BAB IV

IMPLEMENTASI

Implementasi adalah untuk menjelaskan tentang manual modul kepada semua *user* yang akan menggunakan sistem, sehingga *user* dapat merespon apa yang ditampilkan dalam sistem dan memberikan masukan kepada pembangun sistem untuk dilakukan perbaikan agar sistem lebih baik lagi.

4.1 Implementasi Sistem

Tahapan implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi dan implementasi program.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras minimal yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat keras antara lain :

a. Prosesor Intel Pentium 4 2.0 GH
b. Memory 512 GB
c. *Harddisk* dengan ruang kosong 2 Gb
d. Monitor dengan resolusi 1074 x 768 pixels
e. Terkoneksi dengan Intenet

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan perangkat lunak antara lain :

a. Sistem operasi WindowXP,Linux dan lain-lain.

b. *Browser* seperti Mozilla Firefox 3, Opera 10 , Google chrome

4.1.3 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan aplikasi pemrograman *MySQL*. Implementasi basis data yang ada yaitu :

1. Implemesntasi Tabel Admin

```
-- Struktur dari tabel `admin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(30) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `level` enum('ADMIN','SUPERADMIN') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

2. Implementasi Tabel Kategori

```
                                    --
-- Struktur dari tabel `kategori`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `dihapus` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  PRIMARY KEY (`id_kategori`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15
;
```

3. Implementasi Tabel Produk

```
-- Struktur dari tabel `produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` varchar(11) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `diskon` float NOT NULL,
  `dijual` char(1) NOT NULL DEFAULT 'Y',
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `dihapus` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `proses` int(11) NOT NULL,
  `person` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Implementasi Tabel Member

```
--
-- Struktur dari tabel `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `provinsi` varchar(40) NOT NULL,
  `kota` varchar(40) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(5) NOT NULL,
  `telepon` varchar(12) NOT NULL,
  `Status` char(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=30 ;
```

4. Implementasi Tabel Ukuran

```
--
-- Struktur dari tabel `ukuran`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` varchar(11) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(100) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ukuran`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=41 ;
```

5. Implementasi Tabel Pemesanan

```
--
-- Struktur dari tabel `pemesanan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `id_pemesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `waktu` datetime NOT NULL,
  `dicheckout` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  `diarsipkan` char(1) NOT NULL DEFAULT 'T',
  `Total` int(11) NOT NULL,
  `userid` varchar(50) NOT NULL,
  `status` varchar(2) NOT NULL,
  `konfirmasi` varchar(1) NOT NULL,
  `alamat_kirim` varchar(200) NOT NULL,
  `id_provinsi` varchar(40) NOT NULL,
  `id_kota` varchar(40) NOT NULL,
  `penerima` varchar(30) NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) NOT NULL,
  `ongkir` int(11) NOT NULL,
  `kurir` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pemesanan`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=111 ;
```

6. Implementasi Tabel Detail Pemesanan

```
--
-- Struktur dari tabel `detail_pemesanan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
  `id_pemesanan` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` varchar(11) NOT NULL,
  `id_ukuran` int(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL DEFAULT '1',
  `harga` decimal(10,0) NOT NULL DEFAULT '0',
  `diskon` float NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `status` char(2) NOT NULL,
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Implementasi Tabel Pembayaran

```
--
-- Struktur dari tabel `pembayaran`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pemesanan` int(11) NOT NULL,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `kebank` varchar(100) NOT NULL,
  `drbank` varchar(100) NOT NULL,
  `an` varchar(50) NOT NULL,
  `pesan` varchar(100) NOT NULL,
  `bayar` int(11) NOT NULL,
  `alamatkirim` varchar(150) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

8. Implementasi Tabel Provinsi

```
--
-- Struktur dari tabel `t_provinsi`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_provinsi` (
  `id_prov` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=37 ;
```

