BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box berfokus pada persyaratan atau kebutuhan fungsional perangkat lunak yang di buat.

5.1.1 Rencana Pengujian

Pada pengujian sistem pihak yang menguji adalah user sebagai pengguna sistem yaitu :

1. Bagian Loket Renang
2. Bagian Loket Wahana

Adapun hal-hal yang akan di uji melalui teknik pengujian black box adalah sebagai berikut :

Table 5.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi Tiketing

Requirement yang diuji	**Point Uji**
Login User	Melakukan Login
Data Pengunjung	Menambah dan mengedit data
Data Tiket Renang	Menambah dan mengedit data
Data Tiket Wahana	Menambah dan mengedit data
Data Transaksi TIket Renang	Pengisian data transaksi tiket renang

Tabel 5.2 Rencana Pengujian Sistem Informasi Tiketing lanjutan

Requirement yang diuji	**Point Uji**
Data Transaksi TIket Wahana	Pengisian Data transaksi tiket wahana
Data Pencarian dan filter data pengunjung	Melakukan pencarian dan filtrasi data pengunjung.
Data Pencarian dan filter data tiket renang	Melakukan pencarian dan filtrasi data renang.
Data Pencarian dan filter data wahana	Melakukan pencarian dan filtrasi data wahana

5.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

Berikut ini uraian hasil pengujian di bagian *loket renang* dengan teknik pengujian black box berdasarkan *requirenment* pada rencana pengujian :

Table 5.3 Kasus Hasil Pengujian

Requirement	**Skenario Uji**		**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Login User	1	Input Data Login (Data Benar)	User berhasil melakukan login dan dapat menjalankan proses yang ada pada program	[√] Sesuai [ ] Tidak
	2	Input Login(Data Salah)	Muncul Pesan “Username dan Password anda tidak dikenali ”	[√] Sesuai [ ] Tidak
Data Pengunjung	1	Input data atau mengedit masih ada yang belum diisi	Muncul pesan “Data Pengunjung masih belum lengkap”	[√] sesuai [ ] tidak
	2	Hapus Data	Muncul pesan “data anda akan dihapus?”	[√] sesuai [ ] tidak

Tabel 5.4 Kasus Hasil Pengujian Lanjutan

Requirement	**Skenario Uji**		**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Data Tiket Renang	1	Input data atau mengedit masih ada yang belum di isi	Muncul pesan “Data Pengunjung masih belum lengkap”	[√] sesuai [ ] tidak
	2	Hapus Data	Muncul pesan “data anda akan di hapus?”	[√] sesuai [ ] tidak
Data Tiket Renang	1	Input data atau mengedit masih ada yang belum di isi	Muncul pesan “Data Pengunjung masih belum lengkap”	[√] sesuai [ ] tidak
	2	Hapus Data	Muncul pesan “data anda akan di hapus?”	[√] sesuai [ ] tidak
Transaksi TIket Renang	1	Memasukkan data pembayaran kurang dari total bayar	Muncul pesan “ Pembayaran anda kurang dari total bayar”	[√] sesuai [ ] tidak

Tabel 5.5 Kasus Hasil Pengujian Lanjutan

Requirement	**Skenario Uji**		**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Transaksi TIket Wahana	1	Memasukkan datapembayaran kurang dari total bayar	Muncul pesan " Pembayaran anda kurang dari total bayar"	[√] sesuai [ ] tidak

5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian uji *sample* di atas dapat di simpulan bahwa perangkat lunak Sistem Informasi Tiketing ini dapat berjalan dengan baik dan mengeluarkan hasil sesuai dengan yang di harapkan.

5.2 Implementasi

Tahap implementasi adalah tahapan penerapan sistem yang di buat untuk dapat di operasikan. Pada tahapan ini akan menjelaskan mengenai sistem yang di rancang dan cara menggunakan atau mengoperasikan sistem tersebut.

5.2.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang di gunakan dalam mengimplementasikan Sistem

Informasi Tiketing adalah SQL Server 2000.

2. Tampilan dalam implementasinya menggunakan bahasa Indonesia

5.2.2 Implementasi Perangkat lunak

Untuk perancangan Perangkat Lunak ini digunakan *VB 6.0, SQL Server 2000, Crystal Reports* dan Sistem Operasi Windows XP. *VB 6.0* di pilih karena menyediakan fasilitas yang memadai dengan tampilan visual dan sesuai dengan kebutuhan Sistem Informasi ini. Sementara *SQL Server* di gunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan basis data.

