BAB III

KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Penulis melaksanakan kerja praktek pada perusahaan PT. Sintas Kurama Perdana, Cikampek. Pelaksanaan kerja praktek relatif singkat, sesuai dengan kurikulum kampus menjelang semester V (lima), pelaksanaan kerja praktek mulai tanggal 11 Agustus 2002 s/d 11 September 2003. jadwal kerja praktek sesuai dngan ketentuan dari perusahaan yaitu dari hari senin sampai dengan hari kamis, jam kerja mulai pukul 07.30 WIB sampai dengan 16.00 WIB, sedangkan waktu istirahat yaitu pukul 12.00 sampai dengan 12.30 WIB.

3.2 Cara /Teknik Kerja Praktek

Kerja Praktek pada PT.Sintas Kurama Perdana ini, penulis ditempatkan pada bagian personalia dan umum.

Pada bagian personalia dan umum ini, penulis diberi kesempatan untuk membuat system Aplikasi atau perangkat lunak pengolahan system informasi penggajian dan data karyawan PT. Sintas Kurama Perdana. Secara teknis kerja praktek yang dilakukan terbagi ke dalam beberapa kegiatan yaitu :

1. interview / wawancara dengan kepala bagian personalia dan umum
2. Mempelajari (membaca dan menganalisa) berkas-berkas / dokumen mengenai data karyawan dan system penggajian.
3. melakukan analisa tentang program yang akan dibuat

4. Mulai melakukan perancangan system yang diperlukan perusahaan
5. Memberikan laporan tentang apa yang telah dilakukan selama kerja praktek

3.3 Data Kerja Praktek

Data kerja praktek di PT. Sintas Kurama Perdana dikerjakan dan di sesuaikan dengan kebutuhan perusahaan. Penulis membuat suatu program aplikasi, dimana program aplikasi ini hanya akan digunakan untuk bagian personalia dan umum saja, di dalam program ini penulis mencoba membuat program penggajian karyawan yang dihitung berdasarkan tunjangan-tunjangan dan gaji pokok karyawan. Selain itu penulis juga membuat data karyawan berdasarkan bagian / jabatan karyawan dalam perusahaan. Tujuan dari pembuatan program tersebut adalah untuk memudahkan bagian personalia dalam mengelompokan bagian / jabatan seorang karyawan, jadi data yang diperlukan untuk melihat data seorang karyawan dapat dilihat dengan mudah dengan melihat bagian/jabatan karyawan tersebut dalam perusahaan. Untuk membuat aplikasi tersebut memerlukan beberapa data / informasi seperti berikut:

3.3.1 Pengumpulan Data

Pada pengumpulan data ini, penulis menyusun data karyawan PT. Sintas Kurama Perdana dari data pribadi seperti nama, alamat jenis kelamin, tempat tanggal lahir dan lain-lain. Penulis juga pembutuhkan data karyawan di perusahaan seperti no badge,golongan, jabatan, sampai data gaji karyawa. Data-

data tersebut sangat penulis butuhkan untuk menunjang pembuatan aplikasi yang akan dibuat.

3.3.2 Pembuatan Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan software Microsoft Access 2000. Dengan Microsoft Access 2000, kita dapat merancang membuat dan mengelolah database dengan mudah dan cepat. Seluruh pekerjaan baik form maupun report yang telah dirancang sebelumnya dapat dikoordinasikan dengan sebuah menu.

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

Microsoft Access ini dikhususkan oleh penulis sebagai acuan untuk pembuatan aplikasi yang akan dirancang berdasarkan data-data yang diambil dari bagian personalia dan umum. Selanjutnya penulis akan memulai dari awal program aplikasi yang akan buat.

Dalam Microsoft Access terdapat beberapa hal penting yang harus dilakukan. Yaitu pembuatan table, pembuatan Query, pembuatan form dan yang terakhir adalah pembuatan Report. Yang pertama dilakukan adalah membuatan table.

1. Pembuatan Tabel

Tabel adalah kumpulan data yang berhubungan dengan topik tertentu yaitu data karyawan, data gaji dan data absen.dengan menggunakan table-tabel yang terpisah untuk tiap topik, artinya kita menyimpan data hanya sekali untuk tiap data, yang

mengakibatkan database lebih efisien dan mengurangi kesalahan pemasukan data.

Tael mengorganisasikan data kedalam field dan record.