9. Implementasi tabel Kota

```
--
-- Struktur dari tabel `t_kabkota`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kabkota` (
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prov` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `ongkir` int(11) NOT NULL,
  UNIQUE KEY `t_kabkota#PX` (`id_kabkota`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=429 ;
```

10. Implementasi Tabel Ratings

```
--
-- Struktur dari tabel `ratings`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ratings` (
  `id` varchar(11) NOT NULL,
  `total_votes` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `total_value` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `used_ips` longtext,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan tampilan dari aplikasi yang dibangun. Aplikasi pengolahan data proses memilki beberapa bagian tampilan menu dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.1 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login admin	login.php
Home Admin	Digunakan sebagai halaman beranda admin dan terdapat beberapa menu diantaranya menu data master, data transaksi, dan laporan.	index.php
Kategori	Halaman yang berisi informasi kategori	Kategori_view.php
Tambah kategori	Halaman yang brguna untuk menambah data kategori	Kategori_tambah.php
Edit kategori	Halaman yang digunakan untuk mengubah data kategori.	Kategori_edit.php
Produk	Halaman yang berisi informasi produk	produk_view.php
Tambah produk	Halaman yang brguna untuk menambah data produk	produk_tambah.php
Edit produk	Halaman yang digunakan untuk mengubah data produk	produk_edit.php
Provinsi	Halaman yang berisi informasi provinsi	provinsi_view.php
Tambah provinsi	Halaman yang brguna untuk menambah data provinsi	provinsi_tambah.php
Edit provinsi	Halaman yang digunakan untuk mengubah data provinsi	provinsi_edit.php
Kota	Halaman yang berisi informasi kota	kota_view.php
Tambah kota	Halaman yang brguna untuk menambah data kota	kota_tambah.php
Edit kota	Halaman yang digunakan untuk mengubah data kota	kota_edit.php
Admin	Halaman yang berisi informasi admin	admin_view.php
Tambah admin	Halaman yang brguna untuk menambah data admin	admin_tambah.php
Edit admin	Halaman yang digunakan untuk mengubah data admin	admin_edit.php

Member	Halaman ini berisi tentang innformasi meber	Member_view.php
Laporan pemesanan	Halaman yang berisi informasi mengenai laporan pemesanan	Pesanan_lap.php
Laporan Pembayaran	Halaman yang berisi informasi mengenai laporan pembayaran yang telha dilakukan	Pembayaran_lap.php
Laporan Pengiriman	Halaman yang berisi informasi mengenai laporan pengiriman yang telah dilakukan	Pengiriman_lap.php
Pemesanan	Halaman yang berisi informasi mengenai pemesanan	Pesanan_view.php
Edit status	Halaman digunakan untuk mengubah status pemesanan	Pesanan_edit.php
Pembayaran	Halaman yang berisi informasi mengenai pembayaran	Pembayaran_view.php
Edit status	Halaman digunakan untuk mengubah status pembayaran	pembayaran_edit.php
Retur	Halaman berisi tentang data pemesanan yang melakukan retur	Retur.php
Logout	Digunakan admin untuk keluar dari aplikasi.	Logout.php

Tabel 4.2 Implementasi Antarmuka pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar	Digunakan sebagai halaman pendaftaran sebagai member	registrasi.php
Home	Digunakan sebagai halaman beranda	index.php
Produk Terbaru	Halaman yang berisi informasi mengenai data produk terbaru	Produk_baru.php
Penawaran Spesial	Halaman yang berisi informasi mengenai data produk yan memiliki diskon	spesial.php
Tentang kami	Halaman yang berisi informasi tentang perusahaan	about.php
FAQ	Halaman yang berisi tentang keungulan produk	faqphp
Hubungi Kami	Halaman ini berguna untuk mengirim pesan ke pada admin disaat admin tidak online	kontak.php

Tabel 4.3 Implementasi Antarmuka member

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login untuk masuk kedalam aplikasi	login.php
Home	Digunakan sebagai halaman beranda	index.php
Produk Terbaru	Halaman yang berisi informasi mengenai data produk terbaru	Produk_baru.php
Penawaran Spesial	Halaman yang berisi informasi mengenai data produk yan memiliki diskon	special.php
Aku saya	Halaman ini berisi tentang informasi data akun dari member	Akun.php
Edit password	Halaman ini berguna untuk member mengganti password nya	Edit_pwd.php
Edit profile	Halaman ini berguna untuk member mengganti data pribadinya	Akun_edit.php
