BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seperti yang telah kita ketahui bersama dunia teknologi informasi yang semakin berkembang ke semua bidang, baik dalam dunia pendidikan, dunia hiburan, dunia bisnis, bahkan dunia pemerintahan dan banyak hal lagi, pemanfaatannya sangat membantu, sebagai faktor penunjang dalam hal keberlangsungan pengoptimalan di semua bidang yang sudah menjadikan kemajuan teknologi informasi ini sebagai bagian dari kegiatannya.

Dengan berkembangnya dunia IT (*Information Technology*) mendorong banyak pihak untuk ikut serta menjadi bagian dari salah satu pengaruh era globalisasi ini. Perkembangan dunia IT ini ditandai dengan banyaknya produk-produk komputer yang bermunculan setiap harinya, hal ini dikarenakan oleh kebutuhan masyarakat yang juga semakin meningkat akan produk tersebut. Selain produk komputer yang tergolong perangkat keras (*Hardware*), kebutuhan akan produk perangkat lunak (*Software*) pun juga terus berkembang pesat. Adanya kebutuhan untuk pengolahan data secara komputerisasi mendorong banyak kalangan bisnis untuk mengembangkan sistem usaha mereka dari manual menjadi terkomputerisasi, karena akan lebih efisien dan menghemat waktu dalam pengerjaannya.

Salah satunya pada Dunia Pendidikan, saat ini sudah berkembang sangat pesat dalam bidang teknologi, terutama di sekolah-sekolah negeri pada umumnya. Perkembangan teknologi pada saat ini sudah masuk ke sistem informasi yang

www.oxpdf.com

lebih baik. Telah terbukti pada saat ini pengenalan akan teknologi sudah mulai di perkenalkan sejak dini kepada anak-anak dari mulai sekolah dasar sampai tingkat Sekolah Menengah Atas. Sistem komputer memegang peranan penting dalam mendorong ketersediaan informasi dan berjalannya komunikasi. Selain itu dapat juga menyediakan suatu sistem solusi berupa perangkat lunak untuk dapat menyelesaikan suatu masalah diberbagai sektor. Sehingga mendorong setiap instansi baik itu pemerintahan maupun swasta untuk menggunakan dan memanfaatkannya secara optimal.

Begitu pula halnya yang terjadi pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bandung sebagai tempat dilaksanakannya penelitian, Di temukan permasalahan dalam Pengolahan data Pendaftaran Siswa dan data Guru serta jadwal dan penempatan kelas yang sekarang dirasakan masih kurang efektif dan cara penginputan data siswa dan data nilai nilai siswa dalam penyimpanannya membutuhkan waktu yang lama dan terjadi penumpukan data yang diarsipkan. Contohnya penginputan data yang lama dengan memakai Microsoft Excel. Dengan terjadinya penumpukan data Pendaftaran Siswa dan data Guru serta jadwal dan penempatan kelas maka akan mengakibatkan keterlambatan dalam belajar.

Penelitian yang dilakukan adalah untuk membangun Sistem Informasi akademik tentang Pendaftaran calon Siswa dan data Guru serta jadwal kelas dan Penempatan kelas yang dilakukan pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bandung. Ditujukan untuk melakukan kegiatan akademik yang terstruktur dan informatif , sehingga dapat dihasilkan proses kerja yang lebih baik dan maksimal

www.oxpdf.com

dengan menggunakan penyimpanan data yang tersentralisasi yang dapat memudahkan kegiatan penambahan data, pencarian dan publishing data dengan menggunakan teknologi computer. Sistem Informasi Akademik ini Diharapkan akan memudahkan pengolahan data Siswa dan Guru sehingga dapat diperoleh hasil yang Cepat, Tepat, Akurat, Efektif dan Efisien. Sistem informasi adalah serangkaian subsistem informasi yang menyeluruh dan terkoordinasi secara rasional terpadu yang mampu mentransformasi data sehingga menjadi informasi lewat serangkaian cara yang menuntut adanya ketelitian dan ketepat waktuan.

