ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI *E-COMMERCE* DI CV. DANDY HANDICRAFT RAJAPOLAH TASIKMALAYA

Oleh

GALIH TEGUH PRIYATNA
10107559

CV. Dandy Handicraft adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang produksi dan penjualan barang kerajinan tangan anyam pandan, mendong, pelepah pisang, rara pandan, eceng tenun dan lain-lain. Sistem penjualan yang digunakan sekarang ini masih bersifat konvensional, yaitu pembeli harus datang langsung ke CV. Dandy Handicraft untuk melihat barang yang akan dijual. Sistem itu juga mengakibatkan dampak yang berpengaruh kepada proses penjualan barang yaitu ketidaktahuan konsumen yang berada diluar kota akan keberadaan CV. Dandy Handicraft. Selain itu, CV. Dandy Handicraft ingin memperluas jangkauan usahanya. Maka dari itu perlu dipikirkan bagaimana membangun aplikasi *e-commerce* di CV. Dandy Handicraft.

Model analisis yang dipergunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* adalah pemodelan analisis terstruktur dengan analisis perancangan yang digunakan adalah DFD (*Data Flow Diagram*), ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan *Flowmap*. Diharapkan dengan perancangan sistem komputer, kegiatan pengolahan data, transaksi penjualan dan pembayaran di CV. Dandy Handicraft dapat berjalan dengan lebih cepat dan mudah.

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem informasi penjualan di CV. Dandy Handicraft dapat diambil kesimpulan bahwa proses transaksi pemesanan dan penjualan bisa dilakukan secara *online* sehingga bisa dilakukan kapan dan dimana saja dan jangkauan pasar menjadi lebih luas dan membantu dalam mendapatkan informasi yang *up-to-date* mengenai produk yang ada di CV. Dandy Handicraft.

Kata Kunci : *e-commerce*, DFD, *Flowmap*