BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

IV.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

IV.1.1 Perangkat keras yang digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *E-Commerce* di Rumah industri Stockers adalah tercantum pada Tabel IV.1 sebagai berikut :

Tabel IV. 1 Perangkat Keras Pembangun

Perangkat	Spesifikasi
Processor	AMD Sempron 2.2 GHz
RAM	1 GB
Harddisk	160 Gb
Monitor	Resolusi 1024 x 768 (32bit)
VGA	Nvidia GeForce4 MX 4000

IV.1.2 Perangkat lunak yang digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* di Rumah industri Stockers adalah sebagai berikut:

Tabel IV. 2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows SP3
2	Bahasa Pemrograman	PHP
3	*DBMS*	MySQL 5.1.41
4	*Web browser*	Mozilla firefox 3.6.3, Google Chrome
5	*Code editor*	Macromedia Dreamweaver CS3
6	DFD modeler	Microsoft Visio 2007

IV.1.3 Implementasi Database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel t_*admin*

```
CREATE TABLE `t_admin` (
  `id_admin`          int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_admin`        varchar(50),
  `level_admin`       int(11),
  `email_admin`       varchar(50),
  `password_admin`    char(41),
  `phone`             varchar(12),
  `status_admin`      int(11,
  `insert_date`       datetime,
  /*Key*/
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE = InnoDB;
```

2. Tabel t_*member*

```
CREATE TABLE `t_member` (
  `id_member`           int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `nama_depan`          varchar(30),
  `nama_belakang`       varchar(30),
  `alamat_lengkap       text,
  `email_member`        varchar(30),
  `password_member`     varchar(41),
  `id_kota`             int,
  `phone`               varchar(12),
  `insert_date`         datetime,
  `id_pertanyaan`       int(11),
  `jawaban`             varchar(20),
  `last_login`          datetime,
  `status_member`       int(11),
  `register_session_id` varchar(32),
```

```
  `is_active`           int(11),
   /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_kota`
    FOREIGN KEY (`id_kota`)
    REFERENCES `t_kota`(`id_kota`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
  CONSTRAINT `fk_pertnyaan`
    FOREIGN KEY (`id_pertanyaan`)
    REFERENCES `t_pertanyaan`(`id_pertanyaan`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT

) ENGINE = InnoDB;

CREATE UNIQUE INDEX `email_member`
  ON `member`
  (`email_member`);) ENGINE=InnoDB  ;
```

3. Tabel t_kategori

```
   CREATE TABLE `t_kategori` (
     `kode_kategori` char(3) NOT NULL,
     `kategori`      varchar(20),
     /*keys*/
     PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
   ) ENGINE=InnoDB ;
```

4. Tabel t_model

```
CREATE TABLE `t_model` (
  `id_model`        int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_kategori`   char(3),
  `model`           varchar(20),
  /*keys*/
  PRIMARY KEY (`id_model`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_kategori`
    FOREIGN KEY (`kode_kategori`)
    REFERENCES `t_kategori`(`kode_kategori `)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE=InnoDB;
```

5. Tabel t_merk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_merk` (
  `kode_merk` varchar(5) NOT NULL,
  `merk`      varchar(20),
  /*Keys*/
```

```
  PRIMARY KEY (`kode_merk`)
) ENGINE=InnoDB;
```

6. Tabel t_produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_produk` (
  `kode_produk`   varchar(10) NOT NULL,
  `no_urut`       int(3),
  `kode_merk`     varchar(5),
  `id_model`      int(11),
  `jenis_produk`  char(1),
  `nama_produk`   varchar(30),
  `tanggal_masuk` datetime,
  `deskripsi`     tinytext,
  `diskon`        int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`kode_produk`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_merk`
    FOREIGN KEY (`kode_merk`)
    REFERENCES `t_merk`(`kode_merk`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  ) ENGINE = InnoDB;

CREATE Unique index `no_urut
  ON `t_produk`
  (`no_urut`);
```

7. Tabel t_ukuran

```
CREATE TABLE `t_ukuran` (
  `id_ukuran`  int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `ukuran`             varchar(5),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_ukuran`),
  ) ENGINE = InnoDB;
```

8. Tabel t_provinsi

```
CREATE TABLE `t_provinsi` (
  `id_provinsi`      int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `provinsi`  varchar(100),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
  ) ENGINE = InnoDB;
```

9. Tabel t_kota

```
CREATE TABLE `t_kota` (
  `id_kota`  int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_provinsi`   int(11),
  `kota`   varchar(100),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT 'fk_provinsi'
   FOREIGN KEY ('id_provinsi')
   REFERENCES 't_provinsi'('id_provinsi')
   ON DELETE RESTRICT
   ON UPDATE RESTRICT,
) ENGINE = InnoDB;
```

10. Tabel t_warna

```
CREATE TABLE `t_warna` (
  `id_warna`    int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `warna`             varchar(20),
    /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_warna`),
  ) ENGINE = InnoDB;
```

11. Tabel t_pertanyaan

```
CREATE TABLE `t_pertanyaan` (
  `id_pertanyaan`    int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `pertanyaan`  varchar(100),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_pertanyaan`)
) ENGINE = InnoDB;
```

12. Tabel t_gambar

```
CREATE TABLE `t_gambar` (
  `id_gambar`           int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `kode_produk `        varchar(10),
  `gambar`              varchar(100),
  `direktori            varchar(100),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_gambar`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_kode_produk`
    FOREIGN KEY (`kode_produk`)
    REFERENCES `t_produk`(`kode_produk`)
```

```
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

13. Tabel t_kurir

```
CREATE TABLE `t_kurir` (
  `id_kurir`   int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `nama_kurir` varchar(20),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_kurir`)
) ENGINE = InnoDB;
```

14. Tabel t_layanan

```
CREATE TABLE `t_layanan` (
  `id_layanan`    int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `nama_layanan`  varchar()20,
  `id_kurir`      int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_layanan`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_kurir`
    FOREIGN KEY (`id_kurir`)
    REFERENCES `t_kurir`(`id_kurir`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

15. Tabel t_detail_kurir

```
CREATE TABLE `t_detail_kurir` (
  `id_detail_kurir`    int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_layanan`    int(11),
  `id_kota'       int(11),
  `harga_kirim`   int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_detail_kurir`)
   /*FOREIGN KEY*/
  CONSTRAINT ('fk_layanan')
    FOREIGN KEY 'id_layanan'
    REFERENCES 't_layanan'('id_layanan')
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT ('fk_kota')
    FOREIGN KEY 'id_kota'
    REFERENCES 't_kota'('id_kota')
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

16. Tabel t_subproduk

```
CREATE TABLE `t_subproduk` (
  `id_subproduk`    int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `kode_produk`     int(10),
  'id_ukuran'       int(11),
  `id_warna`        int(11),
  `berat`           float,
  `harga_dasar`     int(11),
  'harga_jual'      int(11),
  'laba'            float,
  'stok'            int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_subproduk`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_kode_produk`
    FOREIGN KEY (`kode_produk`)
    REFERENCES `t_produk`(`kode_produk`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT `fk_ukuran`
    FOREIGN KEY (`id_ukuran`)
    REFERENCES `t_ukuran`(`id_ukuran`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT `fk_warna `
    FOREIGN KEY (`id_warna`)
    REFERENCES `t_warna`(`id_warna`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