Berdasarkan uraian di atas, maka penyusun mengusulkan penelitian untuk membangun sebuah aplikasi yang diberi judul "SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 BANDUNG".

www.oxpdf.com

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang telah dijelaskan diatas, permasalahan yang dapat di identifikasi adalah sebagai berikut:

1. Proses penyimpanan data siswa dan guru serta jadwal dan penempatan kelas masih berupa dokumen yang diarsipkan.
2. Sistem pengolahan data Pendaftaran siswa serta jadwal dan penempatan kelas yang ada disekolah ini masih menginput data-data secara langsung dan sering terjadi penumpukan data-data.
3. Proses penginputan dan pencarian data siswa dan guru serta jadwal, penempatan kelas, dan data nilai siswa yang membutukan waktu lama.

4. Dengan proses yang masih kurang efektif maka laporan yang dihasilkan menjadi terhambat dengan waktu yang lama.

Dengan berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil kesimpulan bahwa rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi pengolahan data Siswa dan Guru yang berjalan pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bandung.
2. Bagaimana Perancangan Sistem Informasi data Siswa dan Guru pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bandung.
3. Bagaiman Implementasi Sistem Informasi data Siswa dan Guru pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bandung.
4. Bagaimana Pengujian Sitem Informasi data Siswa dan Guru pada sekolah Menegah Atas 1 Bandung.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Akademik Pada SMA Negeri 1 Bandung.

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi pengolahan data Siswa dan Guru yang berjalan pada Sekolah Menegah Atas Negeri 1 Bandung.
2. Untuk membuat Perancangan Sistem Informasi pengolahan data Siswa dan Guru pada Sekolah Menegah Atas Negeri 1 Bandung.

www.ojbf.com

3. Untuk melakukan Implementasi Sistem Informasi pengolahan data Siswa dan Guru pada Sekolah Menegah Atas Negeri 1 bandung.
4. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi pengolahan data Siswa dan Guru pada Sekolah Menegah Atas Negeri 1 Bandung.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini adalah untuk membantu kinerja para Petugas bagian Tata Usaha supaya lebih cepat dalam pencarian data-data nilai yang suatu saat dibutuhkan oleh Guru dan kepala sekolah pada SMAN 1 Bandung.

1.4.1 Kegunaan Akademis

1. Pengembangan Sistem Informasi untuk ilmu pengetahuan diharapkan dapat menambah wawasan di SMA Negeri 1 Bandung.
2. Meningkatkan kualitas Sekolah agar menarik minat siswa dan siswi untuk bersekolah di SMA Negeri 1 Bandung.
3. Bagi penulis sangat berguna untuk menambah wawasan dan pengalaman dalam menulis.
4. Dapat menambah wawasan dan menjadi bahan referensi khususnya bagi pihak-pihak yang berkaitan dengan hasil bahasan dalam penelitian ini untuk mengembangkan lebih jauh.

1.4.2 Kegunaan Praktis

1. Membantu terjadinya kesalahan dalam Pengolahan data Siswa dan Guru.

www.xpdf.com

2. Meningkatkan efektitas kinerja Guru dalam mengajar dalam memberikan materi pelajaran.
3. Memudahkan para karyawan dalam melakukan proses penyimpanan data yang benar agar tidak terjadi penumpukan.

1.5 Batasan Masalah

Untuk mendapatkan sasaran sistem informasi yang tepat dan tujuan dari penelitian dapat tercapai, penulis membatasi ruang lingkup sistem informasi yang akan dirancang ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini dibuat hanya untuk pengolahan data pendaftaran siswa dan data guru serta jadwal dan penempatan kelas siswa di SMA Negeri 1 Bandung.
2. Penjadwalan yang dibuat untuk semua kelas pada SMA Negeri 1 Bandung.
3. Penginputan data siswa dan guru serta jadwal dan penempatan kelas dilakukan oleh Bagian Adminnya Tata Usaha, Guru dan Wali kelas..
4. Laporan yang dihasilkan terdiri atas laporan data siswa dan guru serta perkelas dan permata pelajaran.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi Pelaksanaan Penelitian ini dilakukan di Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Bandung yang beralamat di Jl. Ir. H. Juanda no. 93 Bandung.

www.oxpdf.com

Adapun jadwal penelitian akan dilaksanakan mulai bulan Maret 2011 – Juni 2011. Jadwal dan jenis kegiatan akan dilakukan seperti pada tabel berikut:

Tabel 1.1 Tabel Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Maret 2011				April 2011					Mei 2011				Juni 2011				
1	Analisis Sistem																		
2	Desain Sistem																		
3	Coding																		
4	Testing																		
5	Maintenance																		
6	Pembuatan Laporan																		

www.oxpdf.com