oleh staff news untuk dijadikan berita yang siap untuk diup-load di halaman Web News melalui sistem program yang telah dibuat oleh administrator sebagai programmer yang disebut sistem back-end.

d. Kemudian untuk pembuatan image yang berada di halaman news, Web News berkoordinasi dengan Bagian Web Technical, Web Desain dan Web Multimedia yang khusus membuat image dan video streaming atau disebut juga video bergerak dan untuk image-image yang berhubungan dengan berita itu sendiri berkoordinasi dengan bagian Web Desain Grafis.

3.4.2 Web Technical

Bagian ini menangani kebutuhan dari bagian-bagian desk **indosiar dot com** terutama dari segi teknis, untuk memenuhi kebutuhan yang berasal dari permintaan bagian/desk lain sehingga proses kerja di dalam **indosiar dot com** dapat

berjalan dengan baik. Web Technical di indosiar dot com terdiri dari :

1. **Web Program / Programmer**

   Bertugas membuat sistem atau program untuk menjalankan program secara komputer dan dapat memudahkan dan melayani kebutuhan dari masing-masing desk. Jenis sistem yang dibuat berupa sistem front-end atau suatu layout/tampilan yang bisa kelihatan oleh netters dan sistem back-end atau suatu sistem yang dibuat untuk mengurus administrasi yang ada didalam web **indosiar dot com** atau disebut juga back office. Semuanya dibuat dalam bentuk program.

Proses Cara Kerja pada Bagian Web Programmer adalah

a. Sebelum Bagian Web Programmer akanmembuat program untuk halaman web terlebih dahulu bagian ini melakukan koordinasi dengan Web Desain Grafik untuk pembuatan layout halaman web, kemudian setelah bagian Web Desain Grafik selesai membuat layout halaman web maka dibuatkanlah sistem atau program untuk menjalankan web tersebut yang berupa program.

Adapun sistem yang dibuat tersebut dibagi menjadi 2 bagian, yaitu :

1. *Sistem Front End*

   Sistem yang dibuat agar bisa di lihat langsung oleh netters, seperi layout atau tampilan halaman web yang dituju oleh netters.

2. *Sistem Back End*

   Sistem yang dibuat oleh administrator atau programmer untuk membuat atau mengurus administrasi yang berada didalam web atau disebut juga back office.

Sistem untuk pembuatan program web dibagi menjadi, yaitu :

1. ***Client side***

   Segala sesuatu yang berada di bagian client.

   Contohnya : *html, browser, java, scrift*, dll.

2. ***Server side***

   Adalah segala sesuatu yang berada di bagian server.

   Contohnya : bahasa pemrogramman yang digunakan oleh administrator, yaitu : *ASP, Php*, atau yang berhubungan dengan database.

b. Setelah sistem keseluruhan dibuat maka cara kerja dari sistem tersebut adalah :

1. Client merequest ke server berdasarkan data yang diperlukan kemudian diolah oleh server setelah data tersebut ditemukan maka data tersebut dikirim lagi ke client dalam bentuk html sampai keluar visual atau tampilan yang di request oleh client.

2. Web Desain / Desainer

Bertugas membuat desain halaman dan layout/tampilan dalam web **indosiar dot com** yang sesuai dengan jenis halaman yang akan dibuat, yang berupa menu-menu untuk memudahkan netters **indosiar dot com**.

Proses Cara Kerja pada Bagian Web Desain adalah :

a. Sebelum pembuatan layout untuk halaman web dibuat terlebih dahulu bagian ini menentukan tema tentang desain halaman yang akan dibuat, baik untuk konsumen atau netters dari kalangan anak-anak, remaja atau dewasa.

b. Setelah penentuan tema ditentukan maka dicarilah materi yang mendukung untuk pembuatan layout halaman web yang terlebih dahulu melakukan koordinasi dengan Web Content mengenai artikel yang akan dibuat.

c. Setelah materi terkumpul kemudian dikelompokkan berdasarkan bagaian-bagian yang telah disediakan . Dan setelah itu dibuatkanlah desain layout untuk halaman web yang sesuai dengan jenis artikel.

d. Adapun bagian Web Desain membuat layout untuk halaman web dengan menggunakan software *Dreamweaver 4.0 / Front page* sebagai software untuk mendesain layout halaman web dan sekaligus membuat html untuk editor artikel.

e. Setelah pembuatan layout halaman selesai, layout tersebut langsung di up-load dengan menggunakan program *FTP (File Transfer Protokol)* dari server ke web-server dengan menggunakan software *secure-FX.*

3. Web Desain Grafis

Bertugas membuat image berupa banner, foto agar tampilan untuk halaman web lebih menarik.

4. Web Desain Multimedia

Bertugas membuat image untuk streaming atau video yang bisa bergerak yang bertype *avi, mpeg, quick time,* dll. Untuk sumbernya bisa diperoleh melalui media elektronik berupa cd,TV, video, internet dan media elektronik lainnya.

a. Untuk proses Bagian Web Desain Grafis dan Web Desain Multimedia dilihat secara teknis pada dasarnya sama yaitu pada masing-masing bagian sebelum membuat desain image dan desain multimedia terlebih dahulu melakukan koordinasi dengan bagian-bagian lain yang berhubungan dengan image atau video streaming yang akan dibuat, seperti Bagian Web News, Web Content, dan sebagainya. Dan Untuk pembuatan image pada Bagian Web Desain Grafis menggunakan software *Adobe Photoshop* dan untuk pembuatan video streaming Bagian Web Desain Multimedia menggunakan Software *Adobe Premiere.*