17. Tabel t_order

```
CREATE TABLE `t_order` (
  `id_order`       int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_member`      int(11),
  `total_qty`      int(11),
  `total_berat`    float,
  'total_ongkos'   int(11),
  'total_bayar'    int(11),
  'tanggal_order'   date,
  'tanggal_expired  date,
  'status_order'    int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_order`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_member`
    FOREIGN KEY (`id_member`)
    REFERENCES `id_member`(`id_member`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

18. Tabel temp

```
CREATE TABLE ‘temp` (
  `id_temp`      int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_session`   char(32),
  `id_subproduk` int(11),
  `qty`          int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_temp`),
  CONSTRAINT ‘fk_subproduk’
    FOREIGN Key ‘id_subproduk’
    REFERENCES ‘t_subproduk’(‘id_subproduk’)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

19. Tabel t_order_detail

```
CREATE TABLE `t_order_detail` (
  `id_order_detail`    int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_order`           int(11),
  `id_subproduk`       int(11),
  `qty_order`          int(11),
  `berat_order`        float,
  `diskon_order`       int(11),
  ‘harga_order’        int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_order_detail`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_order`
    FOREIGN KEY (`id_order`)
    REFERENCES `t_order`(`id_order`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT `fk_subproduk`
    FOREIGN KEY (`id_subproduk`)
    REFERENCES `t_subproduk`(`id_subproduk`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

20. Tabel t_pembayaran

```
CREATE TABLE `t_pembayaran` (
  `id_pembayaran`           int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_order`                int(11),
  `jenis_pembayaran`        varchar(20),
  `bank_tujuan`             varchar(15),
  `nama_layanan_pembayaran` varchar(20),
  `atas_nama`               varchar(50),
  `no_rekening`             varchar(20),
  `jumlah_pembayaran`       float,
  `tanggal_bayar`           date,
```

```
  `status_pembayaran`       int(11),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_order`
    FOREIGN KEY (`id_order`)
    REFERENCES `t_order`(`id_order`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

21. Tabel t_pengiriman

```
CREATE TABLE `t_pengiriman` (
  `id_pengiriman`            int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_order`                 int(11),
  `id_kota`                  int(11),
  `id_detail_kurir`          int(11),
  `tgl_kirim`                date,
  `nama_penerima`            varchar(50),
  `alamat_penerima`          text,
  `email`                    varchar(50),
  `telp`                     varchar(12),
  `status_kirim`             int(11),
  `status_terima`            int(11),
  `ongkos_kirim`             int(11),
  `no_resi`                  varchar(50),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_pengiriman`),
  /* Foreign keys */
  CONSTRAINT `fk_order`
    FOREIGN KEY (`id_order`)
    REFERENCES `t_order`(`id_order`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT `fk_detail_kurir`
    FOREIGN KEY (`id_detail_kurir`)
    REFERENCES `t_detail_kurir`(`id_detail_kurir`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT `fk_kota`
    FOREIGN KEY (`id_kota`)
    REFERENCES `t_kota`(`id_kota`)
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

22. Tabel retur

```
CREATE TABLE `t_retur` (
  `id_retur`       int AUTO_INCREMENT NOT NULL,
  `id_order`       int(11),
```

