BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi pada sebuah sistem informasi merupakan tahap dimana sistem yang dirancang pada tahap sebelumnya diterapkan, berupa perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan. Dengan penerapan sistem yang dirancang, hasilnya dapat dioperasikan dan digunakan secara optimal sesuai dengan kebutuhan.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak aplikasi pendukung sistem informasi event dan pariwisata dan kebudayaan ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu,

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Aplikasi Sistem pendukung informasi yang dibangun ini, dibangun dan diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dinamis dan dapat mudah untuk dikembangkan. Penyimpanan data yang digunakan adalah SQL Server.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan khususnya oleh pihak admin berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut:

1. Rekomendasi minimum adalah menggunakan processor minimal intel Pentium IV 2.0 Ghz.
2. Harddisk terpasang 80 GB

3. Memori (RAM) rekomendasi minimal 1 GB
4. VGA card terpasang rekomendasi minimal 32 MB
5. Mouse dan keyboard dan monitor sebagai peralatan antarmu

5.1.4 Implementasi Basis Data

Sebuah basis data atau database, sangat dibutuhkan dalam sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi. Pada sistem pendukung informasi ini dibangun database yang saling berelasi dan berkesinambungan demi terciptanya sistem informasi yang terintegrasi. Berikut adalah basis data dalam bahasa SQL dalam pengembangan sistem informasi kebudayaan dan pariwisata kota Bandung :

1. **Struktur dari tabel `agenda ` **

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `agenda` (
 `id_agenda` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `tema` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `tema_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `isi_agenda` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `tempat` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `pengirim` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `tgl_mulai` date NOT NULL,
 `tgl_selesai` date NOT NULL,
 `tgl_posting` date NOT NULL,
 `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_agenda`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=42 ;
#--------------------------------------------------------------
```

2. **Struktur dari tabel `album`**

```
-CREATE TABLE IF NOT EXISTS `album` (
  `id_album` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `jdl_album` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `album_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gbr_album` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_album`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=23 ;
-- Struktur dari tabel `banner`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `banner` (
  `id_banner` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `url` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_banner`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=8 ;
#--------------------------------------------------------------
```

3.Struktur dari tabel `berita`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `username` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `judul_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi_berita` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `hari` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `jam` time NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `dibaca` int(5) NOT NULL DEFAULT '1',
  `tag` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=109 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

1. Struktur dari tabel `download`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `download` (
  `id_download` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_file` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  `hits` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_download`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=10 ;
#--------------------------------------------------------------
```

2. Struktur dari tabel `gallery`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gallery` (
  `id_gallery` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_album` int(5) NOT NULL,
  `jdl_gallery` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gallery_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `keterangan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gbr_gallery` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_gallery`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=51 ;
#--------------------------------------------------------------
```

3. Struktur dari tabel `hubungi`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=15 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

4. Struktur dari tabel `kategori`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=31 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

5. Struktur dari tabel `komentar`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar` (
  `id_komentar` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_berita` int(5) NOT NULL,
  `nama_komentar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `url` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi_komentar` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tgl` date NOT NULL,
  `jam_komentar` time NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Y',
  PRIMARY KEY (`id_komentar`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=41 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

6. Struktur dari tabel `poling`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `poling` (
  `id_poling` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `pilihan` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `rating` int(5) NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_poling`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=14 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

7. Struktur dari tabel `shoutbox`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `shoutbox` (
  `id_shoutbox` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `website` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tanggal` date NOT NULL,
  `jam` time NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Y',
  PRIMARY KEY (`id_shoutbox`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=15 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

8. Struktur dari tabel `users`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
#--------------------------------------------------------------------
```

5.1.5 ,Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara pembaca dan sistem. Oleh karena itu berikut merupakan gambaran implementasi antar muka pada sistem pendukung informasi kebudayaan dan pariwisata yang digambarkan sesuai dengan klasifikasi hak akses user.

5.1.5.1 Halaman Utama

Halaman utama pengunjung adalah halaman yang dapat diakses oleh semua tipe user atau pun pengunjung yang belum terdaftar.

Tabel 5.1 Halaman utama

Menu	**Deskripsi**	**Nama *File***
Home	Halaman utama ketika pengunjung membuka aplikasi	Index.php
Profil	Halaman informasi mengenai Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.	profil.php
Event	Halaman Informasi khusus event-event yang akan diselenggarakan baik oleh DISPARBUD	agenda.php

	ataupun dari pihak anggota yang sudah menjadi anggota.	
Berita	Halaman informasi mengenai berita dan media promosi usaha bagi yang sudah menjadi anggota dengan mngisi kategori berita yang akan dimunculkan.	berita.php
Download	Halaman yang berisi file-file yg telah dimasukan oleh admin untuk didownload oleh user	donlot.php
Galery Photo	Halaman yang berisi tentang Photo-photo Event DISPARBUD yang disesuaikan oleh event yang akan dilaksanakan.	Galery_photo.php
Hubungi Kami/ Pesan Khusus	Berisi Pesan khusus yang bisa user kirimkan	Pesan.php

	kepada admin.	
Daftar	Halaman ini untuk para non anggota yang ingin mendaftar sebagai anggota.	daftar.php
Login	Halaman untuk menangani admin untuk login	Login.php

5.1.5.2 Halaman Utama Anggota

Halaman utama anggota adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh user yang telah terdaftar dan mempunyai tipe user mahasiswa.

Tabel 5.2 Halaman Utama Member

Menu	**Deskripsi**	**Nama *File***
Home	Halaman utama ketika pengunjung membuka aplikasi	index.php
Profil	Halaman informasi mengenai Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.	profil.php
Event	Halaman Informasi	agenda.php

	khusus event-event yang akan diselenggarakan baik oleh DISPARBUD ataupun dari pihak anggota yang sudah menjadi anggota.	
Berita	Halaman informasi mengenai berita dan media promosi usaha bagi yang sudah menjadi anggota dengan mngisi kategori berita yang akan dimunculkan.	berita.php
Download	Halaman yang berisi file-file yg telah dimasukan oleh admin untuk didownload oleh user	donlot.php
Galery Photo	Halaman yang berisi tentang Photo-photo Event DISPARBUD yang disesuaikan oleh event yang akan	galery_photo.php

	dilaksanakan.	
Upload Event	Halaman ini memiliki fasilitas untuk menambah data Event yang dilakukan oleh anggota.	upload_event.php
Upload Berita	Halaman ini memiliki fasilitas untuk menambahkan berita dan sebagai media untuk promosi usaha.	upload_berita.php
Hubungi Kami/ Pesan Khusus	Berisi Pesan khusus yang bisa user kirimkan kepada admin.	pesan.php
Pendaftaran anggota	Halaman ini untuk para non anggota yang ingin mendaftar sebagai anggota.	daftar.php

5.1.5.3 Halaman Utama Admin

Halaman utama Admin adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh user yang telah terdaftar dan mempunyai tipe user Admin.

