BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap web yang telah dirancang. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan dengan menggunakan script PHP. Tujuan Implementasi adalah untuk menerapkan hasil perancangan dengan tujuan agar maksud dan tujuan pembuatan website e-commerce masyarakat seksi pengolahan data dan informasi dapat tercapai. Setelah implementasi dilakukan, maka tahap pengujian terhadap pembuatan website *e-commerce* seksi pengolahan data dan informasi yang telah dibangun dilakukan guna mengetahui apakah maksud dan tujuan yang ingin dicapai telah terpenuhi sehingga dapat ditarik kesimpulan.

.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan oleh member baik itu dari sisi pengunjung dan administrator bersifat relatif, tergantung dari spesifikasi yang dimiliki dan akan digunakan, namun sebagai gambaran berikut sistem minimal yang dapat dipakai :

Table 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel (R) Pentium (R) Dual
2	Hardisk	160 Gb
3	Ram	1014 MB (1Gb)
4	Mouse	Optik
5	Monitor	Resolusi 1280-800
6	VGA	512 Mb

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang dipakai dalam pembangunan aplikasi penjualan sepatu online pada shoes house shop dapat dilihat seperti pada table 4.2 dibawah ini:

Tabel 4.2 Spesifikasi Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP Spack II
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	MySQL	Penyimpanan Databases
4	PHPMyAdmin	Interface Databases
5	XAMPP versi 1.7.3	Web server
6	Macromedia dreamweaver 8.0	Editor perancangan aplikasi perangkat lunak.
7	Google Chrome	Browser

4.2 Implementasi Basis Data

1. Tabel Admin

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
   `username` varchar(15) NOT NULL,
   `password` varchar(50) NOT NULL,
   `email` varchar(50) NOT NULL,
   `verification` varbinary(40) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`username`),
   UNIQUE KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (
   `id_detailbeli` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
   `hargabeli` int(20) NOT NULL,
   `id_produk` int(8) NOT NULL,
   `size` varchar(20) NOT NULL,
   `qty` int(11) NOT NULL,
   `diskon` int(11) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_detailbeli`),
   UNIQUE KEY `id_detailbeli` (`id_detailbeli`,`id_pembelian`),
   UNIQUE KEY `id_detailbeli_2`
(`id_detailbeli`,`id_pembelian`),
   UNIQUE KEY `id_detailbeli_3`
(`id_detailbeli`,`id_pembelian`,`id_produk`),
   KEY `id_pembelian` (`id_pembelian`),
```

```
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=90 ;
```

3. Tabel Detail Produk

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
  `id_detailp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `size` varchar(11) NOT NULL,
  `tgl_input` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detailp`),
  UNIQUE KEY `id_detailp` (`id_detailp`,`id_produk`),
  UNIQUE KEY `id_detailp_2` (`id_detailp`,`username`),
  UNIQUE KEY `id_detailp_3`
(`id_detailp`,`id_produk`,`username`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=122 ;
```

4. Tabel Kategori

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori` varchar(40) NOT NULL,
  `h_dasar` int(11) DEFAULT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`),
```

```
  UNIQUE KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
  UNIQUE KEY `id_kategori_2` (`id_kategori`,`username`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

5. Tabel Kontak

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kontak` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`),
  UNIQUE KEY `id_hubungi` (`id_hubungi`)
  ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
  COLLATE=latin1_general_ci AUTO_INCREMENT=8 ;
```

6. Tabel Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(10) NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_reg` datetime NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`),
  UNIQUE KEY `id_member` (`id_member`),
  UNIQUE KEY `id_member_2` (`id_member`,`id_kabkota`),
  KEY `id_kabkota` (`id_kabkota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 ROW_FORMAT=COMPACT
AUTO_INCREMENT=80 ;
```

7. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  `tgl_beli` datetime NOT NULL,
  `tgl_bayar` datetime NOT NULL,
  `status`
enum('pesan','bayar','konfirmasi','kirim','selesai') NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `pembayaran` enum('rekening','paypal','cod') NOT NULL,
  `kirim_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `kirim_alamat` text NOT NULL,
  `kirim_telp` varchar(12) NOT NULL,
  `kirim_kota` int(11) NOT NULL,
  `kirim_kdpos` varchar(6) NOT NULL,
```

```
  `kirim_ongkos` int(32) NOT NULL,
  `kirim_resi` varchar(15) NOT NULL,
  `transfer_bank` varchar(20) NOT NULL,
  `transfer_rekening` varchar(30) NOT NULL,
  `transfer_jumlah` int(32) NOT NULL,
  `transfer_tgl` date NOT NULL,
  `penerima_bank` varchar(15) NOT NULL,
  `penerima_rekening` varchar(30) NOT NULL,
  `totalbayar` int(32) NOT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembelian`),
  UNIQUE KEY `id_pembelian`
(`id_pembelian`,`id_member`,`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=117 ;
```

8. Tabel Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `id_kategori` int(11) NOT NULL,
  `id_warna` int(11) NOT NULL,
  `produk` varchar(30) NOT NULL,
  `image` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `detail` text NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `diskon` int(3) NOT NULL,
  `tgl_input` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
```

```
  `dibeli` int(11) NOT NULL,
  `dilihat` int(11) NOT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `tag_seo` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  UNIQUE KEY `produk` (`produk`),
  UNIQUE KEY `id_produk` (`id_produk`,`id_kategori`),
  UNIQUE KEY `id_produk_2`
(`id_produk`,`id_kategori`,`id_warna`),
  UNIQUE KEY `id_produk_3`
(`id_produk`,`id_kategori`,`id_warna`,`username`),
  UNIQUE KEY `id_produk_4`
(`id_produk`,`id_kategori`,`id_warna`,`username`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
  KEY `tag_seo` (`tag_seo`),
  KEY `id_warna` (`id_warna`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Retur

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `tgl_kirim` date NOT NULL,
  `resi_kirim` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_retur` date DEFAULT NULL,
```

```
  `resi_retur` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `status_retur` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`),
  UNIQUE KEY `id_retur` (`id_retur`,`id_member`),
  UNIQUE KEY `id_pembelian` (`id_pembelian`),
  UNIQUE KEY `id_retur_2`
(`id_retur`,`id_member`,`id_pembelian`),
  UNIQUE KEY `id_retur_3`
(`id_retur`,`id_member`,`id_pembelian`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

10. Tabel Temp_Pemesanan

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp_pemesanan` (
  `id_temp` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(8) NOT NULL,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `temp_size` varchar(9) NOT NULL,
  `temp_hargadiskon` int(20) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_temp`),
  UNIQUE KEY `id_temp` (`id_temp`,`id_produk`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

11. Tabel Tips

