BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Merchandise merupakan salah satu hal yang tidak asing badi dunia desain komunikasi visual. *Merchandise* merupakan atribut yang digunakan sebagai alat promosi yang diberikan pada konsumen sebagi hadiah. Media yang digunakan untuk *merchandise* sangat banyak diantara adalah stiker. Stiker adalah sebuah media visual atau gambar menggunakan perekat untuk direkatkan pada media lain fungsi dari stiker sendiri adalah sebagai media visual dapat berupa gambar ilustrasi, tipografi dan ada juga untuk *coorporate identity* (identitas perusahaan) sebuah perusahaan kelompok atau pribadi dalam dunia desain komunikasi visual menggunakan media stiker sebagi media *merchandise* yang juga merupakan salah satu media promosi untuk menginformasikan suatu barang atau produk tertentu. Pada masa modern stiker sangat berkembang, tidak hanya berbahan kertas saja namun ada bahan plastic dan bahan lainya digunakan sebagai bahan material stiker yang di sesuaikan dengan media serta dimana stiker tersebut akan digunakan. Stiker saat ini digunakan oleh perusahhan besar, kecil atau pribadi.

PT. Cannon International Persada adalah perusahaan yang bergerak di bidang industri pembuatan tas yang memiliki 3 produk dengan brand yang berbeda. Perusahaan ini juga melakukan promosi untuk produk yang dimiliki salah satunya adalah dengan membuat *merchandise* menggunakan media stiker. Praktikan melakukan kerja praktik PT. Cannon International Persada ini adalah untuk memenuhi tugas dari matakuliah kerja praktek yang kemudian akan melaporkan praktek kerjanya dengan menulis sebuah laporan. Praktikan mebuat judul “Perancangan Media Merchandise di PT. Cannon international persada”.

Hal ini dikarenakan praktikan mengerjakan pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan melalui pembimbing Yaitu merancang merchandise dengan media stiker untuk 2 brand dari perusahaan ini yaitu sitker untuk westpak dan subway. Dalam laporan ini praktikan menjelaskan bagaimana praktikan merancang, seperti apa konsep dan teknis perancanganya secara rinci hingga stiker tersebut siap cetak.

.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Praktikan melaksanakan kerja prakte setelah mendapat surat diterima dari perushaan yang menerima praktikan untuk melakukan kerja praktek. Perusahhan tersebut adalah PT. Cannon International Persada beralamat di Jl.terusan Jakarta (babakan hantap) No.27 Bandung. Praktikan melaksakan kerja praktek selama kurang lebih 30 hari hal ini sesuai ketentuan dari Universitas komputer indonesia yang memberikan ketentuan pada mahasiswa semester 6 yang mengikuti mata kuliah kerja praktek dengan waktu kerja praktek minimal 25 hari. Praktikan ditempatkan pada bagian desain, dengan di bimbing oleh pembimbing dari perusahaan tersebut hingga selesai.