Tabel 5.3 Halaman Utama Admin

Menu	**Deskripsi**	**Nama *File***
Login	File Program untuk menangani admin login	Login_admin.php
Home	Halaman utama ketika membuka aplikasi admin	Index.php
Manajemen User	Halaman untuk melakukan manajeman data anggota/user.	manajemen_user.php
Manajemen Modul	Halaman untuk melakukan manajemen modul, apakah modul tersebut layak dipublish atau tidak	manajemen_modul.php
Profil	Halaman untuk melakukan manajemen data profil	profil.php
Agenda/Event	Halaman untuk melakukan manajemen	agenda.php

	data event pariwisata dan kebudayaan.	
Kategori	Halaman untuk melakukan manajemen data yang berisi tentang macam-macam kategori wisata yang ada di Provinsi Jawa Barat	kategori.php
Berita	Halaman untuk melakukan manajemen data berita	berita.php
Komentar	Halaman untuk memfilter komentar-komentar dari para user.	Pesan.php
Download	Halaman bagi admin untuk memposting data yang berhubungan dengan dinas pariwisata dan kebudayaan Provinsi Jawa Barat.	donlot.php
Polling	Memanajemen Data Kategori wisata tambah,edit atau hapus	polling.php

Pesan khusus	Memfilter pesan yang masuk, apabila pesan tersebut layak untuk di tampilkan maka admin akan mengirim data ke website, apabila tidak layak maka admin akan menghapus data tersebut.	hubungi_kami.php
Chatting	Memfilter pesan chatting yang terpublikasi, apakah pesan chatting tersebut layak ditampilkan, apabila tidak layak maka pesan tersebut dapat dinonaktifkan atau dihapus.	shoutbox.php
Album	Memanajemen album event-event untuk pengelompokan galery photo.	album.phop
Gallery Photo	Memanajemen photo	gallery.php

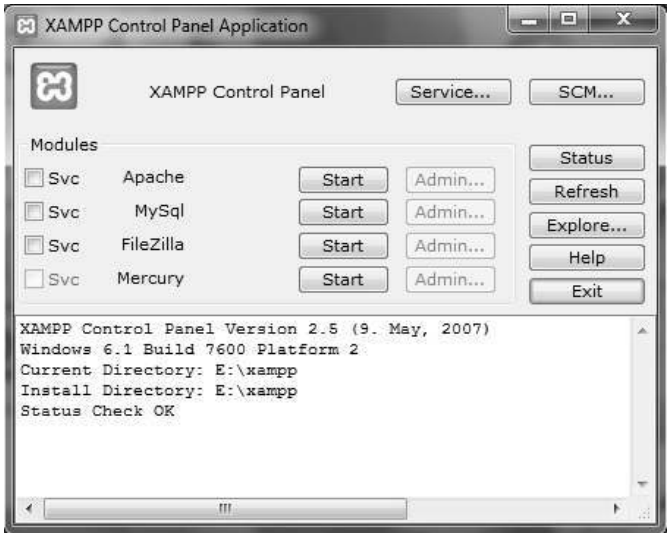
	yang ditayangkan sesuai album event-event.	
Logout	File program untuk menangani admin logout	logout.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan situs Rumah Komik dan Baca Komik *Online* di Komikara dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut adalah langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline*.

5.1.6.1 Instalasi *Web Server Local* XAMPP

1. *Download* aplikasi *opensource* pada alamat http://www.apachefriends.org.
2. Setelah mendownload aplikasi XAMPP ekstrak aplikasi tersebut.
3. Klik dua kali pada file SETUP.EXE untuk mulai menginstal aplikasi XAMPP ke dalam komputer.
4. Jika sudah terinstal dengan baik maka akan muncul jendela XAMPP seperti pada gambar 5.20.



Gambar 5.1 Jendela Control Panel XAMPP

5. Kemudian klik start pada *mysql* dan *apache* sehingga kita bisa menggunakan *software* tersebut untuk menjalankan Situs Rumah Komik dan Baca Komik Online secara *offline*.
6. Untuk melihat hasilnya kita harus menggunakan *browser*. Pada kali ini, *browser* yang penulis gunakan adalah *Google Chrome*.

5.1.6.2 Instalasi *Browser* Google Chrome

1. *Download* aplikasi *browser* Google Chrome pada alamat http://www.google.com/chrome.
2. Setelah mendownload aplikasi Google Chrome install aplikasi tersebut.
3. Setelah semua proses selesai klik *finish* dan *browser* Google Chrome siap digunakan. Lalu klik aplikasi Google Chrome pada start menu.
4. Setelah itu pada *address bar* cek aplikasi xampp yang telah diinstal sebelumnya dengan cara mengetik “http://localhost/xampp”. Maka akan muncul jendela seperti pada gambar 5.2.



Gambar 5.2 Tampilan Awal Localhost

5. Kemudian cek fasilitas dari xampp yaitu phpMyAdmin dengan cara mengetik "localhost/phpmyadmin" pada *address bar*. Maka akan muncul jendela seperti pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Tampilan phpMyAdmin

Langkah terakhir dari perancangan aplikasi berbasis *web* pendukung informasi kebudayaan dan pariwisata ini adalah dilakukannya proses *uploading* pada internet agar dapat dia akses tanpa batas ruang dan waktu. Proses *uploading*

ini dapat dapat berupa fasilitas gratis (*free hosting*) atau *paid hosting.* Ada pun cara-cara meng-*upload website* ke *internet* adalah sebagai berikut :

1. Signup ke salah satu *web* penyedia *webhosting* untuk meng-*upload* isi *web* , misal :

   www.phpnet.us

2. Setelah berhasil mendaftar maka akan mendapatkan accout pada phpnet.us seperti :

   Welcome to phpnet.us

   Your account details are:

   FTP

   Server/Host: ftp.phpnet.us

   Username: pn_624448

   Password: xxxxx

   Short flash movie: How to FTP connect to your *website*:

   http://www.phpnet.us/videos/FTP.swf

   MySQL

   Username: pn_624448

   Password: xxxxx

   Server: sql1.phpnet.us

Please Create your database in the cpanel

Cpanel URL: http://cpanel.phpnet.us

Cpanel User: pn_624448

Cpanel Password : xxxxx

3. Setelah itu, melakukan login pada phpnet.us melalui http://cpanel.phpnet.us
4. ZIP seluruh file *Website* menggunakan Winzip/winrar menjadi satu file . untuk mempercepat proses upload, bila menggunakan xampp sebagai *webserver* dan mysql server maka letak *website* pada D:\SERVER\xampp\htdocs\
5. Upload file zip *web* dengan mengklik file manager
6. klik link www
7. klik tombol upload
8. Upload file zip anda pada bagian archieve dengan mengklik tombol browser
9. pilih file zip anda dan klik open
10. Setelah di pilih klik tombol centang pada pojok kiri atas.
11. Phpnet.us akan melakukan file checking pada file anda, jika sukses maka akan muncul tampilan konformasi.
12. Selanjutnya klik gambar centang
13. Cek pada file manager apakah *website* telah terupload pada folder www
14. Lakukan upload databases, dengan cara :