```
  CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tips` (
  `id_tips` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul_tips` varchar(255) NOT NULL,
  `ringkasan` text NOT NULL,
  `isi_tips` text NOT NULL,
  `tanggal_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(255) NOT NULL,
  `publish` int(2) NOT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_tips`),
  UNIQUE KEY `id_tips` (`id_tips`,`username`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

12. Tabel Kabkota / Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kabkota` (
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prov` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `ongkos` int(11) NOT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kabkota`),
  UNIQUE KEY `id_kabkota` (`id_kabkota`,`id_prov`),
  UNIQUE KEY `id_kabkota_2`
(`id_kabkota`,`id_prov`,`username`),
```

```
  KEY `id_prov` (`id_prov`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=426 ;
```

13. Tabel Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_provinsi` (
  `id_prov` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_prov`),
  UNIQUE KEY `id_prov` (`id_prov`),
  UNIQUE KEY `id_prov_2` (`id_prov`,`username`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

14. Tabel Warna

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `id_warna` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_warna` varchar(25) DEFAULT NULL,
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_warna`),
  UNIQUE KEY `id_warna` (`id_warna`,`username`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

15. Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_detail_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `size` varchar(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `ket` varchar(255) NOT NULL,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_detail_retur`),
  UNIQUE KEY `id_detail_retur`
(`id_detail_retur`,`id_produk`,`id_retur`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
   ) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

16. Temp Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `temp_retur` (
  `tempretur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `session_id` varchar(32) NOT NULL,
  `id_pembelian` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `size` varchar(11) NOT NULL,
  `qty` int(11) NOT NULL,
  `ket` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`tempretur`),
  KEY `id_pembelian` (`id_pembelian`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

4.2.1 DDL Foreign Key

1. Tabel Detail Produk

```
ALTER TABLE `detail_produk`
  ADD CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`) ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`username`) REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO
ACTION ON UPDATE CASCADE;
```

2. Tabel Member

```
 ALTER TABLE `member`
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kabkota`)
REFERENCES `t_kabkota` (`id_kabkota`) ON UPDATE CASCADE;
```

3. Tabel Pembelian

```
ALTER TABLE `pembelian`
  ADD CONSTRAINT `pembelian_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`) ON UPDATE CASCADE;
```

4. Tabel Produk

```
ALTER TABLE `produk`
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
REFERENCES `kategori` (`id_kategori`),
```

```
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_warna`)
REFERENCES `warna` (`id_warna`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_3` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

5. Tabel Retur

```
ALTER TABLE `retur`
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`) ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_pembelian`)
REFERENCES `pembelian` (`id_pembelian`) ON DELETE NO ACTION ON
UPDATE CASCADE;
```

6. Tabel Temp_Pemesanan

```
ALTER TABLE `temp_pemesanan`
  ADD CONSTRAINT `temp_pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`) ON DELETE NO
ACTION ON UPDATE CASCADE;
```

7. Tabel Kabupaten / Kota

```
ALTER TABLE `t_kabkota`
  ADD CONSTRAINT `t_kabkota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`)
REFERENCES `t_provinsi` (`id_prov`) ON UPDATE CASCADE,
```

```
  ADD CONSTRAINT `t_kabkota_ibfk_2` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

8. Tabel Provinsi

```
ALTER TABLE `t_provinsi`
  ADD CONSTRAINT `t_provinsi_ibfk_1` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

9. Tabel Kota

```
ALTER TABLE `t_kabkota`
  ADD CONSTRAINT `t_kabkota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`)
REFERENCES `t_provinsi` (`id_prov`) ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `t_kabkota_ibfk_2` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

10. Tabel Warna

```
ALTER TABLE `warna`
  ADD CONSTRAINT `warna_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_warna`)
REFERENCES `produk` (`id_warna`),
  ADD CONSTRAINT `warna_ibfk_2` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

11. Tabel Tips

```
ALTER TABLE `tips`
  ADD CONSTRAINT `tips_ibfk_1` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE NO ACTION ON UPDATE
CASCADE;
```

12. Tabel Temp Retur

```
ALTER TABLE `temp_retur`
  ADD CONSTRAINT `temp_retur_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_pembelian`) REFERENCES `pembelian` (`id_pembelian`) ON
DELETE NO ACTION ON UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `temp_retur_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`) ON DELETE NO ACTION ON
UPDATE CASCADE;
```

4.3 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi pembangunan aplikasi e-commerce pada Toko Shoes House akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi Antar Muka Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama file
Home	Tampilan halaman utama	index.php

	website.	
Produk	Digunakan untuk menampilkan koleksi produk sepatu.	Produk.php
Akun	Digunakan untuk melakukan pendaftaran ke menu Daftar untuk menjadi member dan login member.	Account.php
Daftar	Digunakan untuk melakukan pendaftaran member.	Registrasi.php
Profil	Digunakan untuk melihat profil perusahaan.	About.php
Kontak	Digunakan pengunjung untuk menghubungi admin jika ada perihal yang ingin ditanyakan atau ingin mengirim kritik dan saran.	Kontak.php
Kategori	Digunakan untuk melihat produk yang berada dalam kategori	Kategori.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat isi keranjang belanja	pemesanan.php
Tips	Digunakan pengunjung untuk	Tips.php

	melihat tips yang diberikan perusahaan	
Cara Pembayaran	Digunakan untuk melihat cara pembayaran yang berlaku di website ini.	Cara-pembayaran.php
Cara Belanja	Digunakan untuk melihat cara bagaimana belanja.	Cara-belanja.php
Login	Digunakan jika agen ingin login dan lupa password untuk login.	login.php

Tabel 4.4 Implementasi Antar Muka Member

Menu	Deskripsi	Nama file
Home	Tampilan halaman utama website.	index.php
Produk	Dugunakan untuk menampilkan koleksi produk sepatu.	Produk.php
Profil	Digunakan untuk melihat profil perusahaan.	About.php
Kontak	Digunakan member untuk menghubungi admin jika ada perihal yang ingin ditanyakan	Kontak.php

	atau memberikan saran dan kritik.	
Kategori	Digunakan untuk melihat produk yang berada dalam kategori	Kategori.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat isi keranjang belanja	Pemesanan.php
Tips	Digunakan pengunjung untuk melihat tips yang diberikan perusahaan	Tips.php
Cara Pembayaran	Digunakan untuk melihat cara pembayaran	Cara-pembayaran.php
Cara Belanja	Digunakan untuk melihat cara bagaimana belanja.	Cara-belanja.php
Logout	Digunakan jika member ingin keluar dari halaman member.	Lib_func.php
Member	Digunakan member untuk melihat profil atau merubah data member.	Member.php
History Pembelian	Digunakan member untuk melihat data transaksi yang pernah dilakukan dan melakukan pembayaran.	History.php