History Pemesanan	Halaman ini berguna untuk melihat history pemesanan dan status pemesanan	History.php
Konfirmasi	Halaman ini berguna untuk member membrikan dta pembyaran	Pembayaran.php
Retur	Halaman ini berguna untuk membr memberikan data produk pemesanan yang di retur	Retur.php
Tentang kami	Halaman yang berisi informasi tentang perusahaan	about.php
FAQ	Halaman yang berisi tentang keungulan produk	faqphp
Hubungi Kami	Halaman ini berguna untuk mengirim pesan ke pada admin disaat admin tidak online	kontak.php

4.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.3 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

4.3.1 Skenario Pengujian Alpha

Skenario pengujian alpha di ALPHA INTERDESIGN terdiri dari tiga pelaku sistem diantaranya member, pengunjung, admin.

Tabel 4.4 Skenario Pengujian Aplikasi Admin

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data Login	*Black Box*
	Validasi *username and password*	*Black Box*
Pengolahan Data Master	Pengolahan Data Kategori	*Black Box*
	Pengolahan Data Produk	*Black Box*
	Pengolahan Data Provinsi	*Black Box*
	Pengolahan Data Kota	*Black Box*
	Pengolahan Data Admi	*Black Box*
	Pengolahan Data *member*	*Black Box*
Pengolahan Data Kategori	Tampil Data kategori	*Black Box*
	Tambah Data kategori	*Black Box*
	Ubah Data Kategori	*Black Box*
	Cari Data Petugas	*Black Box*
Pengolahan Data produk	Tampil Data Produk	*Black Box*
	Tambah Data Produk	*Black Box*
	Ubah Data Produk	*Black Box*
	Cari Data Produk	*Black Box*
Pengolahan Data Provinsi	Tampil Data Provinsi	*Black Box*
	Tambah Data Provinsi	*Black Box*
	Ubah Data Provinsi	*Black Box*
	Cari Data Provinsi	*Black Box*
Pengolahan Data Kota	Tampil Data Kota	*Black Box*
	Tambah Data Kota	*Black Box*
	Ubah Data Kota	*Black Box*
	Cari Data Kota	*Black Box*
Pengolahan Data Admin	Tampil Data Admin	*Black Box*
	Tambah Data Admin	*Black Box*
	Ubah Data Admin	*Black Box*
	Hapus Data Admin	*Black Box*
	Cari Data Admin	*Black Box*
Pengolahan Data *Member*	Tampil Data*Member*	*Black Box*
	Ubah Status	*Black Box*
Pengolahan Data Laporan	Pengolahan Laporan Pemesanan	*Black Box*
	Pengolahan Laporan Pembayaran	*Black Box*
	Pengolahan Laporan Pengiriman	*Black Box*

Pengolahan Data Transaksi	Pengolahan Data Pemesanan	*Black box*
	Pengolahan Data Pembayaran	*Black Box*
	Pengolahan Data Retur	*Black Box*
Logout	Menghapus *session* admin	*Black Box*

Tabel 4.5 Skenario Pengujian Aplikasi *Member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Isi data Login	*Black Box*
	Validasi *username and password*	*Black Box*
Edit Akun Saya	Menampilkan data akun member	*Black box*
Keranjang Belanja	Menampilkan data yang akan dipesan	*Black Box*
History Pemesanan	Menampilkan history pemesanan yang pernah dilakukan	*Black Box*

4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.3.2.1 Pengujian Login

Berikut dapat dilihat pengujian login dapat dilihat pada tabel 4.6 berikut:

Tabel 4.6 Pengujian login

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : admin *Password :* admin	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Username : admin *Password* : 12345	Tidak dapat login/masuk ke menu utama halaman admin	Menampilkan pesan "Maaf username atau password anda salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username : linda *Password :* admin	Tidak dapat login/masuk ke menu utama halaman admin	Menampilkan pesan "Maaf username atau password anda salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Username : linda *Password* : 12345	Tidak dapat login/masuk ke menu utama halaman admin	Menampilkan pesan "Maaf username atau password anda salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.2 Pengujian Tambah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori dapat dilihat pada tabel 4.7 dibawah ini:

Tabel 4.7 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
kategori Contoh: Nama Kategori : Lemari	Ketika klik tombol simpan maka data kategori akan tersimpan	Data kategori berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data kategori contoh : Nama Kategori : tidak terisi	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan " Anda harus menuliskan nama kategori"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Kategori : Lemari (sudah tersimpan)	Ketika Klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringatan	Dapat menampilkan pesan "Maaf Kategori tersebut sudah ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.3 Pengujian Ubah Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah kategori dapat dilihat pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Ubah kategori

