BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Event dan Pariwisata

2.1.1 Pengertian Event

Event merupakan suatu campuran unik dari durasi, pengaturan, pengurus dan orang-orangnya (Gets, 1997, p.4)

Event adalah suatu ritual istimewa penunjukan, penampilan, atau perayaan yang pasti di rencanakan untuk mencapai tujuan sosial, budaya atu tujuan bersama (Allen, 2002, p.11)

2.1.2 Pengertian Pariwisata

"*Pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk sementara waktu, yang diselenggarakan dari satu tempat ketempat lain, dengan maksud bukan untuk berusaha atau mencari nafkah ditempat yang dikunjungi, tetapi untuk menikmati perjalanan hidup yaitu bertamasya dan rekreasi atau memenuhi keinginan yang beraneka ragam "*. (Oka Yoeti, 2009, 12)

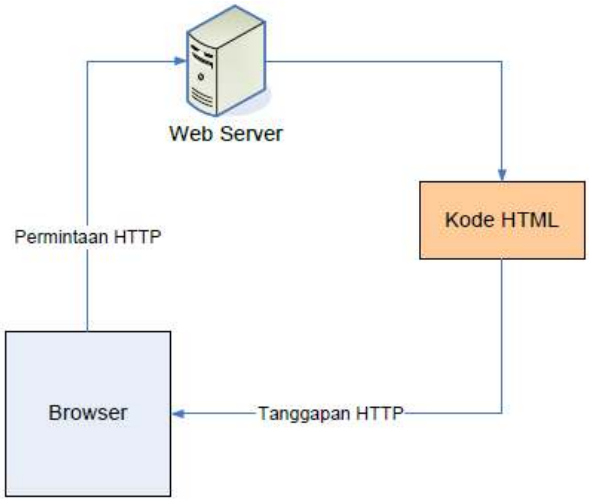
2.2. Internet

Menurut Budhi Irawan (2005 : 69) *internet* adalah jaringan komputer global yang terbentuk dari jaringan-jaringan komputer lokal dan regional yang memungkinkan komunikasi data antar komputer terhubung ke jaringan tersebut.

Internet merupakan jaringan komputer terbesar yang digunakan saat ini, jaringan ini bukan saja merupakan jaringan antar komputer tetapi juga merupakan jaringan antar jaringan komputer diseluruh dunia.

2.3. *Website*

Website adalah suatu media publikasi elektronik yang terdiri dari halaman-halaman *web* (*web page*) yang terhubung satu dengan yang lain menggunakan *link* yang dilekatkan pada suatu teks atau *image*. *Website* dibuat pertama kali oleh Tim Barners Lee pada tahun 1990. *Website* dibangun dengan menggunakan bahasa *Hypertext Markup Language* (HTML) dan memanfaatkan protokol komunikasi *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) yang terletak pada *application layer* pada referensi *layer* OSI. Halaman *website* diakses menggunakan aplikasi yang disebut internet *browser*. Abdul Kadir (2004 : 24)



Gambar 2.1. Skema Kerja Protokol HTTP

(**sumber** : Abdul Kadir, 2004, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Andi. Yogyakarta)

Menurut Jasmadi (2004:12), fungsi dari *website* adalah sebagai berikut :

1. Fungsi Komunikasi

   Website berfungsi sebagai media komunikasi antara pembuat/pemilik dengan pengunjung atau pengunjung dengan pengunjung lain. Komunikasi dilakukan

dengan menggunakan aplikasi *web messanger*, *web forum*, *web chat*, *web mail*, dan lain sebagainya.

2. Fungsi Informasi

   Website berfungsi untuk menyediakan informasi bagi pengunjung.

3. Fungsi Hiburan

   Website menjadi sarana hiburan, menyediakan layanan *online game*, *video streaming*, *music streaming*, dan lain sebagainya.

4. Fungsi Transaksi

   Website berfungsi sebagai sarana untuk melaksanakan transaksi bisnis seperti *online order*, pembayaran menggunakan kartu kredit, pembayaran dengan *e-gold*, dan sebagainya.

5. Fungsi Pendidikan

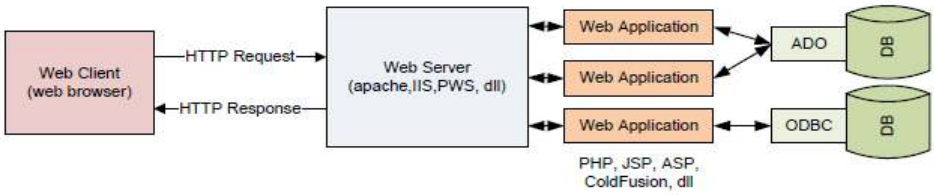
   Website berfungsi sebagai sarana dalam interaksi guru dan siswa sehingga tidak terikat oleh jarak dan waktu.

2.4. *Web Browser*

Web browser atau yang lebih dikenal *browser* adalah suatu program atau aplikasi untuk mencari sebuah informasi dari suatu halaman *web*/*blog*. *Browser* yang sering digunakan oleh para pengguna internet yaitu *Internet Explorer, Mozila Firefox, Opera, Google Chrome, Netscape Navigator, Mozaic, Avant Browse*r dan lain-lain. [http://ilmukomputer.com/*Web Browser*/07-04-2011]

2.5. *Web Server*

Web server adalah suatu perangkat lunak yang berfungsi untuk melayani aktifitas *request* and *reply file-file web*. Salah satu *web server* yang paling banyak digunakan saat ini adalah *Apache Web Server*. Keunggulan Apache antara lain : bersifat *open source*, gratis, memiliki dukungan luas terhadap bahasa pemrograman web, antara lain *PHP, JSP, Perl*, dan lain sebagainya. [http://programing.infogue.com/*Web Server*/07-04-2011]



Gambar 2.2. Arsitektur *Web Server*

(**sumber** : http://programing.infogue.com/*Web Server*/07-04-2011)

2.6. Perangkat Lunak Pendukung

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk membangun perancangan web ini, yaitu :

2.6.1. *Hypertext Markup Language* (HTML)

Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman *web*. HTML merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks yaitu *Standard Generalized Markup Language* (SGML). HTML sebenaranya adalah dokumen ASCII atau teks biasa, yang dirancang untuk tidak tergantung pada stuatu sistem operasi tertentu.

