BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

IV.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dalam menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis dalam bahasa yang dapat dimengerti oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya.

IV.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) yang digunakan dalam pembangunan aplikasi *e-commerce* dalam penjualan produk Mastervect Radical Clothing adalah tercantum pada tabel IV.1 sebagai berikut:

Tabel IV. 1 Perangkat keras yang digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel Atom N550 @1.5 Ghz
2	RAM	1.00 Gb DDR3
3	Harddisk	160 Gb
4	Monitor	10.1” LED LCD

IV.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak (*software*) yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun aplikasi *e-commerce* ini tercantum pada tabel IV.2 sebagai berikut :

Tabel IV. 2 Perangkat lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows XP profesional
2	PHP	Bahasa Pemrograman
3	*MySQL*	Penyimpanan *database*
4	*PhpMyAdmin*	*interface database*
5	*WampServer 2.0*	*web server*
6	Adobe Dreamweaver CS3	Kode dan perancangan tampilan
7	*Mozilla Firefox*	*Web browser*

IV.2 Implementasi Basis Data

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Database masterve_ct

```
CREATE DATABASE `masterve_ct` DEFAULT CHARACTER SET latin1
COLLATE latin1_swedish_ci;
USE `masterve_ct`;
```

2. Tabel *admin*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL COMMENT '1',
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;
```

3. Tabel bahan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan` (
  `id_bahan` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_bahan` varchar(50) NOT NULL,
  `harga` int(10) NOT NULL,
  `id_kategori` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bahan`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=25 ;

ALTER TABLE `bahan`
  ADD CONSTRAINT `bahan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
REFERENCES `kategori` (`id_kategori`);
```

4. Tabel detail_pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
  `jumlah` int(4) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `detail_pesanan`
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

5. Tabel detail_produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
  `id_produk` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
```

```
  `ukuran` varchar(20) NOT NULL,
  `stok` int(4) NOT NULL,
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `detail_produk`
  ADD CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

6. Tabel detail_retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
  `id_retur` int(4) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
  `jumlah` int(4) NOT NULL,
  `alasan` text NOT NULL,
  `keterangan` int(1) NOT NULL,
  `tipe` varchar(10) NOT NULL,
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `id_retur` (`id_retur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `detail_retur`
  ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `detail_pesanan` (`id_produk`),
  ADD CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pesanan`)
REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`);
```

7. Tabel detail_retur_*custom*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur_custom` (
  `id_retur` int(4) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
  `jumlah` int(4) NOT NULL,
  `alasan` text NOT NULL,
  `keterangan` int(1) NOT NULL,
  `tipe` varchar(10) NOT NULL,
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
  KEY `id_retur` (`id_retur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

ALTER TABLE `detail_retur_custom`
  ADD CONSTRAINT `detail_retur_custom_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_retur`)
REFERENCES `retur_custom` (`id_retur`),
  ADD CONSTRAINT `detail_retur_custom_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_pesanan`) REFERENCES `keranjang_custom` (`id_k_custom`);
```

8. Tabel gambar

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar` (
  `id_gambar` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
  `gambar` varchar(300) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_gambar`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;

ALTER TABLE `gambar`
```

```
 ADD CONSTRAINT `gambar_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

9. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(3) unsigned zerofill NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
```

10. Tabel keranjang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang` (
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `id_produk` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `jumlah` int(4) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL,
  KEY `id_member` (`id_member`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;


ALTER TABLE `keranjang`
 ADD CONSTRAINT `keranjang_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
 ADD CONSTRAINT `keranjang_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`);
```

11. Tabel keranjang_*custom*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang_custom` (
  `id_k_custom` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
```

