BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap untuk mempelajari interaksi sistem yang terdiri dari pelaku proses dalam sistem, prosedur, data serta informasi yang terkait. Analisis dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan sebagai dasar perancangan atau perbaikan sistem lama. Tujuan dari analisis sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut.

1. Menelusuri bagaimana sistem yang sedang berjalan dengan memperhatikan proses aliran data atau informasi dan pelaku sistem dalam flowmap yang berjalan.
2. Mengevaluasi sistem sehingga dapat mendukung dan meningkatkan kinerja sistem aplikasi yang akan dibangun.
3. Mendapatkan kemungkinan pengembangan sistem yaitu pengembangan terhadap proses dan subproses yang dapat dimodifikasi kearah yang lebih baik.

III.1.1 Analisis Masalah

Analisis permasalahan yang terjadi pada Toko Sakinah Kerudung ini yaitu daerah pemasaran masih sempit yang hanya di wilayah bandung saja. Kemudian pemesanan dan pembayaran yang dilakukan masih secara *offline*. Oleh karena itu, perlu adanya sistem yang harus dibangun untuk mengatasi permasalahan tersebut.

III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur adalah kumpulan dari proses dalam suatu sistem yang saling terkait antara satu dengan yang lainnya untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan. Sistem yang sedang berjalan saat ini adalah prosedur pembuatan bandrol harga, prosedur penjualan di toko, dan prosedur pembuatan laporan.

III.1.2.1 Prosedur Pembuatan Label atau Bandrol Harga

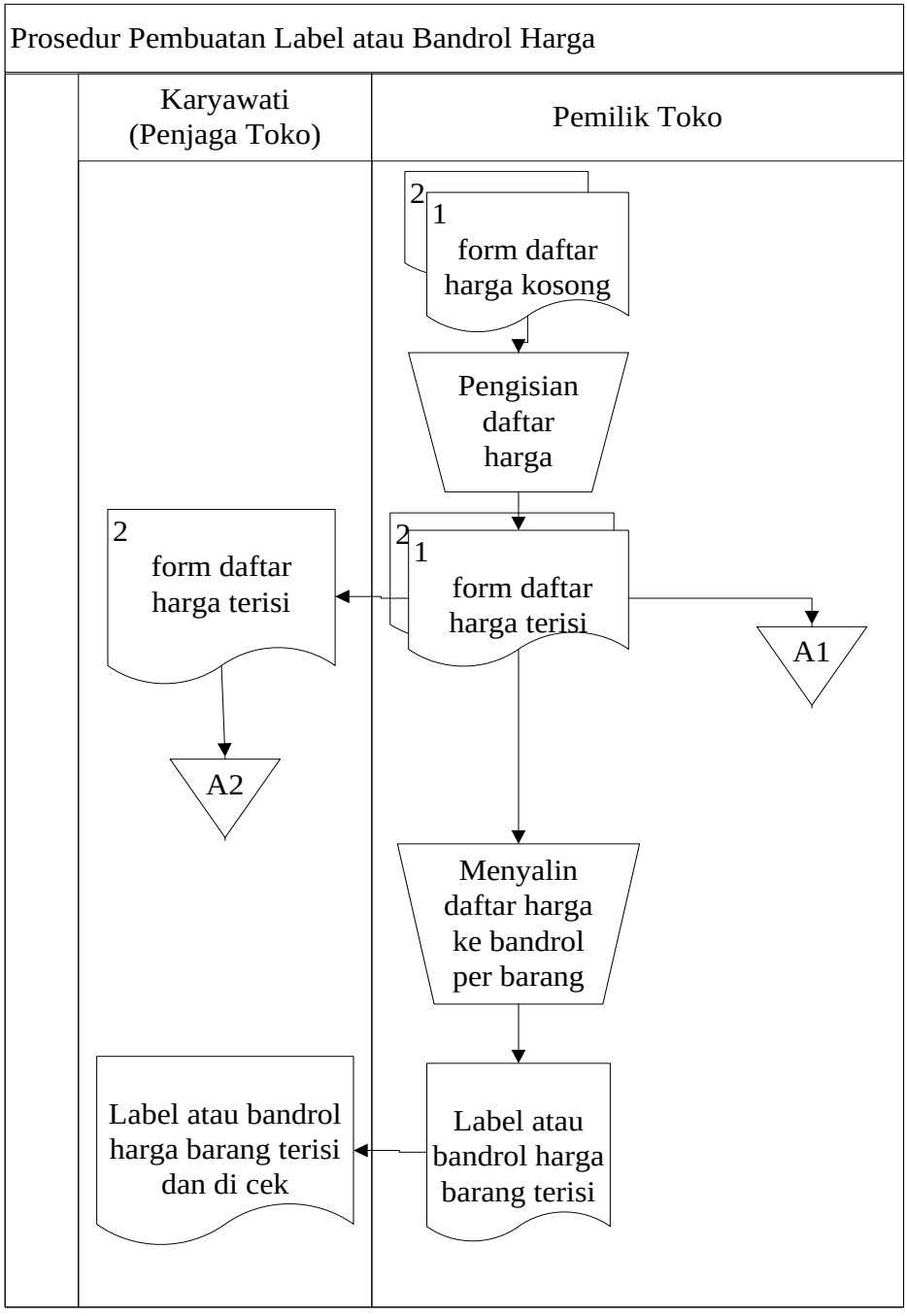
Flowmap pembuatan label atau bandrol harga yang sedang berjalan di toko Sakinah Kerudung adalah sebagai berikut :

a. Pemilik toko membuat dokumen tabel daftar harga yang berisi kode barang, nama barang, dan harga satuannya

b. Pemilik toko menyalin dokumen tabel daftar harga ke bandrol atau label harga serta menempelkan ke barang.

c. Pemilik toko menyerahkan dokumen tabel daftar harga dan bandrol harga juga barang ke Karyawati (penjaga toko).

d. Karyawati (penjaga toko) mengarsipkan dokumen tabel daftar harga sedangkan bandrol harga berserta barangnya di*display* di toko.



Gambar III.1 *Flowmap* prosedur pembuatan label atau bandrol harga

Keterangan :

A1 : Arsip daftar harga untuk auditor (pemilik toko).

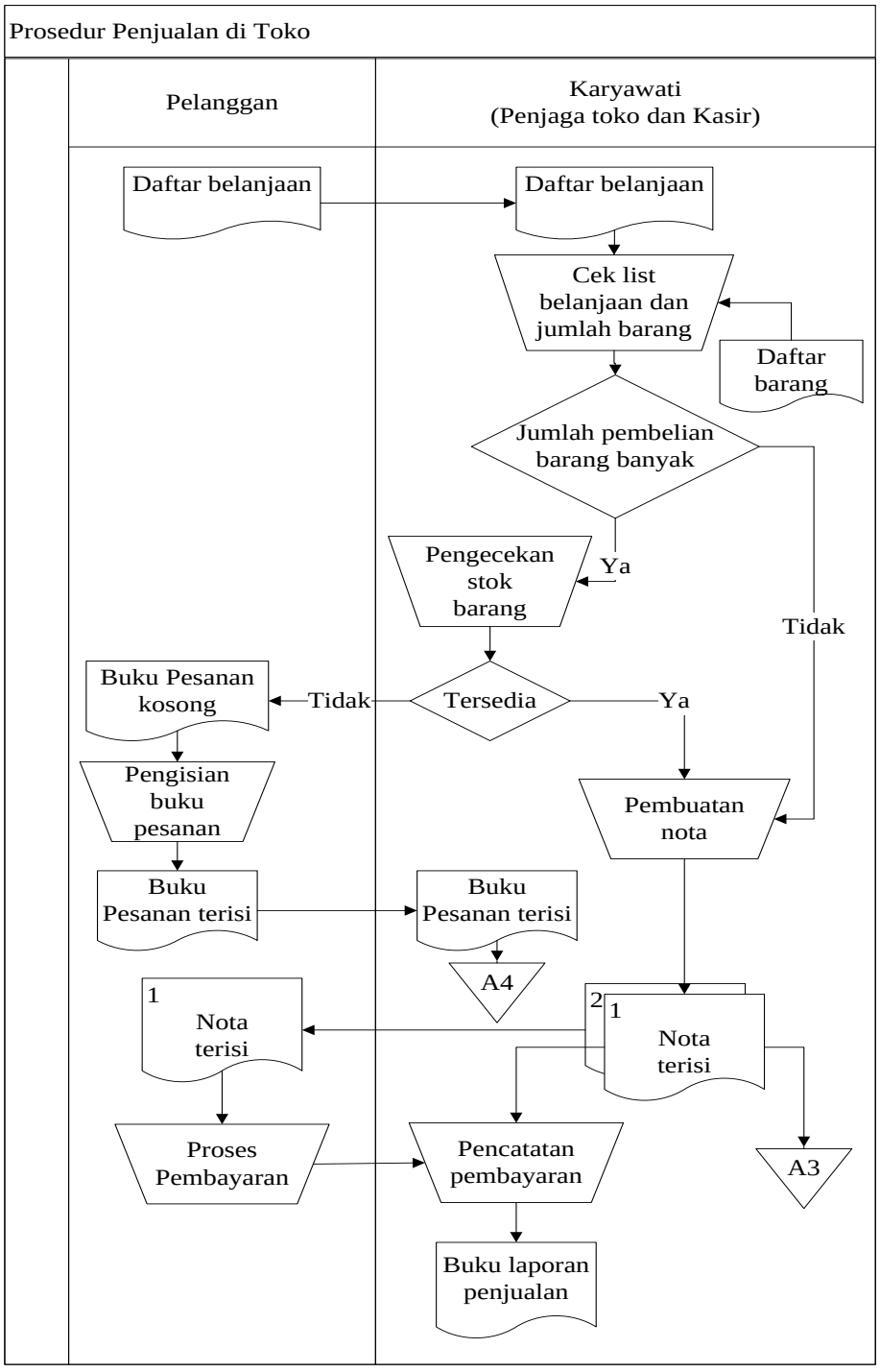
A2 : Arsip daftar harga untuk kasir (karyawati).

III.1.2.2 Prosedur Penjualan

Flow map penjualan produk yang sedang berjalan di Toko Sakinah Kerudung adalah sebagai berikut :

a. Pembeli datang ke toko membawa daftar belanjaan lalu dilayani penjaga toko.
b. Daftar belanjaan di periksa oleh penjaga toko. Apakah pembelian barang lebih dari satu atau tidak? Jika pembeli hanya membeli 1 barang yang di*display* di toko dan pembeli cocok dengan barang yang dipilih maka barang yang dipilih di bawa oleh penjaga toko bersamaan dengan pembeli ke meja kasir untuk melakukan proses pembayaran.
c. Jika pembelian lebih dari satu barang dan pembeli kurang cocok pada suatu model atau detail barang tertentu maka pembeli bisa meminta model atau detail barang yang lain pada penjaga toko. Penjaga toko melakukan pengecekan persediaan barang yang ada di toko, apakah barang yang akan diminta tersedia atau tidak?.
d. Jika barang yang diminta tidak terpenuhi atau tidak tersedia maka pembeli bisa mencatatkan nama pemesan dan nomor telepon yang bisa dihubungi berserta rincian pesanannya di buku pesanan. Lalu bila nantinya barang yang diminta telah tersedia di toko maka pihak toko akan menghubungi pemesan atau pembeli bahwa barang yang diminta telah tersedia.
e. Jika pembelian lebih dari satu barang dan barang yang diminta tersedia di toko maka barang yang dipilih dibawa oleh penjaga toko bersamaan dengan pembeli ke meja kasir untuk melakukan proses pembayaran.

f. Pembeli yang sudah memilih barang yang cocok maka menuju meja kasir untuk dibuatkan nota pembelian oleh kasir.
g. Kasir membuat nota sebanyak dua rangkap. Rangkap pertama diserahkan pada pelanggan, rangkap kedua diarsipkan oleh kasir dan juga diserahkan pada pengelola toko untuk dicatat dalam pembuatan buku penjualan.
h. Pembeli membayar pembelian sesuai dengan total harga yang tertera di nota.
i. Penjaga toko mencatat data penjualan dari setiap nota ke dalam buku penjualan yang telah di bayar oleh pembeli.



Gambar III.2 *Flowmap* prosedur penjualan

Keterangan :

A3 : Arsip nota untuk kasir.

A4 : Arsip buku pesanan

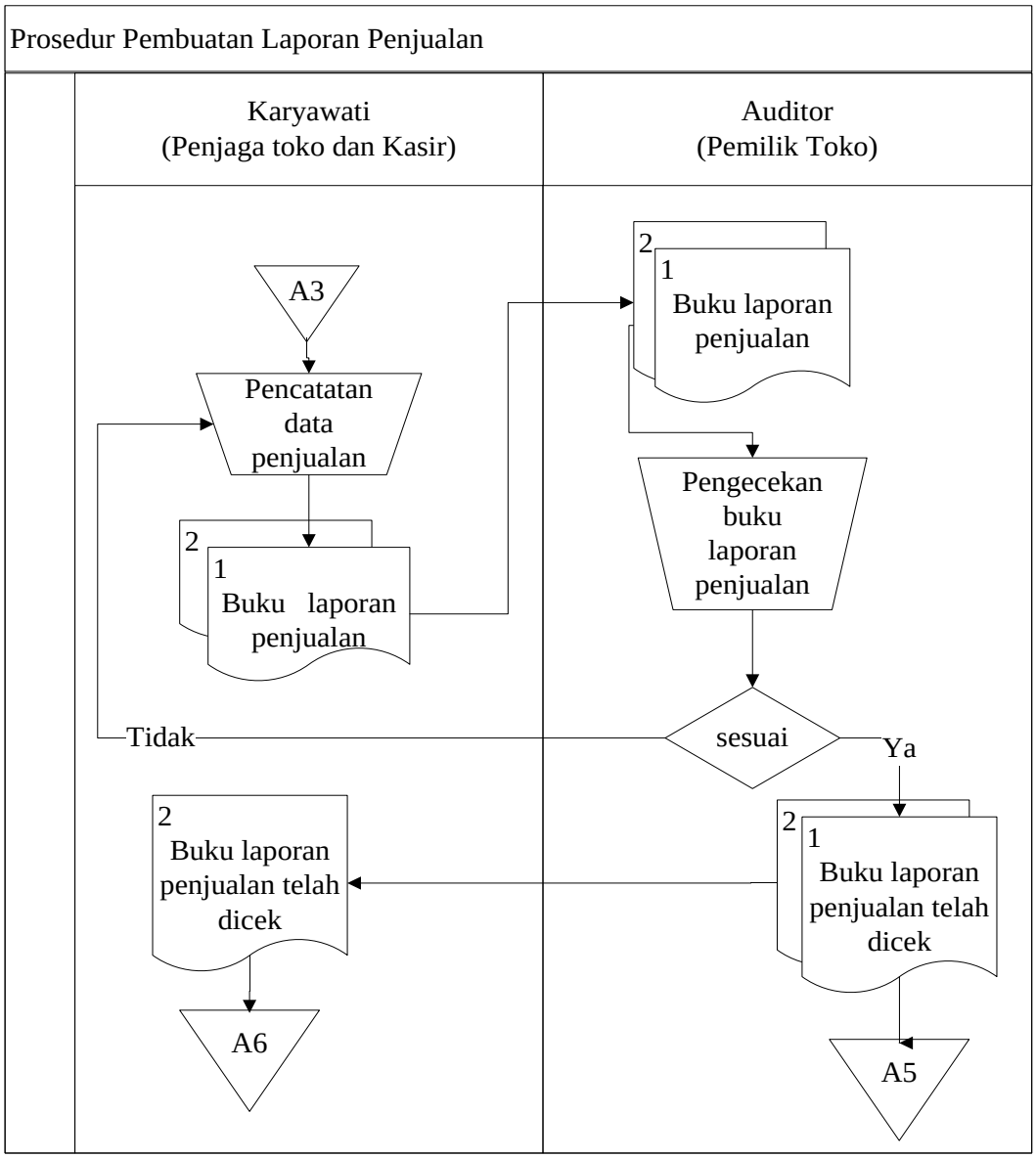
III.1.2.3 Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan

Flow map laporan penjualan produk yang sedang berjalan di Toko Sakinah Kerudung adalah sebagai berikut :

a. Karyawati mengarsipakan nota penjualan dan menerima arsip dari nota penjualan melalui pemesanan.

b. Menyalin nota penjualan ke dalam dua rangkap buku laporan penjualan. Laporan dibuat dalam format tabel yang berisikan nama produk, jumlah produk yang terjual disertai total harga per nama barang dan juga total harga dari total harga per nama barang dalam 1 hari.

c. Dua rangkap buku laporan penjualan diserhakan ke auditor (pemilik toko). auditor (pemilik toko) mengecek buku laporan penjualan per hari. Apakah pembukuan laporan penjualan sesuai dengan jumlah uang (pendapatan) dalam 1 hari itu atau tidak?. Jika ditemukan kesalahan dalam pembukuan laporan penjualan maka pemilik toko menanyakan kembali ke karyawati lalu pemilik toko memberikan kembali buku laporan penjualan untuk diperbaki oleh karywati. Jika tidak ditemukan kesalahan maka buku laporan penjualan rangkap pertama di arsipkan oleh pemilik toko dan buku laporan penjualan rangkap pertama di arsipkan oleh karyawati.



Gambar III.3 *Flowmap* Prosedur Pembuatan Laporan Penjualan

Keterangan :

A3 : Arsip nota dari kasir.

A5 : Arsip buku laporan penjualan yang telah dicek pada auditor (pemilik toko)

A6 : Arsip buku laporan penjualan yang telah dicek pada karyawati

III.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis Kebutuhan non fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

III.1.3.1 Analisis Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan sistem yang akan dibangun. Ada dua bagian analisis pengguna diantaranya bagian yang terlibat pada sistem yang sedang berjalan pada saat ini dan bagian yang akan menggunakan website yang akan dibangun.

Bagian yang terlibat dalam sistem yang sedang berjalan pada saat ini.

Tabel III.1 Analisis pengguna sistem yang berjalan

No	Jabatan	Tingkat Pendidikan	Keterampilan	Kebutuhan
1	Pemilik toko	Strata satu (S1)	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website.	Melihat proses data transaksi yang terjadi pada perusahaan sesuai dengan wewenangnya
2	Karywati (penjaga toko)	SMA	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website	Mengunjungi situs jejaring sosial

Sistem yang akan dibangun ini digunakan oleh 3 pengguna yang diantaranya sebagai berikut :

Tabel III.2 Analisis yang menggunakan sistem

pengguna	Tanggung jawab	Tingkat pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis pelatihan
Administrator (Pemilik Toko)	Mengelola laporan penjualan	Strata satu (S1)	Memiliki kemampuan dasar di bidang komputer dan dapat mengoperasikan Sistem Operasi Windows XP, dapat mengelola database dengan menggunakan MySQL, mengerti tentang jaringan dan web server, menguasai bahasa pemrograman HTML Basic, dan memiliki pemahaman yang cukup dalam mengelola data dalam web serta memiliki pengetahuan tentang internet .	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website.	Cara menggunakan website.

Tabel III.2 Analisis yang menggunakan sistem

Member	Melakukan pembelian, Mengelola data member	Minimal SMA dan umum	Mampu mengoperasikan komputer dan browsing di internet	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website.	Cara belanja
Pengunjung	Melihat barangdan melakukan registrasi	Minimal SMA dan umum	Mampu mengoperasikan computer dan browsing	Mengerti cara menggunakan komputer dan mengetahui penggunaan website.	Cara belanja

III.1.3.2 Analisis Perangkat Keras

Dalam pembangunan website ini diperlukan alat pendukung perangkat keras (*hardware*) seperti terlihat pada tabel di bawah ini.

Tabel III.3 Analisis perangkat keras

Nama pengguna	Spesifikasi
Administrator	a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 Ghz
	b. RAM minimal 512 MB
	c. *Hard Disk* minimal 80 GB
	d. VGA minimal 128 MB
	e. Monitor dengan resolusi 1024 x 768
	f. *Lan Card* 10/100 Mbps
Pengunjung dan Member	a. Processor dengan kecepatan minimal 500 Mhz
	b. RAM minimal 256 MB
	c. *Hard Disk* minimal 40 GB
	d. VGA minimal 64 MB
	e. Monitor dengan resolusi 1024 x 768
	f. *Lan Card* 10/100 Mbps

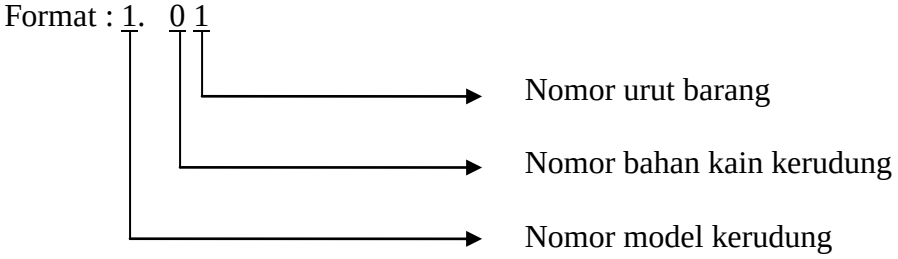
III.1.3.3 Analisis Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan perangkat lunak tersebut dibuat. Beberapa perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

1. *Windows XP* sebagai sistem operasi.
2. *PHP* sebagai bahasa pemorgraman.
3. *Macromedia Dreamweaver* versi 8 eebagai *software* pembangun.
4. *MySQL* sebagai DBMS.
5. Mozilla Firefox versi 4.0 sebagai *Higih Quality Display Web browser*.
6. XAMPP sebagai *Web Server*.

III.1.4 Analisis Pengkodean

Kode merupakan penyajian dalam mengklasifikasikan data sehingga mudah dalam proses pemasukan ke dalam sistem. Pengguna kode biasanya untuk mengidentifikasikan data, simbol kode biasanya digunakan pada hampir semua proses yang ada kaitanya dengan data. Sistem yang berjalan saat ini hanya menggunakan dua kode dan menggunakan format angka atau integer untuk kode berikut :



Contoh : 1.01, untuk kode barang kerudung model segi empat bahan paris polos.

III.1.5 Analisis Pemesanan Melalui Desain Produk Dari Member

Berdasarkan hasil wawancara dengan pmilik toko bahwa Toko Sakinah Kerudung yang bergerak dalam bisnis kerudung menerima permintaan pembuatan kerudung dengan desain produk dari member atau pembeli.

Ketentuan pemesanan melalui desain produk dari member diantaranya :

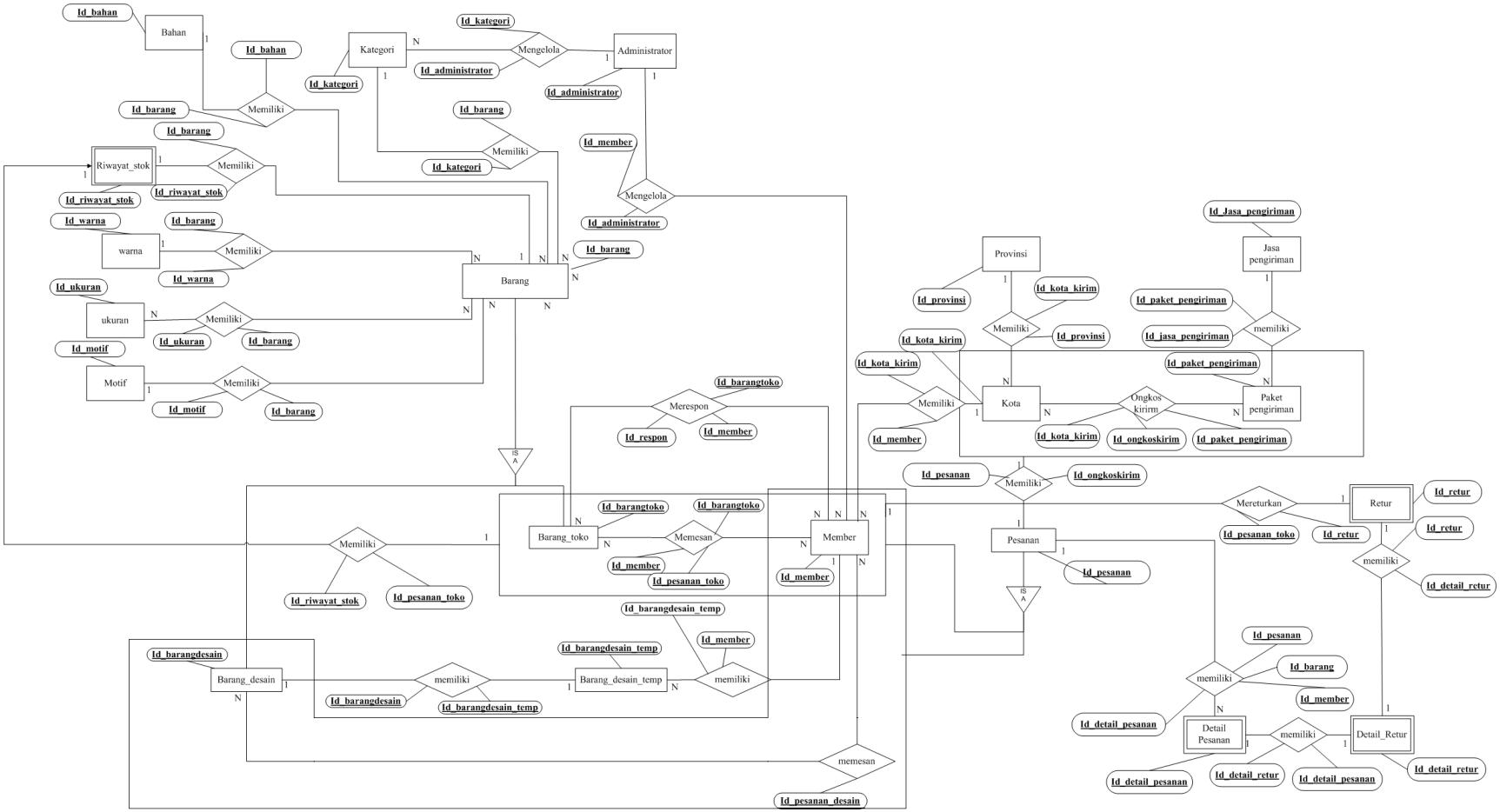
1. Minimal pemesanan 100 potong kerudung dalam 1 model kerudung.
2. Desain produk yang dapat diterima atau tersedia oleh pemilik toko itu model kerudung segi empat dengan 2 pilihan bahan kerudung (Hycon dan Paris). Menyediakan pilihana warna diantaranya : merah, hijau, biru, dan ungu. Menyediakan beberapa motif kerudung diantarnya : payet, bordir, sulam, dan polos.
3. Rincian estimasi waktu sebagai berikut :
    a. Estimasi penentuan harga dari pemilik toko terhitung sejak pemesan memberikan desain produk ke pemilik toko paling cepat dua hari. Setelah dua hari pemesan dapat mengetahui biaya pembuatan kerudung sesuai dengan desain dari pemesan.
    b. Estimasi pembayaran bagi pemesan terhitung sejak pemilik toko memberikan konfirmasi biaya pembuatan kerudung pada pemesan selama satu hari.
    c. Estimasi penyelesaian pembuatan kerurdung paling lama 7 sampai dengan 10 hari terhitung sejak pemesan melakakuan pembayaran penuh untuk biaya pembuatan kerudung. Setelah 7 samapai dengan

10 hari maka pemesan mendapat konfirmasi dari pemilik toko bahawa pembuatan kerudung telah selesai dan siap untuk dikirim.

III.1.6 Analisis Basis Data

ERD digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua *file* atau dua tabel. *ERD* terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut diprediksikan lebih jauh melalui atribut-atribut atau properti.

Hubungan antara entitas yang terjadi didalam sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram* berikut ini :



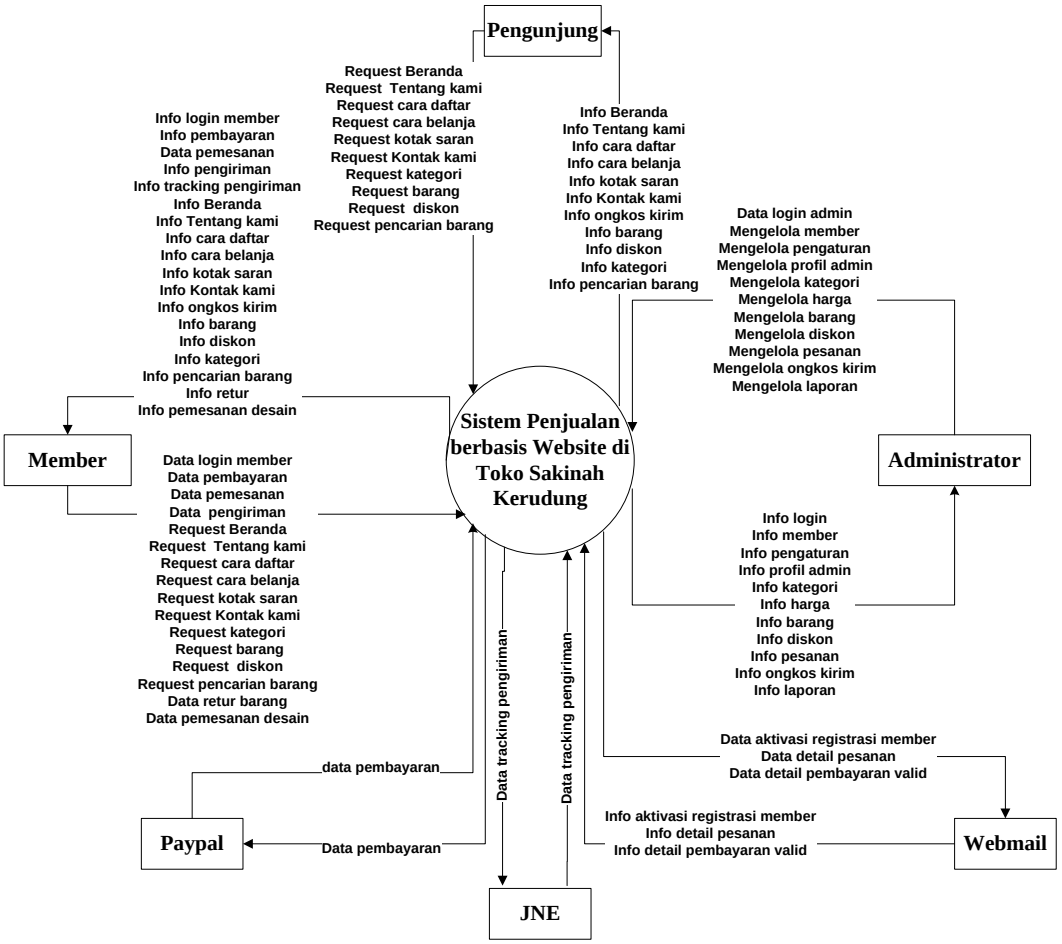
Gambar III.4 ***Entity-Reltionship Diagram***

III.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis Kebutuhan fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

III.1.7.1 Diagaram Konteks

Diagram konteks adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



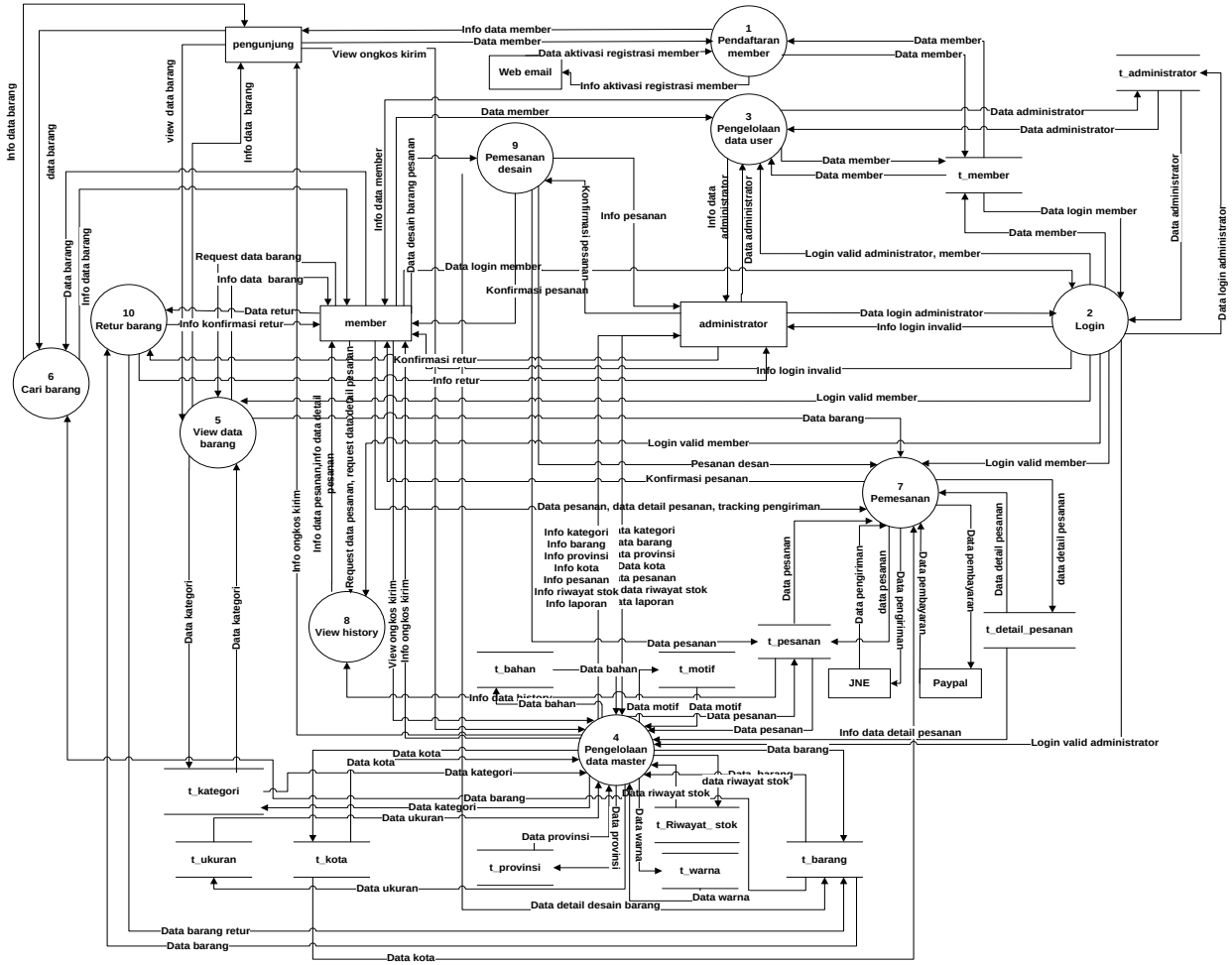
Gambar III.5 Diagram Konteks

III.1.7.2 Data Flow Diagram

Data flow diagram adalah *tools* yang menggambarkan proses logika dari sistem yang akan dibangun tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data itu mengalir atau disimpan.

III.1.7.2.1 DFD Level 1

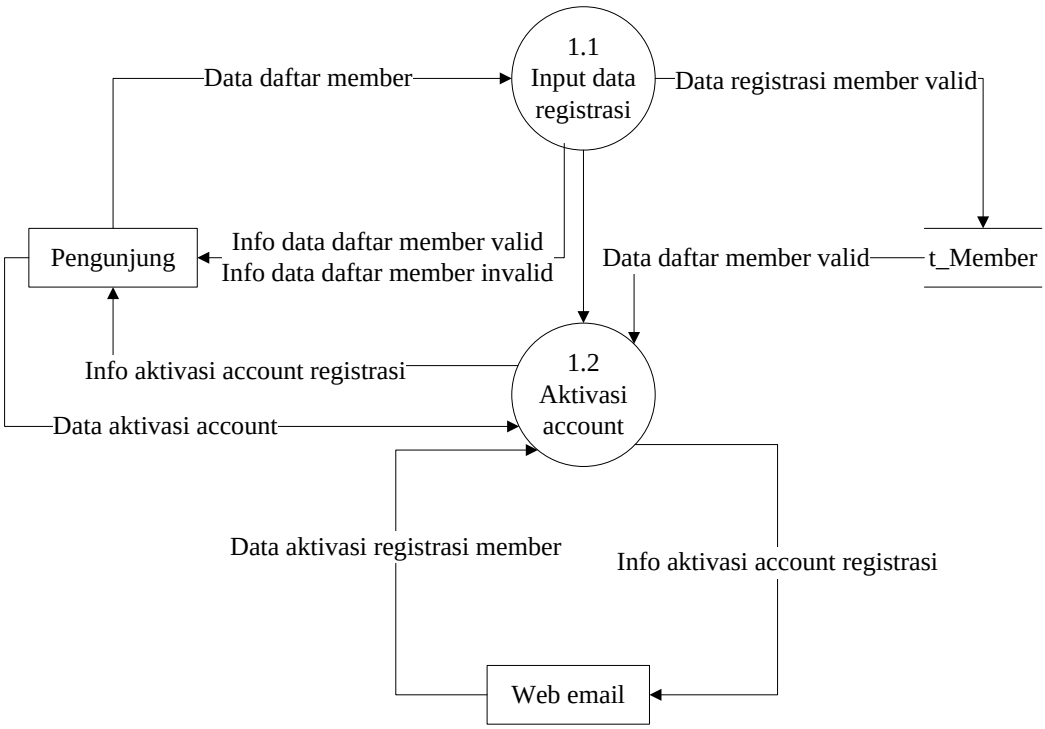
Data flow diagram (DFD) level 1 menggambarkan seluruh proses yang ada dalam sistem dengan lingkungan luarnya. Adapun gambar DFD level 1 di tunjukan oleh gambar dibawah ini.