5.2.3 Implementasi Perangkat keras

Perangkat keras yang di gunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk menjalankan program tersebut antara lain:

1. Server
   a. Prosesor yang di gunakan adalah intel pentium Dual Core dengan kecepatan 1.80 Ghz
   b. Ram 512 MB dan rekomendasi minimum 256 MB.
   c. Hardisk 120Gb dan rekomendasi minimum 80 GB.
   d. Mouse, Keyboard dan Monitor
2. Client
   a. Prosesor yang rekomendasi Intel Pentium 4 dengan Kecepatan 1.80 Ghz
   b. Ram yang rekomendasi 256 MB
   c. Hardisk yang rekomendasi 40 Gb
   d. Printer

e. Mouse, Keyboard dan Monitor

3. Jaringan

a. Hub dengan 5 fort

b. Kabel jaringan UTP

c. RG konektor 45

5.2.4 Implementasi Basis Data

Pembangunan basis data yang di gunakan adalah dengan menggunakan bahasa SQL, di mana perangkat lunak yang di gunakan adalah SQL Server 2000. Implementasi basis datanya adalah sebagai berikut:

```
CREATE TABLE [login] (
	[username] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[password] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
	[nama] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[akses] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [Pengunjung] (
	[id] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[nama] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[alamat] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[telepon] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[kota] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
	[zip] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [mastertiket] (
	[tipe_tiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL,
	[nama_tiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS
NULL ,
	[harga] [int] NULL
```

```
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [mastertiketwahana] (
        [tipetiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL,
        [nama] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [harga] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [Ptiketrenang] (
        [notiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [tipe_tiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL
,
        [id] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [jumlah] [int] NULL ,
        [total] [int] NULL ,
        [bayar] [int] NULL ,
        [kembali] [int] NULL ,
        [tgl] [datetime] NULL
) ON [PRIMARY]
GO

CREATE TABLE [Ptiketwahana] (
        [tgl] [datetime] NULL ,
        [notiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [id] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [tipetiket] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [jumlah] [varchar] (50) COLLATE SQL_Latin1_General_CP1_CI_AS NULL ,
        [total] [int] NULL ,
        [bayar] [int] NULL ,
        [kembali] [int] NULL
) ON [PRIMARY]
GO
```

1. Halaman Utama

Form halaman utama merupakan sentral dari semua halaman form. Form ini berisi menu-menu utama yang dapat mengakses dan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Berikut ini

implementasi struktur menu pada halaman utama Sistem Informasi Tiketing :

Tabel 5.6 Halaman Utama

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama form**
File_sistem	menu yang berisikan sub-sub menu login, logout dan keluar	MenuUtama.frm
Menu	Sub menu berisi sumber-sumber data	-
Transaksi	Sub menu untuk transaksi tiket renang dan wahana	-
Report	Sub menu untuk membuat laporan tiket renang dan wahana	

2. Sub Sistem

Adapun sub file sistem adalah sebagai berikut :

Tabel 5.7 Sub file Sistem

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama form**
Login	Sub menu untuk masuk ke dalam system	Form8.frm
Logout	Sub menu untuk logout dari system	-
Keluar	Sub menu untuk keluar dari system	-

3. Sub Menu

Adapun sub menu Master adalah sebagai berikut :

Tabel 5.8 Sub Menu Data

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama form**
Data Pengunjung	Sub menu yang berisikan data-data pengunjung	Form1.frm
Data Tiket Renang	Sub menu yang berisikan data-data Tiket Renang.	Form2.frm
Data Tiket Wahana	Sub menu yang berisikan data-data tiket wahana.	Form3.frm

4. Sub Menu Transaksi

Adapun sub menu Transaksi adalah sebagai berikut :

Tabel 5.9 Sub Menu Transaksi

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama form**
Print Tiket Renang	Sub menu untuk melakukan Transaksi pemesanan tiket renang.	Form4.frm
Print Tiket Wahana	Sub menu untuk melakukan transaksi pemesanan tiket wahana	Form7.frm

5. Sub Menu Report

Adapun sub menu Fasilitas adalah sebagai berikut :

Tabel 5.10 Sub Menu Report

Sub Menu	**Deskripsi**	**Nama form**
Kolam renang	Sub menu untuk membuat laporan pendapatan kolam renang	Form5.frm
Wahana	Sub menu untuk membuat laporan pendapatan wahana	Form6.frm

5.2.5 Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program pada Sistem Informasi Tiketing di lakukan pada komputer server dan komputer client. Adapun program yang di instal pada komputer :

