BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan sistem informasi yang berbasis komputerisasi saat ini berkembang dengan sangat pesat, sehingga komputer sudah merupakan suatu sarana yang banyak digunakan di instansi pemerintah atau perusahaan swasta juga sampai ke rumah-rumah. Komputer merupakan pengolah data yang dapat bekerja secara cepat dan akurat, bekerja secara otomatis untuk menyimpan dan mengolah data, memproses dan menghasilkan informasi sesuai dengan program yang diberikan kepadanya.

Komputer mampu:

a. Bekerja terus menerus
b. Bekerja sesuai yang diperintahkan
c. Bekerja secara cepat dan teliti
d. Mampu menyimpan data dalam jumlah yang besar

Kemampuan komputer tadi akan dipakai di salah satu instansi pemerintah yaitu Kelurahan Setiamanah agar pengolahan data menjadi lebih cepat . Kelurahan Setiamanah merupakan salah satu instansi pemerintahan yang bergerak di bidang pelayanan jasa. Pelayanan jasa tersebut meliputi menyelenggarakan urusan pemerintahan, pembangunan dan kemasyarakatan serta melaksanakan urusan pemerintah yang dilimpahkan oleh Walikota dan masih banyak lagi. Di Kantor Kelurahan Setiamanah banyak sekali pelayanan jasa yang dikerjakan secara

manual *(tetapi ada juga yang menggunakan komputerisasi)* sebagai salah satu contoh proses absensi pegawai. Karena banyak proses yang dikerjakan secara manual, sehingga proses absensi bias mengakibatkan menumpuknya file-file dan mempunyai kemungkinan untuk hilang. Dan apabila file-file tersebut dibutuhkan sewaktu-waktu hal itu akan memakan waktu yang cukup lama untuk mencarinya kembali. Sehubungan dengan kondisi tersebut, maka muncul gagasan untuk membuat suatu sistem aplikasi, khususnya yang menyangkut absensi pegawai. Berdasarkan uraian dan kondisi diatas maka hasil rancangan tersebut dituangkan dalam bentuk Tugas Akhir dengan judul "SISTEM INFORMASI ABSENSI DI KELURAHAN SETIAMANAH " yang berlokasi di jl. Ubed no 1 kota Cimahi.

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Klasifikasi permasalahan yang terdapat pada Kelurahan Setiamanah antara lain :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diketahui permasalahannya adalah

1. Untuk proses absensi masih menggunakan dokumen berupa form absensi sehingga bisa menyebabkan terjadinya perbedaan data absensi
2. Untuk proses input absensi yang masih menggunakan Ms. Excel untuk media penginputan dari form absensi yang telah diisi oleh karyawan

3. Untuk proses pembuatan laporan yang masih menggunakan buku, dimana data - data tentang laporan sering mengalami ketidakcocokan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Untuk mengatasi permasalahan diatas maka penulis dapat merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem absensi karyawan yang berjalan saat ini di Kelurahan Setiamanah.

2. Bagaimana merancang sistem informasi absensi karyawan agar dapat berjalan dengan baik, efektif dan dapat mengurangi tingkat sulitnya pencarian data hasil input absensi Kelurahan Setiamanah.

3. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi absensi karyawan agar dapat berjalan dengan baik.

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelititan

Maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan penulis adalah untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan untuk mengetahui tentang sistem informasi penjualan barang yang berjalan pada perusahaan. Dan mengusulkan sistem informasi yang akan dibangun, dengan mengurangi kesalahan dan kekurangan yang ada, serta mengefektifkan pengolahan data absensi karyawan yang akan diterapkan di Keruhan Setiamanah Cimahi.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penyusunan Tugas Akhir ini yaitu merancang suatu aplikasi dengan kemampuan mengelola data menyajikannya kepada pihak yang membutuhkan. Proses sistem ini menghasilkan suatu sistem informasi yang digunakan untuk membantu memberikan solusi terhadap masalah-masalah yang seringkali timbul dalam pengolahan data yang terjadi pada bagian administrasi SDM terutama di Kelurahan Setiamanah.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Penelitian ini memeiliki beberapa tujuan antara lain sebagai berikut:

1. Membuat sebuah sistem absensi pegawai di kantor Kelurahan Setiamanah
2. Menghindari terjadinya kesalahan dan duplikasi data yang disebabkan oleh *human error*
3. Membantu meningkatkan kinerja pegawai pada bagian administrasi terkait

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini untuk memperoleh manfaat dari hasil penelitian yang dilakukan pada Kelurahan Setiamanah Cimahi.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan

   Meningkatkan kinerja dan dapat membantu karyawan dalam melakukan kegiatan nya di perusahaan

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

   Untuk menambah wawasan serta pengetahuan penulis serta dapat membandingkan ilmu yang diperoleh dibangku kuliah dengan aplikasi di lapangan.

2. Bagi Pengembangan Ilmu

   Memberikan masukan ilmu bagi jurusan Manajemen Informatika tentang aplikasi pengolahan data.

3. Bagi Peneliti Lain

   Menjadi bahan masukan dan sumber informasi bagi peneliti sebagai studi kepustakaan bagi penelitian yang sama dengan tema yang dibahas dalam penelitian ini.

1.5. Batasan Masalah

Pembatasan masalah berisi tentang batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Permasalahan yang ada di Kelurahan Setiamanah cukup luas, sehingga akan dibatasi permasalahannya hanya dalam hal absensi pegawai saja, supaya pembahasan tidak menyimpang dan lebih terarah. Cakupan ruang lingkup yang dianalisis dan perancangan sistem informasi yaitu:

1. Hanya difokuskan membahas bagian absensi karyawan
2. Laporan yang di buat berupa laporan absensi karyawan
3. Sistem informasi hanya bisa dilakukan di Kelurahan Setiamanah
4. Menggunakan program visual basic 6.0

Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan software pembangun Visual Basic 6.0. Dengan database yang dipakai adalah Ms. Access. Sistem Informasi ini supaya bisa dijalankan dengan baik, maka harus dijalankan di komputer dengan spesifikasi minimum Pentium III dan *memory* 128MB.

User yang menggunakan aplikasi ini minimal berlatar belakang lulusan SMA, karena aplikasi ini tidak membutuhkan kemampuan khusus untuk menjalankannya.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian penulis yaitu di Kelurahan Setiamanah yang berlokasi di jalan Ubed No. 1 Cimahi.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

Nama Kegiatan	**September 2010**				**Oktober 2010**				**November 2010**				**Desember 2010**				**Januari 2011**			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
System Engineering (observasi, wawancara)																				
Analysis (analisis data)																				
Design (merancang *interface*)																				
Coding (penerapan *design*)																				

Testing (uji coba aplikasi)																		
Penyelesaian																		