ABSTRAK

Cas waterpark merupakan taman rekreasi wisata yang berada dekat di pusat kota PANDEGLANG, hadir dengan konsep wisata alami yang memadukan wisata air, wisata edukasi, flora dan pauna dan wahana permainan air. Dengan perkembangan yg pesat cas waterpark mampu memberikan pelayanan yang baik kepada pengunjung sehingga setiap bulannya mengalami peningkatan 20 % setiap tahunnya sehingga harus menyajikan suatu informasi yang cepat dan akurat. Dengan system yg di gunakan sekarang belum mampu menyelesaikan persoalan-persoalan yg di hadapi, contohnya lambatnya perhitungan transaksi tiket renang dan wahana serta pembuatan-pembuatan laporannya. Oleh karna itu di perlukan system informasi yang terkomputerisasi yang dapat membantu mengolah data transaksi dan laporannya.

Untuk mengatasi permasalahan yang ada maka penulis merancang suatu system informasi tiketing dengan menggunakan metode prototype. Adapun metode pengumpulan datanya yaitu wawancara. Pembuatan system ini juga menggunakan alat bantu perancangan system seperti flowmap, diagram konteks, dan data flow diagram sedangkan untuk perancangan databasenya seperti normalisasi, entity relational diagram, dan table relasi. Perangkat lunak yang di gunakan untuk membangun system ini adalah visual basic dan sql server 2000 untuk membangun databaseny.

System informasi yang di bangun oleh penulis di harapkan mampumemecahkan permasalahan-permasalahan yang ada di perusahaan dan mampu meningkatkan kinerja system yang lama.