BAB IV
Kesimpulan

Dari uraian di atas dapat disimpulkan bahwa sebagai mahasiswa desain komunikasi visual unikom yang mengutamakan komunikasi audio visual dan telah diberikannya ilmu yang cukup untuk bekerja di bidang konten audio visual dapat menyelesaikan kerja praktek lapangan. Selain itu dari pengalaman selama kerja praktek di Tele Nusantara Visi, PT I Telegraph menurut praktikan ternyata dunia *game online* itu menarik, dari awal pembuatan tekstur *equipment* sampai melihat proses animasi memotivasi praktikan untuk lebih meng- *eksplore* lagi kemampuan praktikan, selain itu juga dapat mengasah kemampuan untuk berpikir kreatif.

Akhir dari kesimpulan adalah bahwa pada saat banyaknya perusahaan di bidang konten audio visual, dan memerlukan tenaga desain grafis yang profesional, khususnya seorang Ilustrator, 3D *Artist Modeling* dan animator untuk menunjang pembuatan *game online*.