Gambar III.6 DFD Level 1

III.1.7.2.2 DFD Level 2 Proses Pendaftaran Member

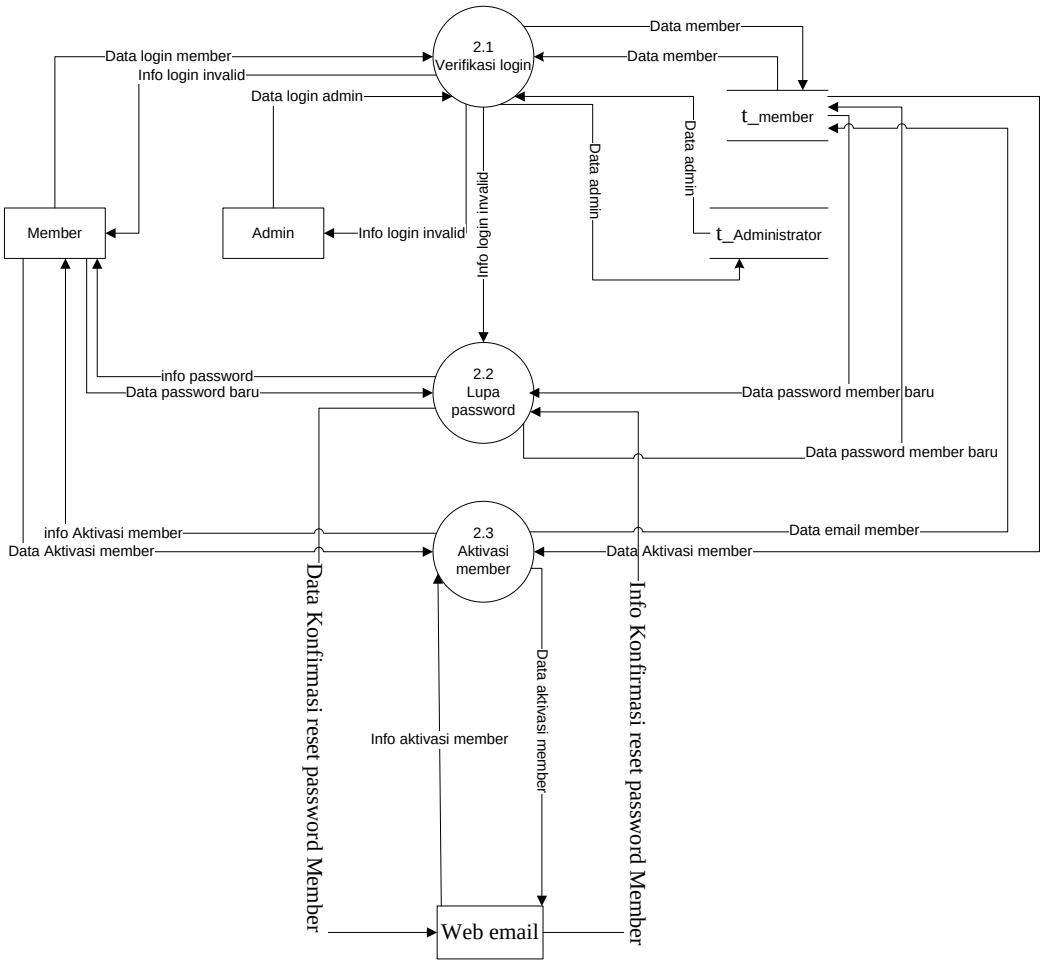
DFD level 2 proses daftar member ini terdapat proses isi form regitrasi berserta aktivasi account untuk member, seperti terlihat pada gambar dibawah ini :



Gambar III.7 DFD Level 2 Proses Daftar Member

III.1.7.2.3 DFD Level 2 Proses Login

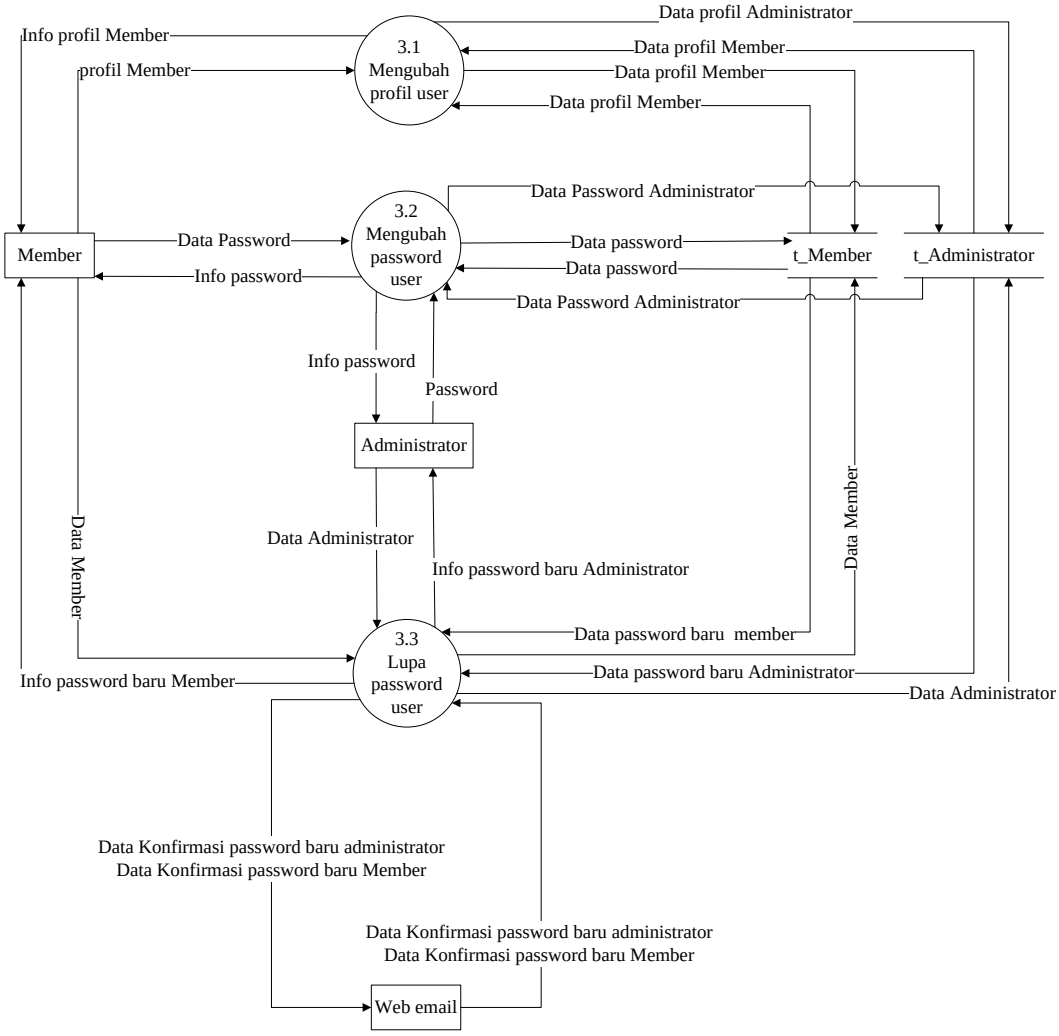
DFD level 2 proses login ini terdapat proses verifikasi login, proses lupa password, dan proses aktivasi seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.8 DFD Level 2 Proses Login

III.1.7.2.4DFD Level 2 Proses Pengolahan Data *User*

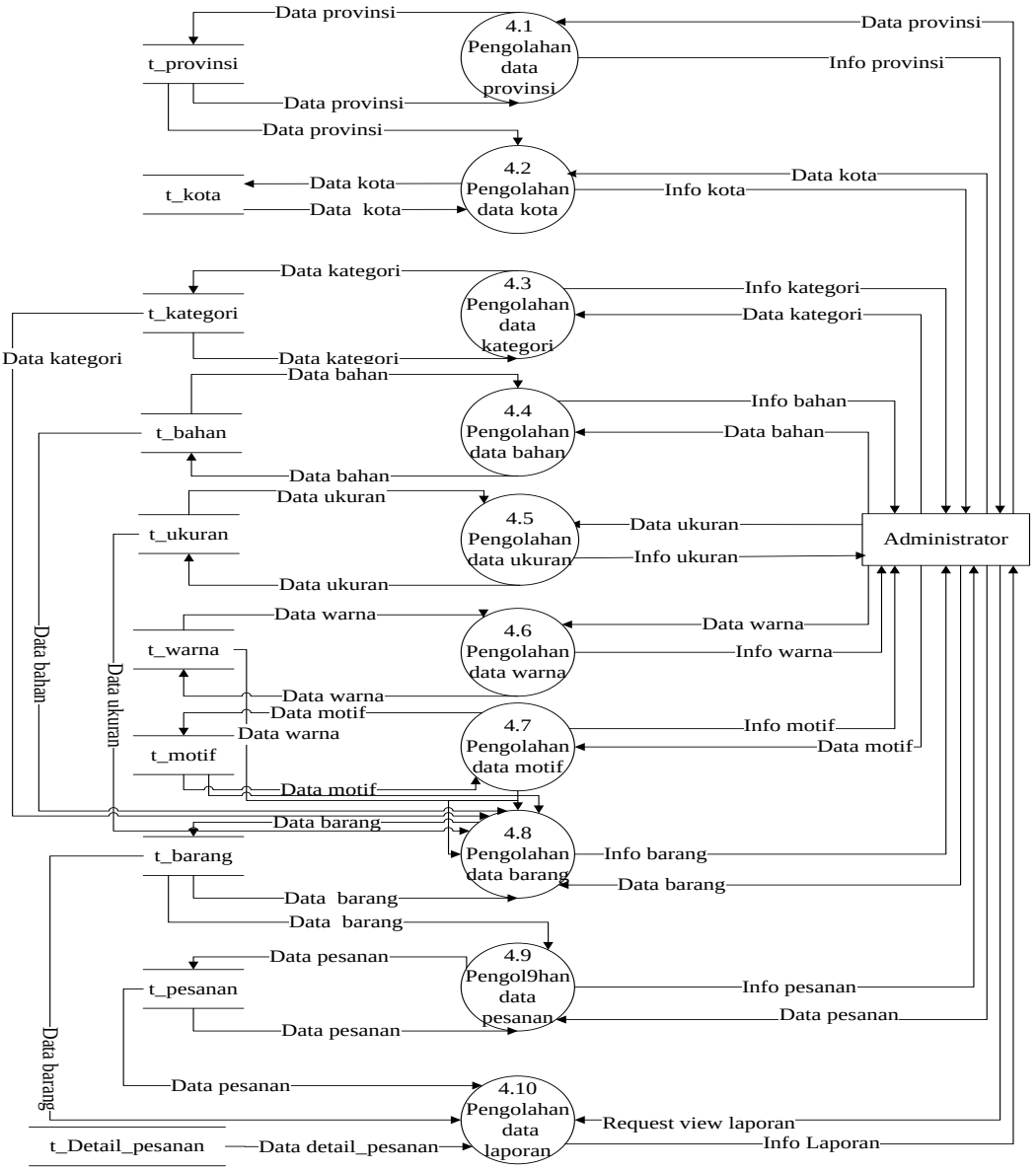
DFD level 1 proses pengolahan data *user* ini terdapat proses mengubah profil user, proses mengubah password, dan proses penanggulan lupa password pada user, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.9 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data User

III.1.7.2.5 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

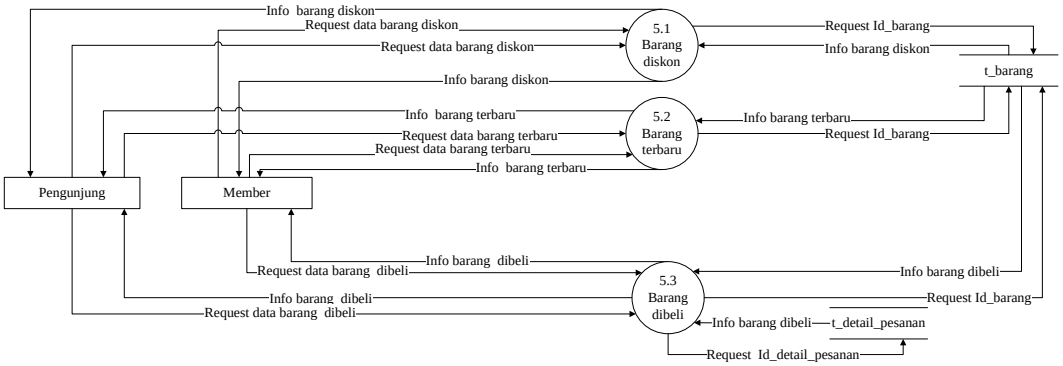
DFD level 2 proses pengolahan data master ini terdapat proses pengolahan data provinsi, proses pengolahan data kota, proses pengolahan data kategori, pengolahan data bahan, pengolahan data ukuran, pengolahan data warna, pengolahan data motif, proses pengolahan data barang, dan proses pengolahan data pesanan, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.10 DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Master

III.1.7.2.6 DFD Level 2 Proses View Data Barang

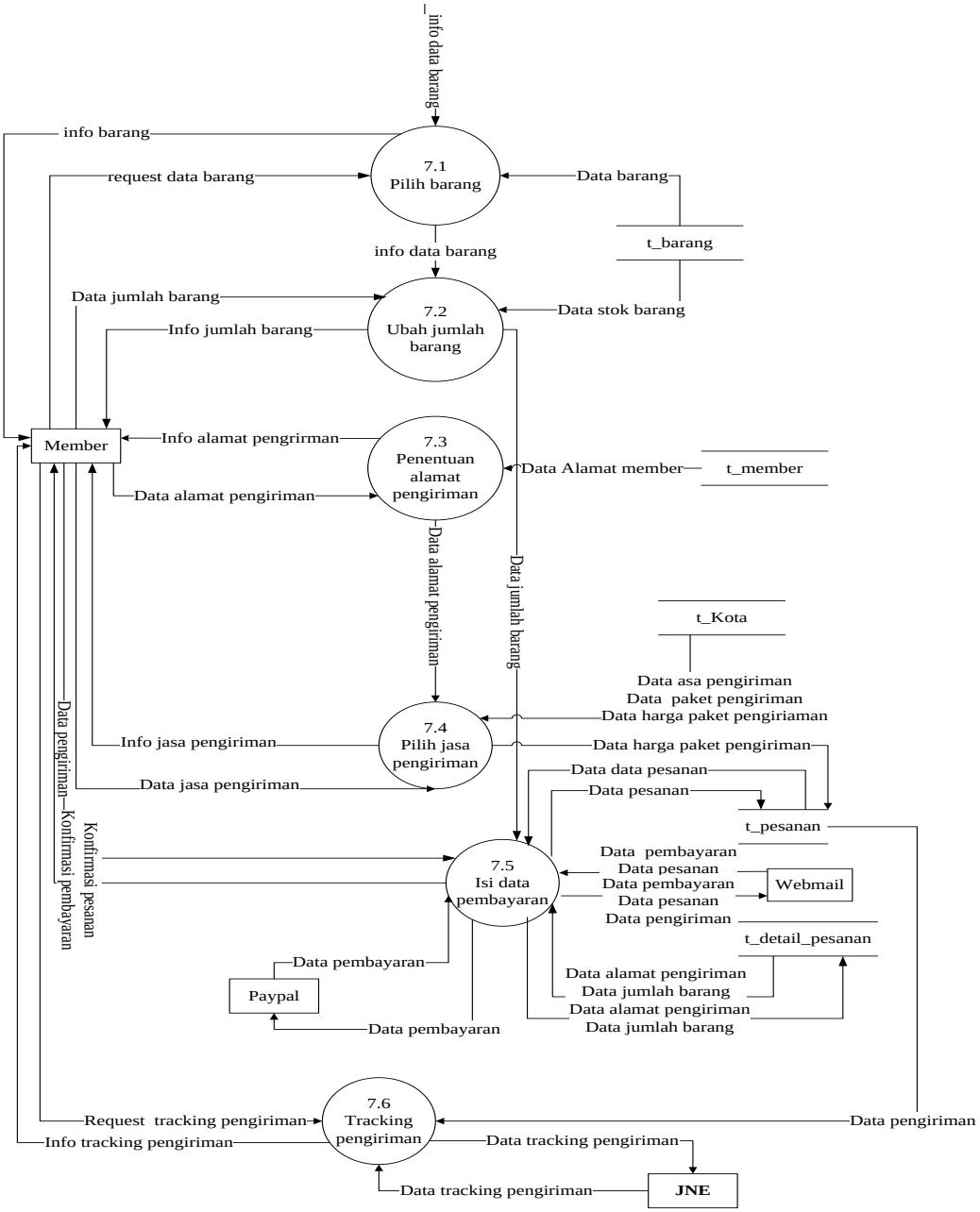
DFD level 2 proses view data barang ini terdapat proses view data barang diskon, proses view data barang terbaru, dan proses view data barang banyak dibeli, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.11 DFD Level 2 Proses View Data Barang

III.1.7.2.7 DFD Level 2 Proses Pemesanan

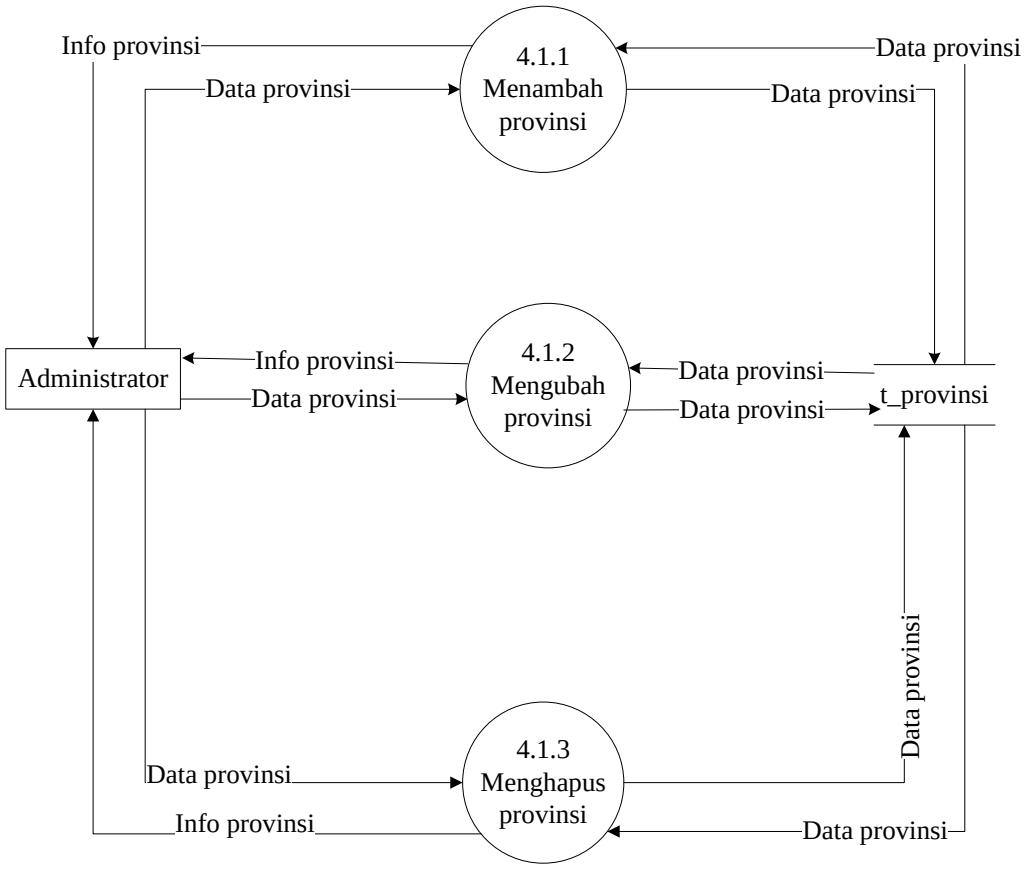
DFD level 2 proses pemesanan ini terdapat proses pilih barang, proses ubah jumlah barang, proses ubah alamat pengiriman, proses isi data pembayaran, dan proses check out, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.12 DFD Level 2 Proses Pemesanan

III.1.7.2.8 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Provinsi

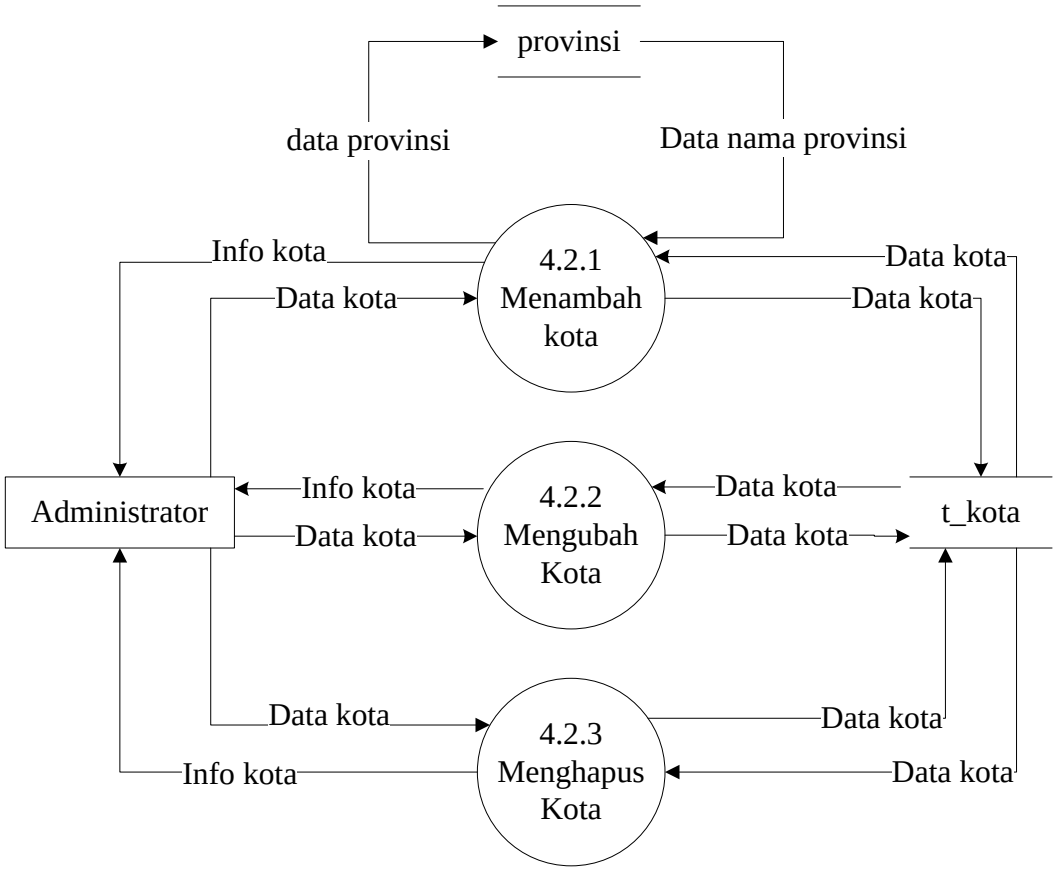
DFD level 3 proses pengolahan data provinsi ini terdapat proses menambah data provinsi, proses mengubah data provinsi, dan proses menghapus data provinsi, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.13 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Provinsi

III.1.7.2.9 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Kota

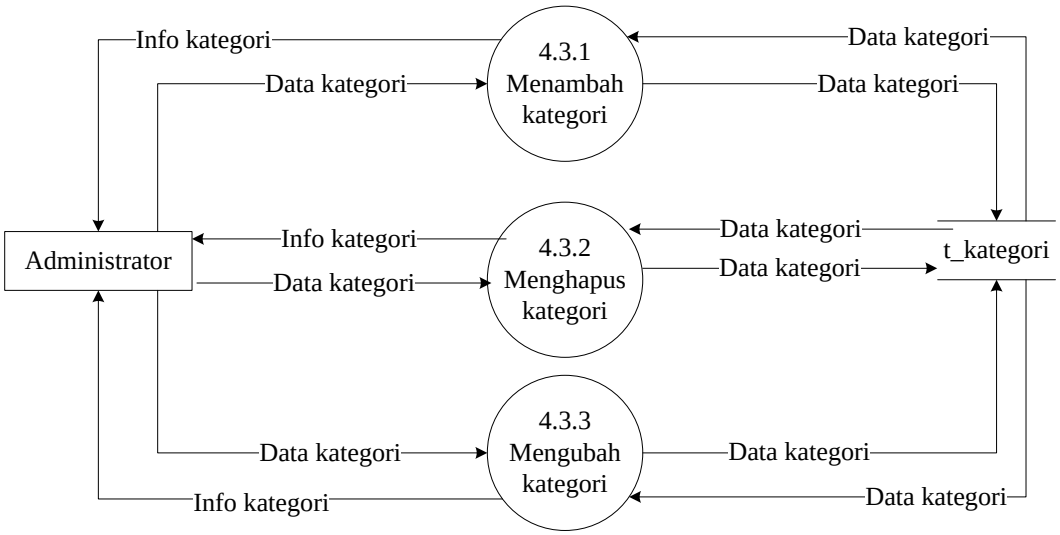
DFD level 3 proses pengolahan data kota ini terdapat proses menambah data kota, proses mengubah data kota, dan proses menghapus data kota, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.14 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Kota

III.1.7.2.10 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Kategori

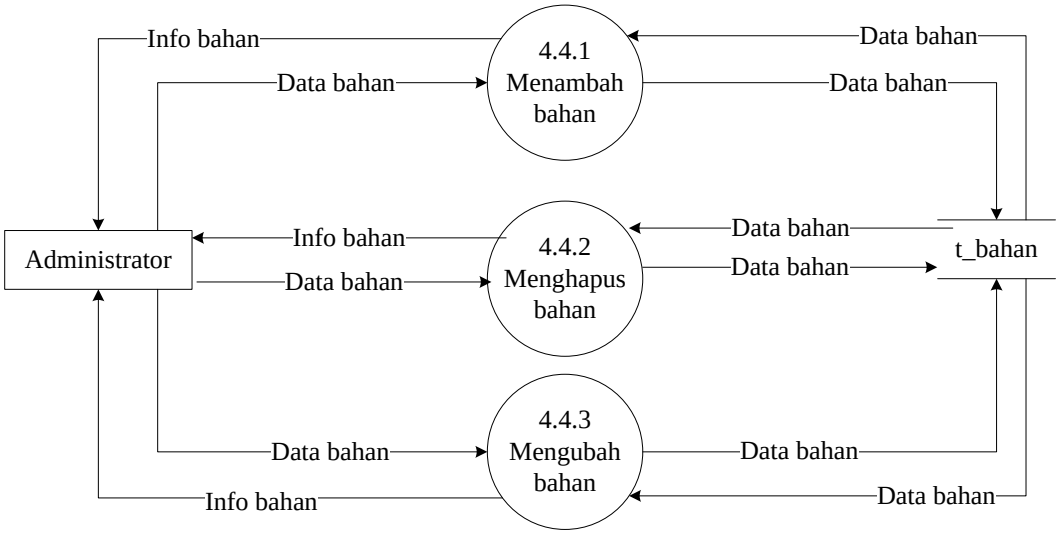
DFD level 3 proses pengolahan data kategori ini terdapat proses menambah data kategori, proses mengubah data kategori, dan proses menghapus data kategori, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.15 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Kategori

III.1.7.2.11 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Bahan

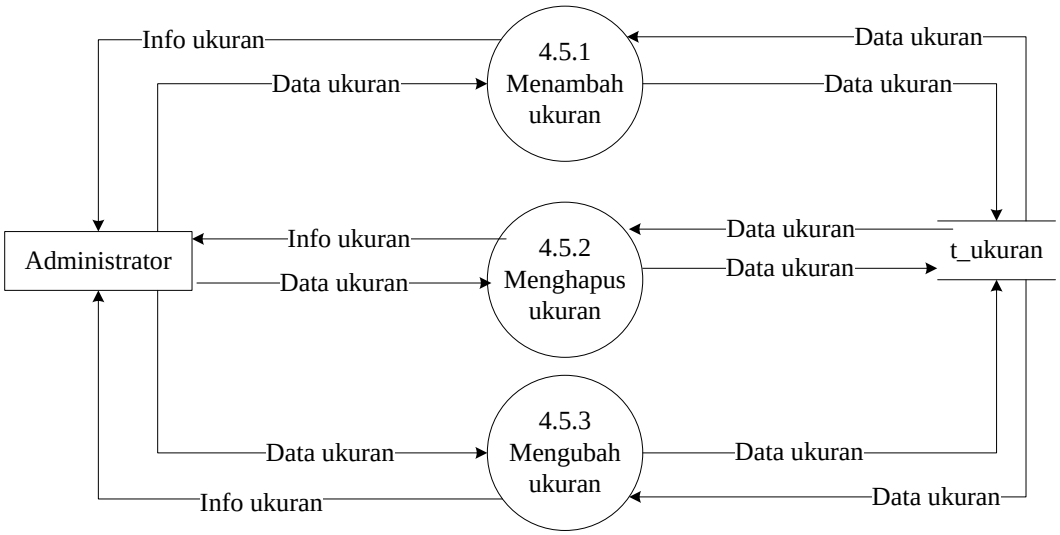
DFD level 3 proses pengolahan data bahan ini terdapat proses menambah data bahan, proses mengubah data bahan, dan proses menghapus data bahan, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.16 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Bahan

III.1.7.2.12 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Ukuran

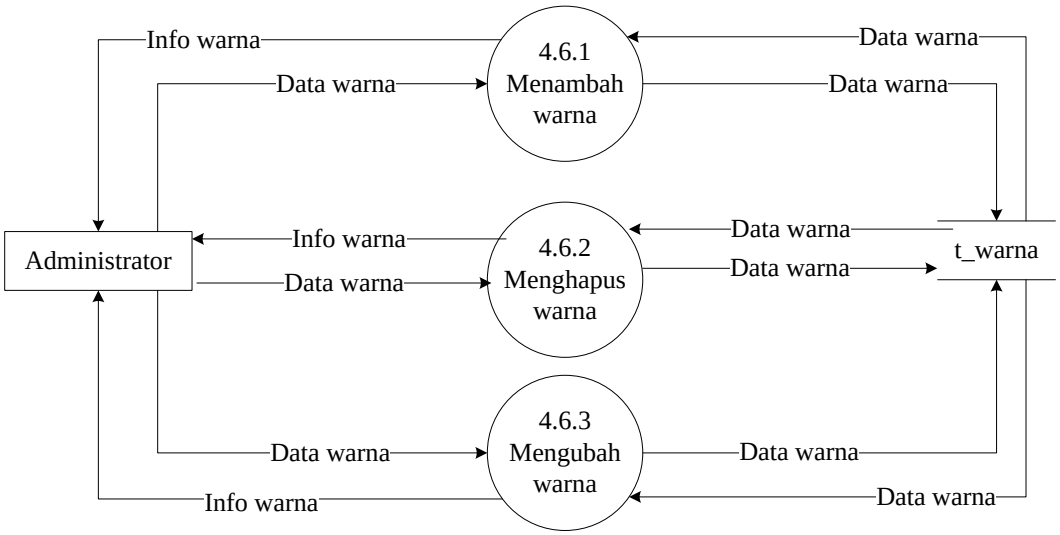
DFD level 3 proses pengolahan data ukuran ini terdapat proses menambah data ukuran, proses mengubah data ukuran, dan proses menghapus data ukuran, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.17 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Ukuran

III.1.7.2.13 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Warna

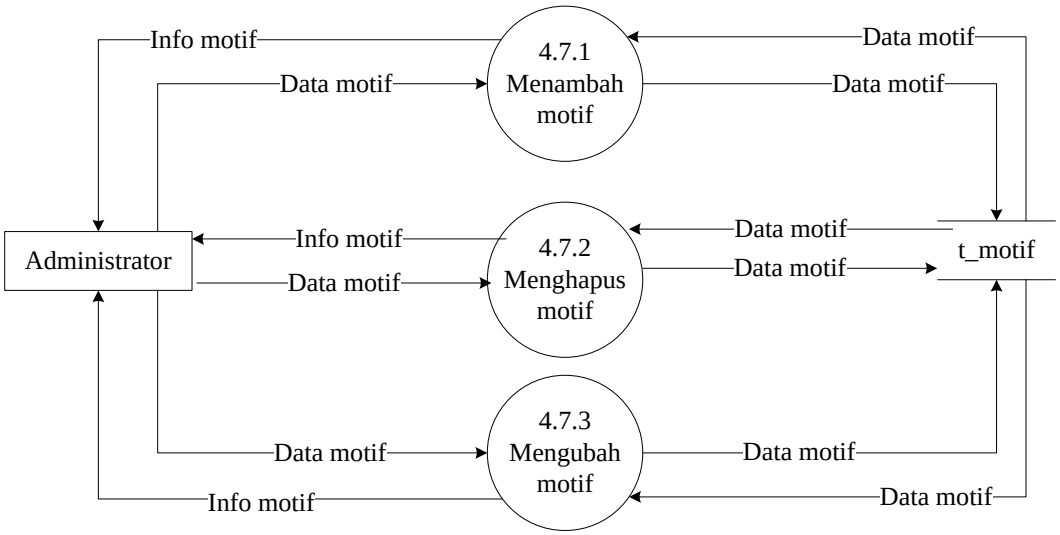
DFD level 3 proses pengolahan data warna ini terdapat proses menambah data warna, proses mengubah data warna, dan proses menghapus data warna, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.18 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Warna

III.1.7.2.14 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Motif

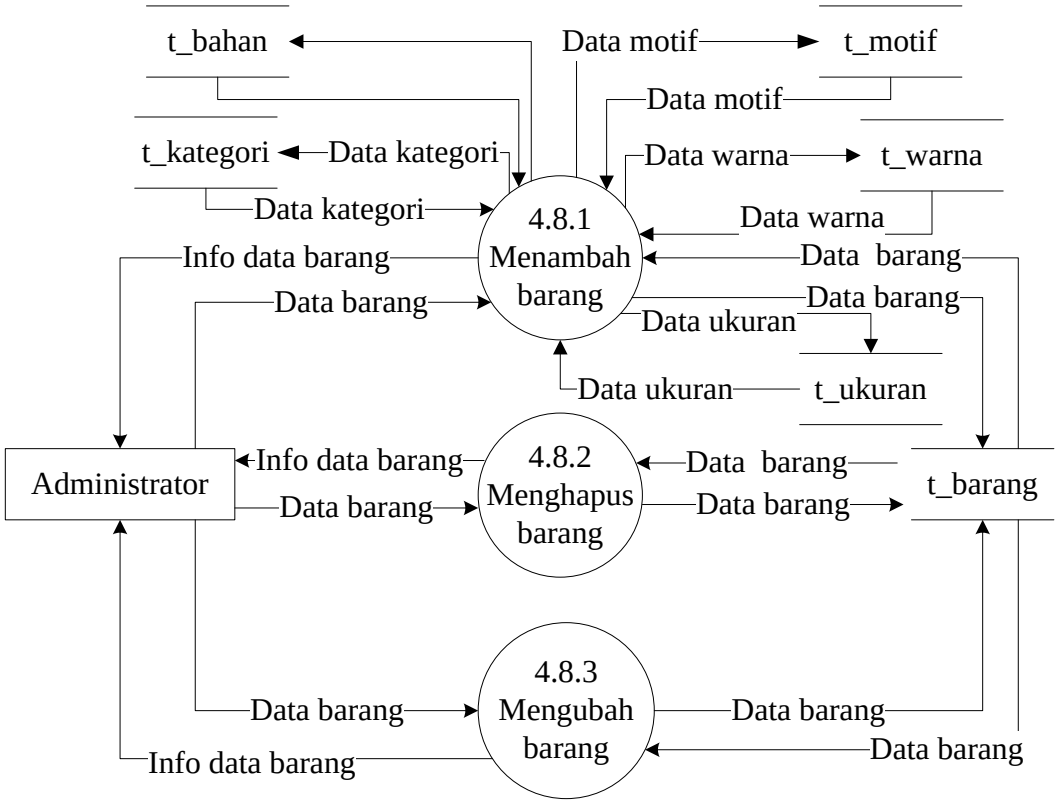
DFD level 3 proses pengolahan data motif ini terdapat proses menambah data motif, proses mengubah data motif, dan proses menghapus data motif, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.19 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Motif

III.1.7.2.15 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Barang

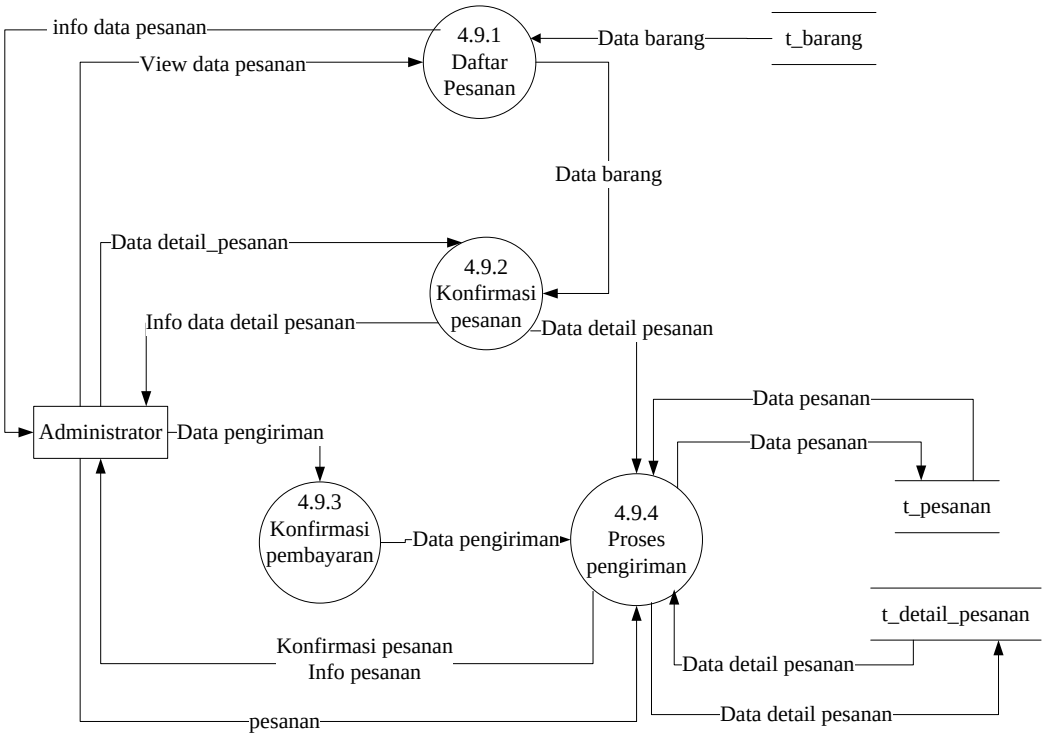
DFD level 3 proses pengolahan data barang ini terdapat proses menambah data barang, proses mengubah data barang, dan proses menghapus data barang, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.20 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Barang

III.1.7.2.16 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Pesanan

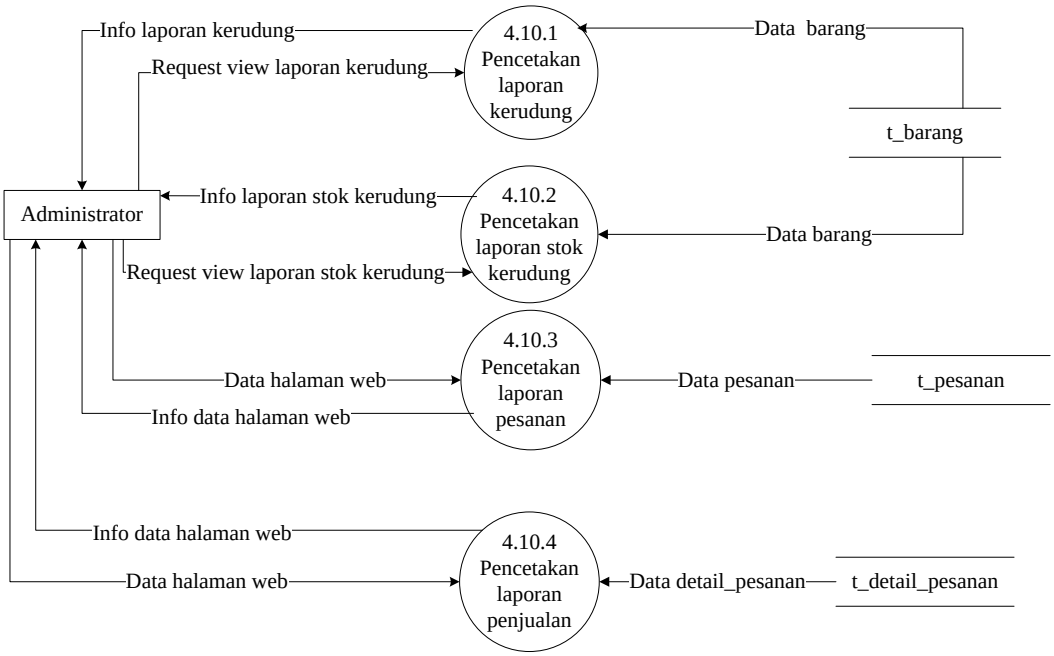
DFD level 3 proses pengolahan data pesanan ini terdapat proses daftar pesanan, proses konfirmasi pesanan, proses konfirmasi pembayaran, dan proses pengiriman, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.21 DFD Level 3 Proses Pengolahan Data Pesanan

III.1.7.2.17 DFD level 3 Proses Pengolahan Data Laporan

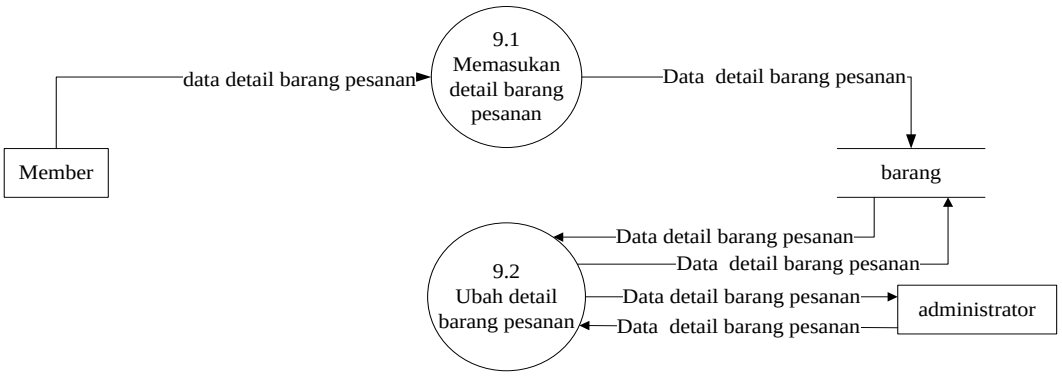
DFD level 3 proses pengolahan data laporan ini terdapat proses pencetakan laporan kerudung, proses pencetakan laporan stok kerudung, proses pencetakan laporan pesanan, dan proses pencetakan laporan penjualan, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.22 DFD level 3 Proses Pengolahan data laporan

III.1.7.2.18 DFD Level 2 Proses Pemesanan Desain

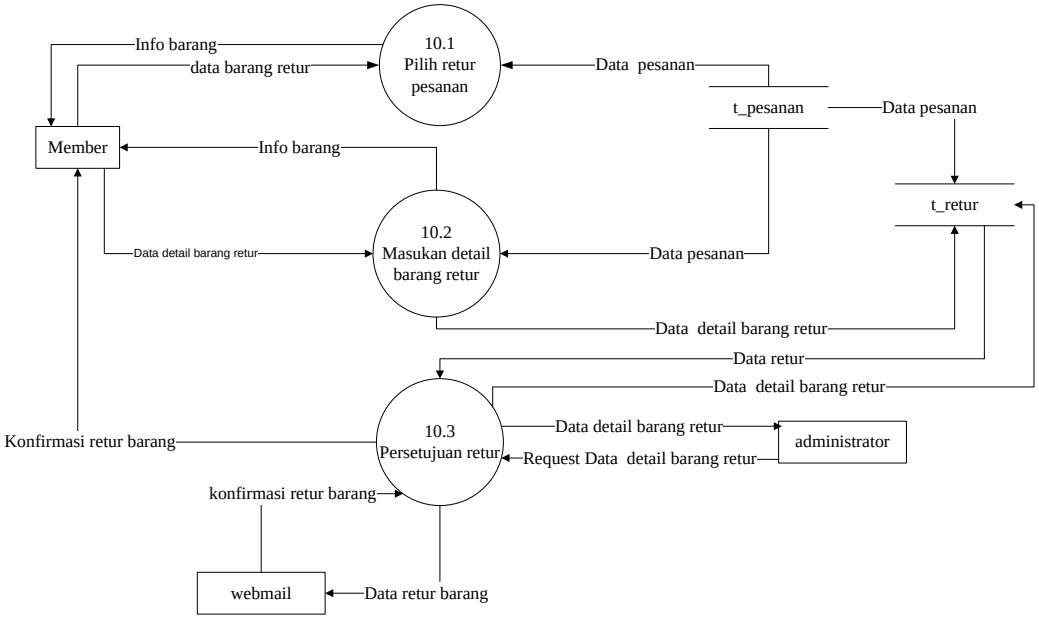
DFD level 2 proses pemesanan desain ini terdapat proses memasukan detail barang pesanan di sisi member dan proses ubah detail barang pesanan dari sisi administrator, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.23 DFD Level 1 Proses Pemesanan Desain

III.1.7.2.19 DFD level 2 Proses Retur Barang

DFD level 2 proses retur barang ini terdapat proses pilih barang retur dan proses ubah detail barang retur di sisi member juga proses persetujuan retur dari sisi administrator, seperti gambar dibawah ini.



Gambar III.24 DFD level 2 Proses Retur Barang

III.1.7.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel III.4 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keteranagan
1	No. Proses	1.0
	Nama proses	Pendaftaran Member
	Source	Pengunjung
	Input	Data Member
	Output	Info data Member
	Destination	Pengunjung
	Logika Proses	1. Pengunjung masuk ke halaman daftar member. 2. Sistem akan menampilkan from daftar member. 3. Pengunjung mengisi data daftar member. 4. Apabila pengunjung memasukan data yang tidak valid maka pengunjung harus kembali memasukan data. 5. Apabila data yang dimasukan valid, maka daftar member sukses.
2	No. Proses	2.1
	Nama proses	Verifikasi *login*
	Source	Member dan administrator
	Input	Data login member dan data login administrator
	Output	Info data login member invalid dan info data login administrator invalid
	Destination	Member dan admin
	Logika Proses	1. Member dan administrator memasukan data login. 2. Apabila *username* dan password yang dimasukan salah maka akan ada info login invalid. 3. Apabila *username* dan password dari member dan administrator benar maka login valid, akan menuju ke halaman utama member untuk member dan halaman utama administrator untuk administrator..