    Apabila anda telah membuat *website* dari rumah, dan akan mengupload *web* tersebut, maka anda perlu mem*back-up* databases *web* yang telah anda buat dengan menggunakan phpmyadmin, dengan cara :

a. Buka browser baru

b. Pada Address isikan http://localhost/phpmyadmin

c. Pada Pilihan databases klik database auracms (sesuai dengan nama databases yang anda buat)

d. Klik bar Export untuk membackup

e. Pada *web* browser paling bawah centang Save As dan beri nama file backup (misal : auracms) dan klik go

f. Download file tersebut letakkan pada flashdisk/media penyimpanan lain agar dapat diupload pada warnet atau kampus.

g. Buat databases melalui cpanel phpnet.us dengan mengklik link MySQL manager.

h. Buat databases dengan nama auracms lalu klik klik create

i. *Database* anda telah berhasil di buat

j. Kembali ke menu cpanel phpnet.us, lalu lakukan upload *databases* dengan mengklik *link* phpmyadmin.

k. Lakukan koneksi ke *databases* yang telah anda buat, dengan mengklik *databases* yang telah anda create tadi

l. Lakukan *import databases* dengan mengklik *bar Import*

m. Browse *databases* yang telah anda *backup* (*auracms*) tadi dan klik *open*

n. Lalu klik Go. Kembali ke cpanel phpnet.us

15. Lakukan *editing script* pada config.php *auracms* dengan masuk ke file manager phpnet.us, klik link www, edit file config.php yang terletak pada include

16. Isikan *mysql user* dengan *user*, *password* anda dengan *username* dan *password* anda pada *phpnet.us*, sedangkan *mysql_databases* diisikan dengan *databases* yang telah anda ciptakan pada *phpnet.us* , sedangkan *mysql_host* diisi dengan *sql1.phpnet.us*.
17. Klik icon disket telah berhasil mengupload *web* ke *internet*.

Langkah memforward domain menjadi alamat lain yaitu www.disparbud.com

1. Buka `www.co.nr` pada address bar *web* browser
2. isikan alamat yang anda inginkan misal trainingseason (tapi akhiran tetep co.nr)
3. Jika alamat tsb belum dipakai orang maka dapat anda signup
4. Isi pertanyaan untuk menghindari spam, lalu go to next step
5. Baca peraturan dan klik I have read and I agree
6. Isi formulir seperti anda membuat *website*, yang paling penting adalah target url di arahkan pada alamat *web* anda pada phpnet.us, contoh :
7. Klik Next Step
8. Isikan informasi mengenai isi *web*
9. Klik Next Step
10. Anda telah mempunyai alamat domain baru, dalam contoh ini
11. Klik Complete untuk mengakhiri dan anda akan dikirimi *email* oleh co.nr yang berisi aktivasi code buka *email* anda dan klik *link* untuk mengaktifkan lalu isi dengan benar.

5.1.7 Penggunaan Program

1. Implementasi Halaman Utama

   Halaman utama yaitu ketika pertama kali *website* ini dioperasikan oleh pengunjung, maka yang pertama kali muncul adalah tampilan halaman utama, sepert berikut ini:



Gambar 5.4 Home untuk *Public/user*

2. Implementasi Hubungi kami

   Implementasi Hubungi Kami disediakan agar pengunjung dapat berinteraksi dengan admin mengenai website ini.



Gambar 5.5 Hubungi Kami/Pesan Khusus

3. Implementasi Login

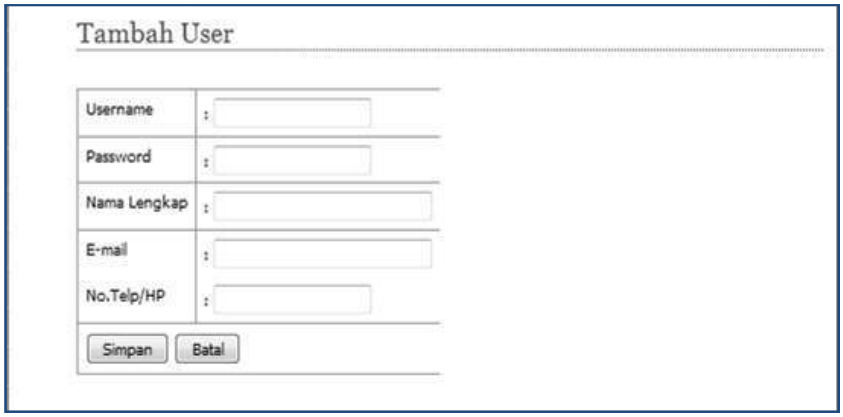
Pengunjung yang ingin mendaftar menjadi anggota diharuskan menjadi user dan login untuk dapat berpartisipasi upload event dan upload berita.



Gambar 5.6 Login Untuk Anggota/Admin

4. Implementasi Tambah Anggota

Implementasi tambah user digunakan apabila pengunjung *website* tertarik untuk menjadi anggota.



Gambar 5.7 Tambah Anggota U*ser*

5. Implementasi Tampilan Utama Admin

Implementasi admin digunakan untuk memanajemen data.



Gambar 5.8 Tampilan Utama Admin

6. Implementasi Tampil Admin

Implementasi data hak akses yang dapat mengelola database.



Gambar 5.9 Tampilan Admin

7. Implementasi Agenda/Event Tampilan Admin

   Implementasi Event disediakan agar admin dapat menginputkan event pariwisata dan kebudayaan.



Gambar 5.10 Tampilan *event* admin

8. Implementasi Agenda/Event Tampilan User



Gambar 5.11 Tampilan *event* user

9. Implementasi Berita Tampilan Admin



Gambar 5.12 Tampilan *berita/promosi usaha* admin

10. Implementasi Berita Tampilan User



Gambar 5.13 Tampilan berita/promosi usaha *user*

11. Implementasi Gallery Photo

Implementasi untuk menampilkan dokumentasi-dokumentasi setiap event yang terselenggara.