```
`jenisdesain` varchar(10) NOT NULL,
`jenis` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
`bahan` int(4) NOT NULL,
`warna` varchar(20) NOT NULL,
`gambar1` varchar(200) NOT NULL,
`ukuran1` varchar(20) NOT NULL,
`posisi1` varchar(20) NOT NULL,
`gambar2` varchar(200) NOT NULL,
`ukuran2` varchar(20) NOT NULL,
`posisi2` varchar(20) NOT NULL,
`ukuran_s` int(4) NOT NULL,
`ukuran_m` int(4) NOT NULL,
`ukuran_l` int(4) NOT NULL,
`ukuran_xl` int(4) NOT NULL,
`ukuran_all` int(4) NOT NULL,
`tgl_pesan` date NOT NULL,
`tgl_bayar` date NOT NULL,
`tgl_mulai` date NOT NULL,
`tgl_selesai` date NOT NULL,
`total` int(10) NOT NULL,
`ongkos` int(11) NOT NULL,
`status` varchar(10) NOT NULL,
`contoh_desain` varchar(300) NOT NULL,
`catatan` text NOT NULL,
`tujuan` text NOT NULL,
`id_kota_tujuan` int(4) NOT NULL,
`no_resi` varchar(50) NOT NULL,
`tgl_terima` datetime NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_k_custom`),
KEY `id_member` (`id_member`),
```

```
  KEY `jenis` (`jenis`),
  KEY `bahan` (`bahan`),
  KEY `warna` (`warna`),
  KEY `id_kota_tujuan` (`id_kota_tujuan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

ALTER TABLE `keranjang_custom`
  ADD CONSTRAINT `keranjang_custom_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_kota_tujuan`) REFERENCES `kota` (`id_kabkota`),
  ADD CONSTRAINT `keranjang_custom_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`),
  ADD CONSTRAINT `keranjang_custom_ibfk_2` FOREIGN KEY (`jenis`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`),
  ADD CONSTRAINT `keranjang_custom_ibfk_3` FOREIGN KEY (`warna`) REFERENCES `warna` (`val`);
```

12. Tabel konfirmasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `id_konfirmasi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL,
  `bank1` varchar(30) NOT NULL,
  `atas1` varchar(50) NOT NULL,
  `no1` varchar(30) NOT NULL,
  `bank2` varchar(30) NOT NULL,
  `atas2` varchar(30) NOT NULL,
  `jum` int(11) NOT NULL,
  `tgl` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konfirmasi`),
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

```
ALTER TABLE `konfirmasi`
 ADD CONSTRAINT `konfirmasi_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pesanan`)
REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`);
```

13. Tabel konfirmasi_*custom*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi_custom` (
  `id_konf_custom` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` int(4) NOT NULL,
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `bank` varchar(30) NOT NULL,
  `bank_kirim` varchar(30) NOT NULL,
  `no_rekening` int(30) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `sebesar` int(20) NOT NULL,
  `tgl_transfer` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konf_custom`),
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;

ALTER TABLE `konfirmasi_custom`
  ADD CONSTRAINT `konfirmasi_custom_ibfk_3` FOREIGN KEY
(`id_member`) REFERENCES `member` (`id_member`),
  ADD CONSTRAINT `konfirmasi_custom_ibfk_4` FOREIGN KEY
(`id_pesanan`) REFERENCES `keranjang_custom` (`id_k_custom`);
```

14. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kabkota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prov` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kabkota` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `ongkos` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kabkota`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=426 ;

ALTER TABLE `kota`
  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`)
REFERENCES `propinsi` (`id_prov`);
```

15. Tabel *member*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(10) NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_daftar` datetime NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL,
  `counter` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
```

```
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=18 ;

ALTER TABLE `member`
  ADD CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kabkota`);
```

16. Tabel pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_pesanan` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `total` float(10,0) NOT NULL,
  `ongkos` varchar(20) NOT NULL,
  `total_all` varchar(20) NOT NULL,
  `tujuan` text NOT NULL,
  `id_kota_tujuan` int(4) NOT NULL,
  `tgl_pesan` datetime NOT NULL,
  `tgl_terima` datetime NOT NULL,
  `no_resi` varchar(50) NOT NULL,
  `status` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`),
  KEY `id_member` (`id_member`),
  KEY `id_kota_tujuan` (`id_kota_tujuan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24 ;

