BAB II

LANDASAN TEORI

UNIKOM

2.1 Teori Dasar World Wide Web (www)

Www merupakan suatu kumpulan informasi dari beberapa server komputer yang terhubung satu dengan yang lainnya dalam jaringan internet. Sedangkan informasi itu sendiri adalah hasil dari pengolahan data yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kejadian. Informasi dalam *web* memiliki link-link yang menghubungkan informasi tersebut ke informasi lainnya dalam jaringan internet.

Secara logika, internet adalah sebuah keluarga besar dari sumber-sumber informasi dari berbagai penjuru dunia. Sedangkan internet dapat diartikan sebagai jaringan komputer yang mencakup seluruh dunia yang menyediakan sumber-sumber informasi yang dapat diakses 24 jam setiap harinya oleh para netters.

Ada 3 peranan yang dimainkan di internet yaitu :

1. ***Information provider*** berperan sebagai penyedia informasi yang akan digunakan oleh user.
2. ***Connection provider*** berperan untuk menyediakan hubungan antara informasi provider.
3. ***User*** berperan sebagai pengguna atau pelanggan yang memanfaatkan layanan informasi ini.

Sejalan dengan perkembangan internet yang cukup pesat, peranan *www* yang biasa disebut *web* ikut menyemarakan dunia informasi. *Www* ikut menyumbang untuk pertumbuhan dari internet dan perangkat lunak serta industri jasa terkait. *Web* membuat tiap orang, perusahaan atau instansi semua orang yang terkoneksi ke internet dapat mempublikasikan sesuatu secara elektronik. *Www* menjadikan internet sebagai suatu sistem yang berbasiskan **GUI (*Grafhical User Interface*)** yang tidak kalah menariknya dengan aplikasi - aplikasi pc lainnya.

2.2 Cara Kerja WWW

Web adalah media yang di desain untuk menghubungkan manusia dengan manusia lainnya dan *web* telah berhasil karena mampu mengisi tujuan yang di inginkan, yaitu bisa membawa pesan dalam media interaktif sehingga si penerima pesan bisa seolah-olah berhubungan langsung.

Di dalam merancang *web* terlebih dahulu kita harus mengetahui cara kerja *web* yang mencakup dua hal penting, yaitu : ***software web browser*** dan ***software web server***. Kedua sofware ini bekerja seperti client server. ***Web browser*** bertindak sebagai client untuk menginterpretasikan dan melihat informasi pada *web*, sedangkan ***web server*** yang bertindak sebagai server untuk menerima informasi yang di minta oleh netters.

Ada banyak hal yang perlu diketahui untuk mengenal cara kerja *web*, tetapi karena kebanyakan penulis akan menjelaskan beberapa diantaranya yang dilihat dari segi teknis saja, yaitu :

a. Http (Hypertext transport protokol)

Http (Hypertext transport protokol) adalah suatu protokol komunikasi utama yang digunakan untuk memindahkan grafik dari text lewat internet yang merupakan aturan yang perlu diikuti oleh *web browser* dalam meminta atau mengambil suatu dokumen dan oleh *web server* dalam menyediakan dokumen yang diminta *web browser*. Protokol ini merupakan protokol standar yang digunakan untuk mengakses dokumen html, sebagai contoh jika kita sedang menjelajahi *web* dan melihat tulisan seperti ***http//www.indosiar.com.*** Ini merupakan salah satu pengguna protokol *http* dalam *web*. Dan dapat dipastikan bahwa kita akan berhubungan dengan banyak protokol ini jika kita sedang mengakses *web*.

b. Html (Hypertext markup language)

Html (Hypertext markup language) adalah bahasa yang sangat tepat untuk menampilkan informasi pada halaman *web* karena *html* menampilkan informasi dalam bentuk *hypertext* dan bukan itu saja *html* mendukung sekumpulan perintah yang digunakan untuk mengatur bagaimana informasi tersebut dapat

ditampilkan. Sesuai dengan namanya, bahasa ini menggunakan tanda *markup* untuk menandai perintah - perintahnya.