```
  `id_subproduk`   int(11),
  `jumlah_retur`   int(11),
  `status_retur`   int(11),
  `tanggal_retur`  date,
  `no_resi`        varchar(20),
  /* Keys */
  PRIMARY KEY (`id_retur`)
  /* Foreign Keys */
  CONSTRAINT 'fk_order'
    FOREIGN KEY 'id_order'
    REFERENCES 't_order'('id_order')
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT,
  CONSTRAINT 'fk_subproduk'
    FOREIGN KEY 'id_subproduk'
    REFERENCES 't_subproduk'('id_subproduk')
    ON DELETE RESTRICT
    ON UPDATE RESTRICT
) ENGINE = InnoDB;
```

IV.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antar muka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna.

Tabel IV. 3 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login admin	home.php
Data Admin	Digunakan admin untuk melihat dan mengedit data admin	Mod.Admin.php
Data Member	Digunakan admin untuk melihat dan mengedit status member	Mod.member.php
Kategori Produk	Digunakan untuk melihat, mengedit dan menghapus data kategori produk	Mod.kategori.php
Model Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data Model Produk	Mod.model.php
Merk Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data merk produk	Mod.merk.php
Ukuran Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data ukuran	Mod.ukuran.php

	produk	
Warna Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data warna produk	Mod.warna.php
Produk	Digunakan untuk melihat, mengupload, melihat detail produk, dan menghapus produk	Mod.produk.php
Detail Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data detail produk	mod.produk.php
Provinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data provinsi	Mod.provinsi.php
Kota	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data kota	Mod.kota.php
Kurir	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data kurir	Mod.kurir.php
Layanan	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data layanan kurir	Mod.layanan.php
Ongkos Kirim	Digunakan untuk melihat, menambah, mengedit dan menghapus data ongkos kirim dan detail kurir lainnya	Mod.ongkos.php
Transaksi	Digunakan admin untuk melihat transaksi pemesanan	Mod.transaksi.php
Pesanan Konfirmasi Pembayaran	Digunakan admin untuk melihat, mengedit status pesanan member	Mod.konfirmasi.php
Barang Terkirim	Digunakan admin untuk melihat dan mengedit status pesanan member jadi dikirim atau sudah diterima	Mod.konfirmasi.php
Retur Barang	Digunakan admin untuk melihat, mengedit status retur barang	Mod.retur.php
beranda	Merupakan home admin yang berisi resume pemesanan, retur barang, stok produk.	beranda.php
Logout	Digunakan admin untuk keluar dari aplikasi	keluaradmin.php
Laporan Produk	Digunakan admin untuk melihat laporan produk masuk	Mod.laporan.php
Laporan Penjualan	Digunakan admin untuk melihat laporan penjualan	Mod.laporan.php

Tabel IV. 4 Implementasi Antarmuka *Member*

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman login *member*	login.php
Home	Digunakan sebagai halaman utama *member*	home.php
Produk	Digunakan sebagai halaman produk *member*	produk.php
Cara Pemesanan	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pemesanan	Carapesan.php
Cara pembayaran	Digunakan untuk melihat Cara melakukan pembayaran	Carabayar.php
Cara retur	Digunakan untuk melihat Cara melakukan retur produk	Cararetur.php
Tentang Kami	Digunakan untuk melihat sekilas mengenai antzshop.com	Aboutus.php
Histori Pemesanan	Digunakan untuk melihat histori transaksi	Mod.history.php
Retur Pemesanan	Digunakan member untuk meretur pesanan	retur.php
Profile	Digunakan member untuk mengganti profil	Profil.php
Ganti Password	Digunakan member untuk mengganti password	profil.php
Logout	Digunakan member untuk keluar dari halaman member	keluar.php

IV.2 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

IV.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel IV. 5 Skenario Pengujian Alpha Member

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Daftar *member*	Menampilkan *form* pendaftaran member baru	Alpha
	Mengirim Konfirmasi ke email	Alpha
Lupa *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	Alpha
	Mengirim informasi password ke email member	Alpha
Login member	Menampilkan data login	Alpha
	Verifikasi *username*	Alpha
	Verifikasi *password*	Alpha
Home	Menampilkan data index	Alpha
	Menampilkan data produk	Alpha
Lihat detail	Menampilkan data detail produk	Alpha
Cara Belanja	Menampilkan cara belanja	Alpha
Cara Pembayaran	Menampilkan cara pembayaran	Alpha
Cara Retur	Menampilkan cara meretur barang yang dipesan	Alpha
Shopping Cart	Menampilkan data detail pemesanan	Alpha
	Mengubah data detail pemesanan	Alpha
	Menghapus data detail pemesanan	Alpha
Histori pemesanan	Menampilkan data histori pemesanan	Alpha
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan data konfirmasi pembayaran	Alpha
Retur Barang	Memasukkan jumlah produk yang akan direturkan	Alpha
Edit profil	Menampilkan data member	Alpha
	Mengedit data member	Alpha
	Menyimpan hasil edit data member	Alpha
Ganti *password*	Menampilkan *form Edit password*	Alpha
	Verifikasi password lama	Alpha
	Verifikasi password baru	Alpha
	Verifikasi konfirmasi password	Alpha
Logout	Menghapus *session user*	Alpha

Tabel IV. 6 Skenario Pengujian Alpa *Administrator*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Menampilkan data login	Alpha
	Verifikasi username	Alpha
	Verifikasi password	Alpha
Data Admin	Menampilkan data admin	Alpha
	Update profil admin	Alpha
	Mengganti password admin	Alpha
Data Member	Menampilkan data member	Alpha
	Mengubah status member	Alpha
Kategori Produk	Menampilkan data kategori produk	Alpha
	Menambah data kategori produk	Alpha
	Mengedit data kategori produk	Alpha
	Menghapus data kategori produk	Alpha
Merk Produk	Menampilkan data merk produk	Alpha
	Menambah data merk produk	Alpha
	Mengedit data merk produk	Alpha
	Menghapus data merk produk	Alpha
Ukuran Produk	Menampilkan data ukuran produk	Alpha
	Menambah Data Ukuran Produk	Alpha
	Mengedit Data ukuran produk	Alpha
	Menghapus data ukuran produk	Alpha
Warna Produk	Menampilkan data warna produk	Alpha
	Menambah data warna produk	Alpha
	Mengedit data warna produk	Alpha
	Menghapus data warna produk	Alpha
Produk	Menampilkan data produk	Alpha
	Menambah data produk	Alpha
	Mengedit data produk	Alpha
	Upload gambar produk	Alpha

	Stok Produk	Alpha
	Menghapus data produk	Alpha
Provinsi	Menampilkan data provinsi	Alpha
	Menambah data provinsi	Alpha
	Mengedit data provinsi	Alpha
	Menghapus data kota	Alpha
Kota	Menampilkan data kota	Alpha
	Menambah data kota	Alpha
	Mengedit data kota	Alpha
	Menghapus data kota	Alpha
Kurir	Menampilkan data kurir	Alpha
	Menambah data kurir	Alpha
	Mengedit data kurir	Alpha
	Menghapus data kurir	Alpha
Layanan Pengiriman	Menampilkan data layanan pengiriman	Alpha
	Menambah data layanan pengiriman	Alpha
	Mengedit data layanan pengiriman	Alpha
	Menghapus data layanan pengiriman	Alpha
Ongkos Kirim	Menampilkan data ongkos kirim dari layanan kurir	Alpha
	Menambah data ongkos kirim dari layanan kurir	Alpha
	Mengedit data ongkos kirim dari layanan kurir	Alpha
	Menghapus layanan kurir	Alpha
Transaksi	Menampilkan data transaksi pemesanan barang	Alpha
Pesanan konfirmasi pembayaran	Menampilkan data pemesanan produk yang sudah mengkonfirmasi	Alpha
	Mengubah status pesanan	Alpha

Barang terkirim	Menampilkan data barang yang akan dikirim dan diterima	Alpha
	Mengubah status barang terkirim	Alpha
Retur Produk	Menampilkan data retur produk	Alpha
	Mengubah status pengiriman retur produk	Alpha
	Menambahkan solusi retur produk	Alpha

IV.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian *Login Admin*

Tabel IV. 7 Pengujian *Login Admin*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukkan data *login* yang salah Contoh masukan: Username : ncie@yhoo.com Password : djhklh	Menampilkan pesan kesalahan, "Email atau password tidak valid"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Email atau password tidak valid"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data *login* yang benar Contoh masukan: Username : ncieee@yahoo.com Password : cibabat	Menuju *home admin*	Dapat menuju ke *home admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian *Update profile* admin

Tabel IV. 8 Pengujian *Update profile*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *Update profile* admin	Menampilkan *form update profile*	Menampilkan *form update profile*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar. Contoh masukan : Email : ncieee@yahoo.com Nama lengkap : ncie	Muncul pesan update *Profile* admin berhasil di *update*	pesan update *Profile* admin berhasil di *update*	[√] Diterima [ ] Ditolak

Telp : 0226621521 Status : aktif			
