BAB III

OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Dalam penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah CV Teguh Mandiri Cirebon, penulis akan membahas mengenai gambaran umum dan sejarah singkat perusahaan.

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Berdirinnya cv teguh mandiri pada tahun 2002. Cv.Teguh Mandiri beralamat di jalan raya tegal wangi No.34 Cirebon 45154 pada Cv.Teguh Mandiri didirikan oleh Hj.afifah, yang berprinsip sebesar apapun tidak menggunakan fasilitas bank,dan harus berdiri sendiri dengan ketelatenan membentuk perusahaan yang cuman pada keterbatansan sumber daya manusia.

Pada Cv.Teguh Mandiri ingin mencoba anak-anak nya yang meneruskan Perusahaan tersebut. Dan pada saat itu tidak berproduksi, Akhirnnya Pada anak yang yang ketiga yaitu bernama aris. saat itu mencoba mengubah dari yang tadinnya rotan menjadi sintetis .

Pada pengelaman ini aris menjadi generasi yang ketiga yang memegang perusahaan rotan terebut dan mengkreasikan rotan menjadi sintetis itu yang pertama dan sempurna di kota cirebon, kualitasnnya sangat kuat dan terjual lebih cepat sampai sekarang.

Dan alhamdulilah pada Cv. Teguh Mandiri berdiri dngan mandiri serta maju dengan lebih cepat hingga sampai saat ini.

3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan

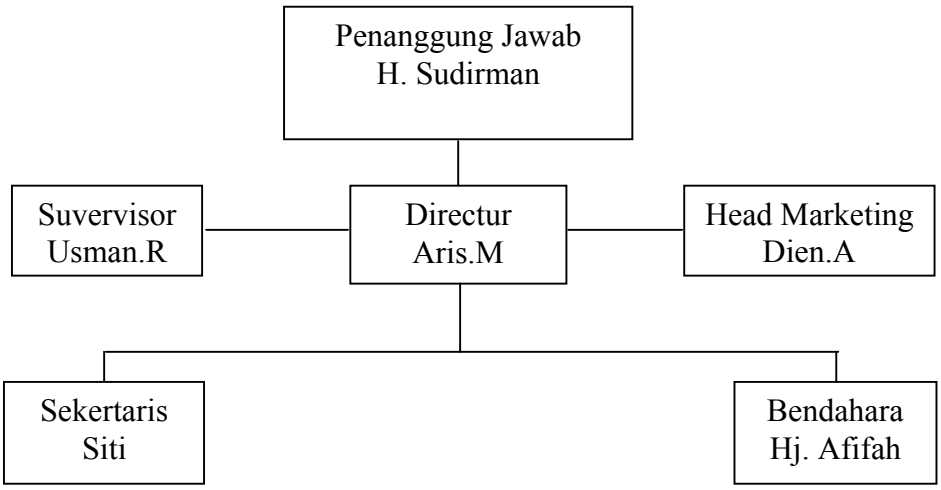
A. Visi

Menggairahkan (UKM) Usaha Kecil Mandiri

B. Misi

Menerapkan Produk Yang Berkualitas Dan Mengurangi Pengangguran.

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan

Jumlah orang yang bekerja pada:

Anyaman : 20 Orang

Finishing : 6 Orang dan Rangka : 4 Orang

3.1.4 Deskripsi Tugas

Deskripsi Tugas merupakan rincian yang menunjukan posisi, tanggung jawab, wewenang serta tugas yang harus dilakukan. Hal ini dibuat agar masing-masing bagian dapat mengerti kedudukannya didalam organisasi.

1. **Penanggung Jawab**

   Yaitu sangat berperan penuh pada cv teguh mandiri karena penanggung jawab dari segalanya.

2. **Directur**

   Pengelola perusahaan atau pimpinan Yang mengawasi seluruh karyawannya

3. **Suvervisor**

   Tugasnnya memeriksa dari semua kegiatan yang ada di CV Teguh Mandiri.

4. **Head marketing**

   Menagwasi dalam hal pe,asaran dari hasil barang yang sudahjadi, Biasanya lebih pada penerimaan lapaorannya saja.

5. **Sekertaris**

   Sekertaris yaitu memcatat dari semua kegiatan yang akan berjalan pada cv teguh mandiri.

6. **Bendahara**

   bendahara untuk memegang semua keuangan dari cv teguh mandiri .

3.2 Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan bagian dari metodologi yang secara khusus mendeskripsikan tentang cara mengumpulkan dan menganalisis data. Dalam upaya mencapai tujuan dari sebuah penelitian diperlukan metode yang sesuai dan mudah, dalam penelitian ini akan digunakan metode penelitian deskriptif dan metode penelitian tindakan.

Dengan metode penelian deskriptif, objek permasalahan akan dijelaskan secara sistematik, mulai dari permasalah yang terjadi pada saat ini sehingga dapat diketahui apa saja yang harus diperbaiki kemudian dapat menentukan langkah apa yang perlu diambil dari perbaikan itu sendiri.

Metode penelitian tindakan akan menentukan rancangan program untuk pemecahan masalah berdasarkan identifikasi yang telah dilakukan.

3.2.1 Desain Penelitian

Tahap desain ini penulis membuat gambaran Aplikasi E-Commerce di Cv Teguh Mandiri .

Aplikasi lebih menggunggulkan pada input data stock barang dan output stock barang yang masih tersisa pada gudang. Yang dimana hasil output itu sendiri berupa laporan stock barang.