Tabel 4.5 Implementasi Antar Muka Admin

Menu	Deskripsi	Nama file
Login	Digunakan Admin untuk masuk ke halaman Admin.	Login.php
Home	Tampilan Halaman Utama Admin.	Index.php
Admin	Digunakan untuk mengubah admin, mengganti password.	Admin.php
Kategori	Digunakan admin untuk menambah dan mengedit kategori produk.	Kategori.php
Produk	Digunakan admin untuk menambah, dan mengedit produk.	Produk.php
Member	Digunakan Admin untuk mengubah status member, mengubah data member, menghapus data member.	Member.php
Provinsi	Digunakan Admin untuk	Provinsi.php

	mengelola data provinsi	
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit data kota.	Kota.php
Tips	Digunakan Admin untuk mengelola data Tips	Tips.php
Transaksi	Digunakan Admin untuk mengelola data transaksi(mengganti status), menghapus data transaksi, memberikan konfirmasi pengiriman barang	Transaksi.php
Kontak	Digunakan untuk melihat pengunjung, member yang menghubungi admin.	Hubungi.php
Laporan	Digunakan untuk melihat, mencetak data laporan	Laporan.php
Logout	Digunakan untuk keluar dari menu admin	Logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpa

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna

4.5.1. Skenario Pengujian Alpa

Tabel 4.6. Menjelaskan Skenario Pengujian Aplikasi Member.

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Registrasi	Menampilkan *form* member baru	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*

	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *sessionuser*	*Black Box*
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	*Black Box*
	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Menu produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Menampilkan data detail produk	*Black Box*
Menu home	Menampilkan profil perusahaan secara umum	*Black Box*
Menu kontak	Menampilkan form menghubungi perusahaan(admin perusahaan)	*Black Box*
Menu Tips	Menampilkan tips	*Black Box*
Menu keranjang Belanja	Menampilkan data detail Pemesanan(transaksi)	*Black Box*
	Mengubah data detail pemesanan(transaksi)	*Black Box*

	Menghapus data detail pemesanan (transaksi)	*Black Box*
Menu history pembelian	Menampilkan data history pemesanan	*Black Box*

Tabel 4.7 Menjelaskan Skenario Pengujian Aplikasi Admin

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verivikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu Admin	Menampilkan *form* ganti data admin	*Black Box*
Menu Kategori	Tampilkan list kategori	*Black Box*
	Tambah data Kategori	*Black Box*
	Ubah data Kategori	*Black Box*
Menu Provinsi	Tampilkan data provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*

Menu Kota	Tampilkan data kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Menu Produk	Tampilkan data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
	Lihat data detail produk	*Black Box*
	Tambah Data Produk	*Black Box*
Menu Transaksi	Tampilkan data Transaksi	*Black Box*
	Tambah data transaksi	*Black Box*
	Ubah data transaksi	*Black Box*
	Hapus data transaksi	*Black box*
Menu Kontak	Tampilakn data kontak	*Black box*
	Hapus data kontak	*Black box*
	Replay data kontak	*Black box*
Menu Tips	Tampilakan data tips	*Black box*
	Ubah data tips	*Black box*

	Hapus data tips	*Black box*
	Tambah data tips	*Black box*
Menu Buku Tamu	Tampilkan data buku tamu	*Black box*
	Hapus data buku tamu	*Black box*
Menu Member	Tampilkan list data member	*Black box*
	Hapus data member	*Black box*

4.5.2. Kasus Dan Hasil Pengujian

4.5.2.1. Pengujian Registrasi Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari registrasi member yang terdapat pada tabel 4.7 dibawah ini:

Tabel 4.8 Pengujian Registrasi Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Menu Register	Tampil form registrasi	Dapat menampilkan form registrasi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data registrasi, contoh	Jika semua field terisi atau benar	Form registrasi terisi atau	[√] Diterima [ ] Ditolak

masukan: Nama : Rian Riana Alamat : Jl. Gadobangkong Telepon : 022 6646574 Alamat Email : first1_88@yahoo.com Password : riana_ajha Konfirmasi password : riana_ajha Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40552 Kode captcha: gh58g	dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi	benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses registrasi	
Klik tombol Register	Jika data masukan benar muncul pesan "Terima Kasih Anda Telah Berhasil Melakukan Registrasi, Silahkan cek email untuk melakukan	data masukan benar muncul pesan "Terima Kasih Anda Telah Berhasil Melakukan Registrasi, Silahkan cek	[√] Diterima [ ] Ditolak

	Aktifasi”	email untuk melakukan Aktifasi”	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Nama harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan “Nama lengkap harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Alamat Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Alamat harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Alamat harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Telpon Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”telpon harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Telpon harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Email harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Password	[√] Diterima [ ] Ditolak

		harus diisi”	
Konfirmasi Password Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan ”Konfirmasi Password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Konfirmasi Password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Provinsi Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kota Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Kota harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Kota harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Pos Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Kode Pos harus diisi”	Dapat menampilkan pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kesalahan ”Kode Pos harus diisi”	
Kode captcha Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Kode Kaptcha harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Kode Kaptcha harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2. Pengujian Login Member

Berikut dapat dilihat pengujian login member pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.9 Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan alamat *email* : First1_88@yahoo.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field* alamat *email*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data login dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan password	Mengisikan data	Data *email* dan	[√] Diterima

: riana_ajha	*password* pada *field password*	data *password* benar maka akan masuk ke menu utama	[ ] Ditolak
Klik tombol Login	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama member	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *email* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan untuk alamat email yang salah “Maaf alamat email tidak terdaftar”. Tampilan pesan untuk password salah “password yang anda masukkan salah”	Muncul pesan untuk alamat email yang salah “Maaf alamat email tidak terdaftar.”. Tampilan pesan untuk password: “password	[√] Diterima [ ] Ditolak

		yang anda masukkan salah”	
mengosongkan data *email* atau *password*	Tampilkan pesan kesalahan “Maaf Email dan password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” Maaf Email dan password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
alamat Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ”email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” email harus diisi”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ”password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan”password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Email Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Email harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Email harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Password Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Password harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Password harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3. Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian logout member pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.10 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu logout	Dapat keluar dari menu member dan muncul pesan ”Anda telah berhasil logout, terimaksih	Dapat keluar dari menu Agen dan muncul pesan:” Anda	[√] Diterima [ ] Ditolak

	sudah melakukan login”	telah berhasil logout, terimaksih sudah melakukan login”.	