Mengosongkan semua *field* form *update profile* Contoh masukan : Email : Nama lengkap : Telp : Status : aktif	Menampilkan pesan *field* tidak boleh kosong	Dapat Menampilkan pesan *field* tidak boleh kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi dengan data yang salah Contoh masukan : Email : ncieee@yhoo.com Nama lengkap : ncie Telp : 0226621521 Status : aktif	Muncul pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol keluar	Kembali ke data *admin*	Kembali ke data *admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Ganti *Password Admin*

Tabel IV. 9 Pengujian Ganti *Password Admin*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar. Contoh masukan : Password lama : cibabat Password baru : baru2005 Ulangi password baru :baru2005	*Password* baru berhasil disimpan di *database*	Dapat menyimpan data *password* yang baru ke *database*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data *password* lama salah. Contoh masukan : password lama seharusnya cibabat Password lama : cbbt Password baru : baru2005 Ulangi password baru :baru2005	muncul pesan "*pasword* lama anda salah".	muncul pesan " *pasword* lama anda salah".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan semua *form* ganti *password*	Muncul pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Kembali ke data profil semua *admin*	Kembali ke data profil semua *admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Menu Data *Member*

Tabel IV. 10 Pengujian Menu Data *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Data *Member*	Menampilkan data *member*	Dapat menampilkan data *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Cari data member	Menampilkan hasil pencarian data member	Dapat Menampilkan hasil pencarian data member	[√] Diterima [ ] Ditolak
refresh	Menampilkan data *member*	Dapat menampilkan data *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus data member	menampilkan pesan konfirmasi hapus data member	Dapat menampilkan pesan konfirmasi hapus data member	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Ubah Status *Member*

Tabel IV. 11 Pengujian Ubah Status *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Ubah	Menampilkan Form *update member*	Dapat Menampilkan Form *update member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status member	Status member berubah sesuai status yang dipilih dan Muncul pesan, "status member telah di *update*"	Status member berubah sesuai status yang dipilih dan Muncul pesan, "status member telah di *update*"	[√] Diterima [ ] Ditolak

6. Pengujian Tambah Kategori Produk

Tabel IV. 12 Pengujian Tambah Kategori Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah kategori	Menampilkan *form* tambah kategori produk	Dapat Menampilkan *form* tambah kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan *field* nama kategori produk	Tambah kategori gagal, dan	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	menampilkan pesan "Nama Kategori Tidak Boleh Kosong"	pesan "Nama Kategori Tidak Boleh Kosong"	
Mengisi *field* nama kategori produk	Data nama kategori produk tersimpan	Dapat menyimpan data kategori produk dan kembali ke data kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Keluar dari form tambah kategori produk	Kembali ke data kategori produk	Dapat kembali ke data kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian *Edit* Kategori Produk

Tabel IV. 13 Pengujian *Edit* Kategori Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit kategori	Menampilkan *form* edit kategori produk	Dapat menampilkan *form* edit kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan *field* nama kategori produk	edit kategori gagal, dan menampilkan pesan "Nama Kategori Tidak Boleh Kosong"	Dapat menampilkan pesan "Nama Kategori Tidak Boleh Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* nama kategori produk	Data nama kategori produk dapat di *Edit*	Dapat mengedit data kategori produk dan kembali ke data kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Kembali ke data kategori produk	Dapat kembali ke data kategori produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Menu Model Produk

Tabel IV. 14 Pengujian Menu Model Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik model produk	Menampilkan data model produk	Dapat menampilkan data model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah model produk	Menampilkan *form* tambah model produk	Dapat menampilkan *form* tambah model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit model produk	Menampilkan *form* edit model produk	Dapat menampilkan *form* edit model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus model produk	Menampilkan konfirmasi hapus model produk	Dapat menampilkan konfirmasi hapus model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

9. Pengujian Tambah Model Produk

Tabel IV. 15 Pengujian Tambah Model Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah model produk	Dapat menampilkan form tambah model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua field Contoh masukan : Kategori : pilih kategori Model :	Tambah model produk gagal, dan menampilkan pesan kesalahan	Tambah model produk gagal, dan dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua field Contoh masukan : Kategori : baju Model : lengan panjang	Menampilkan pesan, “model berhasil disimpan”	Menampilkan pesan, “model berhasil disimpan”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia. Contoh masukan : Kategori : baju Model : lengan panjang	Data gagal tersimpan	Data gagal tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

10. Pengujian *Edit* Model Produk

Tabel IV. 16 Pengujian *Edit* Model Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *icon* edit	Menampilkan *form Edit* model produk	Dapat menampilkan *form* edit model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan *field* model produk. Contoh masukan : Kategori : pilih kategori Model :	*Edit* model produk gagal, dan menampilkan pesan "model Tidak Boleh Kosong"	Dapat menampilkan pesan "model Tidak Boleh Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* model produk Contoh masukan : Kategori : celana jeans Model : bootcap	Data model produk dapat di *Edit*	Dapat mengedit data model produk dan kembali ke data model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data model produk	Dapat kembali ke data model produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

11. Pengujian Menu Data Merk Produk

Tabel IV. 17 Pengujian Menu Data Merk Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik merk produk	Menampilkan data merk produk	Dapat menampilkan data merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah merk produk	Menampilkan *form* tambah merk produk	Dapat menampilkan *form* tambah merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit merk produk	Menampilkan *form edit* merk produk	Dapat menampilkan *form edit* merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus merk produk	Menampilkan konfirmasi hapus merk produk	Dapat menampilkan konfirmasi hapus merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

12. Pengujian Tambah Data Merk Produk

Tabel IV. 18 Pengujian Tambah Data Merk Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah merk produk	Dapat menampilkan *form* tambah merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* Contoh masukan : Kode merk : merk :	Tambah merk produk gagal, dan menampilkan pesan "kode merk tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "kode merk tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua field Contoh masukan : Kode merk : STC merk : stockers	Data merk berhasil tersimpan	Dapat menyimpan data merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia Contoh masukan : Kode merk : STC merk : stockers	Data gagal tersimpan dan menampilkan data tersebut sudah digunakan	Data gagal tersimpan dan menampilkan data tersebut sudah digunakan	[√] Diterima [ ] Ditolak

13. Pengujian *Edit* Data Merk Produk

Tabel IV. 19 Pengujian *Edit* Data Merk Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit	Menampilkan *form* edit merk produk	Dapat menampilkan *form* edit merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan *field* nama merk produk	edit model produk gagal, dan menampilkan pesan "nama merk produk Tidak Boleh Kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama merk produk Tidak Boleh Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* nama merk produk	Data merk produk dapat di *Edit*	Dapat mengedit data merk produk dan kembali ke data merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Kembali ke data merk produk	Dapat kembali ke data merk produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

14. Pengujian Menu Ukuran Produk

Tabel IV. 20 Pengujian Menu Ukuran Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik ukuran produk	Menampilkan data ukuran produk	Dapat menampilkan data ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah ukuran produk	Menampilkan *form* tambah ukuran produk	Dapat menampilkan *form* tambah ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit ukuran produk	Menampilkan *form edit* ukuran produk	Dapat menampilkan *form edit* ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus ukuran produk	Sebelum menghapus data Menampilkan konfirmasi hapus data	Sebelum menghapus data Dapat menampilkan konfirmasi hapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