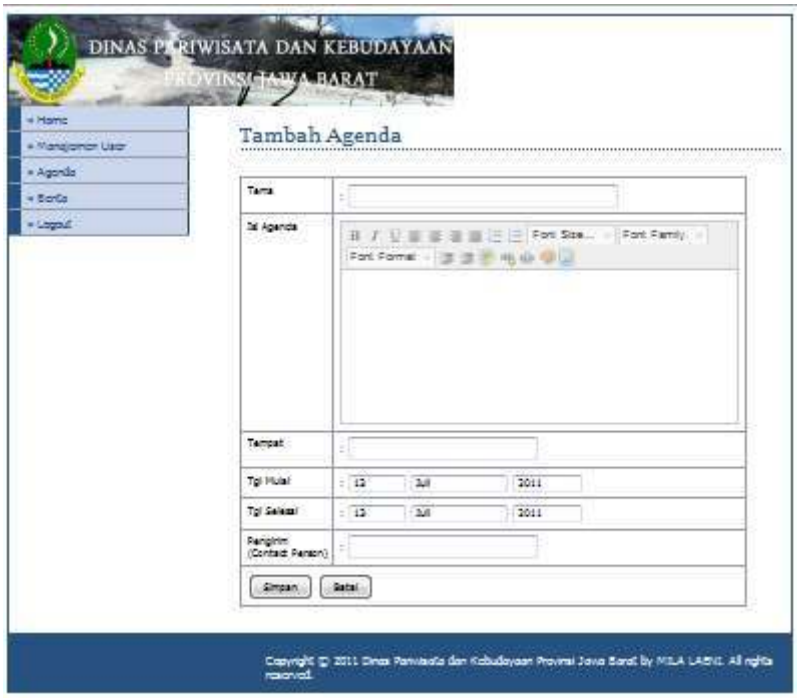
Gambar 5.14 Tampilan dokumentasi event yang terselenggara

12. Implementasi Tampilan Utama Anggota



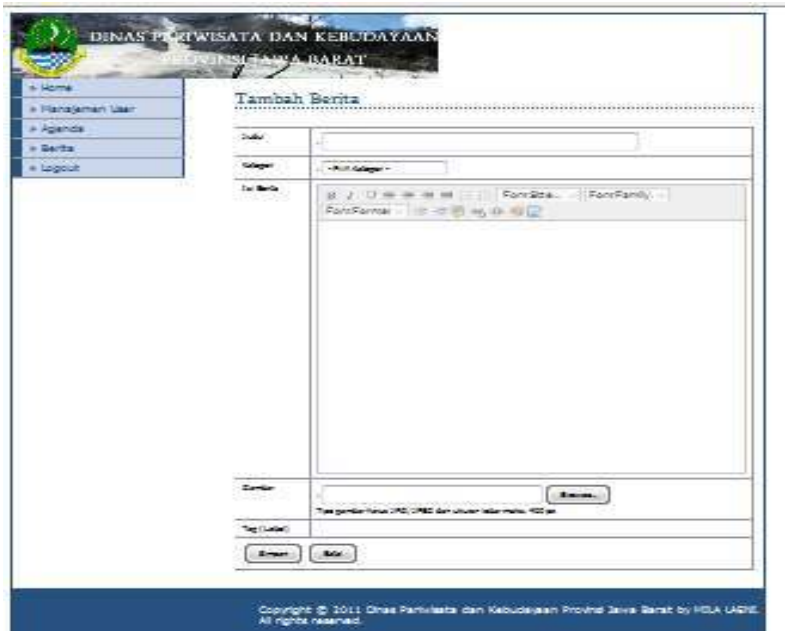
Gambar 5.15 Tampilan Utama Anggota

13. Implementasi Upload Event



Gambar 5.16 Tampilan Tambah Event/Agenda

14. Implementasi Upload Berita



Gambar 5.17 Tampilan Upload Event/Agenda

5.2 Pengujian

Pada bagian ini dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang telah diimplementasikan. Kemudian hasil pengujian dianalisis untuk menentukan pencapaian tujuan pengujian berdasarkan kriteria pengujian.

Test adalah rencana yang paling penting dalam tahap proses pengujian software. Itu menentukan proses rolling dan menjelaskan lingkup pengujian tugas, metodologi pendekatan, kebutuhan daya untuk menguji dan rencana proyek atau jadwal waktu. Tes rencana mencantumkan item, sistem fitur pengujian atau keluar memeriksa fungsi sistem, pengujian tugas, tanggung jawab matriks dan resiko yang terkait dengan proses. Pengujian tugas dicapai oleh menguji berbagai jenis tes data. Langkah-langkah yang diikuti dalam sistem pengujian adalah program pengujian, string pengujian, pengujian sistem, sistem dokumentasi dan penerimaan pengujian.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian yang dilakukan aplikasi *web* informasi pariwisata dan kebudayaan ini menggunakan data uji berupa input data oleh pengguna sistem, dalam hal ini adalah anggota dan admin. Berikut rencana pengujian:

Tabel 5.4 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat
Login User	Pengecekan user yang telah terdaftar	Sistem
	Pengecekan validasi akses sesuai dengan tipe user	Sistem
Pengisian Data	Pengisian data input informasi	Sistem
		Sistem

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pada bagian ini, item – item yang telah ditentukan di atas akan diuji. Kasus-kasus dalam pengujian akan dipaparkan berikut dengan hasil pengujian tersebut.

5.2.2.1 Pengujian Login

Table 5.5 Pengujian Login

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin Password : admin	Masuk ke dalam menu admin	Tampil menu admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil data Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: admin Password : admin	Login ditolak&menampilkan pesan gagal login. Ulangi Lagi	menampilkan pesan gagal login	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.2 Pengujian Pengisian Data

A. Pengujian Data Event dan Berita

Tabel 5.6 Pengujian data berita dan agenda event, dan data objek wisata

Kasus Dan Hasil Uji			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Penambahan Data	Data masuk pada server database	Data masuk pada server database	[X] Diterima [ ] Ditolak

Perubahan Data	Data dapat diedit	Data di server database berubah	[X] Diterima [ ] Ditolak
Penghapusan Data	Data terhapus dari server database	Data terhapus dari server database	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam aplikasi informasi event pariwisata dan kebudayaan. Dan setelah dilakukan pengujian, maka berdasarkan hasil dari pengujian dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan baik, disamping terdapat beberapa proses lain yang mendukung dalam berjalannya aplikasi ini.

Namun demikian pengujian tersebut di atas dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada sisi pengujian. Dan semua yang dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam aplikasi informasi event pariwisata dan kebudayaan provinsi jawa barat.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi pada sebuah sistem informasi merupakan tahap dimana sistem yang dirancang pada tahap sebelumnya diterapkan, berupa perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan. Dengan penerapan sistem yang dirancang, hasilnya dapat dioperasikan dan digunakan secara optimal sesuai dengan kebutuhan.

