BAB1

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian

Dunia pendidikan adalah suatu faktor yang sangat penting dalam perkembangan suatu negara, semakin baik perkembangan, isi dan kualitas pendidikan suatu bangsa maka akan semakin baik pula perkembangan negara tersebut, semakin mengerti suatu bangsa akan pentingnya suatu pendidikan maka akan semakin baik kualitas pendidikan negara tersebut. Indonesia adalah negara yang masih dalam tahap perkembangan, tentunya dalam segala aspek dan tidak terkecuali dunia pendidikan. Saat ini kenyataan yang terjadi tentang dunia pendidikan di Indonesia masih dapat dibilang tidak terlalu baik, terutama dalam bidang pemerataan pendidikan di Negara ini. Sistem pendidikan yang di terapkan kebanyakan masih memakai sistem pendidikan konvensional atau dengan sistem pendidikan cara lama yang menggunakan cara - cara manual dalam aktivitas pendidikannya baik mengenai cara pengolahan data ataupun sistem akademik pendidikannya padahal di era serba teknilogi ini kecepatan mengolah data dan memperoleh informasi sangat diperlukan dalam dunia pendidikan sekarang.

Begitu pula halnya yang terjadi pada SDN Andir Kidul 1 Bandung sebagai tempat dilakukannya penelitian, dengan sistem pendataan siswa yang sekarang dirasakan masih banyak kekurangan yang terjadi, dikarenakan sistem yang ada masih

menggunakan lembaran kertas dan arsip sehingga dapat menyebabkan data-data yang ada mudah hilang ataupun rusak. Adapun pengolahan nilai siswa pada saat ini masih tergantung pada tulisan tangan, sehingga nilai yang dibutuhkan masih dihitung secara manual. Serta sulitnya pencarian data akademik dan pembuatan laporan karena belum adanya data yang terkomputerisasi.

Penelitian yang akan dilakukan adalah untuk membuat perancangan sistem informasi pengolahan data siswa dan akademik yang dilakukan pada SDN Andir Kidul 1 Bandung. Penelitian ini memiliki peranan untuk memperbaiki kinerja sistem pengolahan data dan akademik pada SDN Andir Kidul 1 Bandung sehingga diharapkan akan menjadi kemudahan untuk sarana pengolahan data siswa dan pengolahan data nilai sehingga dapat diperoleh hasil yang cepat, tepat, akurat, efektif dan efisien.

Penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memperbaiki sistem pendidikan dan mempercepat pengolahan data serta mempercepat siklus informasi yang dibutuhkan sehingga menjadi sarana penujang terlaksananya aktifitas pendidikan yang kondusif seiring dengan kemajuan perkembangan dunia pendidikan saat ini yang menuntut serba cepat, praktis dan akurat dalam penyajian data dan informasi pendidikan serta memberikan layanan yang baik bagi aparatur sekolah dan para siswa.

Berdasarkan uraian diatas maka perlu adanya perancangan suatu sistem yang dapat menunjang segala kebutuhan pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan sarana kecepatan pengolahan data dan penyajian informasi dengan menggunakan sistem ini dengan menggunakan sistem terkomputerisasi, sehingga menjadi lebih prodiktif, efektif, efisien, dan relevan. Dengan permasalahan di atas maka penulis tertarik untuk membuat karya ilmiah yang berjudul *"Sistem Informasi Akademik di SDN Andir Kidul 1 Bandung"*.

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan di atas maka dapat diidentifikasikan permasalahan yang ada yaitu :

1. Proses pendataan siswa yang belum terkomputerisasi, sehingga dapat menyebabkan data-data yang ada mudah hilang ataupun rusak.
2. Nilai siswa pada saat ini masih tergantung pada tulisan tangan, sehingga nilai yang dibutuhkan masih dihitung secara manual.
3. Sulitnya pencarian data akademik dan pembuatan laporan karena belum adanya data yang terkomputerisasi.

Sedangkan berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan di atas maka dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi akademik yang berjalan pada SDN Andir Kidul 1 Bandung
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi akademik pada SDN Andir Kidul 1 Bandung
3. Bagaimana implementasi Sistem Informasi akademik pada SDN Andir Kidul 1 Bandung

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud Penelitian

Untuk membangun sistem informasi akademik di SDN Andir Kidul 1 Bandung agar mempermudah dalam pengelolaan data dengan produktif, efektif, efisien, dan relevan.

Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi akademik yang berjalan pada SDN Andir Kidul 1 Bandung
2. Untuk menbuat perancangan Sistem Informasi Akademik pada SDN Andir Kidul 1 Bandung
3. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Akademik pada SDN Andir Kidul 1 Bandung

1.4.Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Akademis

Untuk menambah wawasan dibidang pengolahan data informasi. Penelitian ini diharapkan dapat menambah masukan data.

1.4.2 Kegunaan Praktis

Sebagai informasi yang berupa masukan atau sumbangan pemikiran bagi tempat atau lembaga yang bergerak dibidang yang sama.

1.5.Batasan Masalah

Agar arah penelitian menjadi jelas, maka perlu dibuat batasan masalah seperti berikut ini:

1. Untuk pengolahan data siswa dan data guru hanya dilakukan pada data siswa yang telah resmi menjadi siswa SDN Andir Kidul 1 Bandung tanpa merancang sistem penerimaan siswa baru
2. Hanya membuat laporan nilai siswa dan jadwal pelajaran.
3. Tidak membahas proses pembayaran, absensi, dan kepribadian siswa secara terperinci
4. Guru khusus tidak boleh menjadi wali kelas dan wali kelas dapat mengajar semua mata pelajaran terkecuali pelajaran yang diajarkan oleh guru khusus.

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian

Kegiatan penelitian ini untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari program diploma III jurusan Manajemen Informatika yang dilaksanakan di SDN Andir Kidul 1 Bandung yang berlokasi di Jalan AH Nasution No. 38A Ujung Berung Bandung. Adapun tahap – tahap penelitian seperti terlihat pada tabel 1.1 dibawah ini :

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian

Kegiatan Studi	**2010**															
	Oktober				**November**				**Desember**				**Januari**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Identifikasi Kebutuhan Pemakai																
Membuat Prototype																
Menguji Prototype																
Memperbaiki Prototype																
Mengembangkan Versi Produksi																