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

3	No. Proses	2.2
	Nama proses	Lupa password
	Source	Member
	Input	Data login member
	Output	Info data login member
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member meng-klik tombol lupa password yang berada di bawah tombol login. 2. Member mengisi data email sebagai penerima info verifikasi account. 3. Apabila email yang dimasukan tidak benar akan menampilkan informasi login invalid. 4. Apabila member sudah mengisi alamat email dan kolom spam mkan klik tombol reset password saya.
4	No. Proses	2.3
	Nama proses	Akivasi member
	Source	Member
	Input	Data login member
	Output	Info data login member
	Destination	Member
	Logika Proses	5. Member meng-klik tombol aktivasi member yang berada di bawah tombol login. 6. Member mengisi data email sebagai penerima info aktivasi account. 7. Apabila email yang dimasukan tidak benar akan menampilkan informasi login invalid. 8. Apabila member sudah mengisi alamat email dan kolom spam mkan klik tombol Aktivasi.
5	No. Proses	3.1
	Nama proses	Mengubah profil user
	Source	Member dan administrator
	Input	Data member dan data administrator
	Output	Info data member dan info data administrator
	Destination	Member dan administrator
	Logika Proses	1. Member memilih menu profil & alamat sedangkan administrator memilih menu ganti profil. 2. member mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila tidak ada yang kosong maka data gagal diubah. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

6	No. Proses	3.2
	Nama proses	Mengubah password
	Source	Member dan administrator
	Input	Data password member dan data password administrator
	Output	Info password member dan info password administrator
	Destination	Member dan administrator
	Logika Proses	1. Member dan administrator memilih menu ganti password. 2. Member dan administrator tidak mengisi data *password* dengan benar maka data invalid. 3. Member dan administrator mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Sistem akan menyimpan perubahan data *password* ke *database.*
7	No. Proses	3.3
	Nama proses	Lupa password
	Source	Member dan administrator
	Input	Data member dan data administrator
	Output	Info password baru member dan info password baru administrator
	Destination	Member dan administrator
	Logika Proses	1. Member dan administrator memilih menu lupa *password*. 2. Jika member dan administrator mengosongkan data email, menampilkan pesan field ini dibutuhkan. 3. Jika member dan admisntrator mengisikan data email berhasil dengan klik tombol reset password maka akan tampil pesan untuk mengecek email 4. Sistem akan mengirimkan link lupa password (forget password) ke email member dan administrator. 5. Member dan administrator membuka link yang ada di kotak masuk email 6. Member dan administrator mengisi *password* baru dengan benar, data berhasil disimpan ke *database*. 7. Apabila data yang dimasukan valid maka menampilkan pesan *password* sudah diubah.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

8	No. Proses	4.1.1
	Nama proses	Menambah propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data propinsi
	Output	Info data propinsi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu tambah propinsi untuk memunculkan form tambah propinsi. 2. Administrator mengisi form tambah propinsi. 3. Apabila data tidak kosong dan valid maka data provinsi baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan Administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
9	No. Proses	4.1.2
	Nama proses	Mengubah propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data propinsi
	Output	Info data propinsi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator mengklik link ubah pada data yang akan diubah. 2. Administrator mengisi data propinsi yang ingin diubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan ke dalam *database*.
10	No. Proses	4.1.3
	Nama proses	Menghapus propinsi
	Source	Administrator
	Input	Data propinsi
	Output	Info data propinsi
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

11	No. Proses	4.2.1
	Nama proses	Menambah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman data kota. 2. Administrator memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 3. Administrator mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan Administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
12	No. Proses	4.2.2
	Nama proses	Mengubah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman data kota. 2. Administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Administrator mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 4. Apabila ada data yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke *database*. 5. Apabila tidak ada data yang kosong maka data gagal.
13	No. Proses	4.2.3
	Nama proses	Menghapus kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

14	No. Proses	4.3.1
	Nama proses	Menambah kategori
	Source	Administrator
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman data kategori. 2. Administrator memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 3. Administrator mengisi form tambah kategori. 4. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*.
15	No. Proses	4.3.2
	Nama proses	Menghapus kategori
	Source	Administrator
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
16	No. Proses	4.3.3
	Nama proses	Mengubah kategori
	Source	Administrator
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman data kategori. 2. Administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Administrator mengisi data kategori pada form ubah data kategori. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah. 5. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke dalam *database*.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

17	No. Proses	4.4.1
	Nama proses	Menambah barang
	Source	Administrator
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman data barang. 2. Administrator memilih detail pada table barang untuk memunculkan form tambah barang. 3. Administrator mengisi form tambah barang kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila data tidak kosong maka data detail barang baru akan disimpan didalam *database*. 5. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
18	No. Proses	4.4.2
	Nama proses	Menghapus barang
	Source	Administrator
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator mengklik tombol hapus pada data yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data. 3. Apabila pilihannya data akan dihapus. 4. Apabila pilihannya tidak data tidak jadi dihapus.
19	No. Proses	4.4.3
	Nama proses	Mengubah barang
	Source	Administrator
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator masuk ke halaman data barang. 2. Administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 3. Administrator mengisi data barang yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 4. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data ke dalam *database*. 5. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

20	No. Proses	4.5.1
	Nama proses	Daftar pesanan
	Source	Administrator
	Input	View data pesanan
	Output	Info data pesanan
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu daftar pesanan. 2. Sistem akan menampilkan data pesanan yang dipesan oleh member. 3. Administrator dapat melanjutkan ke proses selanjutnya untuk melakukan konfirmasi pesanan.
21	No. Proses	4.5.2
	Nama proses	Konfirmasi pesanan
	Source	Administrator
	Input	Data detail pesanan
	Output	Info data detail pesanan
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu daftar pesanan. 2. Sistem akan menampilkan data pesanan untuk dikonfirmasi. 3. Administrator akan mengkonfirmasi pesanan yang ada pada daftar pesanan. 4. Apabila pesanan sudah dikonfirmasi maka dapat melanjutkan ke proses selanjutnya untuk melakukan konfirmasi pembayaran dan proses pengiriman barang.
22	No. Proses	4.5.3
	Nama proses	Konfirmasi pembayaran
	Source	Administrator
	Input	Data pengiriman
	Output	Info data pengiriman
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu konfirmasi pembayaran. 2. Sistem akan menampilkan daftar konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan. 3. Apabila data pembayaran tidak valid maka tidak akan diproses ke proses pengiriman. 4. Apabila data pembayaran valid maka akan diproses ke proses pengiriman.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

23	No. Proses	4.5.4
	Nama proses	Proses pengiriman
	Source	Administrator
	Input	Pesanan
	Output	Konfirmasi pesanan,info pesanan
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu proses pengiriman. 2. Sistem akan menampilkan daftar pesanan barang yang statusnya dalam proses pengiriman. 3. Apabila barang telah sampai ketujuan maka Administratordapat mengubah statusnya menjadi pesanan terkirim.
24	No. Proses	4.6
	Nama proses	Proses view data respon
	Source	Administrator
	Input	Request data respon
	Output	Info repson
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu repson member. 2. Administstaor hanya melihat saja respon dari siapa data ke barang yang mana.
25	No. Proses	4.7
	Nama proses	Proses view data riwayat stok
	Source	Administrator
	Input	Request data riwayat stok
	Output	Info riwayat stok
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator memilih menu riwayat stok. 2. Administstaor hanya melihat saja stok barang yang mana yang berkurang atau masih tetap.
26	No. Proses	5.1
	Nama proses	Barang diskon
	Source	Pengunjung dan member
	Input	data barang
	Output	info data barang
	Destination	Pengunjung dan member
	Logika Proses	1. Pengunjung dan member memilih menu barang diskon. 2. Sistem akan menampilkan barang diskon 3. Maka pengunjung dan member dapat memilih barang yang telah didiskon untuk dipesan

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

27	No. Proses	5.2
	Nama proses	Barang terbaru
	Source	Pengunjung dan member
	Input	data barang
	Output	info data barang
	Destination	Pengunjung dan member
	Logika Proses	1. Pengunjung dan member memilih menu barang terbaru. 2. Sistem akan menampilkan barang terbaru. 3. Maka pengunjung dan pelanggan dapat memilih barang terbaru untuk dipesan
28	No. Proses	5.3
	Nama proses	Barang terbanyak dibeli
	Source	Pengunjung dan member
	Input	data detail pesanan dan data barang
	Output	Info data detail pesanan dan info data barang
	Destination	Pengunjung dan member
	Logika Proses	1. Pengunjung dan member memilih menu barang terbanyak dibeli. 2. Sistem akan menampilkan barang terbanyak dibeli. 3. Maka pengunjung dan pelanggan dapat memilih barang terbanyak dibeli untuk dipesan.
29	No. Proses	7.1
	Nama proses	Pilih barang
	Source	Member
	Input	Request data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memilih produk yang ingin dipesan dengan mengklik keranjang belanja. 2. Maka daftar pesanan akan disimpan dalam keranjang belanja.
30	No. Proses	7.2
	Nama proses	Ubah jumlah barang
	Source	Member
	Input	Data detail pesanan
	Output	Info data detail pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member mengubah jumlah barang yang dipesan dan klik tombol update keranjang untuk menyimpan jumlah barang yang diubah 2. Selanjutnya klik tombol isi alamat pengiriman.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

31	No. Proses	7.3
	Nama proses	Penentuan alamat pengiriman
	Source	Member
	Input	Data detail pesanan
	Output	Info data detail pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member mengisi data alamat pengiriman atau tujuan pengiriman pesanan. 2. Klik tombol lanjut ke jasa pengiriman untuk menyimpan data alamat yang telah di inputkan. 3. Jika data yang diinputkan tidak lengkap atau kosong maka input data tidak berhasil.
32	No. Proses	7.4
	Nama proses	Pilih Jasa pengiriman
	Source	Member
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Member
	Logika Proses	Member memilih jasa pengiriman. Lalu klik tombol lanjut ke pembayaran.
33	No. Proses	7.5
	Nama proses	Isi data pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info data pembayaran
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member memilih tipe pembayaran. Lalu klik tombol lanjut ke pembayaran. 2. Jika memilih tipe pembayaran trnasfer bank maka member mengisi data pembayaran yang berisi no rek member, nama member, dan no rek yang dituju. Lalu klik Check Out. 3. Jika pengisian data kurang lengkap atau kosong maka prose pengisian pembayaran tidak berhasil.
34	No. Proses	7.6
	Nama proses	Tracking pengiriman
	Source	Member
	Input	Data pengiriman
	Output	Info pengiriman
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Member mengklik tombol telusuri pengiriman. 2. maka akan menuju ke link website JNE yang sesuai dengan no resi pengiriman JNE yang dimiliki member.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

34	No. Proses	8.0
	Nama proses	View history
	Source	Member
	Input	Request data pesanan,request detail pesanan
	Output	Info data pesanan,info detail pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Pelanggan memilih menu *history* pesanan. 2. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh pelanggan.
35	No. Proses	4.6.1
	Nama proses	Pengolahan data laporan kerudung
	Source	Administrator
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator meng-klik menu laporan kerudung. 2. Administrator meng-klik tombol cetak atau tombol PDF untuk membuat laporan kerudung.
36	No. Proses	4.6.2
	Nama proses	Pengolahan data laporan stok kerudung
	Source	Administrator
	Input	Data riwayat stok
	Output	Info data riwayat stok
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator meng-klik menu laporan stok kerudung. 2. Administrator meng-klik tombol cetak atau tombol PDF untuk membuat laporan stok kerudung.
37	No. Proses	4.6.3
	Nama proses	Pengolahan data laporan pesanan
	Source	Administrator
	Input	Data pesanan
	Output	Info data pesanan
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator meng-klik menu list pesanan. 2. Administrator meng-klik tombol cetak atau tombol PDF untuk membuat laporan pesanan.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

38	No. Proses	4.6.4
	Nama proses	Pengolahan data laporan penjualan
	Source	Administrator
	Input	Data pesanan
	Output	Info data detail pesanan
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Administrator meng-klik menu laporan penjualan. 2. Administrator meng-klik tombol cetak atau tombol PDF untuk membuat laporan penjualan.
39	No. Proses	9.1
	Nama proses	Memasukan detail barang pesanan
	Source	Member
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	member
	Logika Proses	1. Klik link My Design. 2. Lalu masukan data detail barang pesanan yaitu gambar desain, bahan kain, warna, motif, gambar motif, ukuran jumlah barang, catatan lainnya. 3. Jika sudah terisi lengkap. Maka klik tombol Kirim
40	No. Proses	9.2
	Nama proses	Ubah detail barang pesanan
	Source	Administrator
	Input	Data barang
	Output	Info data barang
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Pilih menu kerudung. 2. Pilih barang barang dengan kategori request member. 3. Masukan data harga yang disepakati lalu ubah data jadi dipublikasikan. 4. Setelah itu klik simpan.
41	No. Proses	10.1
	Nama proses	Pilih retur pesanan
	Source	Member
	Input	Data pesanan
	Output	Info data pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Klik status pesanan diterima 2. Lalu klik retur pesanan saya untuk menuju proses isi data retur.

Tabel III.3 Spesifikasi Proses (lanjutan)

42	No. Proses	10.2
	Nama proses	Masukan detail barang retur
	Source	Member
	Input	Data retur
	Output	Info data pesanan
	Destination	Member
	Logika Proses	1. Masukan data alasan dan pesanan 2. Jika sudah terisi semua dengan lengkap. Ceklis checkbox yang isinya bahwa member setuju meretur barang. 3. Lalu klik tombol kirim.
43	No. Proses	10.3
	Nama proses	Persetujuan retur
	Source	Administrator
	Input	Data retur
	Output	Info data retur
	Destination	Administrator
	Logika Proses	1. Klik pesanan dengan status retur. 2. Ubah jumlah barang yang bisa direturkan. 3. Masukan data pesan. 4. Jika data sudah terisi semua maka klik tombol kirim.

III.1.7.4 Kamus data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *data flow diagram*. Berikut ini adalah kamus data yang di ambil dari *data flow diagram* aplikasi e-commerce yang diusulkan :

Tabel III.5 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama aliran data	Pendaftaran member
	Where used/ how used	Proses 1.0 member Proses 1.0 – tabel member
	Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk daftar dan akan disimpan didalam *database*.
	Struktur data	id_member+ tanggal_daftar+ email_member +password_member+ nama_member +alamat+ kota+ provinsi+ kode_pos+ telepon +handphone+ fax+ diaktifkan
	Id_member email Password Nama Lengkap Tanggal_daftar Alamat Kota Propinsi Kode Pos Telepon Telepon genggam Fax Diaktifkan	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|] [A-Z|a-z|] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0,1]
2	Nama aliran data	Data Login member
	Where used/ how used	Member-Proses 2.0 Member-Proses 2.1 Proses 2.0-tabel Member Proses 2.1-tabel Member
	Deskripsi	Berisi data login member
	Struktur data	*Email*_member+*password*_member
	*Email*_member *Password*_member	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Tabel III.4 Kamus Data (lanjutan)

3	Nama aliran data	Data pengiriman
	Where used/ how used	Member-proses 7.3 Proses- 7.3-proses 7.4
	Deskripsi	Berisi data pengiriman
	Struktur data	Nama_penerima+alamat+kota+kode_pos+ telepon+handphone
	Nama_penerima Alamat Kota Kode_pos Telepon Handphone	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
4	Nama aliran data	Data login administrator
	Where used/ how used	Administrator-proses 2.0 Administrator-proses 2.1 Proses 2.0-tabel administrator Proses 2.1-tabel administrator
	Deskripsi	Berisi data login administrator
	Struktur data	*Email_* administrator +*password_* administrator
	*Email_* administrator *Password_* administrator	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
5	Nama aliran data	Data provinsi
	Where used/ how used	administrator -proses 4.0 administrator -proses 4.1 Proses 4.0 –tabel provinsi Provinsi 4.1-tabel provinsi
	Deskripsi	Berisi data provinsi
	Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi +ditampilkan
	Id_propinsi Nama_provinsi ditampikan	[0-9] [A-Z|a-z|] [0,1]
6	Nama aliran data	Data kota
	Where used/ how used	administrator -proses 4.0 administrator -proses 4.2 Proses 4.0 -tabel kota Proses 4.2-tabel kota
	Deskripsi	Berisi data kota
	Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota+ongkos_ kirim+ditampilkan
	Id_kota Id_provinsi Nama_kota Ongkos_kirim ditampilkan	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|] [0-9] [0,1]

Tabel III.4 Kamus Data (lanjutan)

7	Nama aliran data	Data kategori
	Where used/how used	administrator -proses 4.0 administrator -proses 4.3 Proses 4.0 -tabel kategori Proses 4.3-tabel kategori
	Deskripsi	Berisi data kategori
	Struktur data	Id_kategori+id_kategori_atas+nama-kategori+deskripsi+url_gambar+ditampilkan
	Id_kategori Id_kategori_atas Nama_kategori Deskripsi Url_gambar Ditampilkan	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]
8	Nama aliran data	Data barang
	Where used/how used	administrator -proses 4.0 administrator -proses 4.4 Proses 4.0 -tabel barang Proses 4.4-tabel barang
	Deskripsi	Berisi data barang
	Struktur data	Id_barang+id_kategori+harga+diskon+deskripsi+url_gambar+ditampilkan
	Id_barang Id_kategori Harga Diskon Diskripsi url_gambar ditampilkan tanggal_masuk	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1] [0-9]

Tabel III.4 Kamus Data (lanjutan)

9	Nama aliran data	Data pesanan
	Where used/how used	administrator -proses 4.0 administrator -proses 4.5 Member-proses 7.0 Proses 4.0 -tabel pesanan Proses 7.0 -tabel pesanan Proses 7.4 -tabel pesanan
	Deskripsi	Berisi data pesanan
	Struktur data	Id_pesanan+id_member+tanggal_pesanan +tanggal_kadarluarsa+nama_penerima+al amat+kota+provinsi+kode_pos+telepon+h andphone+fax+total_bayar+subtotal_bayar +ongkos_kirim+total_bayar+mata_uang+h arga_paypal+tipe_pembayaran+kode_pem bayaran+tanggal_pembayaran+catatan_pe mbayaran+lunas+kode_pengiriman+tangg al_pengiriman+tanggal_diterima+status
	Id_pesanan Id_member Tanggal_pesanan Tanggal_kedarluarsa Nama_penerima Alamat Kota Provinsi Kode_pos Telepon Handphone fax total_barang Subtotal_bayar Ongkos_kirim Total_bayar Mata_uang Harga_paypal Tipe_pembayaran Kode_pembayaran Tanggal_pembayaran Catatan_pembayaran lunas Kode_pengiriman Tanggal_pengiriman Tanggal_diterima Status	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [Rp.|$] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]

Tabel III.4 Kamus Data (lanjutan)

10	Nama aliran data	Data detail pesanan
	Where used/how used	Member-proses 7.0 Member-proses 7.2 Proses 7.0 -tabel detail_pesanan Proses 7.2-proses 7.4 Proses 7.4-tabel detail_pesanan
	Deskripsi	Berisi data detail_pesanan
	Struktur data	Id_detail_pesanan+id_pesanan+id_barang +rincian_barang+berat+harga+diskon+ jumlah+retur+jumlah_retur+jumlah_pengg antian_retur+status
	Id_detail_pesanan Id_pesanan Id_ barang Rincian_barang Berat Harga Diskon Jumlah Retur Jumlah_retur Jumlah_penggantian_retur ststus	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0,1] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
11	Nama aliran data	Data respon
	Where used/how used	Administrator-proses 4.0 Administrator -proses 4.6 Proses 4.0 -tabel respon Proses 4.6-tabel respon
	Deskripsi	Berisi data respon
	Struktur data	Id_respon+id_member+id_barang+tanggal _input+terkahir_perbaharui+jenis+isi+dita mpilkan
	Id_repson Id_member Id_barang Tanggal_input Terakjir_diperbaharui Jenis Isi Ditampilkan	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0,1]

Tabel III.4 Kamus Data (lanjutan)

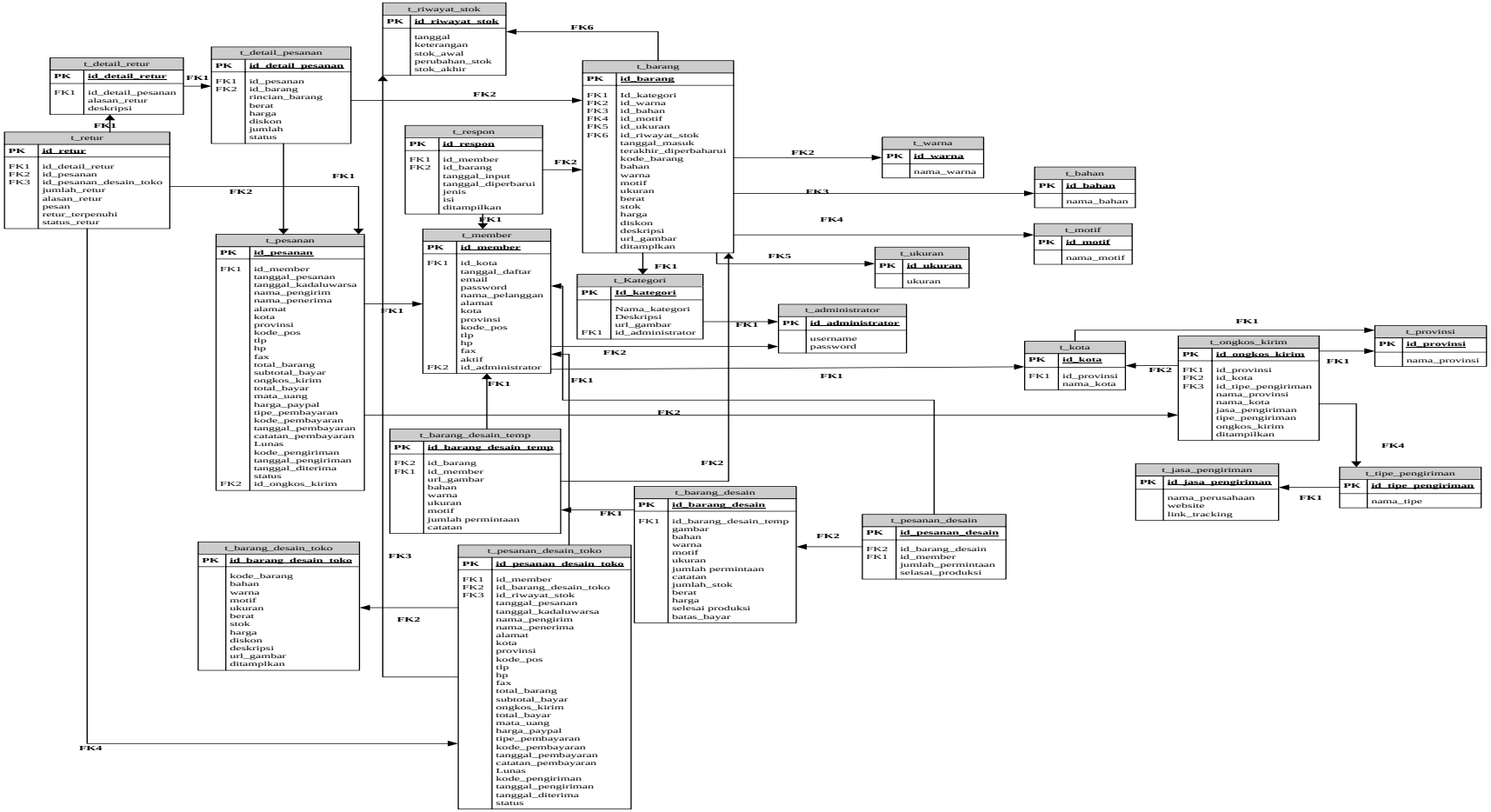
12	Nama aliran data	Data riwayat stok
	Where used/how used	Administrator-proses 4.0 Administrator -proses 4.7 Proses 4.0 -tabel riwayat stok Proses 4.7-tabel riwayat stok
	Deskripsi	Berisi data riwayat stok
	Struktur data	Id_riwayat_stok+id_barang+tanggal+keterangan+stok_awal+perubahan stok+stok akhir
	Id_riwayat_stok id_barang tanggal keterangan stok_awal perubahan stok stok akhir	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
13	Nama aliran data	Data retur
	Where used/how used	member-proses 10.0 Proses 10.0 -tabel retur
	Deskripsi	Berisi data retur
	Struktur data	Id_retur+id_pesanan+alasan_retur+pesan+retur_terpenuhi+ status_retur
	Id_retur Id_pesanan Alasan _retur pesan retur_terpenuhi status_retur	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [0,1]

III.2 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

III.2.1 Diagram Relasi

Diagram relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar III.25 Diagram Relasi

III.2.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel member

    a. Nama Tabel : Member

    b. *Primary Key* : id_member

    c. Jumlah *Field* : 15

    d. Keterangan : Tabel berisi data member

Tabel III.6 Member

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_member	bigint	20	Primary key
Id_kota	bigint	20	Forigen key reference tabel kota
Id_administrator	bigint	20	Forigen key reference tabel administrator
Tanggal_daftar	Date	-	
Email	Varchar	100	
Password	Varchar	64	
Nama_member	Varchar	50	
Alamat	Text	-	
Kota	Varchar	50	
Provinsi	Varchar	30	
Kode_pos	Varchar	15	
Tlp	Varchar	20	
Hp	Varchar	20	
Fax	Varchar	20	
diaktifkan	Varchar	15	

2. Tabel barang

   a. Nama Tabel : Barang

   b. *Primary Key* : id_barang

   c. Jumlah *Field* : 20

   d. Keterangan : Tabel berisi data barang

Tabel III.7 Barang

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_barang	bigint	20	Primary key
Id_kategori	bigint	11	Forigen key reference tabel kategori
Id_warna	bigint	11	Forigen key reference tabel warna
Id_bahan	bigint	11	Forigen key reference tabel bahan
Id_motif	bigint	11	Forigen key reference tabel motif
Id_ukuran	bigint	11	Forigen key reference tabel ukuran
Id_riwayat_stok	bigint	11	Forigen key reference tabel riwayat stok
Tanggal_masuk	Date	-	
Tanggal_diperbarui	Date	-	
Kode_barang	varchar	10	
Model	varchar	50	
Bahan	varchar	50	
Warna	varchar	50	
Motif	varchar	50	
Ukuran	varchar	10	
Berat	double	-	
Stok	int	11	
Harga	Double	-	
Diskon	Int	11	
url_gambar	Text	-	

3. Tabel barang toko

   a. Nama Tabel : barang toko

   b. *Primary Key* : id_barang_toko

   c. Jumlah *Field* : 5

   d. Keterangan : Tabel berisi data barang toko

Tabel III.8 barang toko

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_barang_toko	bigint	20	Primary key
Id_barang	bigint	20	Forigen key reference tabel barang desain temp
Kode_barang_toko	varchar	10	
Deskripsi	text	-	
Ditampilkan	Enum(‘true’,’false’)	-	Default(‘true’)

4. Tabel barang desain

   a. Nama Tabel : barang desain

   b. *Primary Key* : id_barang_desain

   c. Jumlah *Field* : 14

   d. Keterangan : Tabel berisi data barang desain

Tabel III.9 barang desain

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_barang_desain	bigint	20	Primary key
Id_barang_desain_temp	bigint	20	Forigen key reference tabel barang desain temp
Kode_barang_desain	varchar	20	
Jumlah_permintaan	Int	11	
Catatan	text	-	
Jumlah_stok	Int	11	

5. Tabel barang desain_temp

   a. Nama Tabel : barang desain temp

   b. *Primary Key* : id_barang_desain_temp

   c. Jumlah *Field* : 10

   d. Keterangan : Tabel berisi data barang desain temporary

Tabel III.10 barang desain temp

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_barang_desain_temp	Bigint	20	Primary key
Id_member	Bigint	20	Forigen key reference tabel member
Id_barang_desain	Bigint	20	Forigen key reference tabel barang_desain
url_garmbar	text	-	
Bahan	varchar	50	
Warna	varchar	50	
Motif	varchar	50	
Ukuran	double	--	
Jumlah_permintaan	Int	11	
Catatan	text	-	

6. Tabel detail_pesanan

   a. Nama Tabel : detail_pesanan

   b. *Primary Key* : id_detail_pesanan

   c. Jumlah *Field* : 9

   d. Keterangan : Tabel berisi data detail_pesanan

Tabel III.11 detail_pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_detail_pesanan	Bigint	20	Primary key
Id_pesanan	Bigint	20	Forigen key reference tabel pesanan
Id_barang	Bigint	20	Forigen key reference tabel barang
Rincian_barang	Text	-	
Berat	Double	-	
Harga	Double	-	
Diskon	Int	11	
Jumlah	Int	11	
status	Enum(‘normal’,’stock-limit’,’stock-less’)	-	

7. Tabel Retur

a. Nama Tabel : retur

b. *Primary Key* : id_retur

c. Jumlah *Field* : 8

d. Keterangan : Tabel berisi data retur

Tabel III.12 Retur

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_retur	Integer	20	Primary key
Id_pesanan	Bigint	20	Forigen key reference tabel pesanan
Id_detail_retur	Bigint	20	Forigen key reference tabel detail retur
Jumlah_retur	Int	11	
Alasan_retur	Text		
Pesan	Text		
Retur_terpenuhi	Int	11	
Status_retur	varchar	11	

8. Tabel detail retur

a. Nama Tabel : detail retur

b. *Primary Key* : id_detail_retur

c. Jumlah *Field* : 4

d. Keterangan : Tabel berisi data detail retur

Tabel III.13 detail retur

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_detail_retur	bigint	20	Primary key
Id_detail_pesanan	bigint	20	Forigen key reference tabel detail pesanan
Alasan_retur	varchar	35	
deskripsi	Text	-	

9. Tabel kategori

a. Nama Tabel : kategori

b. *Primary Key* : id_kategori

c. Jumlah *Field* : 5

d. Keterangan : Tabel berisi data kategori

Tabel III.14 Kategori

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_kategori	bigint	20	Primary key
Nama_kategori	Varchar	50	
deskripsi	Text	-	
Url_gambar	Text	-	
Ditampilkan	Enum('true','false')	-	

10. Tabel bahan

a. Nama Tabel : bahan

b. *Primary Key* : id_bahan

c. Jumlah *Field* : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data bahan kain barang

Tabel III.15 bahan

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_bahan	int	11	Primary key
Nama_bahan	varchar	30	

11. Tabel warna

a. Nama Tabel : warna

b. *Primary Key* : id_warna

c. Jumlah *Field* : 3

d. Keterangan : Tabel berisi data warna barang

Tabel III.16 warna

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_warna	bigint	20	Primary key
Nama_warna	varchar	20	
deskripsi	longtext	-	

12. Tabel motif

a. Nama Tabel : motif

b. *Primary Key* : id_motif

c. Jumlah *Field* : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data motif barang

Tabel III.17 motif

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_motif	int	11	Primary key
Nama_motif	varchar	30	

13. Tabel ukuran

a. Nama Tabel : ukuran

b. *Primary Key* : id_ukuran

c. Jumlah *Field* : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data ukuran barang

Tabel III.18 ukuran

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_ukuran	int	11	Primary key
ukuran	varchar	30	

14. Tabel respon

a. Nama Tabel : respon

b. *Primary Key* : id_respon

c. Jumlah *Field* : 8

d. Keterangan : Tabel berisi data komentar

Tabel III.19 Respon

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_respon	bigint	20	Primary key
Id_member	bigint	20	Forigen key reference tabel member
Id_barang	bigint	20	Forigen key reference tabel barang
Tanggal_input	Date	-	
Tanggal_diperbarui	Date	-	
Jenis	varchar	30	
Isi	Longtext	-	
Ditampilkan	Enum('true','false')	-	

15. Tabel ongkos kirim

a. Nama Tabel : ongkos kirim

b. *Primary Key* : id_ongkos_kirim

c. Jumlah *Field* : 11

d. Keterangan : Tabel berisi data kota

Tabel III.20 ongkos kirim

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_ongkos_kirim	bigint	20	Primary key
Id_kota	int	11	Forigen key reference tabel kota
Id_provinsi	Int	11	Forigen key reference tabel provinsi
Id_tipe_pengiriman	int	11	Forigen key reference tabel tipe pengiriman
Nama_provinsi	Varchar	50	
Nama_kota	Varchar	50	
Jasa_pengiriman	Varchar	50	
Tipe_pengiriman	Varchar	50	
Ongkos_kirim	Double	-	
Ditampilkan	Enum(’true’,’false’)	-	

16. Tabel jasa pengiriman

a. Nama Tabel : jasa pengiriman

b. *Primary Key* : id_jasa_pengiriman

c. Jumlah *Field* : 4

d. Keterangan : Tabel berisi data jasa pengiriman

Tabel III.21 jasa pengiriman

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_jasa_pengiriman	bigint	20	Primary key
Nama_perusahaan	Varchar	30	
website	Varchar	255	
Link_tracking	Varchar	255	

17. Tabel tipe pengiriman

a. Nama Tabel : tipe pengiriman

b. *Primary Key* : id_tipe_pengiriman

c. Jumlah *Field* : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data tipe pengiriman

Tabel III.22 tipe pengiriman

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_tipe_pengiriman	bigint	20	Primary key
Nama_tipe	Varchar	25	

18. Tabel pesanan

a. Nama Tabel : pesanan

b. *Primary Key* : id_pesanan

c. Jumlah *Field* : 28

d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan

Tabel III.23 Pesanan

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_pesanan	Bigint	20	Primary key
Id_member	Bigint	20	Forigen key reference tabel member
Id_ongkos_kirim	Bigint	20	Forigen key reference tabel ongkos kirim
Tanggal_pesanan	Date	-	
Tanggal_kadaluwarsa	Date	-	
Nama_pengirim	Varchar	50	
Nama_penerima	Varchar	50	
Alamat	Text	-	
Kota	Varchar	50	
Provinsi	Varchar	50	
Kode_pos	Varchar	15	
Tlp	Varchar	20	
Hp	Varchar	20	
Total_barang	Int	11	
Subtotal_bayar	Double	-	
Ongkos_kirim	Double	-	
Total_bayar	Double	-	
Mata_uang	enum('rp', 'pp', '$')	-	
Harga_paypal	Double	-	
Tipe_pembayaran	Varchar	50	
Kode_pembayaran	Varchar	50	
Tanggal_pembayaran	Date	-	
Catatan_pembayaran	Text	-	
Lunas	enum('true', 'false')	-	
Kode_pengiriman	Varchar	50	
Tanggal_pengiriman	Date	-	
Tanggal_diterima	Date	-	
Status	Varchar	30	

19. Tabel pesanan toko

a. Nama Tabel : pesanan toko

b. *Primary Key* : id_pesanan_toko

c. Jumlah *Field* : 27

d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan toko

Tabel III.24 pesanan toko

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_pesanan_toko	Bigint	20	Primary key
Id_pesanan	Bigint	20	Forigen key reference tabel pesanan
Tanggal_pesanan	Date	-	
Tanggal_kadaluwarsa	Date	-	
Nama_pengirim	Varchar	50	
Nama_penerima	Varchar	50	
Alamat	Text	-	
Kota	Varchar	50	
Provinsi	Varchar	50	
Kode_pos	Varchar	15	
Tlp	Varchar	20	
Hp	Varchar	20	
Total_barang	Int	11	
Subtotal_bayar	Double	-	
Ongkos_kirim	Double	-	
Total_bayar	Double	-	
Mata_uang	enum('rp', 'pp', '$')	-	
Harga_paypal	Double	-	
Tipe_pembayaran	Varchar	50	
Kode_pembayaran	Varchar	50	
Tanggal_pembayaran	Date	-	
Catatan_pembayaran	Text	-	
Lunas	enum('true', 'false')	-	
Kode_pengiriman	Varchar	50	
Tanggal_pengiriman	Date	-	
Tanggal_diterima	Date	-	
Status	Varchar	30	

20. Tabel pesanan desain

a. Nama Tabel : pesanan desain

b. *Primary Key* : id_pesanan_desain

c. Jumlah *Field* : 6

d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan desain

Tabel III.25 pesanan desain

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_pesanan_desain	Bigint	20	Primary key
Id_member	Bigint	20	Forigen key reference tabel member
Id_barang_desain	Bigint	20	Forigen key reference tabel barang desain
Jumlah permintaan	Int	10	
Selesai produksi	Date	-	
Batas_bayar	date	-	

21. Tabel administrator

a. Nama Tabel : administrator

b. *Primary Key* : id_administrator

c. Jumlah *Field* : 3

d. Keterangan : Tabel berisi data petugas

Tabel III.26 Administrator

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_administrator	Int	11	Primary key
username	Varchar	20	
password	Varchar	64	

22. Tabel provinsi

a. Nama Tabel : provinsi

b. *Primary Key* : id_provinsi

c. Jumlah *Field* : 2

d. Keterangan : Tabel berisi data provinsi

Tabel III.27 Provinsi

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_provinsi	Int	11	Primary key
Nama_provinsi	Varchar	30	

23. Tabel kota

a. Nama Tabel : kota

b. *Primary Key* : id_kota

c. Jumlah *Field* : 3

d. Keterangan : Tabel berisi data provinsi

Tabel III.28 kota

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_kota	bigint	20	Primary key
Id_provinsi	Int	11	
Nama_kota	Varchar	50	

24. Tabel riwayat stok

a. Nama Tabel : riwayat stok

b. *Primary Key* : id_riwayat_stok

c. Jumlah Field : 7

d. Ketrangan : tabel berisi data riwayat stok

Tabel III.29 Riwayat stok

Nama Field	Type Data	Panjang	Keterangan
Id_riwayat_stok	Int	11	Primary key
Id_barang	Int	11	Forigen key reference tabel barang
Id_pesanan_toko	Bigint	20	Forigen key reference tabel pesanan toko
Tanggal	Date	-	
keterangan	Varchar	50	
Stok_awal	Int	11	
Perubahan_stok	Int	11	
Stok_akhir	Int	11	

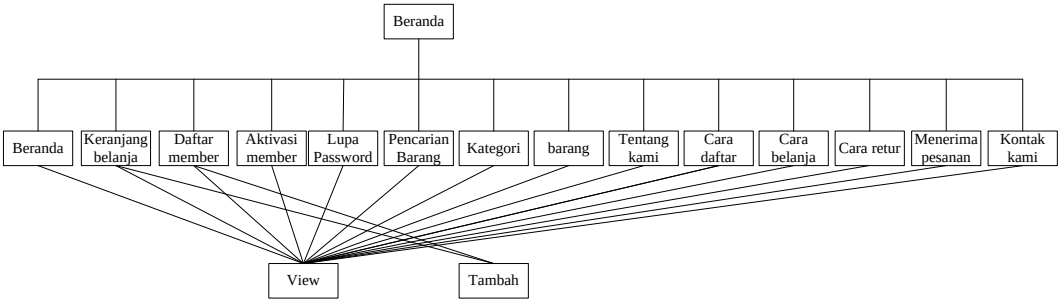
III.3 Perancangan Arsitektur

III.3.1 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu untuk sistem penjualan berbasis *web* di toko Sakinah Kerudung adalah sebagai berikut :

a. Perancangan struktur menu pengunjung.

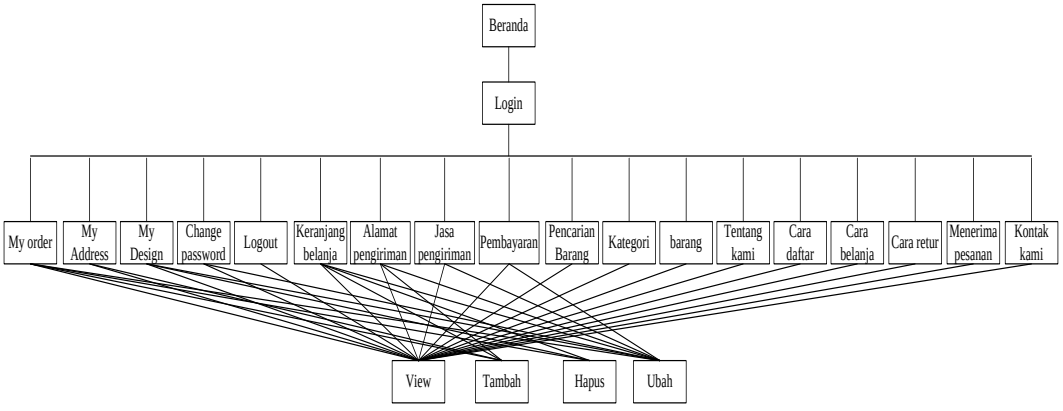
Perancangan sturktur menu untuk pengunjung pada sistem ini tergambar pada gambar dibawah ini.



Gambar III.26 Struktur Menu Pengunjung

b. Perancangan struktur menu member.

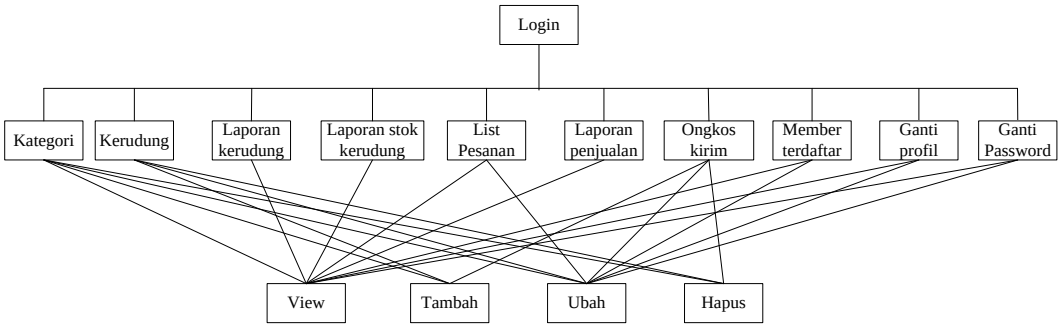
Perancangan sturktur menu untuk member pada sistem ini tergambar pada gambar dibawah ini.



Gambar III.27 Struktur Menu Member

c. Perancangan struktur menu administrator

Perancangan sturktur menu untuk admin pada sistem ini tergambar pada gambar dibawah ini.