Table yang dibuat ada 3 yaitu :

1.table gaji karyawan, yang terdiri dari

Field name	Data type
No_bage	Text
Nama karyawan	Text
Bagian	Text
Golongan	Text
Gaji pokok	Currency
Tunj_perumahan	Currency
Tunj_shift	Currency
Tunj_Jabatan	curency

Table 1. table gaji karyawan

2. Tabel data karyawan

Field name	Data type
Nama	Text
Alamat	Text
Tempat lahir	Text
Tgl Lahir	Text
Jenis kelamin	Text
Status	Text

No tlp	text
Tgl masuk	Text
Gol darah	Text
Nama	Text
Alamat	Text

Table 2. table data karyawan

3. Tabel Absen Karyawan

Field name	Data type
No_badge	Text
Nama karyawan	Text
Hadir	Yes/No
Jam Datang	Date/Time
Jam Pulang	Date/Time
Tanggal	Date/time
Tidak hadir	Yes/No
Alasan	Text



Tabel 3.tabel absen karyawan

2. Pembuatan Query

selanjutnya langkah yang dilakukan adalah membuat Query. Query ini dibuat untuk memudahkan pembuatan progran selanjutnya, karena queri digunakan untuk melihat, mengubah, dan menganalisa data dalam berbagai cara. Query juga dapat digunakan sebagai sumber untuk record-record yang digunakan pada form

dan report. Query baru dapat dibuat dengan menggunakan fasilitas create query in design view atau dengan fasilitas create query by using wizard. Query yang dibuat adalah:

1.Query gaji karyawan

field	No badge	Nama karyawan	bagian	Gol	Gaji pokok	Tunj_perumahan	Tunj_shift	Tunj_jabatan	Total gaji
Table	gaji	Gaji	gaji	gaji	gaji	gaji	gaji	gaji	
Sort									
Show									
Criteria									
Or									

Tabel 4. table Query

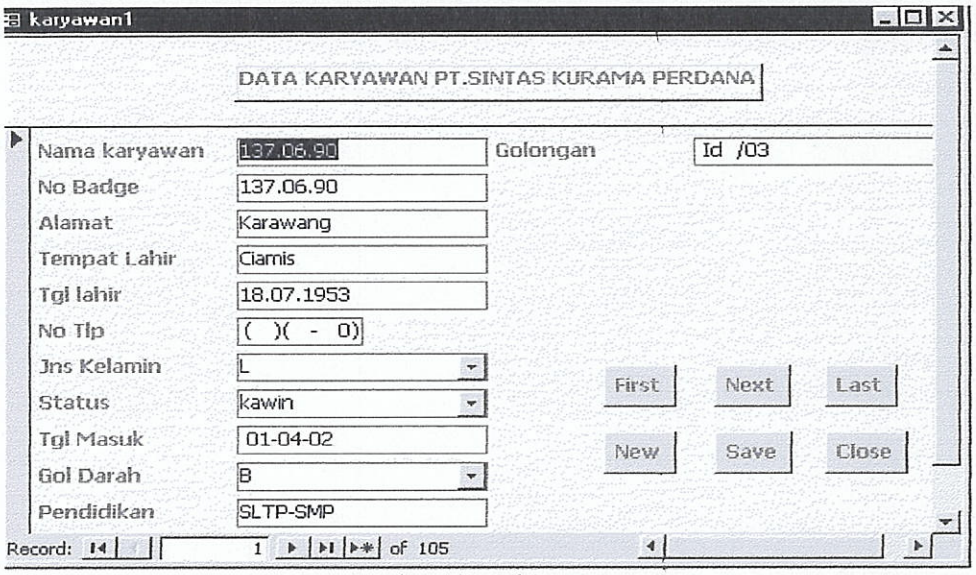
Untuk memperoleh nilai Gaji total maka kita harus menuliskan rumus Totalgaji:([Gaji]![Gajipokok]+[Gaji]![Tunj_Perumahan]+[Gaji]![Tunj_Shift]+[Gaji]![Tunj_jabatan]). Dengan menuliskan rumus ini maka total gaji akan terisi dengan otomatis jika nilai gaji pokok, tunjangan perumahan,tunjangan shift, dan tunjangan jabatan terisi.