ALTER TABLE `pesanan`
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kota_tujuan`)
REFERENCES `kota` (`id_kabkota`),
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`);
```

17. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `id_produk` int(3) unsigned zerofill NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `id_kategori` int(3) unsigned zerofill NOT NULL,
  `harga` int(10) NOT NULL,
  `diskon` int(3) NOT NULL,
  `berat` varchar(5) NOT NULL,
  `views` int(8) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;

ALTER TABLE `produk`
  ADD CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
REFERENCES `kategori` (`id_kategori`);
```

18. Tabel propinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `propinsi` (
  `id_prov` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_prov`),
  UNIQUE KEY `nama` (`nama`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=36 ;
```

19. Tabel retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` int(3) NOT NULL,
```

```
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `status` varchar(10) NOT NULL,
  `tipe` varchar(10) NOT NULL,
  `tgl` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`),
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;

ALTER TABLE `retur`
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pesanan`)
REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`),
  ADD CONSTRAINT `retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`);
```

20. Tabel retur_*custom*

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur_custom` (
  `id_retur` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` int(3) NOT NULL,
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `status` varchar(10) NOT NULL,
  `tipe` varchar(10) NOT NULL,
  `tgl` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_retur`),
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;

ALTER TABLE `retur_custom`
  ADD CONSTRAINT `retur_custom_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pesanan`)
```

```
REFERENCES `keranjang_custom` (`id_k_custom`),
  ADD CONSTRAINT `retur_custom_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`);
```

21. Tabel saran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `saran` (
  `id_saran` int(4) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(4) unsigned zerofill NOT NULL,
  `judul` varchar(50) NOT NULL,
  `saran` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_saran`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;

ALTER TABLE `saran`
  ADD CONSTRAINT `saran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`);
```

