BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Kemajuan teknologi informasi yang sangat pesat seiring dengan kebutuhan manusia akan informasi, menjadikan terciptanya sebuah jaringan komputer global yang dikenal dengan nama *Internet*. Dengan *internet* setiap orang di seluruh penjuru dunia dapat berkomunikasi dan saling bertukar informasi dengan cepat serta dapat memberikan kemudahan kepada pemakai untuk berkomunikasi, mengakses dan bertukar informasi antar pemakai, sehingga jarak dan waktu tidak menjadi hambatan dalam mengakses informasi.

Kemajuan teknologi mendorong DISPARBUD (Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat) untuk senantiasa mengikuti perkembangan zaman dan terus meningkatkan pengolahan data-data dan informasi kekayaan budaya Nusantara terutama dalam bidang layanan masyarakat. Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat merupakan sebuah instansi pemerintah yang berperan penting untuk memfasilitasi, memperkenalkan alam dan kebudayaan bangsa dengan mengadakan *event* sebagai salah satu kegiatan pengembangan promosi pariwisata Jawa Barat.

Melalui penelitian di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat dari latar belakang aktifitas bidang pemasaran khususnya seksi analisa data dan informasi dalam mempromosikan *event* pariwisata dan kebudayaan dapat dibilang masih kurang dalam memanfaatkan penggunaan sistem informasi

teknologi *internet* secara maksimal, karena informasi yang disajikan kurang lengkap dan kurang kekinian sehingga dirasa kurang cukup mempublikasikan *event* pariwisata dan kebudayaan, serta pendataan paguyuban kesenian masih bersifat manual sehingga waktu dan tempat menjadi tidak efisien.

Sistem informasi teknologi *internet* perlu dilakukan sebagai alat yang sangat berperan penting untuk meningkatkan promosi *event* pariwisata dan seni kebudayaan daerah yang rutin dilaksanakan dalam rangka mempromosikan kebudayaan sebagai aset daerah.. Dengan adanya sistem informasi melalui *internet*, akan membantu meningkatkan efisiensi waktu dan tenaga, artinya dengan tersedianya sistem informasi melalui *internet*, informasi yang diberikan akan lebih meluas sehingga masyarakat lebih cepat mendapatkan informasi dan bagi intansi mencapai visi dan misi.

Berdasarkan alasan dan latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk mengembangkan sistem yang telah ada dengan membuat sistem informasi promosi *event* pariwisata dan kebudayaan. Maka penulis memandang penting untuk mengangkat judul: "**Sistem Informasi *Event* Pariwisata dan Kebudayaan Berbasis *Web* Di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, hasil identifikasi masalah dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Masih ada masyarakat yang kesulitan dalam mencari informasi yang lengkap dan kekinian mengenai *event* pariwisata dan kebudayaan.
2. Banyaknya paguyuban kesenian berprestasi yang kesulitan menemukan tempat untuk mempromosikan paguyubannya.
3. Tidak ada media pendataan paguyuban kesenian yang dapat diakses setiap saat menggunakan *internet* sehingga waktu dan tempat menjadi tidak efisien.
4. Tidak ada fasilitas yang dibutuhkan masyarakat agar dapat berinteraksi antara pihak pembaca dan pihak *Unit* pelaksana teknis (UPT).

Adapun rumusan masalah berdasarkan identifikasi masalah di atas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang sedang berjalan di Dinas Priwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi *event* yang di usulkan di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat?
3. Bagaimana implementasi sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang sedang berjalan di Dinas Priwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi *event* yang di usulkan di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem yang nantinya diharapkan dapat mempermudah para seniman dan paguyuban kesenian untuk mengirim dan mempublikasikan kreatifitasnya dalam bentuk digital, serta mempermudah pihak Dinas Pariwiata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat dalam mengelola data organisasi seni.

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang sedang berjalan di Dinas Priwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.
2. Untuk merancang sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang sedang berjalan di Dinas Priwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.
3. Untuk mengimplementasikan sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang sedang berjalan di Dinas Priwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.
4. Untuk melakukan pengujian sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang sedang berjalan di Dinas Priwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kegunaan praktis sebagai berikut :

1. Bagi Lembaga

   Dapat menjalin kerjasama yang baik degan beberapa lembaga atau perusahaan yang dapat menunjang kemajuan pendidikan. Untuk memenuhi kurikulum yang telah ditentukan.

2. Bagi Instansi

   Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat digunakan secara optimal dan tepat guna, sehingga dapat mengefisienkan waktu dalam proses pencarian dan pelaporan data sehingga dapat meningkatkan produktivitas perusahaan.

3. Bagi Mahasiswa

   Dapat memahami dan menambah pengetahuan serta wawasan dibidang teknologi sistem informasi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Untuk merealisasikan ilmu yang didapat dan dipelajari di kampus dengan penelitian dan diharapkan dapat memperluas khazanah keilmuan yang telah ada sebelumnya. Selain itu juga akan memperluas konsep Pemasaran Promosi yang dirancang dalam mempromosikan *event* yang diselenggarakan di DISPARBUD.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian diharapkan dapat memberikan manfaat dalam meningkatkan pemahaman/pemikiran kepada peneliti lain yang akan mengambil tugas akhir sebagai referensi di dalam penulisan.

3. Bagi Penulis

   Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan baik teori maupun praktek tentang membangun sistem informasi.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Web yang dibangun merupakan sistem informasi *event* pariwisata dan kebudayaan yang khusus menyajikan promosi *event*, wisata dan berita paguyuban
2. Web yang dibangun hanya meliputi informasi *event* pariwisata dan kebudayaan serta berita dimana *user* dapat membaca dan melihat paguyuban dari para seniman yang telah mengunggah commpany profile diisi berdasarkan kategori. *user* juga dapat memberikan komentar pada paguyuban-paguyuban lain
3. Fasilitas *event* yang dapat diakses *user* yang telah terdaftar sebagai anggota dan melakukan *login* terlebih dahulu.
4. *User* yang melakukan *login* mewakili satu badan atau paguyuban
5. Fasilitas untuk kebutuhan masyarakat agar dapat berinteraksi antara pihak pembaca dan pihak *Unit* pelaksana teknis(UPT)

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi Penelitian ini dilaksanakan di sebuah Instansi Milik Negara, yaitu di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Provinsi Jawa Barat yang beralamat di jalan L.L.R.E Martadinata No.209 Bandung.

Berikut ini merupakan Diagram Blok dari aktivitas pada penyusunan dan pembangunan Tugas Akhir ini:

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Aktifitas	Tahun 2011																			
		Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
2	Perancangan Sistem																				
3	Evaluasi Perancangan																				
4	Pengkodean Sistem																				
5	Pengujian Sistem																				
6	Evaluasi Sistem																				
7	Implementasi Sistem																				