HTML dibuat oleh Tim Berners-Lee ketika masih bekerja untuk CERN dan dipopulerkan pertama kali oleh *browser* Mosaic. Selama awal tahun 1990 HTML mengalami perkembangan yang sangat pesat. Setiap pengembangan HTML pasti akan menambahkan kemampuan dan fasilitas yang lebih baik dari versi sebelumnya. Namun perkembangan tersebut tidak sampai mengubah cara kerja dari HTML. HTML 2.0 secara resmi dikeluarkan pada bulan November 1995 oleh IETF (Internet Engineering Task Force). HTML 2.0 ini merupakan penyempurnaan dari HTML+ (1993).

2.6.2. PHP

PHP merupakan sebuah bahasa pemrograman *server side scripting* yang lahir sejalan dengan perkembangan *internet*. PHP (PHP: Hypertext Processor) merupakan sebuah *script* yang terintegrasi dengan HTML dan mampu menyajikan informasi yang dinamis. Pengertian dari *server side scripting* adalah bahwa *script* PHP akan dijalankan di server selanjutnya hasil eksekusi akan dikirimkan ke *browser*.

PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf tahun 1994. Dalam versi pertamanya tersebut, Rasmus menggabungkan beberapa *script* Perl untuk membuat catatan tengan pengunjung homepagenya. Kemudian dikembangkanlah *engine* untuk scriptnya sehingga lebih *powerful* dan muncul PHP versi *selection*nya. Kemudian beberapa programmer bergabung dan mengembangkan PHP versi ketiganya yang kemudian dikenal luas.

PHP dapat bekerjasama dengan layanan-layanan yang ada di internet menggunakan protokol seperti IMAP, SMPT, HTTP, POP3 dan protokol lain.

Selain itu PHP juga menyediakan beragam pilihan *database* yang dapat dipergunakan untuk membuat aplikasi yang berjalan di web yang sumber datanya berasal dari *database*. Muhammad Miftakul Amin (2010 :)

2.6.3. *Cascading Style Sheets* (CSS)

Cascading Style Sheets (CSS) adalah sebuah mekanisme sederhana untuk memberikan *style* (seperti font, warna, jarak spasi, dll) kepada dokumen *web* yang ditulis dalam HTML atau XML (termasuk beberapa variasi bahasa XML seperti XHTML dan SVG).

2.6.4. XAMPP

XAMPP adalah sebuah *software* yang mengemas MySQL, PHP, dan Apache sehingga memudahkan para pengembang sistem yang hendak menggunakan ketiga perangkat lunak tersebut dalam menginstal dan melakukan koneksi.

2.6.5. PHPMyAdmin

PhpMyAdmin adalah suatu aplikasi yang mempermudah dalam pembuatan *database* menggunakan MySql. Saat ini php my admin sudah dalam versi 3.3.1 final. [http://www.phpmyadmin.net/*PhpMyAdmin*/07-04-2011]

2.6.6. MySQL

Menurut Abdul Kadir (2008) MySQL (baca: mai-se-kyu-el) merupakan *software* yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. Open Source menyatakan bahwa *software* ini di lengkapi dengan *source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain tentu

saja bentuk sistem operasi, dan bisa diperoleh dengan cara men-*download* (mengunduh) di Internet secara gratis.

MySQL awalnya dibuat oleh perusahaan konsultan bernama TcX yang berlokasi di Swedia. Saat ini pengembangan MySQL berada di bawah naungan perusahaan MySQL AB. Adapun *software* dapat di unduh di situs www.mysql.com

MySQL dalam operasi klien-server melibatkan *server* daemon MySQL di sisi server dan berbagai macam program serta pustaka yang berjalan di sisi klien. MySQL mampu menangani data yang cukup besar, Perusahaan yang mengembangkan MySQL yaitu TcX, mengaku menyimpan data lebih dari 40 *database*, 10.000 tabel dan sekitar 7 juta baris, totalnya kurang lebih 100 *Gigabyte* data.

2.6.7. *Dreamweaver*

Menurut Bunafit Nugroho (2004 : 91) *dreamweaver* adalah editor yang komplit yang dapat digunakan untuk membuat animasi sederhana yang berbentuk layer. *Dreamweaver* merupakan program profesional editor HTML visual yang digunakan untuk mengelola situs dan menata layout halaman *web*. Saat ini versi terbaru dari *Dreamweaver* yang dikeluarkan oleh Macromedia adalah *Dreamweaver* MX 2004. pada versi ini, tampilannya mengalami perubahan yang kaya akan warna dan area kerjanya menjadi lebih ringkas dan efisien. Hal ini dapat dilihat dengan peletakan tombol-tombol dan panel-panel yang dapat *minimize* (disembunyikan) untuk menghemat area kerja.

Disamping itu, masih banyak terdapat penambahan fasilitas-fasilitas lainnya yang membuat *Dreamweaver* MX lebih *powerfull*, seperti kemampuan menangani penyuntingan kode dengan lebih baik, menangani dokumen-dokumen baru seperti XHTML, kemampuan *validasi* dan *debug* di *browser*, panel *snippets* yang berfungsi untuk menyunting dan menyimpan blok kode yang sering digunakan, serta fasilitas penanganan berbagai *database*.