BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah penulis lakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dalam proses pembuatan media pembelajaran Yura-Yuri Gesture ini penulis mengedit video dengan menggunakan *Ulead Video Editor*, kemudian media dirancang dengan menggunakan perangkat lunak *Adobe Photoshop CS2,* dan proses pembuatan media ini dilakukan menggunakan *Macromedia Flash Pro 8*. Kemudian media ini di *back up* ke dalam *Compact Disk* (CD).
2. Cara pengoperasian media pembelajaran Yura-Yuri Gesture ini sangat mudah digunakan. Dengan tahapan sebagai berikut:
   a. Masukkan CD ke dalam CD Room.
   b. Buka isi CD lalu install media yang telah penulis buat
   c. Media Yura-Yuri Gesture sudah dapat digunakan.
3. Berdasarkan tanggapan respon secara keseluruhan mengenai tampilan dan penggunaan media pembelajaran *Yura-Yuri Gesture* ini, penulis dapat menarik kesimpulan bahwa media ini dianggap sudah baik dan dapat digunakan sebagai media alternatif untuk pembelajaran *gesture* orang Jepang.

5.2 Saran

Saran yang ingin penulis berikan adalah:

1. Bagi mahasiswa jurusan Sastra Jepang Fakultas Sastra UNIKOM , buatlah media pembelajaran interaktif yang lebih efektif dan variatif sehingga dapat meningkatkan motivasi belajar. Selain itu dengan membuat media pembelajaran alternatif kita dapat menciptakan metode pembelajaran yang lebih menarik dan tidak membosankan.
2. Bagi pengajar bahasa Jepang sebaiknya menggunakan sebuah metode pembelajaran yang baru agar pembelajar Bahasa Jepang tidak merasa bosan, jenuh dan lebih termotivasi untuk belajar, salah satunya adalah dengan menggunakan media pembelajaran.
3. Sedangkan untuk pembelajaran *gesture* Jepang agar selalu dapat diingat alangkah lebih baiknya jika digunakan ketika berbicara dalam bahasa Jepang.