BAB 3

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis Sistem yaitu memaparkan sistem informasi ke dalam bagian-bagiannya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan evaluasi permasalahan-permasalahan yang ada. Dengan tujuan untuk memperbaiki kebutuhan yang ada pada sistem yang sedang berjalan.

3.1.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang sedang berjalan sesuai dengan proses dan tahapan yang ada. Tahapan-tahapan tersebut menjelaskan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat dalam proses tersebut.

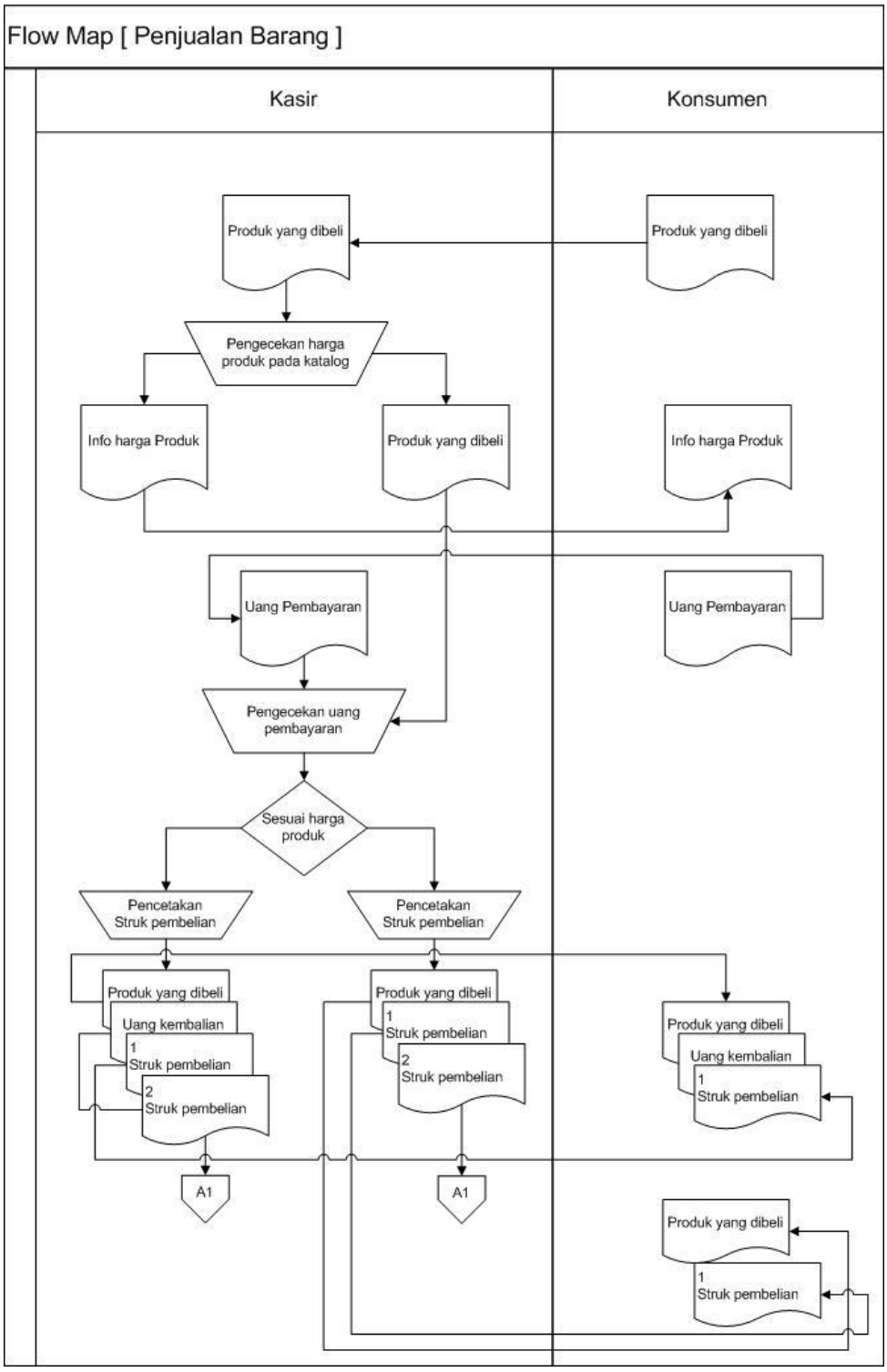
3.1.1.1 Prosedur Penjualan Barang

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik toko kosmetik Wardah, prosedur penjualan barang yang sedang berjalan di toko kosmetik Wardah adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memilih barang yang akan dibeli. Setelah konsumen mendapatkan barang yang diinginkan, konsumen memberikan barang tersebut ke penjual untuk dilakukan penghitungan.

2. Kasir menerima barang yang akan dibeli konsumen
3. Kasir mencari kode barang pada buku katalog barang, selanjutnya membubuhkan nama barang beserta jumlah harga yang harus dibayarkan yang dituliskankan pada struk pembelian.
4. Konsumen memberikan sejumlah uang kepada kasir sesuai dengan total harga dari barang yang akan dibeli.
5. Kasir akan mencetak struk pembelian dan memberikan barang yang telah dibeli oleh konsumen beserta uang kembalian bila uang yang diberikan konsumen berlebih.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar diagram alir data prosedur penjualan barang.



Gambar 3.1 Flowmap Penjualan Barang

Keterangan

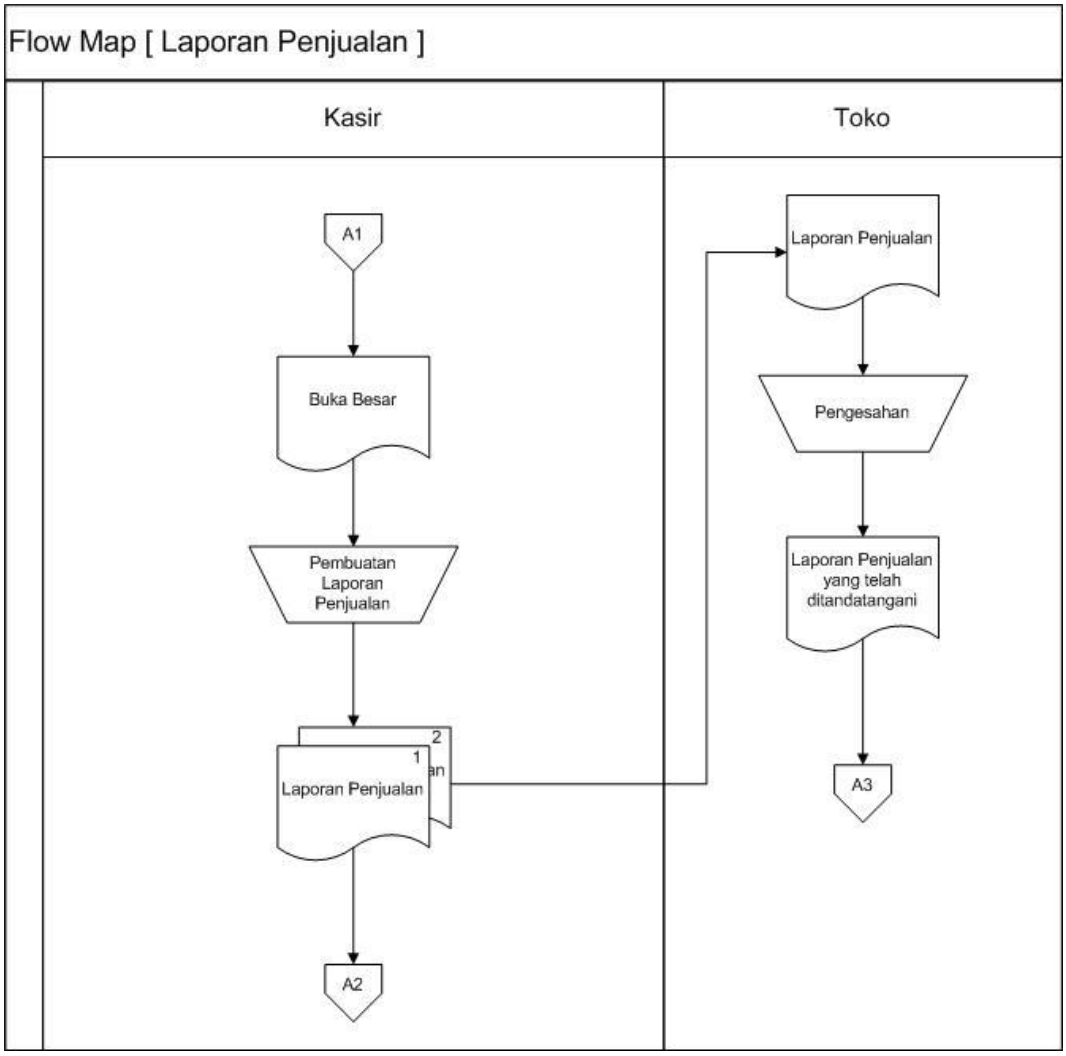
A1 : Arsip Struk pembelian barang

3.1.1.2 Prosedur Laporan Penjualan

Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik toko kosmetik Wardah, prosedur pembuatan laporan penjualan yang sedang berjalan di toko kosmetik Wardah adalah sebagai berikut :

1. Kasir mencatat seluruh penjualan ke dalam buku besar untuk mempermudah pembuatan laporan penjualan
2. Laporan penjualan dibuat rangkap dua, laporan pertama dibuat untuk pemilik toko, dan laporan kedua untuk arsip.
3. Pemilik toko menerima laporan penjualan harian dari kasir.
4. Laporan harian tersebut dicek oleh pemilik toko serta dibubuhi tandatangan jika laporan tersebut telah terverifikasi dengan benar.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar diagram alir data prosedur laporan penjualan.



Gambar 3.2 Flowmap Laporan Penjualan

Keterangan

A1 : Arsip Struk pembelian barang

A2 : Arsip Laporan penjualan untuk pemilik toko

A3 : Arsip Laporan penjualan untuk kasir

3.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan barang	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Tidak adanya media promosi bagi Toko Wardah Shop	Toko
4	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada konsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
5	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang	Toko

3.1.3 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil evaluasi sistem yang berjalan, solusi yang tawarkan adalah pembuatan aplikasi *e-commerce* di Toko Wardah Shop. Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat informasi barang dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi dan memaksimal sistem untuk Pengelolaan dan pengarsipan.

3.1.4 Software Requirement Specification (SRS)

Adapun tujuan spesifikasi ini untuk memberikan gambaran umum tentang sebuah rancangan sistem yaitu aplikasi *e-commerce* wardah shop. Spesifakasi ini pun dapat dijadikan acuan oleh designer dan pengembang program sebagai penerapan sistem di lapangan.

1. Pengguna Aplikasi ini adalah penjual yang memperjualbelikan kosmetik dan alat kecantikan wardāh, konsumen atau pembeli yang ingin membeli kosmetik dan alat kecantikan wardāh secara *online*.
2. Pemesanan barang

   Konsumen memesan barang melalui *website*, setelah itu daftar barang yang telah dipesan dengan kalkulasi harga, diskon dan ongkos kirim yang harus dibayar akan otomatis dikirim melalui email.
3. Metode pembayaran yang digunakan Metode pembayaran meliputi dua cara pembayaran :

a. Pembayaran *Offline*

Menggunakan *transfer* langsung ke rekening sesama bank maupun antar bank dan pembayaran langsung secara tunai setelah pengiriman barang (*Cash On Delivery*).

b. Pembayaran *Online*

Menyediakan fasilitas pembayaran *online* menggunakan *payment gateway* yaitu Paypal.

Mata uang pembayaran menggunakan rupiah, akan tetapi untuk pembayaran secara *online* melalui Paypal harus dilakukan konversi nilai rupiah terhadap dollar. Pembayaran melalui *transfer* bank membutuhkan waktu beberapa menit untuk sesama bank, dan maksimal satu hari untuk antar bank, adapun batas maksimum pembayaran pesanan yaitu satu hari (24 jam) setelah pemesanan, pembayaran melalui *transfer* bank (*transfer* uang tunai) berlaku pada hari senin sampai jumat saja, terkecuali untuk pembayaran transfer bank (menggunakan ATM) atau Paypal.

4. Pengiriman dilakukan menggunakan agen pengiriman yang disediakan oleh pihak toko. Prosedur pengiriman barang adalah sebagai berikut :

    a. Konsumen memesan barang melalui *website*. Kemudian setelah itu daftar barang yang telah dipesan dan dengan kalkulasi harga yang harus dibayar serta ongkos kirim akan otomatis dikirim melalui *email*. Pembayaran selambat-lambatnya satu hari (24 jam) setelah pemesanan untuk mengantisipasi stok barang yang ada.

b. Setelah melakukan pembayaran baik melalui *transfer* antar rekening. Konsumen harus memberikan konfirmasi kepada pihak toko perihal telah melakukan pembayaran. Terkecuali menggunakan Paypal, pembayaran yang dilakukan secara *online* akan langsung mengupdate data pemesanan secara otomatis sehingga tidak memerlukan konfirmasi (*Instant Payment Notification*). Untuk pembayaran setelah pengiriman atau *Cash On Delivery* (COD) hanya berlaku untuk wilayah kota bandung dan kota cimahi saja.

c. Pihak toko mengirimkan barang kepada konsumen sesuai dengan metode pengiriman yang diinginkan konsumen.

Pengiriman barang menggunakan pihak ke tiga yaitu agen pengiriman. Beberapa agen pengiriman memiliki fasilitas penelusuran pengiriman (*Tracking*) sehingga mempermudah konsumen untuk melakukan pengecekan barang pesanan. Selain untuk konsumen fasilitas *tracking* berguna untuk pihak toko untuk mengetahui apakah pengiriman barang telah sampai kepada konsumen.

5. Pengelolaan Stok barang, stok barang akan berkurang sesuai dengan pesanan member pada saat melakukan pemesanan. pengurangan stok barang pun berlaku jika suatu kondisi member melakukan retur, dan dari pihak toko melakukan pengiriman barang retur. maka stok barang berkurang sesuai barang retur yang dikirim kepada member.

6. Pengelolaan Diskon, diskon berlaku untuk barang dengan harga tertentu, penerapan diskon dilakukan per item barang, aturan diskon lainnya ditentukan sesuai dengan kebijakan toko.
7. Pembuatan Laporan (*Reporting*) meliputi Laporan Penjualan harian / bulanan / tahunan, Laporan Barang, dan Laporan Retur.
8. Pemanfaatan media jejaring sosial seperti Facebook, Twitter, dll untuk media promosi.
9. Fasilitas Backup data dan Restore database untuk menanggulangi terjadinya kerusakan.
10. Pengelolaan Retur, sebelum proses pengiriman barang toko memastikan barang yang akan dikirim dicek terlebih dahulu untuk menanggulangi kesalahan pengiriman barang dan pengiriman barang yang kurang layak kepada member. Retur barang hanya berlaku pada barang yang rusak pada saat diterima dikarenakan cacad produksi, cacad yang diakibatkan oleh pengepakan dari pihak toko. Untuk prosedur retur barang, barang yang di kembalikan sesuai dengan barang yang di pesan adapun batas maksimum retur barang satu hari setelah barang diterima oleh konsumen, penggantian barang yang di retur sesuai dengan syarat dan ketentuan yang berlaku, toko akan mengirimkan email pemberitahuan perihal retur barang disertai no resi pengiriman kepada konsumen. Bilamana kondisi barang tidak tersedia (*out of stock*), pihak toko akan melakukan *refund* sesuai dengan harga barang yang di retur, pengembalian uang (*refund*) akan dilakukan pihak toko sesuai dengan metode pembayaran yang dilakukan oleh

konsumen baik melalu *transfer* bank ataupun paypal. Untuk biaya pengiriman kembali barang yang diretur ditanggung oleh pihak toko. Masa berlaku untuk retur barang 1x24 jam setelah barang diterima oleh konsumen.

11. Shoping Features meliputi
    a. Pencarian barang
    b. Menampilkan barang terbaru, barang terlaku, barang paling banyak dilihat, dll.
    c. Fasilitas member dan login member.
    d. History pemesanan.
    e. Pengiriman informasi pemesanan melalui *email* ke pemesan, serta pengiriman informasi lain meliputi *email* konfirmasi pembayaran, *email* no resi pengiriman, *email* retur barang, dll.
    f. Multi gambar untuk setiap barang.
    g. *Search Engine Optimization* (SEO) agar situs terdaftar di *search engine* pada halaman-halaman depan.
12. Keamanan
    a. Menggunakan *IP-Dedicated* untuk situs *e-commerce* ini.
    b. Penggunaan *username* dan *password* untuk *login* ke situs.

       Authentifikasi *user* maupun *admin* menggunakan *SSL (Secure Socket Layer).* Data yang terkirim lewat koneksi SSL akan diproteksi dengan kode enkripsi, mekanisme untuk mencegah penyusupan saat data dikirim.

13. Komunikasi yang dapat dilakukan

    a. Antara konsumen dan toko menggunakan *email* yang didaftarkan oleh konsumen.
    b. Menggunakan *instant messaging* (*Yahoo Messenger*) untuk customer support.
    c. Memanfaatkan Situs jejaring sosial untuk media promosi.
    d. Menggunakan telfon untuk *customer support*.

14. Data yang diolah

    a. Pengaturan barang
        a) Data barang
        b) Data Kategori
        c) Detail Barang (Warna, Ukuran)
        d) Manajemen Harga
        e) Gambar barang. Memiliki banyak gambar.
        f) Pengelolaan Stok.
    b. Data rekening
    c. Data kota
    d. Data provinsi
    e. Data agen pengiriman dan ongkos kirim
    f. Data transaksi.
    g. Data kurs.
    h. Data retur barang

15. Proses kerja

Admin mengelola data kategori, data barang, data detail barang (meliputi warna, ukuran, harga, diskon, berat, stok dan gambar), data rekening, data provinsi, data kota, data jasa & jenis pengiriman, data ongkos kirim, data ukuran, data warna, serta data kurs. Untuk data transaksi (konfirmasi pembayaran, proses pengiriman), data retur dan laporan dikelola oleh kasir, adapun admin dapat mengakses data transaksi, data retur dan laporan untuk kontrol dan backup bilamana kasir melakukan kesalahan terhadap data-data tersebut.

3.2 Analisis Kebutuhan Non-fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.2.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh tiga jenis pengguna, yaitu admin, kasir dan member. Admin dapat melakukan semua operasi di dalam perangkat lunak ini seperti tambah data, edit data, cari data dan hapus data fungsi lain admin sebagai kontrol dan backup terhadap kasir bilamana data-data yang diubah oleh kasir terjadi kesalahan. Kasir hanya dapat mengolah data transaksi,

data retur dan laporan saja. Sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan barang saja.

Tabel 3.2 Karakteristik pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Administrator	Mengontrol dan melakukan Pengelolaan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Kasir	Pengelolaan data transaksi, data retur dan laporan	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Pemesanan barang	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung	Terbatas	Mampu mengoperasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.2.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di toko Wardah Shop. Perangkat keras yang sedang digunakan di toko Wardah Shop adalah sebagai berikut :

1. Possessor dengan kecepatan 2.4 GHz + Motherboard
2. VGA card 256 MB
3. RAM 2048 MB
4. Hard disk space 160 GB terpasang
5. Monitor
6. Mouse
7. Keyboard

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer yang ada sangat mencukupi, hanya saja perlu akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam Pengelolaan database.

Sedangkan rekomendasi spesifikasi komputer untuk client agar dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Processor dengan kecepatan minimal 1 GHz + Motherboard
2. Kapasitas Harddisk minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB
4. VGA Card minimal 64 MB
5. Monitor
6. Lan Card 10/100Mbps
7. Koneksi internet minimal 128 kbps

8. Mouse
9. keyboard

3.2.3 Analisis Perangkat Lunak

Sistem Operasi yang digunakan di toko Wardah Shop adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. WAMP sebagai Web Server
2. PHP
3. Macromedia Dreamweaver sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. Tool antarmuka design Microsoft Visio 2007
6. Mozila Firefox sebagai browser

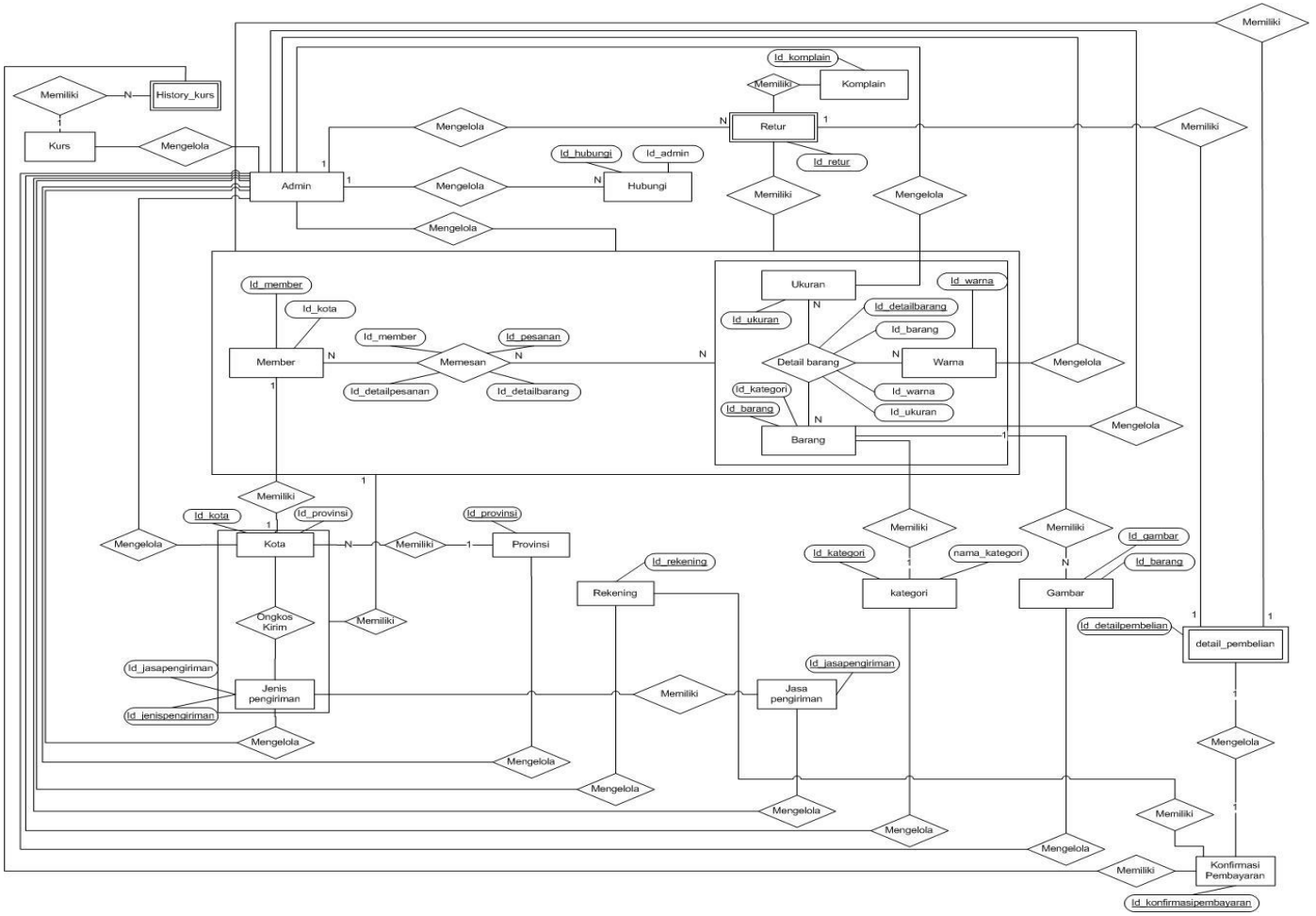
3.3 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional akan dimulai setelah tahap analisis terhadap sistem selesai dilakukan, analisis kebutuhan fungsional dapat didefinsikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Tahapan ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan dari rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu diagram konteks dan *data flow diagram*.

Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.3.1 Analisis Basis Data

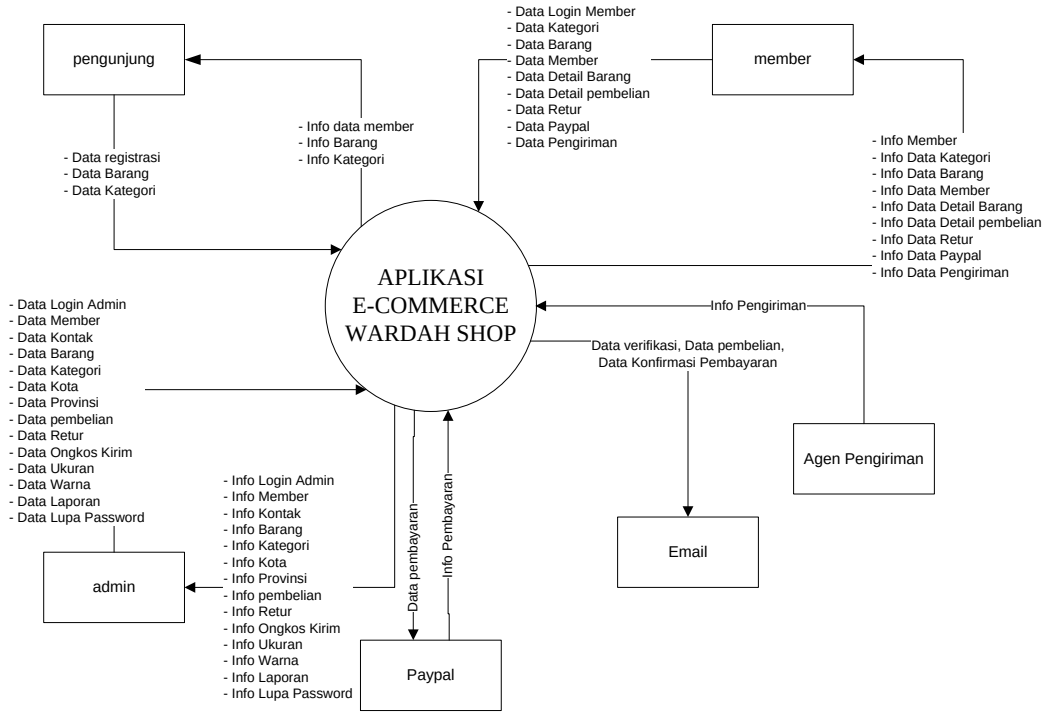
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan dibangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3.3 ER Diagram

3.3.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :

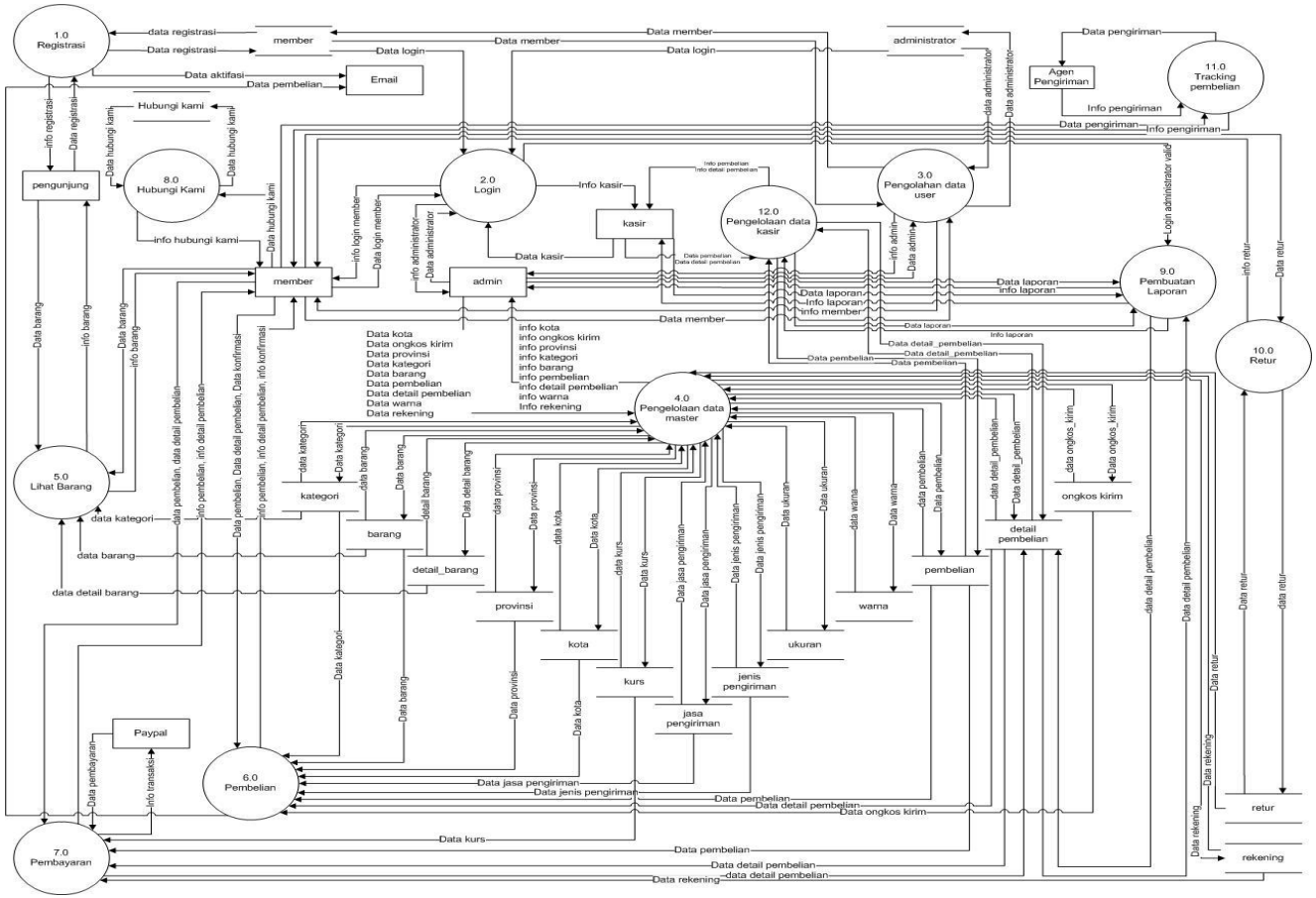


Gambar 3.4 Diagram Konteks

3.3.3 Data Flow Diagram

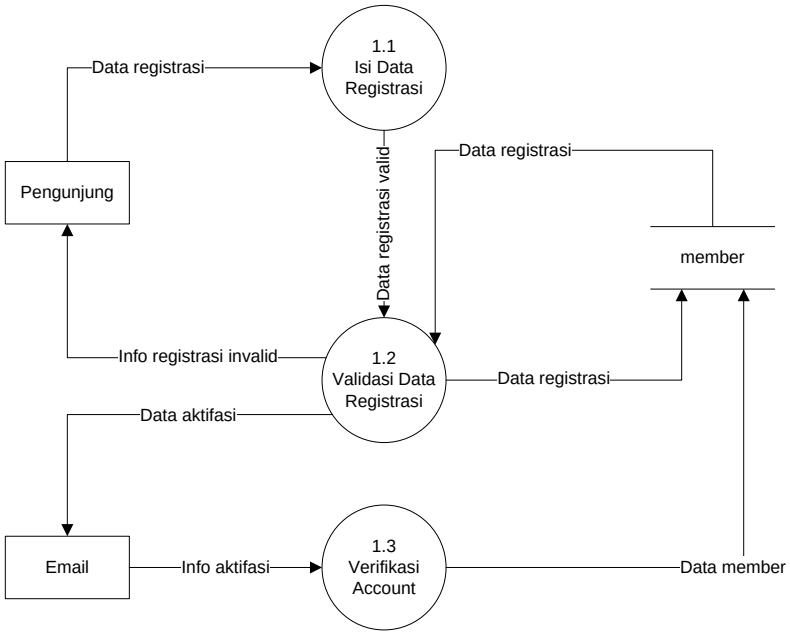
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. DFD Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut data flow diagram selengkapnya :

3.3.3.1 DFD Level 1



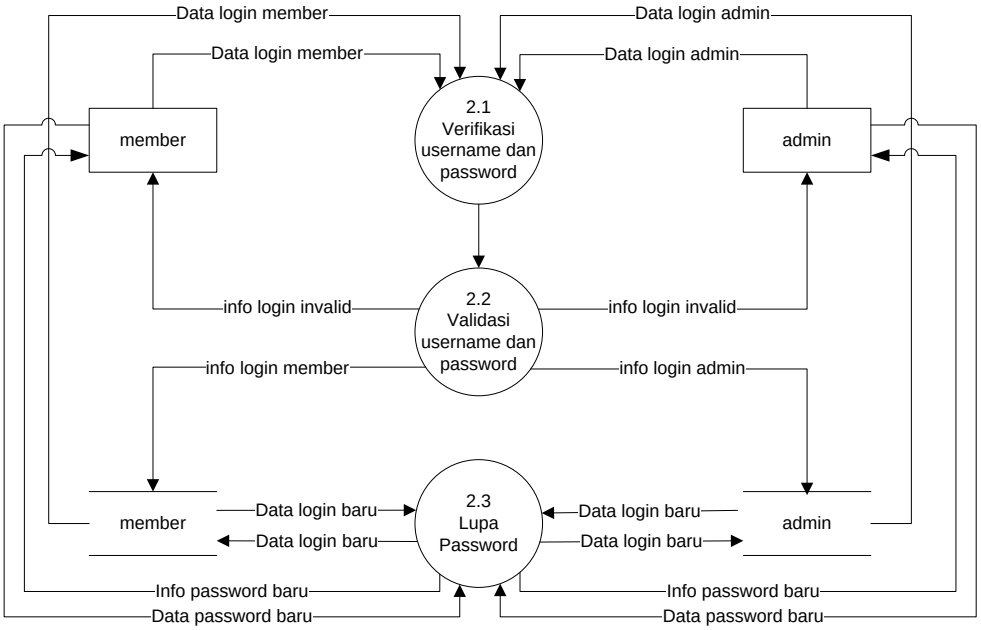
Gambar 3.5 DFD Level 1

3.3.3.2 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi



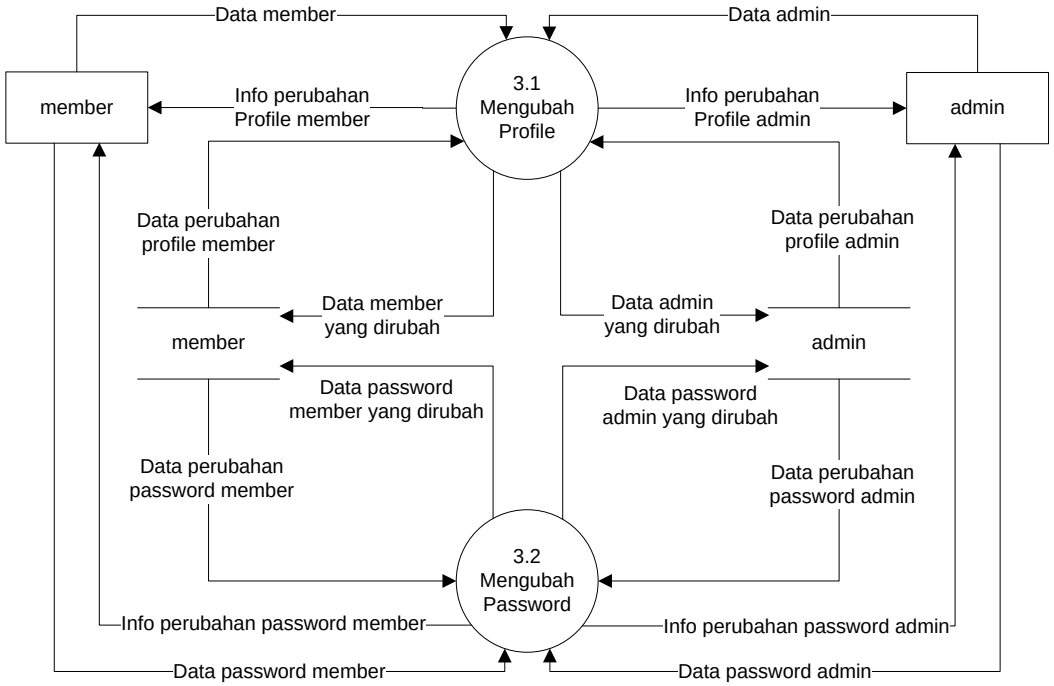
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1 Registrasi