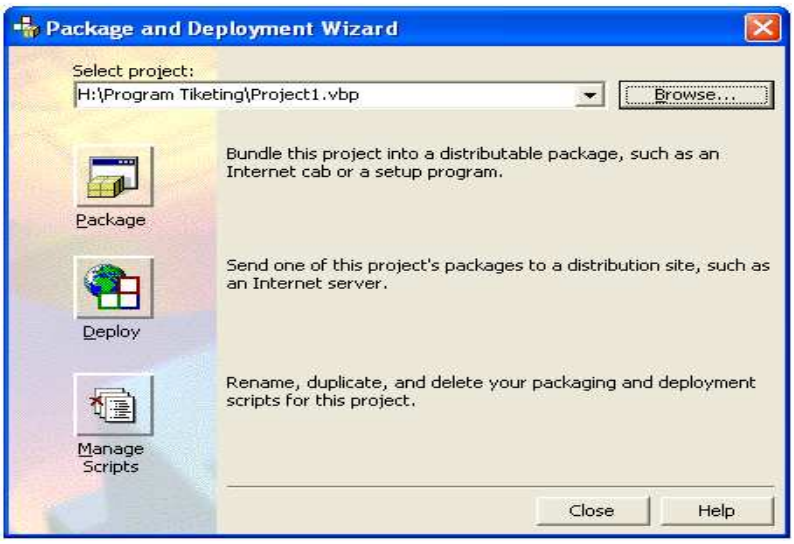
1. Microsoft SQL Server 2000
2. VB 6.0

Kemudian selain menginstal program di atas, database TIKET harus di attach pada komputer server. Pada komputer client program yang di instal hanya program Sistem Informasi Tiketing.

Cara instalasi system informasi ticketing sebagai berikut:

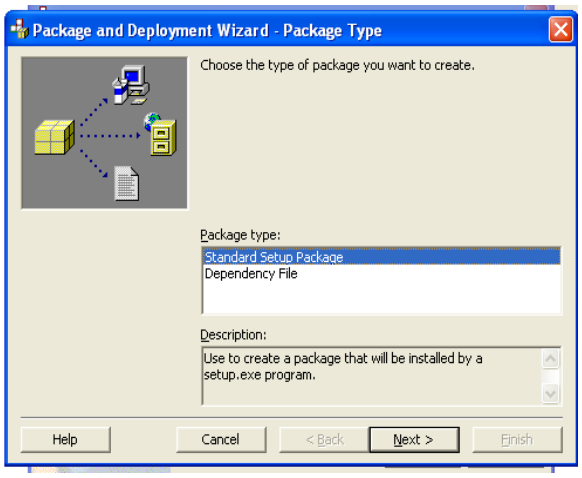
1. Membuat Paket install

   Pilih projek program yang bertipe vbp dengan mengklik browse untuk memilih lokasinya kemudian klik package