22. Tabel warna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `id_warna` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `val` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_warna` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_warna`),
  KEY `val` (`val`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=16 ;
```

IV.3 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi aplikasi *e-commerce* dalam penjualan produk Mastervect Radical Clothing akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel IV. 3 Implementasi antarmuka pengunjung dan *member*

Menu	Deskripsi	Nama File
Daftar	Digunakan untuk melakukan pendaftaran *member* baru.	daftar.php
Login *member*	Digunakan sebagai halaman login *member*	form_login.php
Lupa *password*	Digunakan jika *member* lupa dengan *password*	lupa_pass.php
Tentang Kami	Digunakan untuk melihat data profil perusahaan	about_us.php
Ubah Profil	Digunakan untuk mengubah profil *member*.	ubah_profil.php
Ganti password	Digunakan jika *member* ingin merubah *password*	ubah_pass.php
Kategori	Digunakan untuk melihat produk perkategori	kategori. php
Produk	Digunakan untuk melihat, data produk	lihat_produk.php
Saran	Digunakan untuk mengirim saran kepada Mastervect Radical Clothing	saran.php
Bantuan	Digunakan untuk memberikan informasi mengenai penggunaan aplikasi	help.php
Akun saya	Digunakan untuk melihat detail *member*	home_*member*.php

Pesan *custom*	Digunakan oleh *member* untuk melakukan pesanan yang bersifat *custom*	new_*custom*.php
Keranjang belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus data pembelian yang akan dilakukan.	keranjang.php
History	Digunakan untuk melihat *history* pembelian yang pernah dilakukan.	history.php
History *custom*	Digunakan untuk melihat *history* pemesanan *custom* yang pernah dilakukan.	history_*custom*.php
Pencarian	Digunakan untuk mencari produk-produk tertentu	search.php
Logout	Digunakan *member* untuk keluar dari akunnya.	logout.php

Tabel IV. 4 Implementasi antarmuka *admin*

Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Login *admin*	Digunakan sebagai halaman login *admin*	index.php
Edit profil	Digunakan jika *admin* ingin merubah profil	ubahprofile.php
Data Master	Digunakan untuk masuk ke menu pengolahan data *master*	master.php
Data Produk	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data produk	produk. php
Data Pesanan	Digunakan untuk melihat data pesanan yang masuk dan meubah statusnya.	pesanan. php
Pesanan *Custom*	Digunakan untuk melihat, menambah dan merubah data *custom*	New_*custom*.php
Data Kota	Digunakan untuk melihat, menambah,	kota. php

	dan merubah data kota	
Data Propinsi	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data propinsi	propinsi. php
Data Kategori	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data kategori	kategori. php
Data Admin	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data *admin*	Admin.php
Data Member	Digunakan untuk melihat dan merubah status data *member*	Member.php
Data Retur	Digunakan melihat dan merubah status data retur	Retur.php
Data Warna	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data warna	warna.php
Data Bahan	Digunakan untuk melihat, menambah, dan merubah data Bahan	bahan. php
Laporan	Digunakan untuk melihat data laporan harian,bulanan maupun tahunan kemudian dicetak ke pdf	laporan.php
Hubungi	Digunakan untuk melihat data hubungi yang akan dibaca.	hubungi.php
Kotak Saran	Digunakan untuk melihat data saran	saran.php
Backup & Restore	Digunakan untuk backup dan restore	br.php
Logout	Digunakan *admin* Untuk dapat keluar dari aplikasi	logout.php

IV.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan atau kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah

memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna.

IV.5.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel IV. 5 Skenario pengujian aplikasi *member*

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Pendaftaran *member*	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data *member* baru	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *Email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
	Verifikasi status	*Black Box*
Ubah profil	Ubah data *member*	*Black Box*
	Simpan perubahan	*Black Box*
Ganti *password*	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
Menu keranjang belanja	Meng*update* data pembelian	*Black Box*
	Menghapus data pembelian	*Black Box*
pesanan *custom*	Mengisi form pesanan *custom*	*Black Box*
	Menyimpan data pesanan *custom*	*Black Box*
Konfirmasi pembayaran	Mengisi *form* konfirmasi pesanan	*Black Box*
	Menyimpan konfirmasi pembayaran	*Black Box*
Memilih tujuan pengiriman	Mengisi form tujuan pengiriman	*Black Box*
	Menyimpan tujuan pengiriman	*Black Box*

Retur	Mengisi form retur barang	*Black Box*
	Menyimpan data retur	*Black Box*