Gambar III.28 Struktur Menu Administrator

III.3.2 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan user. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh user

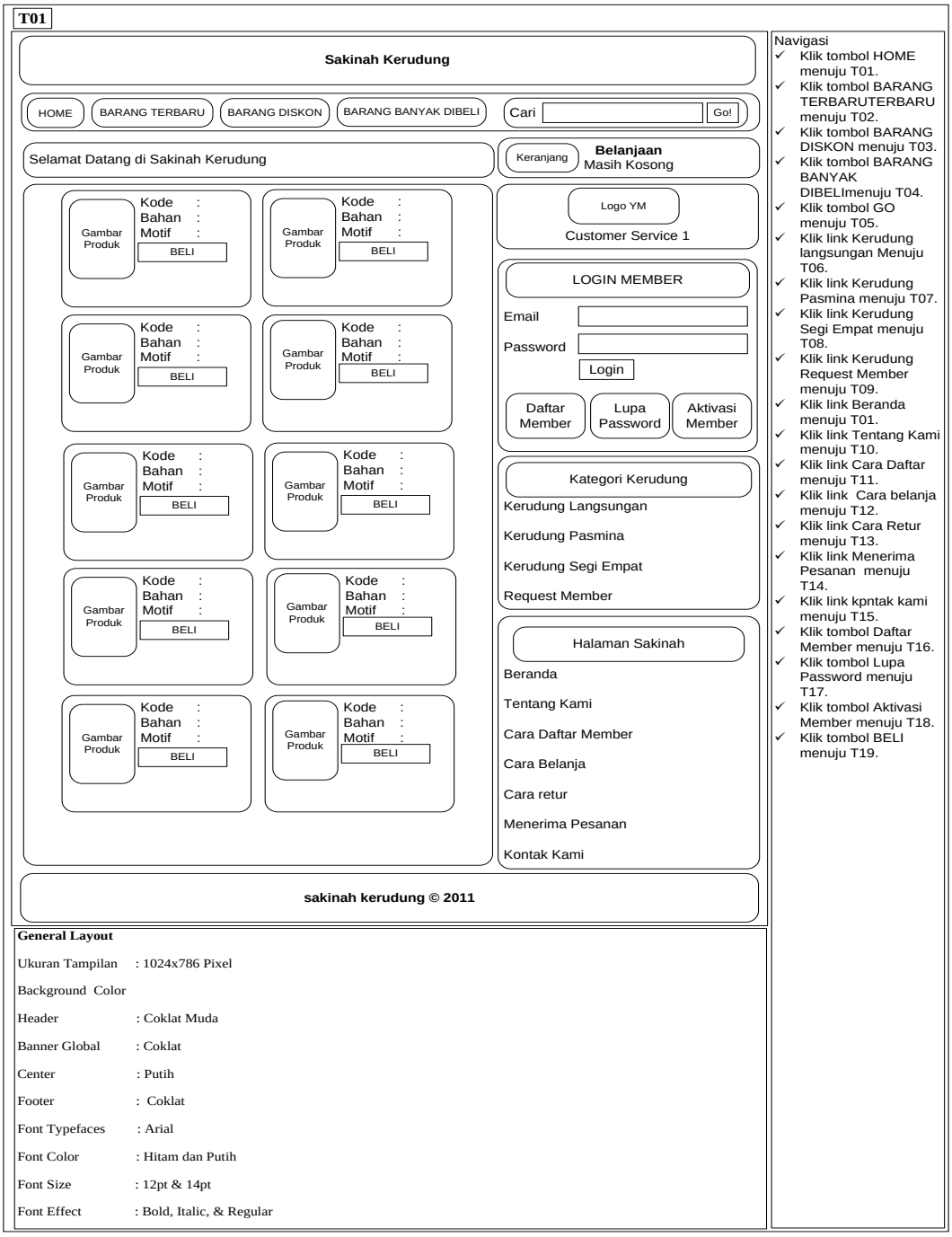
Perancangan interface untuk aplikasi *e-commerce* di toko Sakinah Kerudung adalah sebagai berikut :

III.3.2.1 Perancangan Antarmuka Pengunjung

Berikut ini beberapa tampilan untuk hak akses pengunjung aplikasi website toko Sakinah Kerudung.

1. Tampilan Beranda Pengunjung

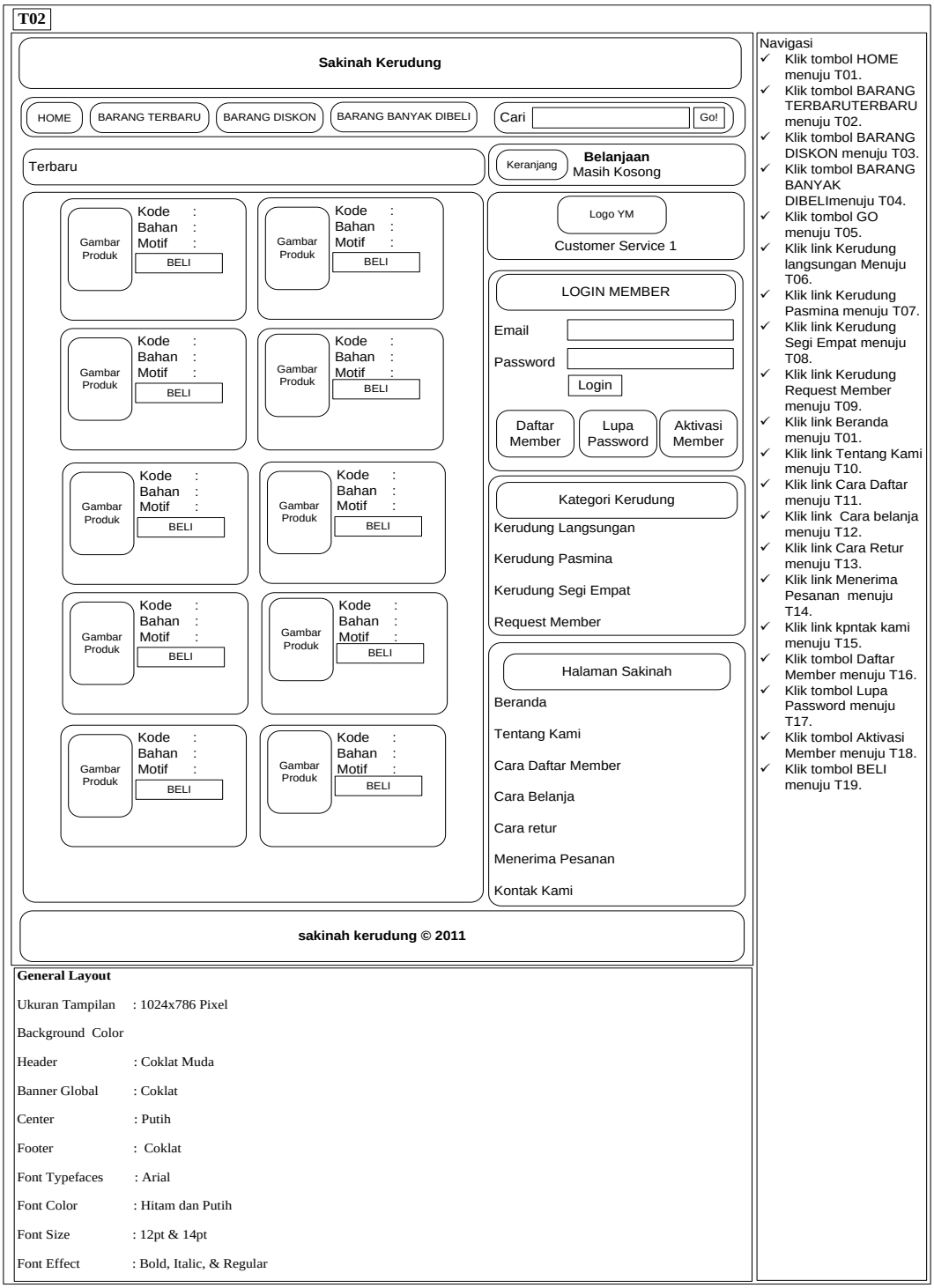
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan beranda pengunjung yang terdiri dari barang-barang yang dijual dan link-link yang membantu penunjung untuk mengakses website.



Gambar III.29 Tampilan beranda pengunjung

2. Tampilan Kerudung Terbaru

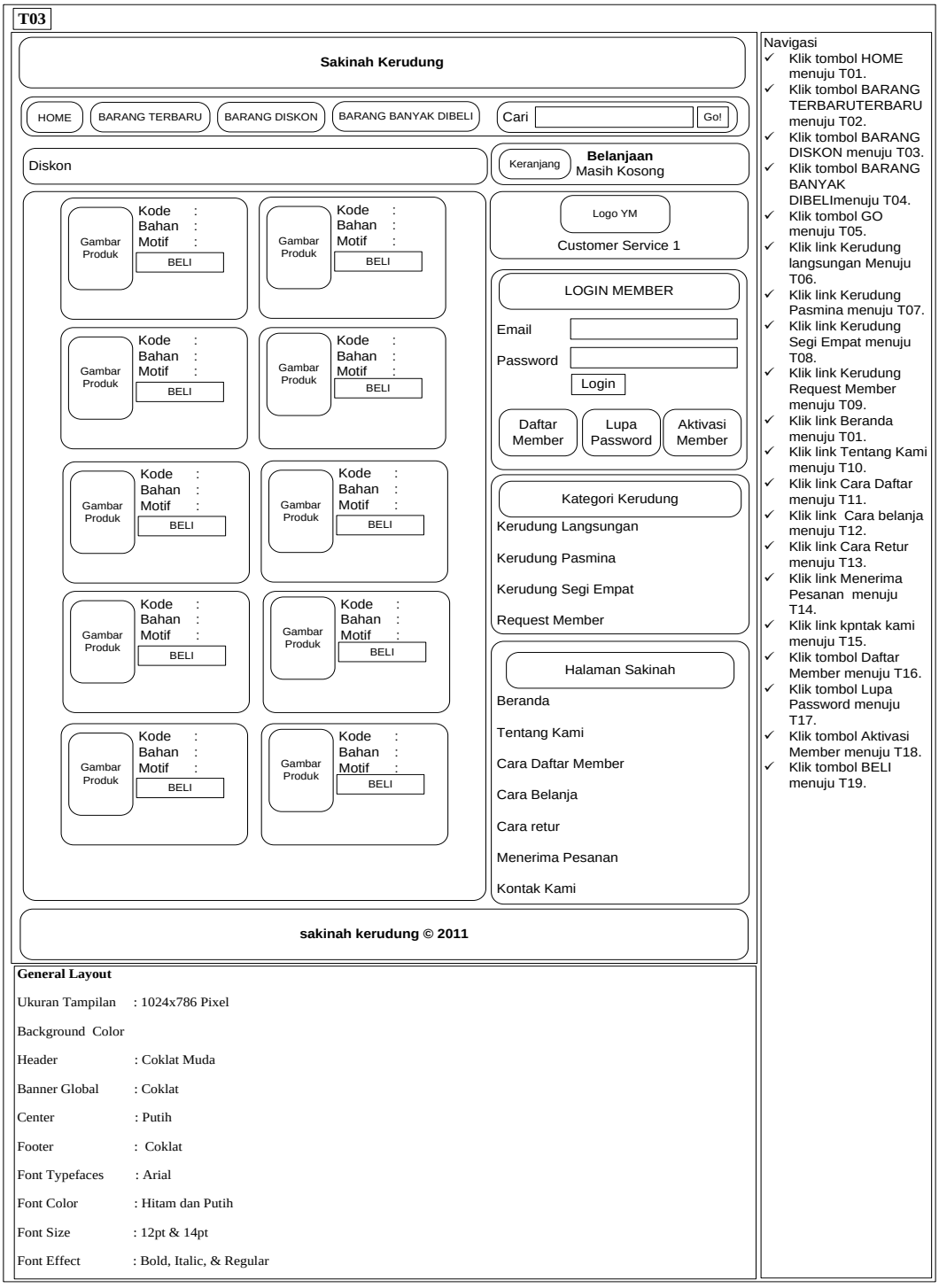
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan kerudung yang terbaru di update.



Gambar III.30 Tampilan Kerudung Terbaru

3. Tampilan Kerudung Diskon

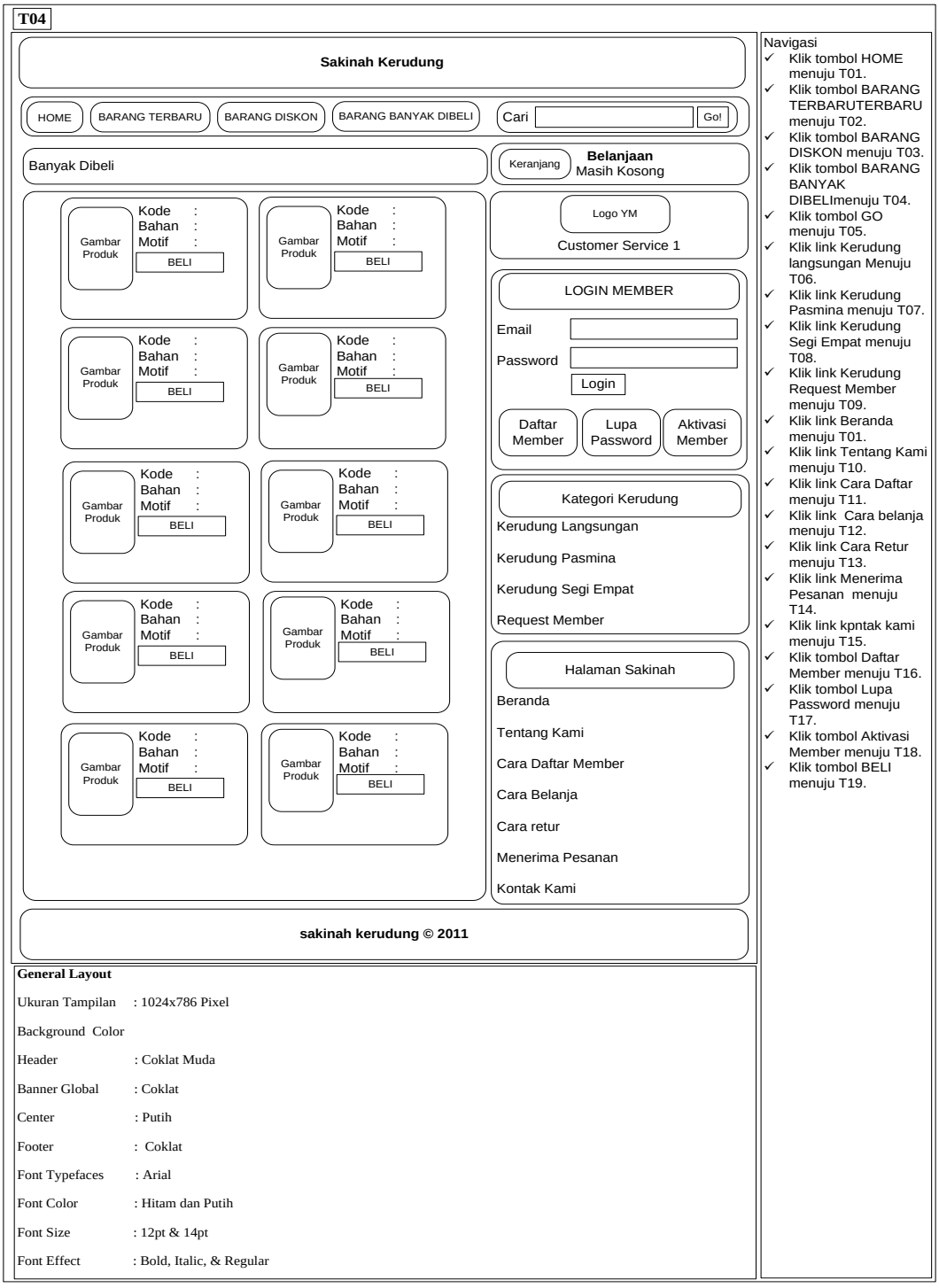
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan kerudung yang di diskon.



Gambar III.31 Tampilan Kerudung Diskon

4. Tampilan Kerudung Banyak Dibeli

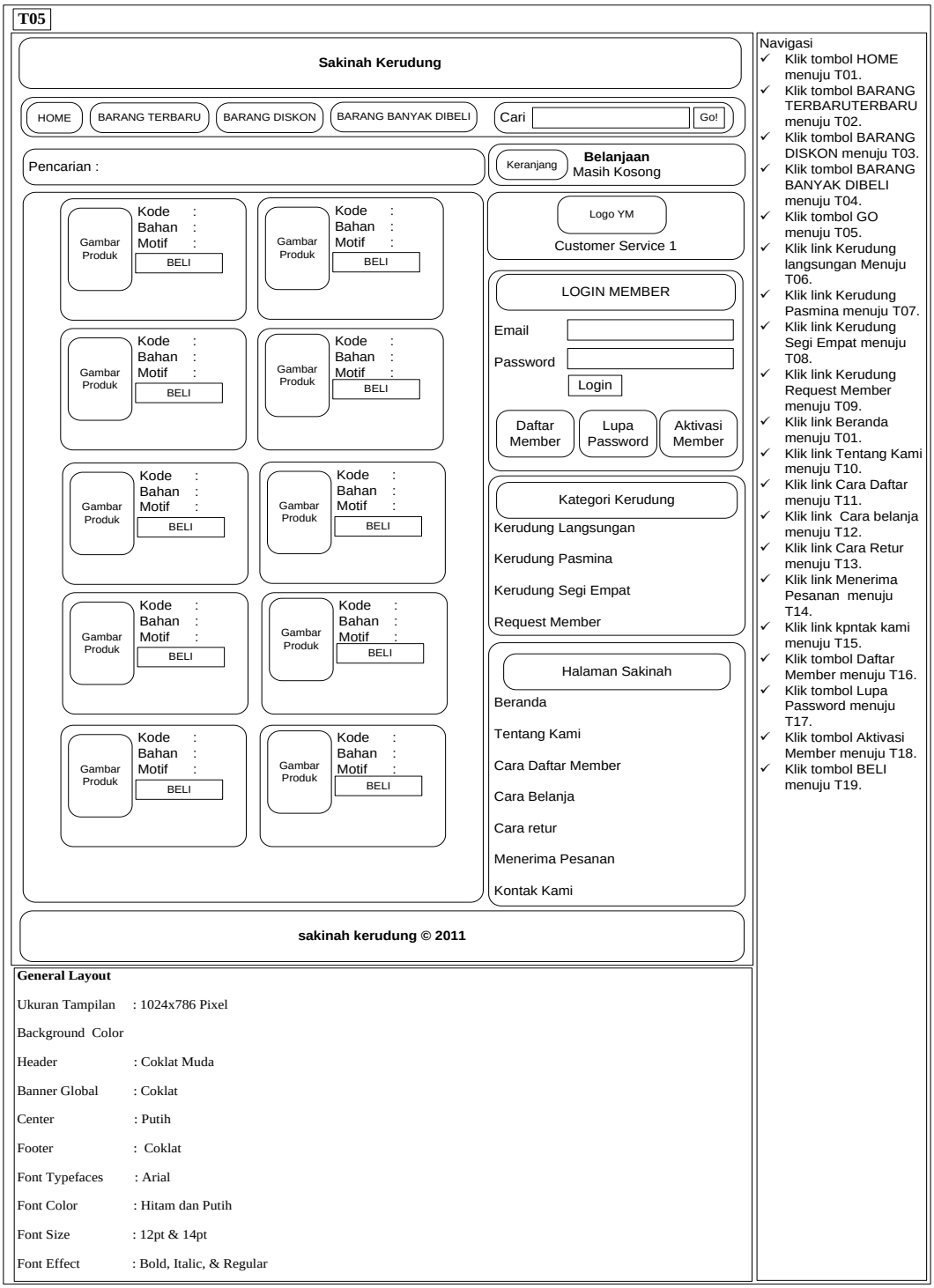
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan kerudung yang banyak dibeli oleh member.



Gambar III.32 Tampilan Kerudung Terpopuler

5. Tampilan Cari Barang

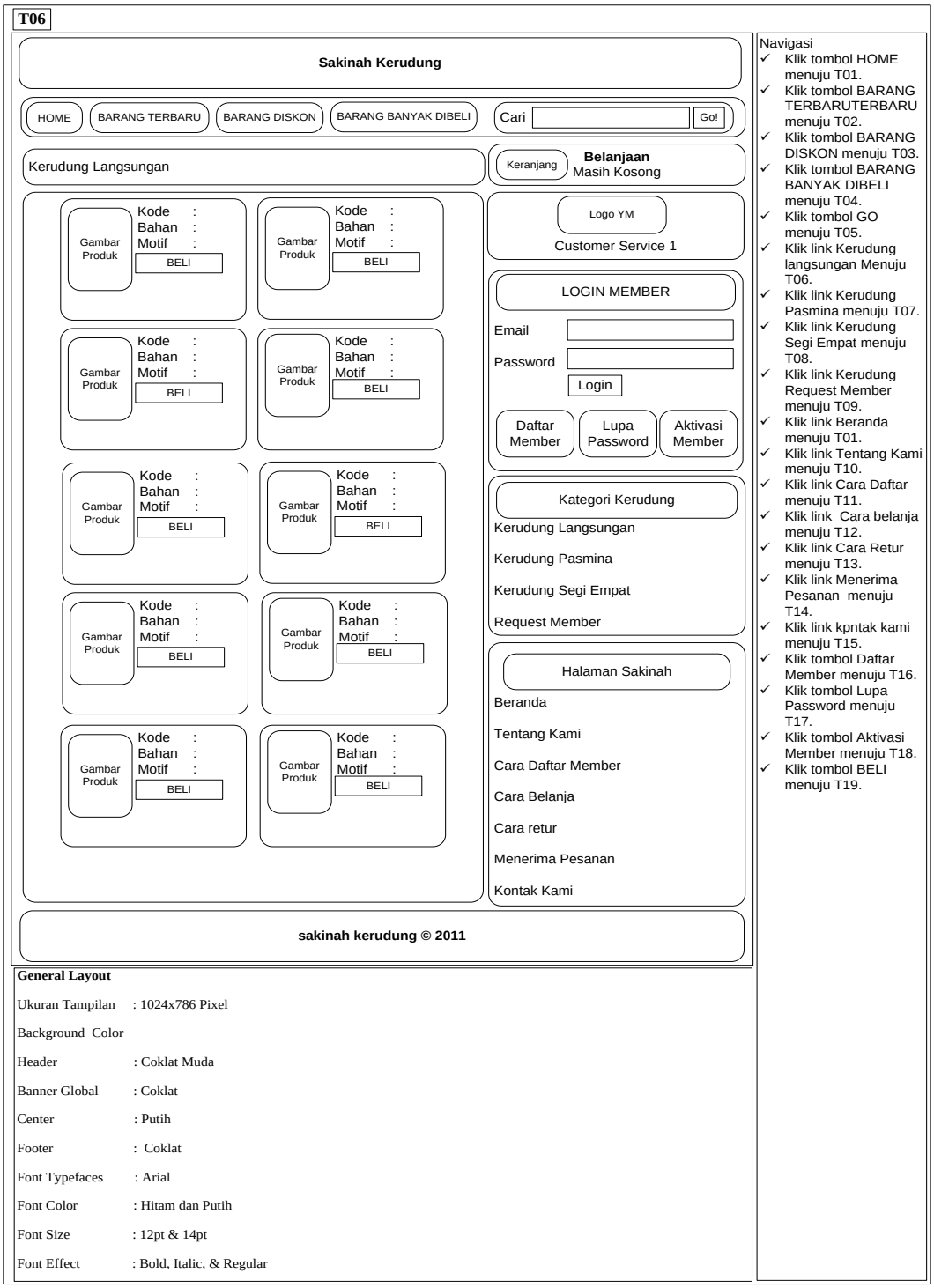
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan hasil pencarian kerudung.



Gambar III.33 Tampilan Cari Barang

6. Tampilan Kategori Kerudung Langsungan

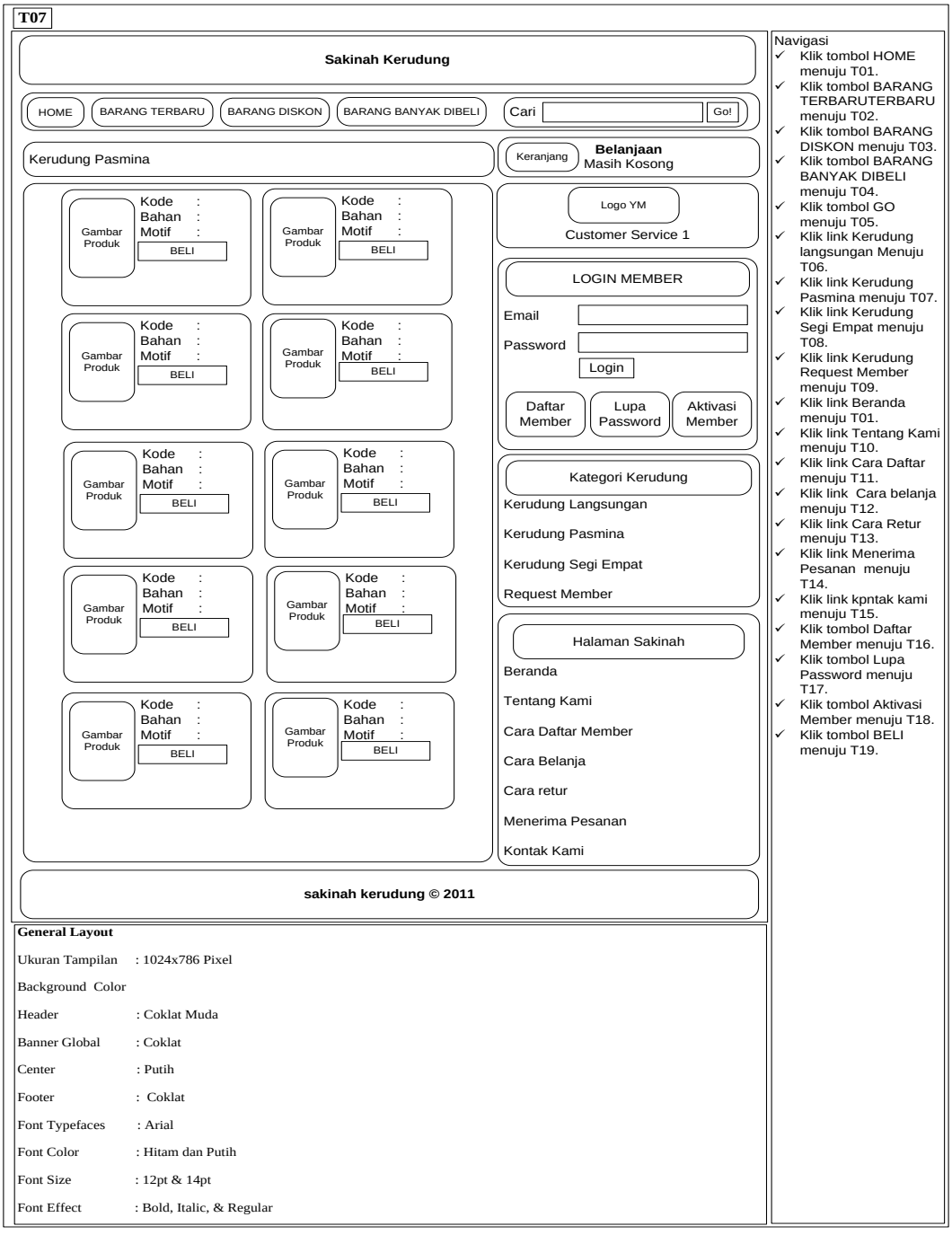
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan kerudung yang dikategorikan kerudung langsungan.



Gambar III.34 Tampilan Kategori Kerudung Langsungan

7. Tampilan Kategori Kerudung Pasmina

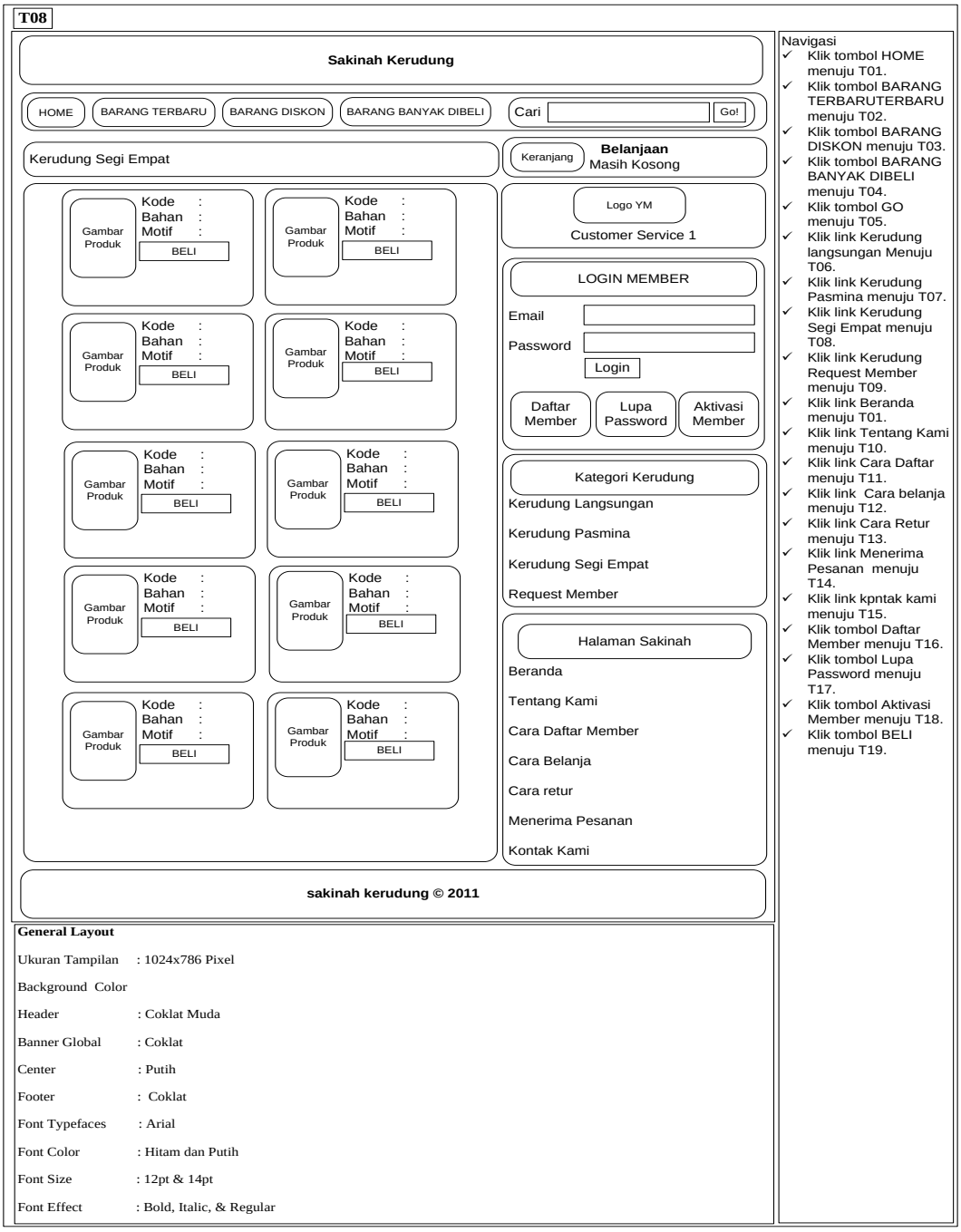
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat kerudung yang dikategorikan kerudung pasmina.



Gambar III.35 Tampilan Kategori Kerudung Pasmina

8. Tampilan Kategori Kerudung Segi Empat

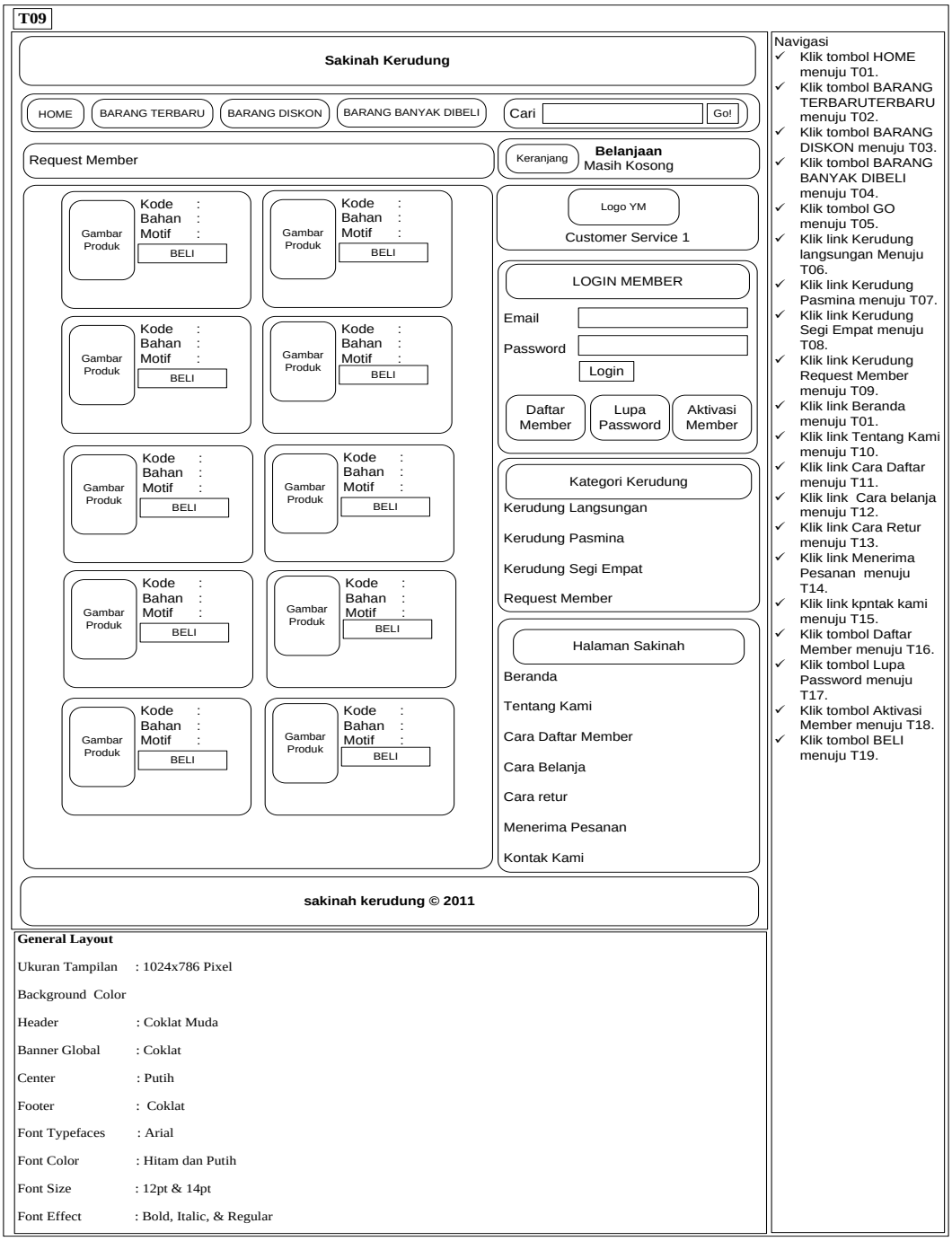
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan kerudung yang dikategorikan kerudung segi empat.



Gambar III.36 Tampilan Kategori Kerudung Segi Empat

9. Tampilan Kategori Request Member

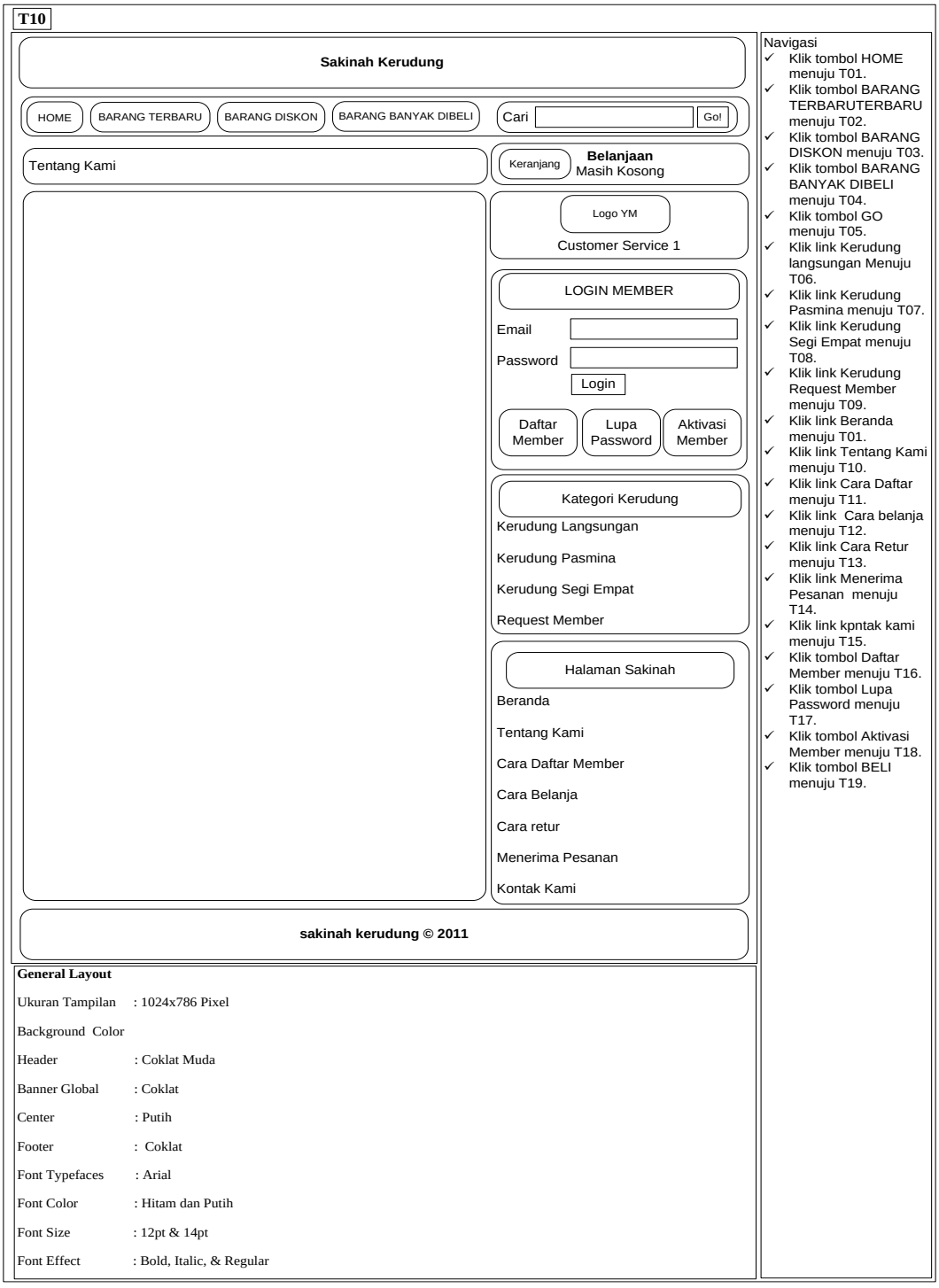
Pada tampilan ini penunjung dapat melihat kategori kerudung dari hasil desain kerudung para member.



Gambar III.37 Tampilan Kategori Request Member

10. Tampilan Tentang Kami

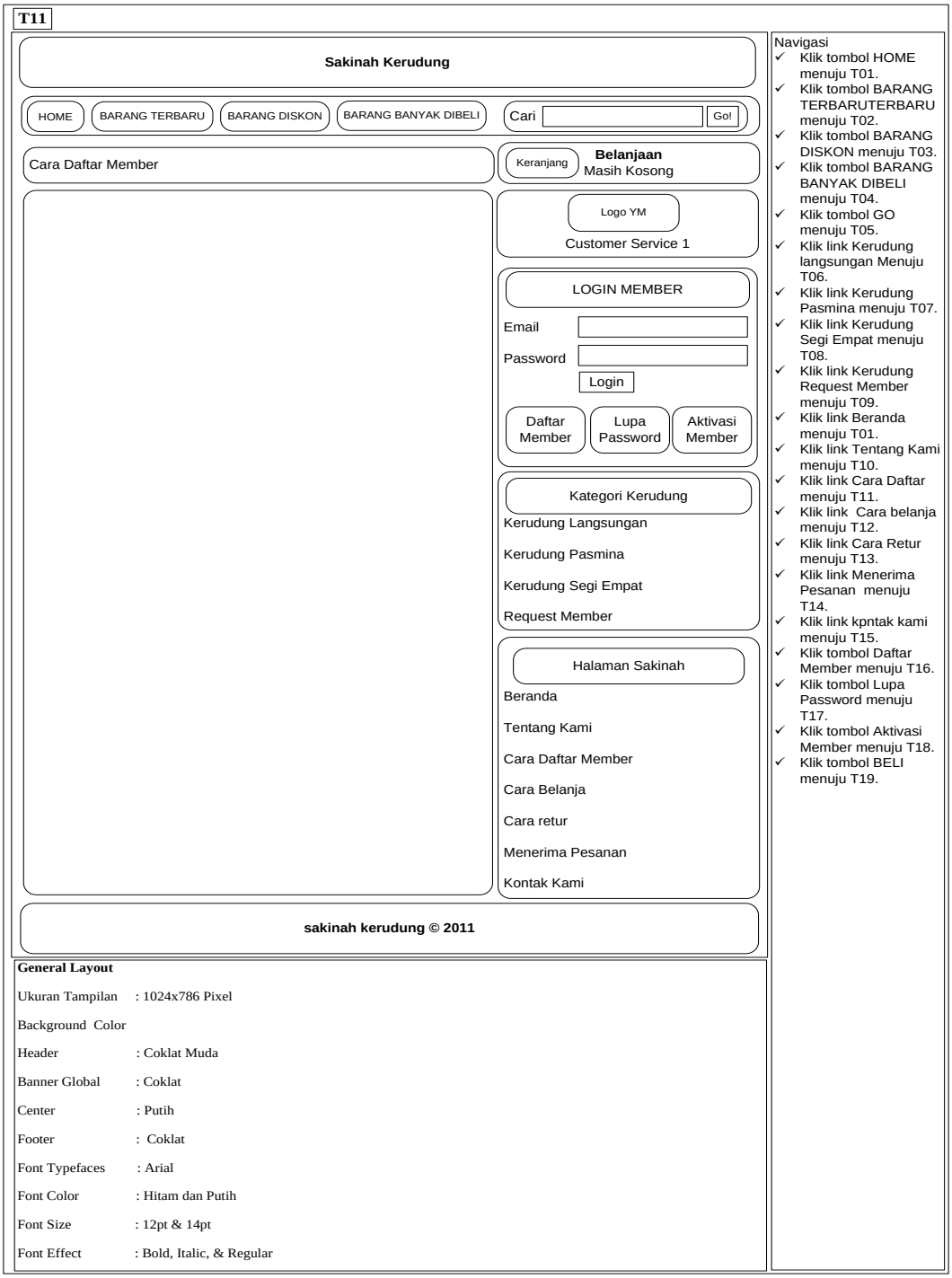
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat sekilas profil toko sakinah kerudung.