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak aplikasi pendukung sistem informasi event dan pariwisata dan kebudayaan ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu,

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Aplikasi Sistem pendukung informasi yang dibangun ini, dibangun dan diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dinamis dan dapat mudah untuk dikembangkan. Penyimpanan data yang digunakan adalah SQL Server.

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan khususnya oleh pihak admin berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi adalah sebagai berikut:

1. Rekomendasi minimum adalah menggunakan processor minimal intel Pentium IV 2.0 Ghz.
2. Harddisk terpasang 80 GB

3. Memori (RAM) rekomendasi minimal 1 GB
4. VGA card terpasang rekomendasi minimal 32 MB
5. Mouse dan keyboard dan monitor sebagai peralatan antarmu

5.1.4 Implementasi Basis Data

Sebuah basis data atau database, sangat dibutuhkan dalam sebuah sistem informasi yang terkomputerisasi. Pada sistem pendukung informasi ini dibangun database yang saling berelasi dan berkesinambungan demi terciptanya sistem informasi yang terintegrasi. Berikut adalah basis data dalam bahasa SQL dalam pengembangan sistem informasi kebudayaan dan pariwisata kota Bandung :

1. **Struktur dari tabel `agenda ` **

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `agenda` (
 `id_agenda` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 `tema` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `tema_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `isi_agenda` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `tempat` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `pengirim` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 `tgl_mulai` date NOT NULL,
 `tgl_selesai` date NOT NULL,
 `tgl_posting` date NOT NULL,
 `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_agenda`)
```

```
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=42 ;
#--------------------------------------------------------------
```

2. **Struktur dari tabel `album`**

```
-CREATE TABLE IF NOT EXISTS `album` (
  `id_album` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `jdl_album` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `album_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gbr_album` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_album`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=23 ;
-- Struktur dari tabel `banner`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `banner` (
  `id_banner` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `url` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_banner`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=8 ;
#--------------------------------------------------------------
```

3.Struktur dari tabel `berita`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `username` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `judul_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi_berita` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `hari` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `jam` time NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `dibaca` int(5) NOT NULL DEFAULT '1',
  `tag` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=109 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

1. Struktur dari tabel `download`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `download` (
  `id_download` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_file` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tgl_posting` date NOT NULL,
  `hits` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_download`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=10 ;
#--------------------------------------------------------------
```

2. Struktur dari tabel `gallery`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gallery` (
  `id_gallery` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_album` int(5) NOT NULL,
  `jdl_gallery` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gallery_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `keterangan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gbr_gallery` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_gallery`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=51 ;
#--------------------------------------------------------------
```

3. Struktur dari tabel `hubungi`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=15 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

4. Struktur dari tabel `kategori`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=31 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

5. Struktur dari tabel `komentar`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar` (
  `id_komentar` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_berita` int(5) NOT NULL,
  `nama_komentar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `url` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `isi_komentar` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tgl` date NOT NULL,
  `jam_komentar` time NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Y',
  PRIMARY KEY (`id_komentar`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=41 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

6. Struktur dari tabel `poling`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `poling` (
  `id_poling` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `pilihan` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `rating` int(5) NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_poling`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=14 ;
#--------------------------------------------------------------------
```

7. Struktur dari tabel `shoutbox`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `shoutbox` (
  `id_shoutbox` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `website` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tanggal` date NOT NULL,
  `jam` time NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Y',
  PRIMARY KEY (`id_shoutbox`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=15 ;
#--------------------------------------------------------------
```

8. Struktur dari tabel `users`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
#--------------------------------------------------------------
```

5.1.5 ,Implementasi Antar Muka

Antar muka sebuah perangkat lunak adalah hal yang sangat penting, karena program yang baik adalah program yang dapat menciptakan media yang baik pula antara pembaca dan sistem. Oleh karena itu berikut merupakan gambaran implementasi antar muka pada sistem pendukung informasi kebudayaan dan pariwisata yang digambarkan sesuai dengan klasifikasi hak akses user.

5.1.5.1 Halaman Utama

Halaman utama pengunjung adalah halaman yang dapat diakses oleh semua tipe user atau pun pengunjung yang belum terdaftar.

Tabel 5.1 Halaman utama

Menu	**Deskripsi**	**Nama *File***
Home	Halaman utama ketika pengunjung membuka aplikasi	Index.php
Profil	Halaman informasi mengenai Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.	profil.php
Event	Halaman Informasi khusus event-event yang akan diselenggarakan baik oleh DISPARBUD	agenda.php

	ataupun dari pihak anggota yang sudah menjadi anggota.	
Berita	Halaman informasi mengenai berita dan media promosi usaha bagi yang sudah menjadi anggota dengan mngisi kategori berita yang akan dimunculkan.	berita.php
Download	Halaman yang berisi file-file yg telah dimasukan oleh admin untuk didownload oleh user	donlot.php
Galery Photo	Halaman yang berisi tentang Photo-photo Event DISPARBUD yang disesuaikan oleh event yang akan dilaksanakan.	Galery_photo.php
Hubungi Kami/ Pesan Khusus	Berisi Pesan khusus yang bisa user kirimkan	Pesan.php

	kepada admin.	
Daftar	Halaman ini untuk para non anggota yang ingin mendaftar sebagai anggota.	daftar.php
Login	Halaman untuk menangani admin untuk login	Login.php

5.1.5.2 Halaman Utama Anggota

Halaman utama anggota adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh user yang telah terdaftar dan mempunyai tipe user mahasiswa.

Tabel 5.2 Halaman Utama Member

Menu	**Deskripsi**	**Nama *File***
Home	Halaman utama ketika pengunjung membuka aplikasi	index.php
Profil	Halaman informasi mengenai Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.	profil.php
Event	Halaman Informasi	agenda.php

	khusus event-event yang akan diselenggarakan baik oleh DISPARBUD ataupun dari pihak anggota yang sudah menjadi anggota.	
Berita	Halaman informasi mengenai berita dan media promosi usaha bagi yang sudah menjadi anggota dengan mngisi kategori berita yang akan dimunculkan.	berita.php
Download	Halaman yang berisi file-file yg telah dimasukan oleh admin untuk didownload oleh user	donlot.php
Galery Photo	Halaman yang berisi tentang Photo-photo Event DISPARBUD yang disesuaikan oleh event yang akan	galery_photo.php

	dilaksanakan.	
Upload Event	Halaman ini memiliki fasilitas untuk menambah data Event yang dilakukan oleh anggota.	upload_event.php
Upload Berita	Halaman ini memiliki fasilitas untuk menambahkan berita dan sebagai media untuk promosi usaha.	upload_berita.php
Hubungi Kami/ Pesan Khusus	Berisi Pesan khusus yang bisa user kirimkan kepada admin.	pesan.php
Pendaftaran anggota	Halaman ini untuk para non anggota yang ingin mendaftar sebagai anggota.	daftar.php

5.1.5.3 Halaman Utama Admin

Halaman utama Admin adalah halaman yang hanya dapat diakses oleh user yang telah terdaftar dan mempunyai tipe user Admin.