3.3.3.3 DFD Level 2 Proses 2 Login



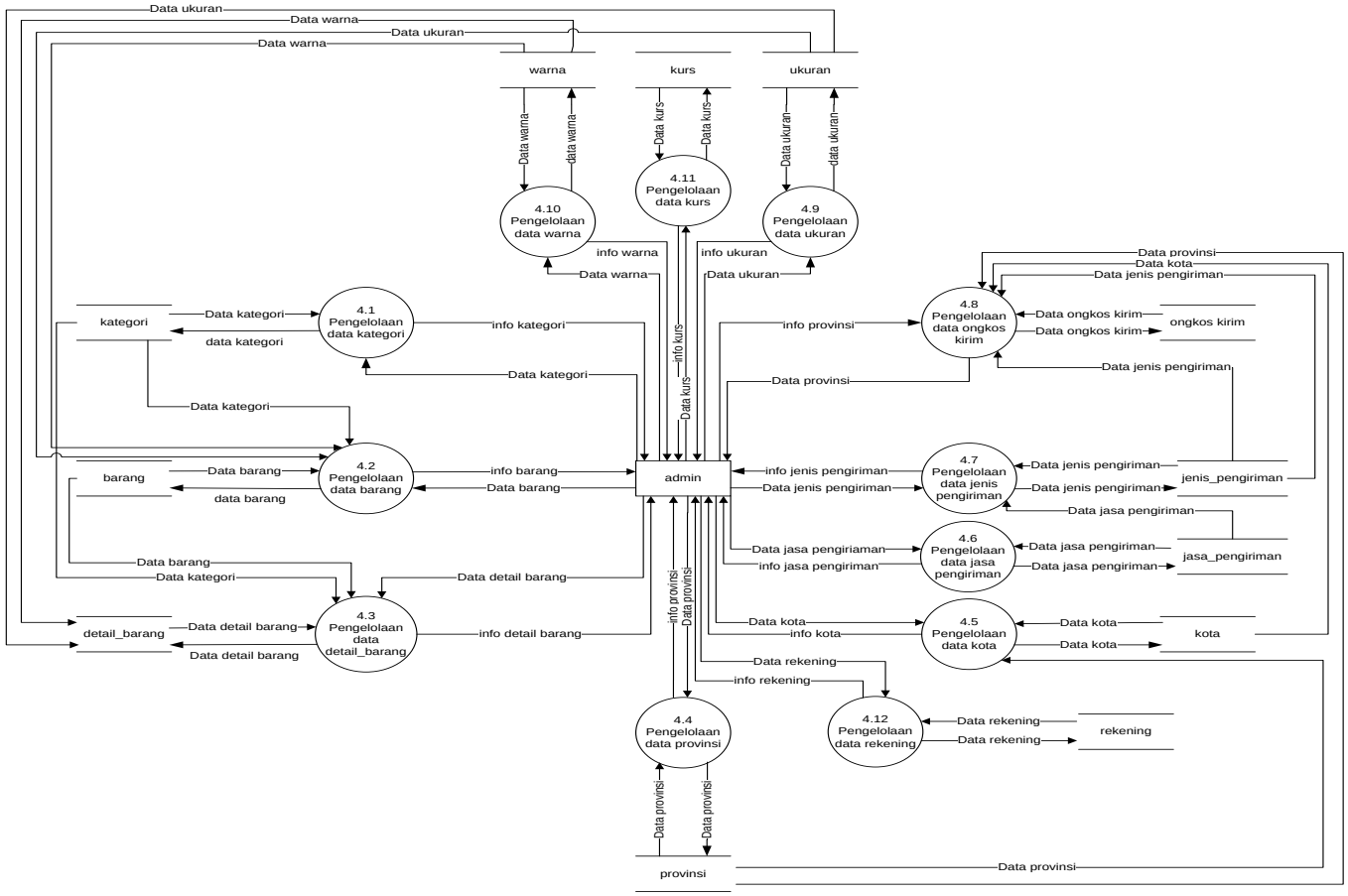
Gambar 3.7 Level 2 Proses 2 Login

3.3.3.4 DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan Data User



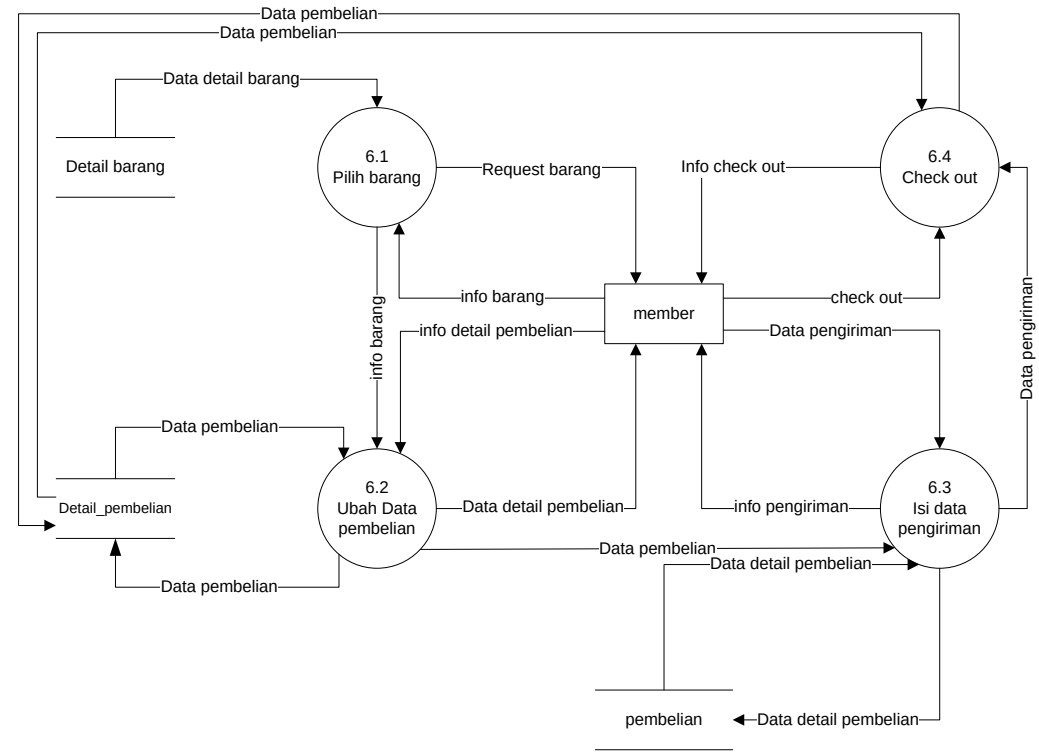
Gambar 3.8 DFD level 2 Proses 3 Pengelolaan data user

3.3.3.5 DFD Level 2 Proses 4 Pengolelolaan Data Master



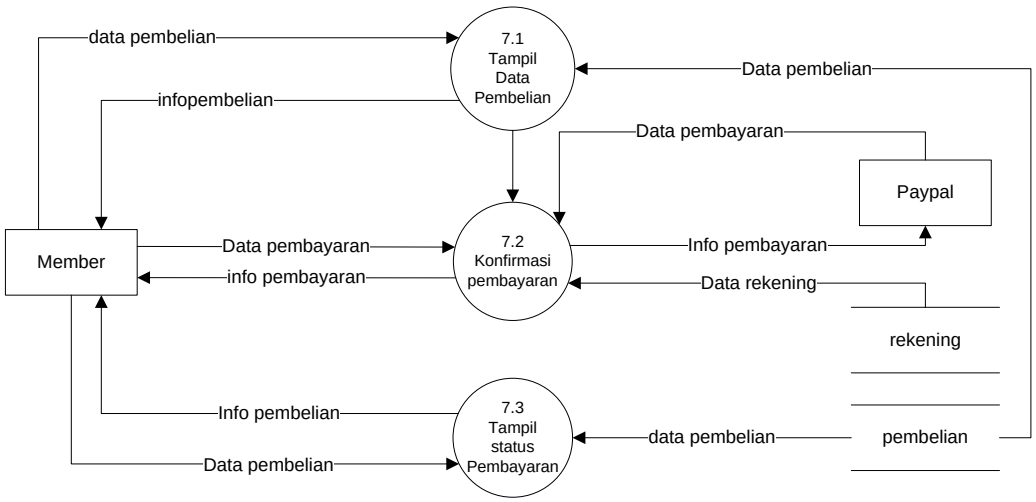
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4 Pengelolaan data master

3.3.3.6 DFD Level 2 Proses 6 Pembelian



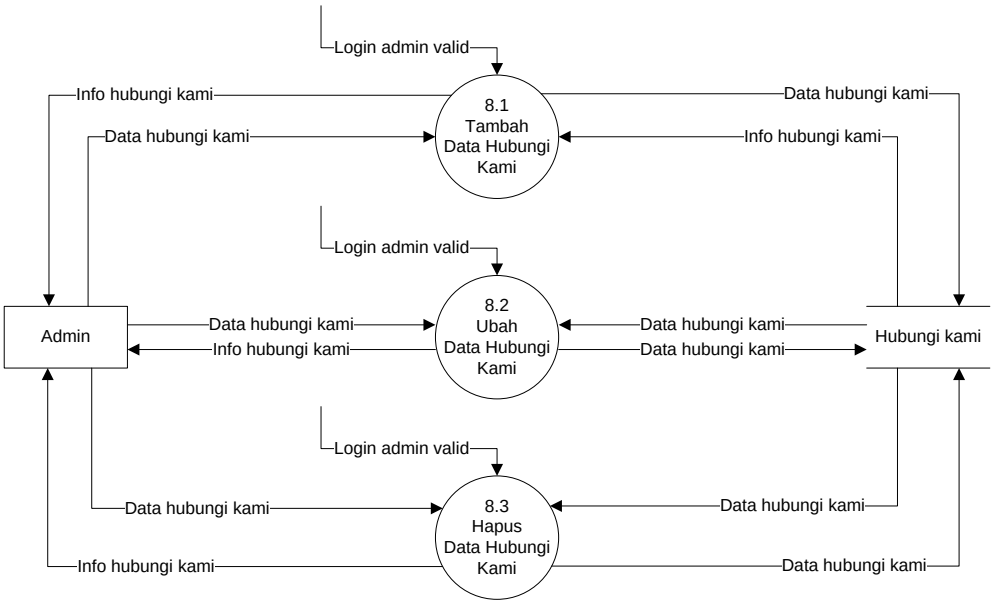
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 6 Pembelian

3.3.3.7 DFD Level 2 Proses 7 Pembayaran



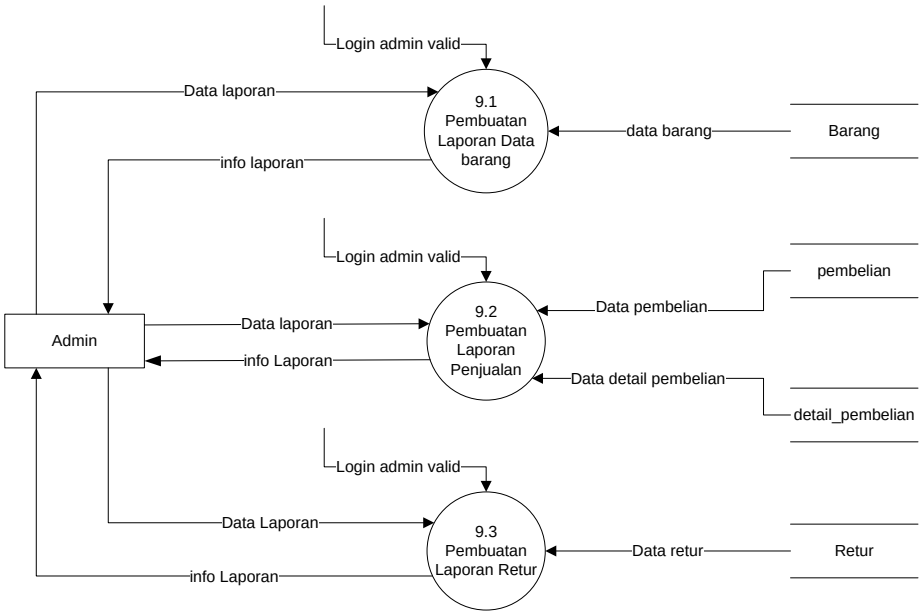
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 7 Pembayaran

3.3.3.8 DFD Level 2 Proses 8 Hubungi Kami



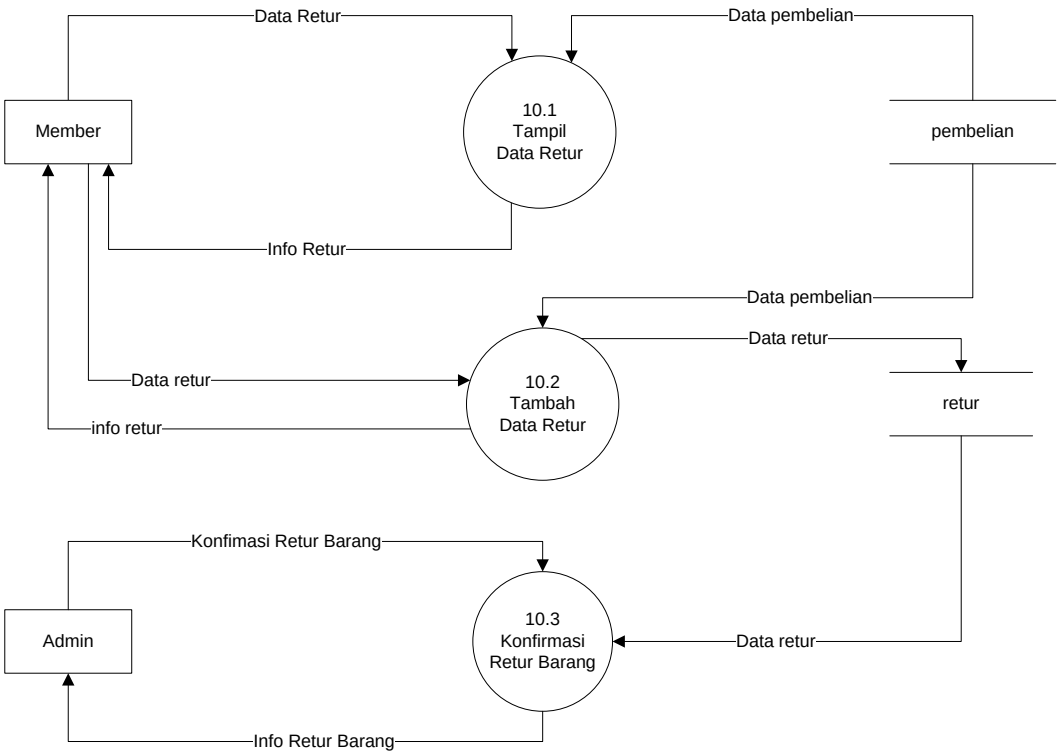
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 8 Hubungi Kami

3.3.3.9 DFD Level 2 Proses 9 Pembuatan Laporan



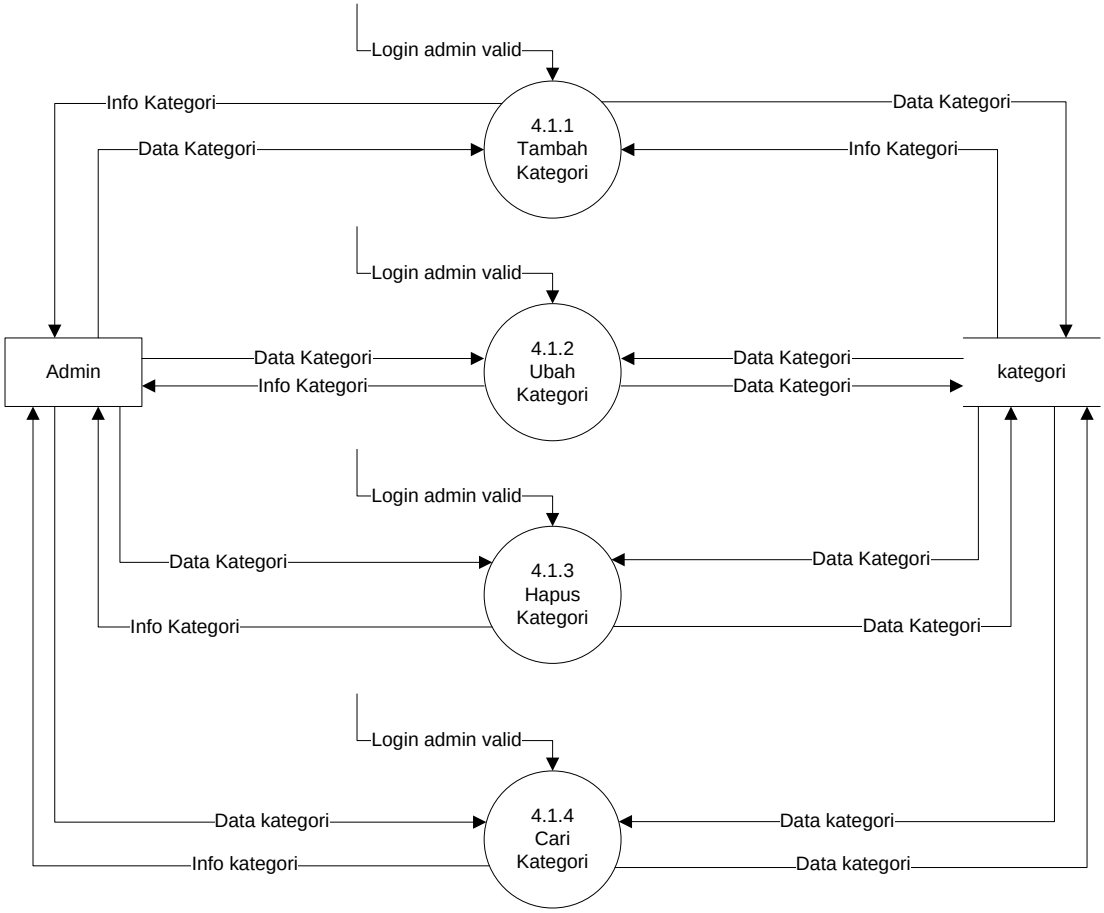
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 9 Pembuatan Laporan

3.3.3.10 DFD Level 2 Proses 10 Retur



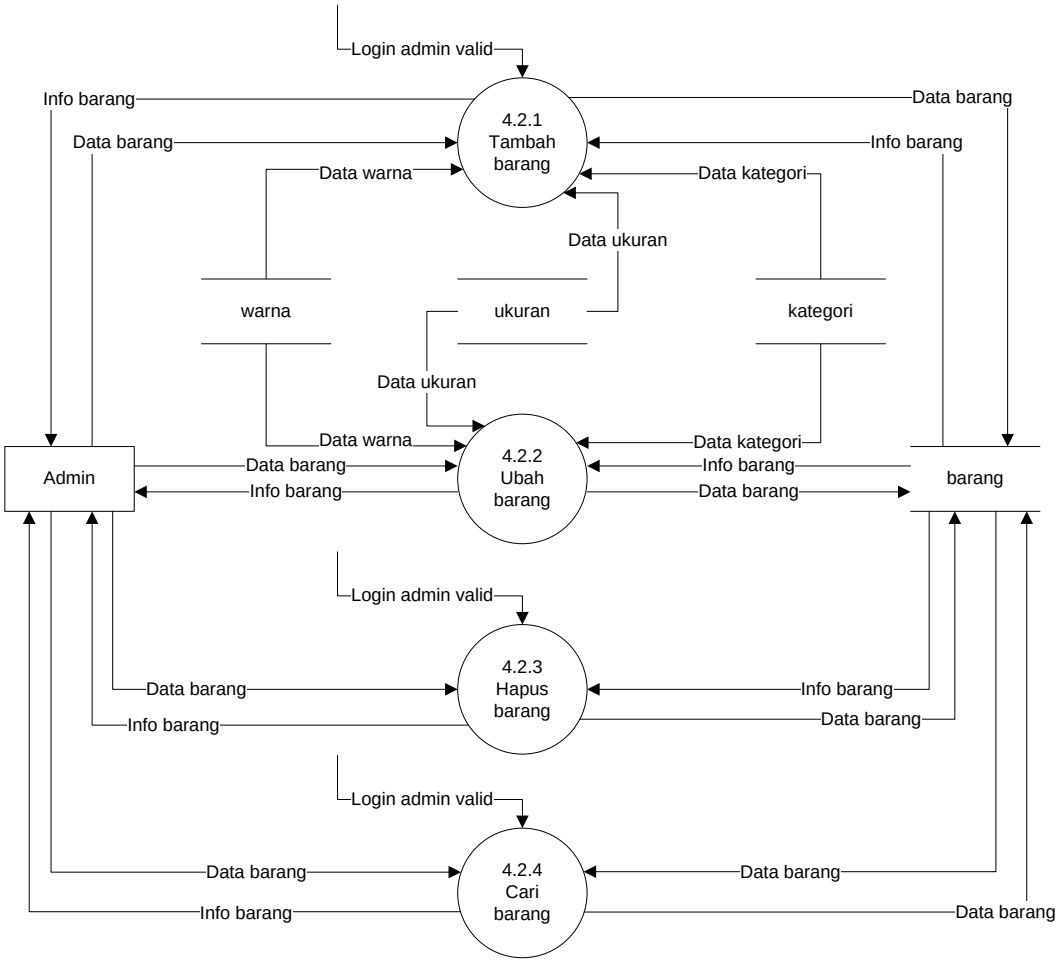
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 10 Retur

3.3.3.11 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengelolaan Data Kategori



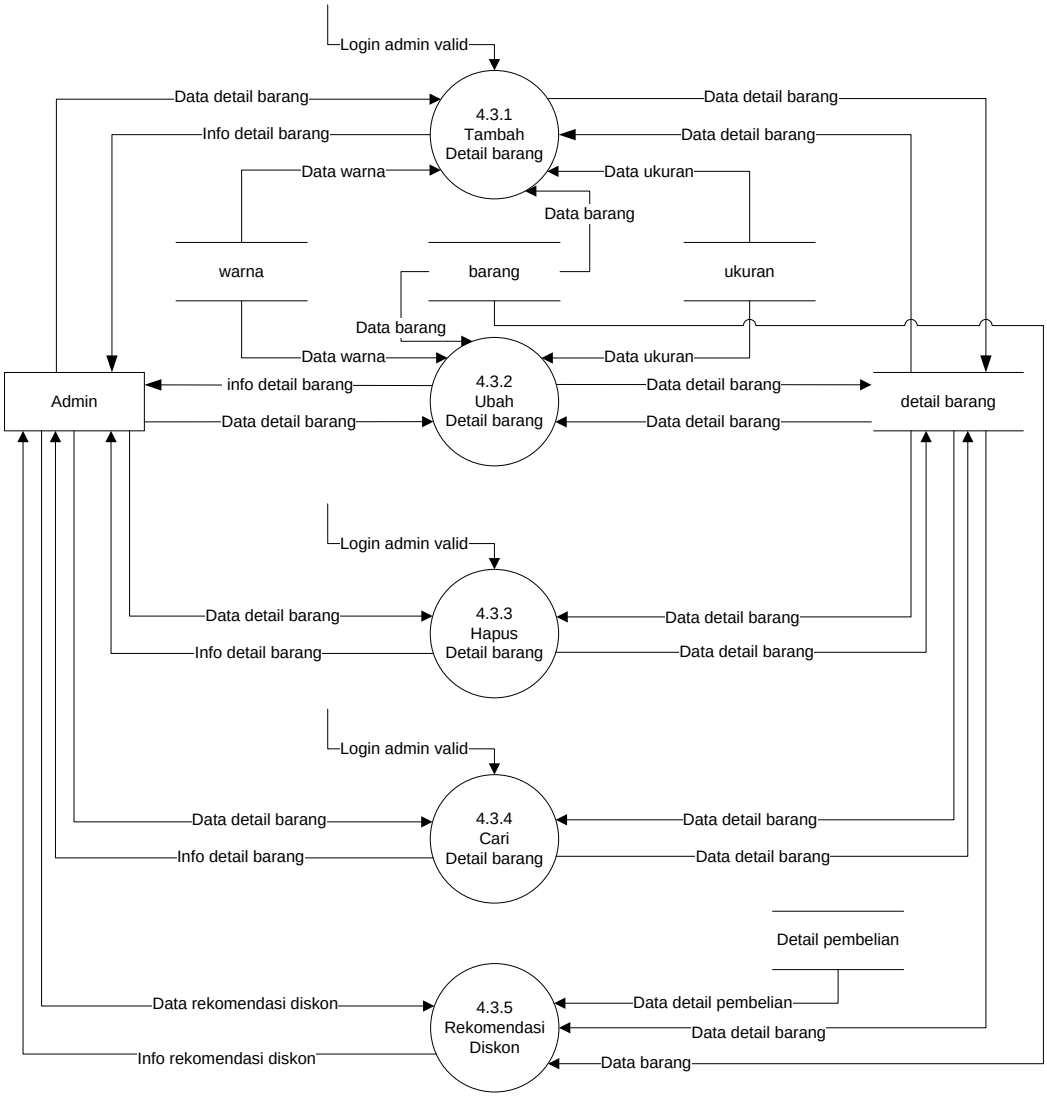
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 4.1 Pengelolaan Data Kategori

3.3.3.12 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengelolaan Data Barang



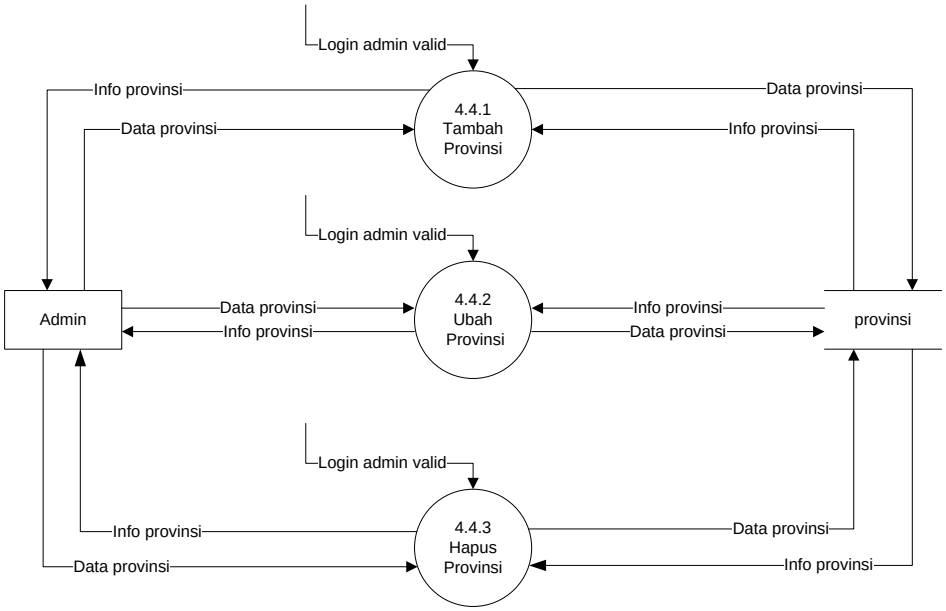
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 4.2 Pengelolaan Data Barang

3.3.3.13 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengelolaan Data Detail Barang



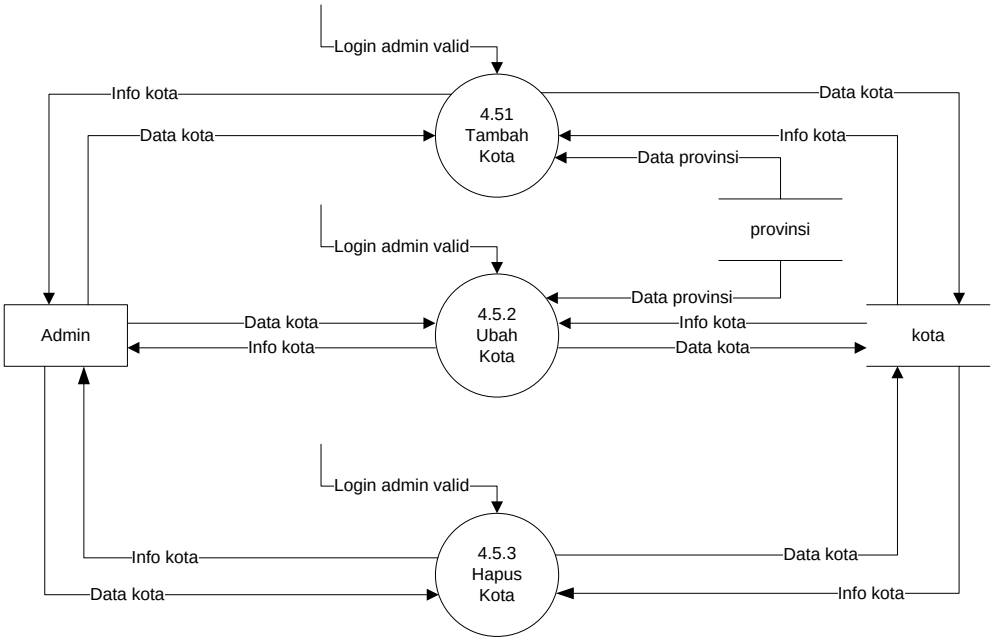
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 4.3 Pengelolaan Data Detail Barang

3.3.3.14 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengelolaan Data Provinsi



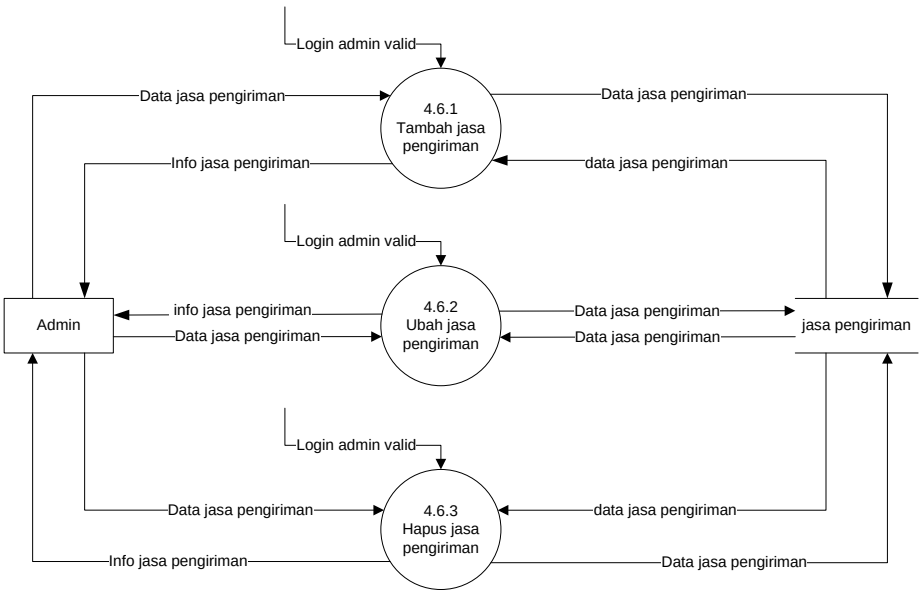
Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 4.4 Pengelolaan Data Provinsi

3.3.3.15 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengelolaan Data Kota