15. Pengujian Tambah Data Ukuran Produk

Tabel IV. 21 Pengujian Tambah Data Ukuran Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah ukuran produk	Dapat menampilkan *form* tambah ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* Contoh masukan : Ukuran :	Tambah ukuran produk gagal, dan menampilkan pesan “ukuran tidak boleh kosong”	Dapat menampilkan pesan “ukuran tidak boleh kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua *field* Contoh masukan : Ukuran : L	Data ukuran berhasil disimpan	Dapat menyimpan data ukuran produk dan kembali ke data ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia Contoh masukan :	Data gagal tersimpan dan menampilkan	Dapat menampilkan pesan ”Data Sudah	[√] Diterima [ ] Ditolak

Ukuran : L	pesan “Data Sudah digunakan”	digunakan”	

16. Pengujian *Edit* Data Ukuran Produk

Tabel IV. 22 Pengujian *Edit* Data Ukuran Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit ukuran	Menampilkan *form edit* ukuran produk	Dapat menampilkan *form* edit ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan *field* ukuran produk ontoh masukan : Ukuran :	*edit* ukuran produk gagal, dan menampilkan pesan “ukuran Tidak Boleh Kosong”	Dapat menampilkan pesan “ukuran Tidak Boleh Kosong”	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* ukuran produk ontoh masukan : Ukuran : M	Data ukuran produk dapat di *Edit*	Dapat mengedit data ukuran produk dan kembali ke data ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Kembali ke data ukuran produk	Dapat kembali ke data ukuran produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

17. Pengujian Menu Warna Produk

Tabel IV. 23 Pengujian Menu Warna Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik warna produk	Menampilkan data warna produk	Dapat menampilkan data warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah warna produk	Menampilkan *form* tambah warna produk	Dapat menampilkan *form* tambah warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit warna produk	Menampilkan *form edit* warna produk	Dapat menampilkan *form edit*	[√] Diterima [ ] Ditolak

		warna produk	
Hapus warna produk	Sebelum menghapus data warna,Menampilkan konfirmasi hapus data	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data sebelum data terhapus	[√] Diterima [ ] Ditolak

18. Pengujian Tambah Data Warna Produk

Tabel IV. 24 Pengujian Tambah Data Warna Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah warna produk	Dapat menampilkan *form* tambah warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* Contoh masukan : Warna :	Tambah warna produk gagal, dan menampilkan pesan "warna tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "warna tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua field Contoh masukan : Warna : merah	Data warna berhasil disimpan	Dapat menyimpan data warna produk dan kembali ke data warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia Contoh masukan : Warna : merah	Data gagal tersimpan dan menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

19. Pengujian *Edit* Data Warna Produk

Tabel IV. 25 Pengujain *Edit* Data Warna Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit warna produk	Menampilkan *form edit* warna produk	Dapat menampilkan *form edit* warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan *field* warna produk Contoh masukan : Warna :	*Edit* warna produk gagal, dan menampilkan	Dapat menampilkan pesan "warna	[√] Diterima [ ] Ditolak

	pesan “warna Tidak Boleh Kosong”	Tidak Boleh Kosong”	
Mengisi *field* warna produk Contoh masukan : Warna : pink	Data warna produk dapat di edit	Dapat mengedit data warna produk dan kembali ke data warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data warna produk	Dapat kembali ke data warna produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

20. Pengujian Menu Produk

Tabel IV. 26 Pengujian Menu Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik produk	Menampilkan data produk	Dapat menampilkan data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah produk	Menampilkan *form* tambah produk	Dapat menampilkan *form* tambah produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit detail produk	Menampilkan *form* edit detail produk	Dapat menampilkan *form* edit detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus produk	Menampilkan konfirmasi hapus data	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak
Upload gambar produk	Menampilkan *form upload* gambar	Menampilkan *form upload* gambar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Stok produk	Menampilkan data stok produk	Dapat menampilkan data stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

21. Pengujian Tambah Data Produk

Tabel IV. 27 Pengujian Tambah Data Produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah data produk	Dapat menampilkan *form* tambah data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan *field form* tambah	Menampilkan pesan data tidak boleh	Dapat menampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

produk Contoh masukan : Kategori : pilih kategori Model: pilih model Merk : pilih merk Jenis produk : pilih jenis produk Nama produk : Diskon : Deskripsi : Status :	kosong	pesan data tidak boleh kosong	
Mengisikan data benar pada semua *field* di *form* tambah produk Contoh masukan : Kategori : baju Model: lengan panjang Merk : stockers Jenis produk : wanita Nama produk : bronxcat Diskon : 0 Deskripsi : katun	Data produk bertambah, dan menampilkan pesan, "Produk berhasil disimpan"	Data produk bertambah, dan menampilkan pesan, "Produk berhasil disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Kembali ke data produk	Kembali ke data produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

22. Pengujian *Upload* Gambar Produk

Tabel IV. 28 Pengujian *upload* gambar produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *upload* gambar	Menampilkan *form upload* gambar produk	Dapat menampilkan *form upload* gambar produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memilih berkas	Menampilkan *dialog box open directory*	Dapat menampilkan *dialog box open directory*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Gambar tersimpan dan muncul pesan, 'gambar berhasil disimpan'	Gambar tersimpan dan muncul pesan, 'gambar berhasil disimpan'	[√] Diterima [ ] Ditolak

23. Pengujian Stok Produk

Tabel IV. 29 Pengujian stok produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik stok	Menampilkan *form* stok produk	Dapat menampilkan *form* stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data stok produk baru	Menampilkan pesan, "stok berhasil disimpan"	Dapat menampilkan pesan, "stok berhasil disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit stok produk	Menampilkan *form edit* stok produk	Dapat menampilkan *form edit* stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus stok produk	Menampilkan pesan konfirmasi hapus stok produk	Dapat Menampilkan pesan konfirmasi hapus stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

24. Pengujian *Edit* Stok Produk

Tabel IV. 30 Pengujian *edit* stok produk

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik edit stok produk	Menampilkan *form edit* stok produk	Dapat menampilkan *form edit* stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisikan data stok produk yang benar Contoh masukan : Warna : merah Ukuran : L Berat : 0.5 Harga dasar : 75000 Harga jual : 100000	Menampilkan pesan, "stok berhasil disimpan"	Dapat menampilkan pesan, "stok berhasil disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan *field* pada *form edit* stok Contoh masukan : Warna : Ukuran : Berat : Harga dasar : Harga jual :	Menampilkan pesan data tidak boleh kosong	Menampilkan pesan data tidak boleh kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *icon* Keluar	Kembali ke stok produk	Kembali ke stok produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

25. Pengujian Menu Provinsi

Tabel IV. 31 Pengujian Menu Provinsi

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik provinsi	Menampilkan data provinsi	Dapat menampilkan data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit provinsi	Menampilkan *form* edit data provinsi	Dapat menampilkan *form* provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus provinsi	Menampilkan konfirmasi hapus data	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

26. Pengujian Tambah Data Provinsi

Tabel IV. 32 Pengujian Tambah Data Provinsi

