DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATAPENGANTAR vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang masalah 1
1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Akademis 6
1.4.2 Kegunaan Praktis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.6.1 Lokasi Penelitian 7
1.6.2 Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 9
2.1 Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1 Konsep Data 10
2.1.2 Konsep Dasar Informasi 10
2.1.3 Fungsi Informasi 12
2.2 Konsep Dasar Sistem Informasi 13
2.2.1 Definisi Sistem Informasi 13
2.2.2 Komponen Sistem Informasi 15
2.3 SDLC (Software Development Life Cycle) 17
2.3.1 Siklus Hidup Pengembangan Sistem (*System Development Life Cycle)* 18
2.4 Prototype 21
2.5 Database 23
2.5.1 Fungsi Database 25

2.5.2 Database Management System (DBMS).....25
2.6 Pengendalian 26
2.6.1 Konsep Dasar Pengendalian Pemasaran dan Pemesanan.....26
2.6.2 Tujuan Utama Dari Pengendalian Pemasaran dan Pemesanan 26
2.7 Persediaan / Inventory 27
2.7.1 Fungsi Persediaan 28
2.7.2 Jenis dan Tipe Persediaan 29
2.7.3 Faktor-Faktor Persediaan 30
2.8 UML (Unified Modeling Language) 32
2.8.1 Activity Diagram 34
2.8.2 Usecase Diagram 34
2.8.3 Class Diagram 37
2.8.4 Sequence Diagram 39
2.9 MICROSOFT VISUAL BASIC.NET (VB.NET) 39
2.9.1 Bagian Utama Visual Basic.Net 40
2.10 SQL Server 2005 42
2.10.1 Cristal Report 42

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 42
3.1 Objek Penelitian 42
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaaan 42
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 42
3.1.2.1 Visi 43
3.1.2.2 Misi 43
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 43
3.1.4 Deskripsi Tugas 44
3.2 Metode Penelitian 45
3.2.1 Desain Penelitian 45
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 45
3.2.2.1 Sumber Data Primera (Observasi dan Wawancara) 47
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 47
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 48
3.2.3.3 ALat Bantu Analisis dan Perancangan 49
3.2.4 Pengujian Softaware 51
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 53
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 53
3.3.2 Use Case Diagram 54
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 55
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya 55
3.3.3 Skenario Use Case 56
3.3.4 Activity Diagram 58
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 61
4.1 Perancangan Sistem 61
4.1.1 Tujan Peracangan Sistem 61
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 62
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 62
4.1.3.1 Use Case Diagram 63
4.1.3.2 Skenario Use Case 64
4.1.3.3 Activity Diagram 71
4.1.3.4 Sequence Diagram 74
4.1.4 Perancangan Data 78
4.1.4.1 Class Diagram 78
4.1.4.2 Object Diagram 79
4.1.4.3 Deployment Diagram 81
4.2 Perancangan Antar Muka 82
4.2.1 Struktur menu 82
4.2.2 Perancangan Input 83
4.2.3 Perancangan Output.....86
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4 Pengujian 90
4.4.1 Rencana Pengujian 91
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 92
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 93
4.5 Implementasi 95
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 95
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 96
4.5.3 Implementasi Basis Data 97
4.5.4 Implementasi Antar Muka 98
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 101
4.5.6 Penggunaan Program 101

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 105
5.1 Kesimpulan 105
5.2 Saran 106

DAFTRA PUSTAKA
LAMPIRAN