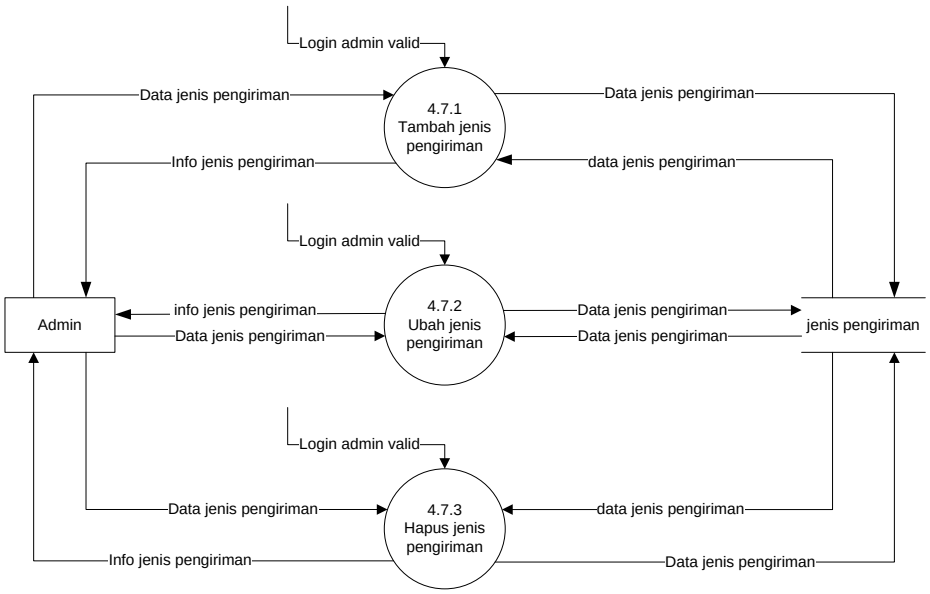
Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 4.5 Pengelolaan Data Kota

3.3.3.16 DFD Level 3 Proses 4.6 Pengelolaan Data Jasa Pengiriman



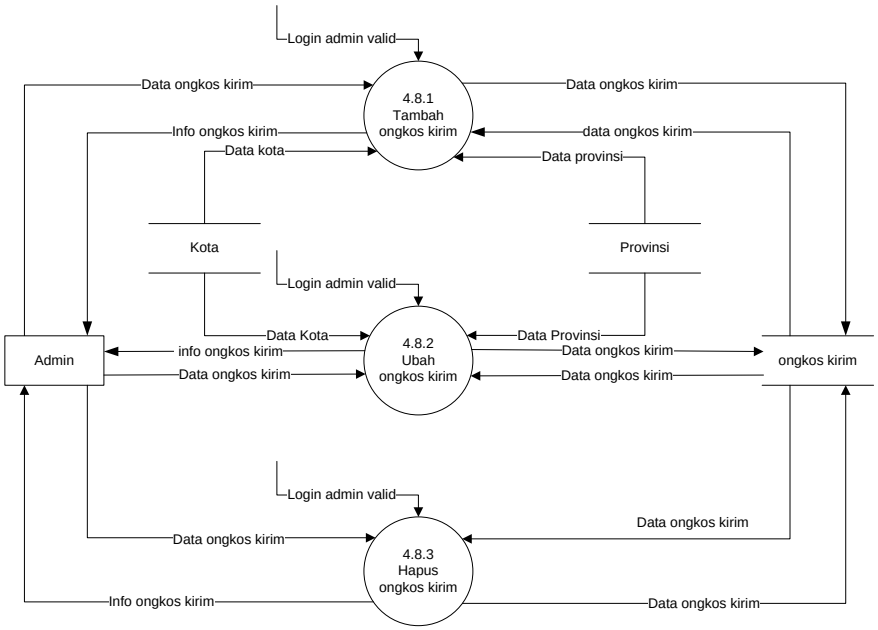
Gambar 3.20 DFD Level 3 Proses 4.6 Pengelolaan Data Jasa Pengiriman

3.3.3.17 DFD Level 3 Proses 4.7 Pengelolaan Data Jenis Pengiriman



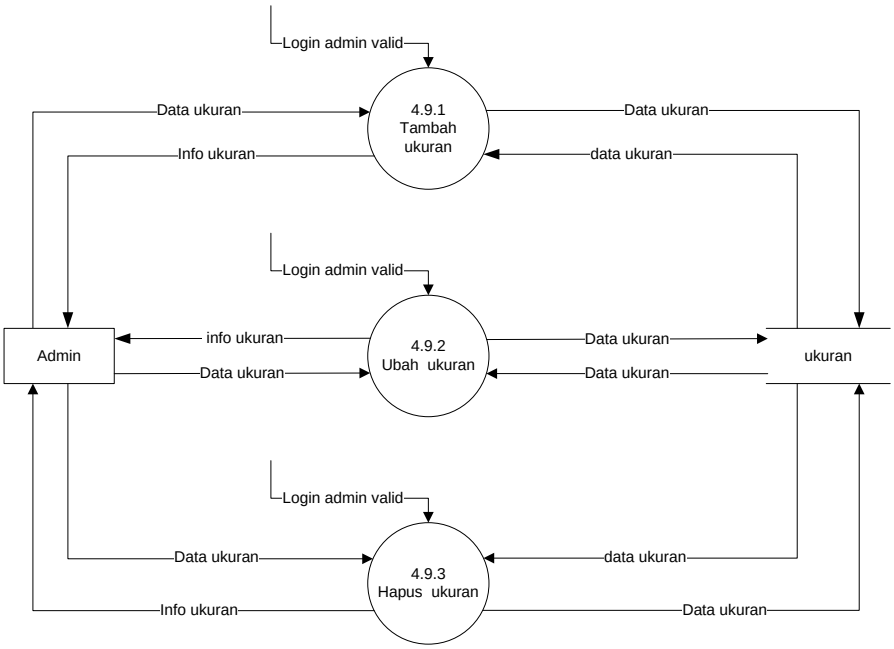
Gambar 3.21 DFD Level 3 Proses 4.7 Pengelolaan Data Jenis Pengiriman

3.3.3.18 DFD Level 3 Proses 4.8 Pengelolaan Data Ongkos Kirim



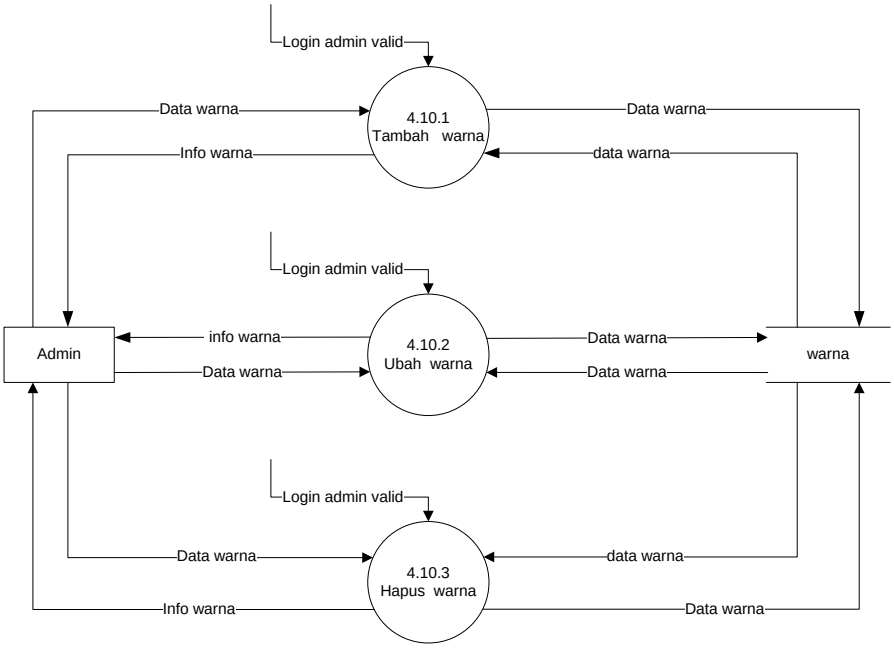
Gambar 3.22 DFD Level 3 Proses 4.8 Pengelolaan Data Ongkos Kirim

3.3.3.19 DFD Level 3 Proses 4.9 Pengelolaan Data Ukuran



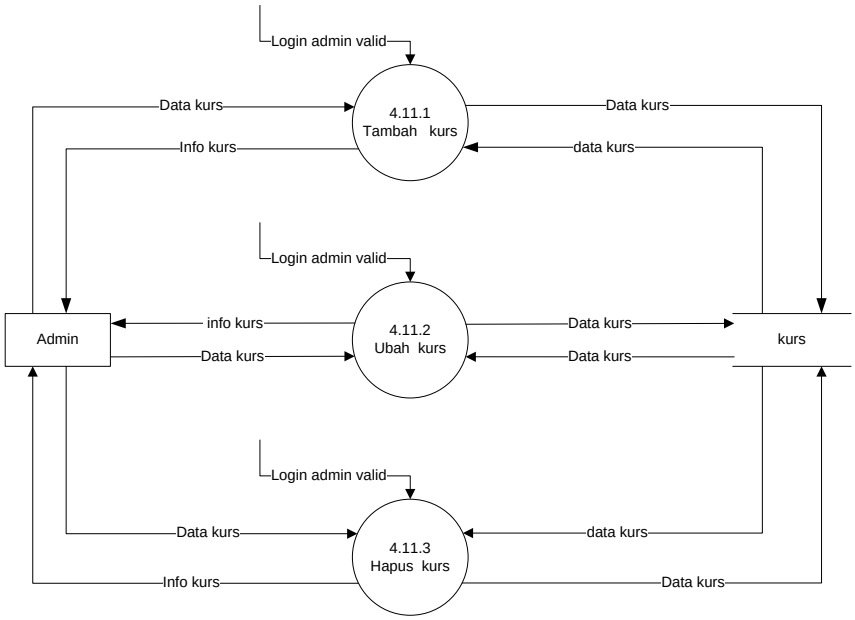
Gambar 3.23 DFD Level 3 Proses 4.9 Pengelolaan Data Ukuran

3.3.3.20 DFD Level 3 Proses 4.10 Pengelolaan Data Warna



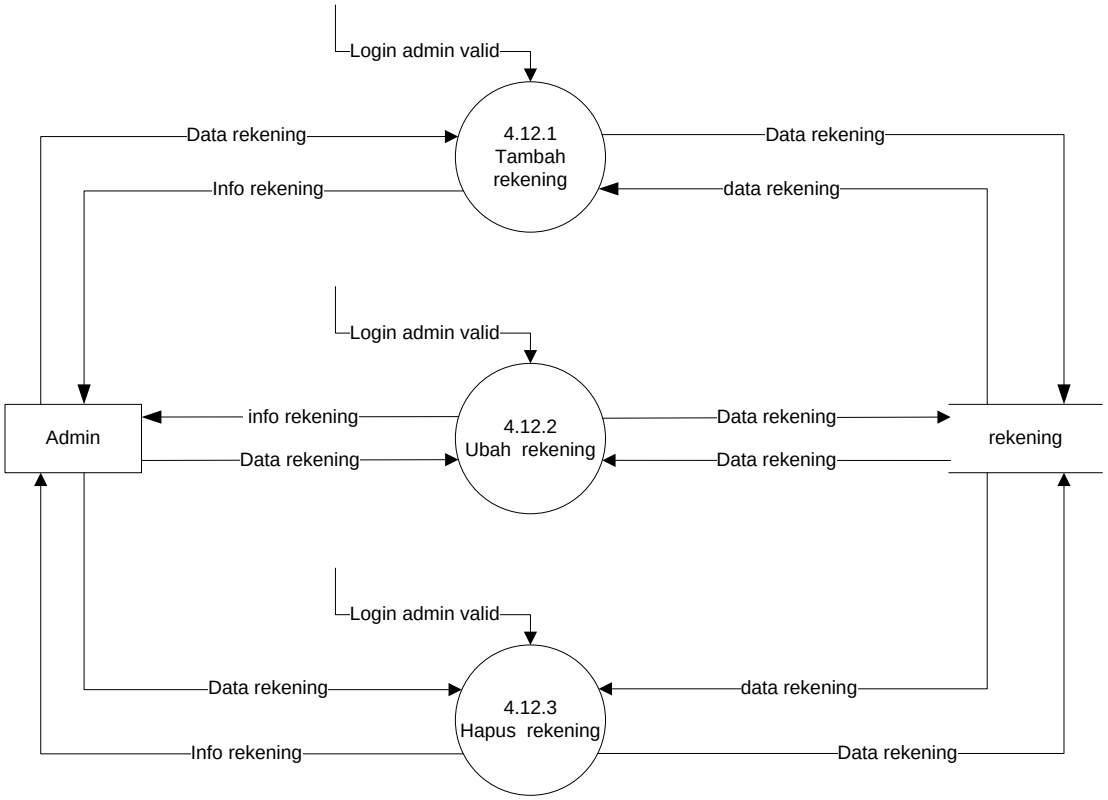
Gambar 3.24 DFD Level 3 Proses 4.10 Pengelolaan Data Warna

3.3.3.21 DFD Level 3 Proses 4.11 Pengelolaan Data Kurs



Gambar 3.25 DFD Level 3 Proses 4.11 Pengelolaan Data Kurs

3.3.3.22 DFD Level 3 Proses 4.12 Pengelolaan Data Rekening



Gambar 3.26 DFD Level 3 Proses 4.12 Pengelolaan Data Rekening

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data member
	Output	Info data member
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung meng-klik link registrasi member atau memilih menu registrasi menu. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data member. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.proses	2.0

	Nama	Login
	Source	Admin,member
	Input	Data login admin, data login member
	Output	Info login admin, info login member
	Destination	Admin, member
	Logika proses	1. Pengguna (admin, dan member) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkan untuk member sistem akan menampilkan halaman akun member. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin dan member) untuk memasukan kembali data login pada form login.
3	No.proses	3.0
	Nama	Pengolahan Data User
	Source	Member, admin
	Input	Data member, data admin
	Output	Info member, info admin
	Destination	Member, admin
	Logika proses	1. Jika login valid, member dan admin dapat

		mengubah data akun masing-masing.
4	No.proses	4.0
	Nama	Pengolahan data master
	Source	Admin
	Input	Data kategori, data barang, data detail barang, data rekening, data provinsi, data kota, data hubungi, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ukuran, data warna, data kurs.
	Output	Info kategori, info barang, info detail barang, info rekening, info provinsi, info kota, info hubungi, info jasa pengiriman, info jenis pengiriman, info ukuran, info warna, info kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data master 2. Admin melakukan proses tambah, ubah dan hapus pada form pengolahan data master 3. Sistem menampilkan data master yang telah dilakukan oleh admin.
5	No.proses	6.0
	Nama	Pembelian

	Source	Member
	Input	Data detail barang, data pembelian, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman, data ongkos kirim.
	Output	Info detail pembelian
	Destination	Member
	Logika proses	Jika login member sudah berhasil maka member dapat memilih barang yang diinginkan. Jika barng sudah dipilih member dapat menentukan jumlah barang ukuran serta warna yang tersedia. Jika pemilihan barang sudah selesai, member menentukan jasa dan jenis pengiriman, jia member akan menggunakan alamat pengiriman lain, member wajib mengisi form pengiriman alamat lain. Setelah memilih jenis dan jasa pengiriman, maka member melakukan check out dimana data barang, ongkos kirim beserta total pembayaran akan ditampilkan oleh sistem.
6	No.proses	7.0
	Nama	Pembayaran

	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail pembelian, data rekening, data kurs
	Output	Info pembelian, info detail pembelian, info rekening, info kurs, info konfirmasi pembayran
	Destination	Member
	Logika proses	Member meng-klik menu history belanja. Selanjutnya member memilih salah satu rekening toko atau membayar online melalui paypal. JIka member memilih salah satu rekening member harus memilih bank serta mengisikan nama serta nomer transaksi. Jika member menggunakan Paypal. Sistem melanjukan ke halaman paypal, dihalaman tersebut akan ditampilkan barang, jumlah barang beserta ongkos kirim yang dikonversikan ke dollar, member harus melakukan prosedur pembayaran yang ada di paypal.
7	No.proses	8.0
	Nama	Hubungi Kami

	Source	Admin
	Input	Data hubungi
	Output	Info hubungi
	Destination	Admin
	Logika proses	Sistem menampilkan data hubungi kami, selanjutnya admin dapat merubah data email toko, telpon, serta data-data lain.
8	No. proses	9.0
	Nama	Pembuatan Laporan
	Source	Admin
	Input	Data pembelian, data detail pembelian, data detail barang, data barang, data retur
	Output	Info pembelian, info detail pembelian, info produk, info detail barang, info barang, info retur
	Destination	Admin
	Logika proses	Sistem akan menampilkan data barang, data retur, dan data pembelian. Selanjutnya admin akan membuat laporan barang, laporan pembelian harian, bulanan dan tahunan, serta laporan retur barang.
9	No. proses	10.0
	Nama	Retur

	Source	Member, Admin
	Input	Data barang, data detail barang, data pembelian, data detail pembelian
	Output	Info barang, info detail barang, pembelian, detail pembelian
	Destination	Member, Admin
	Logika proses	Pada member, member dapat melakukan retur barang. Member meng-klik menu retur pada sistem lalu akan ditampilkan history pembelian. Selanjutnya user memilih pembelian yang akan di retur selanjutnya menambahkan keterangan komplain sesuai dengan ketidak sesuaian barang yang akan di retur. Pada admin, admin mengelola data retur yang diajukan user, admin akan menerima data pembelian beserta keterangan komplain dari member.
10	No.proses	11.0
	Nama	Tracking Pembelian
	Source	Member
	Input	Data pembelian, data detail pembelian
	Output	Info pembelian, info detail pembelian

	Destination	Member
	Logika proses	Jika barang sudah dipesan dan telah dibayar, member akan mendapatkan no tracking pembelian (no resi) untuk mengecek apakah telah sampai tujuan atau masih dalam proses pengiriman.
11	No.proses	1.1
	Nama	Isi data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Info registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengisi data registrasi. 2. Setelah data registrasi benar sistem akan menyimpan data registrasi kedalam database
12	No.proses	1.2
	Nama	Validasi data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data registrasi
	Output	Data registrasi
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Sistem akan memberikan informasi

		kesalahan ketika ada kesalahan dalam pengisian data registrasi 2. Setalah data registrasi benar sistem akan menyimpan data registrasi kedalam database
13	No.proses	1.3
	Nama	Veritifikasi account
	Source	
	Input	Info registrasi
	Output	Data registrasi
	Destination	
	Logika proses	1. Setelah pengisian data registrasi telah benar, maka calon member harus memverifikasi accountnya ke emailnya masing-masing
14	No.proses	2.1
	Nama	Verifikasi username dan password
	Source	Member, admin
	Input	Data login member, data login admin
	Output	Data login valid
	Destination	Admin, member

	Logika proses	1. Pengguna (admin, dan member) mengisi data login pada form login. 2. Apabila data login valid, sistem akan menampilkan halaman untuk admin, sedangkan untuk member sistem akan menampilkan halaman akun member. 3. Apabila data login tidak valid, sistem akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta pengguna (admin dan member) untuk memasukan kembali data login pada form login.
15	No.proses	2.2
	Nama	Validasi username dan password
	Source	Admin, member
	Input	Data member, data admin
	Output	Login sukses
	Destination	Admin, member
	Logika proses	1. Member dan admin memasukkan Username dan password. 2. Sistem akan memvalidasi form login 3. Apabila data yang tidak valid member dan admin harus mengisi kembali data yang tidak valid.

		4. Apabila data valid maka sistem memverifikasi data tersebut.
16	No.proses	2.3
	Nama	Lupa Password
	Source	Admin, member
	Input	Data admin, data member
	Output	Data login invalid
	Destination	Admin, member
	Logika proses	1. Member dan admin memasukkan email 2. Sistem akan mengirimkan link website untuk merubah password admin / member.
17	No.proses	4.1
	Nama	Pengolahan data kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kategori 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data kategori 3. Jika admin telah selesai mengolah data kategori, sistem akan menyimpan data

		kategori tersebut
18	No. proses	4.2
	Nama	Pengolahan data barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data barang 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data barang 3. Jika admin telah selesai mengolah data barang, sistem akan menyimpan data barang tersebut
19	No. proses	4.3
	Nama	Pengolahan data detail barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data detail barang 2. Admin dapat menambah, menghapus dan

		mengubah data detail barang 3. Jika admin telah selesai mengolah data detail barang , sistem akan menyimpan data detail barang tersebut
20	No.proses	4.4
	Nama	Pengolahan data provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data provinsi 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data provinsi 3. Jika admin telah selesai mengolah data provinsi , sistem akan menyimpan data provinsi tersebut
21	No.proses	4.5
	Nama	Pengolahan data kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kota 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data kota 3. Jika admin telah selesai mengolah data kota , sistem akan menyimpan data kota tersebut
22	No.proses	4.6
	Nama	Pengolahan data jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data jasa pengiriman 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data jasa pengiriman 3. Jika admin telah selesai mengolah data jasa pengiriman , sistem akan menyimpan data jasa pengiriman tersebut
23	No.proses	4.7
	Nama	Pengolahan data jenis pengiriman
	Source	Admin

	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data jenis pengiriman 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data jenis pengiriman 3. Jika admin telah selesai mengolah data jenis pengiriman , sistem akan menyimpan data jenis pengiriman tersebut
24	No.proses	4.8
	Nama	Pengolahan data ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data data ongkos kirim
	Output	Info data ongkos kirim
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data data ongkos kirim 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data data ongkos kirim 3. Jika admin telah selesai mengolah data data ongkos kirim , sistem akan menyimpan data data ongkos kirim

		tersebut
25	No.proses	4.9
	Nama	Pengolahan data ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data ukuran 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data ukuran 3. Jika admin telah selesai mengolah data ukuran , sistem akan menyimpan data ukuran tersebut
26	No. proses	4.10
	Nama	Pengolahan data warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data warna 2. Admin dapat menambah, menghapus dan

		mengubah data warna 3. Jika admin telah selesai mengolah data warna , sistem akan menyimpan data warna tersebut
27	No. proses	4.11
	Nama	Pengolahan data kurs
	Source	Admin
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data kurs 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data kurs 3. Jika admin telah selesai mengolah data kurs , sistem akan menyimpan data kurs tersebut
28	No.proses	4.12
	Nama	Pengolahan data rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan data rekening 2. Admin dapat menambah, menghapus dan mengubah data rekening 3. Jika admin telah selesai mengolah data rekening , sistem akan menyimpan data rekening tersebut
29	No.proses	6.1
	Nama	Pilih Barang
	Source	Member
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	Info pembelian, info detail pembelian
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih barang yang akan dibeli 2. Setelah memilih barang, barang tersebut akan masuk ke keranjang belanja
30	No.proses	6.2
	Nama	Ubah data pembelian
	Source	Member
	Input	Data barang, data detail barang
	Output	Info pembelian, info detail pembelian
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member dapat merubah banyaknya barang,

		serta membatalkan barang yang telah dipilih 2. Sistem merespon perubahan barang yang telah ditentukan oleh member
31	No.proses	6.3
	Nama	Isi data pengiriman
	Source	Member
	Input	Data barang, data detail barang, data jasa pengiriman, data jenis pengiriman
	Output	Info pembelian, info detail pembelian, info
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih jasa dan jenis pengiriman untuk barang yang telah dibeli. 2. Member mengisikan alamat pengiriman lain jika diperlukan untuk pengiriman ke alamat lain.
32	No.proses	6.4
	Nama	Check out
	Source	Member
	Input	Data detail pembelian
	Output	Data pembelian, info ongkos kirim
	Destination	Member
	Logika proses	1. Jika pembelian telah selesai member

		dipersilahkan untuk membayar pembelian 2. Sistem akan menampilkan detail pembelian beserta ongkos kirim.
33	No.proses	7.1
	Nama	Tampil data pembelian
	Source	Member
	Input	Data pembelian
	Output	Data pembelian
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member melihat history pembelian dan memilih data pembelian. 2. Sistem akan menampikan data pembelian beserta status pembelian
34	No.proses	7.2
	Nama	Konfirmasi pembayaran
	Source	Member
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info detail pembelian
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih jenis pembayaran, baik melalui bank maupun paypal 2. System akan merespon konfirmasi pembayaran dari member dan

		menampilakan konfirmasi pembayaran
35	No.proses	7.3
	Nama	Tampil status pembayaran
	Source	Member
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih data detail pembelian 2. Sistem akan menampilkan status pembayaran
36	No.proses	8.1
	Nama	Tambah data hubungi kami
	Source	Admin
	Input	Data hubungi kami
	Output	Info hubungi kami
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih pengolahan data hubungi kami 3. Admin mengisi form tambah hubungi kami 4. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data hubungi kami, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data hubungi kami.

		2. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data hubungi akan tersimpan dalam database.
37	No.proses	8.2
	Nama	Ubah data hubungi kami
	Source	Admin
	Input	Data hubungi kami
	Output	Info hubungi kami
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data hubungi kami yang akan diubah 2. Admin mengubah data hubungi kami.
38	No.proses	8.3
	Nama	Hapus data hubungi kami
	Source	Admin
	Input	Data hubungi kami
	Output	Info hubungi kami
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data hubungi kami yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data hubungi kami tersebut.
39	No.proses	9.1

	Nama	Pembuatan laporan barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info laporan barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data barang, 2. Sistem akan menampilkan data laporan barang
40	No.proses	9.2
	Nama	Pembuatan laporan penjualan
	Source	Admin
	Input	Data barang, data detail pembelian, data pembelian
	Output	Info laporan barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data pembelian 2. Sistem akan menampilkan data laporan pembelian baik harian, bulanan maupun tahunan.
41	No.proses	9.3
	Nama	Pembuatan laporan retur
	Source	Admin

	Input	Data barang, data detail pembelian, data pembelian
	Output	Info laporan retur
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data pembelian 2. Sistem akan menampilkan data laporan barang baik harian, bulanan maupun tahunan.
42	No.proses	10.1
	Nama	Tampil data retur
	Source	Member
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info retur
	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih data pembelian yang akan diretur 2. Sistem akan menampilkan data pembelian
43	No.proses	10.2
	Nama	Tambah data retur
	Source	Member
	Input	Data detail pembelian
	Output	Info retur

	Destination	Member
	Logika proses	1. Member memilih data pembelian yang akan diretur 2. Member mengisikan keterangan retur
44	No.proses	10.3
	Nama	Konfirmasi retur barang
	Source	Admin
	Input	Data retur
	Output	Info retur barang
	Destination	Admin, member
	Logika proses	1. Admin memeriksa data retur yang diajukan oleh member selanjutnya admin memroses pengiriman barang ulang sesuai dengan barang yang diretur, dengan syarat barang yang diretur telah diterima oleh pihak took
45	No.proses	4.1.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Admin
	Input	data kategori
	Output	info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan kategori 2. Admin mengisi form tambah kategori

		3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data kategori, sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data kategori. 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data kategori akan tersimpan dalam database.
47	No.proses	4.1.2
	Nama	Ubah kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data kategori yang akan diubah. 2. Admin mengubah data kategori yang akan diubah
48	No.proses	4.1.3
	Nama	Hapus kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih data kategori yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data kategori tersebut.
49	No.proses	4.1.4
	Nama	Cari kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menuliskan data kategori yang akan dicari 2. Sistem akan menampilkan data kategori tersebut
50	No.proses	4.2.1
	Nama	Tambah barang
	Source	Admin
	Input	Data barang, data kategori
	Output	info barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan barang 2. Admin mengisi form tambah barang 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian

		data barang , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data barang . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data barang akan tersimpan dalam database.
51	No.proses	4.2.2
	Nama	Ubah barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data barang yang akan diubah. 2. Admin mengubah data barang yang akan diubah
52	No.proses	4.2.3
	Nama	Hapus barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data barang yang akan

		dihapus 2. Sistem akan menghapus data barang tersebut.
53	No.proses	4.2.4
	Nama	Cari barang
	Source	Admin
	Input	Data barang
	Output	Info barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menuliskan data barang yang akan dicari 2. Sistem akan menampilkan data barang tersebut
54	No.proses	4.3.1
	Nama	Tambah detail barang
	Source	Admin
	Input	Data barang, data ukuran, data warna
	Output	info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan detail barang 2. Admin mengisi form tambah detail barang

		3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data detail barang , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data detail barang . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data detail barang akan tersimpan dalam database.
55	No.proses	4.3.2
	Nama	Ubah detail barang
	Source	Admin
	Input	Data barang , data ukuran, data warna
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data detail barang yang akan diubah. 2. Admin mengubah data detail barang yang akan diubah
56	No.proses	4.3.3
	Nama	Hapus detail barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih data detail barang yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data detail barang tersebut.
57	No.proses	4.3.4
	Nama	Cari detail barang
	Source	Admin
	Input	Data detail barang
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin menuliskan data detail barang yang akan dicari 2. Sistem akan menampilkan data detail barang tersebut
58	No.proses	4.3.5
	Nama	Rekomendasi Diskon
	Source	Admin
	Input	Data detail barang , Data barang, Data Detail Pembelian
	Output	Info detail barang
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih tombol rekomendasi diskon

		2. Sistem akan menampilkan data detail barang tersebut beserta data-data lain (tanggal barang diinput, stok terjual, stok tersedia, lamanya barang)
59	No.proses	4.4.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan provinsi 2. Admin mengisi form tambah provinsi 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data provinsi , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data provinsi . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data provinsi akan tersimpan dalam database.
60	No.proses	4.4.2
	Nama	Ubah provinsi
	Source	Admin

	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data provinsi yang akan diubah. 2. Admin mengubah data provinsi yang akan diubah
61	No.proses	4.4.3
	Nama	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data provinsi yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data provinsi tersebut.
62	No.proses	4.5.1
	Nama	Tambah kota
	Source	Admin
	Input	Data provinsi, data kota
	Output	info kota

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan kota 2. Admin mengisi form tambah kota 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data kota , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data kota . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data kota akan tersimpan dalam database.
63	No.proses	4.5.2
	Nama	Ubah kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data kota yang akan diubah. 2. Admin mengubah data kota yang akan diubah
64	No.proses	4.5.3
	Nama	Hapus kota
	Source	Admin

	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data kota yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data kota tersebut.
65	No.proses	4.6.1
	Nama	Tambah jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan jasa pengiriman 2. Admin mengisi form tambah jasa pengiriman 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data jasa pengiriman , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data jasa pengiriman . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data jasa pengiriman akan tersimpan

		dalam database.
66	No.proses	4.6.2
	Nama	Ubah jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data jasa pengiriman yang akan diubah. 2. Admin mengubah data jasa pengiriman yang akan diubah
67	No.proses	4.6.3
	Nama	Hapus jasa pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jasa pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data jasa pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data jasa pengiriman tersebut.
68	No.proses	4.7.1

	Nama	Tambah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jasa pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan jenis pengiriman 2. Admin mengisi form tambah jenis pengiriman 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data jenis pengiriman , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data jenis pengiriman . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data jenis pengiriman akan tersimpan dalam database.
69	No.proses	4.7.2
	Nama	Ubah jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data

		jenis pengiriman yang akan diubah. 2. Admin mengubah data jenis pengiriman yang akan diubah
70	No.proses	4.7.3
	Nama	Hapus jenis pengiriman
	Source	Admin
	Input	Data jenis pengiriman
	Output	Info jenis pengiriman
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data jenis pengiriman yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data jenis pengiriman tersebut.
71	No.proses	4.8.1
	Nama	Tambah ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data kota, data provinsi, data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan ongkos kirim 2. Admin mengisi form tambah ongkos kirim

		3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data ongkos kirim , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data ongkos kirim . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data ongkos kirim akan tersimpan dalam database.
72	No.proses	4.8.2
	Nama	Ubah ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data ongkos kirim yang akan diubah. 2. Admin mengubah data ongkos kirim yang akan diubah
73	No.proses	4.8.3
	Nama	Hapus ongkos kirim
	Source	Admin
	Input	Data ongkos kirim
	Output	Info ongkos kirim
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih data ongkos kirim yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data ongkos kirim tersebut.
74	No.proses	4.9.1
	Nama	Tambah ukuran
	Source	Admin
	Input	data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan ukuran 2. Admin mengisi form tambah ukuran 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data ukuran , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data ukuran . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data ukuran akan tersimpan dalam database.
75	No.proses	4.9.2
	Nama	Ubah ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran

	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data ukuran yang akan diubah. 2. Admin mengubah data ukuran yang akan diubah
76	No.proses	4.9.3
	Nama	Hapus ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data ukuran yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data ukuran tersebut.
77	No.proses	4.10.1
	Nama	Tambah warna
	Source	Admin
	Input	data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin

	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan warna 2. Admin mengisi form tambah warna 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data warna , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data warna . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data warna akan tersimpan dalam database.
78	No.proses	4.10.2
	Nama	Ubah warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data warna yang akan diubah. 2. Admin mengubah data warna yang akan diubah
79	No.proses	4.10.3
	Nama	Hapus warna
	Source	Admin
	Input	Data warna

	Output	Info warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data warna yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data warna tersebut.
80	No.proses	4.11.1
	Nama	Tambah kurs
	Source	Admin
	Input	data kurs
	Output	Info kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan kurs 2. Admin mengisi form tambah kurs 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data kurs , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data kurs . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data kurs akan tersimpan dalam database.
81	No.proses	4.11.2
	Nama	Ubah kurs
	Source	Admin

	Input	Data kurs
	Output	Info kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data kurs yang akan diubah. 2. Admin mengubah data kurs yang akan diubah
82	No.proses	4.11.3
	Nama	Hapus kurs
	Source	Admin
	Input	Data kurs
	Output	Info kurs
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data kurs yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data kurs tersebut.
83	No.proses	4.12.1
	Nama	Tambah rekening
	Source	Admin
	Input	data rekening
	Output	Info rekening

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu pengolahan rekening 2. Admin mengisi form tambah rekening 3. Apabila ada kesalahan dalam pengisian data rekening , sistem akan menginformasikan kesalahan pengisian data rekening . 4. Jika tidak ada kesalahan dalam pengisian, data rekening akan tersimpan dalam database.
84	No.proses	4.12.2
	Nama	Ubah rekening
	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada data rekening yang akan diubah. 2. Admin mengubah data rekening yang akan diubah
85	No.proses	4.12.3
	Nama	Hapus rekening

	Source	Admin
	Input	Data rekening
	Output	Info rekening
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih data rekening yang akan dihapus 2. Sistem akan menghapus data rekening tersebut.