Gambar III.38 Tampilan Tentang Kami

11. Tampilan Cara Daftar

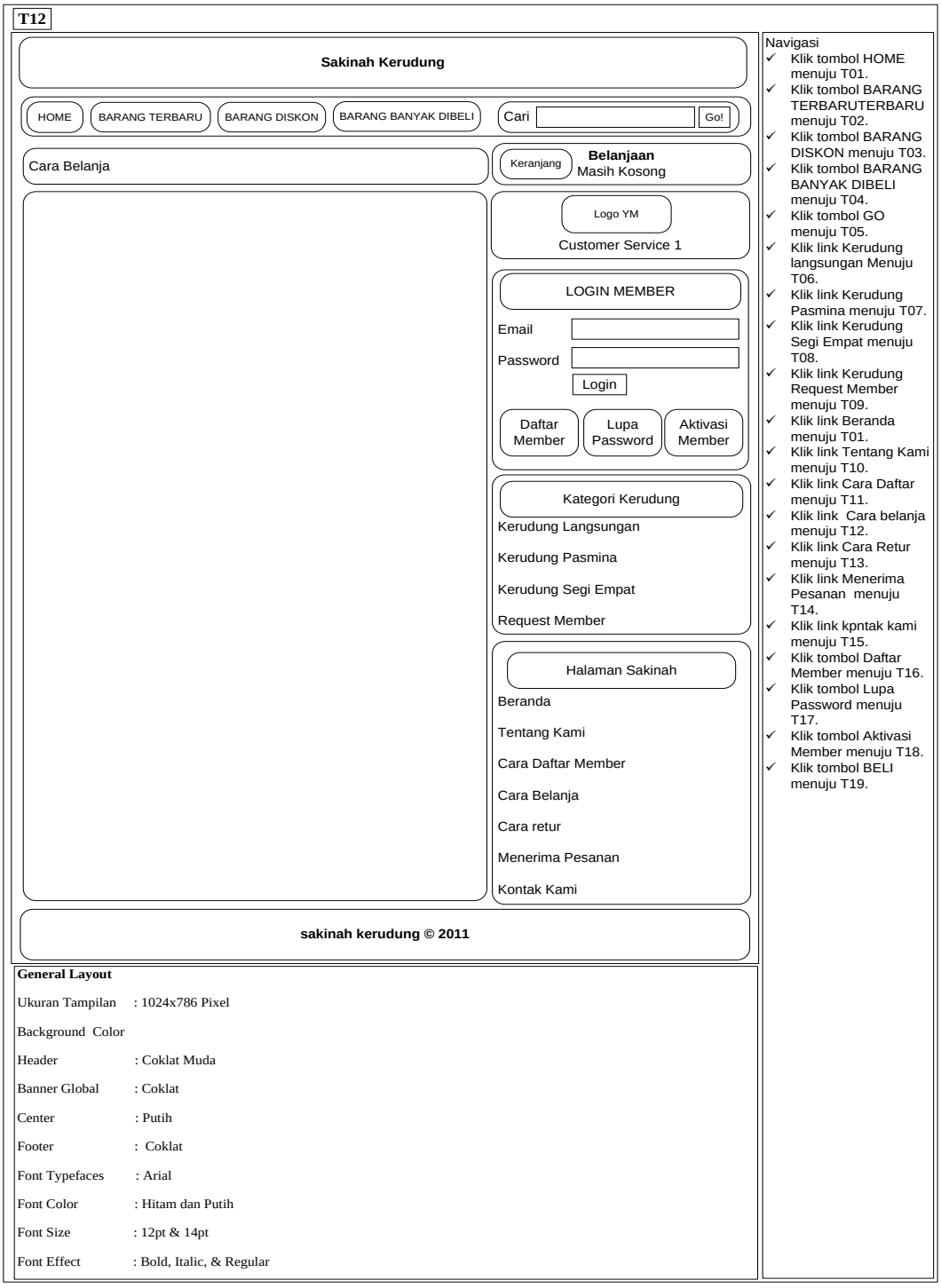
Pada tampilan ini pengunjung akan diberikan penjelasan tata cara daftar menjadi member di website ini.



Gambar III.39 Tampilan Cara Daftar

12. Tampilan Cara Belanja

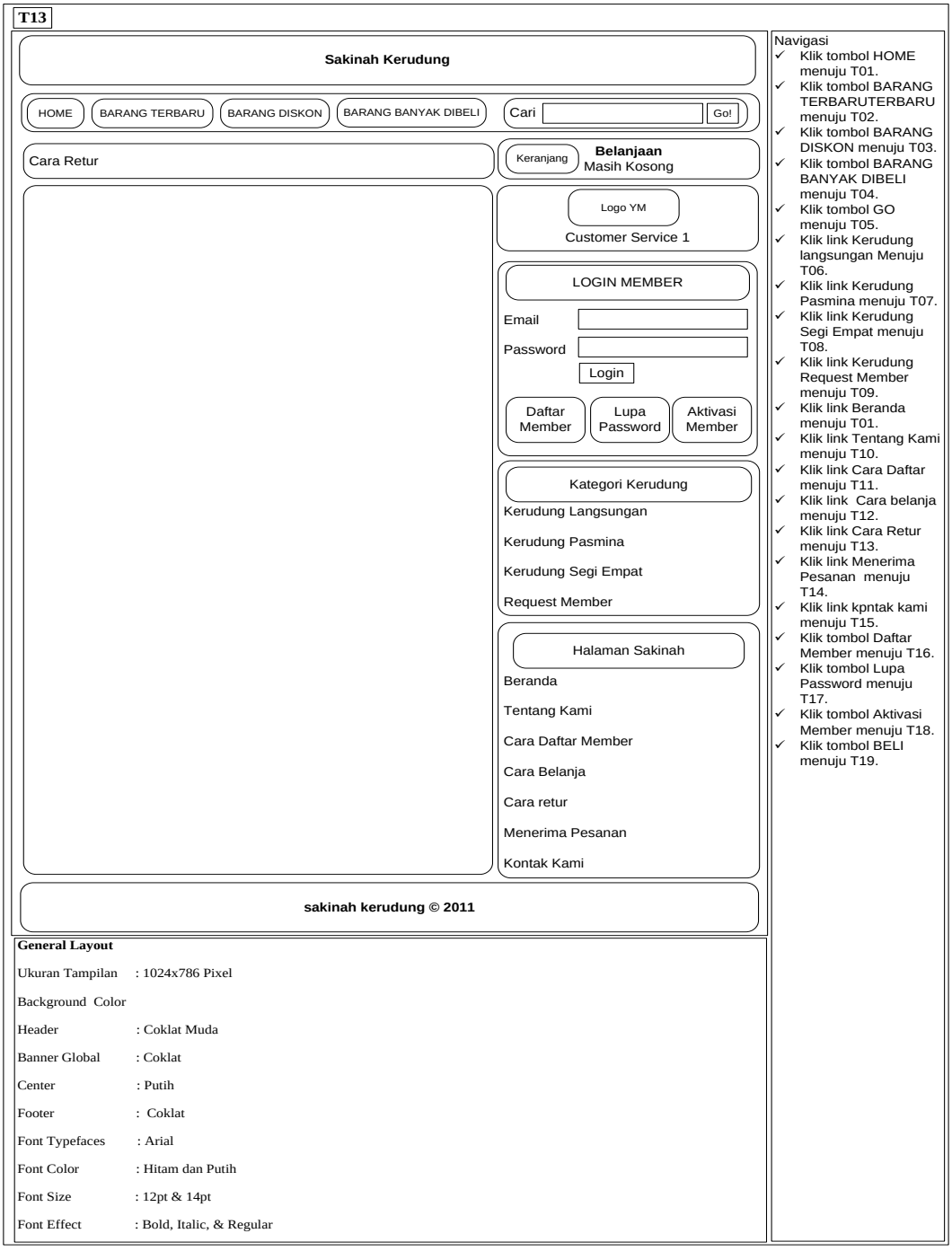
Pada tampilan ini pengunjung akan diberikan penjelasan tata cara belanja di website ini.



Gambar III.40 Tampilan Cara Belanja

13. Tampilan Cara Retur

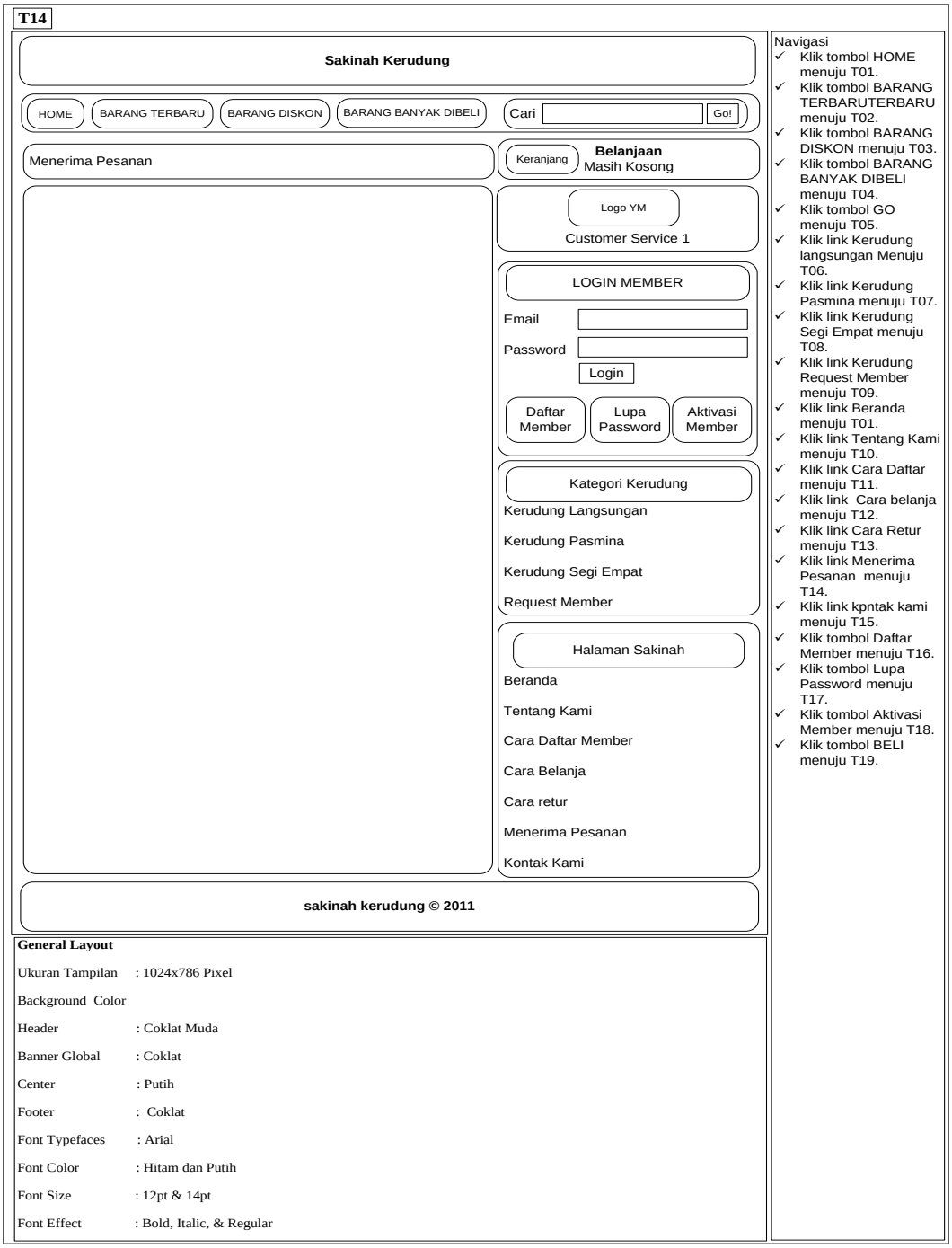
Pada tampilan ini pengunjung akan diberikan penjelasan tata cara retur di website ini.



Gambar III.41 Tampilan Kotak Saran

14. Tampilan Menerima Pesanan

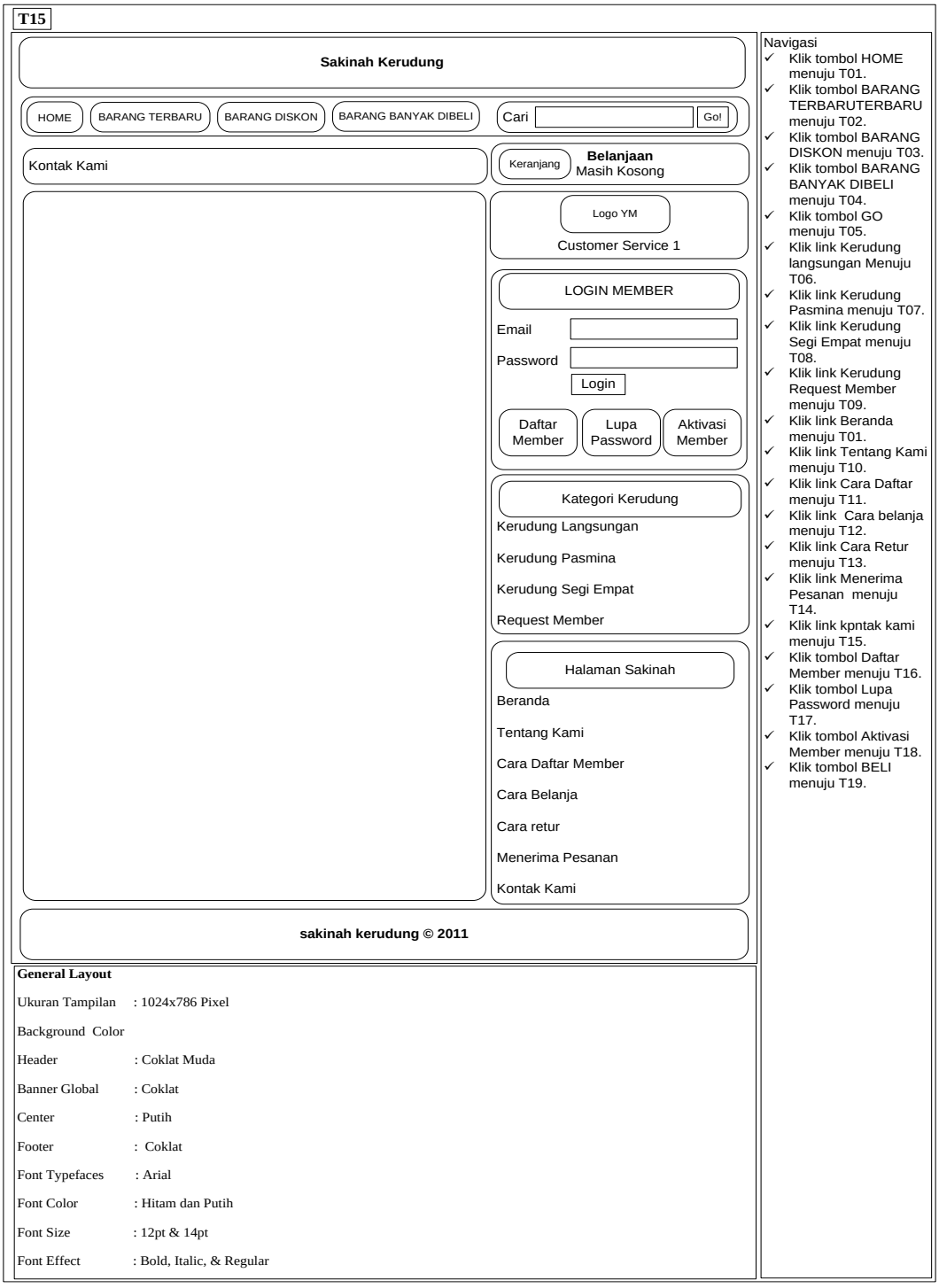
Pada tampilan ini pengunjung akan diberikan penjelasan tata cara memesan lebih dari desain yang disediakan di website ini.



Gambar III.42 Tampilan Menerima Pesanan

15. Tampilan Kontak Kami

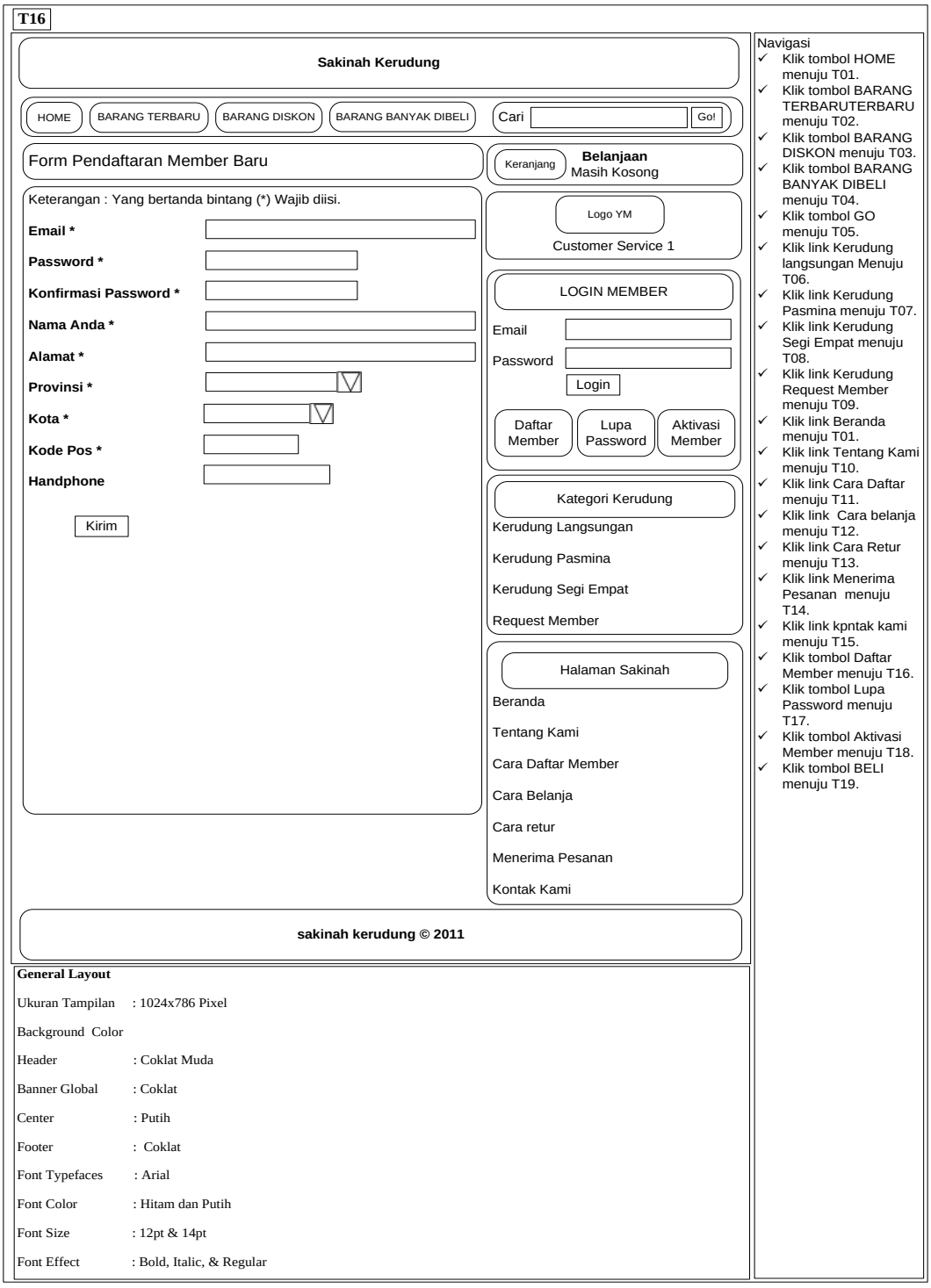
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat nomor kontak kami yang bisa di hubungi.



Gambar III.43 Tampilan Kontak Kami

16. Tampilan Daftar Member

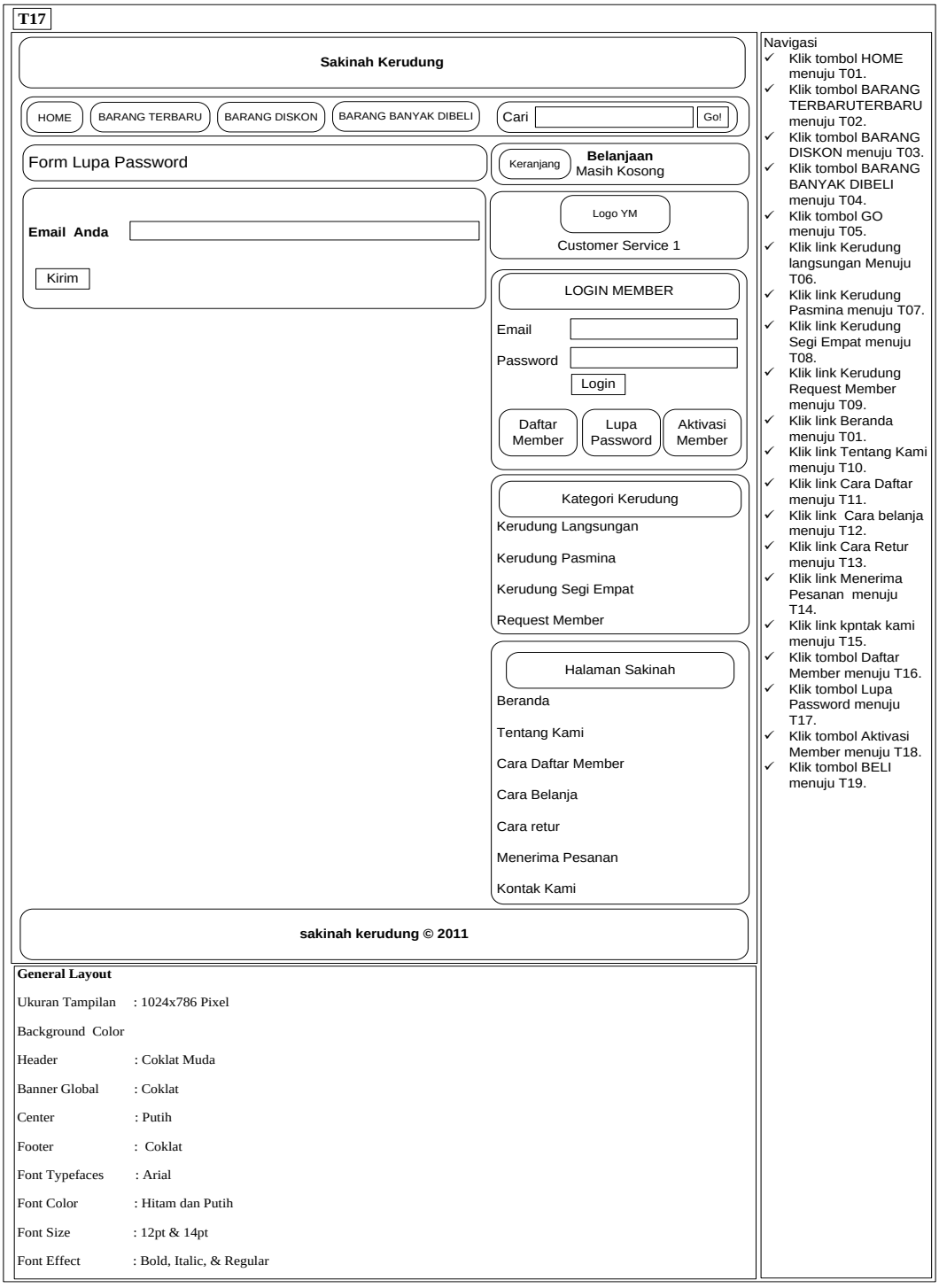
Pada tampilan ini pengunjung dapat mengisi data member untuk menjadi member di website ini



Gambar III.44 Tampilan Daftar Member

17. Tampilan Lupa Password

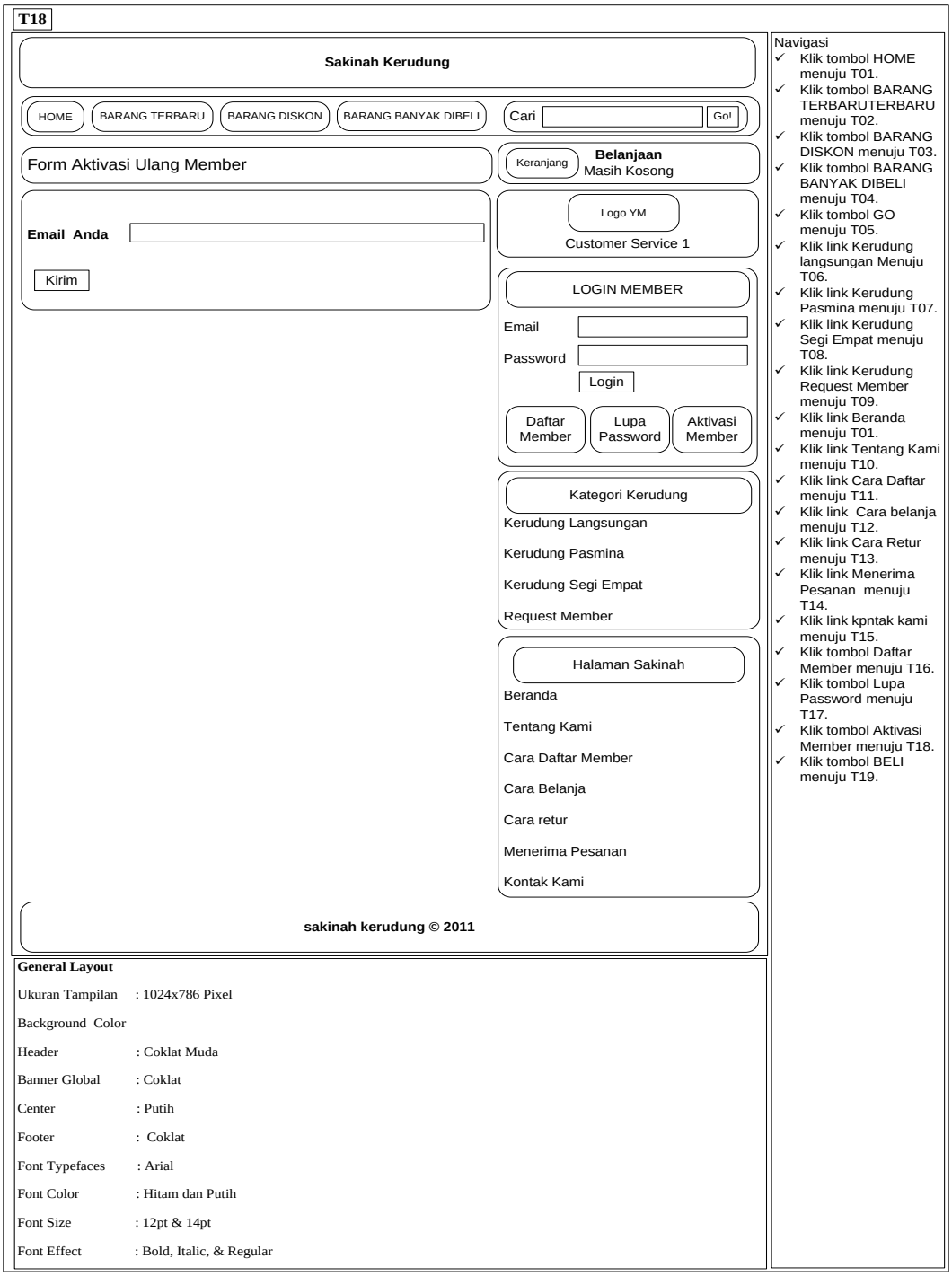
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan lupa password bagi member yang lupa password account membernya.



Gambar III.45 Tampilan Lupa Password

18. Tampilan Akitvasi Member

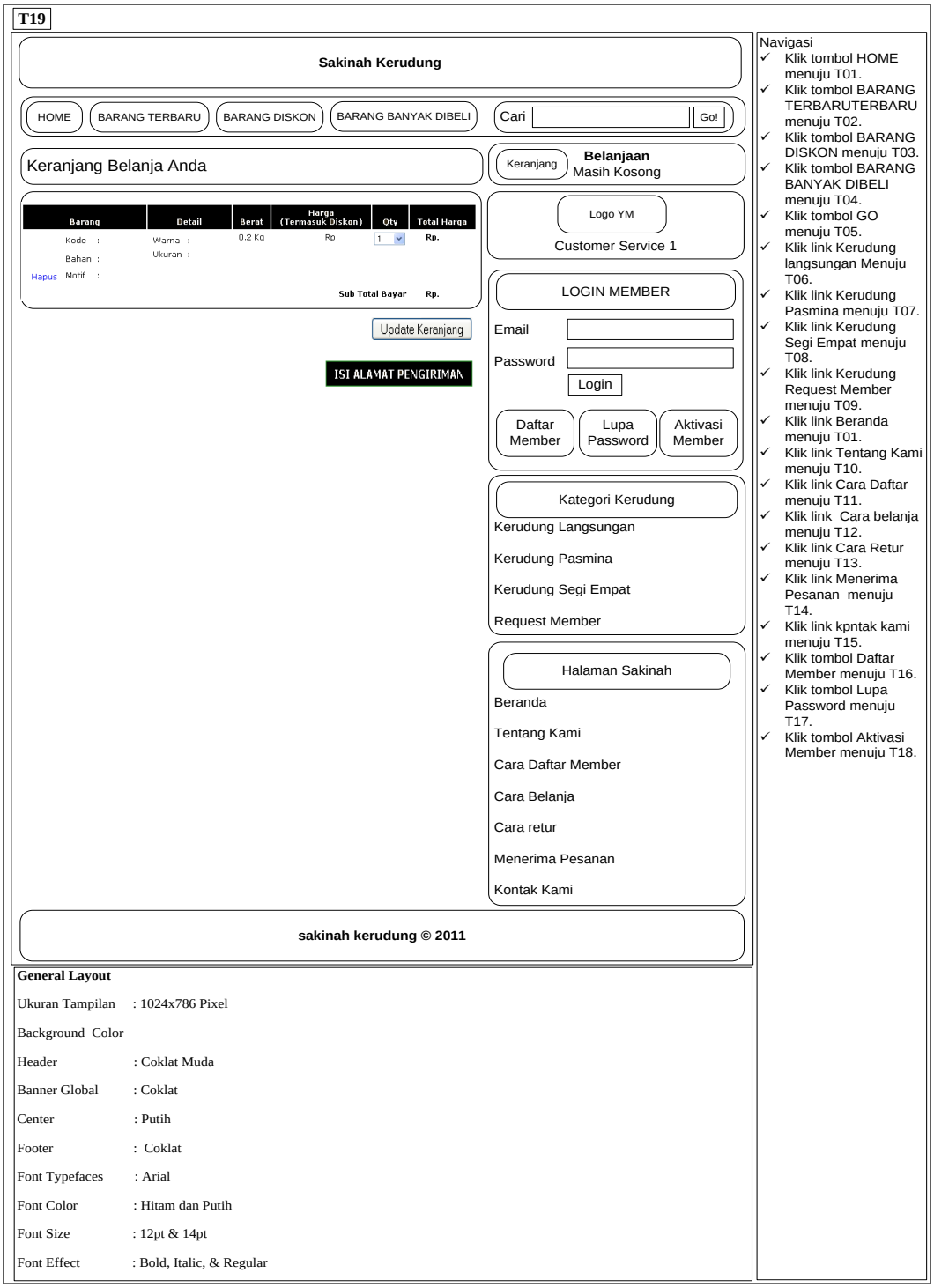
Pada tampilan ini pengunjung dapat melihat tampilan aktivasi member bagi member yang perlu di aktivasi account membernya.



Gambar III.46 Tampilan Akitvasi Member

19. Tampilan Keranjang belanja

Pada tampilan ini pengunjung telah memilih barang untuk dipesan.



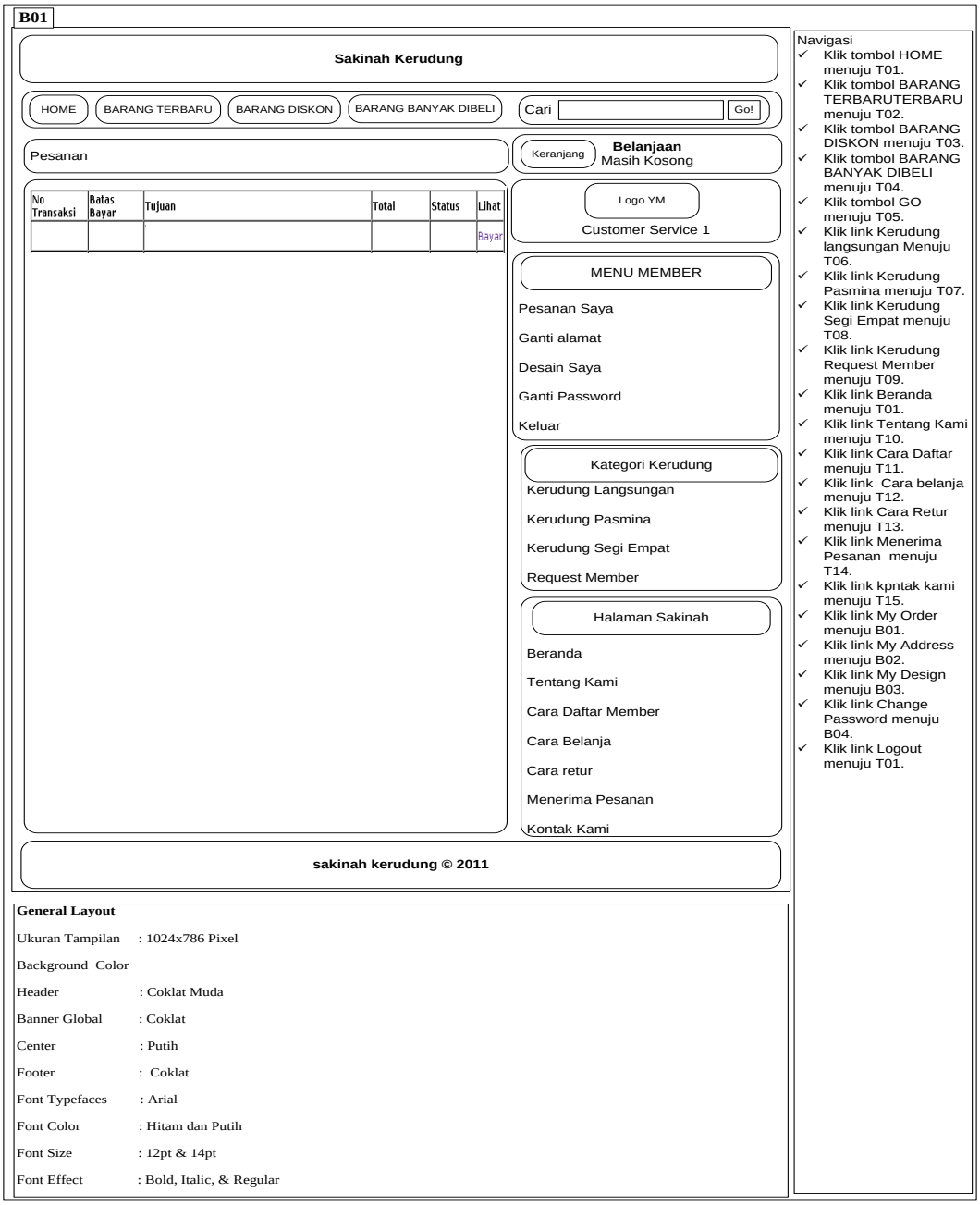
Gambar III.47 Tampilan Keranjang Belanja

III.3.2.2 Perancangan Antarmuka Member

Berikut ini beberapa tampilan untuk hak akses member aplikasi website toko Sakinah Kerudung.

1. Tampilan Pesanan

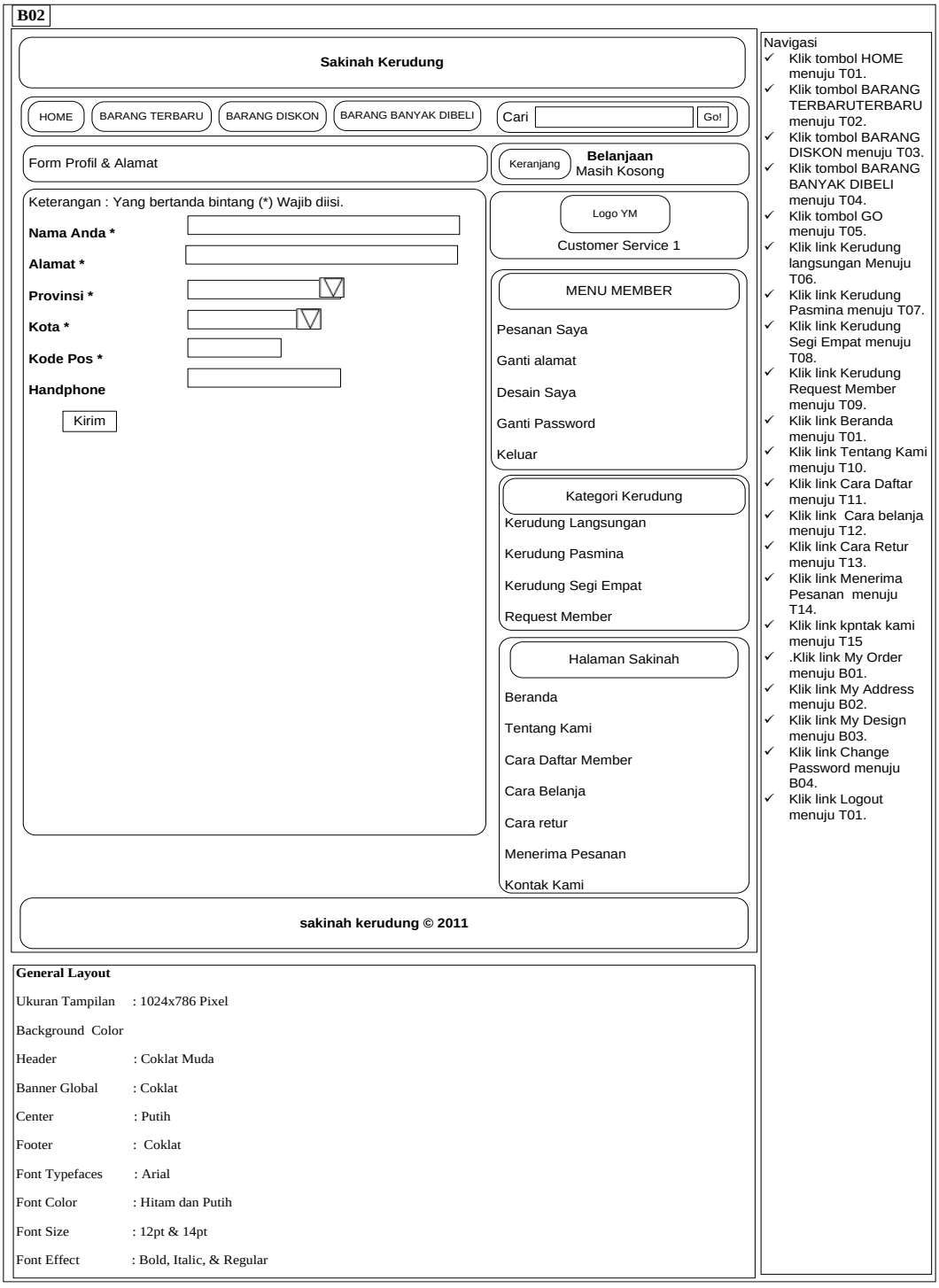
   Pada tampilan ini menampilkan rincian pesanan pada member.



Gambar III.48 Tampilan Pesanan

2. Tampilan Ganti Alamat

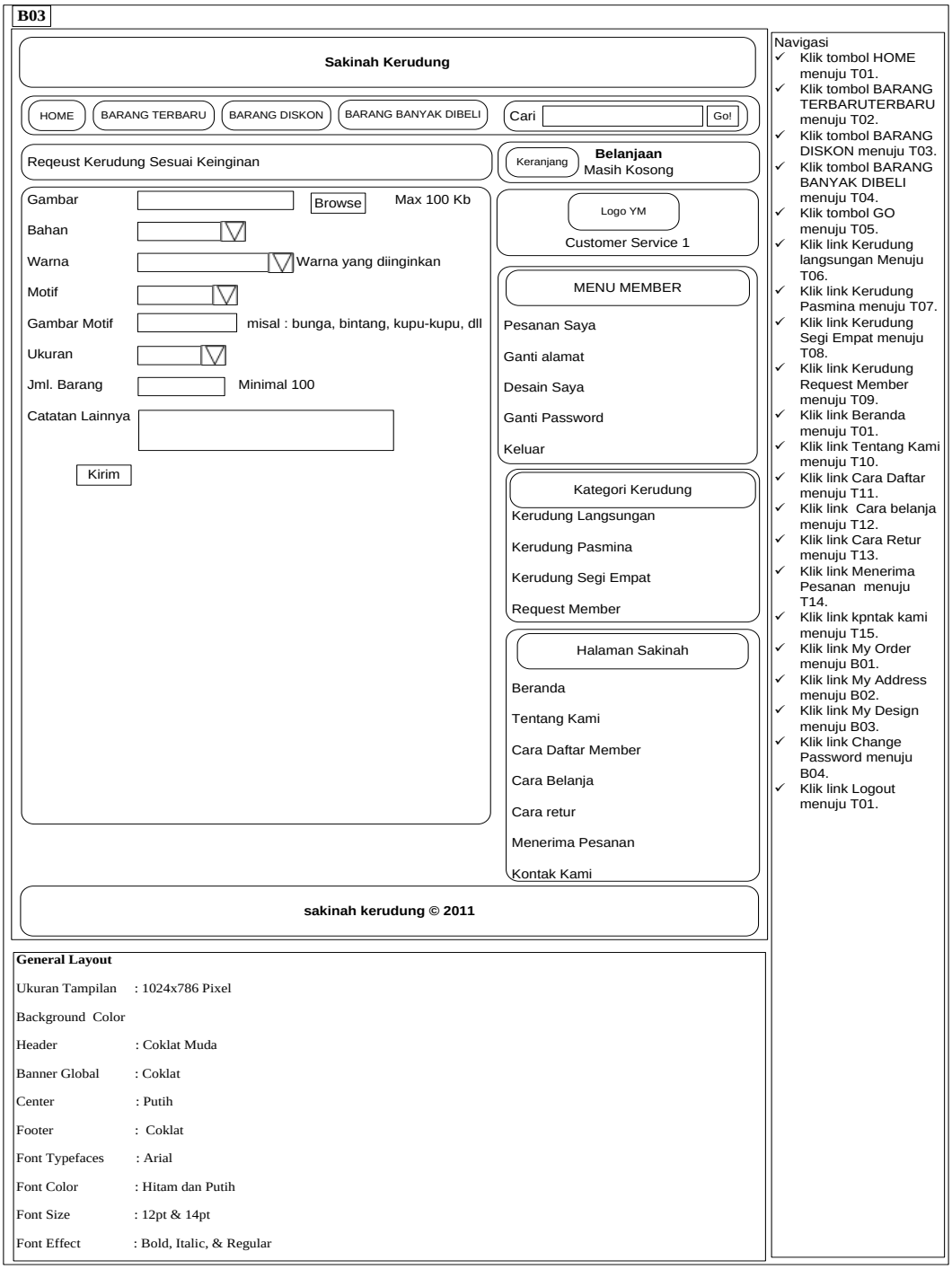
Pada tampilan ini member dapat mengubah alamat member atau data membernya.