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* Contoh masukan : Provinsi :	Tambah provinsi gagal, dan menampilkan pesan "nama provinsi tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama provinsi tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua field contoh masukan : Provinsi : Jawa Barat	Data provinsi berhasil disimpan	Dapat menyimpan data provinsi dan kembali ke data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia contoh masukan : Provinsi : Jawa Barat	Data gagal tersimpan dan menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

27. Pengujian Edit Data Provinsi

Tabel IV. 33 Pengujian Edit Data Provinsi

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Edit provinsi	Menampilkan *form* edit provinsi	Dapat menampilkan *form Edit* provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data provinsi contoh masukan : Provinsi :	edit provinsi gagal, dan menampilkan pesan "provinsi Tidak Boleh Kosong"	Dapat menampilkan pesan "provinsi Tidak Boleh Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data provinsi contoh masukan : Provinsi : Jawa Barat	Data provinsi berhasil di *Edit*	Dapat mengedit data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data provinsi	Dapat kembali ke data provinsi	[√] Diterima [ ] Ditolak

28. Pengujian Menu Kota

Tabel IV. 34 Pengujian Menu Kota

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kota	Menampilkan data kota	Dapat menampilkan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah kota	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit kota	Menampilkan *form edit* kota	Dapat menampilkan *form* kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus kota	Menampilkan konfirmasi hapus data kota	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

29. Pengujian Tambah Data Kota

Tabel IV. 35 Pengujian Tambah Data Kota

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah kota	Dapat menampilkan *form* tambah kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kosongkan semua *field* Contoh masukan : Provinsi : pilih provinsi Kota :	Tambah kota gagal, dan menampilkan pesan "nama kota tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama kota tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua field Contoh masukan : Provinsi : Jawa Barat Kota : Cimahi	Data kota produk berhasil tersimpan	Dapat menyimpan data kota dan kembali ke data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia Contoh masukan : Provinsi : Jawa Barat Kota : Cimahi	Data gagal tersimpan dan menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

30. Pengujian *Edit* Data Kota

Tabel IV. 36 Pengujian *Edit* Data Kota

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Edit kota	Menampilkan *form* edit kota	Dapat menampilkan *form* edit kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data kota Contoh masukan : Provinsi : pilih provinsi Kota :	Edit kota gagal, dan menampilkan pesan "kota Tidak Boleh Kosong"	Dapat menampilkan pesan "kota Tidak Boleh Kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data kota Contoh masukan : Provinsi : Jawa Barat Kota : Cimahi	Data kota berhasil di *Edit*	Dapat mengedit data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data kota	Dapat kembali ke data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

31. Pengujian Menu Kurir

Tabel IV. 37 Pengujian Menu Kurir

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik kurir	Menampilkan data kurir	Dapat menampilkan data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah kurir	Menampilkan *form* tambah kurir	Dapat menampilkan *form* kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Edit kurir	Menampilkan *form edit* kurir	Dapat menampilkan *form* kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus kurir	Menampilkan konfirmasi hapus data	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

32. Pengujian Tambah Data Kurir

Tabel IV. 38 Pengujian Tambah Data Kurir

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah kurir	Dapat menampilkan *form* tambah kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* Contoh masukan : Nama kurir :	Tambah kurir gagal, dan menampilkan pesan "nama kurir tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama kurir tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi semua field dan klik tombol simpan Contoh masukan : Nama kurir : JNE	Data kurir berhasil disimpan	Dapat menyimpan data kurir dan kembali ke data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data yang sudah tersedia Contoh masukan : Nama kurir : JNE	Data gagal tersimpan dan menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	Dapat menampilkan pesan "Data Sudah digunakan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

33. Pengujian Edit Data *Kurir*

Tabel IV. 39 Pengujian Edit Data *Kurir*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *icon Edit*	Menampilkan *form edit* kurir	Dapat menampilkan *form edit* kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data kurir Contoh masukan : Nama kurir :	*Edit* kurir gagal, dan menampilkan pesan "nama kurir tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama kurir tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data kurir Contoh masukan :	Data kurir berhasil di *Edit*	Dapat mengedit data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama kurir : JNE			
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data kurir	Dapat kembali ke data kurir	[√] Diterima [ ] Ditolak

34. Pengujian Menu Layanan Pengiriman

Tabel IV. 40 Pengujian Menu Layanan Pengiriman

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik layanan pengiriman	Menampilkan data layanan Pengiriman	Dapat menampilkan data layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah layanan pengiriman	Menampilkan *form* tambah layanan Pengiriman	Dapat menampilkan *form* layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit layanan pengiriman	Menampilkan *form* edit layanan Pengiriman	Dapat menampilkan *form* layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus layanan pengiriman	Menampilkan konfirmasi hapus data	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

35. Pengujian Tambah Layanan Pengiriman

Tabel IV. 41 Pengujian Tambah Layanan Pengiriman

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah layanan Pengiriman	Dapat menampilkan *form* tambah layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data layanan Pengiriman Contoh masukan : Nama kurir : pilih kurir Nama layanan :	tambah kurir gagal, dan menampilkan pesan "nama layanan Pengiriman tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama layanan Pengiriman tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data layanan Pengiriman Contoh masukan : Nama kurir : JNE Nama layanan : reguler	Data layanan Pengiriman berhasil di tambah	Dapat menambah data layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data	Dapat kembali ke	[√] Diterima

	layanan Pengiriman	data layanan Pengiriman	[ ] Ditolak

36. Pengujian *Edit* Layanan Pengiriman

Tabel IV. 42 Pengujian *Edit* Layanan Pengiriman

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *icon edit*	Menampilkan *form edit* layanan Pengiriman	Dapat menampilkan *form edit* layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data layanan Pengiriman Contoh masukan : Nama kurir : pilih kurir Nama layanan :	*Edit* layanan kurir gagal, dan menampilkan pesan "nama layanan Pengiriman tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "nama layanan Pengiriman tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data layanan Pengiriman Contoh masukan : Nama kurir : JNE Nama layanan : YES	Data layanan Pengiriman berhasil di *Edit*	Dapat mengedit data layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data layanan Pengiriman	Dapat kembali ke data layanan Pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak

37. Pengujian Menu Ongkos Kirim

Tabel IV. 43 Pengujian Menu Ongkos Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Ongkos Kirim	Menampilkan data d Ongkos Kirim	Dapat menampilkan data Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambah ongkos kirim	Menampilkan *form* tambah detail Ongkos Kirim	Dapat menampilkan *form* Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Edit ongkos kirim	Menampilkan *form* edit Ongkos Kirim	Dapat menampilkan *form* Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus ongkos kirim	Menampilkan konfirmasi hapus data	Dapat menampilkan konfirmasi hapus data	[√] Diterima [ ] Ditolak

38. Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Tabel IV. 44 Pengujian Tambah Ongkos Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tambah	Menampilkan *form* tambah detail Ongkos Kirim	Dapat menampilkan *form* tambah Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data Ongkos Kirim Contoh masukan : Nama kurir : pilih kurir Nama layanan : pilih layanan Provinsi : pilih provinsi Kota : pilih kota Ongkos kirim :	tambah detail Ongkos Kirim gagal, dan menampilkan pesan "ongkos kirim tidak boleh kosong"	tambah ongkos kirim gagal dan Dapat menampilkan pesan "Ongkos Kirim tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data Ongkos Kirim Contoh masukan : Nama kurir : JNE Nama layanan : yes Provinsi : Jawa barat Kota : Cimahi Ongkos kirim : 5000	Data Ongkos Kirim berhasil di edit	Dapat mengedit data Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Kembali ke data Ongkos Kirim	Dapat kembali ke data Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