3.3.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi E-Commerce ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Tabel 3.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data Member
Digunakan pada	Member Proses 3.0, proses 1.1, proses 1.2, proses, porses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data member yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam database.
Struktur data	Id_membeber+id_kota+nama_member+alamat_member_+telp_member+kodepos_

	member+email_member+password_member+veritivicationcode_member+status_member
Id_member id_kota nama_member alamat_member telp_member kodepos_member email_member password_member veritivication_member status_member	[0-9] [0-9] [A-Z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [enum]
Nama Aliran data	Data admin
Digunakan pada	Admin Proses 3.0, proses 2.1, proses 2.2, proses 3.1, proses 3.2
Deskripsi	Berisi data admin
Struktur data	Id_admin_+nama_admin+alamat_admin+email_admin+password_admin+veritification_admin+status_admin
Id_admin nama_admin	[0-9] [A-Z|]

alamat_admin email_admin password_admin veritification_admin status_admin	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] Enum
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Pengunjung,Member,Admin Proses 5.0, Proses 4.1,proses 4.1.1, proses 4.1.2, proses 4.1.3, proses 4.1.4
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_Kategori+nama_kategori +deskripsi_kategori+id_admin
Id_Kategori nama_kategori deskripsi_kategori id_admin	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data barang
Digunakan pada	Proses 4.0, proses 6.0, proses 4.2, proses 4.2.1, proses 4.2.2, proses 4.2.3, proses 4.2.4
Deskripsi	Berisi data barang
Struktur data	Id_barang+id_kategori+seo_url+nama_barang+deskrpsi_barang+rating_barang+vot

	eratting_barang+viewcounter_barang+id_ admin
Id_barang id_kategori seo_url nama_barang deskrpsi_barang rating_barang voteratting_barang viewcounter_barang id_admin	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [text] [float] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data detail barang
Digunakan pada	Admin Proses 4.3, proses 4.3.1,proses 4.3.2, proses 4.3.3, proses 4.3.4
Deskripsi	Berisi data detailbarang
Struktur data	Id detail barang + id_ barang +id_warna+id_ukuran+harga_detailbarang+diskon_detailbarang+tanggal_detailbarang+stok_detailbarang+berat_detailbarang+promo_detailbarang+id_admin
Id detail barang id_ barang	[0-9] [0-9]

id_warna id_ukuran harga_detailbarang diskon_detailbarang tanggal_detailbarang stok_detailbarang berat_detailbarang promo_detailbarang id_admin	[0-9] [0-9] [0-9] [float] [datetime] [0-9] [float] [enum] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Admin Proses 4.4, proses 4.4.1,proses 4.4.2, proses 4.4.3
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi+nama_provinsi+id_admin
Id_provinsi nama_provinsi id_admin	[0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Admin Proses 4.5, proses 4.5.1,proses 4.5.2, proses 4.5.3
Deskripsi	Berisi data kota

Struktur data	Id_kota+id_provinsi+nama_kota+kabkota +id_admin
Id_kota id_provinsi nama_kota kabkota id_admin	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data kota cod
Digunakan pada	Admin
Deskripsi	Berisi data kota cod
Struktur data	Id_kotacod+id_kota+nama_kota
Id_kotacod id_kota nama_kota	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data jasa pengiriman
Digunakan pada	Admin Proses 4.6, proses 4.6.1,proses 4.6.2, proses 4.6.3
Deskripsi	Berisi data jasa pengiriman
Struktur data	Id_jasapengiriman+nama_jasapengiriman +deskripsi_jasapengiriman+id_admin
Id_jasapengiriman nama_jasapengiriman	[0-9] [A-Z|a-z]

deskripsi_jasapengiriman id_admin	[A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data jenis pengiriman
Digunakan pada	Admin Proses 4.7, proses 4.7.1,proses 4.7.2, proses 4.7.3
Deskripsi	Berisi data jenis pengiriman
Struktur data	Id_jenispengiriman+id_jasapengiriman+nama_jenis_pengiriman+deskripsi_jenispengiriman+id_admin
Id_jenispengiriman id_jasapengiriman nama_jenispengiriman deskripsi_jenispengiriman id_admin	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data ongkoskirim
Digunakan pada	Admin Proses 4.8, proses 4.8.1,proses 4.8.2, proses 4.8.3
Deskripsi	Berisi data ongkoskirim
Struktur data	Id_ongkoskirim+id_kota+id_jenispengiriman+harga_ongkoskirim+id_admin
Id_ongkoskirim	[0-9]

id_kota id_jenispengiriman harga_ongkoskirim id_admin	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Digunakan pada	Admin Proses 4.9, proses 4.9.1,proses 4.9.2, proses 4.9.3
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran+nama_ukuran+deskripsi_ukuran+id_admin
Id_ukuran nama_ukuran deskripsi_ukuran id_admin	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data warna
Digunakan pada	Admin Proses 4.10, proses 4.10.1,proses 4.10.2, proses 4.10.3
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna+nama_warna+format_warna+ id_admin
Id_warna	[0-9]

nama_warna format_warna id_admin	[A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data kurs
Digunakan pada	Admin Proses 4.11, proses 4.11.1,proses 4.11.2, proses 4.11.3
Deskripsi	Berisi data kurs
Struktur data	Id_kurs+kode_currency+symbol_currency+harga_currency+deskripsi_currency+id_admin
Id_currency kode_currency symbol_currency harga_currency deskripsi_currency id_admin	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data rekening
Digunakan pada	Admin Proses 4.12, proses 4.12.1,proses 4.12.2, proses 4.12.3
Deskripsi	Berisi datarekening
Struktur data	Id_rekening+nama_rekening+bank_reken

	ing+cabang_rekening+no_rekening+gambar_rekening+id_admin
Id_rekening nama_rekening bank_rekening cabang_rekening no_rekening gambar_rekening id_admin	[0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]
Nama Aliran data	Data detail pembelian
Digunakan pada	Member Proses 6, proses 6.1, proses 6.2, proses 6.3
Deskripsi	Berisi data detail pembelian
Struktur data	Id_pembelian+tanggal_pembelian+status_pengiriman+keterangan_pembelian+nama_pemesan+alamat_pemesan+email_pemesan+no_telp_pemesan+kodepos_pemesan+kota_pemesan+provinsi_pemesan+no_resi_pemesan+tanggal_kirim+nama_penerimabarang+tanggalditerima_barang+totalpembayaran_pembelian+jasajenis_pembelian+hargaongkir_lpembelian+status_p

	emesanan+history_gagal
Id_detailpembelian tanggal_detailpembelian status_pengiriman keterangan_detailpembelian nama_pemesan alamat_pemesan email_pemesan no_telp_pemesan kodepos_pemesan kota_pemesan provinsi_pemesan no_resi_pemesan tanggal_kirim nama_penerimabarang tanggalditerima_barang totalpembayaran_detailpembelian jasajenis_detailpembelian hargaongkir_detailpembelian status_pemesanan	[0-9] [datetime] [enum] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [datetime] [A-Z|a-z] [datetime] [float] [A-Z|a-z] [float] [enum]
Nama Aliran data	Data pembayaran
Digunakan pada	Member Proses 7, proses 7.1, proses 7.2, proses

	7.3
Deskripsi	Berisi data pembayaran
Struktur data	Id_konfirmasipembayaran+id_pembelian +id_kurs+payment_gateway+bank_rekening+no_rekening+instansi_pembayaran+no_transaksi+no_rekening_pemesan+totalbayar_konfirmasipembayaran+kurs_konfirmasipembayaran+tanggal_konfirmasipembayaran
Id_konfirmasipembayaran id_pembelian id_kurs payment_gateway bank_rekening no_rekening instansi_pembayaran no_transaksi no_rekening_pemesan totalbayar_konfirmasipembayaran kurs_konfirmasipembayaran tanggal_konfirmasipembayaran	[0-9] [0-9] [0-9] [enum] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [float] [float] [datetime]
Nama Aliran data	Data hubungi kami
Digunakan pada	Admin

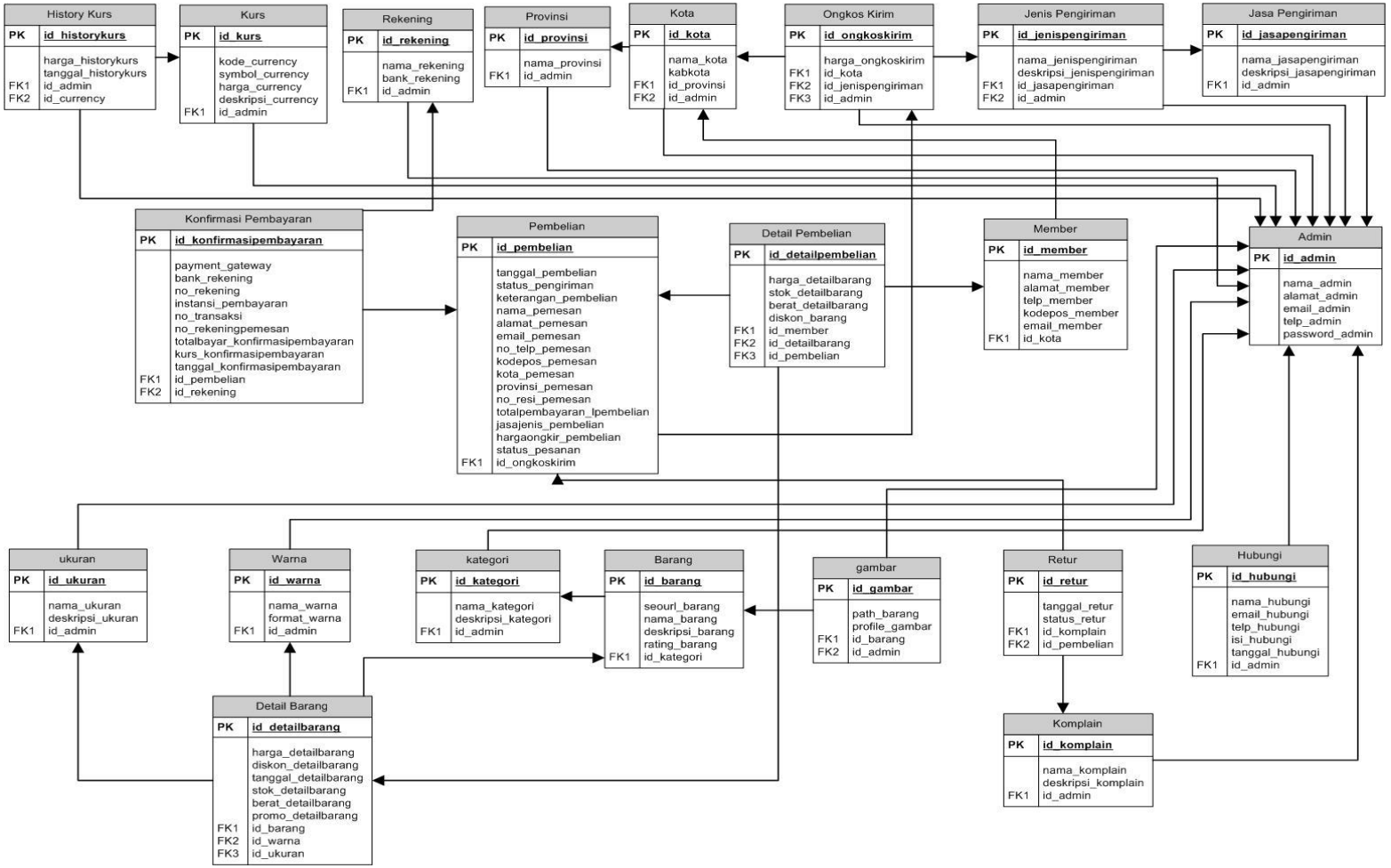
	Proses 8.0
Deskripsi	Berisi data hubungi
Struktur data	Id_hubungi+id_admin+nama_hubungi+email_hubungi+telp_hubungi+isi_hubungi+tanggal_hubungi
Id_hubungi id_admin nama_hubungi email_hubungi telp_hubungi isi_hubungi tanggal_hubungi	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [datetime]
Nama Aliran data	Data retur
Digunakan pada	Admin Proses 10.0
Deskripsi	Berisi data retur
Struktur data	Id_retur+id_detailpembelian+id_komplain+tanggal_retur+status_retur
Id_retur id_detailpembelian id_komplain tanggal_retur status_retur	[0-9] [0-9] [0-9] [datetime] [enum]

3.3.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.3.6.1 Skema Relasi

Tabel relasi menggambarkan suatu hubungan antar tabel yang sudah ada dalam keadaan normal. Adapun keterkaitan tabel relasi yang digunakan dalam sistem *E-Commerce* ini dapat digambarkan sebagai berikut:



Gambar 3.27 Skema Relasi

3.3.6.2 Struktur tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam pembangunan aplikasi e-commerce di wardah shop adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Admin

Nama Tabel : admin			
Primary Key : id_admin			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_admin	Integer	11	Primary Key
nama_admin	Varchar	50	Nama Lengkap admin
alamat_admin	Text	-	Alamat Admin
email_admin	Varchar	50	Alamat email admin
telp_admin	Varchar	20	Telepon admin
password_admin	Varchar	32	password admin

Tabel 3.6 Tabel Member

Nama Tabel : member			
Primary Key : id_member			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_member	Integer	11	Primary Key
id_kota	Integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_kota)
nama_member	Varchar	50	Nama_member
alamat_member	Text	-	Alamat member

telp_member	Varchar	20	nomer telepon member
kodepos_member	Varchar	6	Kode pos member
email_member	Varchar	50	Alamat email member
password_member	Varchar	32	Password untuk login

Tabel 3.7 Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori			
Primary Key : id_kategori			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kategori	Integer	11	Primary Key
nama_kategori	Varchar	50	Nama kategori
deskripsi_kategori	Text	-	Deskripsi kategori
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.8 Tabel Barang

Nama Tabel : barang			
Primary Key : id_barang			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_barang	Integer	11	Primary Key
id_kategori	Integer	11	Foreign Key, reference table kategori (id_kategori)

nama_barang	Varchar	50	Nama barang
deskripsi_barang	Text	-	Deskripsi barang
rating_barang	Float	-	Rating barang
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.9 Tabel Detail Barang

Nama Tabel : detailbarang			
Primary Key : id_detailbarang			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detailbarang	Integer	11	Primary Key
id_barang	Integer	11	Foreign Key, reference table barang (id_barang)
id_warna	Integer	11	Foreign Key, reference table warna (id_warna)
id_ukuran	Integer	11	Foreign Key, reference table ukuran (id_ukuran)
harga_detailbarang	Integer	11	Harga barang
diskon_detailbarang	Float	-	Diskon barang
tanggal_detailbarang	Datatime	-	Tanggal detail barang
stok_detailbarang	Integer	11	Stok detail barang
berat_detailbarang	Float	-	Berat detail barang

promo_detailbarang	Enum	-	Promo detail barang
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.10 Tabel Provinsi

Nama Tabel : provinsi			
Primary Key : id_provinsi			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_provinsi	Integer	10	Primary Key
nama_provinsi	Varchar	30	Nama provinsi
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.11 Tabel Kota

Nama Tabel : kota			
Primary Key : id_kota			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kota	Integer	10	Primary Key
id_provinsi	Integer	10	Foreign Key, reference table kota(id_kota)
nama_kota	Varchar	50	Nama kota
Kabkota	Varchar	20	Kabupaten kota
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference

			table admin (id_admin)

Tabel 3.12 Tabel Jasa Pengiriman

Nama Tabel : jasapengiriman			
Primary Key : id_jasapengiriman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_jasapengiriman	Integer	11	Primary Key
nama_jasapengiriman	Varchar	100	Nama jasa pengiriman
deskripsi_jasapengiriman	Text	-	Deskripsi jasa pengiriman
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.13 Tabel Jenis Pengiriman

Nama Tabel : jenispengiriman			
Primary Key : id_jenispengiriman			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_jenispengiriman	Integer	11	Primary Key
id_jasapengiriman	Integer	11	Foreign Key, reference table jasapengiriman (id_jasapengiriman)
nama_jenispengiriman	Varchar	50	Nama jenis pengiriman
deskripsi_jenispengiriman	Text	-	Deskripsi jenis pengiriman

id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.14 Tabel Ongkos Kirim

Nama Tabel : ongkoskirim			
Primary Key : id_ongkoskirim			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_ongkoskirim	Integer	11	Primary Key
id_kota	Integer	11	Foreign Key, reference table kota (id_kota)
id_jenispengiriman	Integer	11	Foreign Key, reference table jenispengiriman (id_jenispengiriman)
harga_ongkoskirim	Integer	11	Harga ongkos kirim
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.15 Tabel Ukuran

Nama Tabel : ukuran			
Primary Key : id_ukuran			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_ukuran	Integer	11	Primary Key

nama_ukuran	Varchar	10	Nama ukuran
deskripsi_ukuran	Text	-	Deskripsi ukuran
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.16 Tabel Warna

Nama Tabel : warna			
Primary Key : id_war na			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_warna	Integer	11	Primary Key
nama_warna	Varchar	50	Nama warna
format_warna	Varchar	10	Format warna dalam hexadesimal
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.17 Tabel Kurs

Nama Tabel : kurs			
Primary Key : id_kurs			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_kurs	Integer	11	Primary Key
kode_currency	Varchar	5	Kode currency
symbol_currency	Varchar	5	Symbol currency

harga_currency	Integer	11	Harga currency
deskripsi_currency	Text	-	Deskripsi currency
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.18 Tabel History Kurs

Nama Tabel : historykurs			
Primary Key : id_historykurs			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_historykurs	Integer	11	Primary Key
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)
id_kurs	Integer	11	Foreign Key, reference table kurs (id_kurs)
Harga_historykurs	float	-	Nilai Dollar di historykurs
Tanggal_historykurs	datetime	-	Tanggal Perubahan nilai dollar

Tabel 3.19 Tabel Rekening

Nama Tabel : rekening			
Primary Key : id_rekening			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_rekening	Integer	11	Primary Key
nama_rekening	Varchar	50	Nama rekening
bank_rekening	Varchar	50	Bank rekening
cabang_rekening	Varchar	100	Cabang rekening
no_rekening	Varchar	32	Nomor rekening
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

Tabel 3.20 Tabel Detail Pembelian

Nama Tabel : detailpembelian			
Primary Key : id_detailpembelian			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_detailpembelian	Integer	11	Primary Key
id_pembelian	Integer	11	Foreign Key, reference table pembelian (id_pembelian)
id_member	Integer	11	Foreign Key, reference table member (id_member)

id_detailbarang	Integer	11	Foreign Key, reference table detailbarang (id_detailbarang)
harga_temp	Integer	11	Harga temp
stok_temp	Integer	11	Stok temp
berat_temp	Float	-	Berat temp
diskon_temp	Enum	-	Diskon temp

Tabel 3.21 Tabel Pembelian

Nama Tabel : pembelian			
Primary Key : id_detailpembelian			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_pembelian	Integer	11	Primary Key
tanggal_pembelian	Datetime	-	Tanggal pembelian
status_pengiriman	Enum	-	Status pengiriman
keterangan_lpembelian	Text	-	Keterangan pembelian
nama_pemesan	Varchar	50	Nama pemesan
alamat_pemesan	Text	-	Alamat pemesan
email_pemesan	Varchar	50	Email pemesan
no_telp_pemesan	Varchar	20	Nomor telepon pemesan

kodepos_pemesan	Varchar	6	Kodepos pemesan
kota_pemesan	Varchar	100	Kota pemesan
provinsi_pemesan	Varchar	100	Provinsi pemesan
no_resi_pemesan	Varchar	50	Nomor resi pemesan
Tanggal_kirim	Date	-	Tanggal barang dikrim
Nama_penerimabarang	Varchar	100	Nama Penerima Barang
Tanggalditerima_barang	Varchar	100	Tanggal barangditerima
totalpembayaran_detailpembelian	Flaot	-	Total pembayaran detail pembelian
jasajenis_detailpembelian	Varchar	100	Jasa dan jenis detail pembelian
hargaongkir_detailpembelian	Float	-	Foreign Key, reference table ongkoskirim (harga_ongkoskirim)
status_pemesanan	Enum	-	Status pemesanan
id_ongkoskirim	Integer	11	Foreign Key, reference table ongkoskirim (id_ongkoskirim)

Tabel 3.22 Tabel Hubungi Kami

Nama Tabel : hubungi			
Primary Key : id_hubungi			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
id_hubungi	Integer	11	Primary Key
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)
nama_hubungi	Varchar	100	Nama hubungi
email_hubungi	Varchar	50	Email hubungi
telp_hubungi	Varchar	20	Telpon hubungi
isi_hubungi	Text	-	Isi data hubungi
tanggal_hubungi	Datetime	-	Tanggal hubungi

Tabel 3.23 Tabel Retur

Nama Tabel : retur			
Primary Key : id_retur			
Nama field	**Tipe data**	**Ukuran**	**Keterangan**
Id_retur	Integer	11	Primary Key
Id_detail pembelian	Integer	11	Foreign Key, reference table ddetailpembelian(id_detailpembelian)
Id_komplain	Integer	11	Foreign Key, reference table komplain (id_komplain)

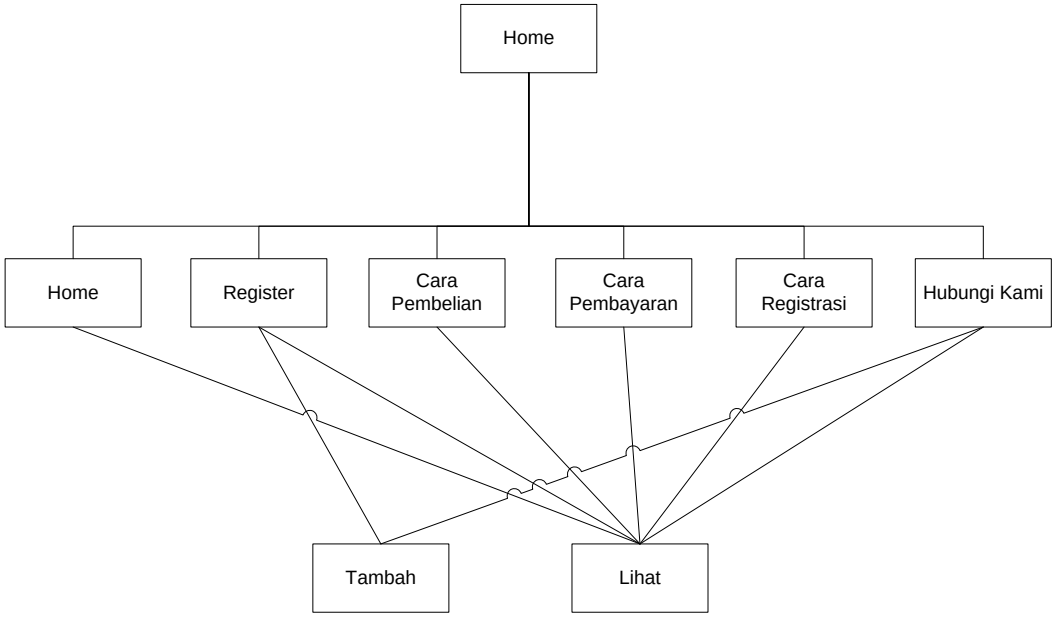
Tanggal_retur	Datetime	-	Tanggal retur
Status_retur	Enum	-	Status retur
id_admin	Integer	11	Foreign Key, reference table admin (id_admin)

3.4 Perancangan Arsitektur

Setelah melakukan perancangan data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan arsitektur. Perancangan arsitektur yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, spesifikasi antarmuka, perancangan keluaran dan jaringan semantik.

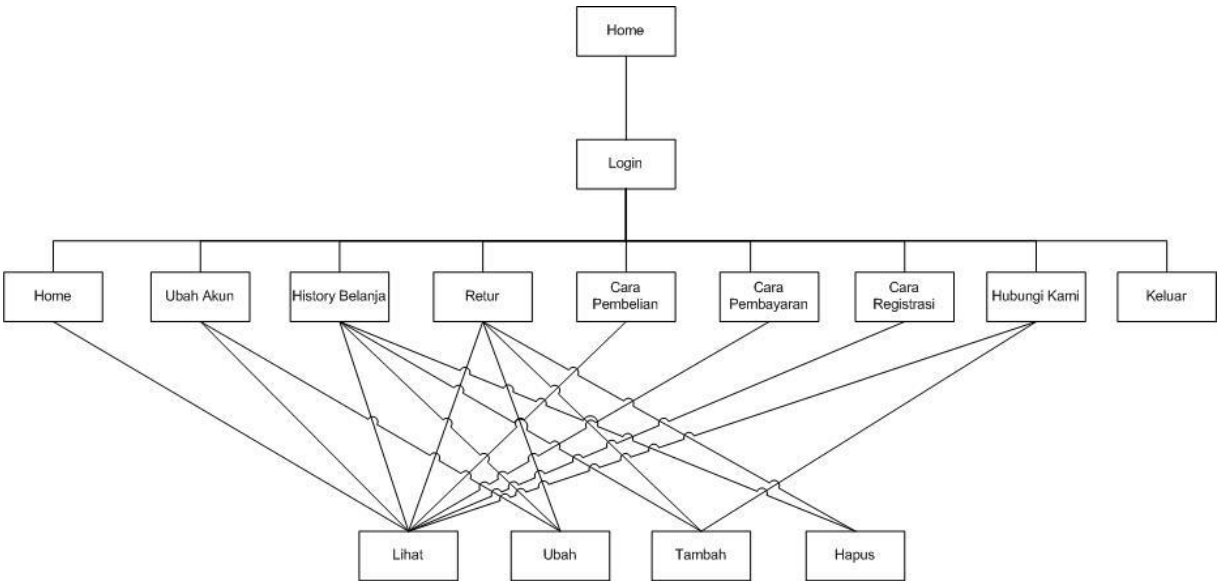
3.4.1 Struktur menu

a. Struktur menu pengunjung



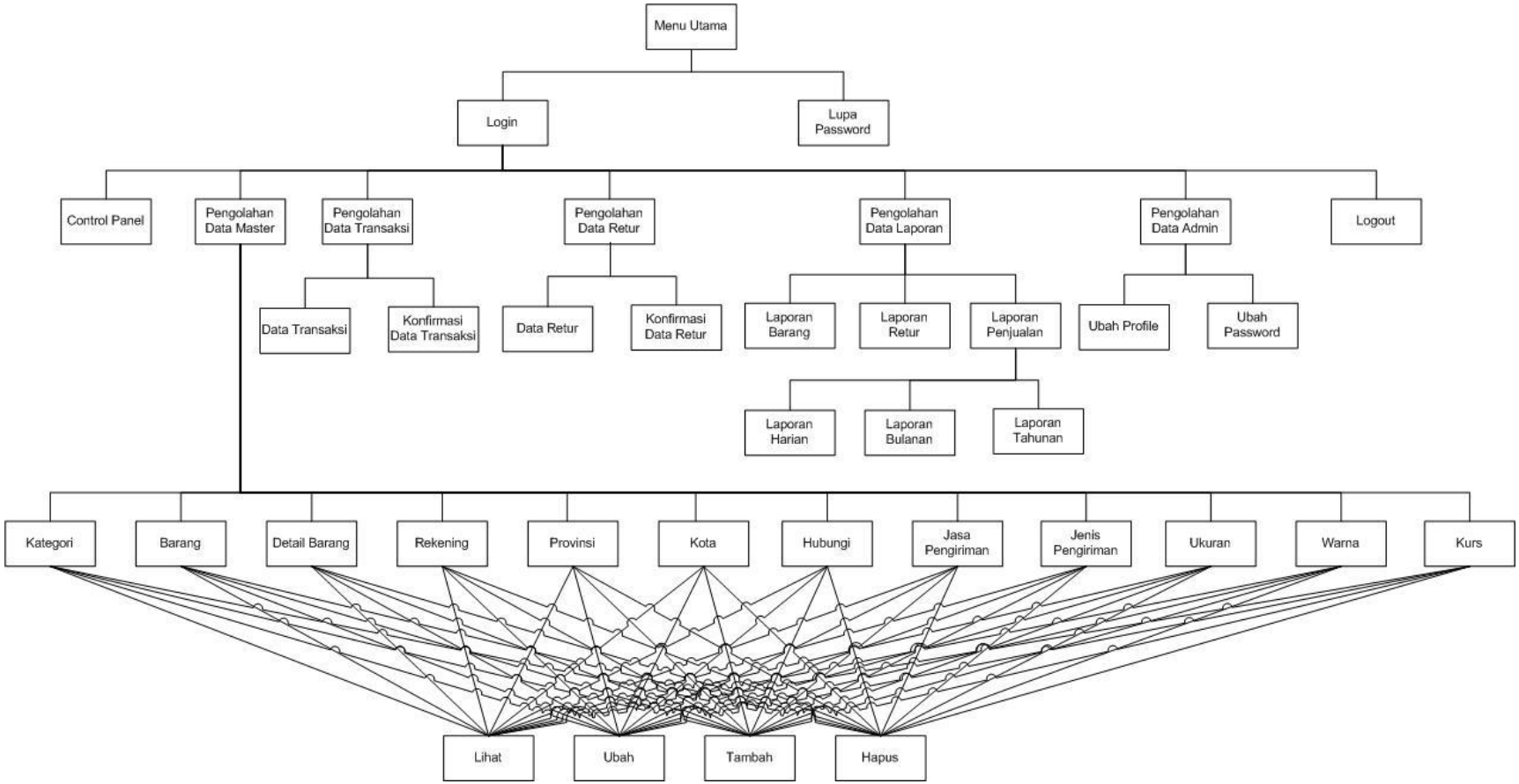
Gambar 3.28 Struktur menu pengunjung

b. Struktur menu member



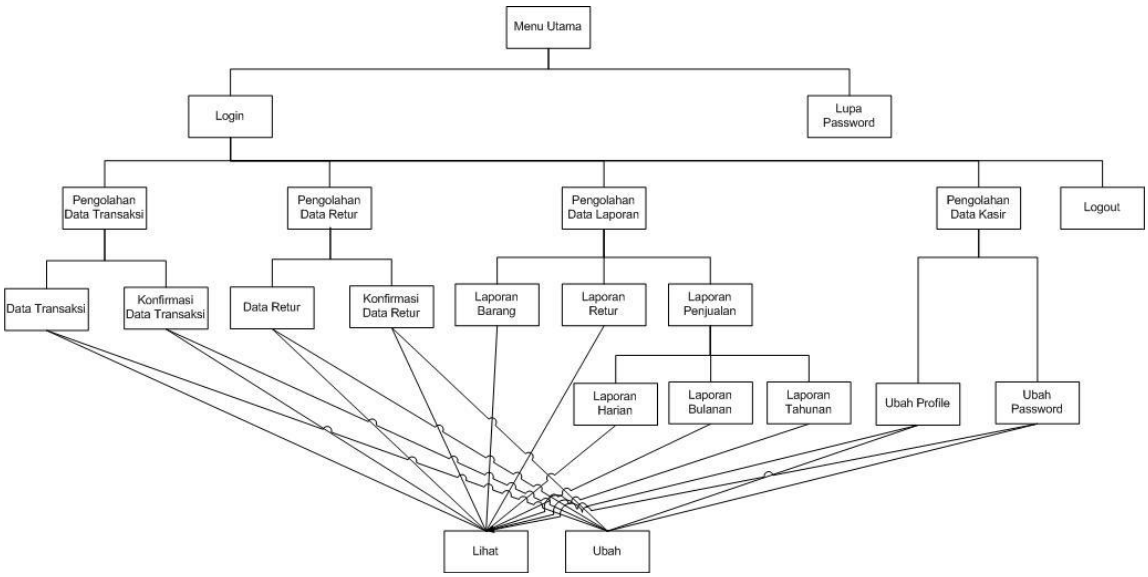
Gambar 3.29 Struktur menu member

c. Struktur menu admin



Gambar 3.30 Struktur menu admin

d. Struktur menu kasir



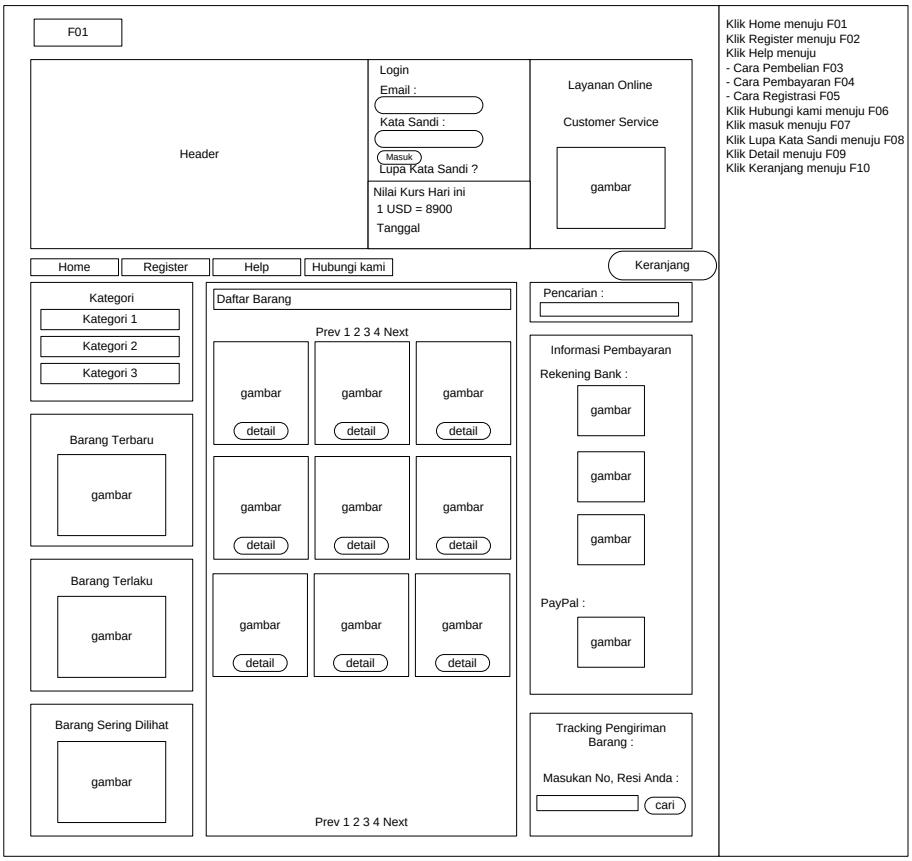
3.4.2 Perancangan Antar Muka

Spesifikasi antarmuka merupakan suatu bentuk tampilan dari program yang akan dibuat untuk kebutuhan *interface* dengan *user*. Spesifikasi antarmuka terdiri dari Perancangan tampilan menu, tampilan form, tampilan pesan, keluaran dan jaringan semantik.