Tabel 5.3 Halaman Utama Admin

Menu	Deskripsi	Nama *File*
Login	File Program untuk menangani admin login	Login_admin.php
Home	Halaman utama ketika membuka aplikasi admin	Index.php
Manajemen User	Halaman untuk melakukan manajeman data anggota/user.	manajemen_user.php
Manajemen Modul	Halaman untuk melakukan manajemen modul, apakah modul tersebut layak dipublish atau tidak	manajemen_modul.php
Profil	Halaman untuk melakukan manajemen data profil	profil.php
Agenda/Event	Halaman untuk melakukan manajemen	agenda.php

	data event pariwisata dan kebudayaan.	
Kategori	Halaman untuk melakukan manajemen data yang berisi tentang macam-macam kategori wisata yang ada di Provinsi Jawa Barat	kategori.php
Berita	Halaman untuk melakukan manajemen data berita	berita.php
Komentar	Halaman untuk memfilter komentar-komentar dari para user.	Pesan.php
Download	Halaman bagi admin untuk memposting data yang berhubungan dengan dinas pariwisata dan kebudayaan Provinsi Jawa Barat.	donlot.php
Polling	Memanajemen Data Kategori wisata tambah,edit atau hapus	polling.php

Pesan khusus	Memfilter pesan yang masuk, apabila pesan tersebut layak untuk di tampilkan maka admin akan mengirim data ke website, apabila tidak layak maka admin akan menghapus data tersebut.	hubungi_kami.php
Chatting	Memfilter pesan chatting yang terpublikasi, apakah pesan chatting tersebut layak ditampilkan, apabila tidak layak maka pesan tersebut dapat dinonaktifkan atau dihapus.	shoutbox.php
Album	Memanajemen album event-event untuk pengelompokan galery photo.	album.phop
Gallery Photo	Memanajemen photo	gallery.php

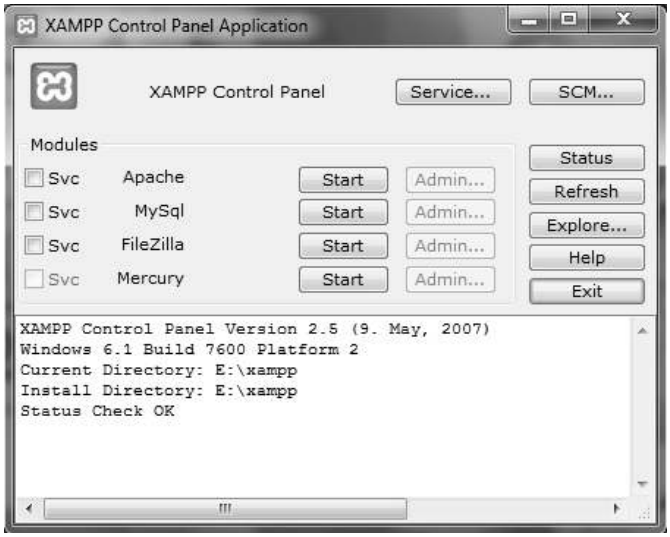
	yang ditayangkan sesuai album event-event.	
Logout	File program untuk menangani admin logout	logout.php

5.1.6 Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan situs Rumah Komik dan Baca Komik *Online* di Komikara dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut adalah langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline*.

5.1.6.1 Instalasi *Web Server Local* XAMPP

1. *Download* aplikasi *opensource* pada alamat http://www.apachefriends.org.
2. Setelah mendownload aplikasi XAMPP ekstrak aplikasi tersebut.
3. Klik dua kali pada file SETUP.EXE untuk mulai menginstal aplikasi XAMPP ke dalam komputer.
4. Jika sudah terinstal dengan baik maka akan muncul jendela XAMPP seperti pada gambar 5.20.



Gambar 5.1 Jendela Control Panel XAMPP

5. Kemudian klik start pada *mysql* dan *apache* sehingga kita bisa menggunakan *software* tersebut untuk menjalankan Situs Rumah Komik dan Baca Komik Online secara *offline*.
6. Untuk melihat hasilnya kita harus menggunakan *browser*. Pada kali ini, *browser* yang penulis gunakan adalah *Google Chrome*.

5.1.6.2 Instalasi *Browser* Google Chrome

1. *Download* aplikasi *browser* Google Chrome pada alamat http://www.google.com/chrome.
2. Setelah mendownload aplikasi Google Chrome install aplikasi tersebut.
3. Setelah semua proses selesai klik *finish* dan *browser* Google Chrome siap digunakan. Lalu klik aplikasi Google Chrome pada start menu.
4. Setelah itu pada *address bar* cek aplikasi xampp yang telah diinstal sebelumnya dengan cara mengetik “http://localhost/xampp”. Maka akan muncul jendela seperti pada gambar 5.2.



Gambar 5.2 Tampilan Awal Localhost

5. Kemudian cek fasilitas dari xampp yaitu phpMyAdmin dengan cara mengetik "localhost/phpmyadmin" pada *address bar*. Maka akan muncul jendela seperti pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Tampilan phpMyAdmin

Langkah terakhir dari perancangan aplikasi berbasis *web* pendukung informasi kebudayaan dan pariwisata ini adalah dilakukannya proses *uploading* pada internet agar dapat dia akses tanpa batas ruang dan waktu. Proses *uploading*

ini dapat dapat berupa fasilitas gratis (*free hosting*) atau *paid hosting.* Ada pun cara-cara meng-*upload website* ke *internet* adalah sebagai berikut :

1. Signup ke salah satu *web* penyedia *webhosting* untuk meng-*upload* isi *web* , misal :

   www.phpnet.us

2. Setelah berhasil mendaftar maka akan mendapatkan accout pada phpnet.us seperti :

   Welcome to phpnet.us

   Your account details are:

   FTP

   Server/Host: ftp.phpnet.us

   Username: pn_624448

   Password: xxxxx

   Short flash movie: How to FTP connect to your *website*:

   http://www.phpnet.us/videos/FTP.swf

   MySQL

   Username: pn_624448

   Password: xxxxx

   Server: sql1.phpnet.us

Please Create your database in the cpanel

Cpanel URL: http://cpanel.phpnet.us

Cpanel User: pn_624448

Cpanel Password : xxxxx

3. Setelah itu, melakukan login pada phpnet.us melalui http://cpanel.phpnet.us
4. ZIP seluruh file *Website* menggunakan Winzip/winrar menjadi satu file . untuk mempercepat proses upload, bila menggunakan xampp sebagai *webserver* dan mysql server maka letak *website* pada D:\SERVER\xampp\htdocs\
5. Upload file zip *web* dengan mengklik file manager
6. klik link www
7. klik tombol upload
8. Upload file zip anda pada bagian archieve dengan mengklik tombol browser
9. pilih file zip anda dan klik open
10. Setelah di pilih klik tombol centang pada pojok kiri atas.
11. Phpnet.us akan melakukan file checking pada file anda, jika sukses maka akan muncul tampilan konformasi.
12. Selanjutnya klik gambar centang
13. Cek pada file manager apakah *website* telah terupload pada folder www
14. Lakukan upload databases, dengan cara :

    Apabila anda telah membuat *website* dari rumah, dan akan mengupload *web* tersebut, maka anda perlu mem*back-up* databases *web* yang telah anda buat dengan menggunakan phpmyadmin, dengan cara :

a. Buka browser baru

b. Pada Address isikan http://localhost/phpmyadmin

c. Pada Pilihan databases klik database auracms (sesuai dengan nama databases yang anda buat)

d. Klik bar Export untuk membackup

e. Pada *web* browser paling bawah centang Save As dan beri nama file backup (misal : auracms) dan klik go

f. Download file tersebut letakkan pada flashdisk/media penyimpanan lain agar dapat diupload pada warnet atau kampus.

g. Buat databases melalui cpanel phpnet.us dengan mengklik link MySQL manager.

h. Buat databases dengan nama auracms lalu klik klik create

i. *Database* anda telah berhasil di buat

j. Kembali ke menu cpanel phpnet.us, lalu lakukan upload *databases* dengan mengklik *link* phpmyadmin.

k. Lakukan koneksi ke *databases* yang telah anda buat, dengan mengklik *databases* yang telah anda create tadi

l. Lakukan *import databases* dengan mengklik *bar Import*

m. Browse *databases* yang telah anda *backup* (*auracms*) tadi dan klik *open*

n. Lalu klik Go. Kembali ke cpanel phpnet.us

15. Lakukan *editing script* pada config.php *auracms* dengan masuk ke file manager phpnet.us, klik link www, edit file config.php yang terletak pada include

16. Isikan *mysql user* dengan *user*, *password* anda dengan *username* dan *password* anda pada *phpnet.us*, sedangkan *mysql_databases* diisikan dengan *databases* yang telah anda ciptakan pada *phpnet.us* , sedangkan *mysql_host* diisi dengan *sql1.phpnet.us*.
17. Klik icon disket telah berhasil mengupload *web* ke *internet*.

Langkah memforward domain menjadi alamat lain yaitu www.disparbud.com

1. Buka `www.co.nr` pada address bar *web* browser
2. isikan alamat yang anda inginkan misal trainingseason (tapi akhiran tetep co.nr)
3. Jika alamat tsb belum dipakai orang maka dapat anda signup
4. Isi pertanyaan untuk menghindari spam, lalu go to next step
5. Baca peraturan dan klik I have read and I agree
6. Isi formulir seperti anda membuat *website*, yang paling penting adalah target url di arahkan pada alamat *web* anda pada phpnet.us, contoh :
7. Klik Next Step
8. Isikan informasi mengenai isi *web*
9. Klik Next Step
10. Anda telah mempunyai alamat domain baru, dalam contoh ini
11. Klik Complete untuk mengakhiri dan anda akan dikirimi *email* oleh co.nr yang berisi aktivasi code buka *email* anda dan klik *link* untuk mengaktifkan lalu isi dengan benar.

5.1.7 Penggunaan Program

1. Implementasi Halaman Utama

   Halaman utama yaitu ketika pertama kali *website* ini dioperasikan oleh pengunjung, maka yang pertama kali muncul adalah tampilan halaman utama, sepert berikut ini:



Gambar 5.4 Home untuk *Public/user*

2. Implementasi Hubungi kami

   Implementasi Hubungi Kami disediakan agar pengunjung dapat berinteraksi dengan admin mengenai website ini.



Gambar 5.5 Hubungi Kami/Pesan Khusus

3. Implementasi Login

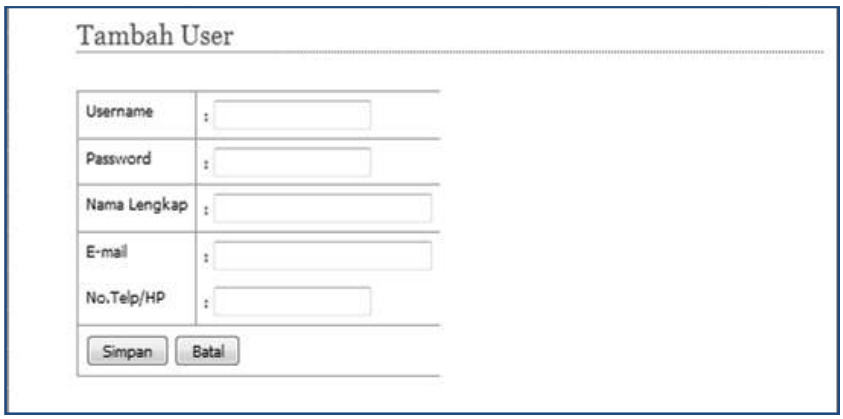
Pengunjung yang ingin mendaftar menjadi anggota diharuskan menjadi user dan login untuk dapat berpartisipasi upload event dan upload berita.



Gambar 5.6 Login Untuk Anggota/Admin

4. Implementasi Tambah Anggota

Implementasi tambah user digunakan apabila pengunjung *website* tertarik untuk menjadi anggota.



Gambar 5.7 Tambah Anggota U*ser*

5. Implementasi Tampilan Utama Admin

Implementasi admin digunakan untuk memanajemen data.



Gambar 5.8 Tampilan Utama Admin

6. Implementasi Tampil Admin

Implementasi data hak akses yang dapat mengelola database.



Gambar 5.9 Tampilan Admin

7. Implementasi Agenda/Event Tampilan Admin

   Implementasi Event disediakan agar admin dapat menginputkan event pariwisata dan kebudayaan.



Gambar 5.10 Tampilan *event* admin

8. Implementasi Agenda/Event Tampilan User



Gambar 5.11 Tampilan *event* user

9. Implementasi Berita Tampilan Admin



Gambar 5.12 Tampilan *berita/promosi usaha* admin

10. Implementasi Berita Tampilan User



Gambar 5.13 Tampilan berita/promosi usaha *user*

11. Implementasi Gallery Photo

Implementasi untuk menampilkan dokumentasi-dokumentasi setiap event yang terselenggara.