4.5.2.4. Pengujian Ubah Profil Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil member pada tabel 4.10. dibawah ini:

Tabel 4.11 Pengujian Ubah Profil Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu edit profil	Menampilkan *form* ubah profil.	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data menu profil yang akan diubah.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah.	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil di update di*database*	Data berhasil di update	[√] Diterima [ ] Ditolak

		di*database.*	

4.5.2.5. Pengujian Menu Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk pada tabel 4.11. dibawah ini:

Tabel 4. 12 Pengujian Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Produk	Menampilkan koleksi produk perusahaan yang ada di*databases*.	Dapat menampilkan produk perusahaan yang ada di*databases*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik data produk	Menampilkan detail produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Ukuran	Menampilkan ukuran dan jumlah stok	Dapat menampilkan ukuran dan jumlah stok	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Beli pada data detail produk	Menampilkan keranjang belanja	Dapat menampilakn	[√] Diterima [ ] Ditolak

		keranjang belanja	
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ukuran tidak dipilih	Menampilkan pesan “size belum dipilih, silahkan pilih size yang akan dibeli”	Dapat menampilkan pesan “size belum dipilih, silahkan pilih size yang akan dibeli”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan jumlah (qty) barang lebih dari stok	Menampilkan pesan “tidak bisa menambah sebanyak $size, qty hanya $stok pcs”	Dapat menampilkan pesan “tidak bisa menambah sebanyak $size, qty hanya $stok pcs”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan qty <=0	Menampilkan pesan” Stok untuk produk $size Hanya $stok	Dapat menampilkan pesan “Stok	[√] Diterima [ ] Ditolak

	pcs, Isi Qty pembelian dangan angka 1 s.d. $stok pcs”	untuk produk $size Hanya $stok pcs, Isi Qty pembelian dangan angka 1 s.d. $stok pcs”	

4.5.2.6. Pengujian Menu Profil

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu profil pada tabel 4.12. dibawah ini:

Tabel 4. 13 Pengujian Profil

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Profil	Menampilkan profil perusahaan.	Dapat menampilkan profil perusahaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7. Pengujian Menu Kontak

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kontak pada tabel 4.13. dibawah ini:

Tabel 4.14 Pengujian Kontak

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan nama: Riana	Mengisikan data nama pada *field* alamat nama.	Dapat mengisi *field* nama dan dapat mengisi data hubungi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan email : first1_88@yahoo.com	Mengisikan data *email* pada *field email*	Data *email* benar maka akan masuk ke admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Subjek	Mengisikan Subjek pada *field* subjek	Data subjek benar maka akan masuk ke admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Pesan	Mengisikan Pesan pada *field* pesan	Data pesan benar maka akan masuk ke admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukkan Kode Captcha	Mengisikan Kode *captcha* pada *field* kode *captcha*	Data captcha benar maka akan masuk ke	[√] Diterima [ ] Ditolak

		admin	
Klik Tombol Kirim	Jika Data masukan benar maka pesan akan masuk ke Admin, dan akan muncul pesan"terimakasih telah menghubungi kami".	Dapat menampilkan pesan"terimakasih telah menghubungi kami".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "nama harus diisi"	Dapat menampilkan pesan nama harus diisi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "email harus diisi"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " email harus diisi".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Subjek tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan "subjek	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	harus diisi”	pesan kesalahan”subjek harus diisi”	
Pesan tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ”pesan harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan”pesan harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kode Captcha tidak diisi	Tampilkan pesan kesalahan ” Kode Captcha harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan” Kode Captcha harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8. Pengujian Menu Cara Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu cara pembayaran pada tabel 4.15. dibawah ini:

Tabel 4. 15 Pengujian Cara Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Cara Pembayaran	Menampilkan Cara Pembayaran.	Dapat menampilkan Cara Pembayaran.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9. Pengujian Menu Tips

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu tips pada tabel 4.16. dibawah ini:

Tabel 4. 16 Pengujian Tips

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Tips	Menampilkan Tips perusahaan.	Dapat menampilkan Tips perusahaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10. Pengujian Menu Cara Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Cara Belanja pada tabel 4.17. dibawah ini:

Tabel 4. 17 Pengujian Cara Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Klik menu Cara Belanja	Menampilkan Cara Belanja perusahaan.	Dapat menampilkan Cara Belanja perusahaan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11. Pengujian Menu Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Kategori pada tabel 4.18. dibawah ini:

Tabel 4. 18 Pengujian Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Kategori	Menampilkan Koleksi produk Berdasarkan Kategori perusahaan yang ada di*databases*.	Dapat menampilkan Koleksi produk Berdasarkan Kategori perusahaan yang ada di*databases*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik data produk	Menampilkan detail Produk	Dapat menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik Beli pada data detail produk	Menampilkan Keranjang belanja	Dapat menampilakn Keranjang belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12. Pengujian Form CheckOut

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Checkout pada tabel 4.19. dibawah ini:

Tabel 4. 19 Pengujian Checkout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Checkout	Data pembelian disimpan di dalam *databese*	Dapat menyimpan data pembelian yang sisimpan di dalam *database*.	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.13. Pengujian Form Pengiriman

Berikut dapat dilihat pengujian dari form Pengiriman pada tabel 4.20. dibawah ini:

Tabel 4.20 Pengujian Form Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol checkout	Menampilkan Form Pengiriman dengan alamat yang ada didalam *databases*.	Dapat menampilkan Form Pengiriman dengan alamat yang ada didalam *databases*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol OK	Menampilkan Form Pembayaran	Dapat menampilkan pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14. Pengujian Form Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari Form Pembayaran pada 220able 4.21. dibawah ini:

Tabel 4.21 Pengujian Form Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol OK	Menampilkan Form Pembayaran yang	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	ada didalam *databases*.	Form Pembayaran yang ada didalam *databases*.	
Klik tombol selesai	Menampilkan halaman Form History Detail Pembelian	Dapat menampilkan halaman Form History Detail Pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15. Pengujian Menu Detail History Pembelian

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Lihat History Pembelian pada tabel 4.22. dibawah ini:

Tabel 4. 22 Pengujian Menu Detail History Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *detail*	Menampilkan Data *History* Pembelian	Dapat menampilkan Data *History* Pembelian	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih Jenis Pembayaran	Menampilkan Form Pembayaran	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		Form Pembayaran	

4.5.2.16. Pengujian Menu Form Konfirmasi Pembayaran

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Form Konfirmasi Pembayaran pada tabel 4.23. dibawah ini:

Tabel 4. 23 Pengujian Form Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *Detail*	Menampilkan data dan Form Konfirmasi Pembayaran.	Dapat menampilkan data dan Form Konfirmasi Pembayaran.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih jenis Pembayaran Rekening	Menampilkan Form Konfirmasi Pembayaran Rekening	Dapat menampilkan Form Konfirmasi Pembayaran Rekening	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi Tanggal Transfer: 2011-06-24	Pengisian tanggal transfer pada *field*	Pengisian tanggal	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tgl transfer dapat melakukan konfirmasi pembayaran	transfer pada *field* tgl transfer dapat melakukan konfirmasi pembayaran	
Isi Bank Pengirim: BNI	Pengisian Bank Pengirim pada *field* bank pengirim dapat melakukan konfirmasi pembayaran	Pengisian Bank Pengirim dapat melakukan konfirmasi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi Atas Nama: Riana	Pengisian Atas Nama pada *field* atas nama dapat melakukan konfirmasi pembayaran	Pengisian Atas Nama pada *field* atas nama dapat melakukan konfirmasi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi Nomor Rekening: 0131444732	Pengisian nomor rekening pada *field* no.Rekening dapat melakukan	Pengisian nomor rekening pada *field*	[√] Diterima [ ] Ditolak

	konfirmasi pembayaran	no.Rekening dapat melakukan konfirmasi pembayaran	
Klik Tombol Konfirmasi	Berhasil melakukan konfirmasi pembayaran rekening dan menampilkan pesan "Terima kasih telah melakukan pembayaran, untuk melihat detail pembayaran silahkan cek email anda. Pembayaran Anda akan segera dikonfirmasi Administrator, produk akan segera dikirimkan ke alamat Anda".	Berhasil melakukan konfirmasi pembayaran rekening dan menampilkan pesan "Terima kasih telah melakukan pembayaran, untuk melihat detail pembayaran silahkan cek email anda. Pembayaran Anda akan segera	[√] Diterima [ ] Ditolak

		dikonfirmasi Administrator, produk akan segera dikirimkan ke alamat Anda".	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tanggal Transfer kosong	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan"Field tangal tidak boleh kosong !!"	Dapat Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan"Field tangal tidak boleh kosong !!"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Bank Pengirim Kosong	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan"Field Bank Pengirim tidak boleh kosong !!"	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan"Field Bank Pengirim tidak boleh	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kosong !!”	
Atas Nama Kosong	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan”Field Atas Nama tidak boleh kosong !!”	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan”Field Atas Nama tidak boleh kosong !!”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nomor Rekening Kosong	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan”Field Nomor Rekening tidak boleh kosong !!”	Gagal Konfirmasi dan menampilkan pesan”Field Nomor Rekening tidak boleh kosong !!”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17. Pengujian Login Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari login Admin pada tabel 4.24. dibawah ini:

Tabel 4. 24 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan *Username* : riana	Mengisikan data *username* pada *field username*.	Dapat mengisi *field username* dan dapat mengisi data login dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan password indonesia	Mengisikan data *password* pada *field password*	Dapat mengisi *field password* dan dapat mengisi data login dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Login	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama *Admin*	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama *Admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Memasukan data *username* atau *password* yang tidak terdaftar	Tampilkan pesan kesalahan untuk *username* dan *password* yang salah "*Usarname* Atau *Password* Yang Anda Masukka Salah. Ulangi lagi!".	Muncul pesan untuk alamat email yang salah "*Usarname* Atau *Password* Yang Anda Masukka Salah. Ulangi lagi!".	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18.Pengujian Menu Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu Admin pada tabel 4.25. dibawah ini:

Tabel 4.25 Pengujian Menu Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *Admin*	Menampilkan Data *Admin*	Dapat menampilkan Data *Admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19.Pengujian Form Ubah Data Admin

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data ubah data *admin* pada tabel 4.26. dibawah ini:

Tabel 4. 26 Pengujian Form Ubah Data Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tombol ubah	Menampilkan form ubah admin	Dapat menampilkan form ubah admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan Alamat *email* : First1_88@yahoo.com	Mengisikan data alamat *email* pada *field username*.	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan dapat mengisi data ubah admin dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan password baru : Indonesia raya	Mengisikan data *password* baru pada *field password* baru	Dapat mengisi *field password* baru dan dapat mengisi data ubah admin dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Memasukan Confirmasi password baru : Indonesia raya	Mengisikan data konfirmasi *password* baru pada *field password* baru	Dapat mengisi *field password* baru dan dapat mengisi data ubah admin dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama *Admin*	Data *email* dan data *password* benar maka akan masuk ke menu utama *Admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data *email* kosong	Menampilkan pesan kesalahan "*email* dan *password* tidak boleh kosong. Ulangi lagi!".	Dapat menampilakn pesan kesalahan untuk alamat email yang kosong "*email* dan *password* tidak boleh	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kosong. Ulangi lagi!”.	
Password baru kosong	Menampilkan pesan kesalahan “*email* dan *password* tidak boleh kosong. Ulangi lagi!”.	Dapat menampilakn pesan kesalahan untuk password baru yang kosong “*email* dan *password* tidak boleh kosong. Ulangi lagi!”.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi *password* baru kosong	Menampilkan pesan kesalahan “*email* dan *password* tidak boleh kosong. Ulangi lagi!”.	Dapat menampilakn pesan kesalahan untuk konfirmasi password baru yang kosong “*email* dan *password* tidak	[√] Diterima [ ] Ditolak

		boleh kosong. Ulangi lagi!”.	

4.5.2.20.Pengujian Pengolahan Data Kategori

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Kategori pada tabel 4.27. dibawah ini:

Tabel 4.27 Pengujian Pengolahan Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Menu Kategori	Menampilkan data kategori	Dapat menampilkan data kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Tambah Kategori	Menampilkan form tambah kategori	Dapat menampilkan form tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan kategori: Boots	Mengisikan data nama kategori pada *field* kategori.	Dapat mengisi nama kategori pada *field* kategori dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	menyimpan data kategori kedalam	Dapat menyimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	database.	data kategori kedalam *database.*	
Klik tombol ubah	Menampilkan form ubah data kategori	Dapat menampilkan form kategori dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data kategori kedalam databases	Dapat menyimpan data kategori kedalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data kosong	Menampilkan pesan kesalahan "kategori tidak boleh kosong. Ulangi lagi!".	Menampilkan pesan kesalahan "kategori tidak boleh kosong. Ulangi lagi!".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan kategori sudah ada di databases	Menampilkan pesan kesalahan "kategori	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	sudah ada".	pesan kesalahan "kategori sudah ada".	