3.4.2.1 Perancangan Antar Muka Pengunjung & Member

1. Perancangan Antamuka Menu Utama (Home)

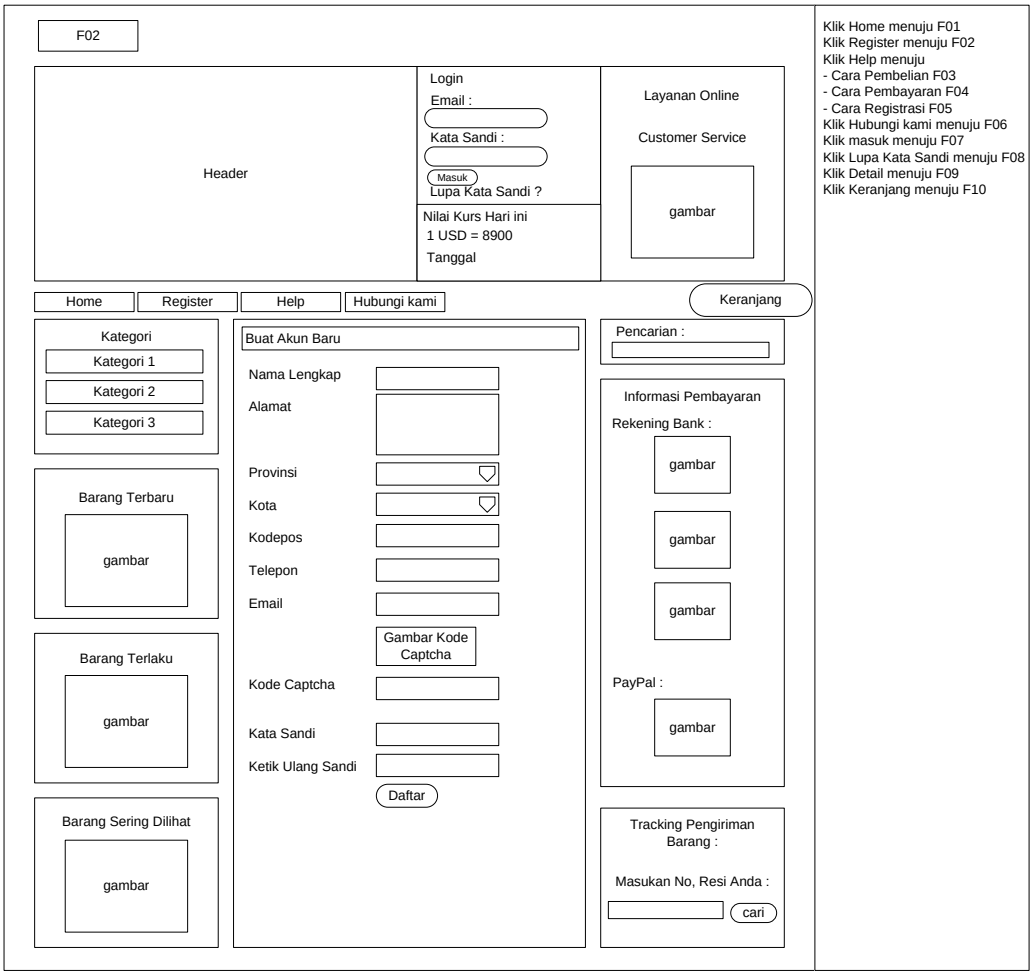
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu utama (Home) dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.31 dibawah ini:



Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka menu utama (Home)

2. Perancangan Antamuka Menu Register

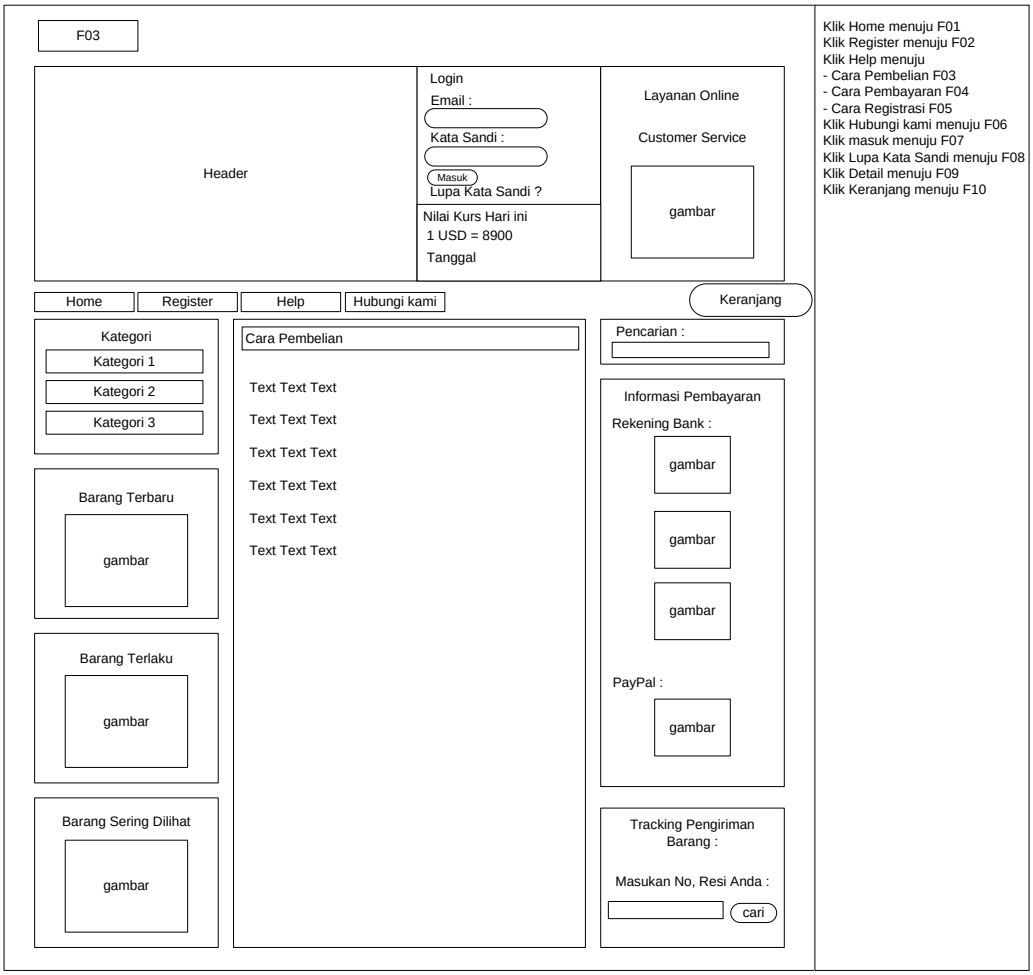
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu register dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.32 dibawah ini:



Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka menu register

3. Perancangan Antamuka Cara Pembelian

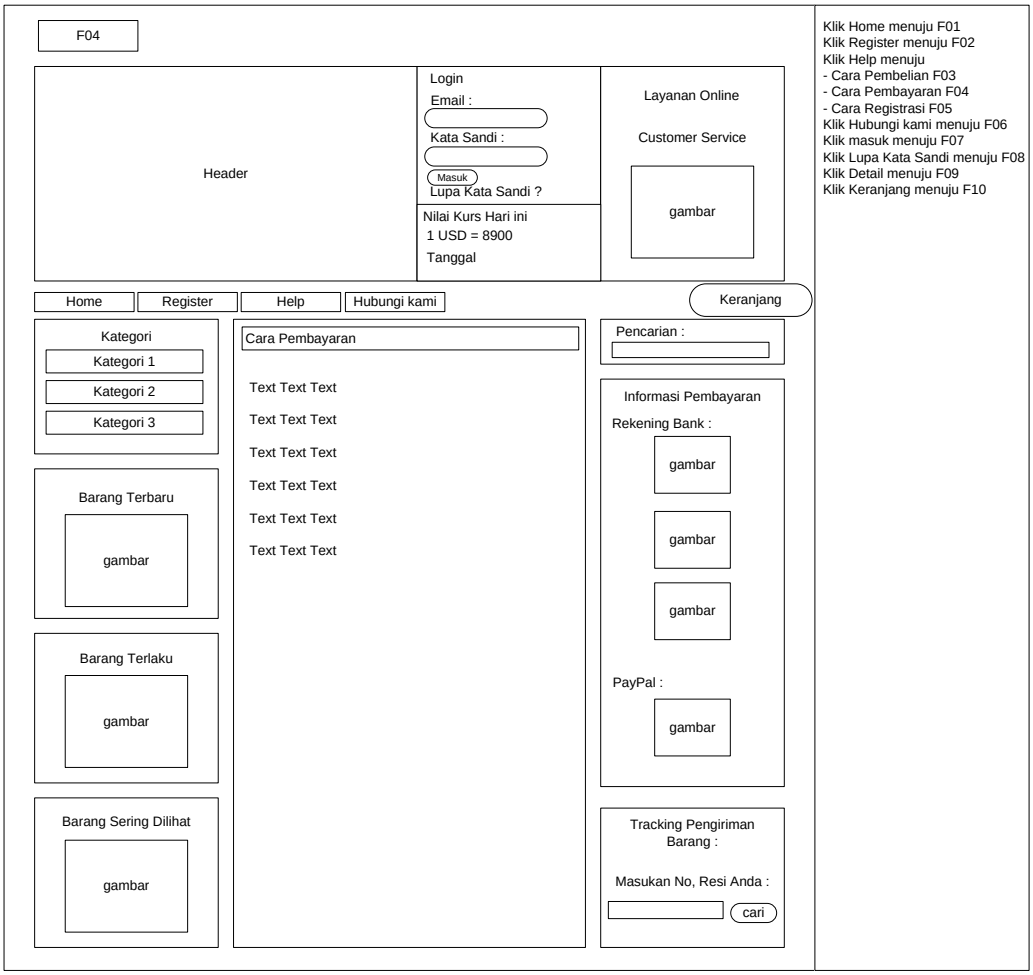
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka cara pembelian dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.33 dibawah ini:



Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Cara Pembelian

4. Perancangan Antamuka Cara Pembayaran

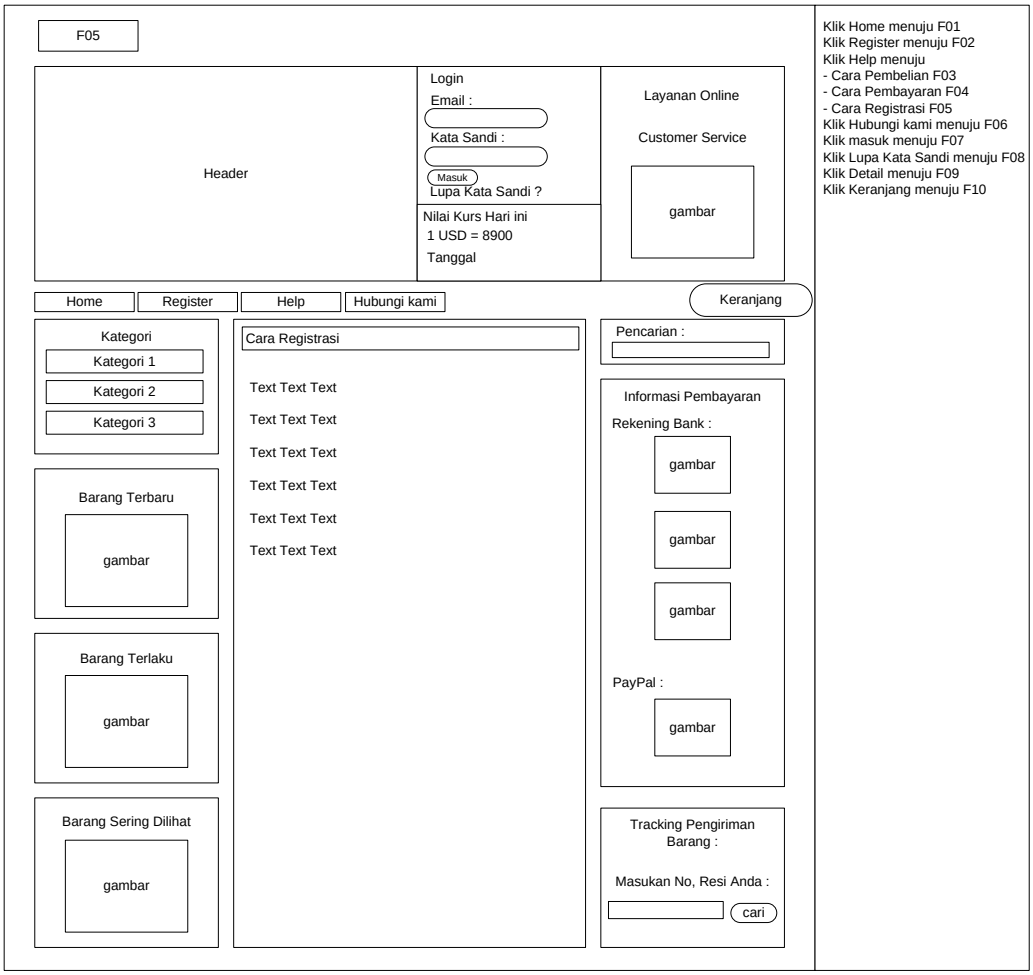
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka cara pembayaran dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.34 dibawah ini:



Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

5. Perancangan Antamuka Cara Registrasi

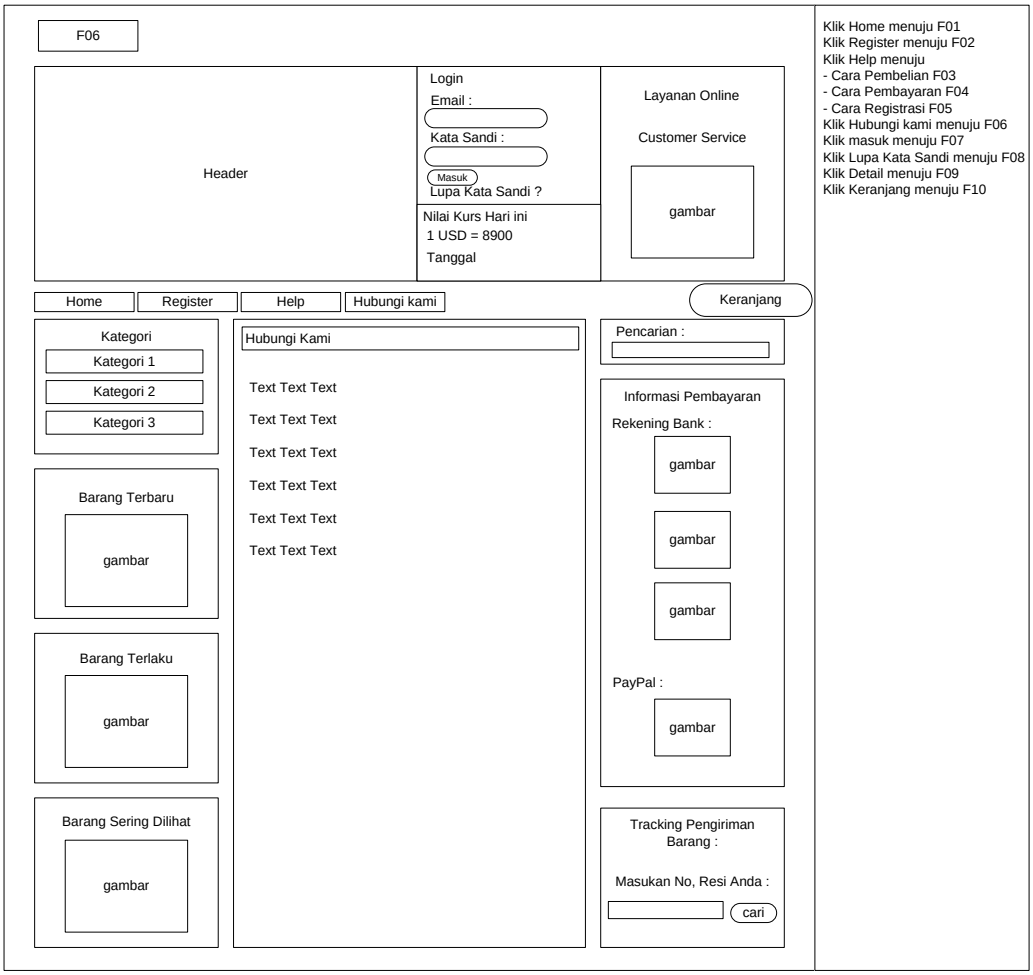
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka cara registarasi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.35 dibawah ini:



Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

6. Perancangan Antamuka Hubungi Kami

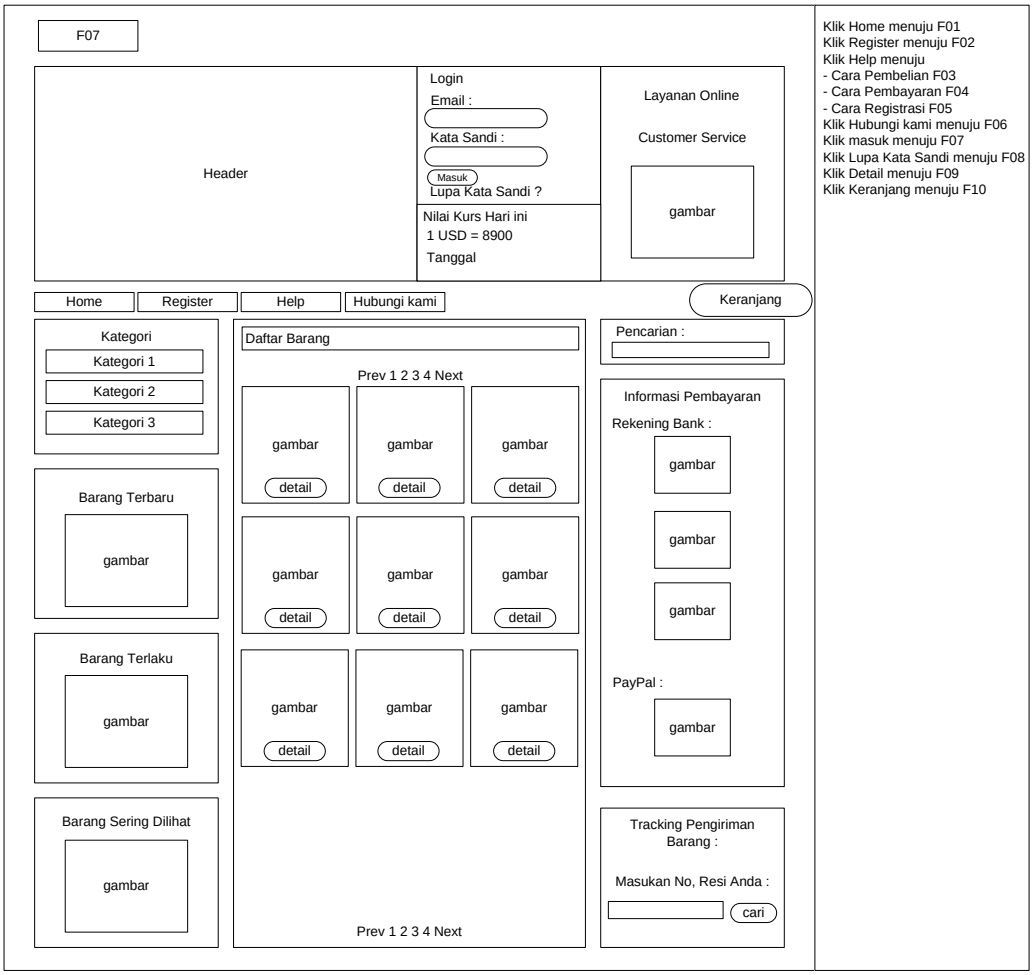
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka hubungi kami dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.36 dibawah ini:



Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Cara Pembayaran

7. Perancangan Antamuka Login

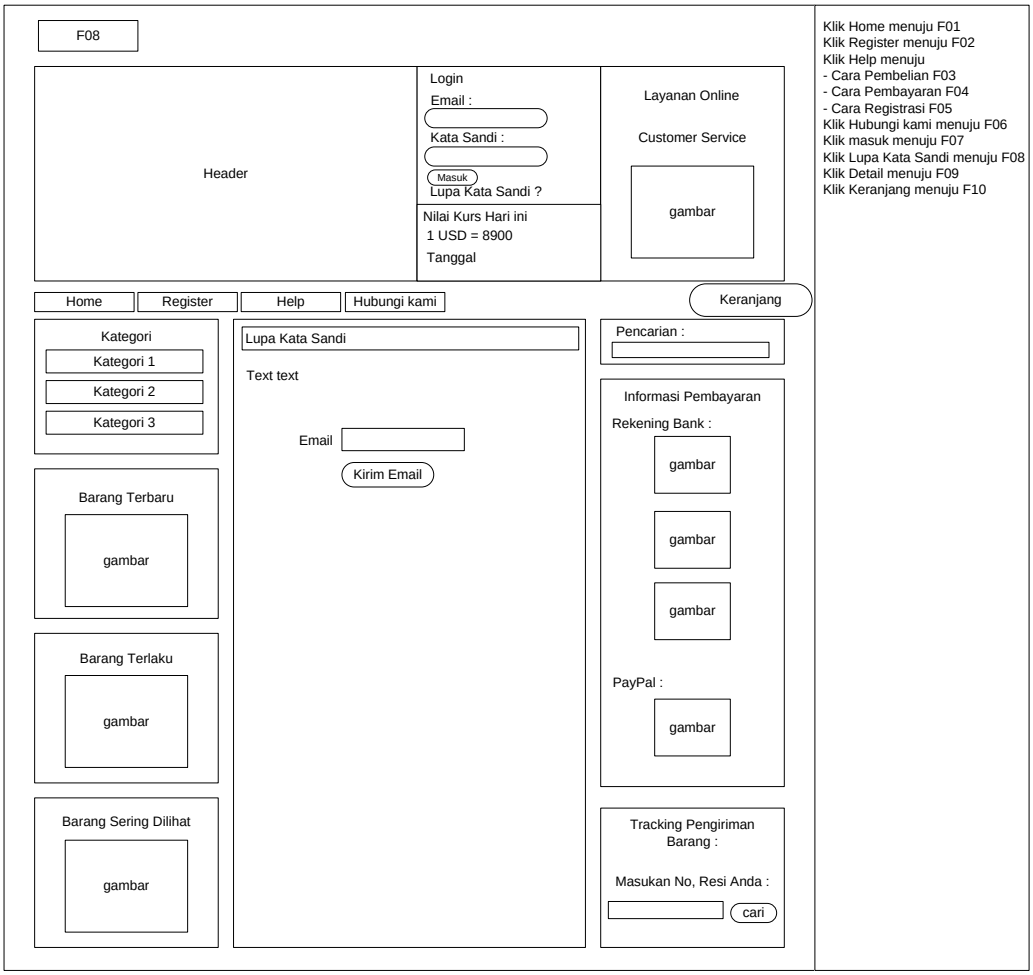
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka login dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.37 dibawah ini:



Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Login

8. Perancangan Antamuka Lupa Kata Sandi

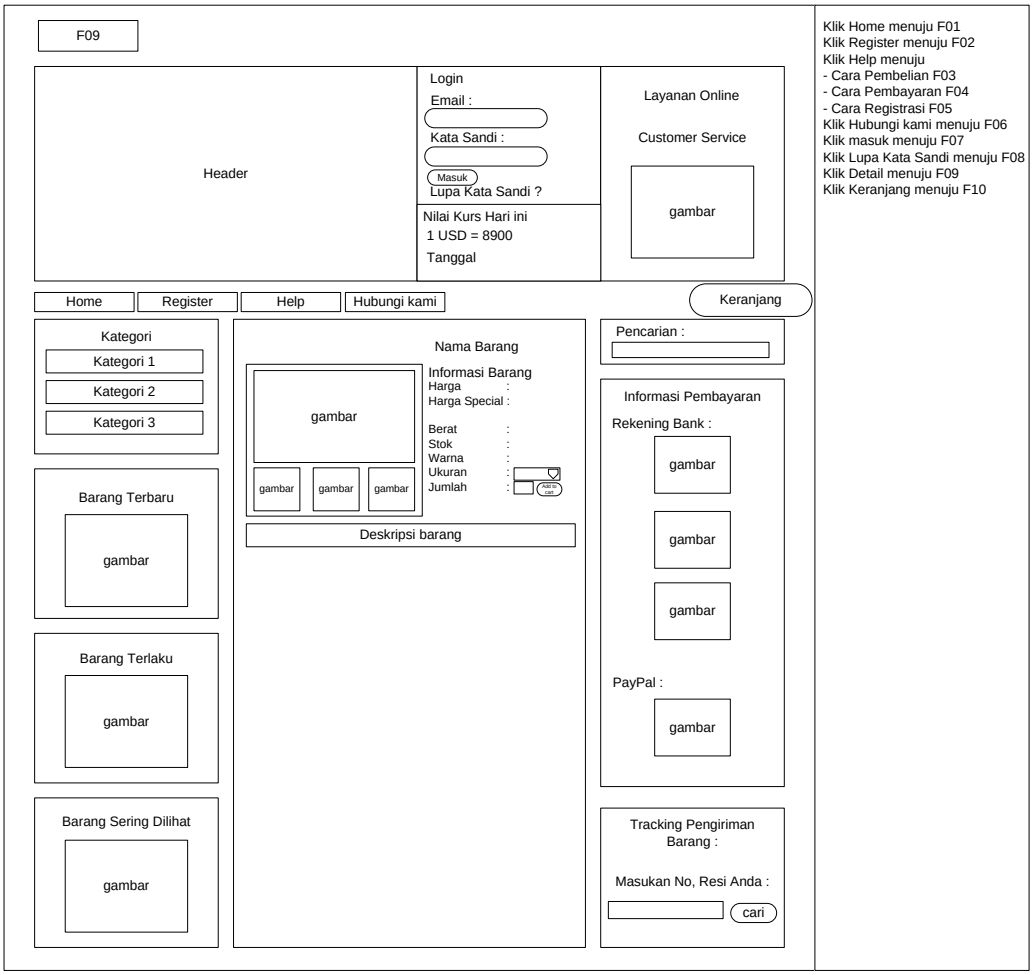
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka lupa kata sandi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.38 dibawah ini:



Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Lupa Kata Sandi

9. Perancangan Antamuka Detail Barang

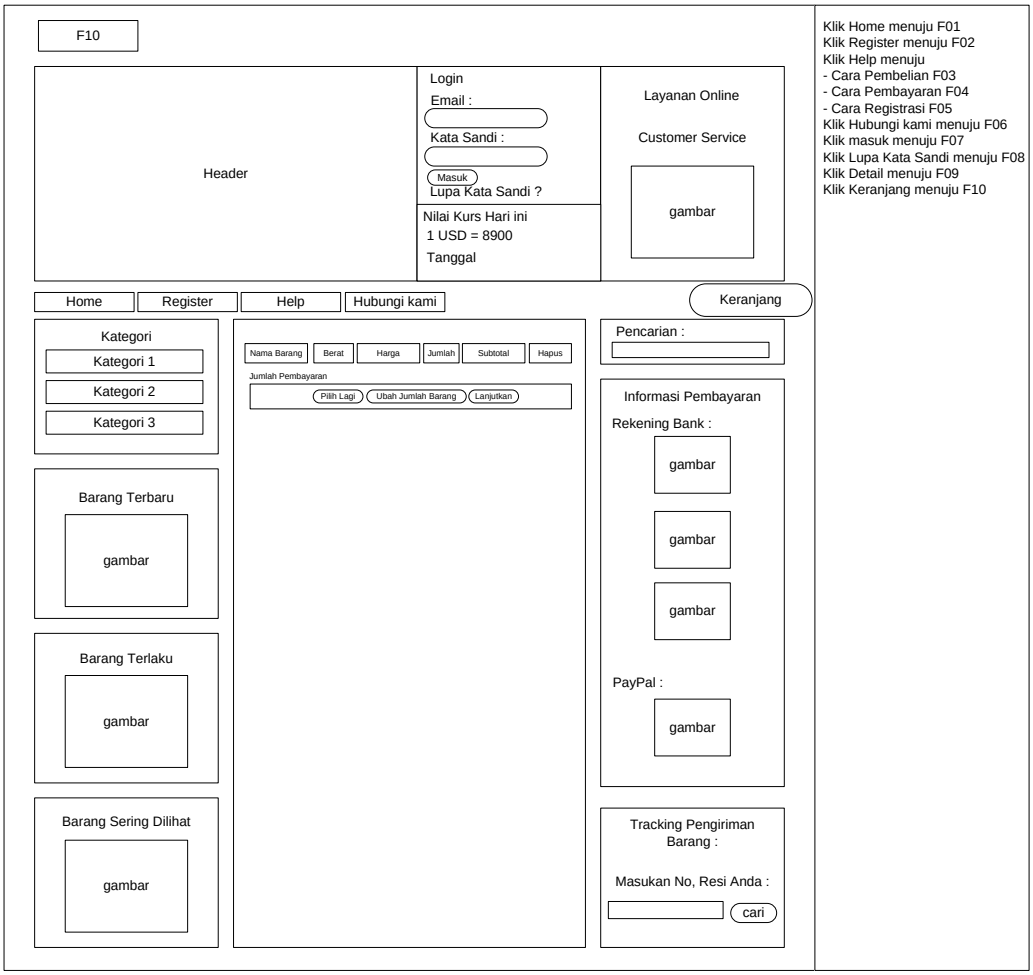
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka detail barang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.39 dibawah ini:



Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Detail Barang

10. Perancangan Antamuka Keranjang

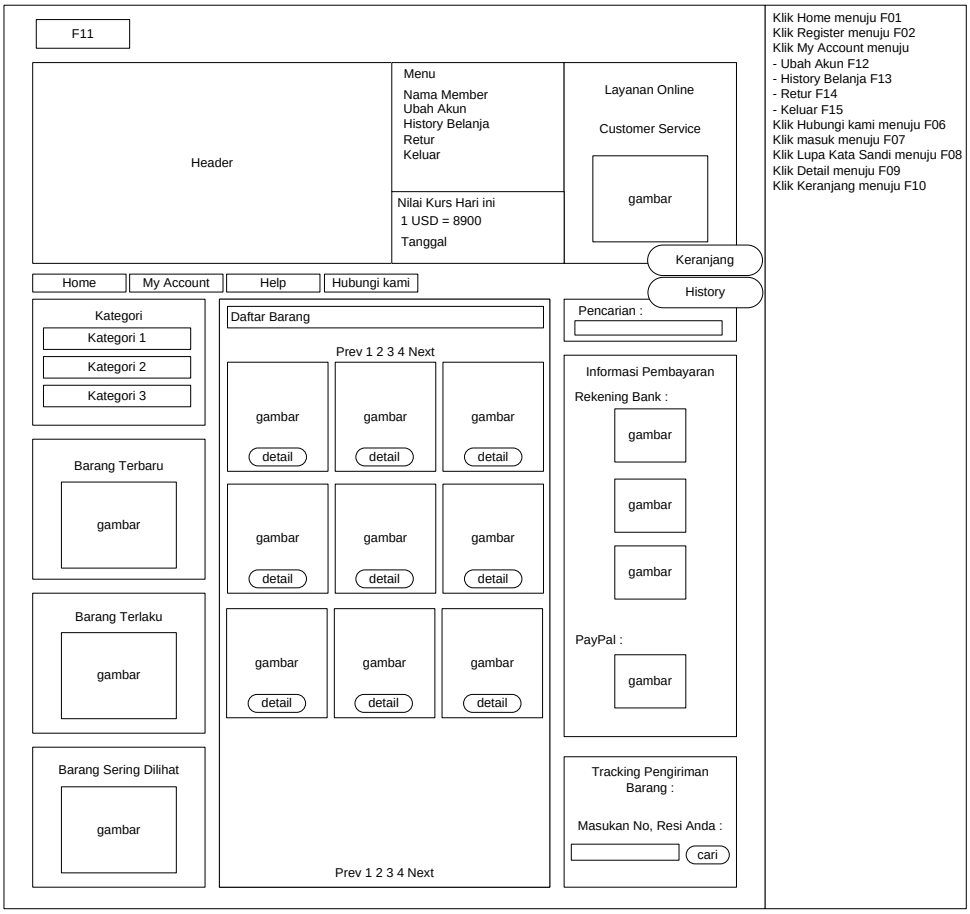
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka keranjang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.40 dibawah ini:



Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Keranjang

11. Perancangan Antamuka Login Member

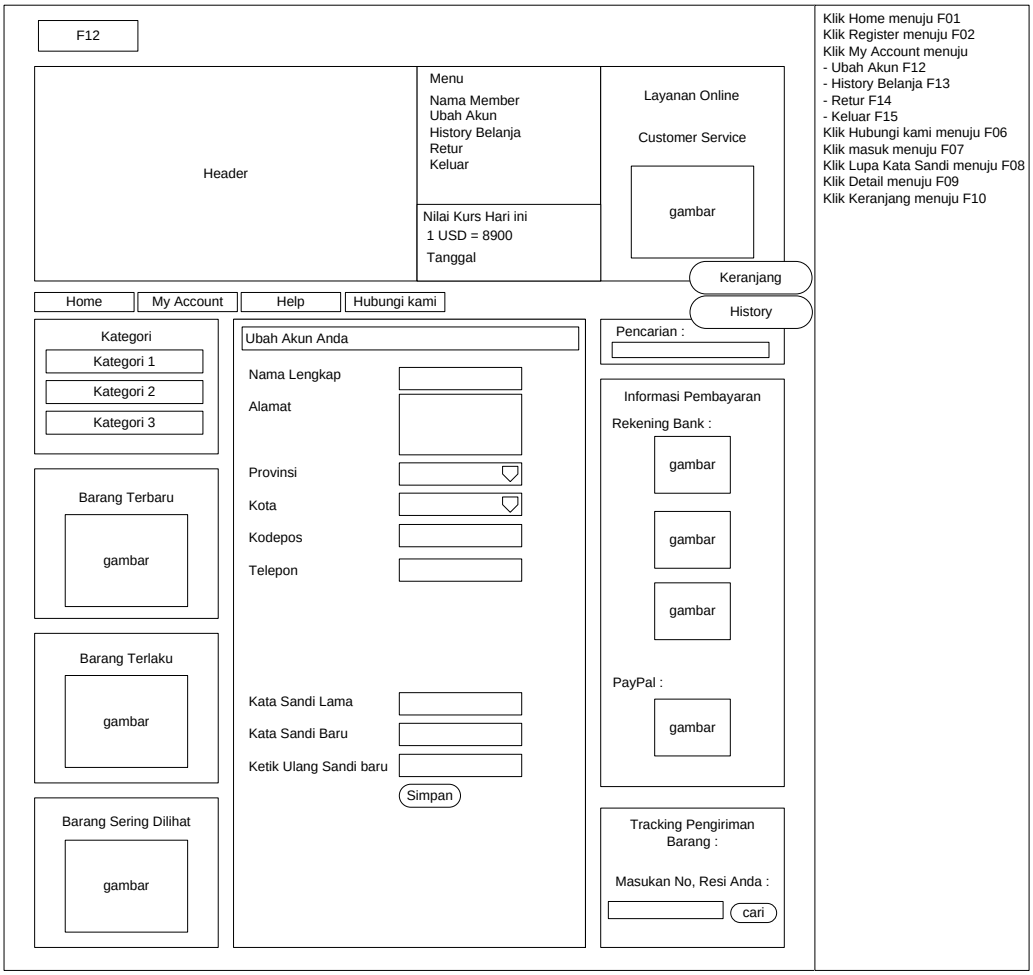
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka login member dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.41dibawah ini:



Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Login Member

12. Perancangan Antamuka Ubah Akun

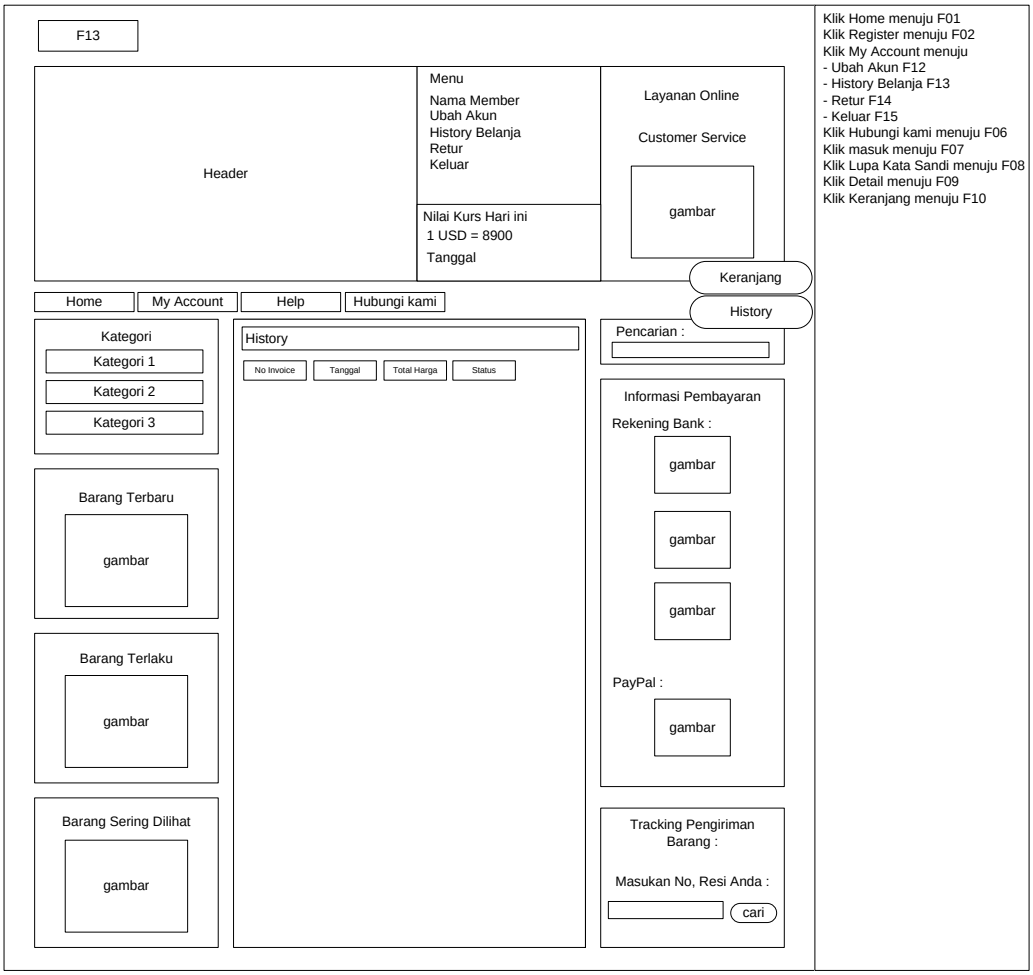
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka ubah akun dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.42 dibawah ini:



Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Ubah Akun

13. Perancangan Antamuka History Belanja

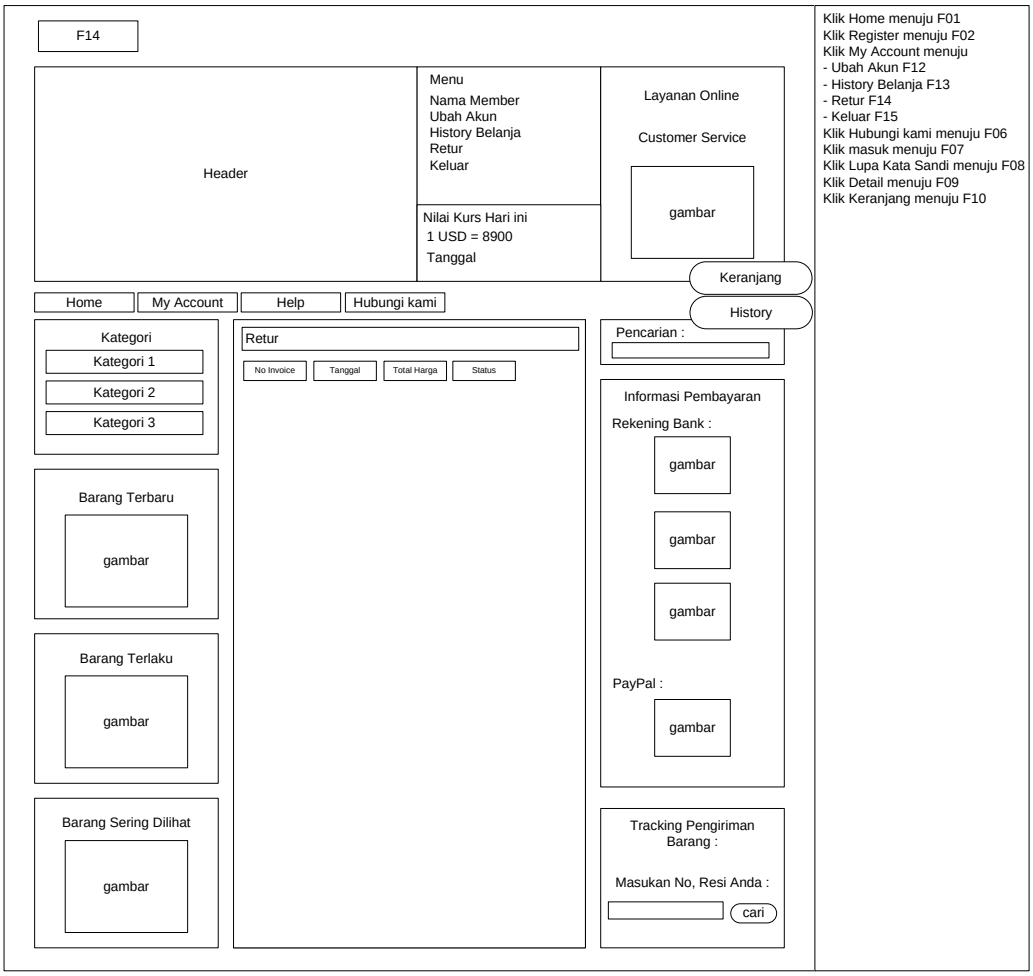
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka history belanja dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.43 dibawah ini:



Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka History Belanja

14. Perancangan Antamuka Retur

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka retur dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.44 dibawah ini:

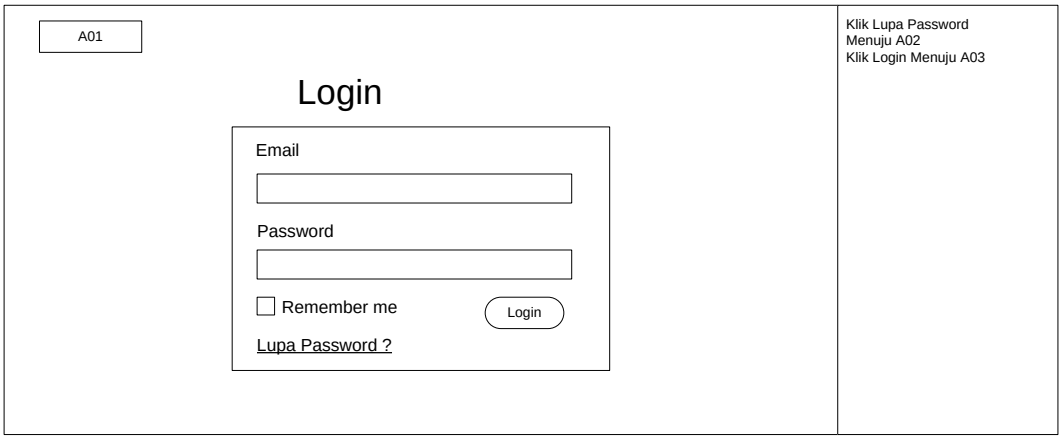


Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Retur

3.4.2.2 Perancangan Antar Muka Admin

1. Perancangan Antamuka Login Admin

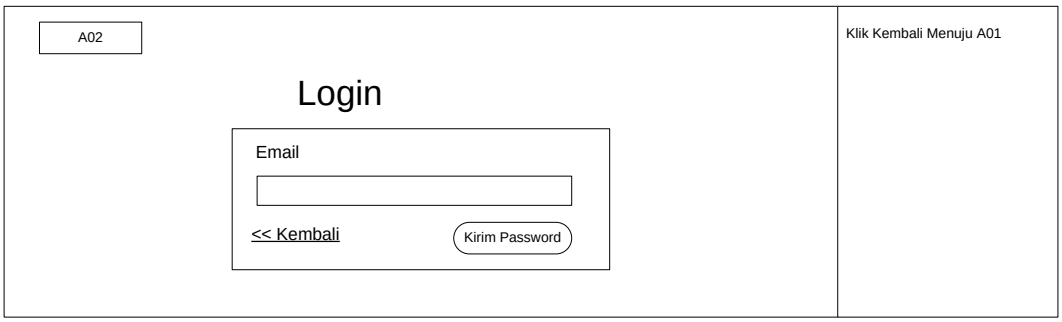
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka login admin dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.45 dibawah ini:



Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Login Admin

2. Perancangan Antamuka Lupa Password

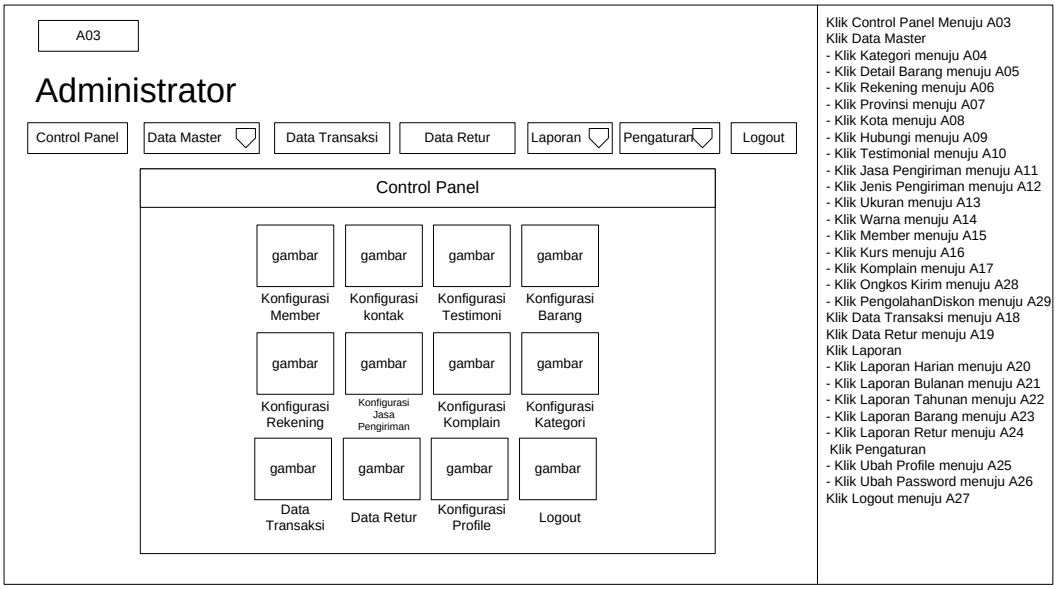
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka lupa password dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.46 dibawah ini:



Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Lupa Password

3. Perancangan Antamuka Menu Admin

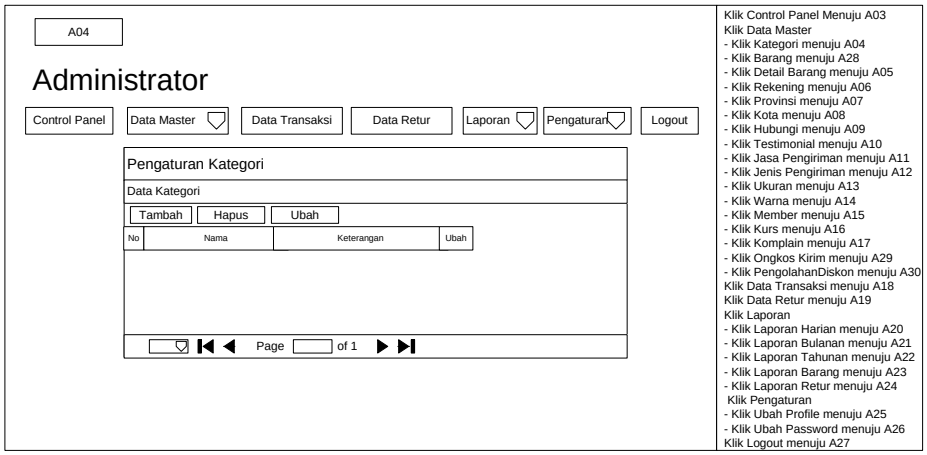
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka menu admin dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.47 dibawah ini:



Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Menu Admin

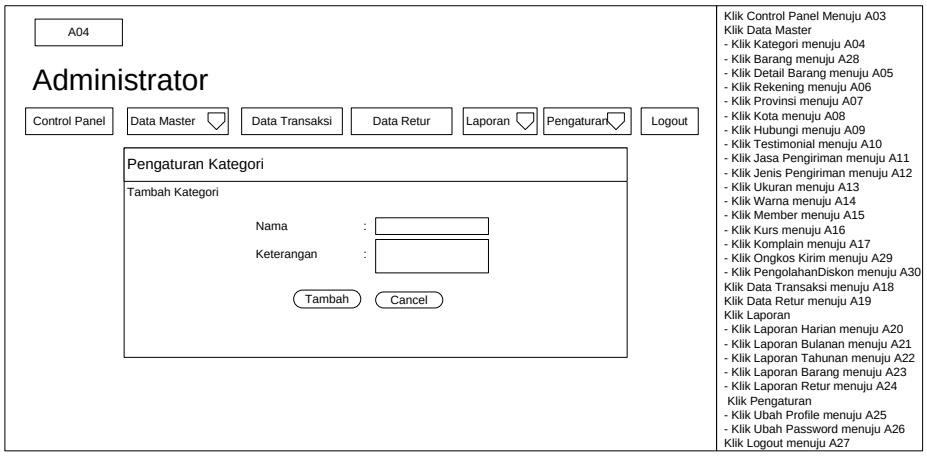
4. Perancangan Antamuka Kategori

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka kategori dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.48 dibawah ini:



Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Kategori

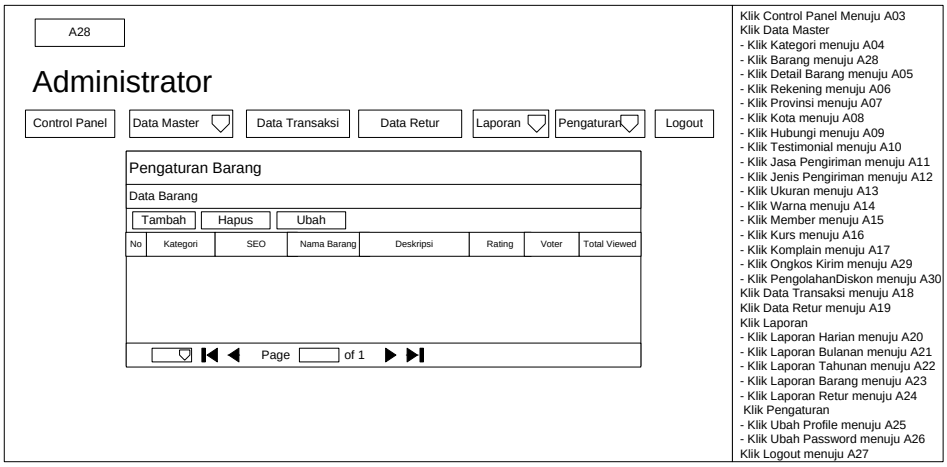
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah kategori dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.49 dibawah ini:



Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori

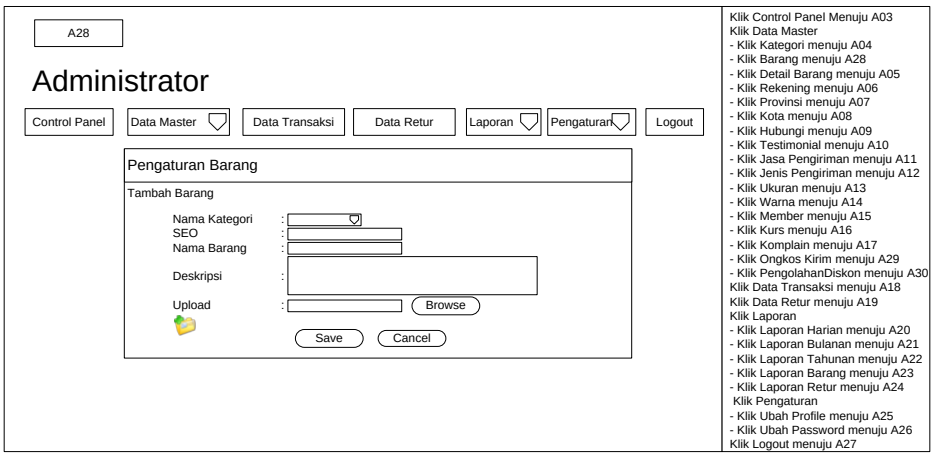
5. Perancangan Antamuka Barang

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka barang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.50 dibawah ini:



Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Barang

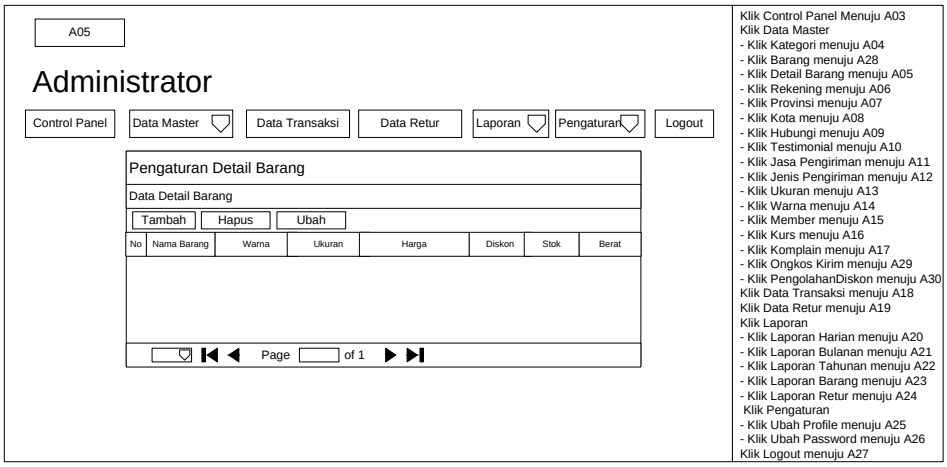
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah barang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.51 dibawah ini:



Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Tambah Barang

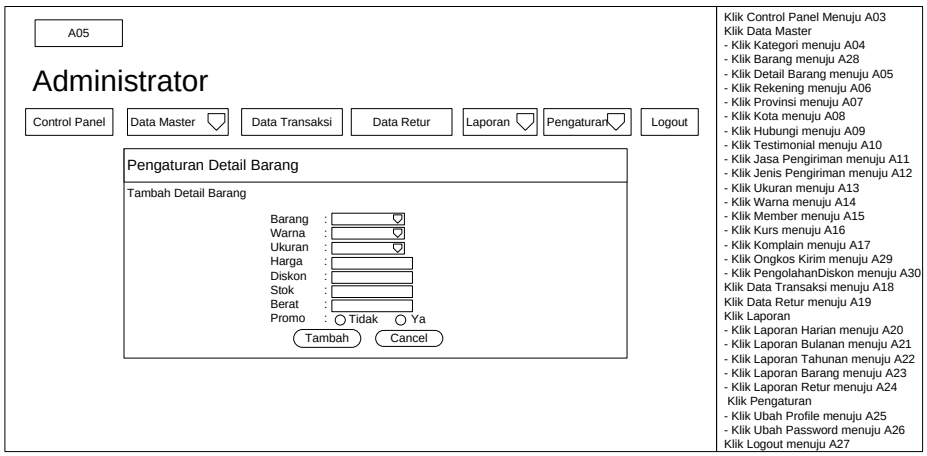
6. Perancangan Antamuka Detail Barang

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka detail barang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.52 dibawah ini:



Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Detail Barang

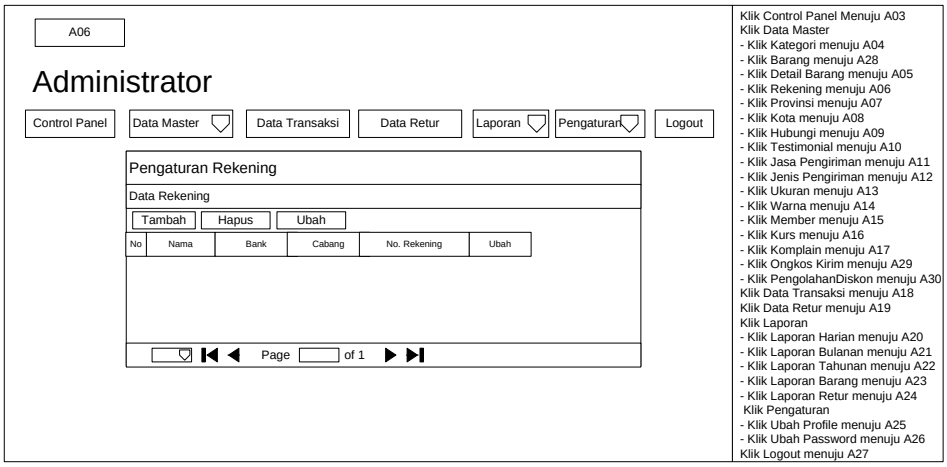
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah detail barang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.53 dibawah ini:



Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Tambah Detail Barang

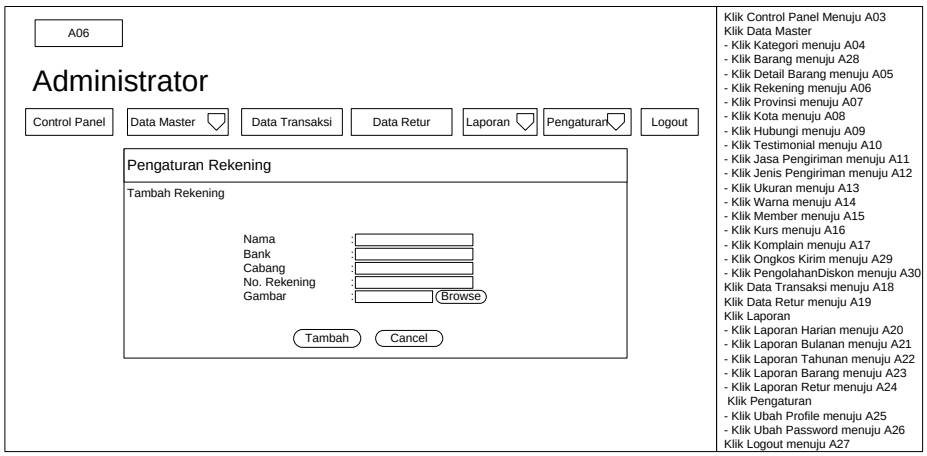
7. Perancangan Antamuka Rekening

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Rekening dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.54 dibawah ini:



Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Rekening

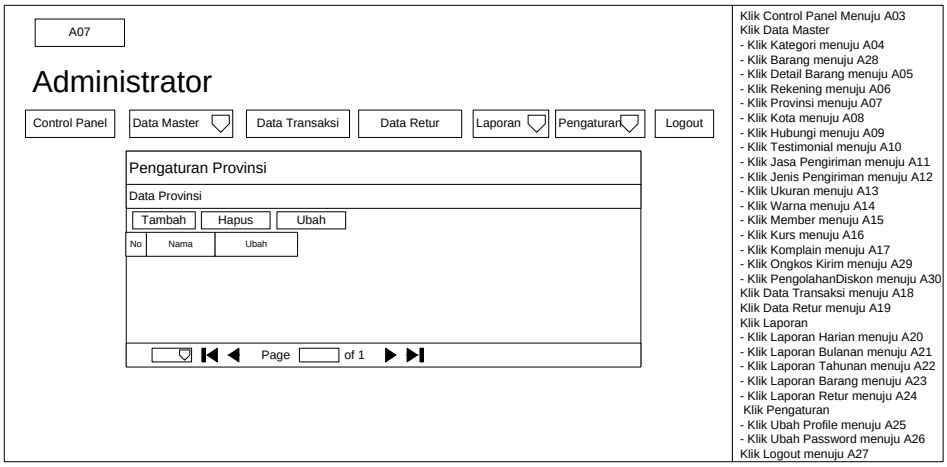
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah rekening dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.55 dibawah ini:



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Tambah Rekening

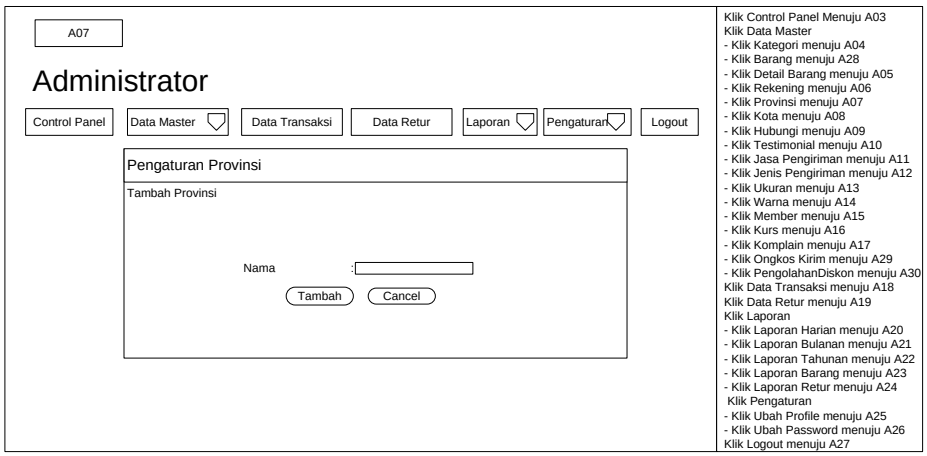
8. Perancangan Antamuka Provinsi

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Provinsi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.56 dibawah ini:



Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Provinsi

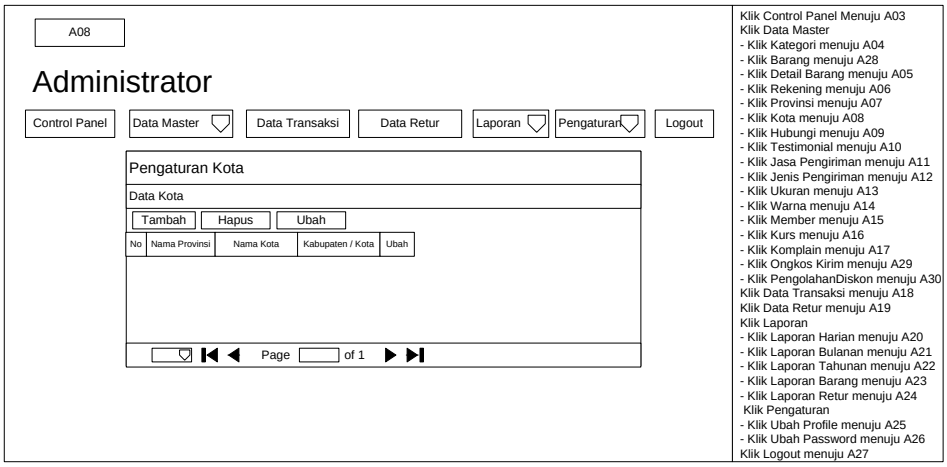
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah provinsi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.57 dibawah ini:



Gambar 3.57 Perancangan Antarmuka Tambah Provinsi

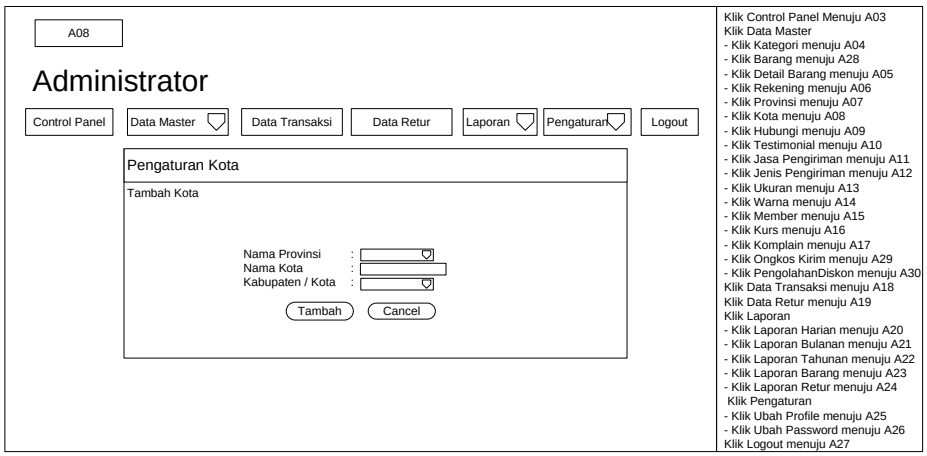
9. Perancangan Antamuka Kota

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Kota dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.58 dibawah ini:



Gambar 3.58 Perancangan Antarmuka Kota

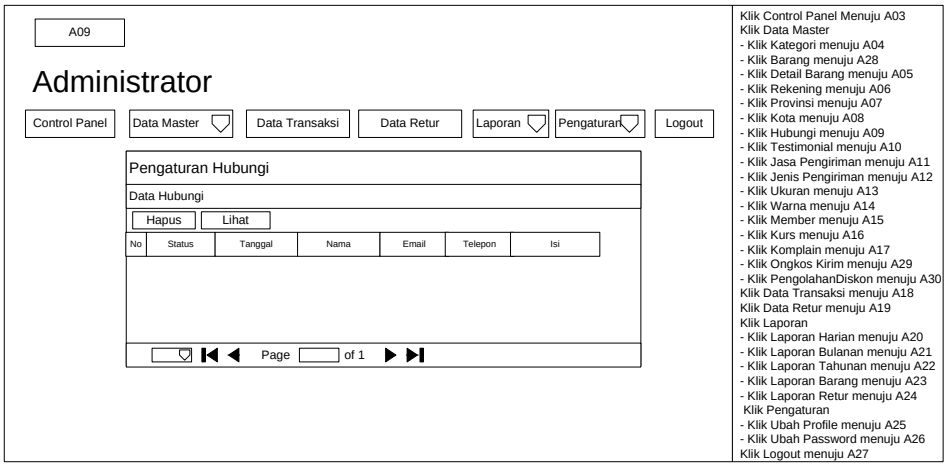
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah kota dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.59 dibawah ini:



Gambar 3.59 Perancangan Antarmuka Tambah Kota

10. Perancangan Antamuka Hubungi

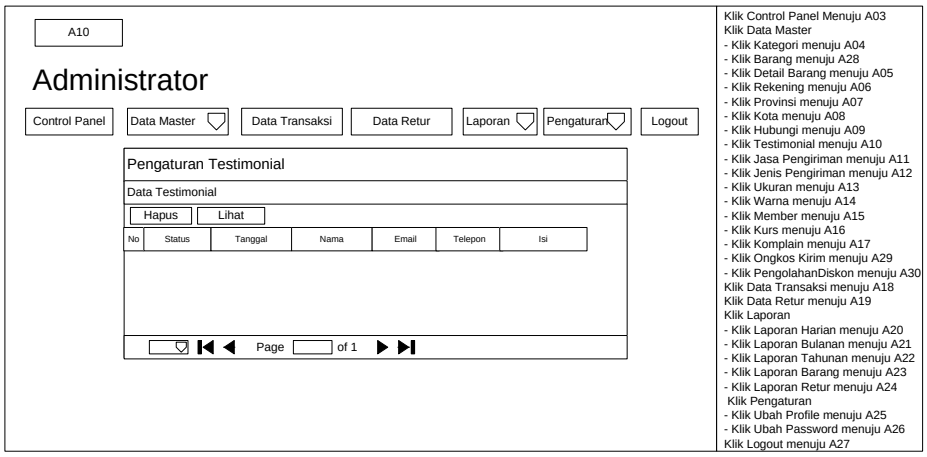
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Hubungi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.60 dibawah ini:



Gambar 3.60 Perancangan Antarmuka Kota

11. Perancangan Antamuka Testimonial

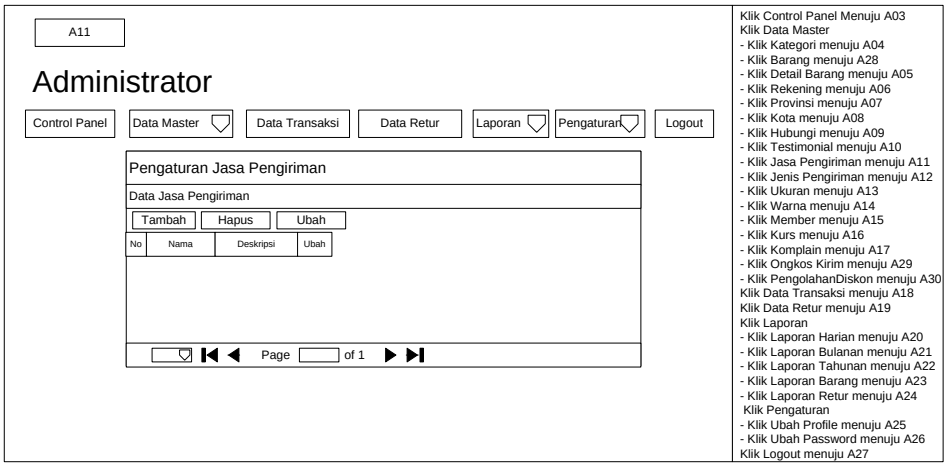
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Testimonial dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.61dibawah ini:



Gambar 3.61 Perancangan Antarmuka Testimonial

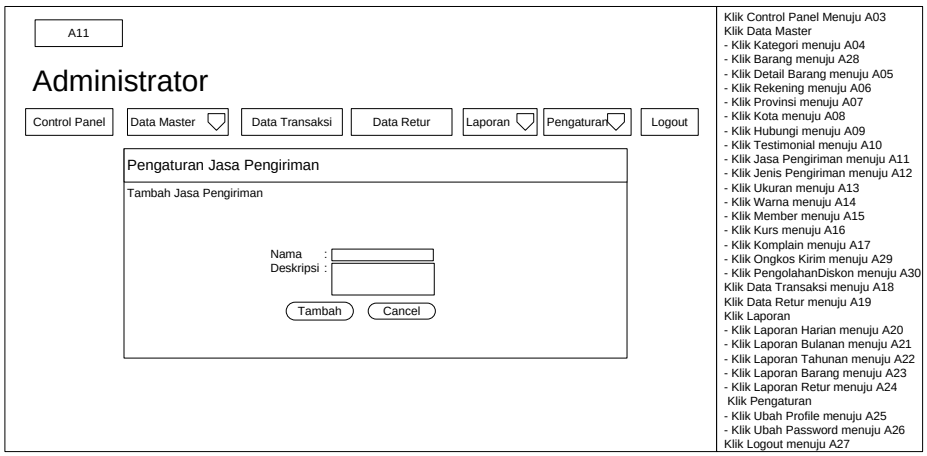
12. Perancangan Antamuka Jasa Pengiriman

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Jasa Pengiriman dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.62 dibawah ini:



Gambar 3.62 Perancangan Antarmuka Jasa Pengiriman

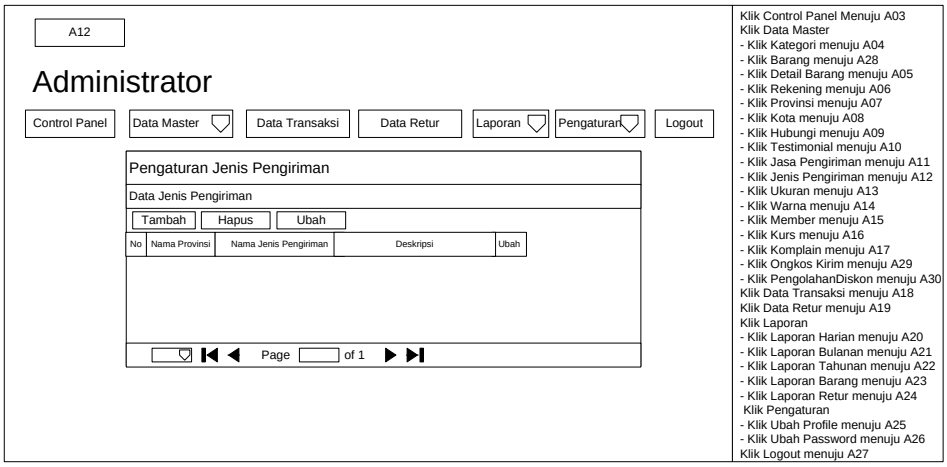
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Jasa Pengiriman dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.63 dibawah ini:



Gambar 3.63 Perancangan Antarmuka Tambah Jasa Pengiriman

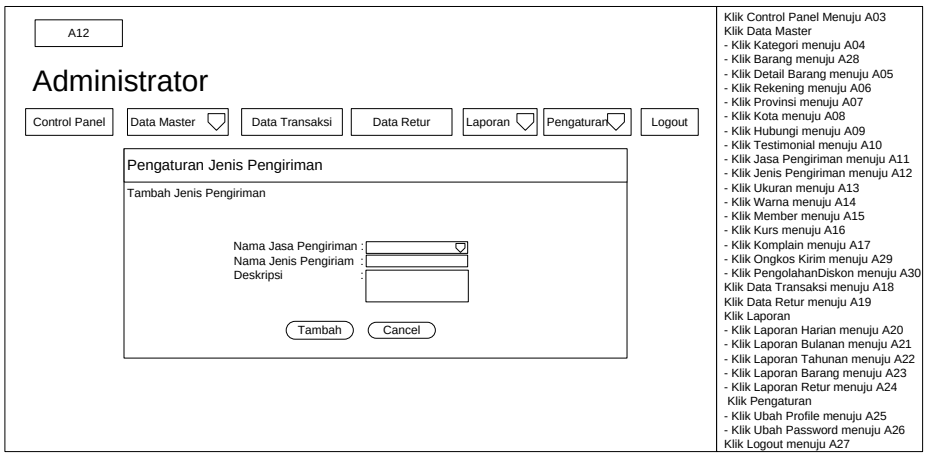
13. Perancangan Antamuka Jenis Pengiriman

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Jenis Pengiriman dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.64 dibawah ini:



Gambar 3.64 Perancangan Antarmuka Jenis Pengiriman

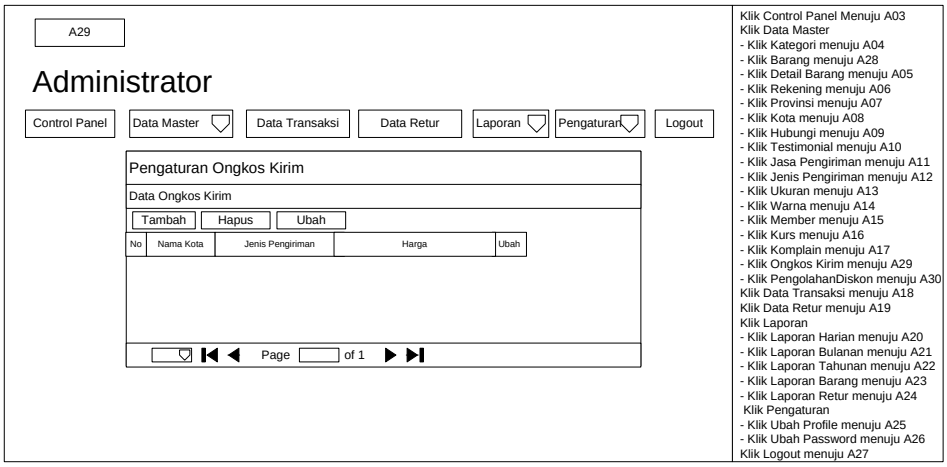
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Jenis Pengiriman dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.65 dibawah ini:



Gambar 3.65 Perancangan Antarmuka Tambah Jenis Pengiriman

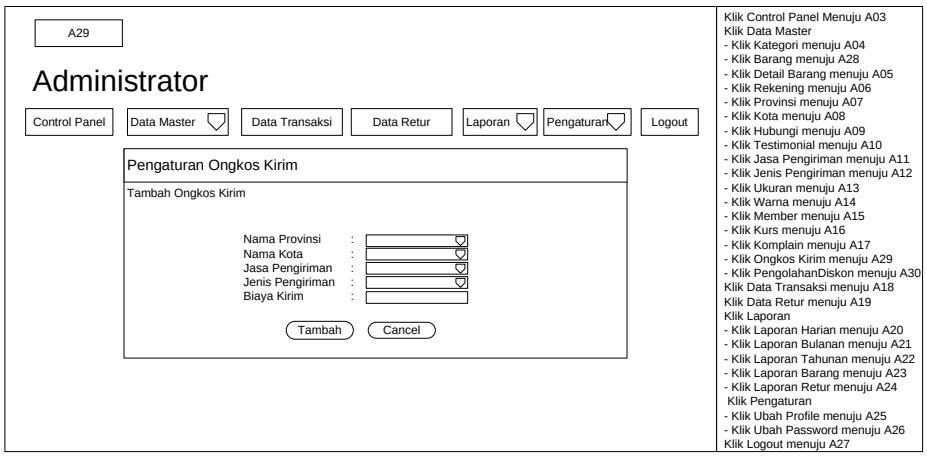
14. Perancangan Antamuka Ongkos Kirim

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Ongkos Kirim dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.66 dibawah ini:



Gambar 3.66 Perancangan Antarmuka Ongkos Kirim

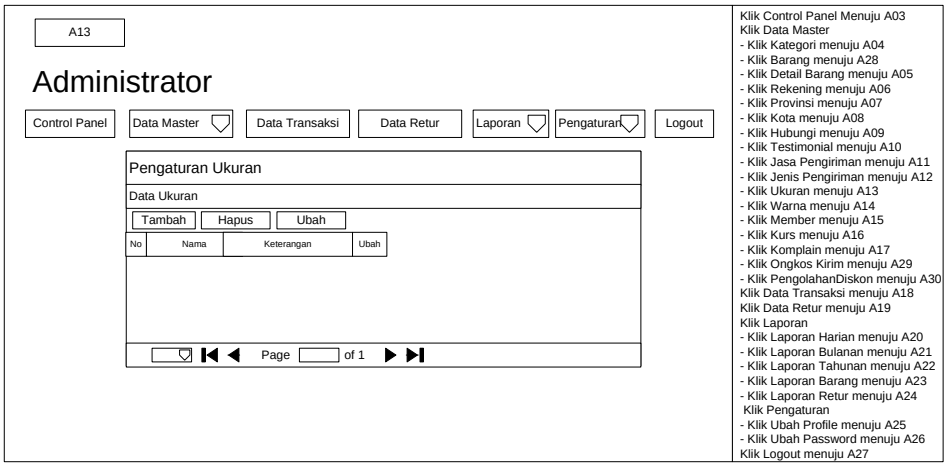
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Ongkos Kirim dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.67 dibawah ini:



Gambar 3.67 Perancangan Antarmuka Tambah Ongkos Kirim

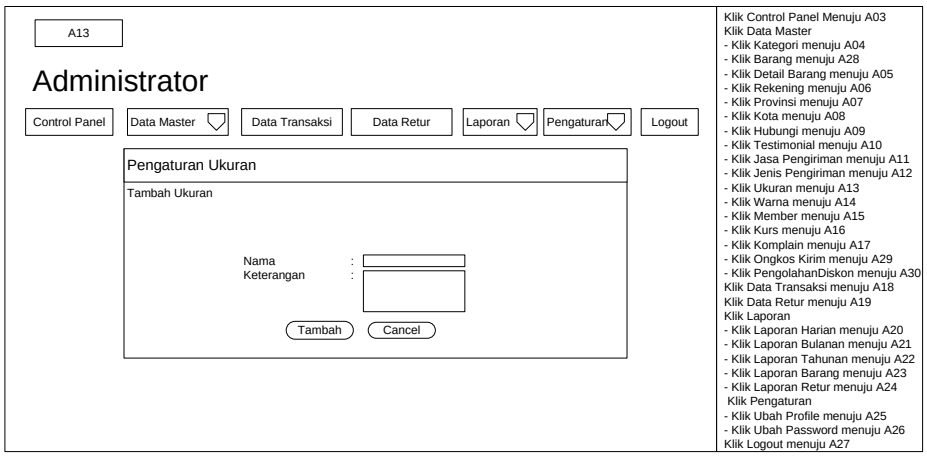
15. Perancangan Antamuka Ukuran

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Ukuran dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.68 dibawah ini:



Gambar 3.68 Perancangan Antarmuka Ukuran

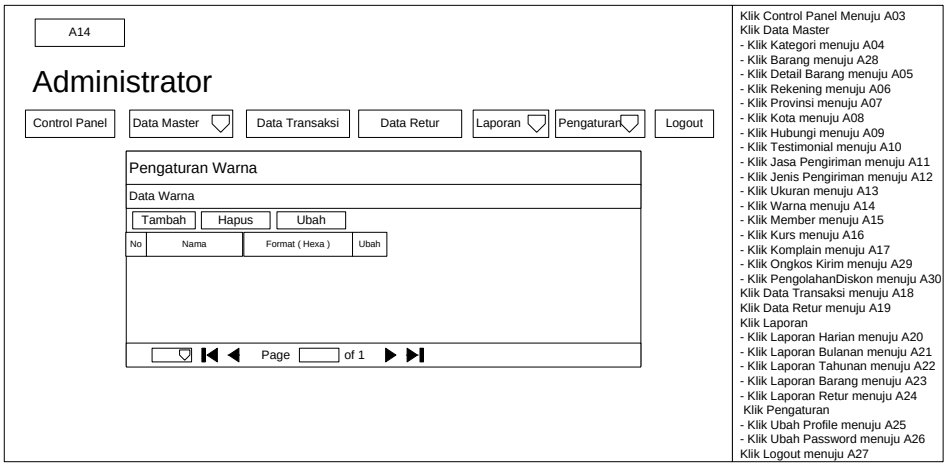
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Ukuran dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.69 dibawah ini:



Gambar 3.69 Perancangan Antarmuka Tambah Ukuran

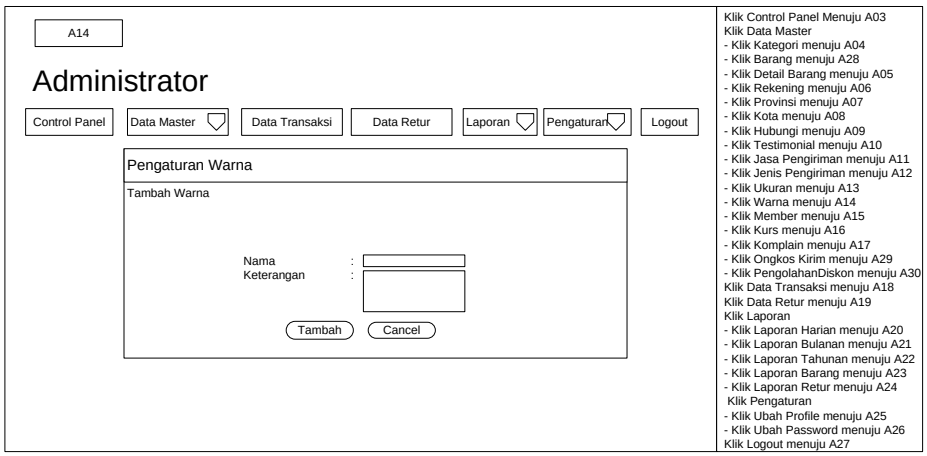
16. Perancangan Antamuka Warna

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Ukuran dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.70 dibawah ini:



Gambar 3.70 Perancangan Antarmuka Warna

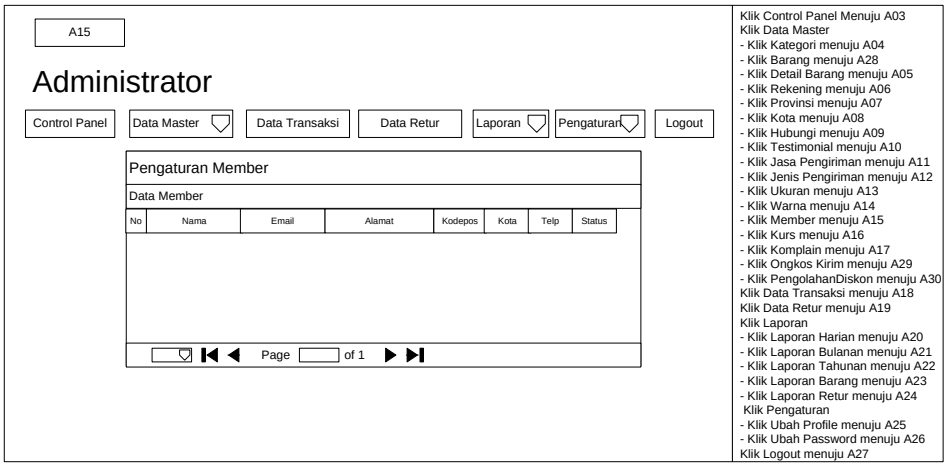
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Warna dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.71 dibawah ini:



Gambar 3.71 Perancangan Antarmuka Tambah Warna

17. Perancangan Antamuka Member

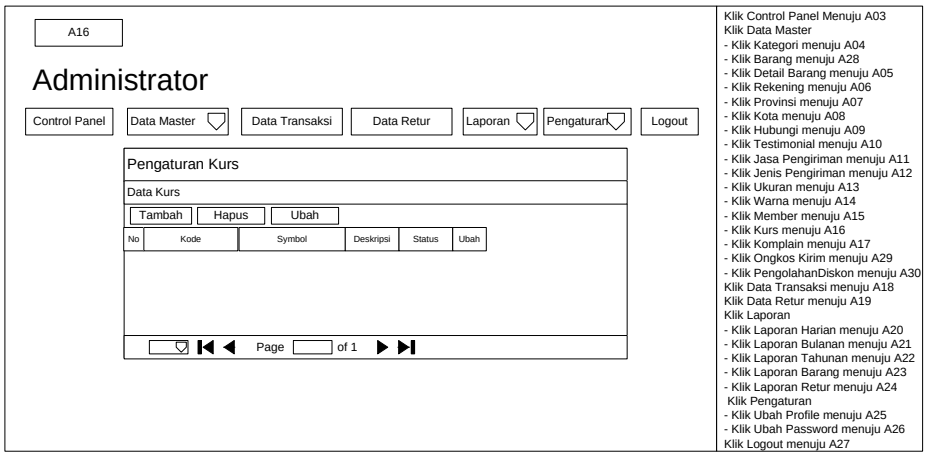
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Member dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.72 dibawah ini:



Gambar 3.72 Perancangan Antarmuka Member

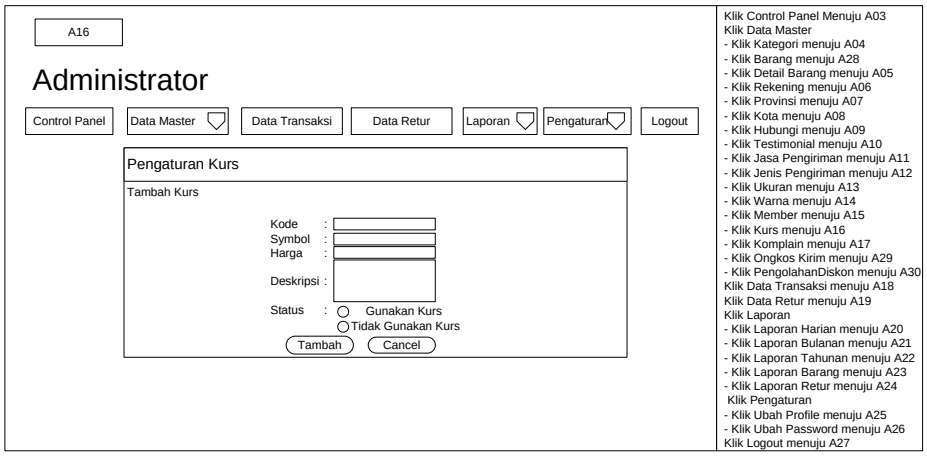
18. Perancangan Antamuka Kurs

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Kurs dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.73 dibawah ini:



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Kurs

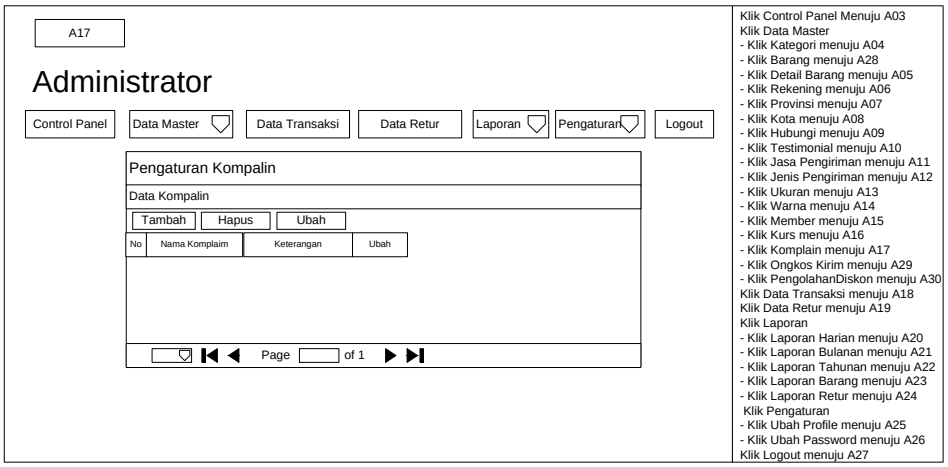
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka tambah Kurs dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.73 dibawah ini:



Gambar 3.73 Perancangan Antarmuka Tambah Kurs

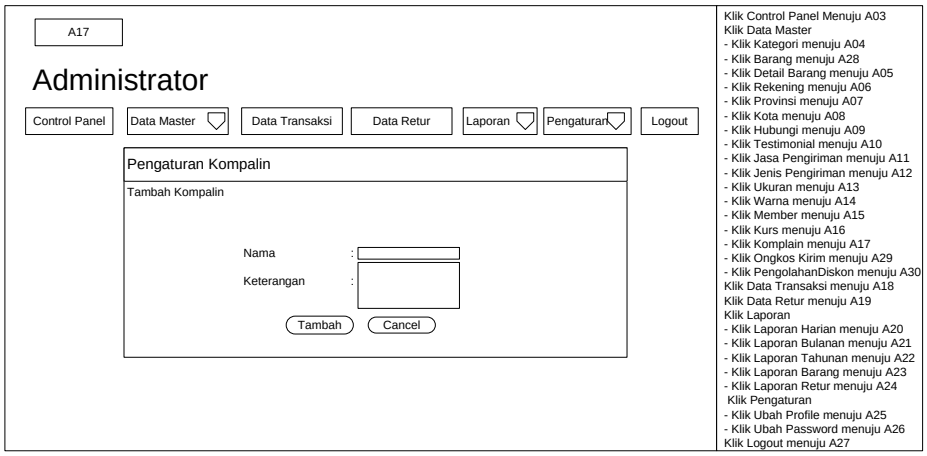
19. Perancangan Antamuka Komplain

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Komplain dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.74 dibawah ini:



Gambar 3.74 Perancangan Antarmuka Komplain

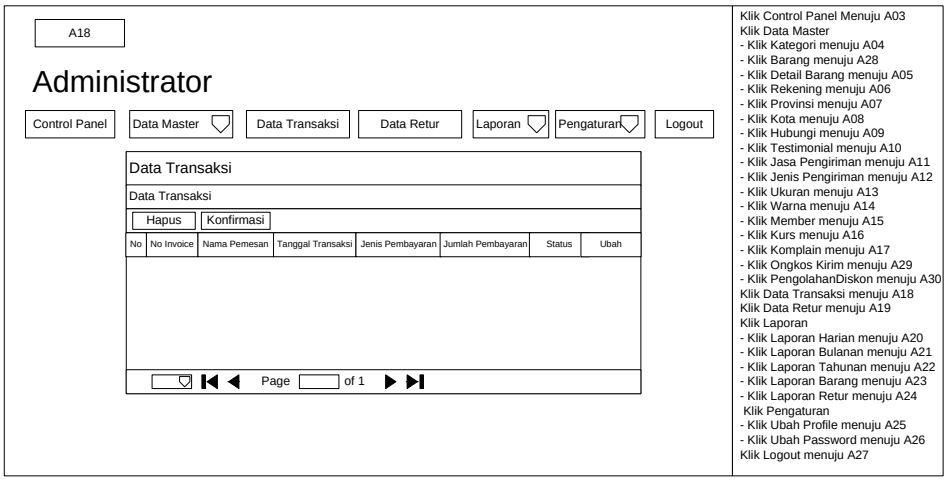
Berikut \apat dilihat perancangan antar muka tambah Komplain dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.75 dibawah ini:



Gambar 3.75 Perancangan Antarmuka Tambah Komplain

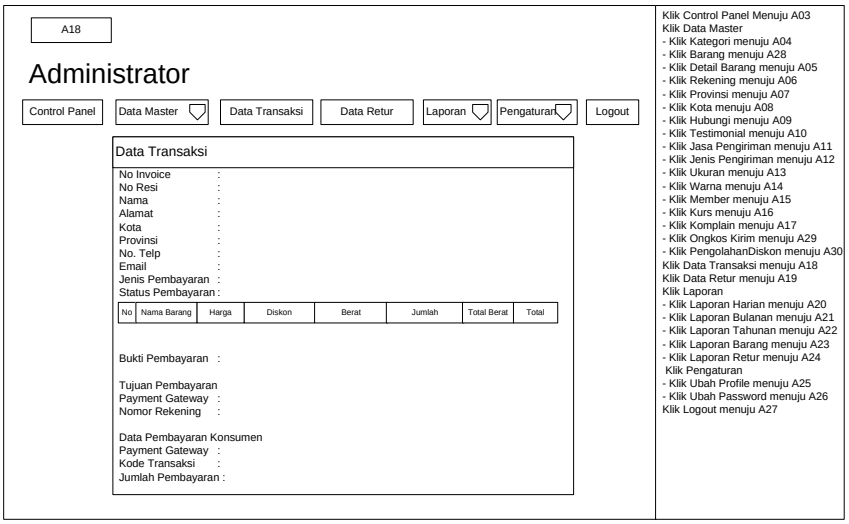
20. Perancangan Antamuka Data Transaksi

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Data Transaksi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.76 dibawah ini:



Gambar 3.76 Perancangan Antarmuka Data Transaksi

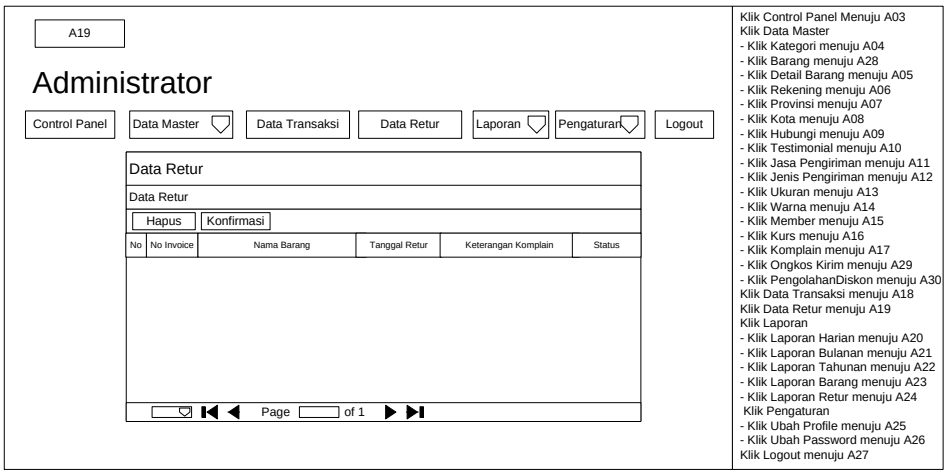
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka konfirmasi Data Transaksi dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.77 dibawah ini:



Gambar 3.77 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Data Transaksi

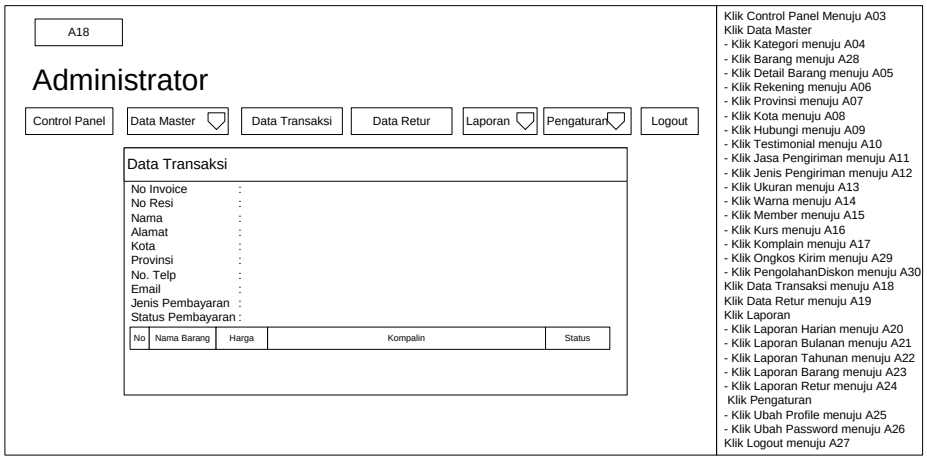
21. Perancangan Antamuka Data Retur

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Data Retur dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.78 dibawah ini:



Gambar 3.78 Perancangan Antarmuka Retur

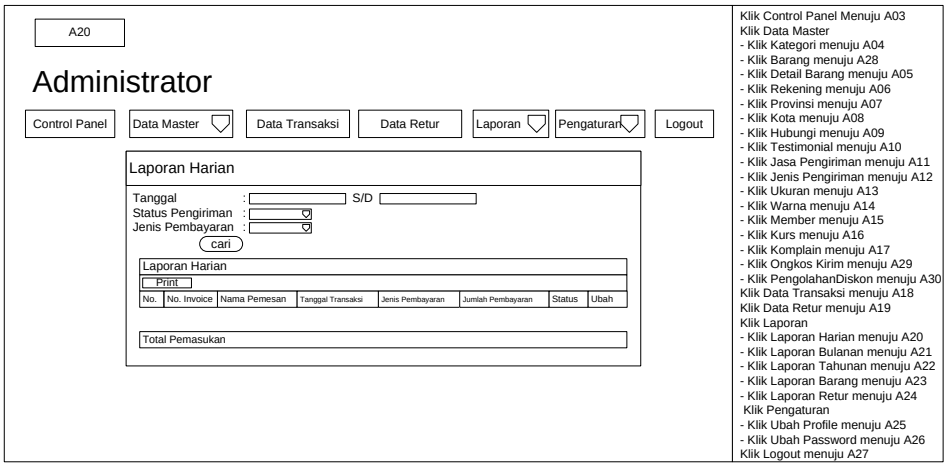
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka konfirmasi Data Retur dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.79 dibawah ini:



Gambar 3.79 Perancangan Antarmuka Konfirmasi Data Retur

22. Perancangan Antamuka Laporan Harian

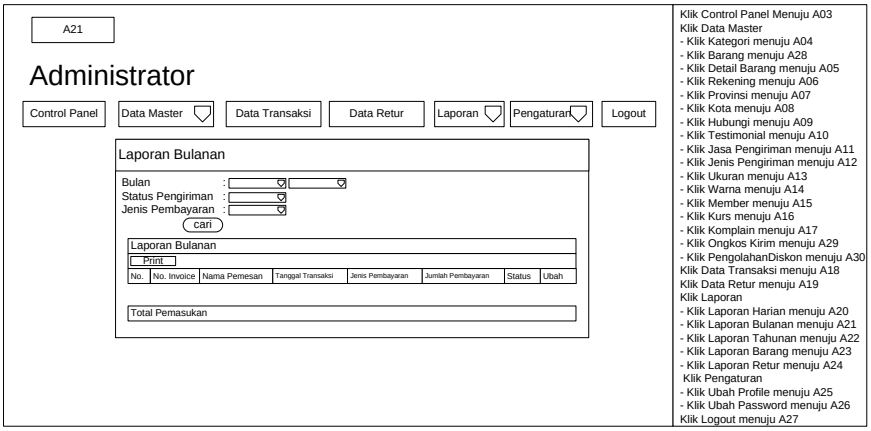
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Laporan Harian dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.80 dibawah ini:



Gambar 3.80 Perancangan Antarmuka Laporan Harian

23. Perancangan Antamuka Laporan Bulanan

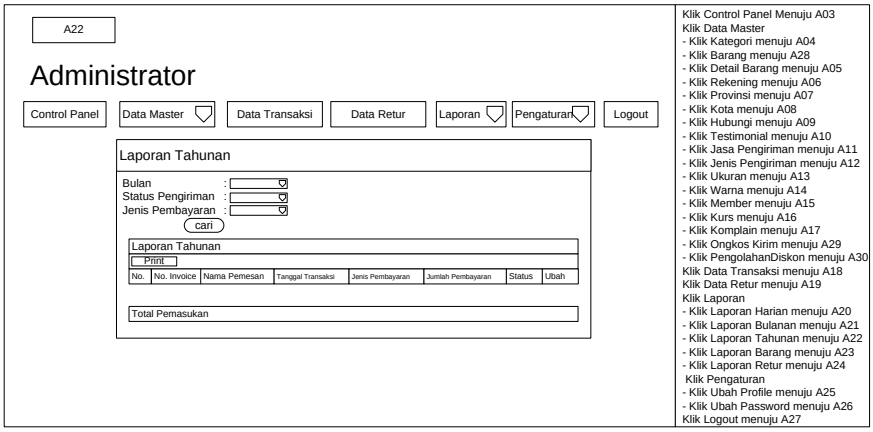
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Laporan Bulanan dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.81 dibawah ini:



Gambar 3.81 Perancangan Antarmuka Laporan Bulanan

24. Perancangan Antamuka Laporan Tahunan

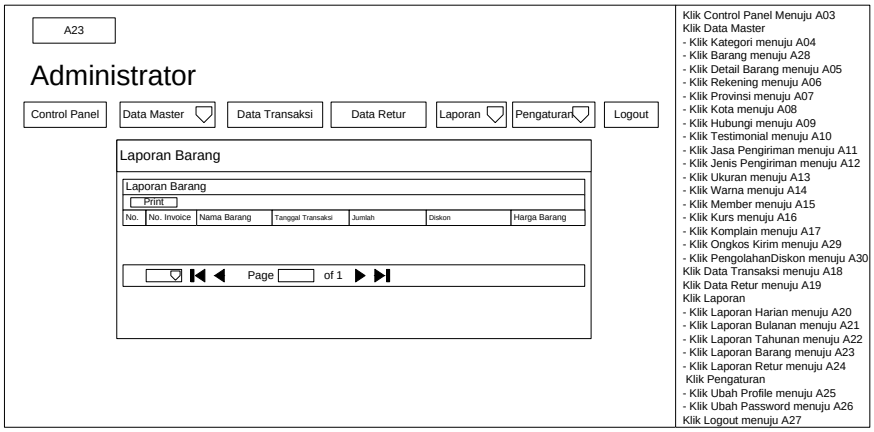
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Laporan Tahunan dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.82 dibawah ini:



Gambar 3.82 Perancangan Antarmuka Laporan Tahunan

25. Perancangan Antamuka Laporan Barang

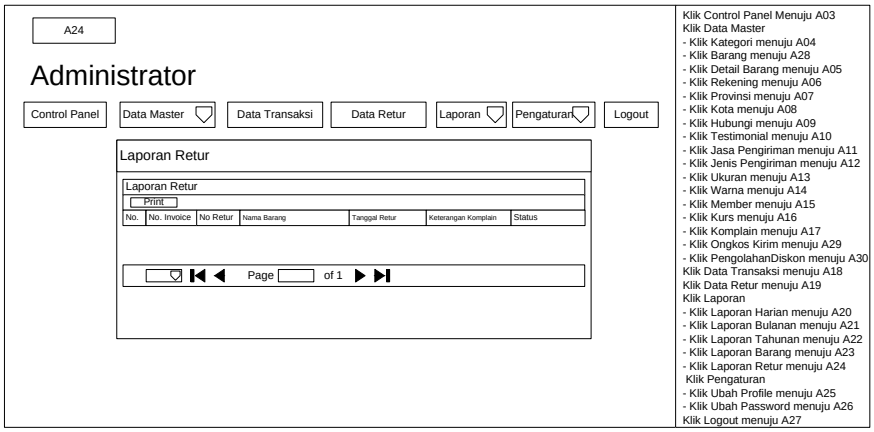
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Laporan Barang dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.83 dibawah ini:



Gambar 3.83 Perancangan Antarmuka Laporan Barang

26. Perancangan Antamuka Laporan Retur

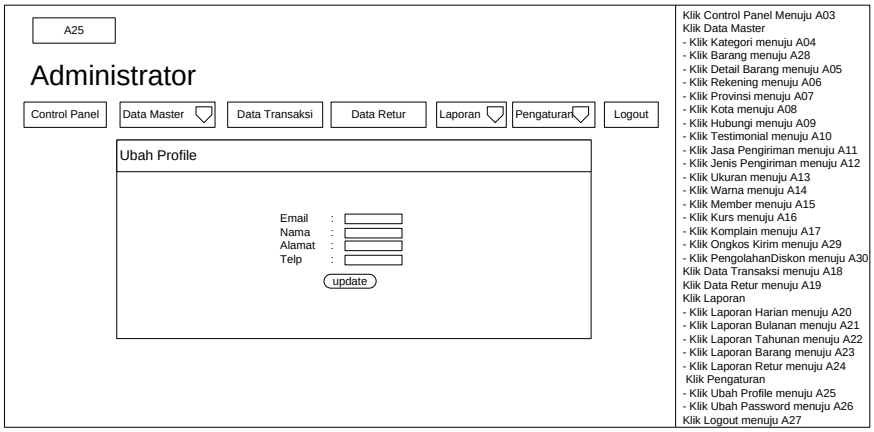
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Laporan Retur dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.84 dibawah ini:



Gambar 3.84 Perancangan Antarmuka Laporan Retur

27. Perancangan Antamuka Ubah Profile Admin

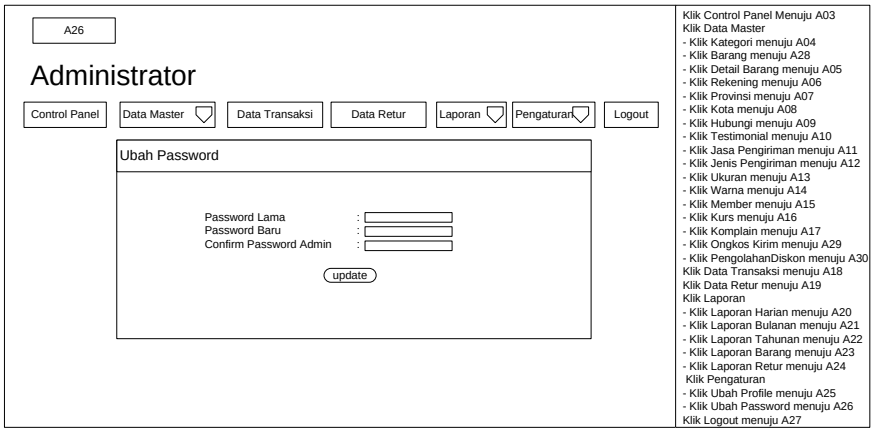
Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Ubah Profile Admin dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.85 dibawah ini:



Gambar 3.85 Perancangan Antarmuka Laporan Ubah Profile Admin

28. Perancangan Antamuka Ubah Password Admin

Berikut dapat dilihat perancangan antar muka Ubah Password Admin dari pembangunan situs *e-commerce* pada toko wardah shop yang tercantum pada gambar 3.86 dibawah ini:



Gambar 3.86 Perancangan Antarmuka Laporan Ubah Password Admin

3.4.2.3 Perancangan Pesan

Pada gambar dibawah ini merupakan perancangan pesan yang terdapat pada pembangunan situs e-commerce pada Wardah Shop. Adapun tampilan pesan yang ada adalah sebagai berikut :

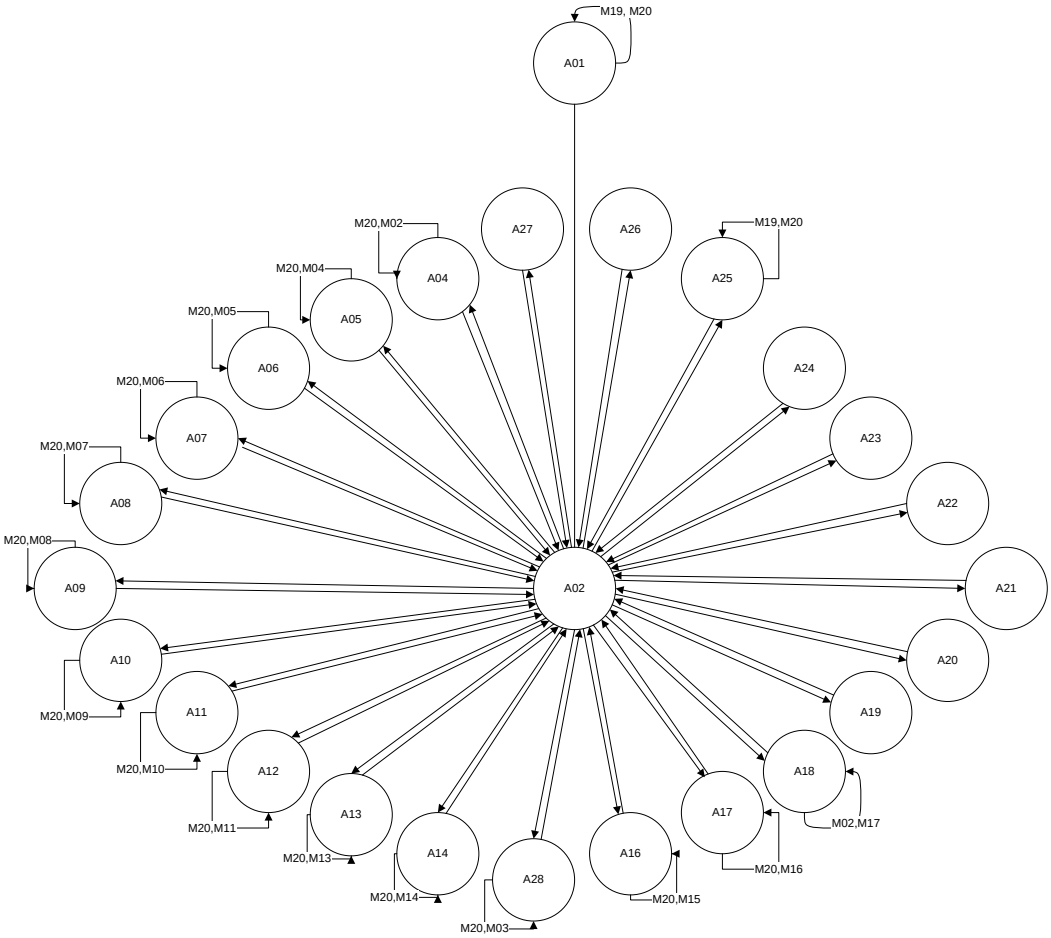


Gambar 3.87 Perancangan pesan

3.4.3 Jaringan Semantik

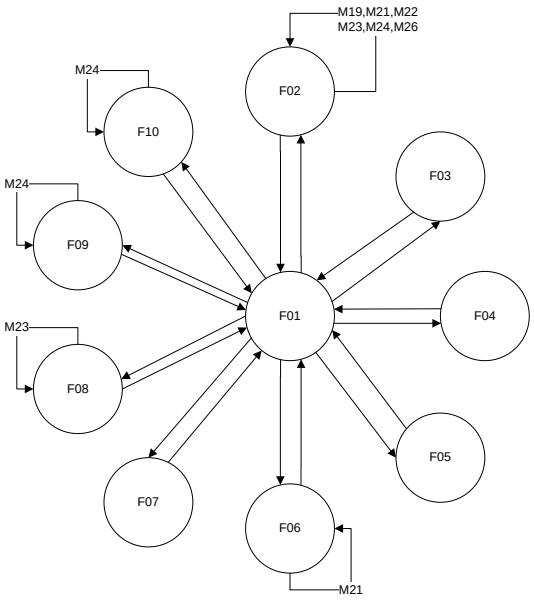
Setelah melakukan perancangan antarmuka dan perancangan pesan maka dilakukanlah perancangan terhadap aliran dari menu-menu yang ada di program akan digambarkan dalam sebuah jaringan semantik.

1. Jaringan Semantik Admin



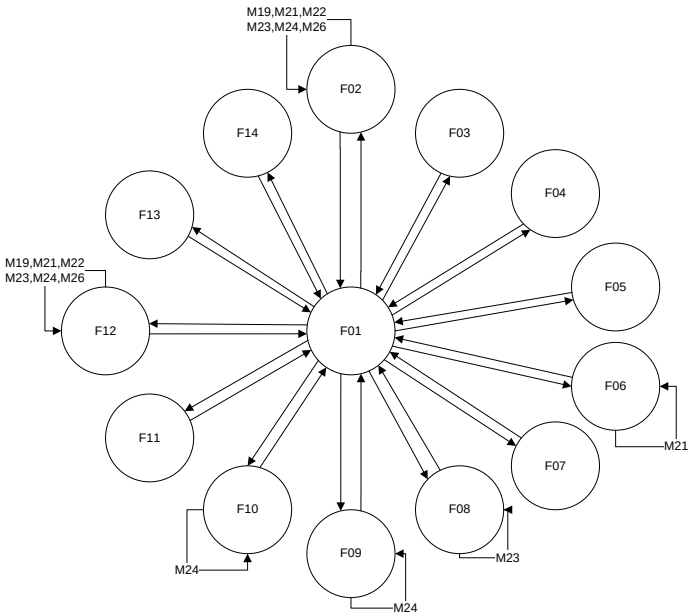
Gambar 3.88 Jaringan semantik admin

2. Jaringan Semantik Pengunjung



Gambar 3.89 Jaringan semantik pengunjung

3. Jaringan Semantik Member

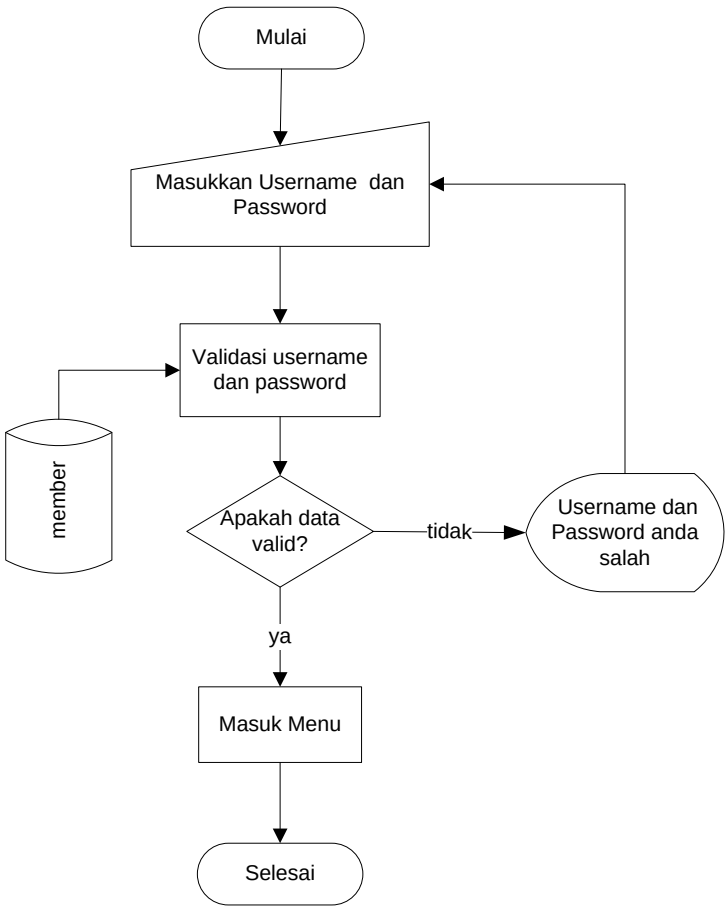


Gambar 3.90 Jaringan semantik member

3.4.4 Perancangan Prosedural

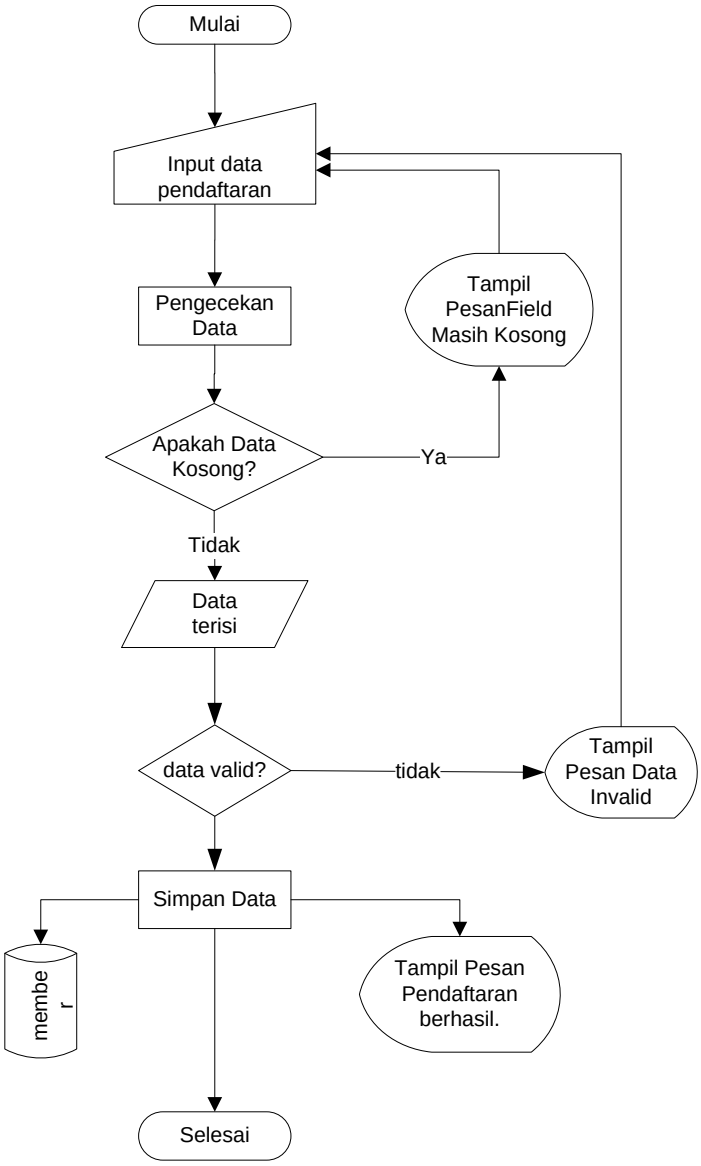
Sebagai langkah terakhir dalam perancangan yaitu merancang prosedural yang akan diimplementasikan ke dalam sistem. Prosedur ini akan digunakan sebagai algoritma dasar dalam mengkodekan prosedur yang ada. Adapun perancangan prosedural untuk pembangunan aplikasi *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedur Login



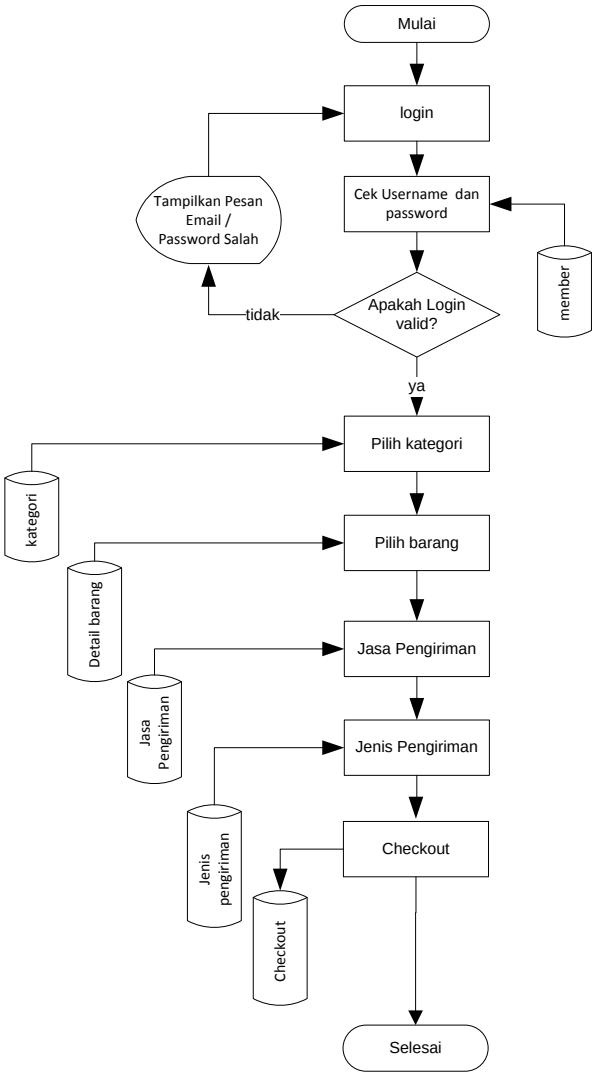
Gambar 3.91 Prosedur login

b. Prosedur Registrasi



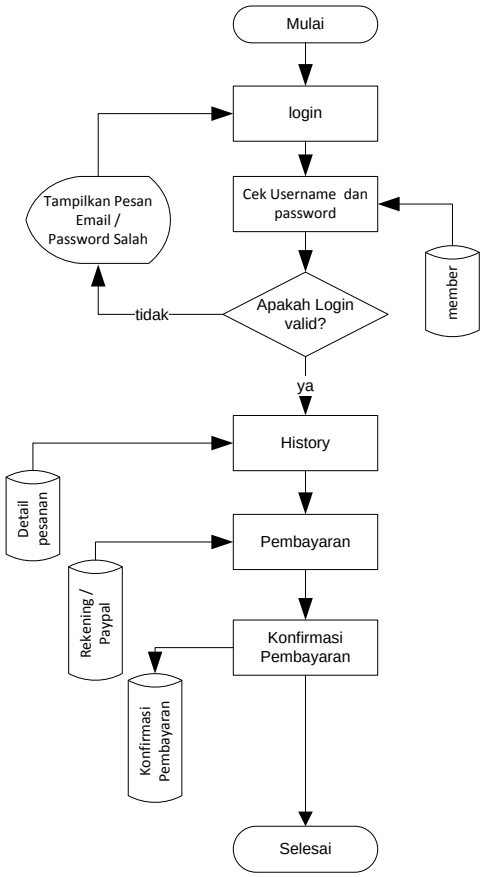
Gambar 3.92 Prosedur registrasi

c. Prosedur Pemesanan



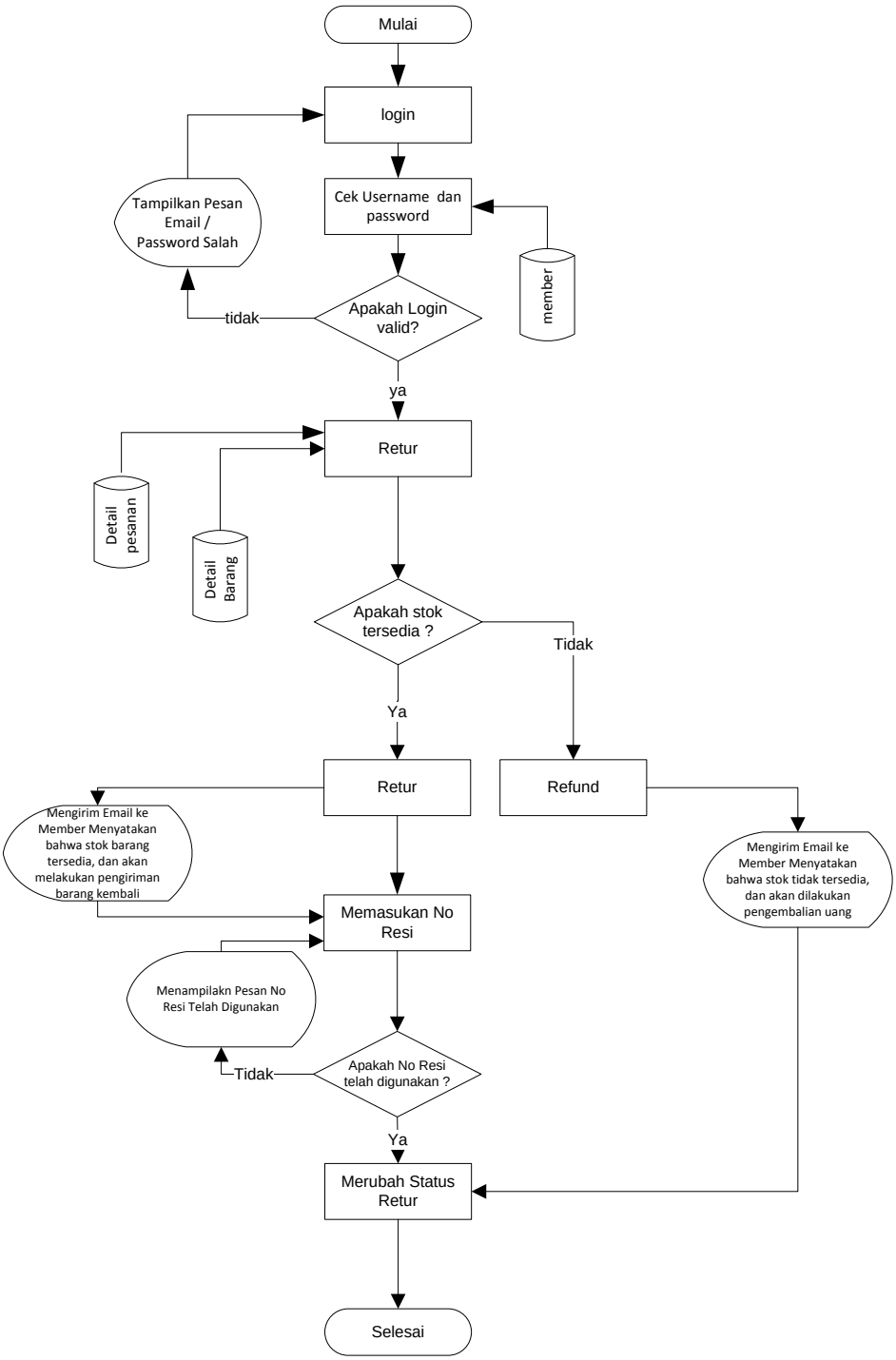
Gambar 3.93 Prosedur Pemesanan

d. Prosedur Pembayaran



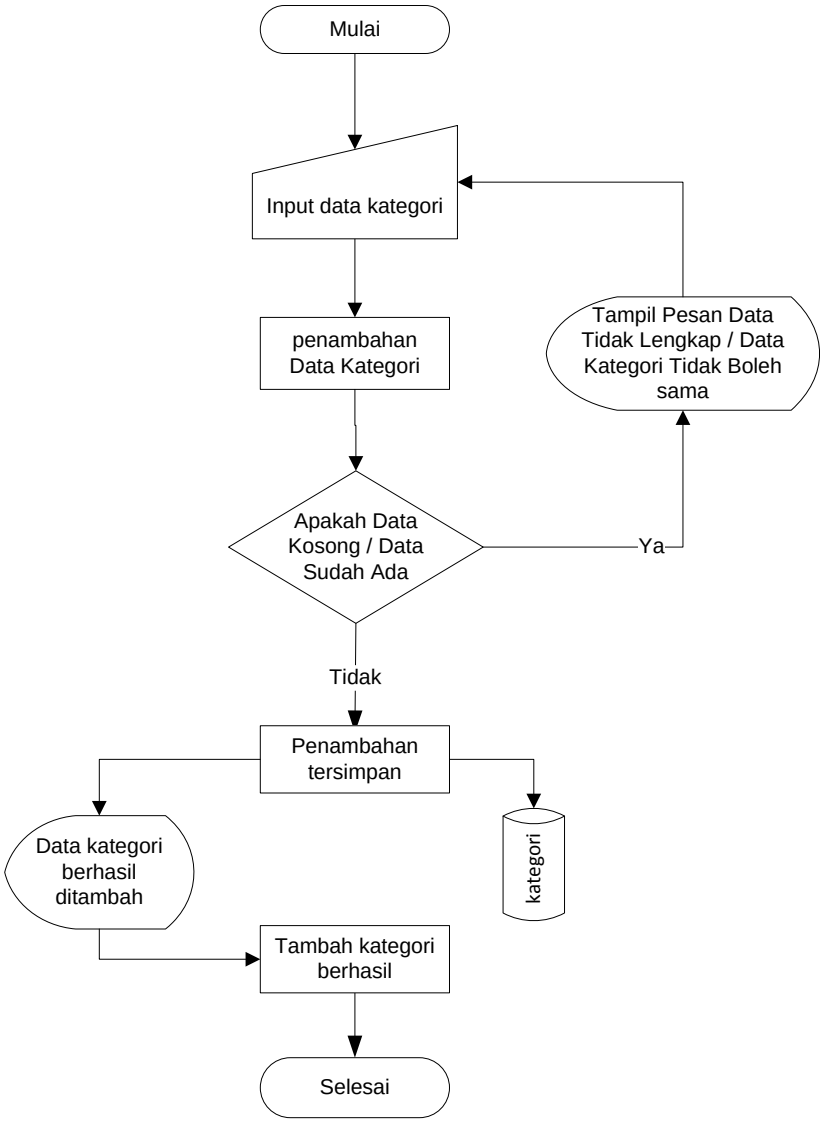
Gambar 3.94 Prosedur Pembayaran

e. Prosedur Retur



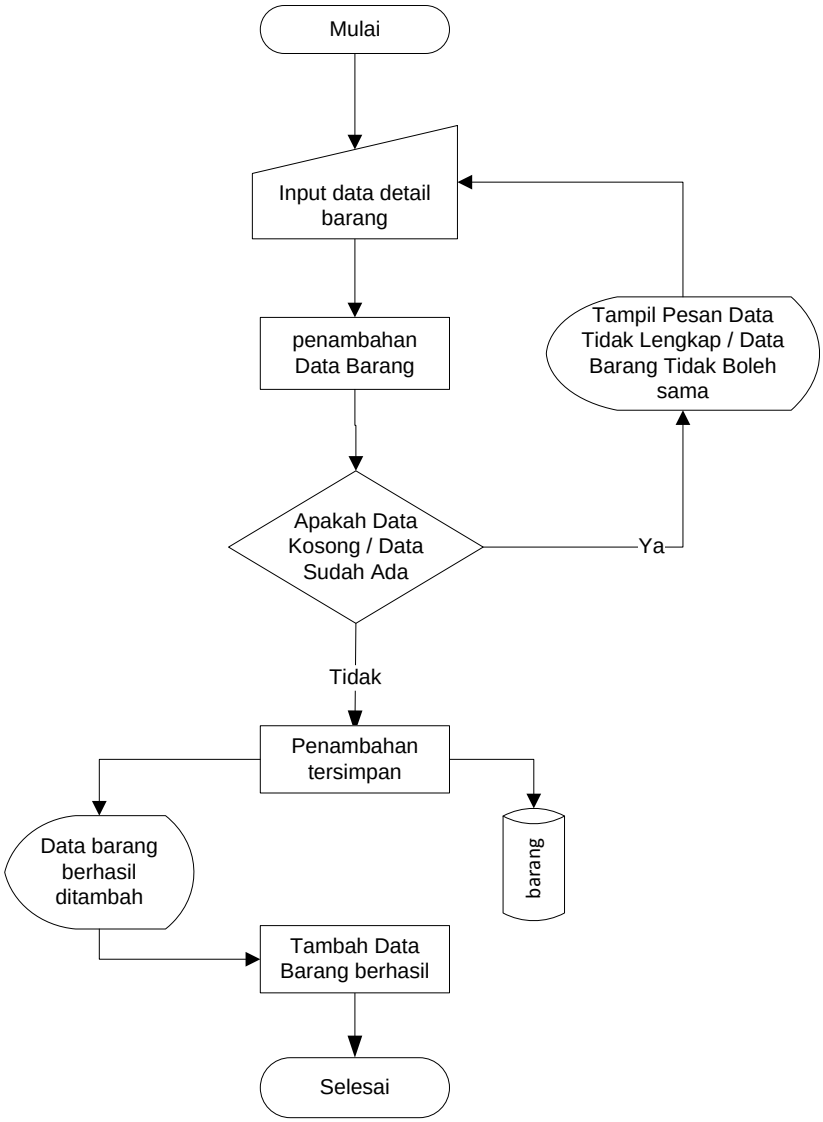
Gambar 3.95 Prosedur Retur

f. Prosedur Tambah Data Kategori



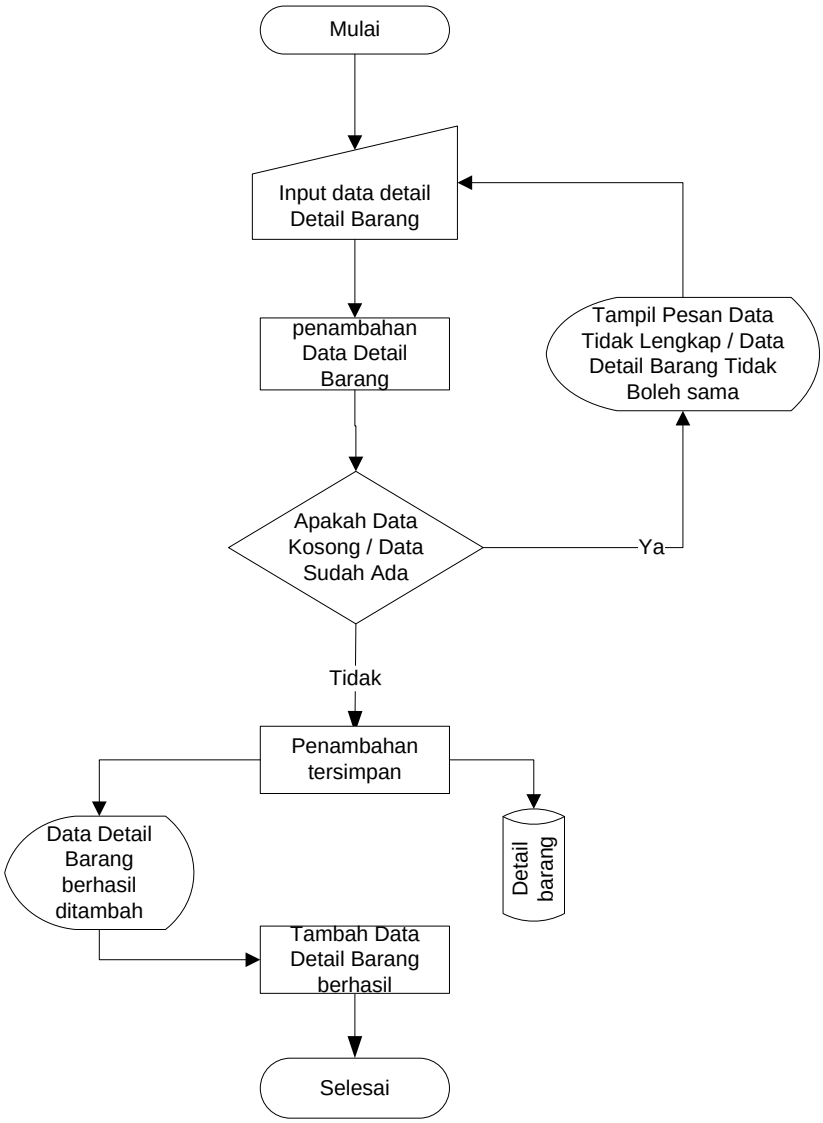
Gambar 3.96 Prosedur Tambah Data Kategori

g. Prosedur Tambah Data Barang



Gambar 3.97 Prosedur Tambah Data Barang

h. Prosedur Tambah Data Detail Barang



Gambar 3.98 Prosedur Tambah Data Detail Barang