Gambar III.49 Tampilan Ganti Alamat

3. Tampilan Desain Saya

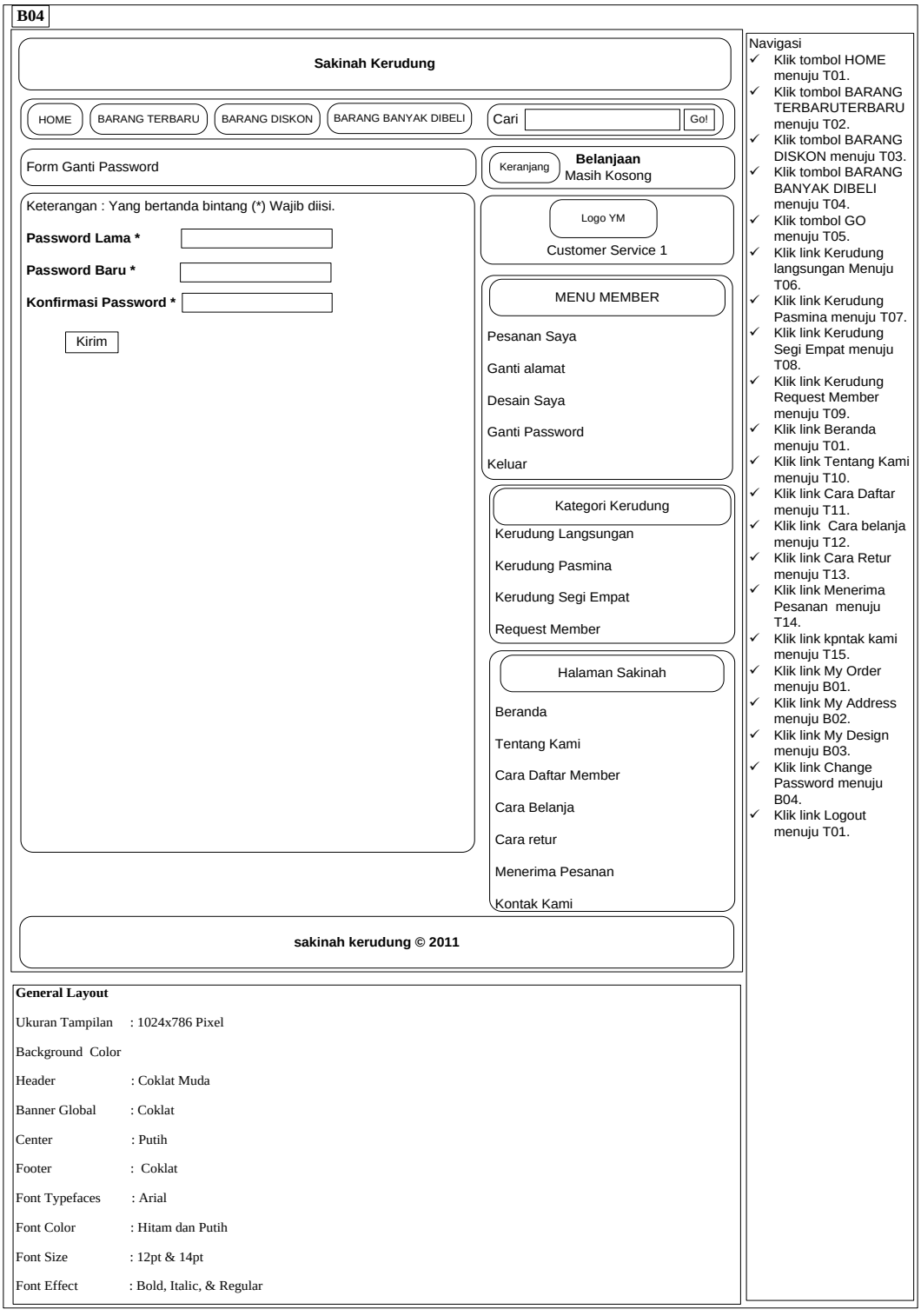
Pada tampilan ini member dapat memeasn barang dengan desain barang dari member sendiri.



Gambar III.50 Tampilan Desain Saya

4. Tampilan Ganti Password

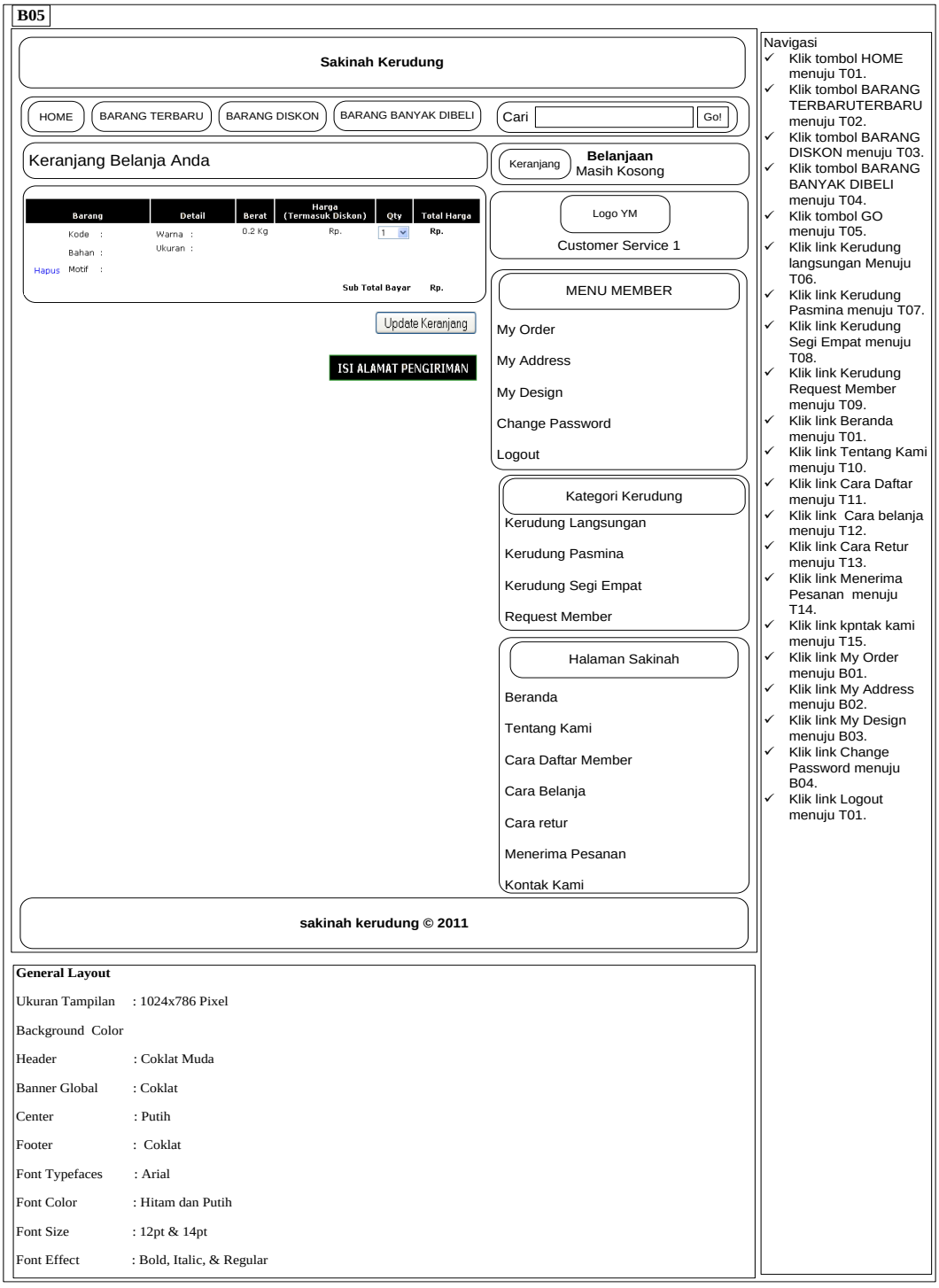
Pada tampilan ini member dapat mengubah password member.



Gambar III.51 Tampilan Ganti Password

5. Tampilan Keranjang Belanja

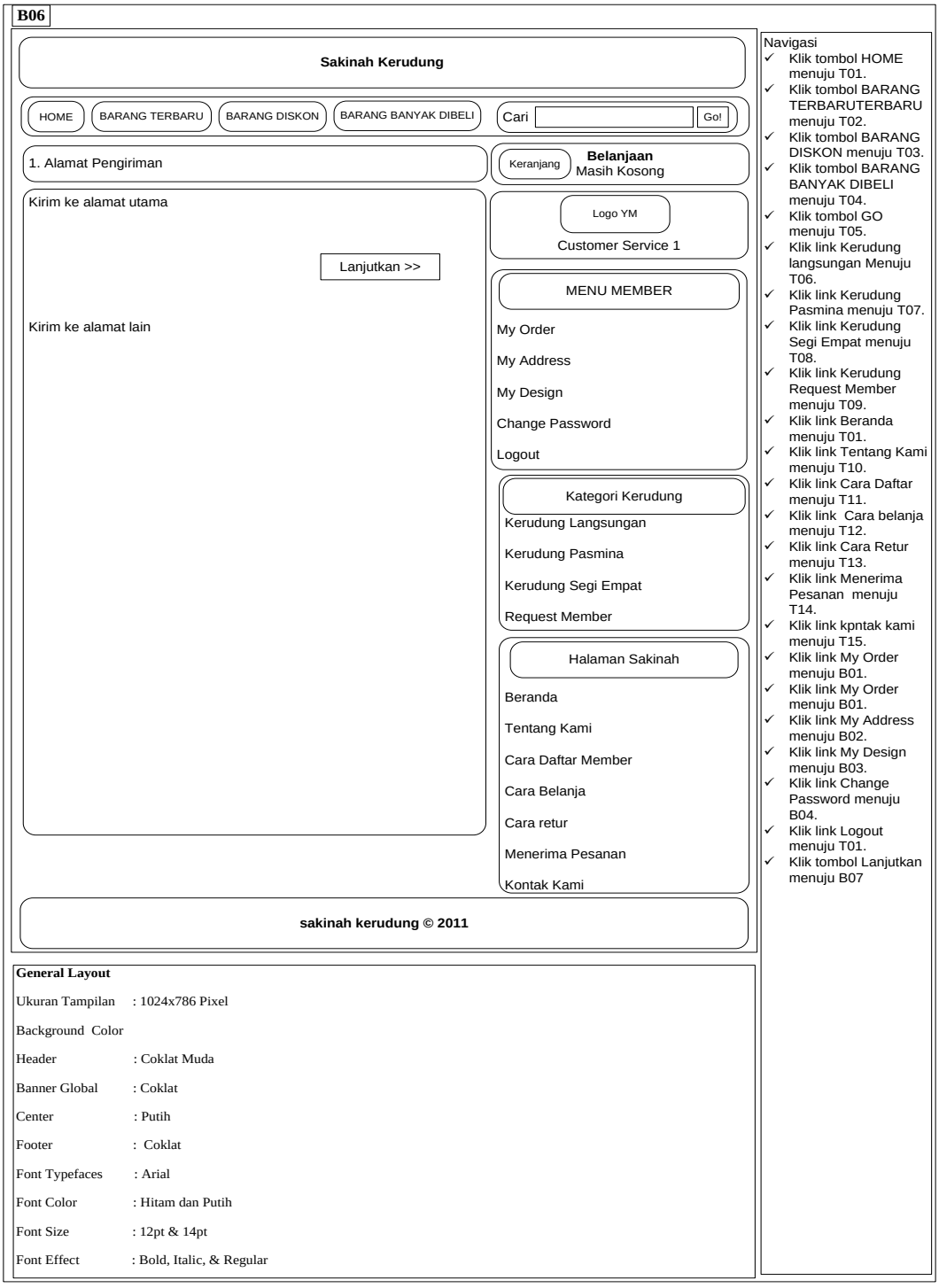
Pada tampilan ini ditampilkan rincian belanja yang akan dipesan oleh member.



Gambar III.52 Tampilan keranjang belanja

6. Tampilan Alamat Pengiriman

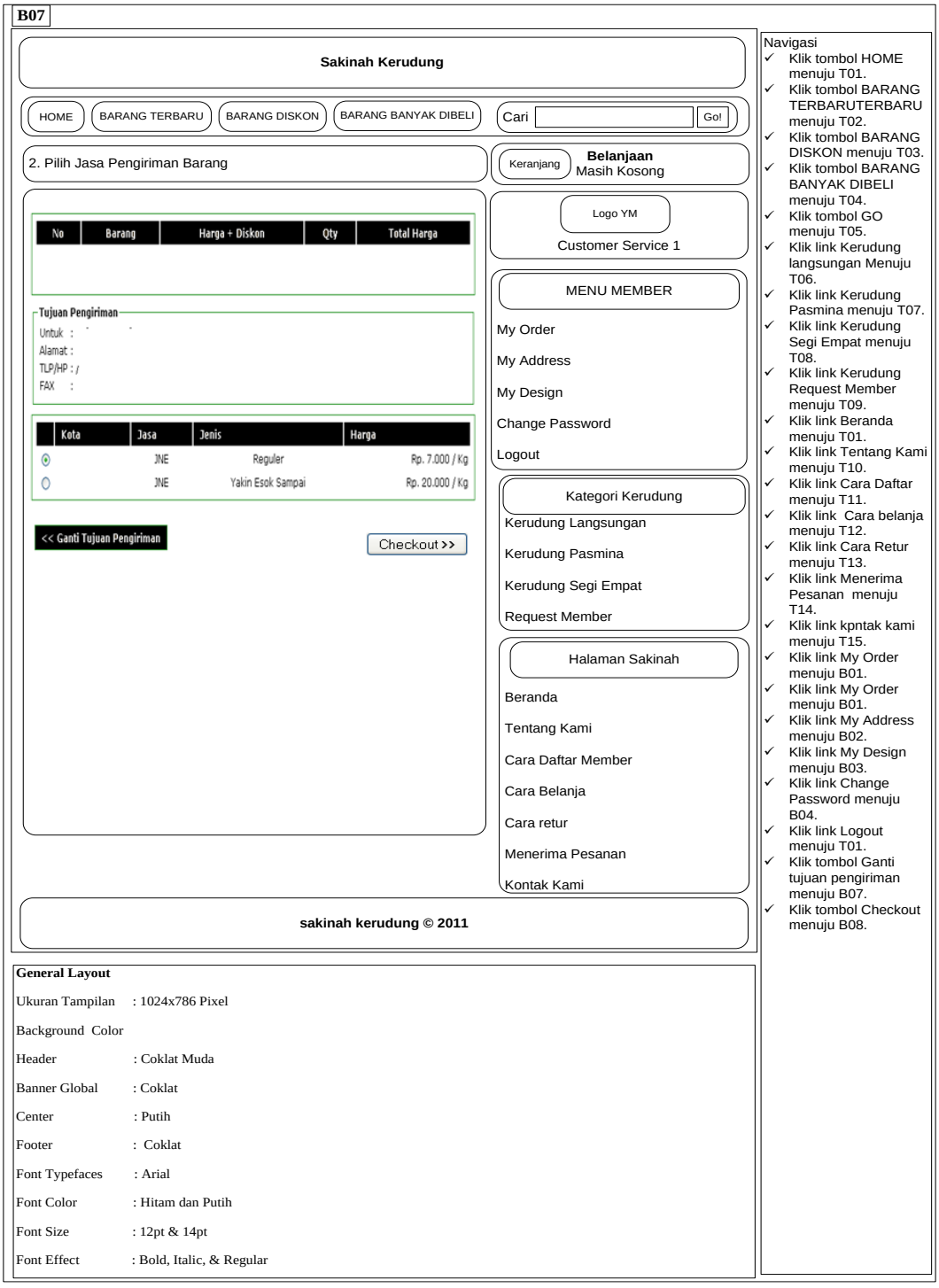
Pada tampilan ini member menentukan alamat pengiriman pemesanan barang.



Gambar III.53 Tampilan Alamat Pengiriman

7. Tampilan Pilih Jasa Pengiriman

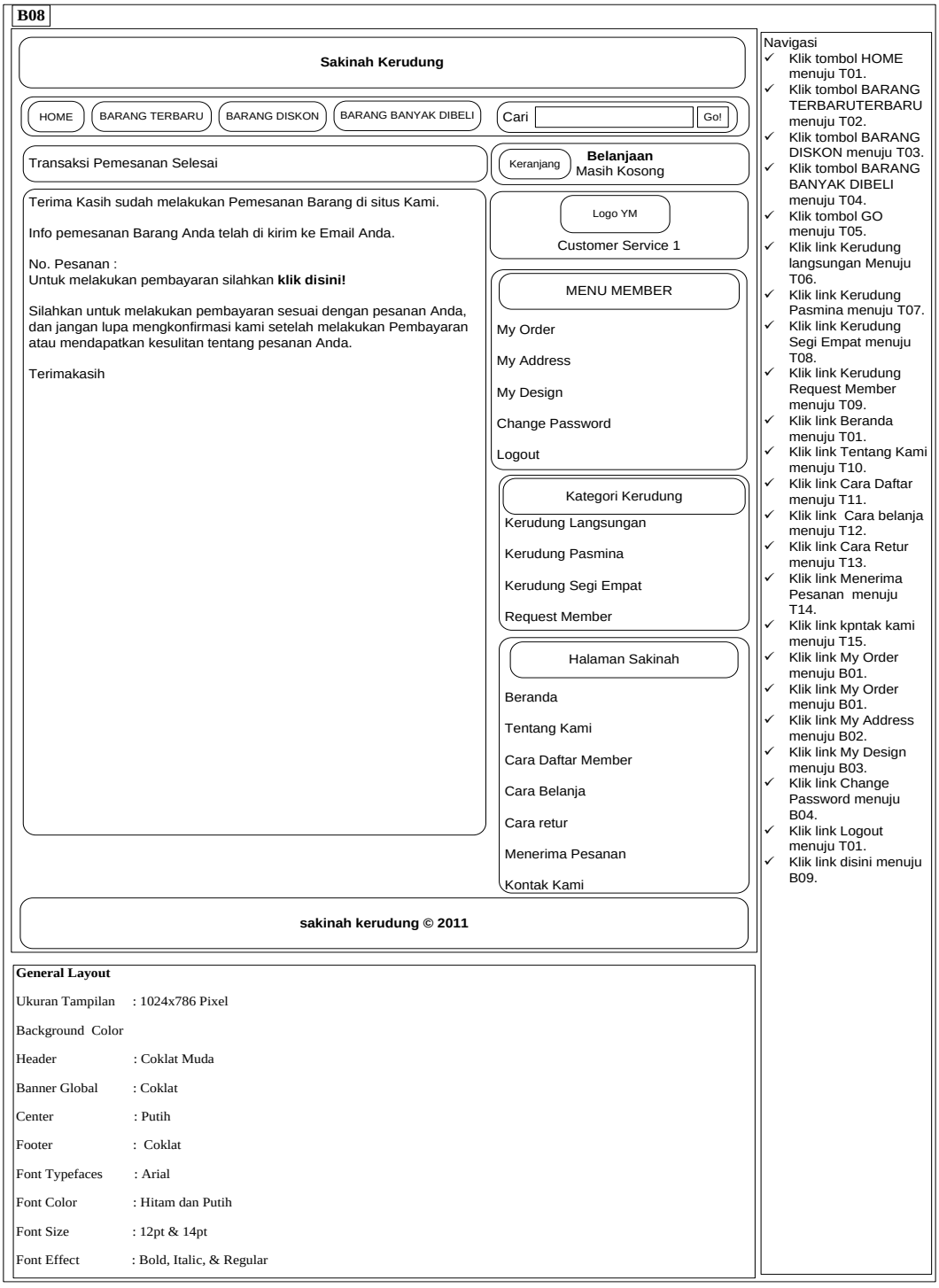
Pada tampilan ini member dapat memilih jasa pengiriman untuk menetukan biaya pengiriman.



Gambar III.54 Tampilan Pilih Jasa Pengiriman

8. Tampilan Transaksi Pemesanan

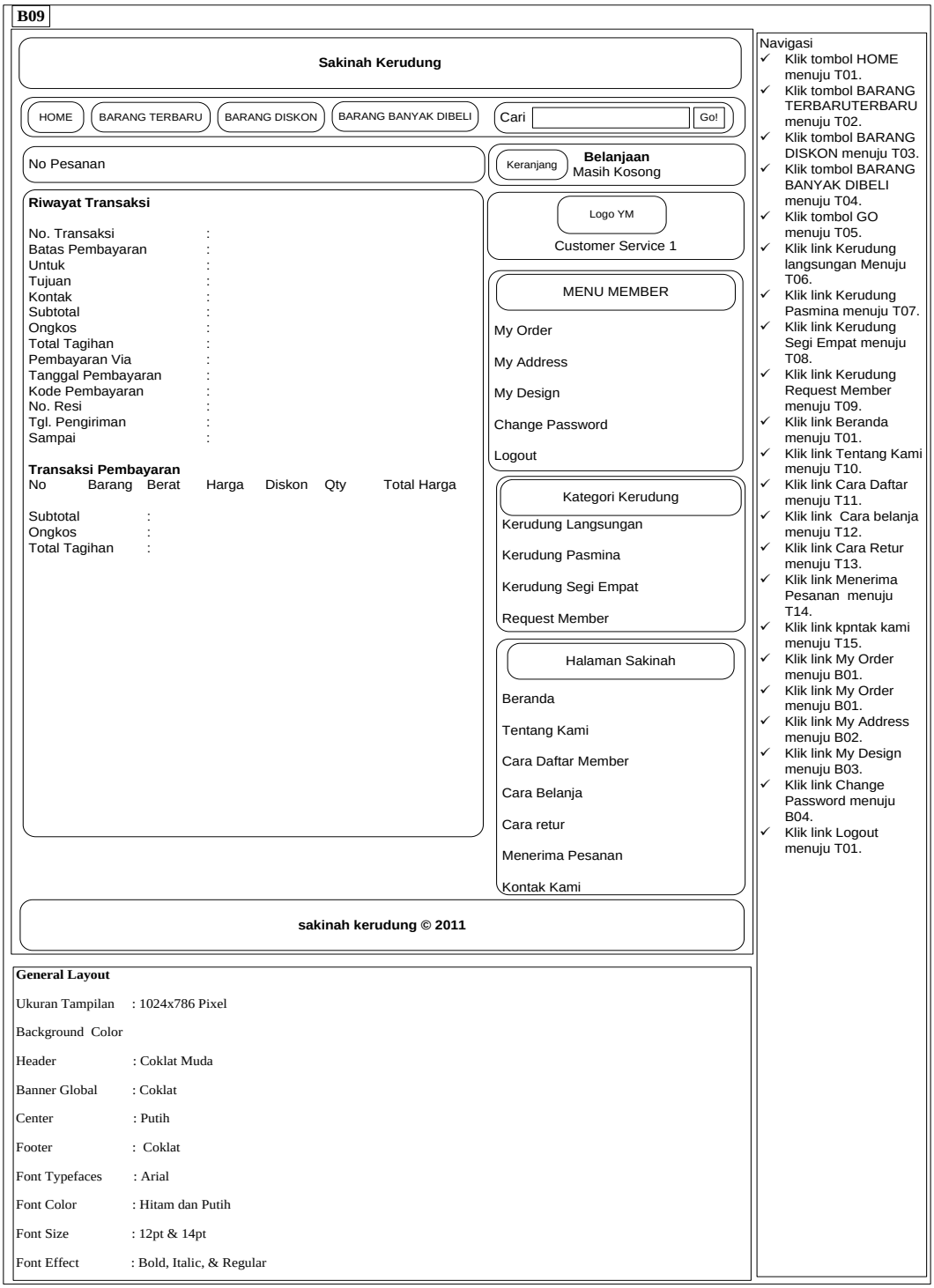
Pada tampilan ini member dapat melihat perintah yang harus dilakukan jika sudah memesan barang.



Gambar III.55 Tampilan Transaksi Pemesanan

9. Tampilan Pesanan

Pada tampilan ini member dapat melihat detail pesanannya dan rincian pembayaran.



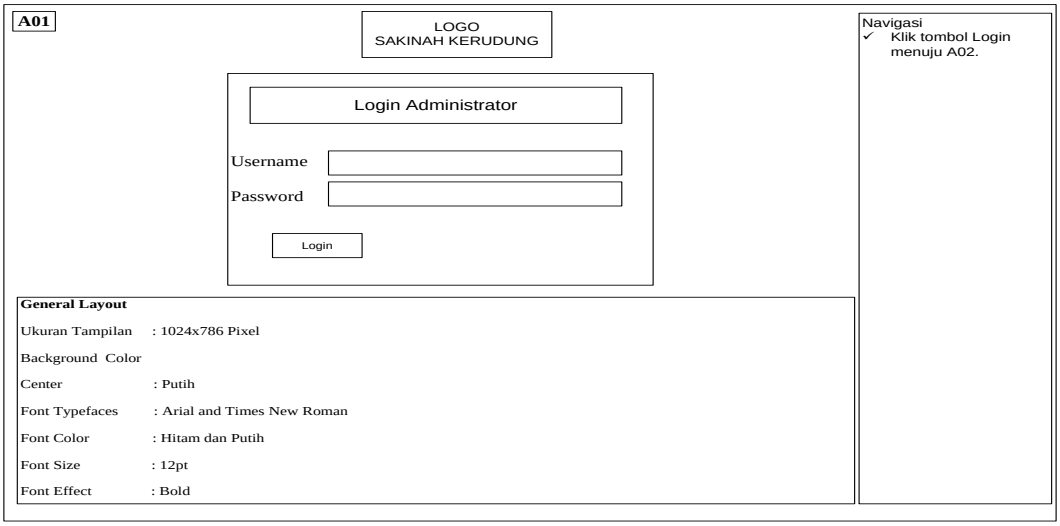
Gambar III.56 Tampilan Pesanan

III.3.2.3 Perancangan Antarmuka Administrator

Berikut ini beberapa tampilan untuk hak akses administrator aplikasi website toko Sakinah Kerudung.

1. Tampilan Login Administrator

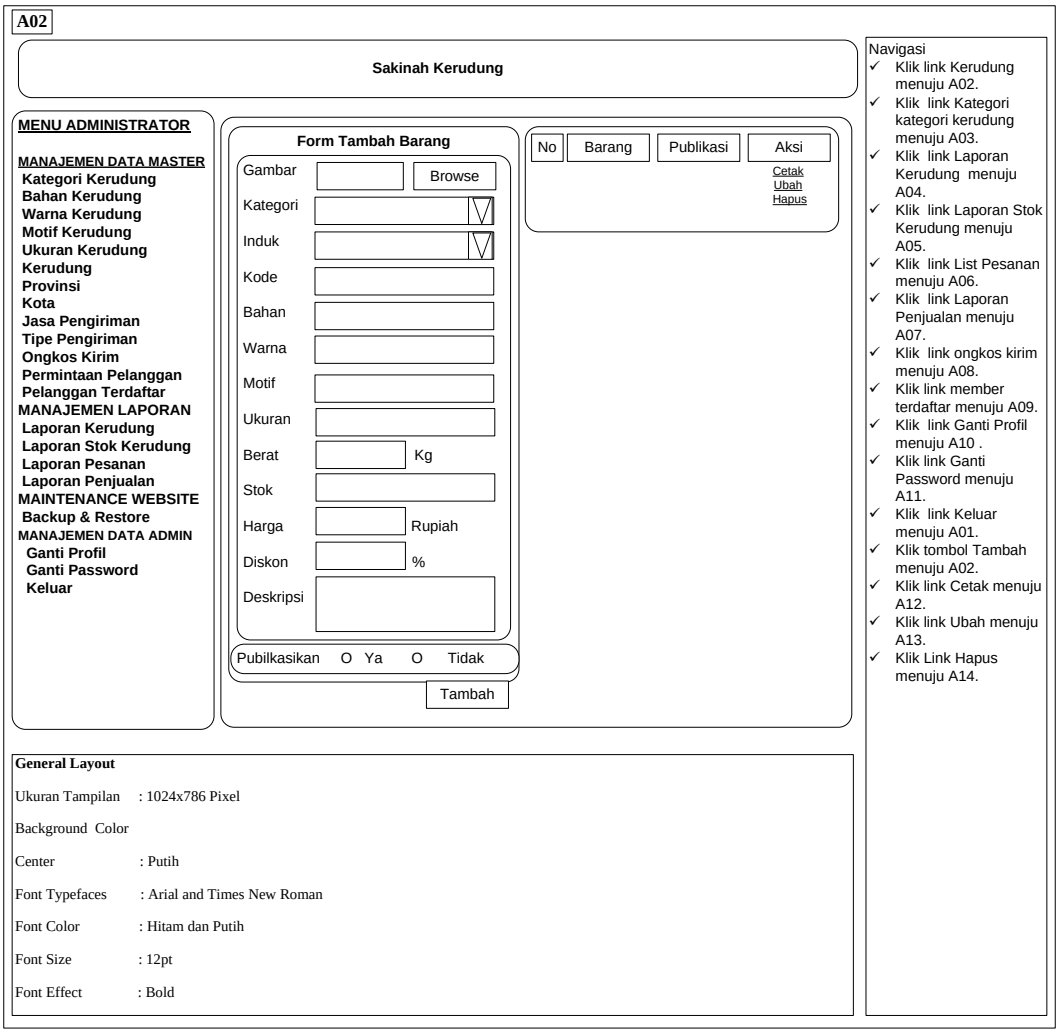
Pada tampilan ini administrator dapat login untuk menu utama administrator.



Gambar III.57 Tampilan Login Administrator

2. Tampilan Kerudung

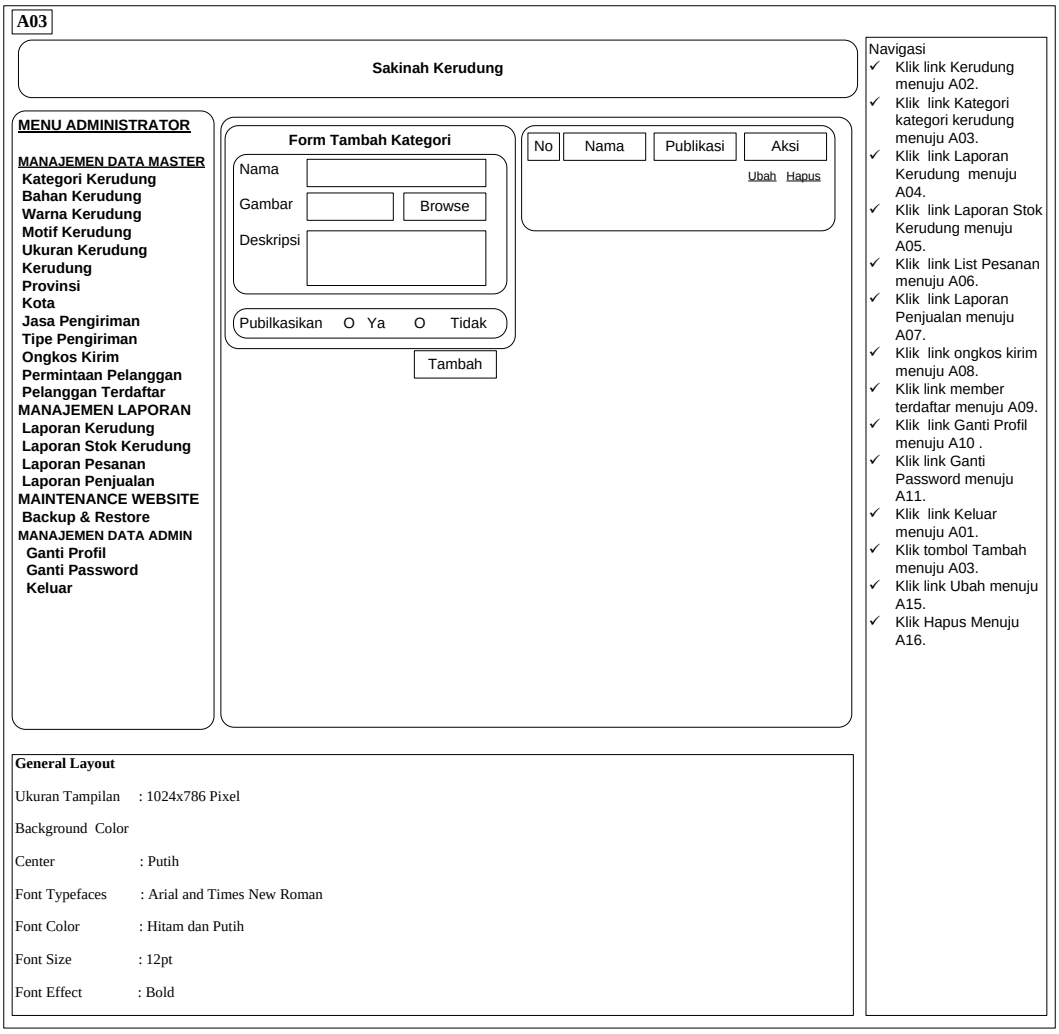
Pada tampilan ini admin dapat menambah data kerudung, mengubah data kerudung, dan menghapus data kerudung.



Gambar III.58 Tampilan Kerudung

3. Tampilan Kategori Kerudung

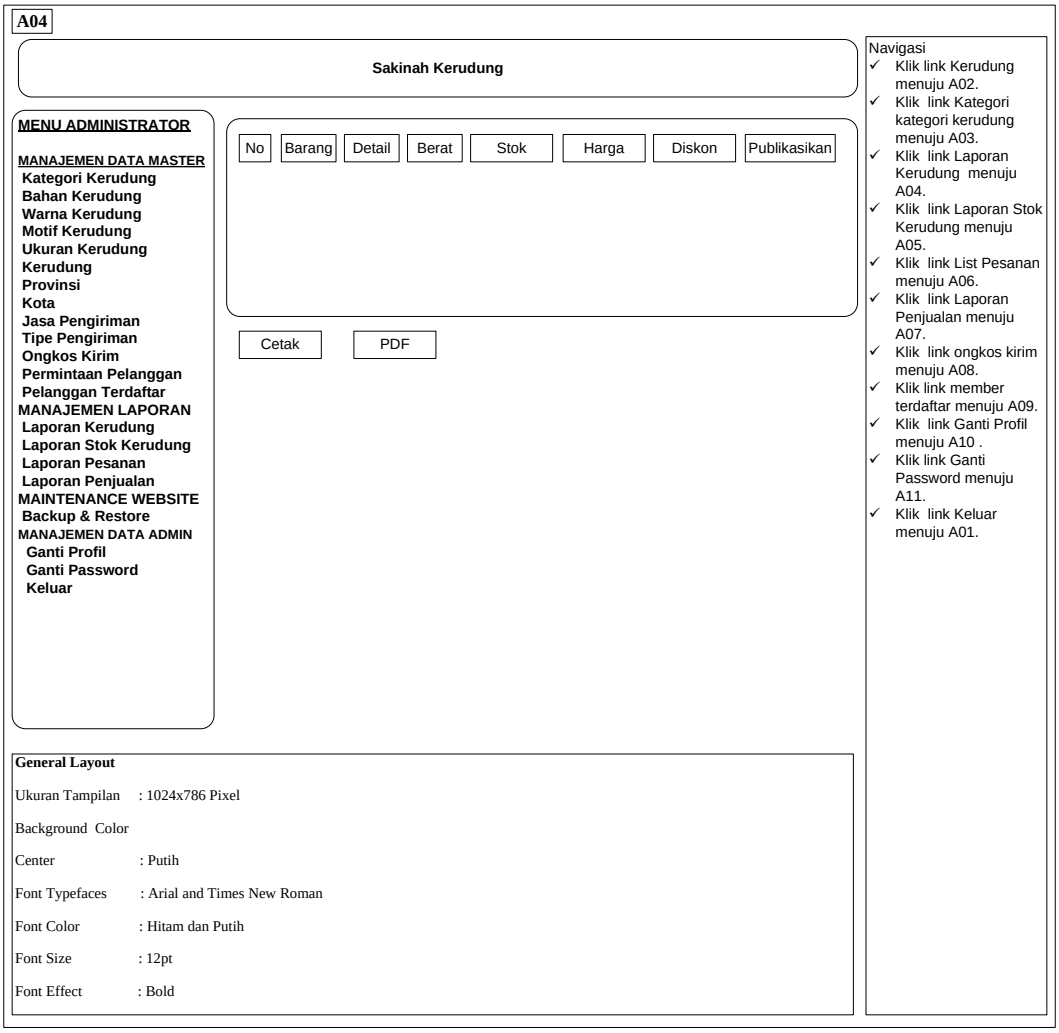
Pada tampilan ini admin dapat menambah data kategori kerudung, mengubah data kategori kerudung, dan menghapus data kategori kerudung.



Gambar III.59 Tampilan Kategori Kerudung

4. Tampilan Laporan Kerudung

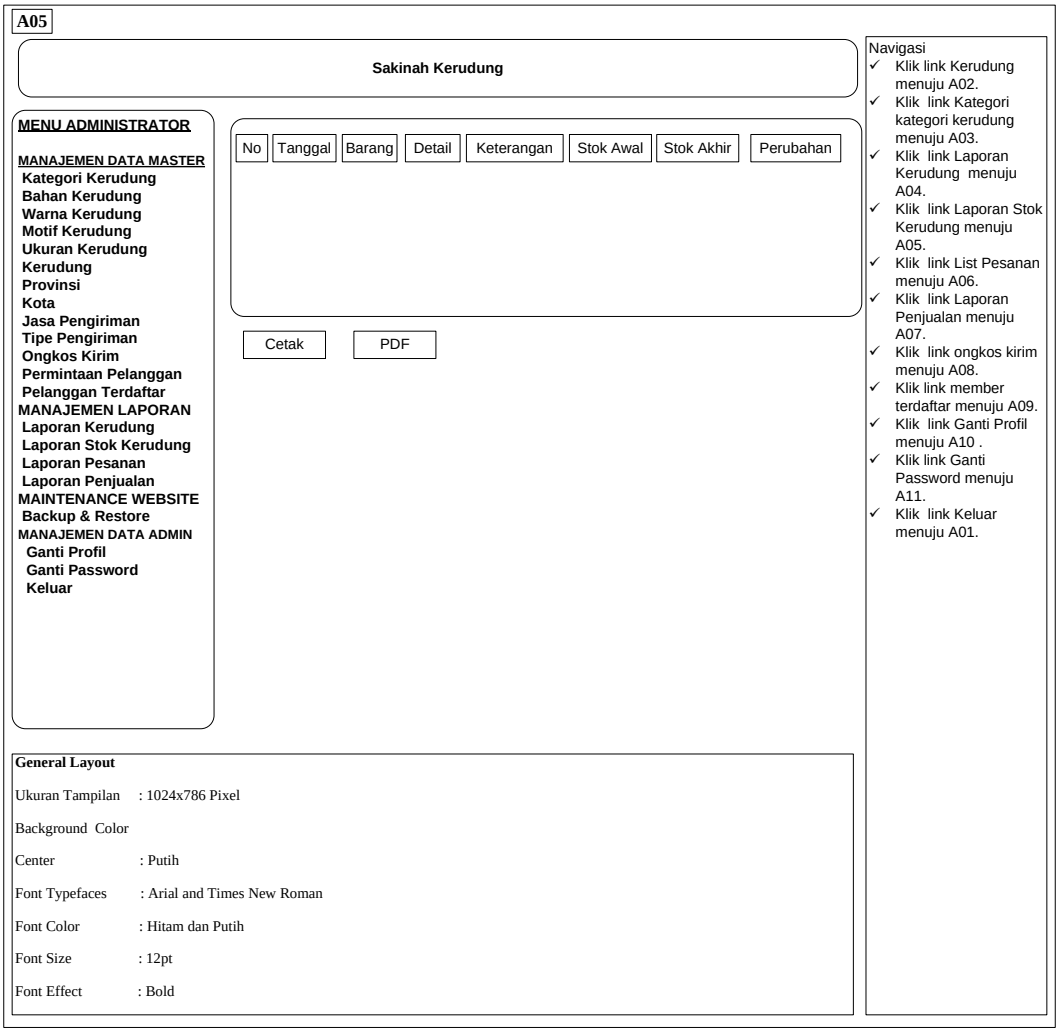
Pada tampilan ini administrator dapat mencetak laporan data kerudung.



Gambar III.60 Tampilan Laporan kerudung

5. Tampilan Stok Kerudung

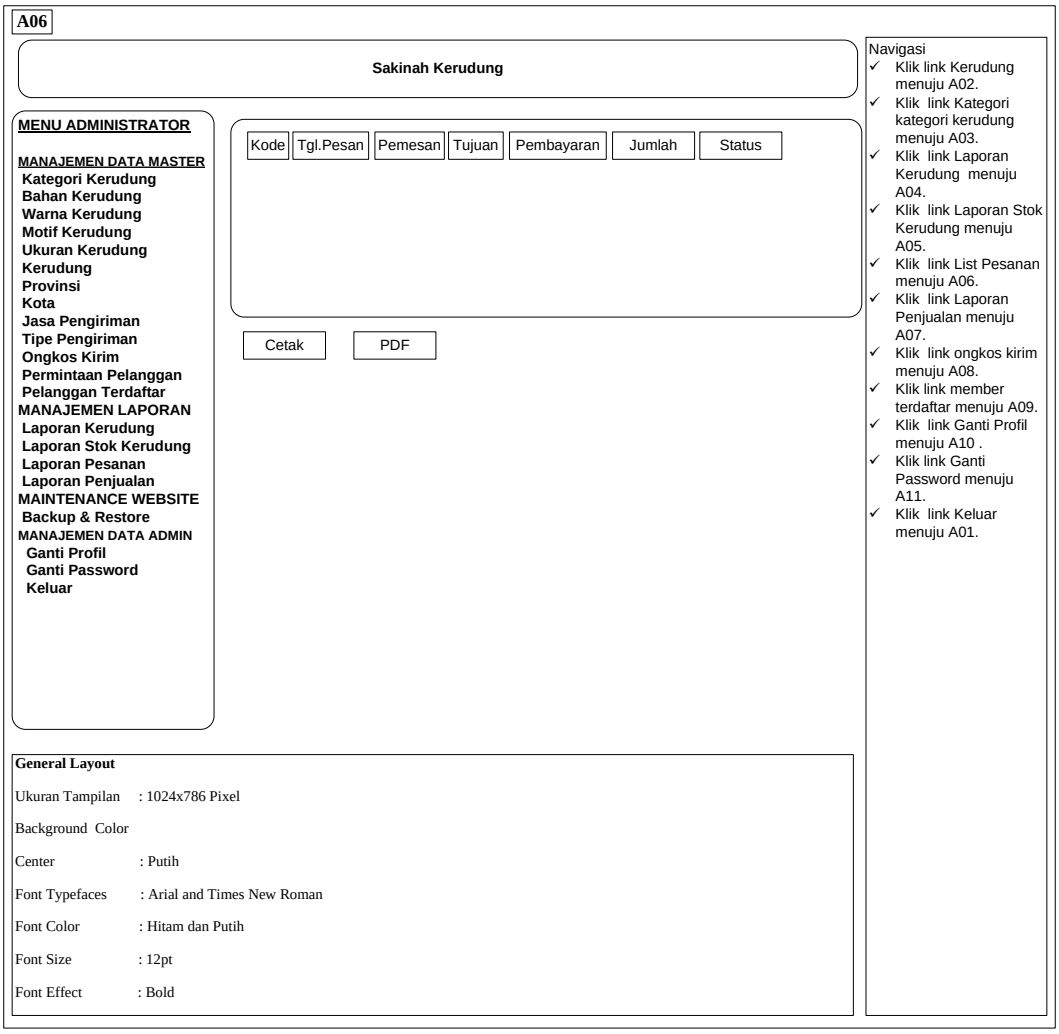
Pada tampilan ini administrator dapat mencetak laporan data stok kerudung.