4.5.2.21. Pengujian Pengolahan Data Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Produk pada tabel 4.28. dibawah ini:

Tabel 4.28 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Menu Produk	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Ubah	Menampilkan form ubah produk	Dapat menampilkan form ubah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya	Kembali ke menu sebelumnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	menyimpan data produk kedalam	Dapat menyimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	database.	data produk kedalam *database.* Dan menampilkan pesan"data berhasil disimpan"	
Klik Tombol tambah detail	Menampilakan form tambah detail produk	Dapat menampilkan form tambah detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan data dari salah satu *field* kosong	Menampilkan pesan kesalahan field tersebut harus diisi	Dapat menampilkan field tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data produk kosong	Tampilkan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22. Pengujian Tambah Data Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Produk pada tabel 4.29. dibawah ini:

Tabel 4.29 Pengujian Tambah Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tombol Tambah Produk	Tampil form tambah data produk	Dapat menampilkan form tambah data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data tambah data produk, contoh masukan: Kategori : Flat produk : Flat 10 diskon : 0% Deskripsi: berbahan jins Warna: abu-abu	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah data produk	Form tambah produk terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Jika data masukan benar muncul pesan “data produk	data masukan benar muncul pesan “data	[√] Diterima [ ] Ditolak

	berhasil ditambah”	produk berhasil ditambah”	
Klik Tombol Batal	Kembali kemenu produk	Dapat kembali kemenu produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kategori Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Kategori harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		“Kategori lengkap harus diisi”	
Produk Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Produk harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Produk harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Warna Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Warna harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”Produk harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23. Pengujian Pengolahan Data Detail Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Detail Produk pada tabel 4.30. dibawah ini:

Tabel 4. 30 Pengujian Tambah Data Detail Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tombol Detail	Tampil form tambah	Dapat	[√] Diterima

Produk	data detail produk	menampilkan form tambah data detail produk	[ ] Ditolak
Masukan data tambah data detail produk, contoh masukan: Size : 39 Stok : 10	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah data detail produk	Form tambah produk terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah data detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Jika data masukan benar muncul pesan “data detail produk berhasil ditambah”	data masukan benar muncul pesan “data detail produk berhasil ditambah”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Batal	Kembali kemenu produk	Dapat kembali kemenu	[√] Diterima [ ] Ditolak

		produk	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data kosong	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	Tampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Stok harus diisi”	Dapat menampilkan Pesan kesalahan “Stok harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Size Tidak Diisi	Tampilkan pesan kesalahan”Size harus diisi”	Dapat menampilkan pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kesalahan ”Size harus diisi”	

4.5.2.24.Pengujian Pengolahan Data Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data member pada tabel 4.31. dibawah ini:

Tabel 4.31 Pengujian Pengolahan Data Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Menu Member	Menampilkan data member	Dapat menampilkan Data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Hapus	Menghapus data dari database, menampilkan pesan konfirmasi hapus”apakah data ini mau dihapus?”	Dapat menghapus data dari database, menampilkan pesan konfirmasi hapus”apakah data ini mau dihapus?”	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol Ubah	menyimpan data member kedalam *database.*	Dapat menyimpan data member n kedalam *database.*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Aktivasi	Mengaktifkan account member	Dapat mengaktifkan account member	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.25. Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Provinsi pada tabel 4.32. dibawah ini:

Tabel 4.32 Pengujian Pengolahan Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tambah Provinsi	Menampilkan Form Tambah Provinsi	Dapat menampilkan form tambah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama Provinsi : Jawa	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan “data	Jika semua field terisi maka akan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Barat	berhasil ditambah”	muncul pesan “data berhasil ditambah”.	
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya	Kembali ke menu sebelumnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	menyimpan data Provinsi kedalam *database.*	Dapat menyimpan data provinsi kedalam *database.* Dan menampilkan pesan”data berhasil disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama provinsi masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “nama provinsi harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nama provinsi harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.26. Pengujian Pengolahan Data Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Kota pada tabel 4.33. dibawah ini:

Tabel 4.33 Pengujian Pengolahan Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data Kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah kota	Dapat menampilkan *form* ubah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya	Kembali ke menu sebelumnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database.*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field*	Dapat muncul pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tersebut harus diisi	kesalahan *field* tersebut harus diisi	
nama kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan nama kota harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.27. Pengujian Tambah Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari pengolahan tambah data kota pada tabel 4.34. dibawah ini:

Tabel 4.34 Pengujian Pengolahan Tambah Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Menu Tambah Kota	Menampilkan Form Tambah Kota	Dapat menampilkan form tambah Kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota Contoh: Provinsi : Jawa Barat	Jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian,	Dapat memunculkan pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama Kota : Cikarang Ongkos Kirim: 10000	maka akan muncul pesan kesalahan bahwa field tersebut harus terisi.	kesalahan bahwa field tersebut harus terisi jika salah satu field tidak terisi atau salah dalam pengisian.	
Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya	Kembali ke menu sebelumnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	menyimpan data Kota kedalam *database.*	Dapat menyimpan data Kota kedalam *database.* Dan menampilkan pesan"data berhasil disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Nama Kota masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan “nama Kota harus diisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan ” nama Kota harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.28. Pengujian Pengolahan Data Tips

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data tips pada tabel 4.35. dibawah ini:

Tabel 4.35 Pengujian Pengolahan Data Tips

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Tips	Menampilkan data Tips	Dapat menampilkan data Tips	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Tambah	Menampilkan Form Tambah Tips	Dapat menampilkan Form tambah Tips	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol ubah	Menampilkan *form* ubah Tips	Dapat menampilkan *form* ubah Tips	[√] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol batal	Kembali ke menu sebelumnya	Kembali ke menu sebelumnya.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Data berhasil diubah di*database.*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu *field* kosong	Muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	Dapat muncul pesan kesalahan *field* tersebut harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Judul Tips masih kosong	Tampilkan pesan kesalahan judul Tips harus disi	Dapat menampilkan pesan kesalahan judul tips harus disi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Isi tips kosong	Tampilkan pesan kesalahan isi Tips harus disi	Dapat menampilkan pesan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		kesalahan isi tips harus disi	

4.5.2.29. Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Transaksi pada tabel 4.37. dibawah ini:

Tabel 4.36 Pengujian Pengolahan Data Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Transaksi	Menampilkan data transaksi	Dapat menampilkan data Transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol detail	Menampilkan data *detail* transaksi	Dapat menampilkan data *detail transaksi*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pilih status transaksi	Merubah status transaksi	Dapat merubah status transaksi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Data berhasil hapus di*database.*	Dapat menghapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

		data.	
Klik Tombol Konfirmasi pengiriman	Konfirmasi pengiriman dikirim ke email agen	Dapat mengirim konfirmasi pengiriman ke email agen	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.30. Pengujian Pengolahan Data Kontak

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data kontak pada tabel 4.39. dibawah ini:

Tabel 4.37 Pengujian Pengolahan Data Kontak

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Kontak	Menampilkan data Kontak	Dapat menampilkan data kontak	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Data berhasil Dihapus dari *database.*	Dapat menghapus data dari database	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.31.Pengujian Pengolahan Data Laporan

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu pengolahan data Laporan pada tabel 4.40. dibawah ini:

Tabel 4. 38 Pengujian Pengolahan Data Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Laporan	Menampilkan data pilihan Laporan	Dapat menampilkan data pilihan laporan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik menu laporan produk	Menampilkan data laporan produk	Dapat menampilkan data laporan produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Menu laporan penjualan	Menampilkan laporan penjualan	Dapat menampilkan laporan penjualan	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.32. Pengujian Data Logout

Berikut dapat dilihat pengujian menu *Logout* pada tabel 4.41. dibawah ini:

Tabel 4.39 Pengujian Menu *Logout*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu logout	Logout dari halaman admin dan kembali ke halaman home pengunjung, dengan pesan"logout sukses"	Dapat logout dari halaman admin dan menuju kehalaman home, dengan pesan"logout sukses"	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.33. Pengujian Pembatalan Pemesanan Member

Berikut dapat dilihat pengujian pembatalan pemesanan member pada tabel 4.40. dibawah ini:

Tabel 4.40 Pengujian Pembatalan Pemesanan Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemesanan member	Data pemesanan yang selama 2 hari belum melakukan pembayaran, terhitung dari	Ada email konfirmasi pembatalan pemesanan ke email member.	[√] Diterima [ ] Ditolak

	tanggal pemesanannya, maka pemesanan tersebut dibatalkan sehingga akan ada konfirmasi pembatalan pada email member.		

4.5.2.34. Pengujian Retur

Berikut dapat dilihat pengujian retur pada tabel 4.41. dibawah ini:

Tabel 4.41 Pengujian Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data retur barang	Data dapat tersimpan.	Data berhasil disimpan, muncul pemberitahuan "Data berhasil disimpan".	[√] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan, secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

4.6 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif secara langsung ke lapangan pada instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan poin syarat user friendly untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian user dengan mengambil sample sebanyak 5 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan di sekitar Toko Shoes House

   Penelitian di lingkungan sekitar toko dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet* dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

4.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner disebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* yang disebarkan kepada 10 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan untuk pengujian menu pengunjung dan menu member, serta 10 pertanyaan untuk menu Admin (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

4.6.1.1 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Menu Admin

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan keseluruhan data?

A. Sangat Bagus
B. Bagus
C. Cukup Bagus
D. Kurang bagus
E. Tidak Bagus

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* ini dengan mudah?

A. Sangat Mudah Dimengerti
B. Mudah Dimengerti
C. Cukup Mudah Dimengerti
D. Cukup Sulit Dimengerti
E. Sulit Dimengerti

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

A. Sangat Membantu
B. Membantu
D. Kurang Membantu
E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

A. Sangat Membantu D. Kurang Membantu

B. Membantu E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

A. Sangat Membantu D. Kurang Membantu

B. Membantu E. Tidak Membantu

C. Cukup Membantu

6. Apakah dengan adanya website ini anda masih kesulitan dalam mengelola informasi perusahaan/toko?

A. Sangat Sulit D. Kurang Sulit

B. Sulit E. Tidak Sulit

C. Cukup Sulit

7. Apakah dengan adanya website ini perusahaan lebih dikenal masyarakat terutama diluar kota Bandung?

A. Sangat Dikenal D. Kurang Dikenal

B. Dikenal E. Tidak Dikenal

C. Cukup Dikenal

8. Apakah website ini masih belum memberikan kemudahan bagi perusahaan/toko dalam mengelola informasi?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

9. Apakah perusahaan/toko tidak mengalami peningkatan positif sesudah adanya website ini?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

10. Apakah website ini masih kurang memuaskan perusahaan/toko?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 4 orang.

1. Bagaimana tampilan perangkat lunak untuk pengolahan keseluruhan data?

Tabel 4.40 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase(%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	2	50
	3	Cukup Bagus	2	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 2 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah Anda mengerti dengan instruksi yang terdapat dalam *website* ini dengan mudah?

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Mudah Dimengerti	1	25
	2	Mudah Dimengerti	3	75
	3	Cukup Mudah Dimengerti	0	0
	4	Kurang Mudah Dimengerti	0	0
	5	Tidak Mudah Dimengerti	0	0

Jumlah	**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat sangat mudah digunakan dan 3 orang atau 75% mengatakan perangkat lunak tersebut mudah difahami sehingga secara keseluruhan instruksi perangkat lunak tersebut mudah difahami.

3. Apakah *website* ini dapat membantu dalam pengolahan data barang?

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	**No**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	2	50
	3	Cukup Membantu	2	50
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan 2 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup membantu sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut dapat membantu dalam mengelola data barang.

4. Apakah website ini membantu dalam pengoalahan data penjualan secara *online?*

Tabel 4.43 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	25
	3	Cukup Membantu	3	75
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan 3 orang atau 75% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup membantu sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut membantu dalam pengolahan data penjualan *online.*

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

Tabel 4.44 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	1	25

	3	Cukup Membantu	3	75
	4	Kurang Membantu	0	0
	5	Tidak Membantu	0	0
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat membantu dan 1 orang atau 75% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup membantu sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut cukup membantu dalam membuat laporan penjualan.

6. Apakah dengan adanya website ini masih kesulitan dalam mengelola informasi perusahaan?

Tabel 4.45 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 6

Pertanyaan	**No**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
6	1	Sangat Sulit	0	0
	2	Sulit	0	
	3	Cukup Sulit		
	4	Kurang Sulit	2	50
	5	Tidak Sulit	2	50
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat kurang sulit dan 2 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut tidak sulit sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut tidak sulit dalam mengelola informasi perusahaan.

7. Apakah dengan adanya website ini perusahaan lebih dikenal masyarakat terutama diluar kota Bogor?

Tabel 4.46 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 7

Pertanyaan	**No**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
7	1	Sangat Dikenal	0	0
	2	Dikenal	2	50
	3	Cukup Dikenal	2	50
	4	Kurang Dikenal	0	0
	5	Tidak Dikenal	0	0
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat dikenal dan 2 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup dikenal sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut lebih dikenal oleh masyarakat terutama diluar Bogor.

8. Apakah website ini masih belum memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam mengelola informasi?

Tabel 4.47 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 8

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
8	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	3	75
	5	Tidak Setuju	1	25
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75% mengatakan kurang setuju dan 1 orang atau 25% mengatakan tidak setuju sehingga secara keseluruhan dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak yang dibuat dapat memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam mengelola informasi.