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Kategori Lemari	Tercantum data kategori yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			

Data kategori tidak terisi	Maka akan menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan “anda harus mengisi nama kategori”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.4 Pengujian Tambah Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah produk dapat dilihat pada tabel 4.9 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Tambah Produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kategori : Lemari Nama Produk : lemari gantung Diskon : 2% Proses Pengerjaan : 4 hari Deskripsi : bahan terbuat dari kayu jati Gambar : memilih gambar	Ketika klik tombol simpan maka data produk akan tersimpan	Data produk berhasil disimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data produk masih kosong	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan “ Anda harus menuliskan nama produk”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk pernah tersimpan	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan “Maaf Produk tersebut sudah ada”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.5 Pengujian Ubah Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah produk dapat dilihat pada tabel 4.10 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian Ubah produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data produk lama	Tercantum data produk yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data produk masih kosong	Ketika klik tombol Add Item maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "anda harus mengisi nama produk"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.6 Pengujian Tambah Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah provinsi dapat dilihat pada tabel 4.11 dibawah ini:

Tabel 4.11 Pengujian Tambah provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data provinsi Nama Provinsi : Jawa Barat	Ketika Klik simpan maka data provinsi akan tersimpan	Data berhasil tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data provinsi masih kosong	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan " Anda harus menuliskan nama provinsi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data provinsi persnah tersimpan/ sudah ada	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan "Maaf Provinsi tersebut sudah ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.7 Pengujian Ubah Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah provinsi dapat dilihat pada tabel 4.12 dibawah ini:

Tabel 4.12 Pengujian Ubah provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data provinsi lama	Tercantum data provinsi yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data provinsi masih kosong	Ketika klik tombol Add Item maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "anda harus mengisi nama provinsi"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.8 Pengujian Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kota dapat dilihat pada tabel 4.13 dibawah ini:

Tabel 4.13 Pengujian Tambah Kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi tambah kota Provinsi : Jawa Barat (memilih provinsi) Nama Kota : Bandung Keterangan : Kab/Kota Biaya Kirim : 25000	Ketika Klik simpan maka data kota akan tersimpan	Data berhasil tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			

Data kota masih kosong	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan " Anda harus menuliskan nama kota"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data kota pernah tersimpan/sudah ada	Ketika klik tombol simpan maka akan muncul pesan peringtan	Dapat menampilkan pesan "Maaf Kota tersebut sudah ada"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.2.9 Pengujian Ubah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah kota dapat dilihat pada tabel 4.14 dibawah ini:

Tabel 4.14 Pengujian Ubah kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data kota lama	Tercantum data kota yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data kota masih kosong	Ketika klik tombol Add Item maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "anda harus mengisi nama kota"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian *alpha* (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Jika data yang dimasukan valid maka sistem secara fungsional akan mengeluarkan keluaran sesuai dengan yang diharapkan.