39. Pengujian *Edit* Data Ongkos Kirim

Tabel IV. 45 Pengujian *Edit* Data Ongkos Kirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *icon* edit	Menampilkan *form* edit Ongkos Kirim	Dapat menampilkan *form* edit Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* data Ongkos Kirim Contoh masukan : Nama kurir : pilih kurir Nama layanan : pilih layanan Provinsi : pilih provinsi Kota : pilih kota Ongkos kirim :	Edit layanan kurir gagal, dan menampilkan pesan "ongkos kirim tidak boleh kosong"	Dapat menampilkan pesan "ongkos kirim tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *field* data Ongkos Kirim Contoh masukan : Nama kurir : JNE	Data ongkos kirim berhasil di *Edit*	Dapat mengedit Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

Nama layanan : yes Provinsi : Jawa barat Kota : Cimahi Ongkos kirim : 5000			
Klik *tombol* Keluar	Kembali ke data Ongkos Kirim	Dapat kembali ke data Ongkos Kirim	[√] Diterima [ ] Ditolak

40. Pengujian Menu Transaksi

Tabel IV. 46 Pengujian Menu Transaksi

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu transaksi	Menampilkan data transaksi	Dapat menampilkan data transaksi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Lihat detail	Menampilkan detail transaksi member	Dapat Menampilkan detail transaksi member	[√] Diterima [ ] Ditolak

41. Pengujian Menu Pesanan konfirmasi pembayaran

Tabel IV. 47 Pengujian Menu Pesanan konfirmasi Pembayaran

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu pesanan konfirmasi pembayaran	Menampilkan semua data pesanan konfirmasi pembayaran	Dapat menampilkan semua data pesanan konfirmasi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Lihat detail	Menampilkan detail pesanan konfirmasi pembayaran member	Dapat Menampilkan detail pesanan konfirmasi pembayaran member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status pesanan Contoh status: Default 'dibayar' menjadi 'dikirim'	Status pesanan berubah dan muncul pesan *update* status berhasil	Status pesanan berubah dan muncul pesan *update* status berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak

42. Pengujian Menu Barang Terkirim

Tabel IV. 48 Pengujian Menu Barang Terkirim

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Klik menu barang terkirim	Menampilkan semua data barang terkirim	Dapat Menampilkan semua data barang terkirim	[√] Diterima [ ] Ditolak
Lihat detail	Menampilkan detail semua data barang terkirim member	Dapat Menampilkan detail semua data barang terkirim member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status barang terkirim Contoh status: Default 'dikirim' menjadi 'diterima'	Status pesanan berubah dan muncul pesan *update* status berhasil	Status pesanan berubah dan muncul pesan *update* status berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak

43. Pengujian Menu Retur Barang

Tabel IV. 49 Pengujian Menu Retur Barang

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu retur barang	Menampilkan semua data retur	Dapat Menampilkan semua data retur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Lihat detail	Menampilkan detail semua data retur	Dapat Menampilkan detail semua data retur	[√] Diterima [ ] Ditolak
Tambahkan solusi retur Contoh masukan : 'tidak ada stok, tunggu barang'	Menampilkan solusi retur sesuai masukan	Menampilkan solusi retur sesuai masukan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Ubah status retur Contoh status: Default 'dikirim' menjadi 'diterima'	Status pesanan berubah dan muncul pesan *update* status berhasil	Status pesanan berubah dan muncul pesan *update* status berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak

44. Pengujian Daftar *Member*

Tabel IV. 50 Pengujian Daftar *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu daftar member	Menampilkan *form* pendaftaran *member*	Dapat menampilkan *form* pendaftaran *member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan field pada form pendaftaran	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan	[√] Diterima

Contoh masukan: Nama depan : Nama belakang : Alamat : Provinsi : pilih provinsi Kota : pilih kota No. telepon : Email : Password : Ulangi password : Pertanyaan : pilih pertanyaan Jawaban :		pesan kesalahan	[ ] Ditolak
memasukkan data yang benar Contoh masukan: Nama depan : panda Nama belakang : ochin Alamat : cimahi Provinsi : Jawa barat Kota : cimahi No. telepon : 0226635512 Email : pandaochin@yahoo.com Password : panda878 Ulangi password : panda878 Pertanyaan : guru favorit Jawaban : bu Uu	Daftar member berhasil, Data member tersimpan dan mengirimkan konfirmasi pendaftaran ke *email member*	Daftar member berhasil, Data member tersimpan dan mengirimkan konfirmasi pendaftaran ke *email member*	[√] Diterima [ ] Ditolak

45. Pengujian Lupa *Password Member*

Tabel IV. 51 Pengujian Lupa *Password Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *link* lupa *password*	Menampilkan *form* lupa *password*	Dapat menampilkan *form* lupa *password member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Lupa *Password* dan mengosongkan *email*	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*email* anda tidak boleh kosong"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol lupa *password* dengan memasukkan *email* yang tidak terdaftar	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*email* anda tidak terdaftar"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol lupa *password* dengan email yang sudah terdaftar	Memberikan *password* baru dan mengirim ke *email member*	Dapat menyimpan password baru, dan mengirim ke *email member*	[√] Diterima [ ] Ditolak

46. Pengujian *Login Member*

Tabel IV. 52 Pengujian *Login Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu Login	Menampilkan *form login member*	Dapat menampilkan *form login member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data login yang salah Contoh masukan : Username : pandaochin@yhoo.com Password : pandaiu	Menampilkan pesan 'username atau password tidak terdaftar' dan tidak dapat login	Gagal login dan Dapat Menampilkan pesan 'username atau password tidak terdaftar'	[√] Diterima [ ] Ditolak
memasukkan data login yang benar Contoh masukan : Username : pandaochin@yahoo.com Password : pandaooo	Login berhasil dan menuju *home* member	Login berhasil dan menuju *home* member	[√] Diterima [ ] Ditolak

47. Pengujian Menu Home

Tabel IV. 53 Pengujian Menu *Home*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu home	Menampilkan data semua produk, produk terbaru, dan produk diskon	Dapat menampilkan data semua produk, produk terbaru, dan produk diskon	[√] Diterima [ ] Ditolak
Lihat detail produk	Menampilkan detail produk	Menampilkan detail produk	[√] Diterima [ ] Ditolak

48. Pengujian Lihat detail

Tabel IV. 54 Pengujian Lihat Detail

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Lihat detail	Menampilkan data detail produk	Dapat menampilkan data detail	[√] Diterima [ ] Ditolak

		produk	
memasukkan *qty* yang melebihi stok	Menampilkan pesan kesalahan "*Qty* tidak boleh lebih dari *stok*"	Dapat menampilkan pesan kesalahan *"Qty* tidak boleh lebih dari *stok*"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *qty* yang benar	Menampilkan detail belanja	Dapat menampilkan detail belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

49. Pengujian Shopping Chart

Tabel IV. 55 Pengujian *Shopping Chart*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol *Shopping Chart*	Menampilkan detail belanja	Dapat menampilkan detail belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Merubah qty sesuai stok	Qty berhasil dirubah dan menampilkan pesan 'ubah qty berhasil'	Qty berhasil dirubah dan menampilkan pesan 'ubah qty berhasil'	[√] Diterima [ ] Ditolak
Merubah qty melebihi stok	Menampilkan pesan 'qty tidak boleh melebihi stok'	Menampilkan pesan 'qty tidak boleh melebihi stok'	[√] Diterima [ ] Ditolak
Hapus item produk	Item produk berhasil dihapus dari *shopping cart*	Item produk berhasil dihapus dari *shopping cart*	[√] Diterima [ ] Ditolak

50. Pengujian Menu Cara Pemesanan

Tabel IV. 56 Pengujian Menu Cara Pemesanan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara belanja	Menampilkan cara berbelanja	Dapat menampilkan cara berbelanja	[√] Diterima [ ] Ditolak

51. Pengujian Menu Cara Pembayaran

Tabel IV. 57 Pengujian Menu Cara Pembayaran

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara pembayaran	Menampilkan cara pembayaran	Dapat menampilkan cara pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

52. Pengujian Menu Tentang Kami