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Didalam penelitian yang dilakukan oleh penulis dibutuhkan suatu metode yang digunakan sebagai alat atau sarana pengambilan data-data, metode yang dilakukan adalah sebagai berikut :

3.2.2.1 Sumber Data Primer

Metode pengumpulan data untuk mendapatkan data-data bagi penilitian ini digunakan teknik-teknik sebagai berikut :

1. **Wawancara (interview)**

   Wawancara adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan Tanya jawab kepada pemilik Cv. Teguh Mandiri guna untuk mendapatkan data yang lebih lengkap.

2. **Observasi**

   Yaitu dengan mengadakan peninjauan langsung ke Cv. Teguh Mandiri untuk melakukan pengamatan dan mengetahui kendala apa yang dihadapi dan untuk mengetahui cara menyelesaikan kendala tersebut.

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder

Data Sekunder diambil dari referensi buku, dan media elektronik seperti internet.

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

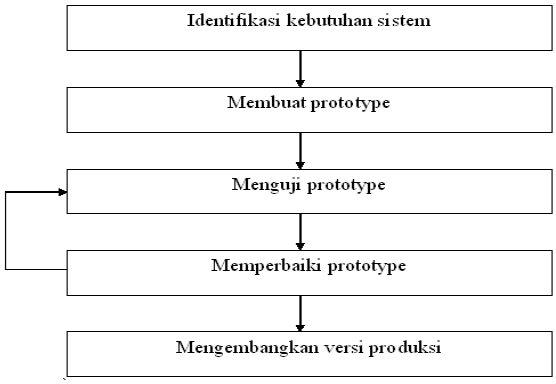
Dalam pemahaman masalah dilakukan pendekatan sistem yang merupakan serangkaian langkah-langkah pemecahan masalah yang memastikan bahwa masalah dipahami, solusi alternative dipertimbangkan dan solusi yang dipilih bekerja. Kemudian akan dilanjutkan dengan pengembangan sistem sebagai bentuk aktivitas untuk menghasilkan sistem informasi berbasis komputer untuk menyelesaikan persoalan organisasi atau memanfaatkan kesempatan yang timbul.

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem

Metode penelitian yang dilakukan adalah suatu metode deskriptif. Metode deskriptif adalah kegiatan menyimpulkan data mentah dalam jumlah yang besar sehingga hasilnya dapat ditafsirkan. Yang meliputi kegiatan mengelompokan, mengatur, mengurutkan data, atau memisahkan komponen atau bagian yang relevan dari keseluruhan data sehingga data mudah dikelola.

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode abdul kadir, dibawah ini adalah tahapan pendekatan prototype yang di tunjukan pada gambar



Gambar 3.2 Tahapan pendekatan prototype

Sumber pengembangan sistem informasi :

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem untuk membangun sistem informasi ini yaitu metode prototype merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat suatu

program dengan cepat dan bertahap dan prototype juga membuat proses pengembangan sistem informasi menjadi lebih cepat dan mudah.

Dimana tahapan-tahapan yang harus dilaksanakan adalah sebagai berikut :

1. **Identifikasi kebutuhan sistem**

   pada tahap ini merupakan tahap awal dalam membangun sebuah sistem informasi, dimana antara pemakai sistem (users) dan pengembang sistem bertemu. User menjelaskan tentang kebutuhan sistem yang akan dibangun oleh pengembang sistem.

2. **Membuat prototype**

   setelah menganalisa sistem yang akan di kembangkan serta kebutuhan-kebutuhan sistem sistem yang akan dibangun, pengembang sistem mulai membuat prototype.

3. **Menguji prototype**

   Users melakukan pengujian program agar program dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan, dan users memberikan saran atau masukan bila terdapat kekurangan pada program.

4. **Memperbaiki prototype**

   Di sini pembbangun sistem melakukan perbaikan/penambahan pada program yang di bangun, jika dad kesalahan yang terjadi pada sistem.

5. **Mengembangankan versi produksi**

   pada tahap ini pembangun sistem menyelesaikan sistem yang telah dibuatnya sesuai dengan masukan atau saran terakhir dari pemakai sistem.

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan

1. Flow Map

Flow map adalah diagram yang menunjukan aliran data yang berupa formulir, ataupun keterangan berupa dokumentasi yang mengalir atau yang beredar dalam suatu sistem.

Notasi yang digunakan di dalanm flowmap merupakan penghubung notasi flowmap chart sistem dengan notasi flow chart program.

2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah suatu alat atau metoda penggambaran suatu sistem informasi secara global, baik sistem informasi yang berbasis komputer atau tidak berbasis komputer.

3. Data Flow Diagram

Data flow diagram yaitu Diagram yang menggunakan notasi symbol untuk menggambarkan arus data system.

4. Kamus Data

Kamus data (data *dictionary)* adalah catalog fakta tentang data dan kebutuhan informasi yang mengalir pada sistem dengan lengkap dari suatu sistem informasi.

5. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama-sama. Dalam perancangan

basis data ini akan dibahas mengenai Normalisasi, ERD, Struktur file, Tabel relasi.

a. Normalisasi

"Normalisasi adalah proses untuk mengubah suatu table yang memiliki masalah tertentu kedalam dua buah table atu lebih yang tak lagi memiliki masalah tersebut."

b. Tabel Relasi

Kumpulan file/tabel/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronis.

3.2.3 Pengujian Software

Pengujian software adalah proses untuk memastikan apakah semua fungsi sistem bekerja dengan baik, dan mencari kesalahan yang mungkin terjadi pada sistem. Pengujian atau testing software sangat penting untuk dilakukan, pengujian ini bertujuan untuk menjamin kualitas software sebelum software di implementasikan.

.