2. Jika data yang dimasukan salah maka sistem akan mengeluarkan pesan kesalahan dan data keluaran tidak akan sesuai dengan yang diharapkan.

Dengan kata lain bahwa pembangunan sistem ini bebas dari kesalahan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.4 Pengujian Betha

4.4.1 Skenario Pengujian Betha

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian yaitu pada lingkungan ALPHA INTERDESIGN

Penelitian di lingkungan ALPHA INTERDESIGN dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

4.4.1.1 Lingkungan admin

Penelitian di lingkungan admin untuk mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

Berdasarkan data hasil kuisioner tersebut, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = R/Q * 100%

Keterangan :

R = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden.

Y = Nilai persentase.

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

1. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat membantu dalam bidang promosi untuk ALPHA INTERDESIGN?

Tabel 4.15 Kuesioner Pertanyaan 1 admin

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
1	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	50
	C	Cukup Setuju	1	50
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 50% menyatakan setuju, 50% menyatakan cukup setuju mengenai promosi yang nenggunakan *website*

2. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat meningkatkan pemesanan pada ALPHA INTERDESIGN?

Tabel 4.16 Kuesioner Pertanyaan 2 admin

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
2	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	50
	C	Cukup Setuju	1	50
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 50% menyatakan setuju, 50% menyatakan cukup setuju mengenai meningkatan pemesanan

3. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat memudahkan dalam pembuatan laporan?

Tabel 4.15 Kuesioner Pertanyaan 3 admin

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
3	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	50
	C	Cukup Setuju	1	50
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 50% menyatakan setuju dan 50% menyatakan cukup setuju mengenai pembuatan laporan

4. Apakah aplikasi pemesanan online di ALPHA INTERDESIGN ini membantu dalam pengolahan data produk?

Tabel 4.18 Kuesioner Pertanyaan 4 admin

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
4	A	Sangat Setuju	0	
	B	Setuju	1	50
	C	Cukup Setuju	1	50
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 50% menyatakan setuju dan 50% menyatakan cukup setuju mengenai pengolahan produk.

5. Apakah anda setuju aplikasi pemesanan online ini dapat memuidahkan dalam mengolah transaksi ?

Tabel 4.19 Kuesioner Pertanyaan 5 admin

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
5	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	0	0
	C	Cukup Setuju	2	100
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 100 % menyatakan setuju mengenai pengolahan transaksi

4.4.1.2 Lingkungan member

Penelitian di lakukan di lingkungan masyarakat yang telah sering atau pernah melakukan pemesanan di ALPHA INTERDESIGN untuk mengetahui sejauh mana aplikasi pemesanan *online* ini membantu dalam pemesanan.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* ALPHA INTERDESIGN cukup menarik dan mudah dipahami (*user friendly*) ?

Tabel 4.20 Kuesioner Pertanyaan 1 member

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
1	A	Sangat Setuju	2	40

	B	Setuju	1	20
	C	Cukup Setuju	2	40
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 40% menyatakan sangat setuju, 20% menyatakan setuju, dan 40% menyatakan cukup setuju setuju mengenai tampilan *website.*

2. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat membantu melakukan pemesanan produk pada ALPHA INTERDESIGN?

Tabel 4.21 Kuesioner Pertanyaan 2 member

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
2	A	Sangat Setuju	1	20
	B	Setuju	3	60
	C	Cukup Setuju	1	20
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 20% menyatakan sangat setuju, 60% menyatakan setuju, dan 20% menyatakan cukup setuju setuju mengenai pemesanan online dilakukan melalui *website*

3. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat membantu memberikan informasi produk?