Tabel IV. 58 Pengujian Menu Tentang Kami

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu tentang kami	Menampilkan tentang kami	Dapat menampilkan tentang kami	[√] Diterima [ ] Ditolak

53. Pengujian Menu Cara Retur

Tabel IV. 59 Pengujian Menu Cara Retur

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu cara retur	Menampilkan cara retur	Dapat menampilkan cara retur	[√] Diterima [ ] Ditolak

54. Pengujian Menu Histori Pemesanan

Tabel IV. 60 Pengujian Menu Histori Pemesanan

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Histori Pemesanan	Menampilkan data histori pemesanan	Dapat menampilkan data histori pemesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Konfirmasi pembayaran	Menampilkan media konfirmasi paypal, transfer via debit/atm , setoran tunai/cash	Menampilkan media konfirmasi paypal, transfer via debit/atm , setoran tunai/cash	[√] Diterima [ ] Ditolak

55. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Tabel IV. 61 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik konfirmasi pembayaran	Menampilkan *form* konfirmasi pembayaran	Dapat menampilkan *form* konfirmasi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memilih media pembayaran transfer via debit/atm	Menampilkan *form* konfirmasi pembayaran transfer via debit/atm	Menampilkan *form* konfirmasi pembayaran transfer via debit/atm	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan *form* konfirmasi pembayaran via debit/atm	Menampilkan pesan kesalahan *field* harus di isi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan *field* harus diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak
Melengkangkapi *form* konfirmasi pembayaran Bank Transfer dengan data benar Contoh masukan : No.order : no.order Jumlah bayar : jumlah bayar Tanggal bayar : 20-06-2011 Pilih bank : BCA Nama bank : BCA Atas nama : panda No. rekening : 125125412	Status pesanan dari ‘dipesan’ menjadi ‘dikonfirmasi’	Status pesanan dari ‘dipesan’ menjadi ‘dikonfirmasi’	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memilih media pembayaran Online Paypal	Menampilkan data belanja	Dapat menampilkan data belanja	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol *Paypal Click Here to Pay*	Menuju ke *website paypal*	Dapat menuju ke *website paypal*	[√] Diterima [ ] Ditolak

56. Pengujian Retur Barang

Tabel IV. 62 Pengujian Menu Retur Barang

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik menu retur barang	Menampilkan *form* retur barang	Dapat menampilkan *form* retur barang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik *link* retur	Menampilkan data belanja yang	Dapat menampilkan data belanja yang	[√] Diterima [ ] Ditolak

	diretur	diretur	
Memasukkan *qty* yang melebihi *qty* belanja	Menampilkan pesan kesalah an"*QTY* tidak boleh melebihi *QTY* pesanan anda	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*QTY* tidak boleh melebihi *QTY* pesanan anda	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan *qty* yang benar	menampilkan pesan 'retur barang anda sedang dalam proses'	Dapat menampilkan pesan 'retur barang anda sedang dalam proses'	[√] Diterima [ ] Ditolak

57. Pengujian *Update* Profil *Member*

Tabel IV. 63 *Update* Profil *Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik profil	Menampilkan *form update* profil	Dapat Menampilkan *form update* profil	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan form update profil	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan "*field* harus di isi"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Memasukan data yang benar untuk semua field Contoh masukan : Nama depan : panda Nama belakang : ochin Provinsi : jawa barat Kota : cimahi Alamat : cimahi No.telepon : 0226512512	Data profil baru tersimpan	Dapat menyimpan profil member yang baru	[√] Diterima [ ] Ditolak

58. Pengujian Ganti *Password Member*

Tabel IV. 64 Pengujian Ganti *Password Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *link* ganti *password*	Menampilkan *form* ganti *password*	Dapat menampilkan *form* ganti *password member*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kosongkan semua *field* ganti *password*	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

		"*password* lama anda salah"	
memasukkan *password* lama yang salah	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
memasukan *password* dengan data yang benar	Data password baru disimpan	Dapat menyimpan password baru, dan halaman member akan di *logout*	[√] Diterima [ ] Ditolak

59. Pengujian *Logout Member*

Tabel IV. 65 Pengujian *Logout Member*

Aktifitas yang dilakukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik *link logout*	Keluar dari halaman member	Dapat keluar dari halaman member	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.1.2 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi *e-commerce* berbasis web di Rumah Industri Stockers dengan nama situs *antz-shop.com* bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

IV.2.2 Pengujian Beta

IV.2.2.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Rumah Industri Stockers

Penelitian di lingkungan Rumah Industri Stockers dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal. Adapun tahap pengumpulan data yang diambil yaitu dengan melakukan wawancara.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan admin antz-shop.com
b. Fungsionalitas olah produk
c. Fungsionalitas olah transaksi dari pesan hingga kirim produk
d. Fungsionalitas olah laporan

2. Lingkungan Masyarakat Umum

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan *website Antz-shop.com*
b. Proses Pemesanan produk
c. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi produk
d. Proses pembayaran

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah anda setuju tampilan situs *antz-shop.com* menarik dan mudah dipahami / *user friendly* ?

Tabel IV.66 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup setuju	2	20
	4	Kurang setuju	1	10
	5	Tidak setuju	0	0
	6	Sangat tidak setuju	0	0
Jumlah			10	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 7 atau 70% menyatakan setuju, 2 atau 20% menyatakan cukup setuju, 1 atau 10% menyatakan kurang setuju.

2. Apakah situs *antz-shop.com* ini dapat membantu pelanggan/ calon pelanggan di dalam mencari informasi mengenai produk yang ditawarkan?

Tabel IV.67 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Membantu	0	0
	2	Membantu	8	80
	3	Cukup Membantu	2	20
	4	Biasa Saja	0	0

	5	Kurang Membantu	0	0
	6	Tidak Membantu	0	0
	7	Sangat Tidak membantu	0	0
Jumlah			10	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan setuju, dan 2 atau 20% menyatakan cukup setuju.

3. Apakah proses pendaftaran menjadi member di situs *antz-shop.com* yang dibangun mudah dilakukan?

Tabel IV.68 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
3	1	Sangat mudah	0	0
	2	Mudah	8	80
	3	Cukup mudah	2	20
	4	Kurang mudah	0	0
	5	Tidak mudah	0	0
	6	Sangat tidak mudah	0	0
Jumlah			10	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan mudah, dan 2 atau 20% menyatakan cukup mudah.

4. Apakah proses pembelian produk di situs *antz-shop.com* yang dibangun mudah dilakukan?

Tabel IV.69 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
4	1	Sangat mudah	0	0
	2	Mudah	8	80
	3	Cukup mudah	2	20
	4	Kurang mudah	0	0
	5	Tidak mudah	0	0
	6	Sangat tidak mudah	0	0
Jumlah			10	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan mudah, dan 2 atau 20% menyatakan cukup mudah.

5. Apakah anda setuju layanan pembayaran *online* (*paypal*) dan transfer bank yang diterapkan pada situs *antz-shop.com* dapat mempermudah anda dalam melakukan pembayaran ?

Tabel IV.70 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat setuju	0	0
	2	setuju	8	80
	3	Cukup setuju	2	20
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang setuju	0	0
	6	Tidak setuju	0	0
	7	Sangat Tidak setuju	0	0
Jumlah			10	100

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 8 atau 80% menyatakan setuju, dan 2 atau 20% menyatakan cukup setuju.

IV.2.2.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Tampilan *website* Antz-shop.com baik tampilan admin maupun tampilan *member*/pengunjung menarik dan mudah dipahami.
2. Pengolahan data master di halaman admin seperti pengolahan kategori, merk, model dan produk mudah dilakukan.
3. Proses pengolahan transaksi di halaman admin dari pemesanan hingga pengiriman produk yang dijual sudah cukup mudah dilakukan.

4. Proses pembuatan laporan yang disediakan dihalaman admin cukup membantu admin/ pengelola dalam membuat laporan penjualan dan laporan produk.
5. Proses pendaftaran *member* sudah cukup memudahkan pengunjung untuk menjadi *member*.
6. *Website* Antz-shop.com membantu pelanggan untuk memberikan informasi produk.
7. Media pembayaran *paypal* dan bank transfer yang diterapkan pada Antz-shop.com mempermudah pelanggan dalam melakukan pembayaran.
8. Proses pemesanan pada Antz-shop.com memudahkan pelanggan.