3 Pembuatan Form

Form digunakan untuk mempermudah kita memasukan data pada table, menanpilkan data, mencari data, memperbaiki data dan mencetaknya. Kita bisa membuat sebuah orm dengan fasilitas create form in design view atau dengan create form by using wizard.

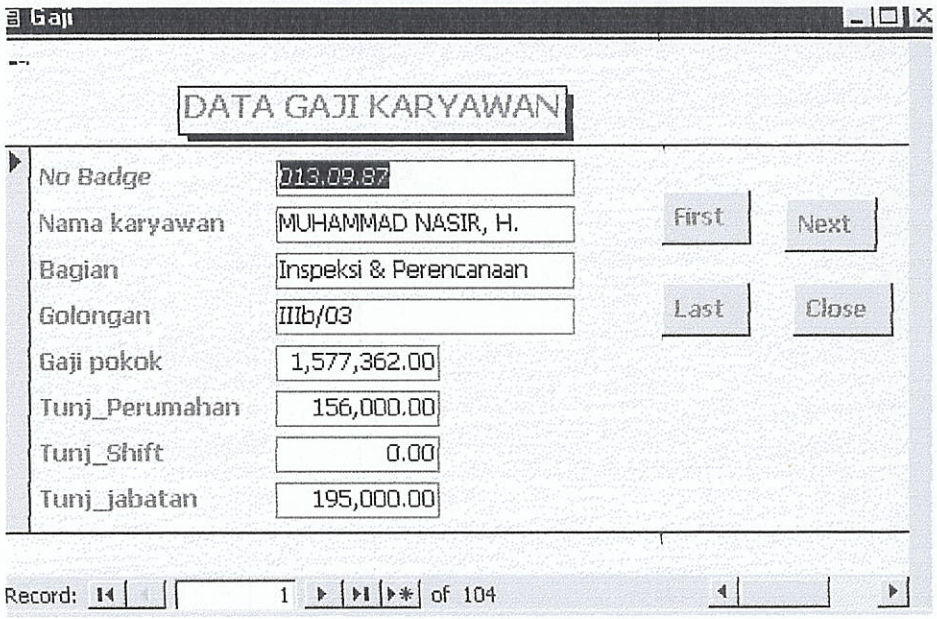
Form yang dibuat ada tiga yaitu :

1) Form Data karyawan



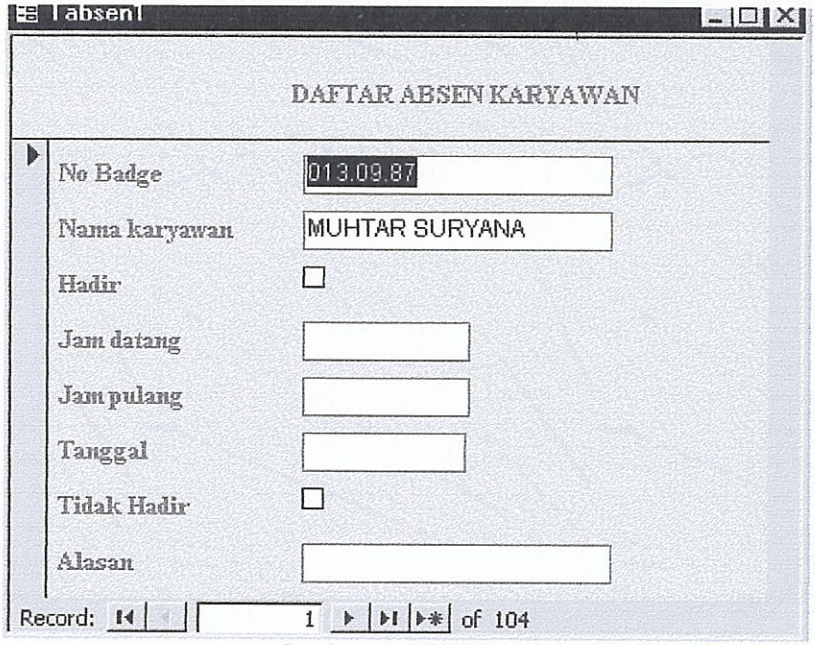
gambar 1.Data karyawan

2) Form Data Gaji karyawan



Gambar 2. data gaji

3) Form Absen Karyawan



Gambar 3. Daftar absen

3.3.3 Implementasi

Implementasi adalah mewujudkan hasil rancangan menjadi sebuah program aplikasi dimana aplikasi bisa dioperasikan dan mencapai hasil yang sesuai dengan rancangan yang direncanakan sebelumnya. Setelah melakukan tahap analisis, perancangan dan implementasi perangkat lunak maka tindakan selanjutnya adalah penerapan hasil perangkat lunak yang dibuat

3.3.4 Format Tampilan

Untuk memudahkan menavigasi semua objek pada file database yang telah dirancang,kita dapat membuat menu navigasiyang berupa switcboart atau berupa form yang berisi menu hasil rancangan yang dibuat.