Tabel 4.22 Kuesioner Pertanyaan 3 member

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
3	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	2	40
	C	Cukup Setuju	3	60
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 40% menyatakan setuju dan 60% menyatakan cukup setuju mengenai informasi produk dari *website*.

2. Apakah aplikasi pemesanan online di ALPHA INTERDESIGN ini membantu memberikan informasi tentang produk pesanan anda?

Tabel 4.23 Kuesioner Pertanyaan 4 member

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
4	A	Sangat Setuju	2	40
	B	Setuju	3	60
	C	Cukup Setuju	0	0
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 40% menyatakan sangat setuju, dan 60% menyatakan setuju mengenai informasi tentang produk yang telah dipesan didapatkan dari *website*.

3. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan?

Tabel 4.24 Kuesioner Pertanyaan 5 member

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
5	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	3	60
	C	Cukup Setuju	2	40
	D	Kurang Setuju	0	00
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 60% menyatakan setuju dan 40% menyatakan cukup setuju, mengenai pembayaran yang dilakukan secara *online.*

4.4.1.3 Lingkungan pengunjung

Penelitian di lakukan di lingkungan masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan untuk mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pemesanan produk.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* ALPHA INTERDESIGN cukup menarik dan mudah dipahami (*user friendly*) ?

Tabel 4.25 Kuesioner Pertanyaan 1 pengunjung

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
1	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	25
	C	Cukup Setuju	3	75

	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 25% menyatakan sangat setuju dan 75% menyatakan setuju mengenai tampilan *website.*

2. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat membantu melihat produk dengan lebih mudah?

Tabel 4.26 Kuesioner Pertanyaan 2 pengunjung

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
2	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	25
	C	Cukup Setuju	2	50
	D	Kurang Setuju	1	25
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 25% menyatakan setuju, 50% menyatakan cukup setuju, dan 25% menyatakan kurang setuju mengenai produk yang dapat dilihat melalui *website*

3. Apakah Anda setuju bahwa aplikasi pemesanan online ini dapat membuat anda lebih menarik untuk melakukan pemesan secara online?

Tabel 4.27 Kuesioner Pertanyaan 3 pengunjung

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
3	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	25
	C	Cukup Setuju	3	75
	D	Kurang Setuju	0	10
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 25% menyatakan setuju dan 75% menyatakan cukup setuju minat uttuk melakukan pemesanan dari *website*.

4. Apakah aplikasi pemesanan online di ALPHA INTERDESIGN ini menampilkan informasi yang lengkap?

Tabel 4.28 Kuesioner Pertanyaan 4 pengunjung

Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Keterangan	Responden	Presentasi (%)
1	A	Sangat Setuju	0	0
	B	Setuju	1	25
	C	Cukup Setuju	3	75
	D	Kurang Setuju	0	0
	E	Tidak Setuju	0	0
JUMLAH				100

Berdasarkan hasil presentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 25% menyatakan sangat setuju dan 75% menyatakan setuju mengenai informasi yang didapat melalui *website.*

4.4.2 Kesimpulan Pengujian *Betha*

Dari hasil pengujian *betha* yang telah dilakukan yaitu dengan pengujian perhitungan jawaban dari kuisioner yang telah dibagikan di lapangan didapat kesimpulan bahwa aplikasi pemesanan *online* ALPHA INTERDESIGN ini dinilai mudah untuk digunakan dan dapat cepat dipelajari, proses pembuatan lapotran yang mudah untuk dilakukan membuat dmin lebih terbantu, proses promosi juga dpat lebih luas, pengolahan trasnsaki lebih embtu admin untuk mengontrol pemesanan. Proses transaksi yang tidak rumit membuat para member menjadi mudah bertransaksi dimana pun mereka berada, memberikan kemudahan kepada member untuk mendapatkan informasi tentang produk terbaru dan status pemesanan produk tujuannya untuk memudahkan pengunjung dan pelanggan agar mudah mendapatkan dn mengethaui tentang pemesanan produk yang telah dilakukan dan otomatis pihak perusahaan akan mendapatkan keuntungan yang berlipat jika member dan pengunjung itu tertarik untuk memesan produk.