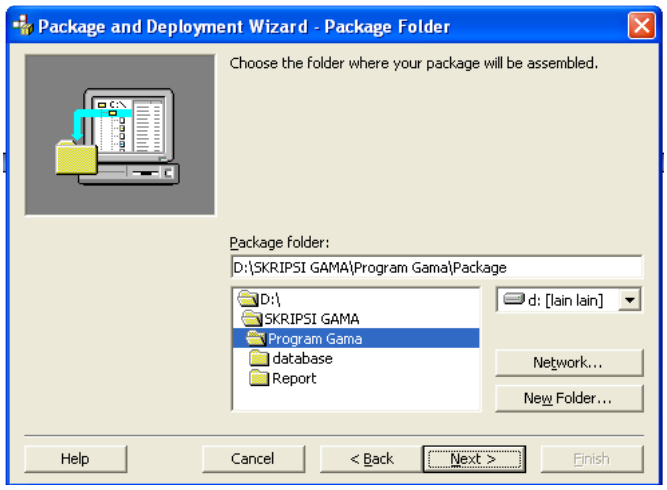
Gambar 5.1 Membuat paket instal

2. Membuat Tipe Paket



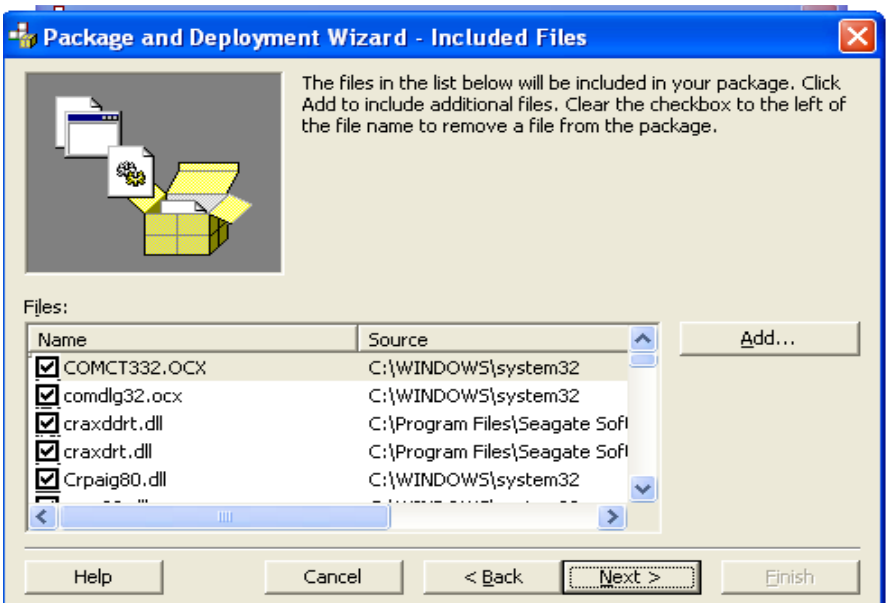
Gambar 5.2 Membuat tipe tiket

3. Buat folder baru untuk menyimpan hasil instalasi



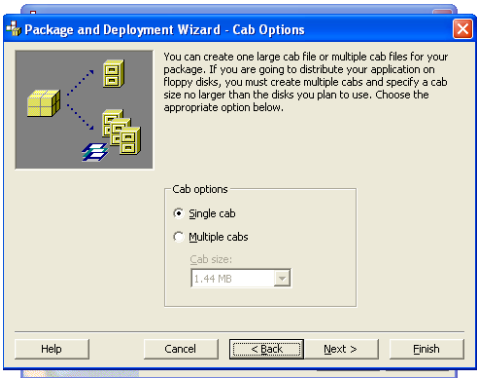
Gambar 5.3 Buat folder install

4. Klik semua file pendukung installer yang di sediakan oleh visual basic



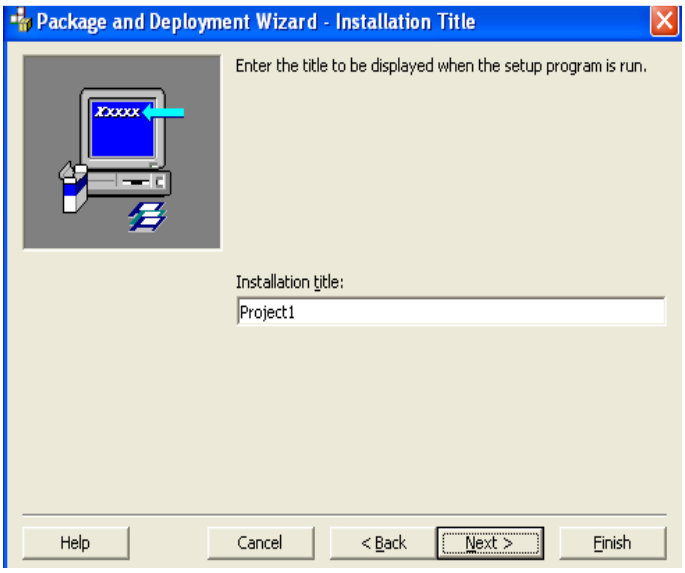
Gambar 5.4 File instaler

5. Pilih yang single cab kemudian nextt



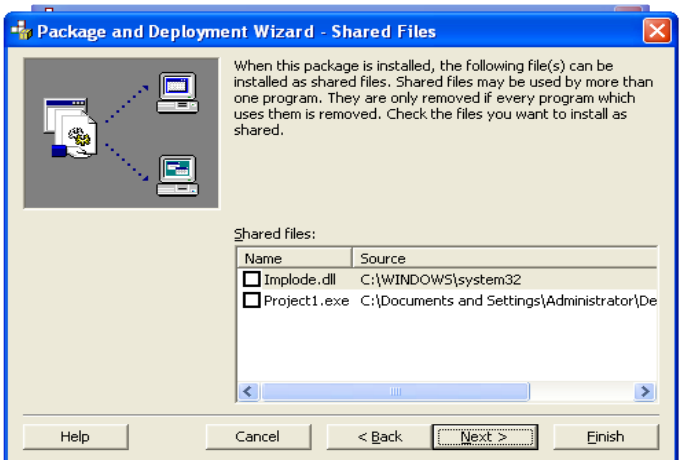
Gambar 5.5 Cab Option

6. Buat judul installer yang dibuat



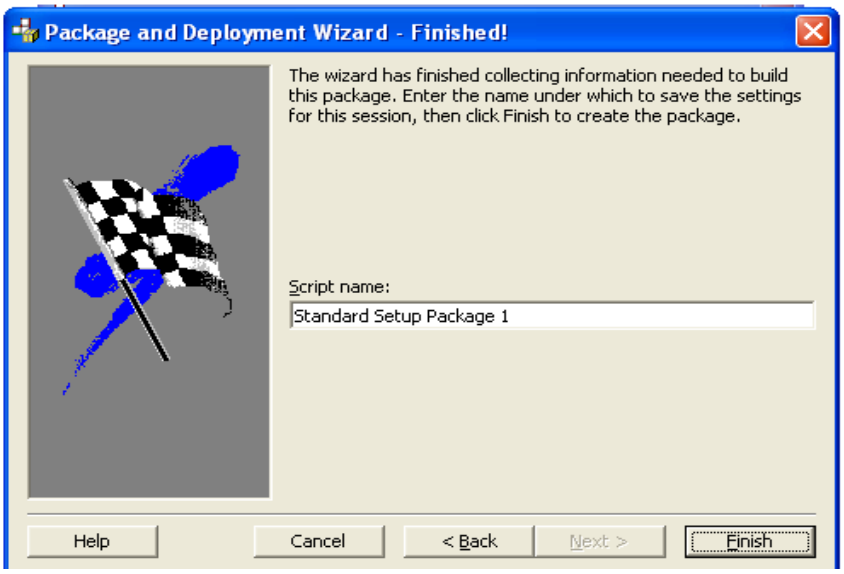
Gambar 5.6 Judul Installer

7. Klik semua file yang di sediakan



Gambar 5.7 Shared Files

8. Buat judul paket installernya dan klik finish maka proses installer berakhir



Gambar 5.8 Proses terakhir installer

5.2.6 Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program Sistem Informasi Tiketing. Adapun cara pengoperasiannya adalah sebagai berikut:

1. Menu Utama

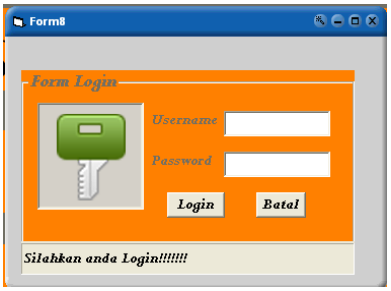
   Menu utama adalah tampilan awak dari program sistem informasi tiketing. Adapun tampilan menu login sebagai berikut :



Gambar 5.9 Form menu Utama

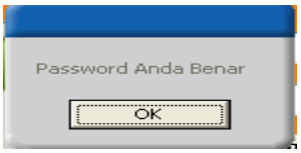
2. Menu Login

   Login di gunakan untuk membatasi User yang bisa masuk agar tidak sembarang orang dapat menggunakan program sistem informasi tiketing. Adapun tampilan login sebagai berikut :

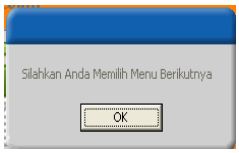


Gambar 5.10 Form menu login

Apabila user benar dalam memasukkan username dan password maka program akan menampillan suatu pesan seperti gambar berikut ini:

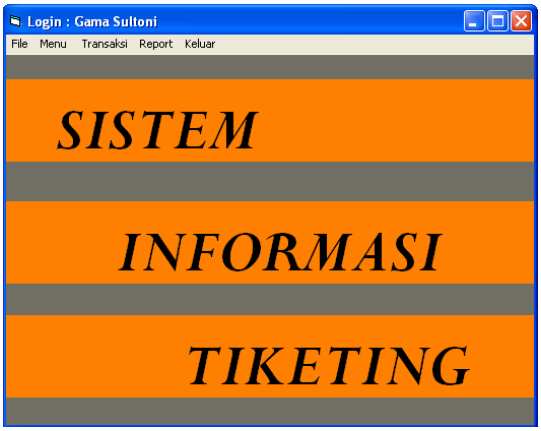


Gambar 5.11 pesan menu login 1



Gambar 5.12 pesan menu login 1

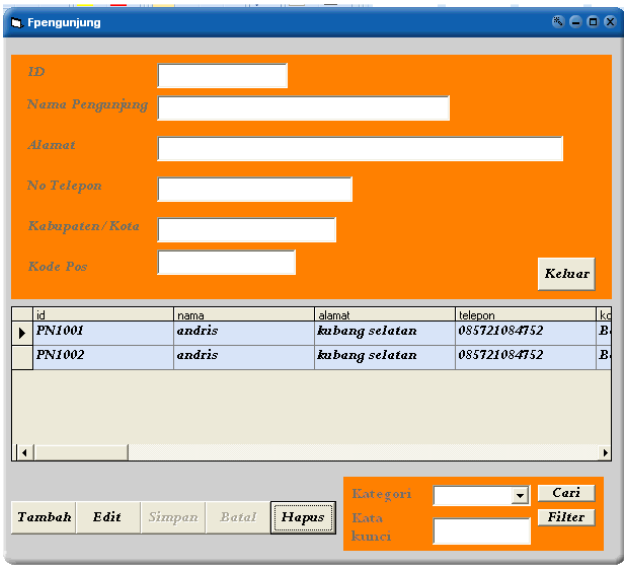
Setelah pesan konfirmasi tersebut program akan menampilkan menu utama yang berisi data master, transaksi dan report seperti gambar berikut ini:



Gambar 5.13 Form Menu Utama

3. Menu Data Pengunjung

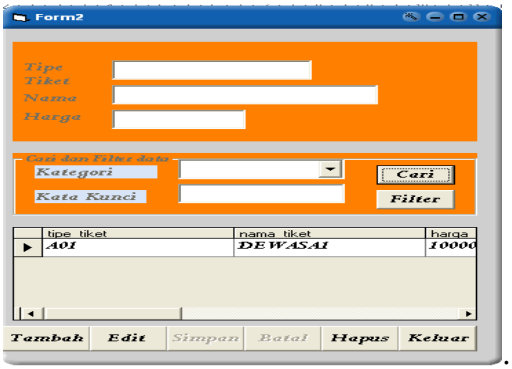
Form data kamar muncul sebagai inputan untuk melakukan penambahan, data pengunjung mengubah dan menghapus data pengunjung. Form ini di isi sesuai dengan data pengunjung yang ada di caswaterpark, pada form ini terdapat juga nama pengunjung.



Gambar 5.14 Form Data Pengunjung

4. Menu Data Tiket Renang

Form data tiket renang muncul sebagai inputan untuk melakukan penambahan, data tiket renang, mengubah dan menghapus data tiket renang. Form ini di isi sesuai dengan data tiket yang ada di CAS WATERPARK



Gambar 5.15 Form Data Tiket Renang

5. Menu Data Tiket Wahana

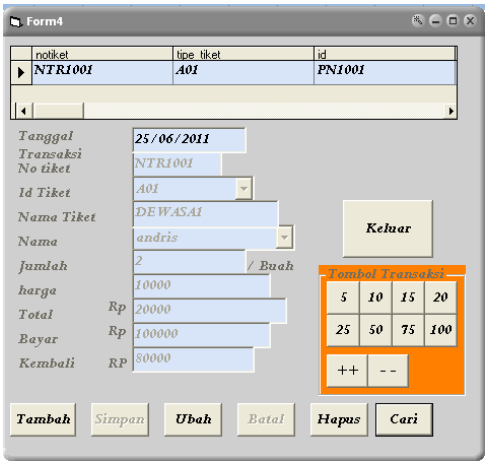
Form data tiket renang muncul sebagai inputan untuk melakukan penambahan, data tiket wahana, mengubah dan menghapus data tiket wahana. Form ini di isi sesuai dengan data tiket yang ada di CAS WATERPARK.



Gambar 5.16 Form Data Tiket Wahana

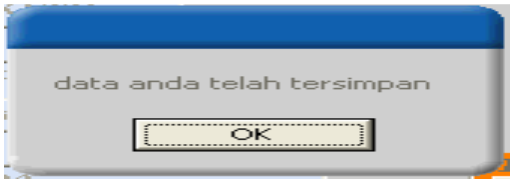
6. Menu Transaksi Data Tiket Renang

Form transaksi data tiket renang muncul sebagai inputan untuk melakukan transaksi yang di lakukan pengunjung yang membeli tiket renang. Form ini akan menghasillan output berupa slip transaksi .



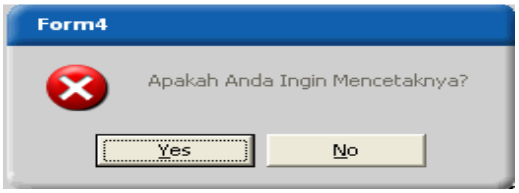
Gambar 5.17 Form Transaksi Data Tiket Renang

Setelah sukses menyimpan data transaksi maka program akan menampilkan pesan sebagai berikut:



Gambar 5.18 Pesan Form Transaksi Data Tiket Renang

Setelah anda mengklik ok dari pesan tersebut maka program akan menampilkan juga pesan pilihan apakah anda ingin mencetaknya.