9. Apakah perusahaan tidak mengalami peningkatan positif sesudah adanya website ini?

Tabel 4.48 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 9

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
9	1	Sangat Setuju	0	0

	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	4	0
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat menjadikan perusahaan mengalami peningkatan yang positif.

10. Apakah website ini masih kurang memuaskan perusahaan?

Tabel 4.49 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 10

Pertanyaan	**No**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
10	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	1	25
	4	Kurang Setuju	1	25
	5	Tidak Setuju	2	50
Jumlah			**4**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan cukup setuju, sebanyak 1 orang atau 25% mengatakan kurang setuju, dan 2 orang atau 50% mengatakan tidak setuju, sehingga dapat diambil kesimpulan bahwa perangkat lunak yang dibuat cukup memuaskan perusahaan.

4.6.1.2 Kuesioner Pengujian Beta Untuk Menu Member

1. Apakah tampilan *website* ini tidak menarik dan tidak mudah dipahami (*user friendly*)?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

2. Apakah *website* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di perusahaan/toko?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

3. Apakah *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

4. Apakah sistem pembayaran yang digunakan website ini akan lebih memudahkan anda?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

5. Apakah dengan adanya website ini masih mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi perusahaan/toko?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

$$Y = P/Q * 100\%$$

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 6 orang.

1. Apakah tampilan *website* ini tidak menarik dan tidak mudah dipahami (*user friendly*)?

Tabel 4.50 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase(%)
1	1	Sangat Bagus	0	0
	2	Bagus	3	50
	3	Cukup Bagus	3	50
	4	Kurang Bagus	0	0
	5	Tidak Bagus	0	0
Jumlah			**6**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 50% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat bagus dan 3 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup bagus sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut cukup bagus.

2. Apakah *website* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di perusahaan?

Tabel 4.51 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	3	50
	3	Cukup Setuju	3	50
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**6**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 50% mengatakan setuju dan 3 orang atau 50% mengatakan cukup setuju sehingga secara keseluruhan tampilan perangkat lunak tersebut membantu mendapatkan informasi tentang produk yang ada diperusahaan.

3. Apakah *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan transaksi pembelian di bandingkan transaksi secara manual?

Tabel 4.52 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	**No**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	3	50
	3	Cukup Setuju	3	50
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**6**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 50% mengatakan setuju dan 3 orang atau 50% mengatakan cukup setuju, sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut mempermudah dalam melakukan transaksi dibandingkan transaksi secara manual.

4. Apakah sistem pembayaran yang digunakan website ini akan lebih memudahkan anda?

Tabel 4.53 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	4	66
	3	Cukup Setuju	2	34
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**6**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 66% mengatakan setuju dan 2 orang atau 34% mengatakan cukup setuju, sehingga perangkat lunak tersebut secara keseluruhan sistem pembayaran yang digunakan perangkat lunak tersebut memudahkan.

5. Apakah dengan adanya website ini masih mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi perusahaan?

Tabel 4.54 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	4	66

	5	Tidak Setuju	2	34
Jumlah			**6**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 66% mengatakan kurang setuju dan 2 orang atau 34% mengatakan tidak setuju sehingga secara keseluruhan dengan adanya website ini tidak ada kesulitan dalam memperoleh informasi perusahaan.

4.6.1.3 Kuisioner Pengujian Beta Untuk Menu Pengunjung

1. Apakah tampilan *website* ini menarik dan mudah dipahami (*user friendly)*?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

2. Apakah *website* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di perusahaan?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

3. Apakah fitur-fitur yang disediakan di website ini masih belum memenuhi kebutuhan yang Anda inginkan?

A. Sangat Setuju D. Kurang Setuju

B. Setuju E. Tidak Setuju

C. Cukup Setuju

4. Apakah dengan adanya website ini masih mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi perusahaan?

A. Sangat Setuju
B. Setuju
C. Cukup Setuju
D. Kurang Setuju
E. Tidak Setuju

5. Apakah perancangan antar muka pengguna (user interface) website ini belum memenuhi standar?

A. Sangat Memenuhi Standar
B. Memenuhi Standar
C. Cukup Memenuhi Standar
D. Kurang Memenuhi Standar
E. Tidak Memenuhi Standar

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus :

Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah tampilan *website* ini menarik dan mudah dipahami (*user friendly)*?

Tabel 4.55 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 1

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase

				(%)
1	1	Sangat Setuju	5	50
	2	Setuju	5	50
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan sangat setuju dan 5 orang atau 50% mengatakan setuju, sehingga perangkat lunak tersebut secara keseluruhan tampilannya cukup bagus dan mudah difahami.

2. Apakah *website* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada di perusahaan?

Tabel 4.56 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 2

Pertanyaan	**No**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
2	1	Sangat Setuju	7	70
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 7 orang atau 70% mengatakan sangat setuju dan 3 orang atau 30% mengatakan setuju, sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut dapat membantu untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada diperusahaan.

3. Apakah fitur-fitur yang disediakan di website ini masih belum memenuhi kebutuhan yang Anda inginkan?

Tabel 4.57 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 3

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	6	60
	5	Tidak Setuju	4	40
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan kurang setuju dan 4 orang atau 40% mengatakan tidak setuju, sehingga secara keseluruhan fitur-fitur perangkat lunak tersebut dapat memenuhi kebutuhan yang diinginkan.

4. Apakah dengan adanya website ini masih mengalami kesulitan dalam memperoleh informasi perusahaan?

Tabel 4.58 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 4

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	3	30
	5	Tidak Setuju	7	70
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan kurang setuju dan 7 orang atau 70% mengatakan tidak setuju, sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut mudah memperoleh informasi perusahaan.

5. Apakah perancangan antar muka pengguna (*user interface*) website ini memenuhi standar?

Tabel 4.59 Hasil Pengujian Kuesioner Soal Nomor 5

Pertanyaan	No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Memenuhi Standar	0	0
	2	Memenuhi Standar	5	50

	3	Cukup Memenuhi Standar	5	50
	4	Kurang Memenuhi Standar	0	0
	5	Tidak Memenuhi Standar	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan memenuhi standar dan 5 orang atau 50% mengatakan cukup memenuhi standar, sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut sudah cukup memenuhi standar.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian beta pengguna admin dan user, maka sistem penerapan *E-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu Toko Shoes House dapat mempermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan transaksi pembelian secara online, tampilannya *user friendly*, memudahkan dalam pengelolaan data barang dan memudahkan dalam memperoleh informasi tentang perusahaan.