3.3.5 Pembuatan Switchboard

Untuk membuat menu navigasi berupa switchboard,langkah-langkahnya :

1. Buka atau aktifkan file data base yang ingin dilengkapi menu navigasi.
2. pilih dan klik menu **Tools,Database Utilities,Switchboard Manager**.maka akan muncul kotak dialog konfirmasi yang meminta menyetujui pembuatan switchboard baru.
3. klik **New** pada "Main Switchboard (default)".
4. buat halaman switchboard baru,dengan mengklik tombol perintah **New.**kotak dialog create new ditampilkan,dan pada kotak isian **Switchboard Page Name**,ketikkan "menu",kemudian klik ok.
5. langkah berikutnya adalah mendefinisikan isi dari setiap halaman switchboard.pada kotak daftar pilihan **switchboard Pages,**pilih dan klik menu kemudian klik tombol perintah **Edit** .
6. Pada kotak dialog Edit Switchboard Page Menu lakukan pendefinisian menu pilihan yang ingin ditampilkan.mulai dengan menu pertama,klik tombol perintah **New.**kotak dialog edit switchboard akan ditampilkan.

UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

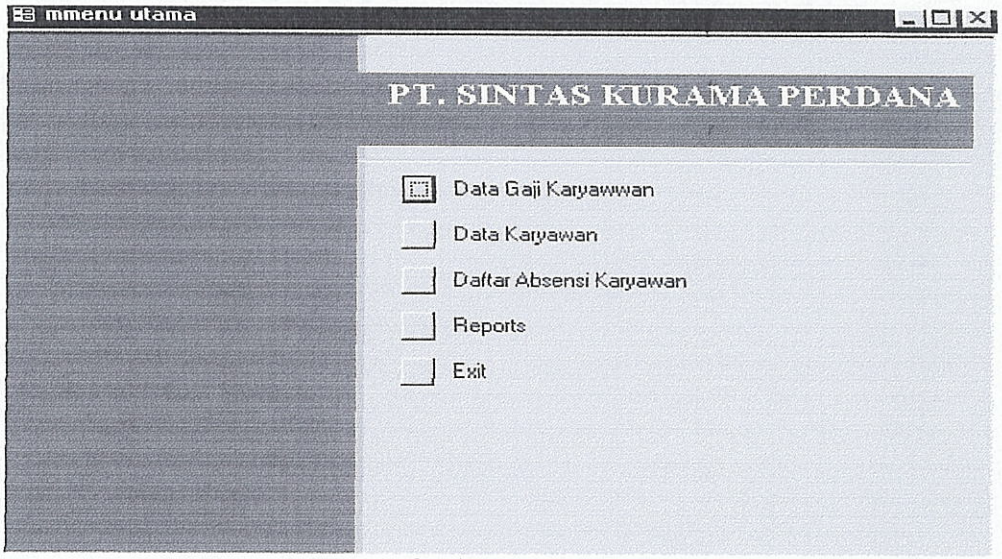
Text	Command	form
Data gaji karyawan	Open form in add mode	gaji
Data karyawan	Open form in add mode	karyawan
Data Absen karyawan	Open form in add mode	Tabsen
Reports	Open Report	gaji
keluar	Exit aplication	-

Tabel. 5. tabel edit switchboard

7. Setelah seluruh halaman switchboard dilengkapi,tutup jendela switchboard manager tersebut dengan memilih dan mengklik tombol perintah **Close.**

8. Dengan langkah diatas,pada jendela objek form dan tabel akan terbentuk file switchboard.

Ketika membuka Database Profit Customer maka akan langsung muncul tampilan menu switcboard.



Gambar 4. Menu utama

Untuk memilih halaman switchbort yang ada di menu utama, maka klik tombol pilihan yang ditampilkan pada menu.