Gambar III.61 Tampilan Stok Kerudung

6. Tampilan Laporan Pesanan

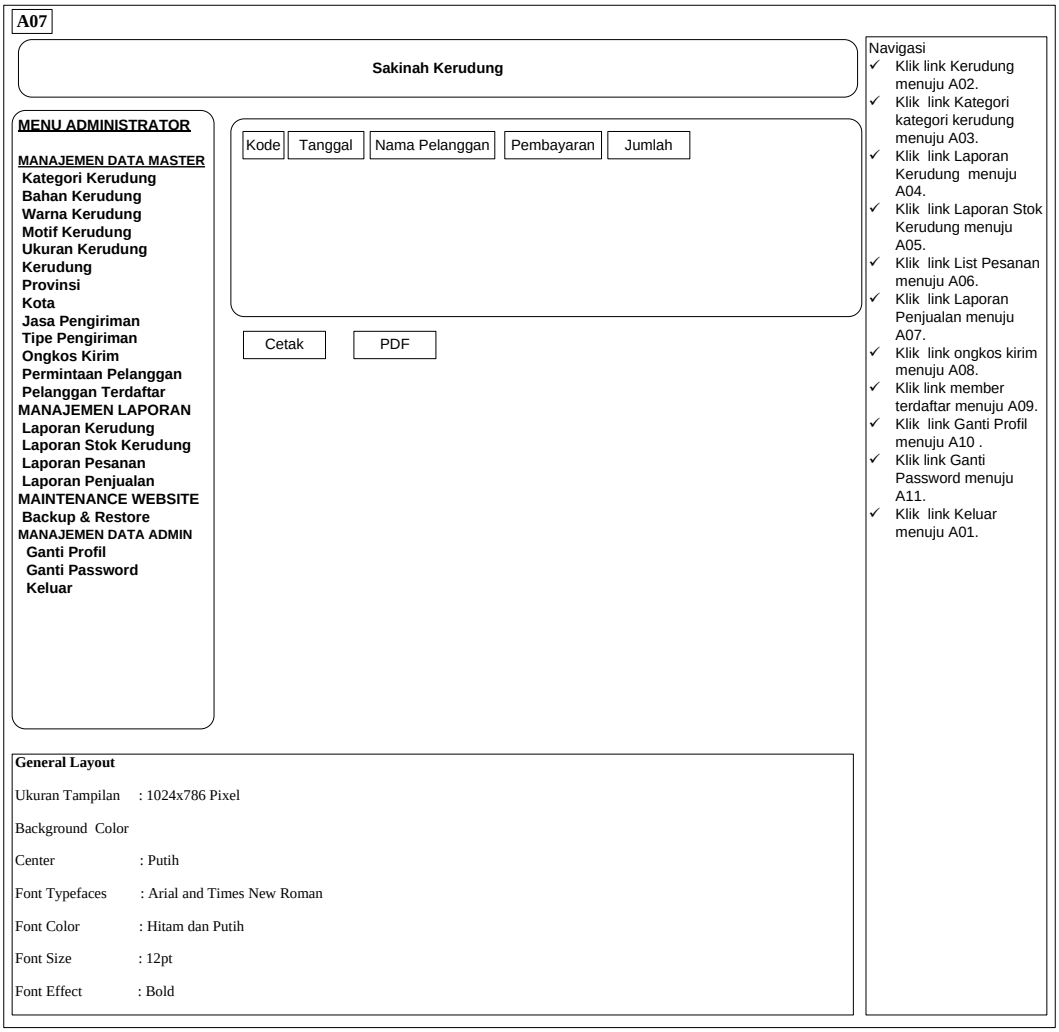
Pada tampilan ini administrator dapat mencetak laporan data pesanan dan mengelola data pesanan.



Gambar III.62 Tampilan List Pesanan

7. Tampilan Laporan Penjualan

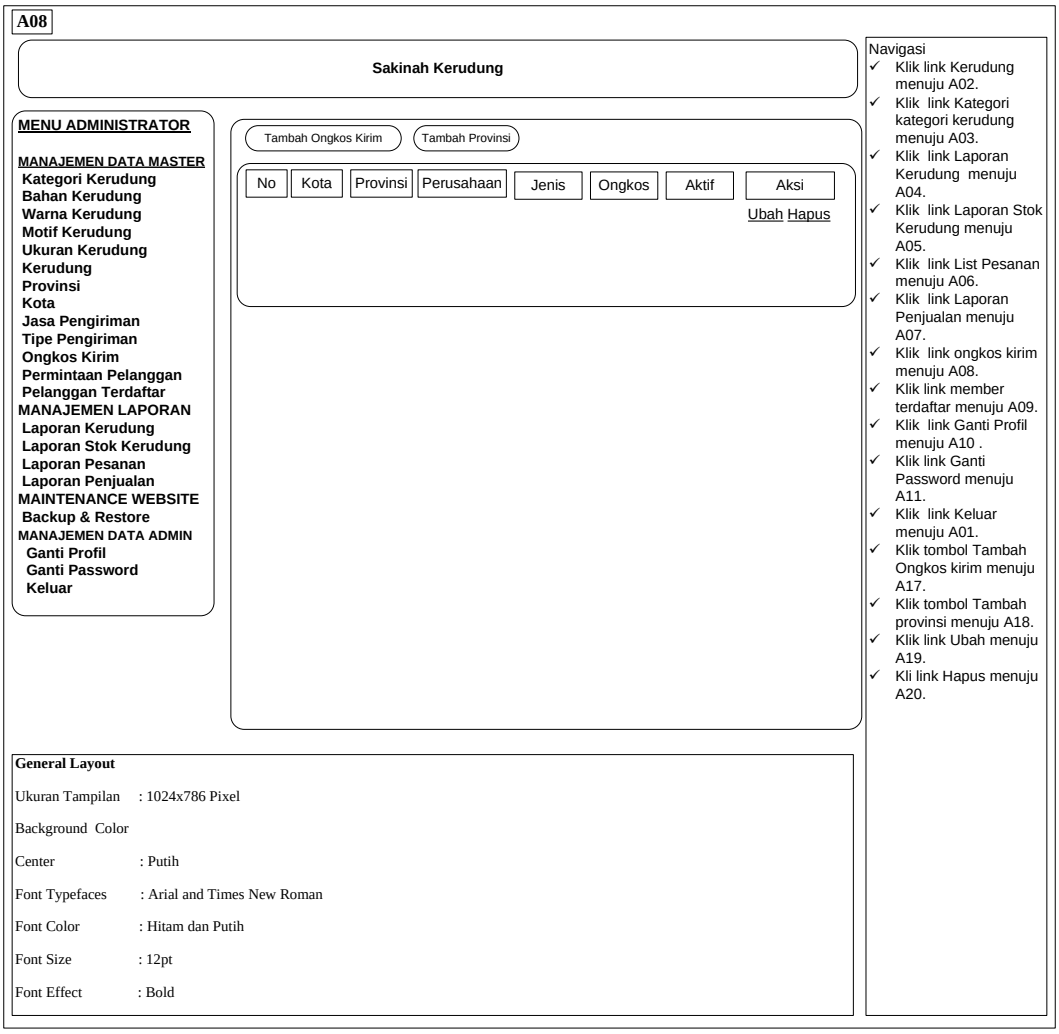
Pada tampilan ini administrator dapat mencetak laporan data penjualan



Gambar III.63 Tampilan Laporan Penjualan

8. Tampilan Ongkos Kirim

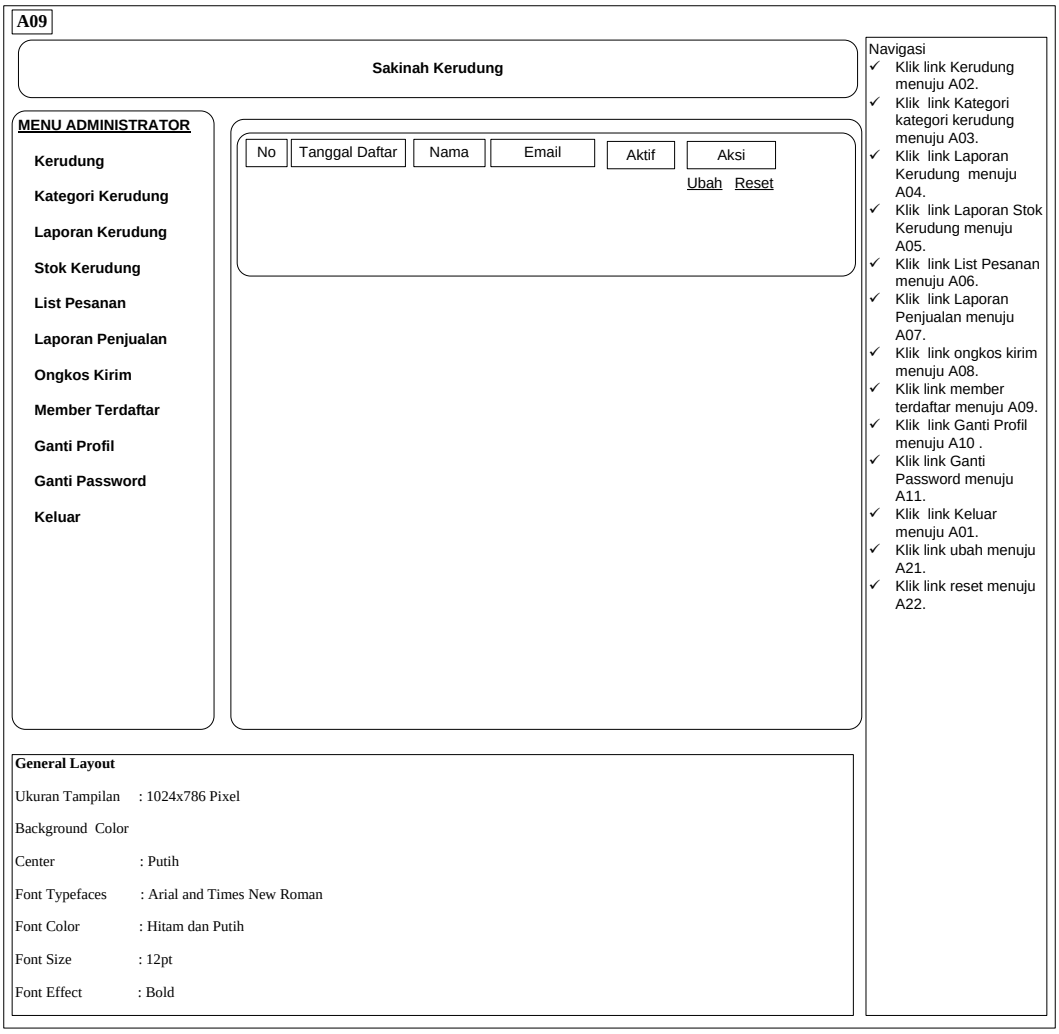
Pada tampilan ini administrator dapat mengelola data ongkos kirim, data kota kirim, data provinsi, dan data jasa pengiriman



Gambar III.64 Tampilan Ongkos Kirim

9. Tampilan Pelanggan Terdaftar

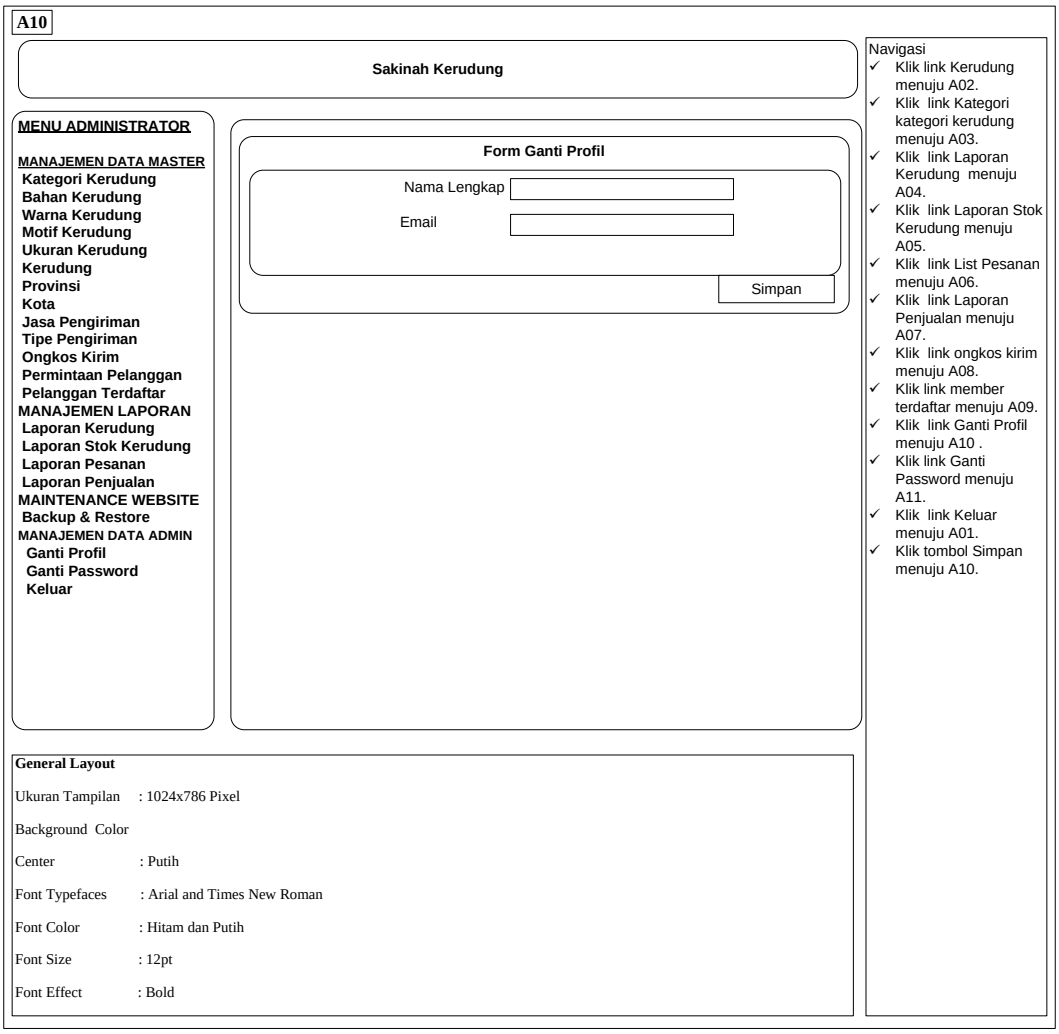
Pada tampilan ini administrator dapat mengelola data member yang lupa password dan aktivasi member.



Gambar III.65 Tampilan Pelanggan Terdaftar

10. Tampilan Ganti Profil

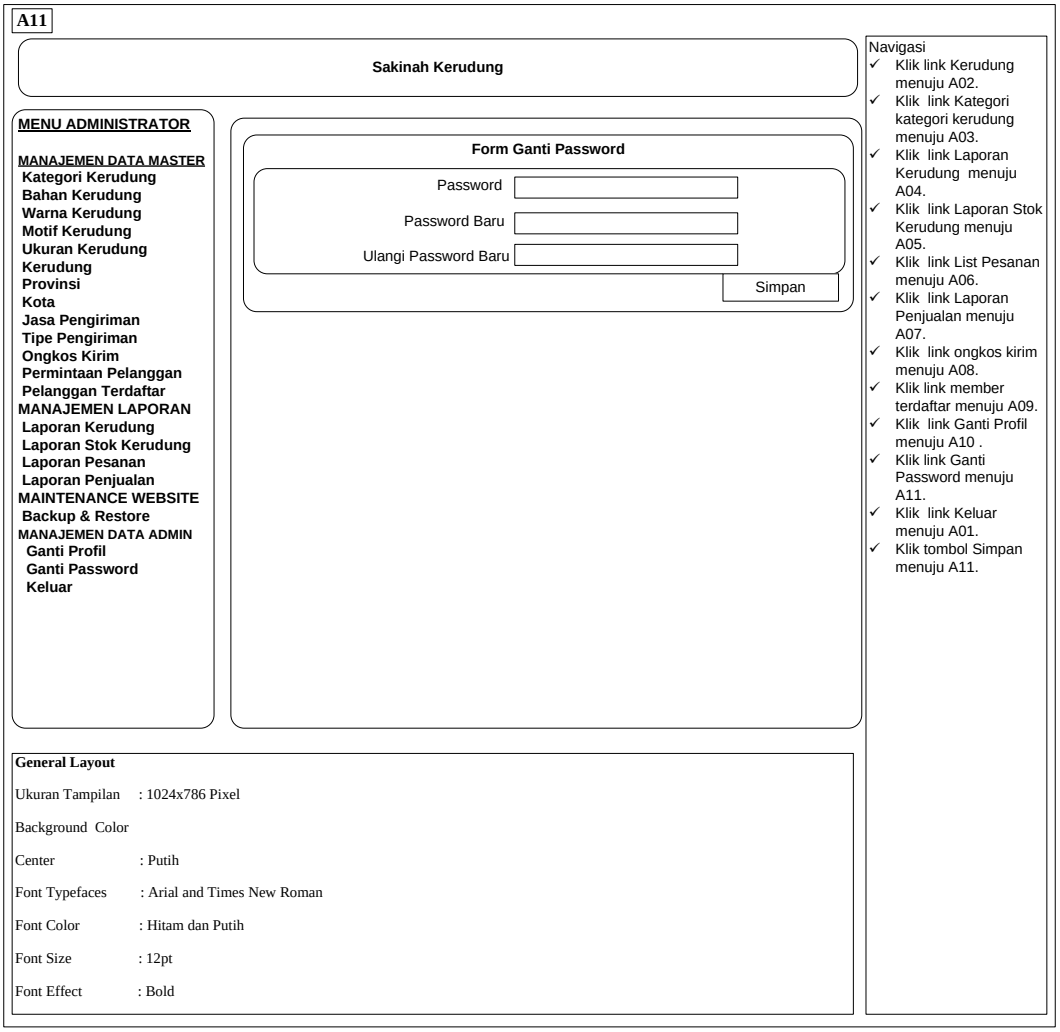
Pada tampilan ini administrator dapat mengubah data profil administrator.



Gambar III.66 Tampilan Ganti Profil

11. Tampilan Ganti Password

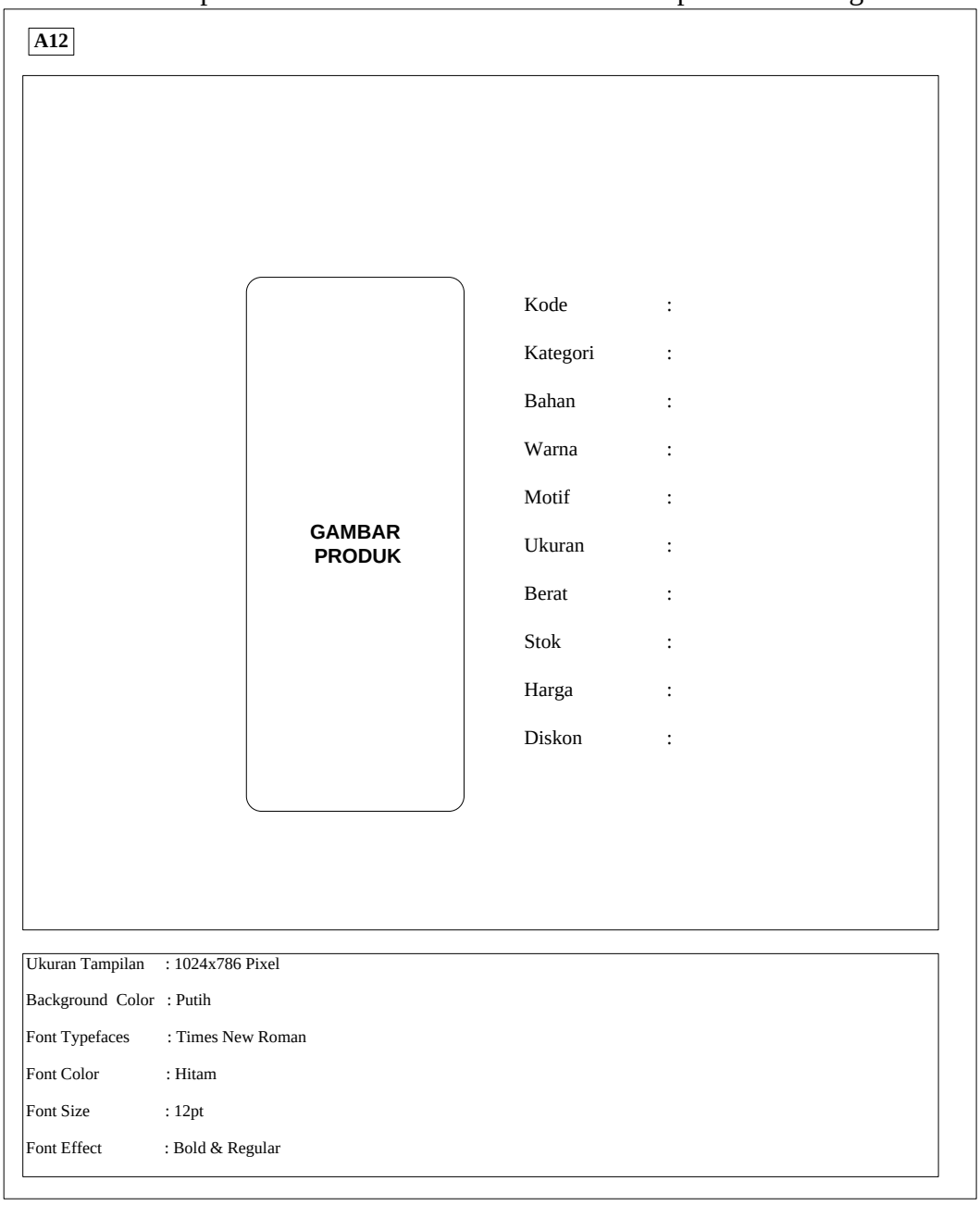
Pada tampilan ini administrator dapat mengubah data password administrator.



Gambar III.67 Tampilan Ganti Password

12. Tampilan Cetak Barang

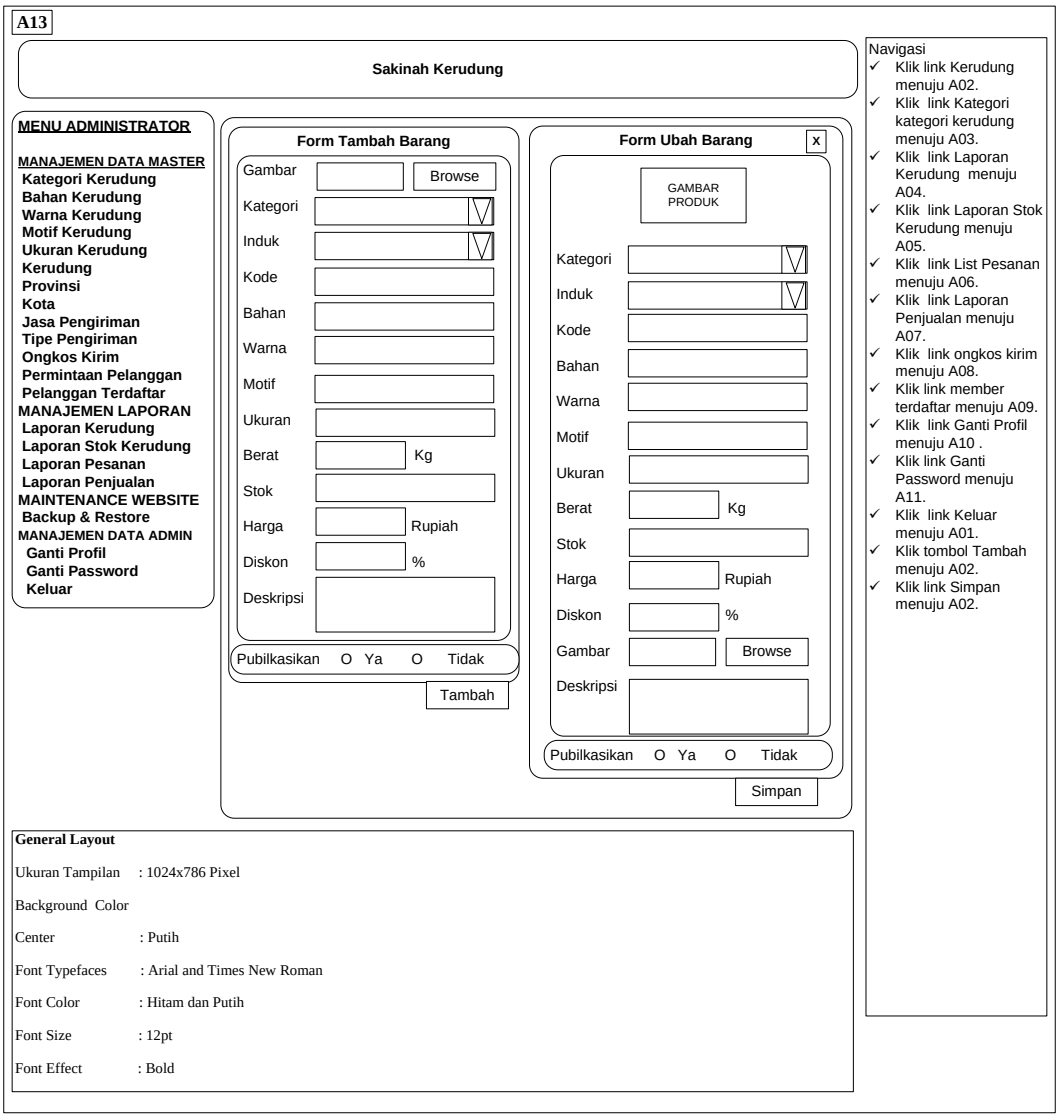
Pada tampilan ini administrator telah mencetak laporan kerudung.



Gambar III.68 Tampilan Cetak Barang

13. Tampilan Ubah Kerudung

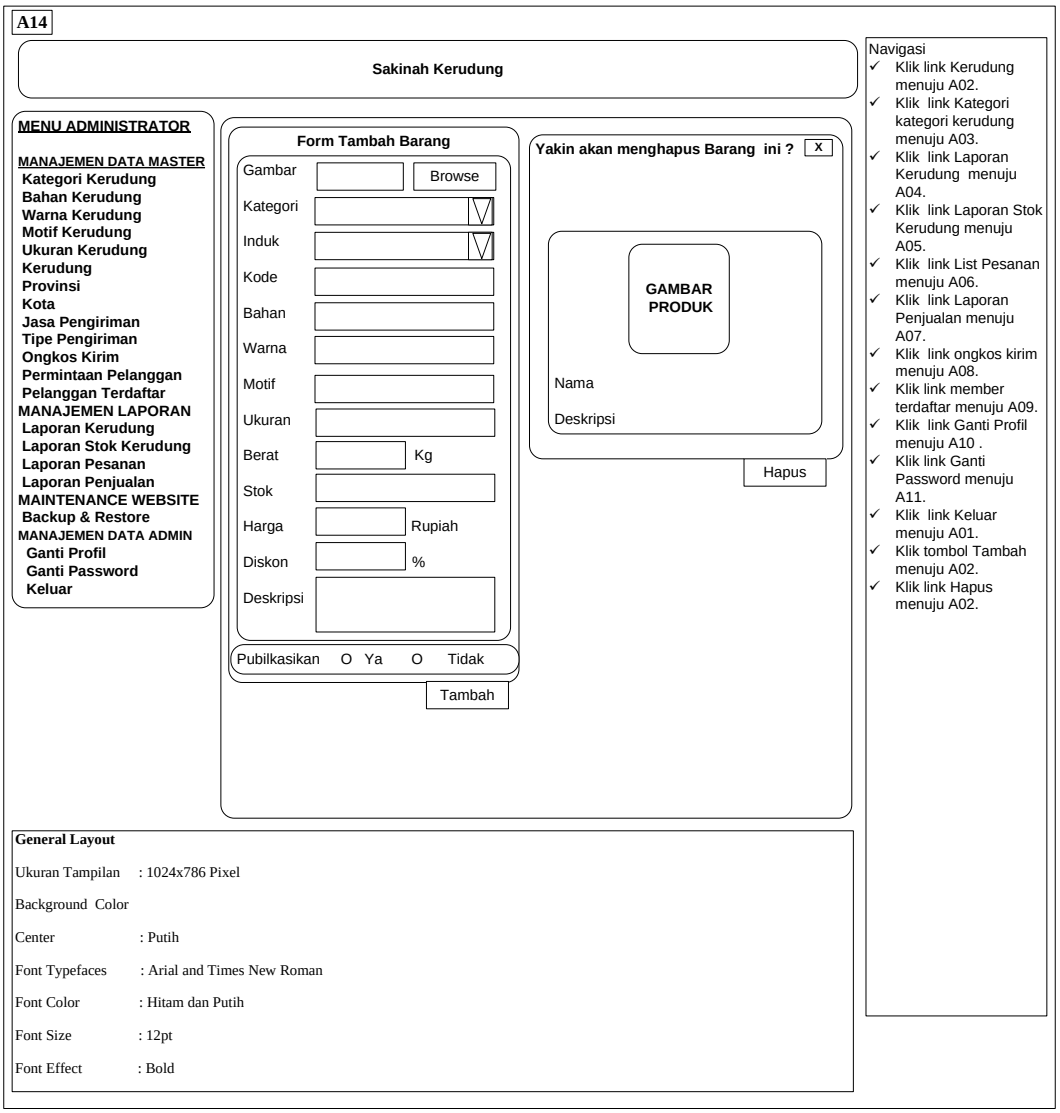
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses ubah data kerudung.



Gambar III.69 Tampilan Ubah Kerudung

14. Tampilan Hapus Kerudung

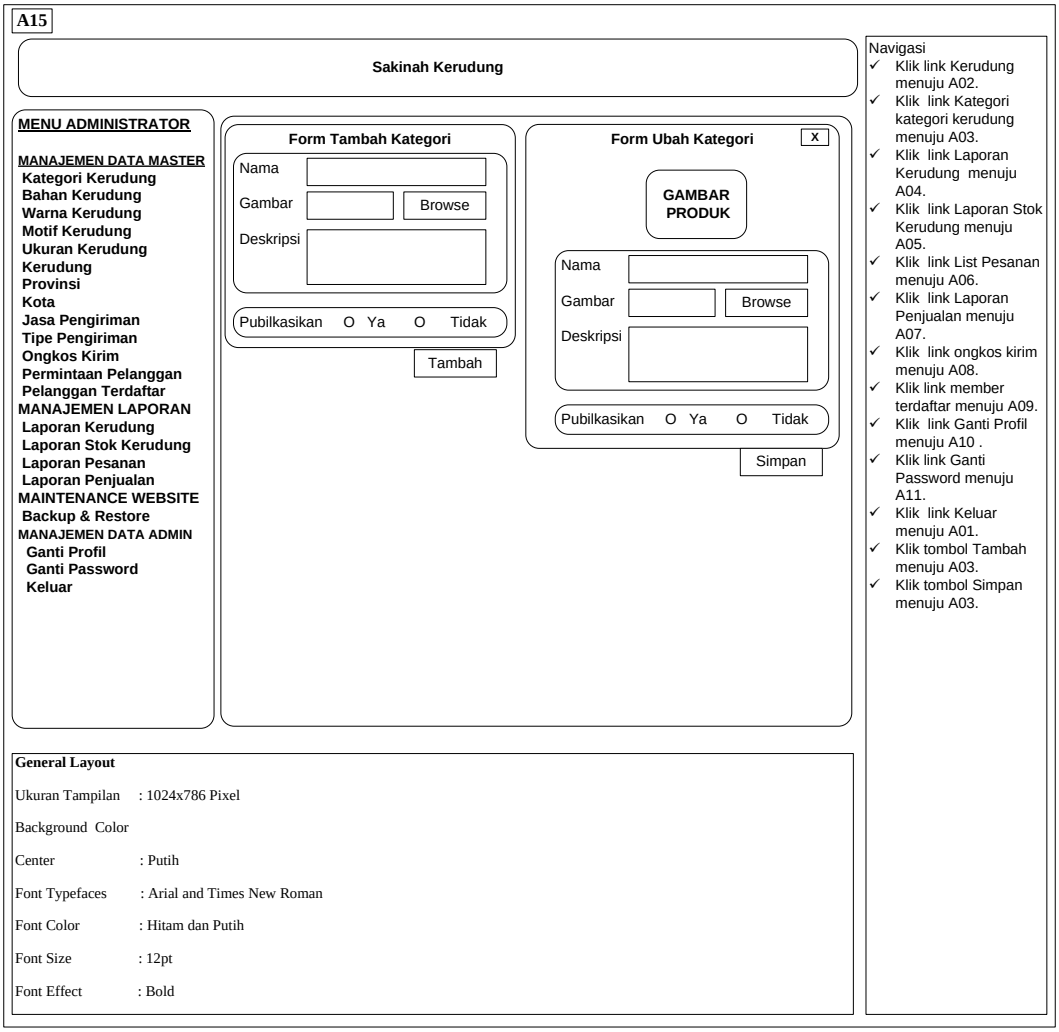
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses hapus data kerudung.



Gambar III.70 Tampilan Hapus Kerudung

15. Tampilan Ubah Kategori Kerudung

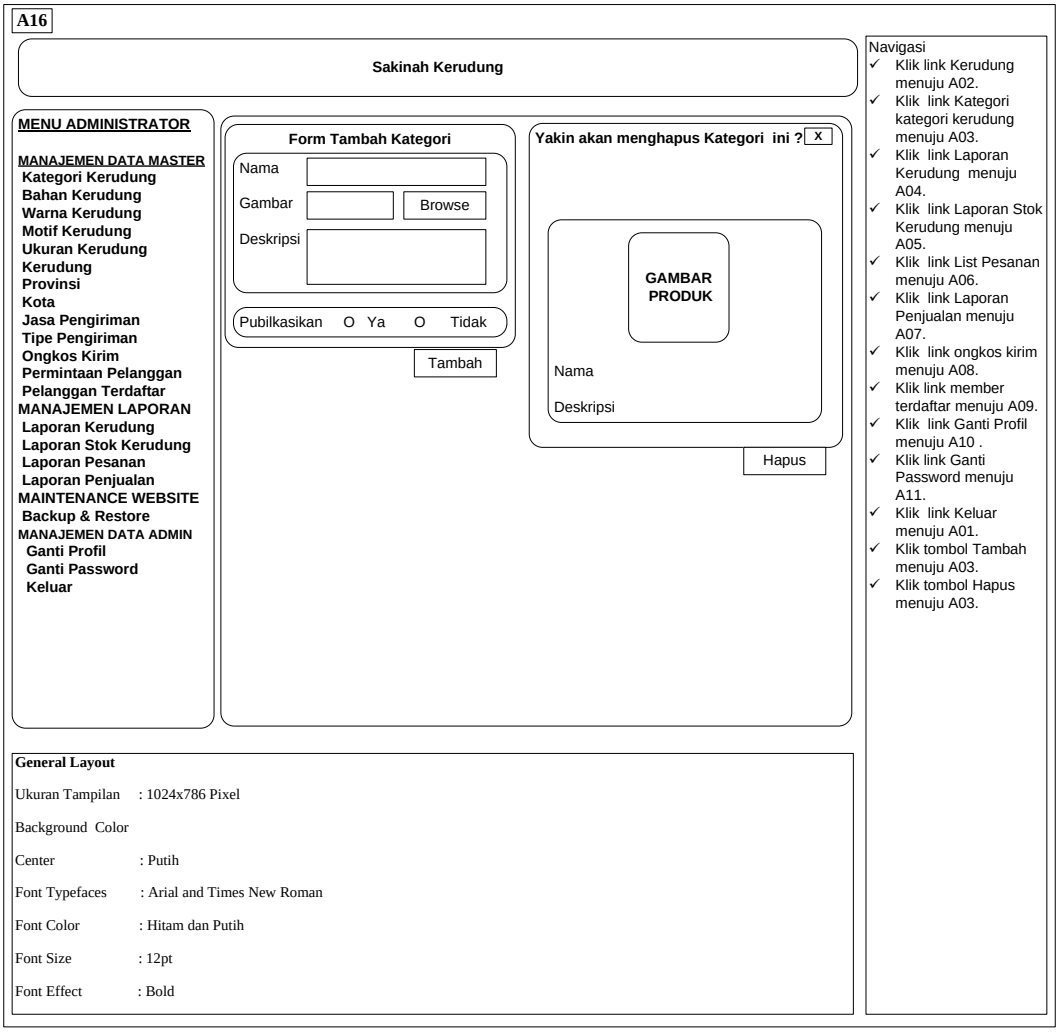
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses ubah data kategori kerudung.



Gambar III.71 Tampilan Ubah Kategori Kerudung

16. Tampilan Hapus Kategori Kerudung

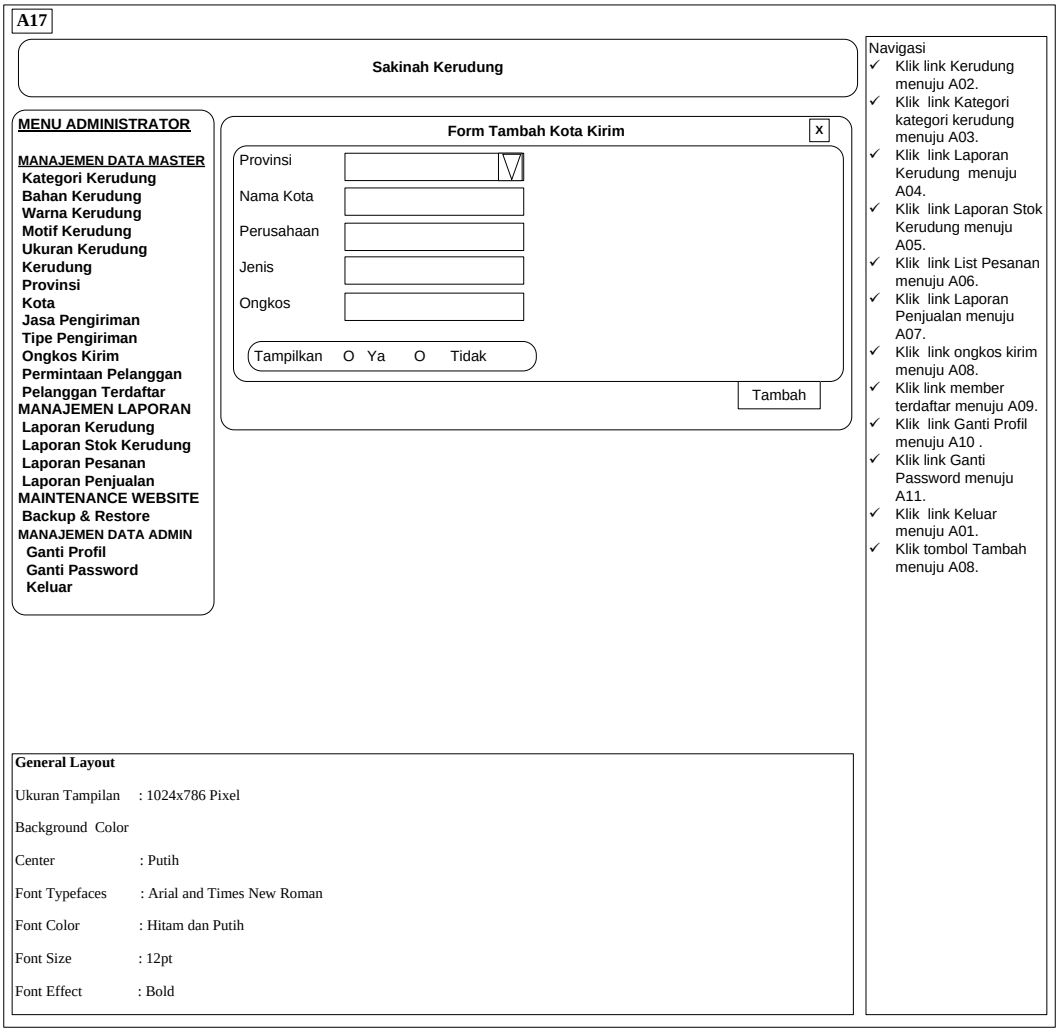
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses ubah data kategori kerudung.