Seperti suatu dokumen umumnya, dokumen *html* terdiri dari text - text dan bahkan lebih dari itu, dokumen *html* juga dapat mengandung gambar, suara ataupun video. Untuk membuat sebuah dokumen *html* kita memerlukan sebuah editor text yaitu aplikasi yang dapat kita gunakan untuk menuliskan isi file *html* dan menyimpannya sebagai file *html*. Banyak editor yang dapat kita gunakan, mulai dari *notepad*, edit *pada Ms dos* yang sederhana, kemudian dapat juga kita gunakan editor-editor yang sudah khusus disediakan untuk menunjang pembuatan homepage *html* secara mudah yaitu seperti : *Microsoft Frontpage, Macromedia Dreamweaver, Edit Plus, Ultra Edit* dan sebagainya.

c. URL (Uniform Resource Locaters)

URL (Uniform Resource Locaters) adalah suatu sarana yang digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu *web server*. *URL* dapat diibaratkan sebagai suatu alamat yang terdiri dari:

1. Protokol yang digunakan oleh suatu browser mengambil informasi.
2. Nama dari komputer dimana informasi tersebut berada jalur / path serta nama file dari suatu informasi.

d. Microsoft Internet Explorer 5.0

Microsoft Internet Explorer 5.0 merupakan teknologi *web browsing* yang dikeluarkan oleh microsoft yang membuat *web* semakin mudah untuk dibuatkan, lebih otomatis dan lebih fleksible dalam penggunaan *web* dan sesuai dengan yang diinginkan oleh netters. Kata ***Microsoft Internet Explorer*** memiliki intellisense yang akan menghemat waktu dalam melakukan hal-hal sering dilakukan di internet. Fitur-fitur seperti web accesories yang memudahkan netters untuk meng-customize browser sesuai dengan kebutuhan. Dan keuntungan lain yang didapatkan dari ***Microsoft Internet Explorer*** ini adalah :

1. *Sederhana*, maksudnya dapat digunakan dengan mudah dan cepat bila seorang pemula menggunakan fasilitas ini dan juga lebih mudah untuk menemukan dan mengelola informasi termasuk peningkatan dalam fasilitas *search, history* dan *favorite.*
2. *Otomatis*, maksudnya teknologi intellisense menghemat waktu dalam melakukan pekerjaan yang sering dilakukan seperti mengetik.
3. *Fleksibilitas*, maksudnya dapat dengan mudah mendapatkan kebebasan memilih dalam menggunakan sembarangan *homepage* atau *portal*, menggunakan fasilitas yang diinginkan dan menampilkan berbagai site dan mengakses informasi dari manapun.

e. Home page

Pada umumnya *home page* merupakan tampilan yang ada di internet tetapi untuk jelasnya penulis menuliskan beberapa pengertian dari *home page* tersebut, yaitu :

1. ***Home page*** adalah penampilan informasi dari suatu organisasi, perusahaan ataupun personal di *www* internet untuk berbagai macam tujuan baik komersil maupun non-komersil. ***("Larry Arronson, HTML 3 manual of Style", Elex Media Komputindo)***
2. ***Home page*** adalah suatu dokumen (*tampilan di komputer*) sebagai layar *web* yang pertama pada *html* atau bisa juga ditampilkan di halaman informasi pertama yang terdapat saat kita mendapatkan informasi melalui address. ***("Laura Levna, Jon M.Duff, Janes L.Mohler", Desain Grafik dan Halaman Web", Elex Media Komputindo).***

f. Domain Name System (DNS)

Domain Name System (DNS) adalah sebuah sistem penamaan server komputer yang merupakan suatu tingkat-tingkat domain yang merupakan kelompok komputer – komputer yang terhubung ke internet. Komputer – komputer di internet menggunakan suatu format penamaan standar untuk mempermudah pengelolaan server komputer di internet yang berkembang dengan cepat.

g. Active Server Pages (ASP)

Microsoft ***Active Server Page (ASP)*** merupakan suatu skrip yang bersifat *server-side* yang ditambahkan pada *html* untuk membuat sebuah halaman *web* menjadi lebih menarik, dinamis dan interaktif. Dengan ***ASP*** anda dapat mengolah data konsumen yang diambil dengan sebuah form, membuat aplikasi – aplikasi tertentu dalam sebuah *web* ataupun membuat database dalam sebuah *web*.

Maksud dari ***ASP*** sebagai *server-side* adalah jika anda akan menggunakan sebuah browser untuk mengambil sebuah file ***ASP*** maka browser tersebut mengirimkan permintaan ke *web server* kemudian server tersebut mengeksekusi setiap skrip yang ada dan hasilnya dikirimkan kembali ke browser.