

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian	3
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	5
1.6.1. Lokasi Penelitian	5
1.6.2. Waktu Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Penelitian Terdahulu	8
2.1.1. Sistem Informasi Bank Sampah Binangkit Sukagalih	8
2.2. Pengertian Data	9
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.4. Pengertian Sistem.....	10
2.4.1. Karakteristik Sistem	10
2.4.2. Tujuan Sistem.....	11
2.5. Definisi Informasi.....	12

2.5.1. Kualitas Informasi	12
2.6. Bahasa Pemrograman	13
2.6.1. Macam-macam Bahasa Pemrograman.....	13
2.7. Database	14
2.7.1. Fungsi Database	14
2.7.2. Aplikasi Pengolah <i>Database</i>	15
2.8. Model Pengembangan <i>Prototype</i>	15
2.9. Alat Bantu Pengembangan Sistem Informasi	15
2.10. Unified Modeling Language (UML)	18
2.10.1. Fungsi UML.....	18
2.10.2. Jenis Diagram UML.....	19
2.11. Pengertian Sampah	20
2.11.1. Jenis-jenis Sampah dan Sumber Sampah.....	20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	22
3.1. Objek Penelitian	22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	23
3.1.4. Deskripsi Tugas	24
3.2. Metode Penelitian.....	25
3.2.1. Desain Penelitian	26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	27
3.1.2. Pengujian Software	31
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	31
3.3.1. Use case diagram	31
3.3.2. Activity diagram.....	42
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1. Perancangan Sistem	47
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	47
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	48
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	48

4.2. Perancangan Database Diagram	70
4.2.1. Normalisasi	70
4.2.2. Relasi Tabel	72
4.3. Perancangan Antar Muka	72
4.3.1. Struktur menu	72
4.3.2. Perancangan Input.....	73
4.3.3. Perancangan output	81
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	85
4.5. Pengujian	86
4.5.1. Rencana pengujian.....	86
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	87
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	90
4.6. Implementasi	91
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	91
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	91
4.6.3. Implementasi basis data	91
4.6.4. Implementasi antar muka	93
4.6.5. Implementasi instalasi program	98
4.6.6. Penggunaan program	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	112
5.1. Kesimpulan.....	112
5.2. Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN.....	115