BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan bahwa :

1. Multimedia Interaktif *Poron Chan to Kanyouku* dibuat dengan menggunakan software *Macromedia Flash Profesional 8* dan juga beberapa software penunjang yaitu *Adobe Photoshop CS 3* dan *Corel Draw X3*. Pembuatan Media ini diawali dengan pembuatan design rancangan pada *storyboard*, setelah itu baru dilakukan pembuatan media menurut *storyboard* yang telah dirancang. Setelah media selesai dibuat, media di *back up* pada sebuah CD dan siap dibagikan kepada para responden.
2. Penggunaan Multimedia Interktif *Poron Chan to Kanyouku* dibuat sepraktis mungkin agar mudah pemakaiannya dan para pengguna dapa dengan mudah mengerti isi dari media tersebut. Didalam media juga telah disediakan menu *Tsukai Kata* (cara pemakaian).
3. Hasil dari penilaian pengguna terhadap media interaktif *Poron Chan to Kanyouku* adalah sebagai berikut :
   (1) Penilaian pengguna terhadap tampilan media *Poron Chan to Kanyouku*
   Tampilan media *Poron Chan to Kanyouku* secara keseluruhan adalah "cukup baik", sehingga dapat disimpulkan bahwa media *Poron Chan*

to Kanyouku dapat dijadikan media alternatif untuk mempelajari *kanyouku* bahasa Jepang.

(2) Penilaian Pengguna terhadap Penggunaan Media *Poron Chan to Kanyouku*

Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa sebagian besar pengguna media *Poron Chan to Kanyouku* setuju apabila media tersebut digunakan sebagai media alternatif pembelajaran *kanyouku*.

5.2 Saran

1. Bagi para peneliti yang berminat untuk melakukan penelitian selanjutnya, media interaktif *Poron Chan to Kanyouku* dapat diteliti lebih lanjut lagi seperti meneliti *kanyouku* selain yang berhubungan dengan alam dan hewan dan menguji keefektivitasan media *Poron Chan to Kanyouku* sebagai media alternatif dalam pembelajaran *kanyouku*. Atau dapat mengambil penelitian yang bersangkutan dengan *kanyouku*, seperti perbandingan antara *kanyouku* dan idiom bahasa Indonesia.
2. Bagi para pengajar bahasa Jepang, sebaiknya mulai menggunakan metode baru dalam mengajar. Salah satunya adalah dengan memanfaatkan tekhnologi yang saat ini sudah sangat berkembang.
3. Bagi para pembelajar bahasa Jepang, dalam belajar tidak perlu terlalu terpaku pada buku, karena sudah banyak pembelajaran bahasa Jepang yang dikemasa dalam bentuk media interaktif.