Gambar 5.19 Pesan Cetak Form Transaksi Data Tiket Renang

Jika user mengklik tombol yes pada pesan tersebut maka program juga akan menghasilkan output sebagai berikut

Cetak

Kampung Wisata

TIKET = NTR1003

*CAS WATERPARK *
Jl Amd Lintas TImur ,Kp Cikole
Kel.Sukaratu Kec Majasari
Pandeglang-Banten
Email: Info@caswaterpark.com
Website : www.caswaterpark.com
Telp: 0253-5207243

Nama = andri

nama_tiket	jumlah	harga
DEWASA	2	Rp10.000
total		Rp20.000
bayar		Rp20.000
kembali		Rp0

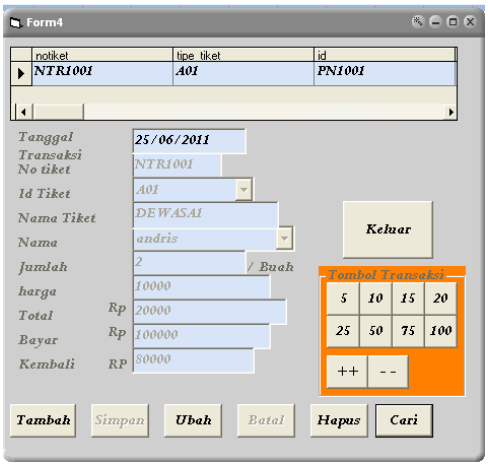
No TIKET = NTR1003

Tgl 25-Juni-2011
Terimakasih Atas Kunjungan Anda

Gambar 5.20 Cetak Data Tiket Renang

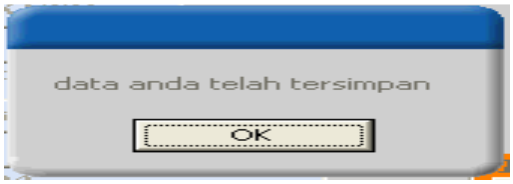
7. Menu Transaksi Data Tiket Wahana

Form transaksi data tiket renang muncul sebagai inputan untuk melakukan transaksi yang di lakukan pengunjung yang membeli tiket wahana. Form ini akan menghasillan output berupa slip transaksi .



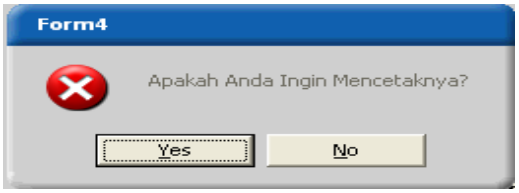
Gambar 5.21 Form Transaksi Data Tiket Wahana

Setelah sukses menyimpan data transaksi maka program akan menampilkan pesan sebagai berikut:



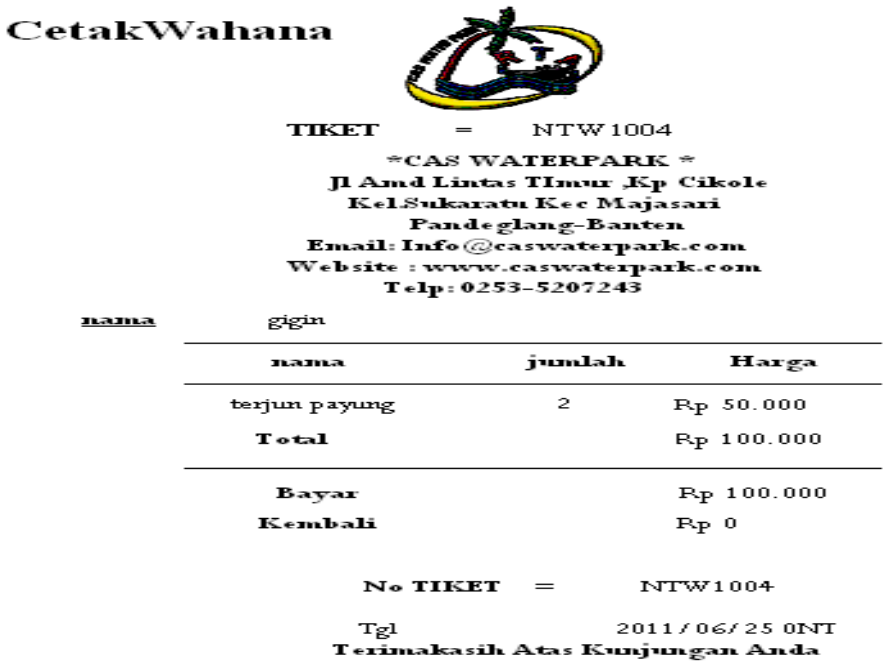
Gambar 5.22 Pesan Form Transaksi Data Tiket Renang

Setelah anda mengklik ok dari pesan tersebut maka program akan menampilkan juga pesan pilihan apakah anda ingin mencetaknya.