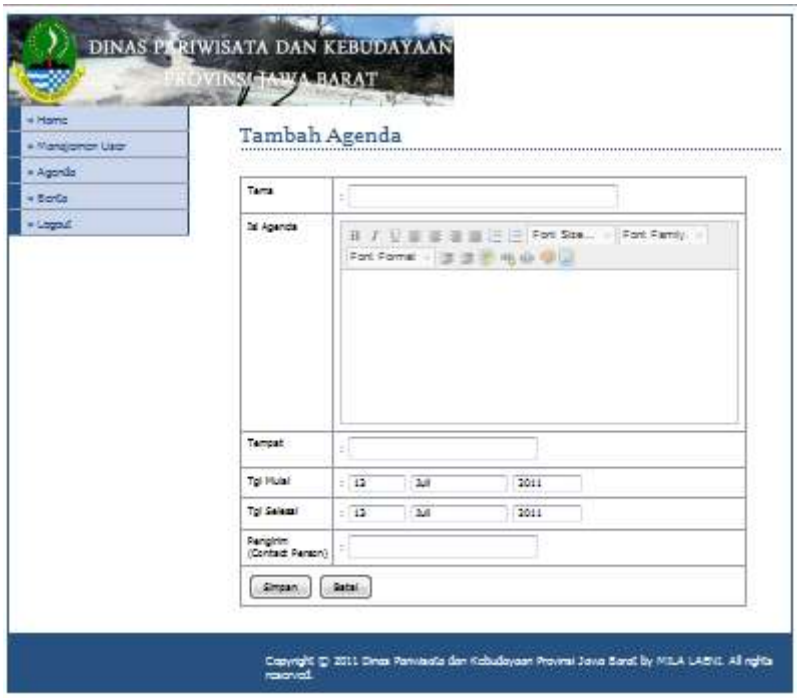
Gambar 5.14 Tampilan dokumentasi event yang terselenggara

12. Implementasi Tampilan Utama Anggota



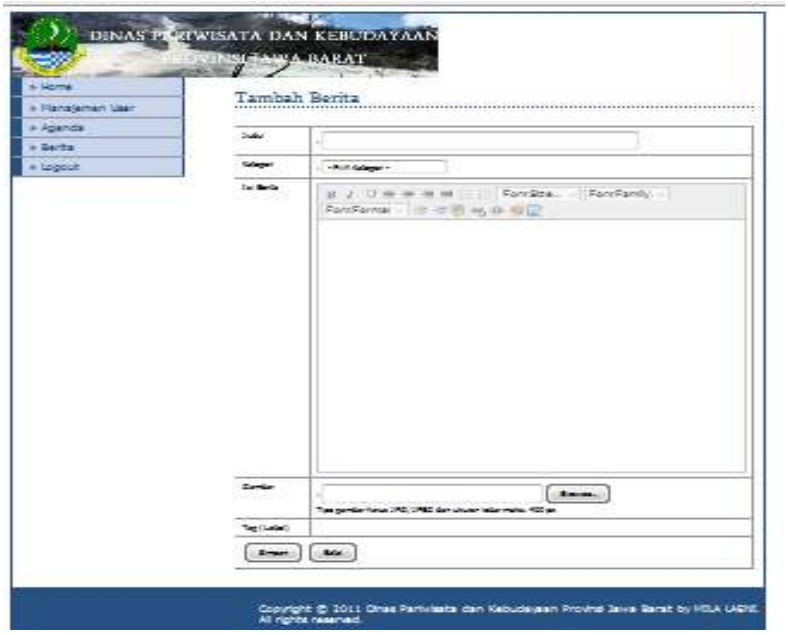
Gambar 5.15 Tampilan Utama Anggota

13. Implementasi Upload Event



Gambar 5.16 Tampilan Tambah Event/Agenda

14. Implementasi Upload Berita



Gambar 5.17 Tampilan Upload Event/Agenda

5.2 Pengujian

Pada bagian ini dilakukan pengujian terhadap perangkat lunak yang telah diimplementasikan. Kemudian hasil pengujian dianalisis untuk menentukan pencapaian tujuan pengujian berdasarkan kriteria pengujian.

Test adalah rencana yang paling penting dalam tahap proses pengujian software. Itu menentukan proses rolling dan menjelaskan lingkup pengujian tugas, metodologi pendekatan, kebutuhan daya untuk menguji dan rencana proyek atau jadwal waktu. Tes rencana mencantumkan item, sistem fitur pengujian atau keluar memeriksa fungsi sistem, pengujian tugas, tanggung jawab matriks dan resiko yang terkait dengan proses. Pengujian tugas dicapai oleh menguji berbagai jenis tes data. Langkah-langkah yang diikuti dalam sistem pengujian adalah program pengujian, string pengujian, pengujian sistem, sistem dokumentasi dan penerimaan pengujian.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian yang dilakukan aplikasi *web* informasi pariwisata dan kebudayaan ini menggunakan data uji berupa input data oleh pengguna sistem, dalam hal ini adalah anggota dan admin. Berikut rencana pengujian:

Tabel 5.4 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat
Login User	Pengecekan user yang telah terdaftar	Sistem
	Pengecekan validasi akses sesuai dengan tipe user	Sistem
Pengisian Data	Pengisian data input informasi	Sistem
		Sistem

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pada bagian ini, item – item yang telah ditentukan di atas akan diuji. Kasus-kasus dalam pengujian akan dipaparkan berikut dengan hasil pengujian tersebut.

5.2.2.1 Pengujian Login

Table 5.5 Pengujian Login

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin Password : admin	Masuk ke dalam menu admin	Tampil menu admin	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil data Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: admin Password : admin	Login ditolak&menampilkan pesan gagal login. Ulangi Lagi	menampilkan pesan gagal login	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.2.2 Pengujian Pengisian Data

A. Pengujian Data Event dan Berita

Tabel 5.6 Pengujian data berita dan agenda event, dan data objek wisata

Kasus Dan Hasil Uji			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Penambahan Data	Data masuk pada server database	Data masuk pada server database	[X] Diterima [ ] Ditolak

Perubahan Data	Data dapat diedit	Data di server database berubah	[X] Diterima [ ] Ditolak
Penghapusan Data	Data terhapus dari server database	Data terhapus dari server database	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam aplikasi informasi event pariwisata dan kebudayaan. Dan setelah dilakukan pengujian, maka berdasarkan hasil dari pengujian dapat diambil kesimpulan bahwa aplikasi dapat digunakan dengan baik, disamping terdapat beberapa proses lain yang mendukung dalam berjalannya aplikasi ini.

Namun demikian pengujian tersebut di atas dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada sisi pengujian. Dan semua yang dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam aplikasi informasi event pariwisata dan kebudayaan provinsi jawa barat.