DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

***ABSTRACT*..... ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL..... xiii

DAFTAR SIMBOL..... xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian.....1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.4. Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. Kegunaan Praktis.....5

1.4.2. Kegunaan Akademis.....5

1.5. Batasan Masalah..... 6

1.6. Waktu dan Lokasi Penelitian..... 6

1.6.1. Waktu Penelitian.....6

1.6.2. Lokasi Penelitian.....7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian *E-Commerce*..... 8

2.2. Jenis *E-Commerce*..... 9

2.3. Manfaat *E-Commerce*..... 11

2.3.1. Manfaat Untuk Konsumen..... 11

2.3.2 Manfaat Menggunakan *E-Commerce* dalam Dunia Bisnis..... 13

2.4. Ancaman Menggunakan *E-Commerce*..... 13

2.5. Pengertian *Internet*..... 14

2.6. Topoligi Jaringan..... 16

2.7. Manfaat Jaringan Komputer..... 20

2.8. *Website*..... 21

2.8.1. Unsur-unsur Dalam Penyediaan *Website*..... 22

2.9. *World Wide Web*..... 26

2.9.1. Cara Kerja *WWW*..... 27

2.9.2. *Browser Web*..... 28

2.9.3 *Server Web*..... 29

2.9.4 *Hypertext Transfer Protokol (HTTP)*..... 29

2.9.5 *Universal Resource Locator (URL)*..... 29

2.9.6 *Homepage*..... 30

2.10 Definisi Informasi..... 30

2.10.1 Siklus Informasi..... 31

2.10.2 Kualitas Informasi..... 31

2.10.3 Nilai Informasi..... 33

2.11 Definisi Sistem Informasi..... 33

2.11.1 Perangkat Sistem Informasi..... 34

2.12 Perangkat Lunak Pendukung..... 34

2.12.1. *Adobe Dreamwaver*.....36

2.12.2. Pemrograman Pada *Web*..... 36

2.12.3. Bahasa Pemrograman *Php*..... 38

2.12.4. Sekilas Mengenai *Php*.....38

2.12.5. Konsep Pemrograman *Php*.....39

2.12.6. Perintah Dasar Dalam *Php*.....40

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....42

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....42

3.1.2. Visi dan Misi Clothing & Distro After School.....43

3.1.3. Struktur Organisasi.....43

3.1.4. Deskripsi Tugas.....44

3.2. Metode Penelitian..... 45

3.2.1. Desain Penelitian.....45

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 46

3.2.2.1. Sumber Data Primer.....46

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....46

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 47

3.2.3.1. Metode Pengembangan Sistem.....47

3.2.3.2. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....50

3.2.4. Pengujian Software.....56

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan.....58

4.1.1. Analisis Dokumen.....59

4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan.....60

4.1.2.1. Flow Map.....60

4.1.2.2. Diagram Konteks.....62

4.1.2.3. Data Flow Diagram Yang Sedang Berjalan.....63

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....65

4.2. Perancangan Sistem.....66

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem.....67

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....67

4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....68

4.2.3.1. Diagram Konteks yang Diusulkan….....68

4.2.3.2. Data Flow Diagram yang Diusulkan.....69

4.2.3.3. Kamus Data.....70

4.2.4. Perancangan Basis Data.....71

4.2.4.1. Normalisasi.....71

4.2.4.2. Relasi Tabel.....73

4.2.4.3. *Entity Relationship Diagram (ERD)*.....74

4.2.4.4. Struktur File.....75

4.2.4.5. Kodifikasi.....78

4.2.5. Perancangan Antar Muka..... 80

4.2.5.1. Struktur Menu..... 80

4.2.5.2. Perancangan Input..... 81

4.2.5.3. Perancangan Output..... 85

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi..... 86

5.1.1. Batasan Implementasi..... 86

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 86

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras..... 87

5.1.4. Implementasi Basis Data..... 87

5.1.5. Implementasi Antar Muka..... 92

5.1.6. Implementasi Instalasi Program..... 112

5.1.7. Penggunaan Program..... 115

5.2. Pengujian..... 116

5.2.1 Rencana Pengujian..... 116

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 116

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 119

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan..... 120

6.2. Saran..... 120