Gambar 5.23 Pesan Cetak Form Transaksi Data Tiket Renang

Jika user mengklik tombol yes pada pesan tersebut maka program juga akan menghasilkan output sebagai berikut


CetakWahana

TIKET = NTW1004

*CAS WATERPARK *
Jl Amd Lintas TImur ,Kp Cikole
Kel.Sukaratu Kec Majasari
Pandeglang-Banten
Email: Info@caswaterpark.com
Website : www.caswaterpark.com
Telp: 0253-5207243

nama gigin

nama	jumlah	Harga
terjun payung	2	Rp 50.000
Total		Rp 100.000
Bayar		Rp 100.000
Kembali		Rp 0

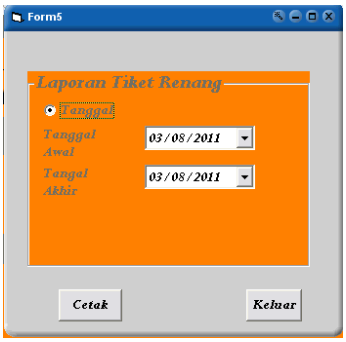
No TIKET = NTW1004

Tgl 2011/06/25 0NT
Terimakasih Atas Kunjungan Anda

Gambar 5.24 Cetak Transaksi Data Tiket Wahana

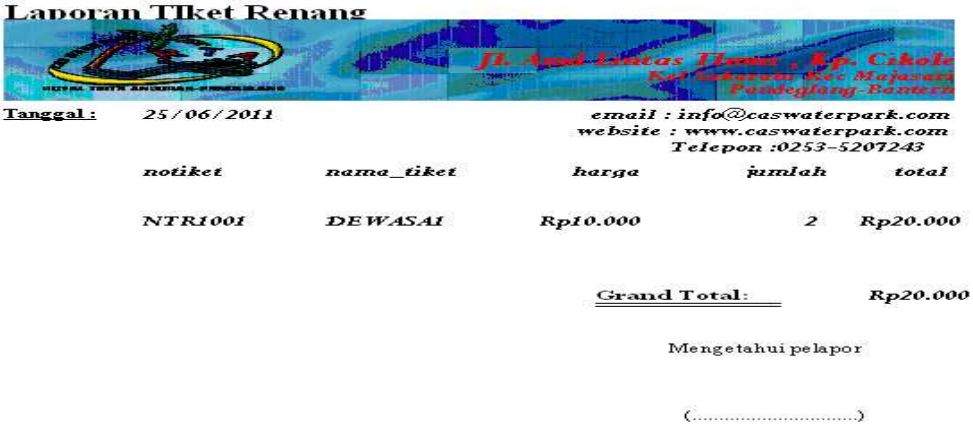
8. Menu Laporan Tiket Renang

Form transaksi data tiket renang muncul sebagai inputan untuk membuat laporan pertanggal, perbulan,dan pertahun tiket renang.



Gambar 5.25 Form Laporan Tiket Renang

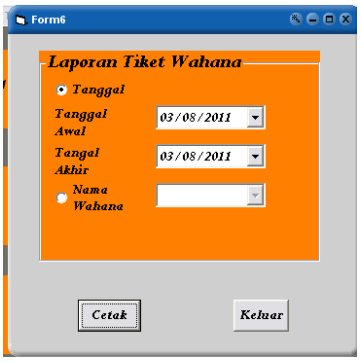
Setelah anda memilih pilihan berdasarkan tanggal, bulan dan tahun maka program akan menampilkan data laporan berdasarkan pilihan tersebut, misalkan pilhan yang di buat berdasarkan tanggal maka tampilanya sebagai berikut



Gambar 5.26 Output Laporan Tiket Renang

9. Menu Laporan Tiket Wahana

Form transaksi data tiket wahana muncul sebagai inputan untuk membuat laporan pertanggal, perbulan,dan pertahun tiket wahana.



Gambar 5.27 Form Laporan Tiket Wahana

Setelah anda memilih pilihan berdasarkan tanggal, bulan dan tahun maka program akan menampilkan data laporan berdasarkan pilihan tersebut, misalkan pilhan yang di buat berdasarkan tanggal maka tampilanya sebagai berikut

---

LaporanTiketWahana

Tanggal : 25/06/2011

email : info@caswaterpark.com
website : www.caswaterpark.com
Telepon :0253-5207243

notiket	nama	harga	jumlah	total
NTW1002	terjun payung	Rp50.000	2	Rp100.000
NTW1003	terjun payung	Rp50.000	2	Rp100.000
NTW1004	terjun payung	Rp50.000	2	Rp100.000
	Total Pendapatan			Rp300.000,00

Mengetahui Pelapor

(.....)

Gambar 5.28 Output Laporan Tiket Wahana