DAFTAR PUSTAKA

Anggra. 2008. *Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash.* Yogyakarta: Java Media

Aqui, Hamiru. 2004. *70 Japanese Gesture*. Tokyo : IBC Publishing

Brown, J.W., Norberg.K.D dan Srygley,A.K.1972. *Administering Educational Media: Instructional Technology and Library Service.* New York: McGraw-Hill Book Company

Cangara,Hafied. 2010.*Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Press

Fransiska, 2009. *Pengoperasian Hasil Produk*. [Online]. Tersedia : http://fransiskad.blogspot.com/2009_11_01_archive.html [5 Juni 2011]

Lim Nan Sen, Irwin. 1987. *Bahasa Tubuh/Body Talk*. Batam: Inter Aksara

Morissan, Andy Corry W. 2009. *Teori Komunikasi*. Jakarta: Ghalia Indonesia

Mulyana,Deddy. 2008. *Ilmu Komunikasi*. Bandung: Rosada

Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*). Bandung: Alfabeta.

Tn. 2011. *Adobe Photoshop.* [Online]. Tersedia : http://id.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop

Vandeza. 2010. *Studi Pustaka*. [Online]. Tersedia : http://vandesayuz.blogspot.com /2010/02/studi-pustaka_27.html [17 Mei 2011]

Wibawanto, Wandah, 2008. *Dasar Pemrograman Flash Game.* [ebook] http://www.wandah.com/tutorial/ebook.php [7Mei 2011]

Yuhana, Ida, dkk,2006. *Makalah Komunikasi Bahasa Tubuh.*[Online]. Tersedia: http://feblitan.wordpress.com/2010/05/10/makalah-komunikasi-bahasa-tubuh/ [10 Juni 2011]

Zeembry. 2007. *Animasi Kartun dengan Flash 8*. Jakarta: Elex Media Komputindo.