Gambar III.72 Tampilan Hapus Kategori Kerudung

17. Tampilan Tambah Kota

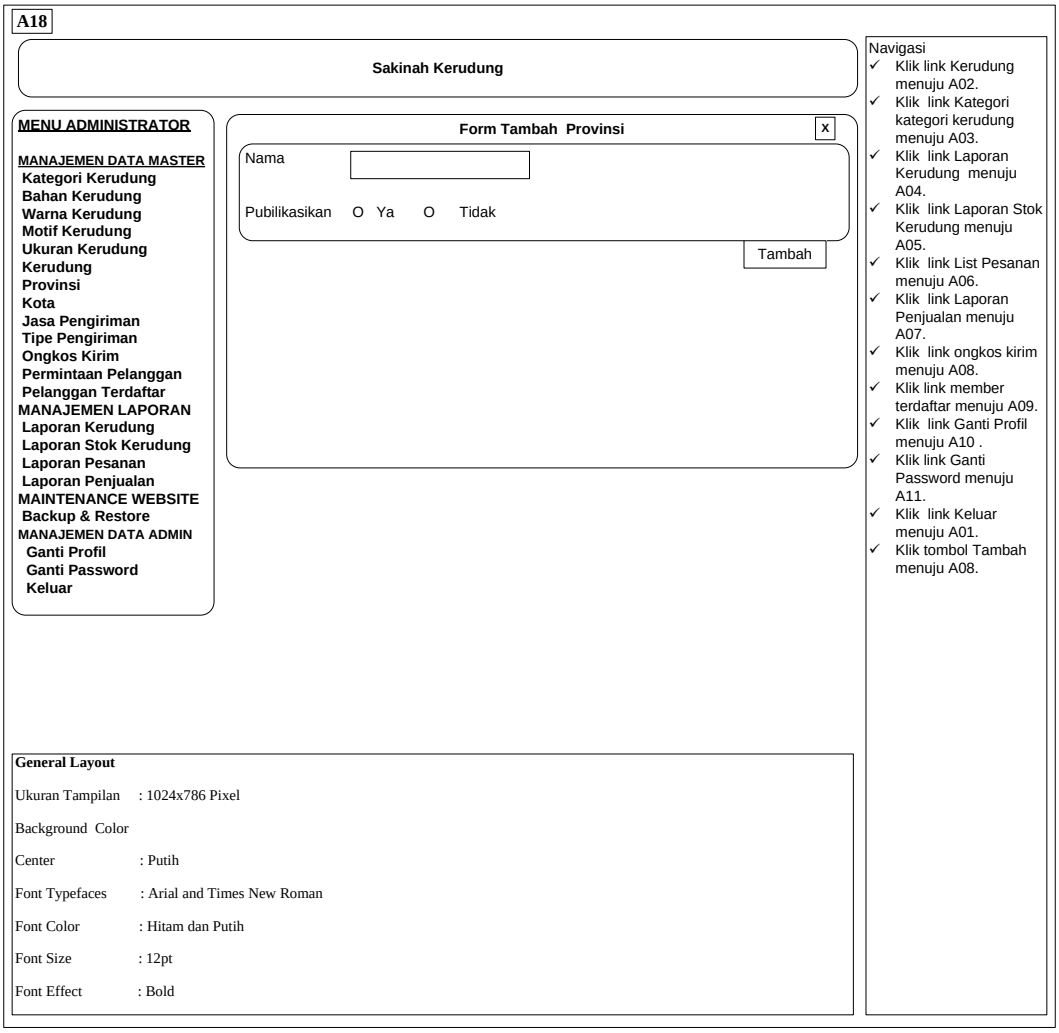
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses tambah data kota kirim.



Gambar III.73 Tampilan Tambah Kota Kirim

18. Tampilan Tambah Provinsi

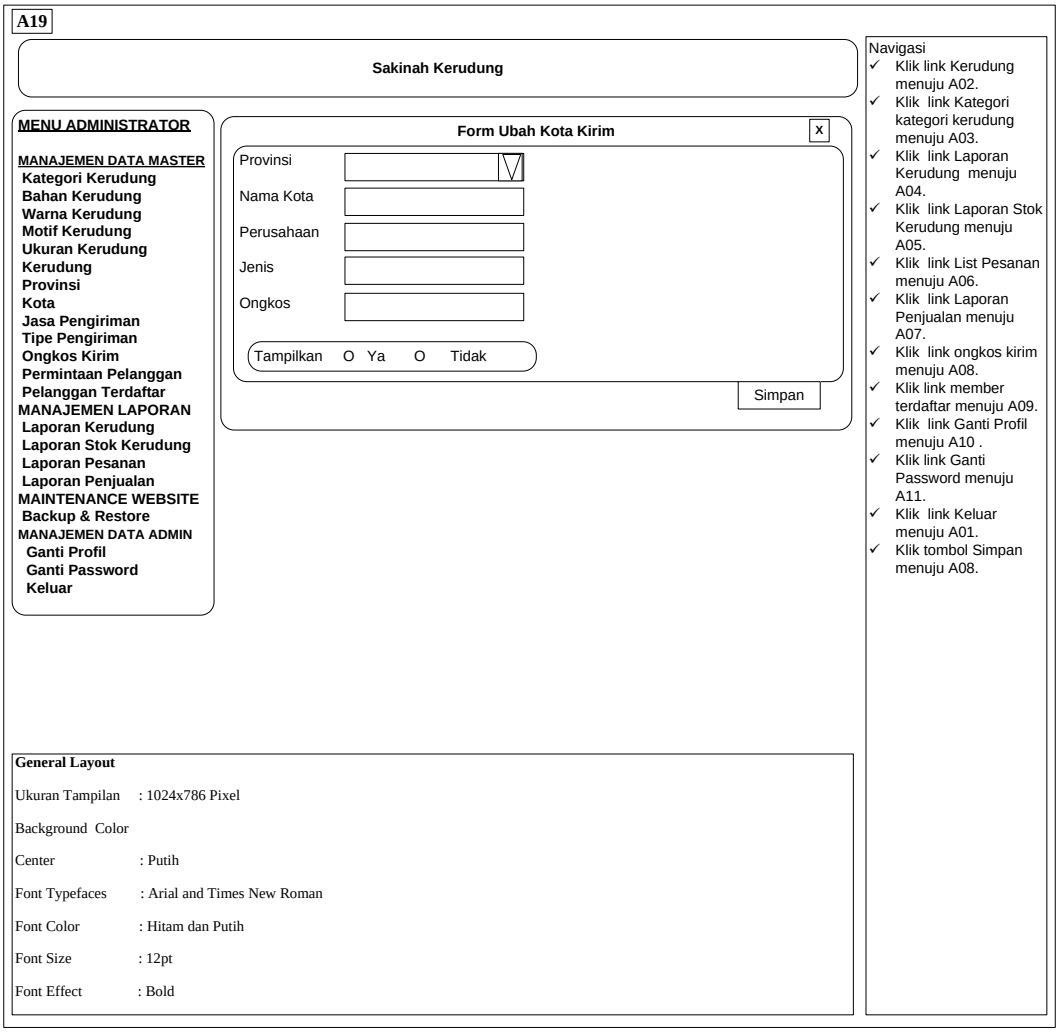
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses tambah data provinsi.



Gambar III.74 Tampilan Tambah Provinsi

19. Tampilan Ubah Ongkos Kirim

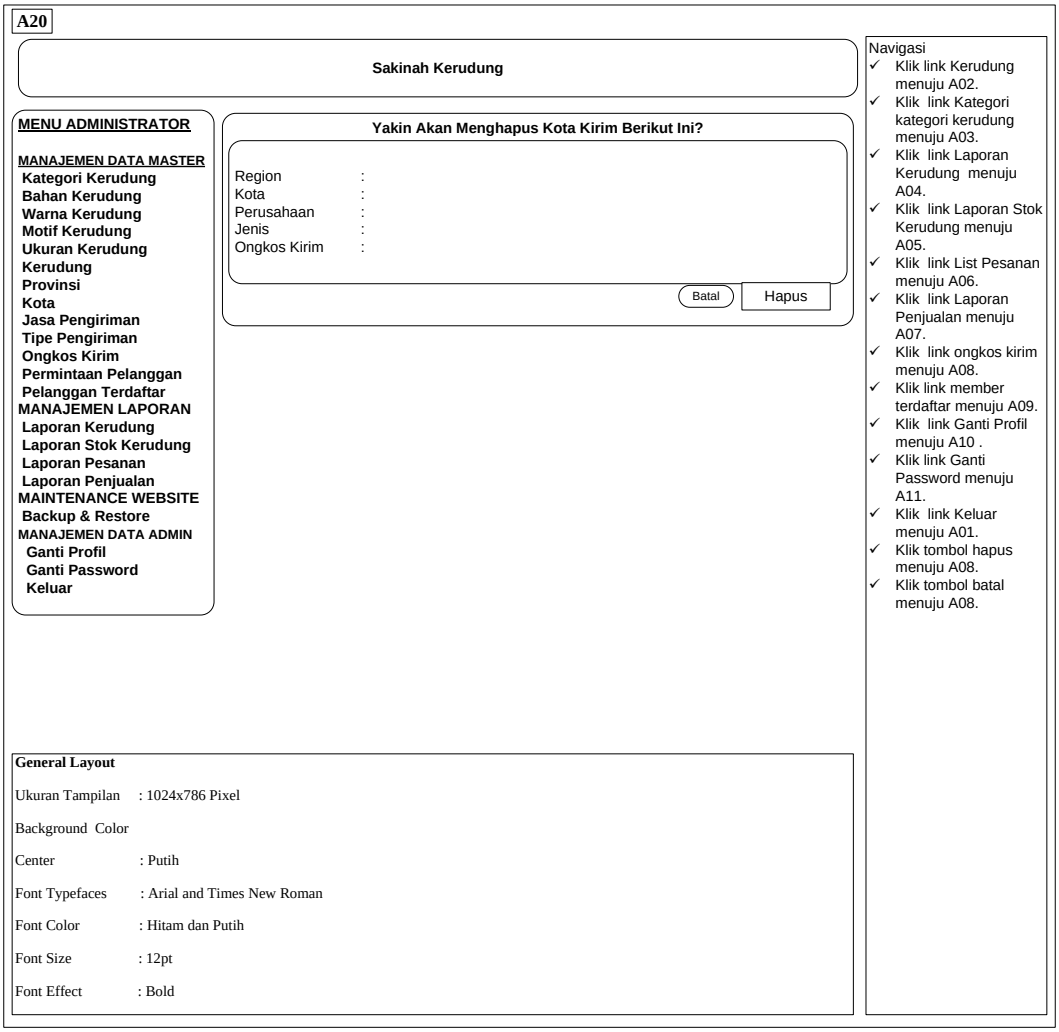
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses ubah data ongkos kirim.



Gambar III.75 Tampilan Ubah Ongkos Kirim

20. Tampilan Hapus Ongkos Kirim

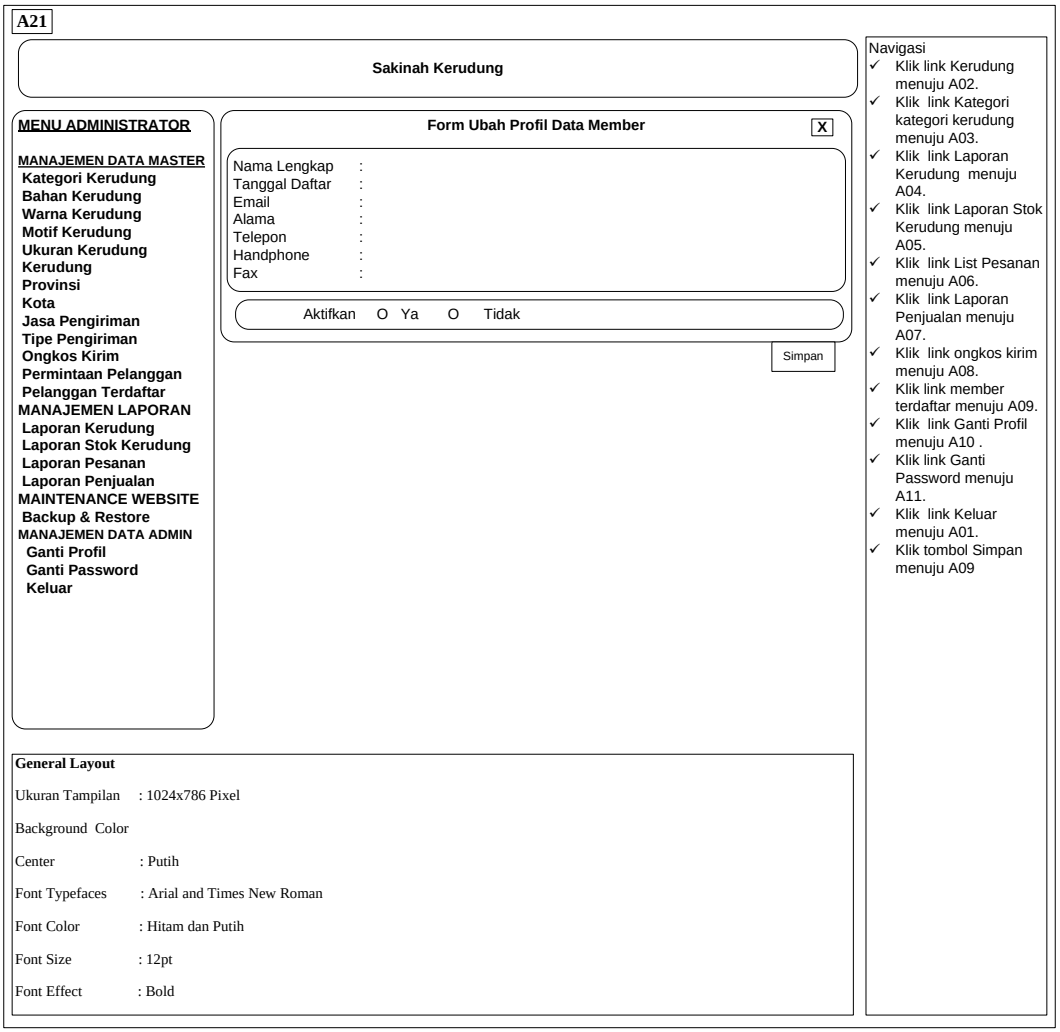
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses hapus data ongkos kirim.



Gambar III.76 Tampilan Hapus Ongkos Kirim

21. Tampilan Ubah Member

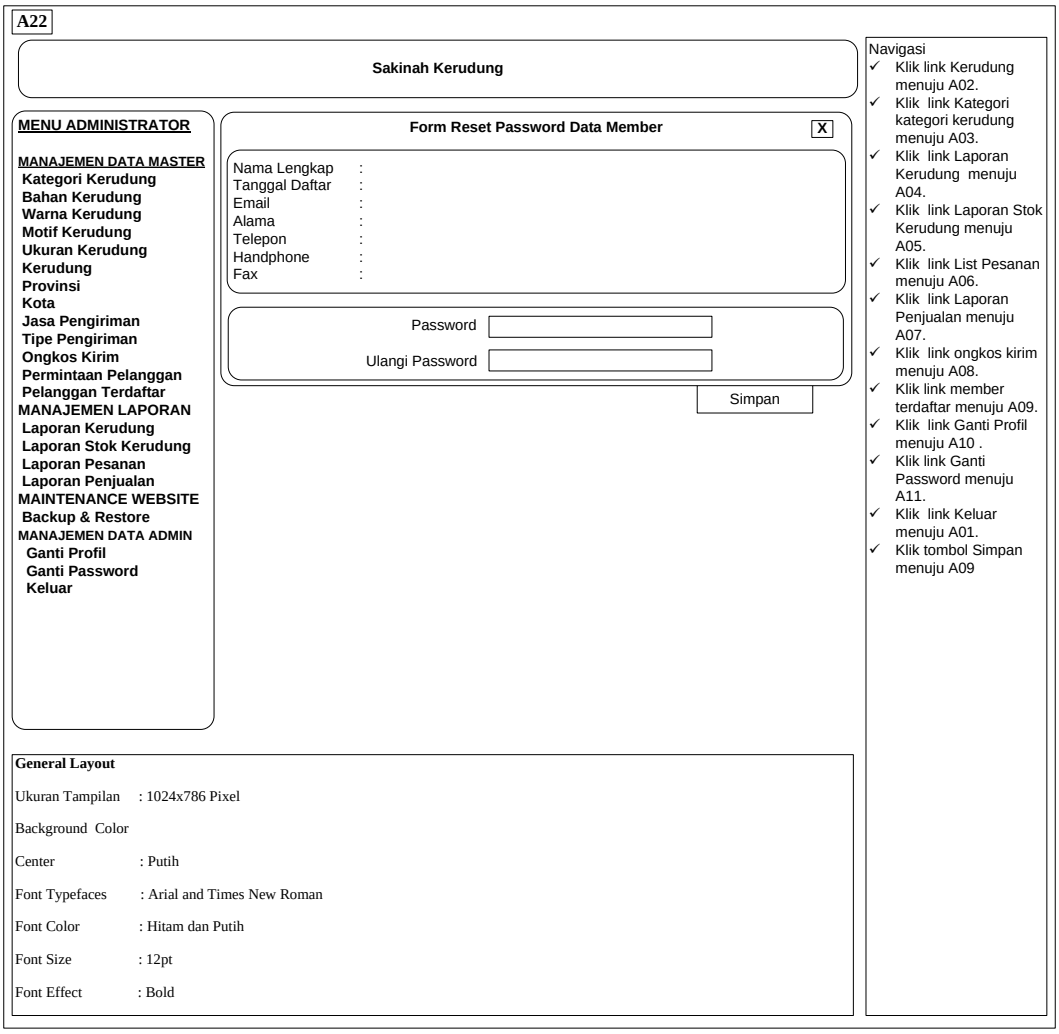
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses ubah data member.



Gambar III.77 Tampilan Ubah Member

22. Tampilan Reset member

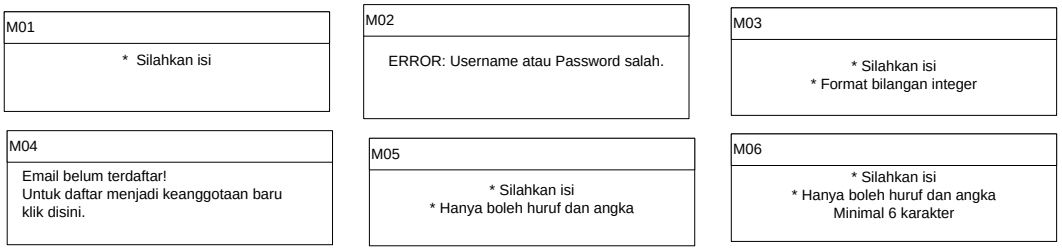
Pada tampilan ini admninistrator melakukan proses reset data password member.



Gambar III.78 Tampilan Reset member

III.3.3 Perancangan Antarmuka Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada aplikasi *e-commerce* di toko Sakinah Kerudung. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :



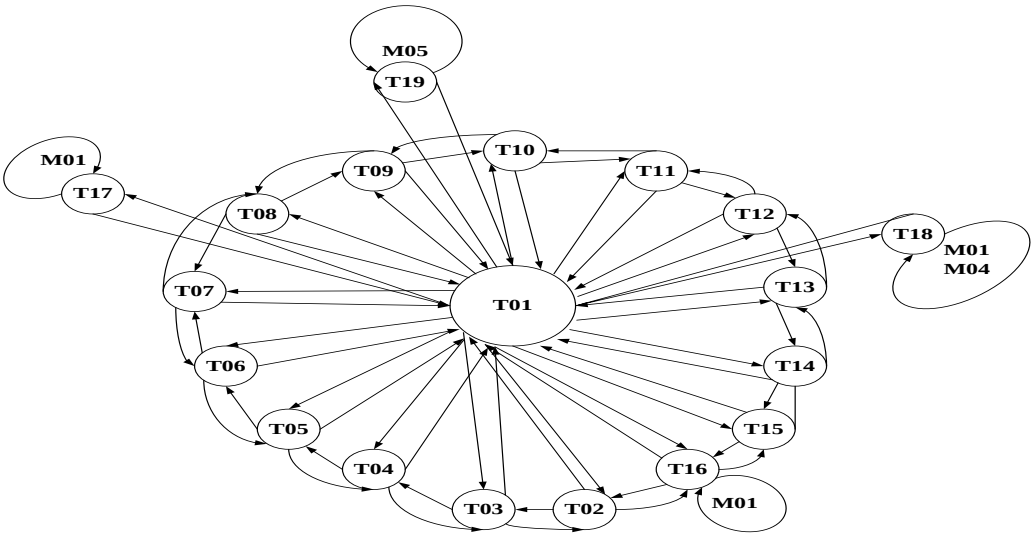
Gambar III.79 Tampilan perancangan pesan

III.3.4 Jaringan Semantik

Jaringan simantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya.

1. Jaringan Semantik Pengunjung

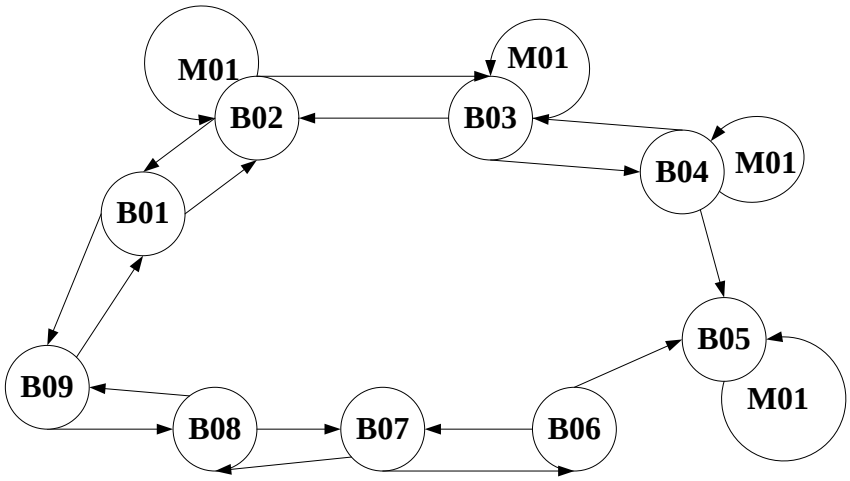
Berikut ini jaringan semantik untuk hak akses sebagai pengunjung.



Gambar III.80 Jaringan Semantik Pengunjung

2. Jaringan Semantik Member

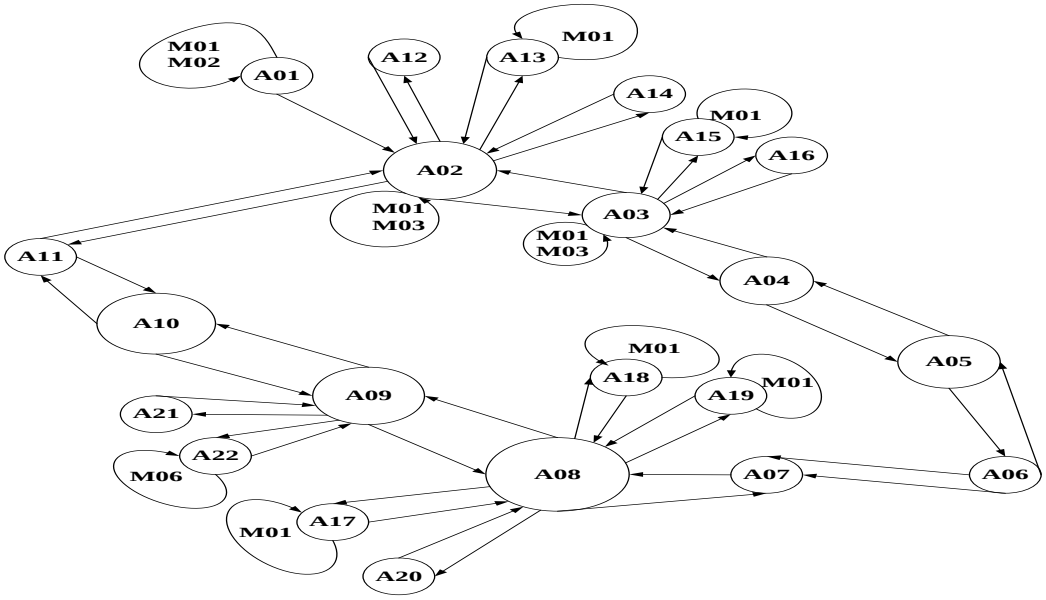
Berikut ini jaringan semantik untuk hak akses sebagai member.



Gambar III.81 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Administrator

Berikut ini jaringan semantik untuk hak akses sebagai admin.



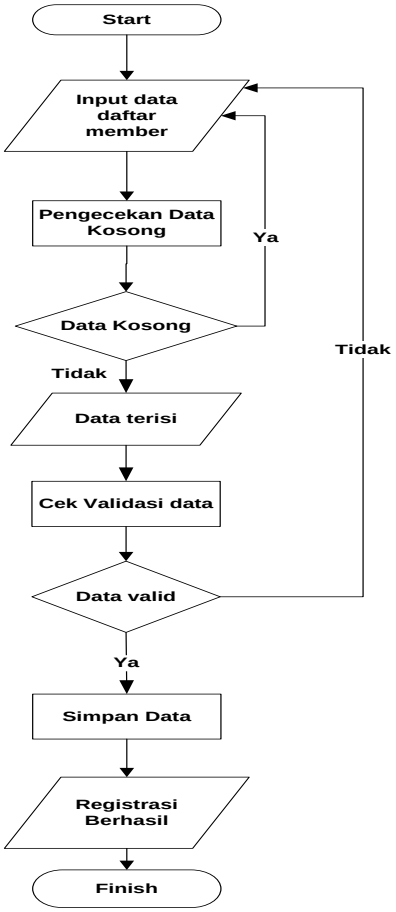
Gambar III.82 Jaringan Semantik Administrator

III.3.5 Perancangan Prosedural

Sebagai langkah terakhir dalam proses perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk membangun aplikasi e-commerce yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedur Registrasi Member

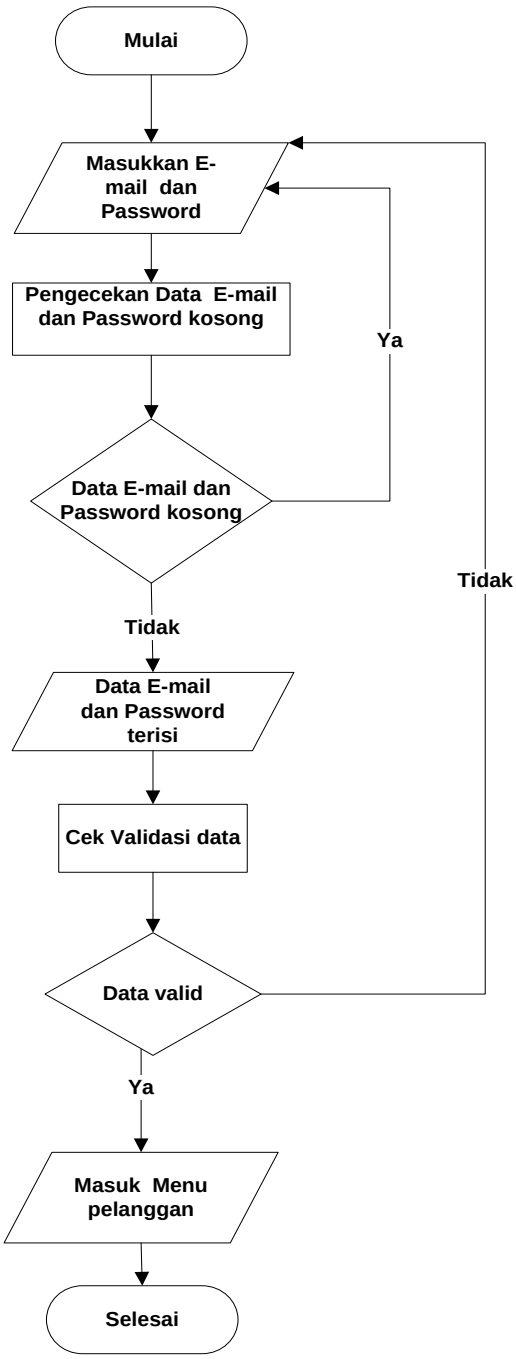
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk regitrasi member di dalam program secara visual.



Gambar III.83 Prosedur registrasi

b. Prosedural Login User

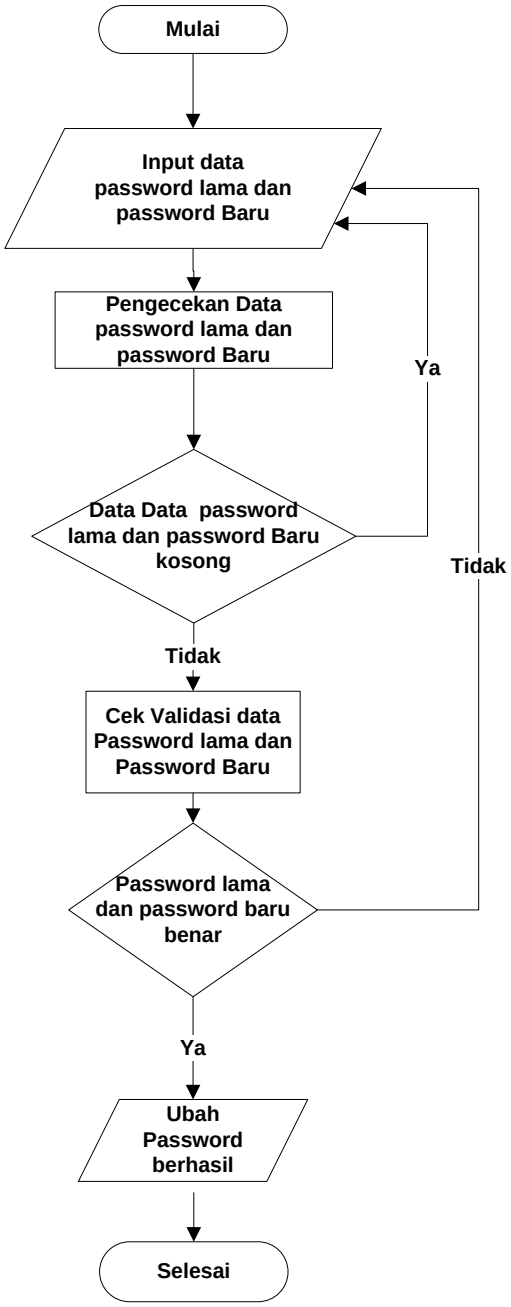
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk regitrasi login user di dalam program secara visual.



Gambar III.84 Prosedur Login

c. Prosedur Ganti Password User

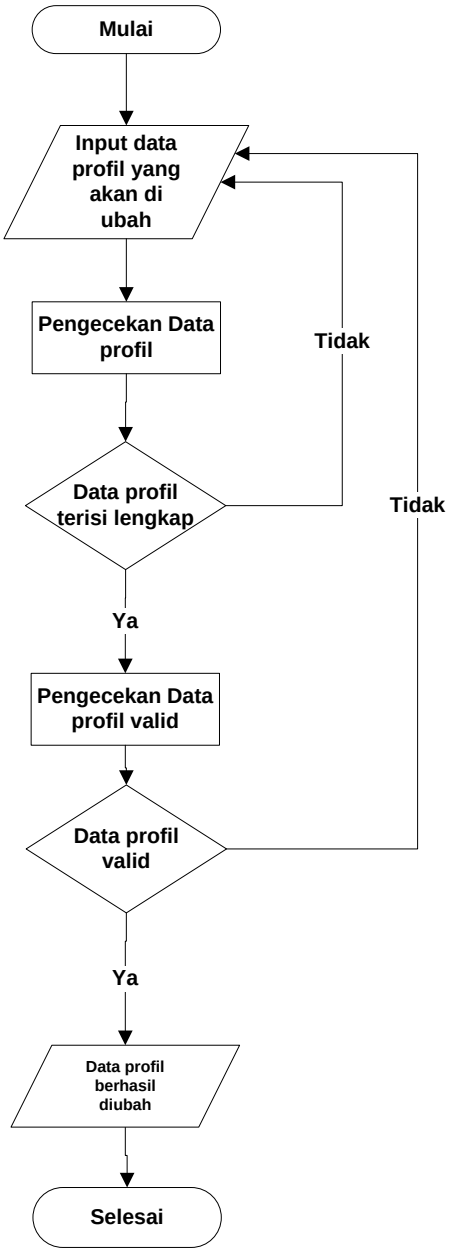
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk ganti password di dalam program secara visual.



Gambar III.85 Prosedur ganti Password

d. Prosedur Ubah Data Profil User

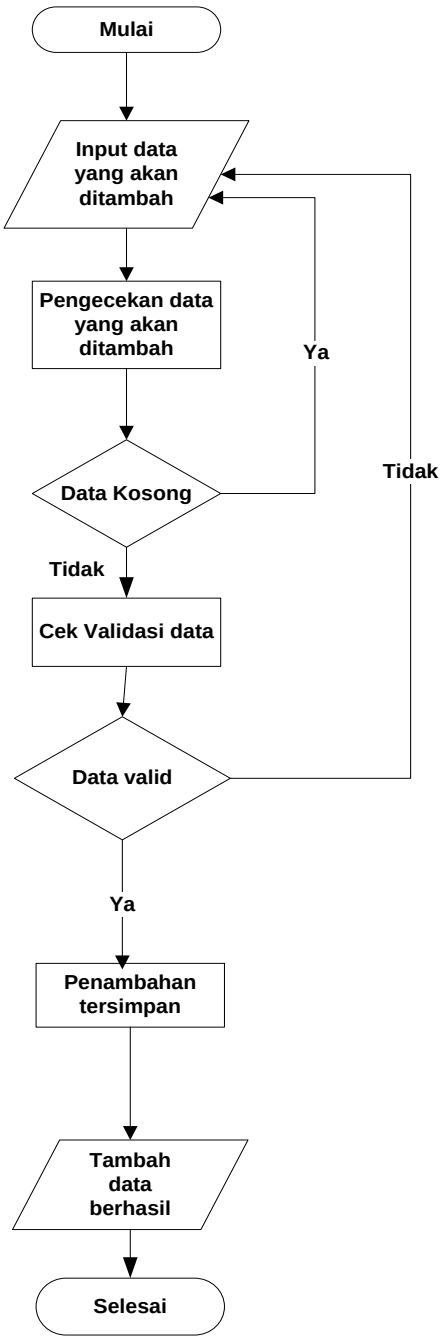
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk ubah data profil user di dalam program secara visual.



Gambar III.86 Prosedur ubah data profil user

e. Prosedur Tambah Data

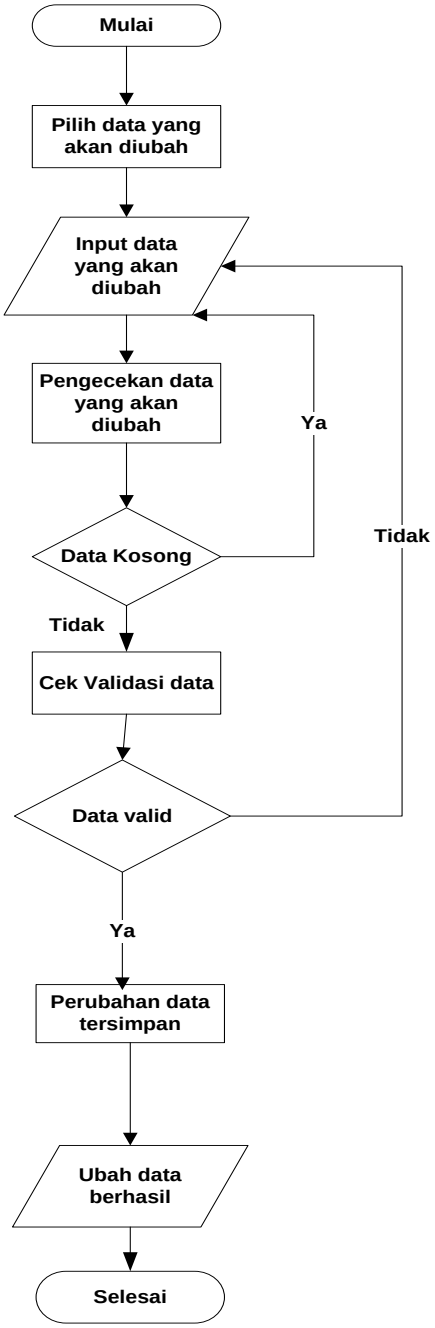
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk tambah data di dalam program secara visual.



Gambar III.87 Prosedur tambah data

f. Prosedur Ubah Data

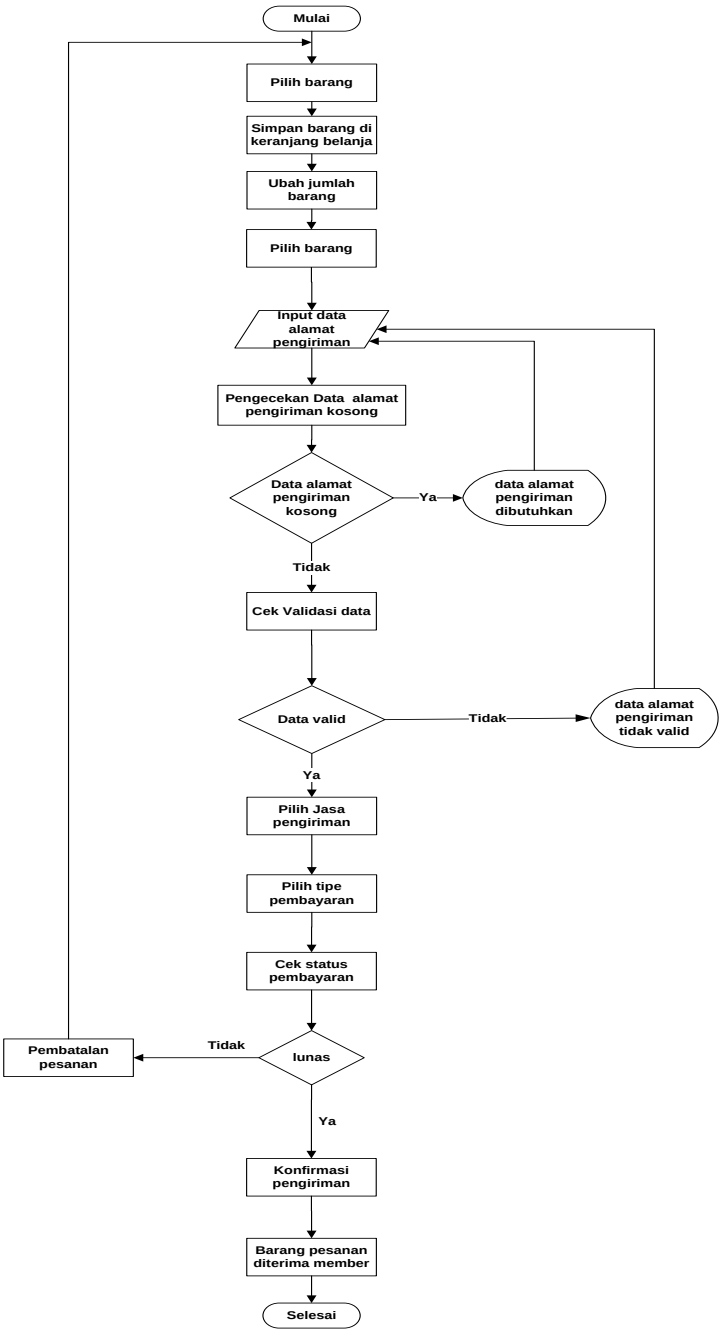
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk ubah data di dalam program secara visual.



Gambar III.88 Prosedur ubah data

g. Prosedur Pemesanan Barang

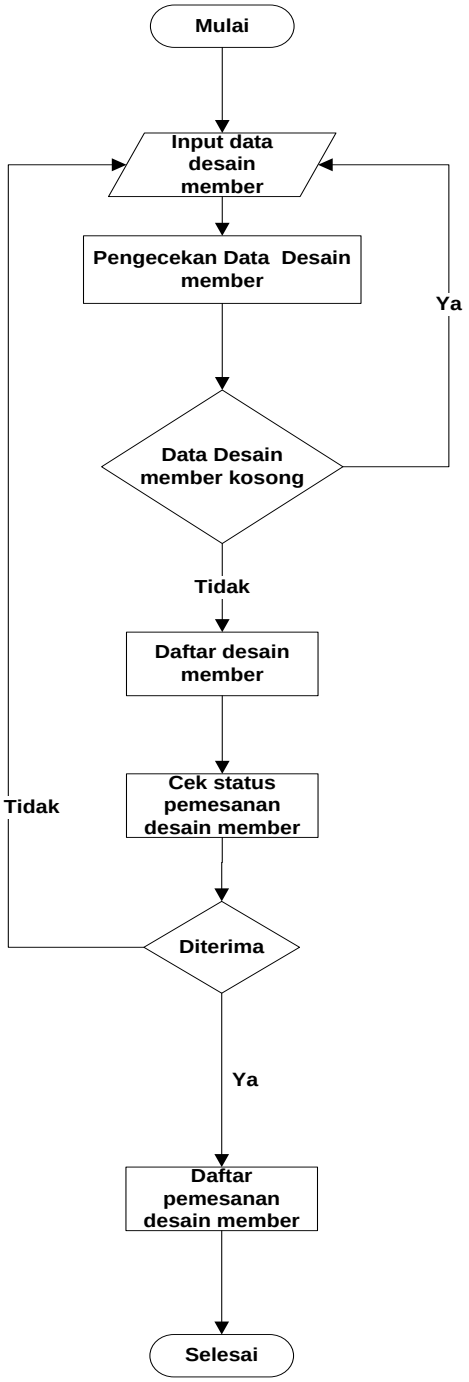
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk pemesanan barang di dalam program secara visual.



Gambar III.89 Prosedur pemesanan barang

h. Prosedur Pemesanan Desain Member

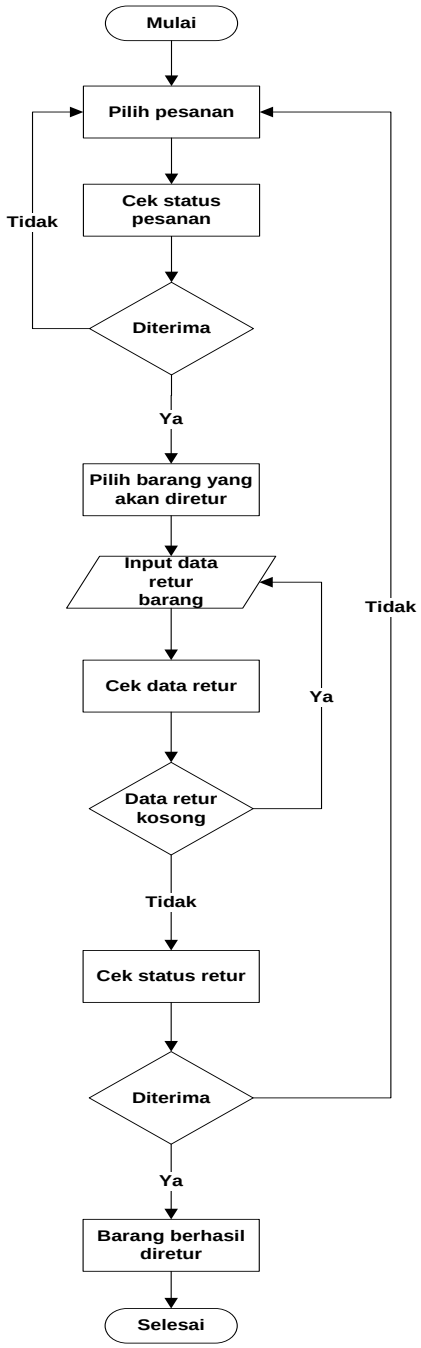
Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk pemesanan desain member di dalam program secara visual.



Gambar III.90 Prosedur Pemesanan Desain Member

i. Prosedur Retur Barang

Berikut ini bagan alir yang menggambarkan aliran instruksi untuk retur barang di dalam program secara visual.



Gambar III.91 Prosedur Retur Barang