Tabel IV. 6 Menjelaskan skenario pengujian aplikasi *admin*.

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	*Black Box*
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Data Produk	Tambah data produk	*Black Box*
Data Kota	Tambah data kota	*Black Box*
Data Propinsi	Tambah data Propinsi	*Black Box*
Data Kategori	Tambah data kategori	*Black Box*
Data Bahan	Tambah data bahan	*Black Box*
Data Warna	Tambah data warna	*Black Box*
Data Bahan	Tambah data bahan	*Black Box*
Backup & Restore	Melakukan *backup & restore database*	*Black Box*
	Melakukan *backup* sistem	*Black Box*

IV.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini akan dijelaskan tentang hasil pengujian proses-proses yang terdapat dalam aplikasi *e-commerce* Mastervect Radical Clothing.

IV.5.2.1 Pengujian Pendaftaran *Member*

Untuk pengujian pendaftaran *member,* dapat dilihat pada tabel IV.7 dibawah ini:

Tabel IV. 7 Pengujian pendaftaran *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Ruslan Madi Nugrana Alamat : Jl. Anggrek	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian,	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV. 7 Pengujian pendaftaran *member*

IV No. 6 Taman Cibodas Propinsi : Banten Kota : Tangerang Kodepos : 15132 Telepon : 085659391304 Alamat Email : deathisapromise@gmx.com Password : 123456 Kode: 890887	maka akan dapat melanjutkan proses registrasi.	dapat melanjutkan proses registrasi.	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Alamat : Propinsi : Kota : Kodepos : Telepon : Alamat Email : Password : Kode:	Menampilkan pesan kesalahan dalam pengisian, maka akan muncul pesan kesalahan bahwa *field-field* tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa *field-field* tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : Alamat : Jl. Anggrek IV No. 6 Taman Cibodas Propinsi : Banten Kota : Tangerang Kodepos : 15132 Telepon : 085659391304 Alamat Email : deathisapromise@gmx.com Password : 123456 Kode: 890887	Tampilkan pesan kesalahan"Harap Isi Nama Anda"	Dapat menampilkan Pesan kesalahan "Harap Isi Nama Anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel IV. 7 Pengujian pendaftaran *member*

Nama : Ruslan Madi Nugrana Alamat : Propinsi : Banten Kota : Tangerang Kodepos : 15132 Telepon : 085659391304 Alamat Email : deathisapromise@gmx.com Password : 123456 Kode: 890887	Tampilkan pesan kesalahan" Harap Isi Alamat Anda"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Harap Isi Alamat Anda"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : Ruslan Madi Nugrana Alamat : Jl. Anggrek IV No. 6 Taman Cibodas Propinsi : Banten Kota : Tangerang Kodepos : 15132 Telepon : 085659391304 Alamat Email : roedt@yahoo Password : 123456 Kode: 890887	Tampilkan pesan kesalahan "Email Anda Tidak Valid"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Email Anda Tidak Valid"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.2 Pengujian Login *Member*

Untuk pengujian login *member* dapat dilihat pada tabel IV.8 dibawah ini:

Tabel IV. 8 Pengujian login *member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email : d@gmx.com *Password* : 123456	Mengisikan data alamat *email* pada	Dapat mengisi *field* alamat *email* dan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	field alamat *email*.	dapat mengisi data login dengan benar	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Email : *Password* : 123456	Tampilkan pesan kesalahan "*email* atau password salah"	Muncul pesan "*email* atau password salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Email : d@gmx.com *Password* :	Tampilkan pesan kesalahan "*email* atau password salah"	Muncul pesan "*email* atau password salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.3 Pengujian Ubah Profil *Member*

Untuk pengujian dari ubah profil *member,* dapat dilihat pada tabel IV. 9 dibawah ini:

Tabel IV. 9 Pengujian Ubah Profil *member*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Ruslan Madi Nugrana Alamat : Jl. Anggrek IV No. 6 Taman Cibodas Propinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Kodepos : 40123 Telepon : 085659391304	Jika semua field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *update* data *member*.	Form registrasi terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses *update* data *member*.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Alamat : Propinsi : Kota : Kodepos : Telepon :	Menampilkan pesan kesalahan bahwa *field - field* tersebut harus terisi.	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa *field* tersebut harus terisi.	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.4 Pengujian Ganti *Password Member*

Untuk pengujian dari ganti *password member* , dapat dilihat pada tabel IV.10 dibawah ini:

Tabel IV. 90 Pengujian ganti *password member*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password lama : 123456 Password baru : 654321	Apabila seluruh *field* diisi dan sesuai dengan data dalam *database* maka dapat melanjutkan proses ganti *password*	Dapat melakukan proses ganti *password*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Password lama : 111222 Password baru : 654321	Muncul pesan kesalahan Data gagal di *Update*	Dapat menampilkan Muncul pesan kesalahan Data gagal di *Update*	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.5 Pengujian Keranjang Belanja

Untuk pengujian dari menu keranjang belanja, dapat dilihat pada tabel IV.11 dibawah ini:

Tabel IV. 101 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah : 6 (stok yang ada 3)	Menampilkan pesan bahwa stok tidak mencukupi untuk penambahan jumlah produk tersebut.	Dapat menampilkan pesan bahwa stok tidak mencukupi untuk penambahan jumlah produk tersebut.	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.6 Pengujian Form Pilih Tujuan Pengiriman

Untuk pengujian dari Form pilih tujuan pengiriman, dapat dilihat pada tabel IV.12 dibawah ini:

Tabel IV. 112 Pengujian form pilih tujuan pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Propinsi: Jawa Barat Kota: Bandung Alamat: Jl. Dipati Ukur Kodepos: 40123	Apabila *field-field* telah terisi dengan benar maka dapat menyimpan data alamat/tujuan pengiriman	Dapat menyimpan data alamat/tujuan pengiriman	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Propinsi: Kota: Alamat: Kodepos:	Menampilkan pesan kesalahan *field-field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan bahwa *field-field* tersebut haru diisi	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.7 Pengujian Form Konfirmasi Pembayaran

Untuk pengujian dari *form* konfirmasi pembayaran, dapat dilihat pada tabel IV.13 dibawah ini:

Tabel IV. 123 Pengujian *Form* konfirmasi pembayaran

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Bank Tujuan:BNI No. Rekening: 0103555605 Atas nama :Angga Pradita Telah terima dari Bank pengirim:BNI No. Rekening: 01099088719	Apabila *field-field* telah terisi semua dengan benar, maka dapat menyimpan data konfirmasi pembayaran	Dapat menyimpan data konfirmasi pembayaran	[√] Diterima [ ] Ditolak

Atas Nama:Ruslan Sebesar :100000 Tgl Transfer : 08/01/2011			
Bank Tujuan: No. Rekening: Atas nama :Angga Pradita Telah terima dari Bank pengirim: No. Rekening: Atas Nama: Sebesar : Tgl Transfer :	Tampilkan pesan kesalahan bahwa *field- field* tersebut harus diisi	Dapat menampilkan pesan kesalahan ”*field- field* tersebut harus diisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.8 Pengujian Pesan *Custom*

Berikut dapat dilihat pengujian dari *form* pesanan *custom* pada tabel IV.14 dibawah ini:

Tabel IV.14 Pengujian pesan *custom*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
jenis pesanan : kaos jenis bahan : katun combad(30s) warna : merah jenis desain : sablon desain depan : file ukuran desain depan : 15x7 cm posisi desain depan : dada tengah desain belakang : tidak ada ukuran : S=12	Menampilkan desain pesanan dan detail pesanan	Dapat menampilkan desain pesanan dan detail pesanan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji(Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
jenis pesanan : jenis bahan : warna : jenis desain : desain depan : ukuran desain depan : posisi desain depan :	Muncul pesan kesalahan bahwa “*field- field* tersebut harus terisi”	Dapat menampilkan pesan kesalahan “*field- field* tersebut harus terisi”	[√] Diterima [ ] Ditolak

desain belakang : ukuran :			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
jenis pesanan : kaos jenis bahan : katun combad(30s) warna : merah jenis desain : sablon desain depan : file ukuran desain depan : 15x7 cm posisi desain depan : dada tengah desain belakang : tidak ada ukuran : S=10	Menampilkan pesan kesalahan "Jumlah pesanan minimal 12."	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Jumlah pesanan minimal 12."	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.9 Pengujian Retur

Berikut dapat dilihat pengujian dari *retur* produk pada tabel IV.15 dibawah ini:

Tabel IV.15 Pengujian retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah barang yang dipesan: 4 Jumlah retur sobek :2 Jumlah retur rusak :1	Menyimpan data retur produk	Dapat menyimpan data retur produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji(Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Jumlah barang yang dipesan: 4 Jumlah retur sobek :2 Jumlah retur rusak :5	Muncul pesan kesalahan bahwa "jumlah retur tidak sesuai dengan jumlah pesanan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "jumlah retur tidak sesuai dengan jumlah pesanan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.10 Pengujian Login *Admin*

Untuk pengujian dari login *admin*, dapat dilihat pada tabel IV.16 dibawah ini:

Tabel IV. 16 Pengujian login *admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : *admin* *Password* : xxx	Mampu masuk ke dalam menu *admin*	Dapat masuk ke dalam menu *admin*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username :joni *Password* :123	Jika data tidak ada dalam *database*, muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah".	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah."	[√] Diterima [ ] Ditolak
username :admin *Password* :	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah".	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah."	[√] Diterima [ ] Ditolak
username : *Password* :xxx	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah".	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah"	[√] Diterima [ ] Ditolak
username : *Password* :	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah".	Muncul pesan kesalahan "*user*name atau password yang anda masukkan salah".	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.11 Pengujian Tambah Kategori

Berikut pengujian dari tambah kategori pada tabel IV.17 dibawah ini :

Tabel IV. 17 Pengujian tambah kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori:T-shirt	Jika field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	Jika field terisi atau benar dalam pengisian, maka akan dapat melanjutkan proses tambah kategori	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama kategori :	Muncul pesan kesalahan "Data Gagal Disimpan"	Muncul pesan kesalahan "Data Gagal Disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.12 Pengujian Data Produk

Untuk pengujian dari data produk, dapat dilihat pada tabel IV.18 dibawah ini :

Tabel IV. 18 Pengujian tambah data produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama:kaos A Kategori: kaos Harga: 12000 Diskon: 0 Berat: 200 Gambar: *file*	Jika *field* telah diisi semua dengan benar, dapat menyimpan data produk.	Dapat menyimpan data Produk	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama: Kategori:	Menampilkan pesan kesalahan bahwa	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Harga: Diskon: Berat: Gambar:	*filed-field* tesebut harus diisi	bahwa *filed-field* tesebut harus diisi	

IV.5.2.13 Pengujian Data Propinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari data propinsi pada tabel IV.19 dibawah ini:

Tabel IV. 19 Pengujian tambah propinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama Propinsi : Jawa Barat	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan "data telah disimpan"	Jika semua field terisi maka akan muncul pesan "data telah disimpan".	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama propinsi :	Muncul pesan kesalahan "Data Gagal Disimpan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan " Data Gagal Disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.14 Pengujian Data Kota

Untuk pengujian dari data kota, dapat dilihat pada pada tabel IV.20 dibawah ini:

Tabel IV. 20 Pengujian tambah kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Propinsi : Jawa Barat Nama Kota : Cikarang Ongkos : 20000	Jika *field* telah diisi semua dengan benar, dapat menyimpan data kota.	Dapat menyimpan data kota	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Propinsi : Nama Kota : Ongkos :	Tampilkan pesan kesalahan "Data Gagal Disimpan"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "Data Gagal Disimpan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.15 Pengujian Data Bahan

Untuk pengujian dari data bahan, dapat dilihat pada tabel IV.21.

Tabel IV. 21 Pengujian tambah bahan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Fleece PE Kategori : Sweater Harga : 40000	Jika *field* telah diisi semua dengan benar, dapat menyimpan data bahan.	Dapat menyimpan data bahan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama : Kategori : Sweater Harga : 40000	Tampilkan pesan "harap isi nama bahan"	Dapat menampilkan pesan "harap isi nama bahan"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : Fleece PE Kategori : Harga : 40000	Tampilkan pesan "harap pilih kategori"	Dapat menampilkan pesan "harap pilih kategori"	[√] Diterima [ ] Ditolak
Nama : Fleece PE Kategori : Sweater Harga :	Tampilkan pesan "harap isi harga bahan"	Dapat menampilkan pesan "harap isi harga bahan"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.16 Pengujian Data Warna

Berikut dapat dilihat pengujian pengolahan data warna pada tabel IV.22 dibawah ini:

Tabel IV. 22 Pengujian tambah warna

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Nama warna : pink	Menyimpan data warna	Dapat menyimpan data warna	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapakan	Pengamatan	Kesimpulan
nama warna :	Tampilkan pesan kesalahan "harap masukkan nama warna"	Dapat menampilkan pesan kesalahan "harap masukkan nama warna"	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.5.2.17 Pengujian *restore database*

Berikut dapat dilihat pengujian *restore database* pada tabel IV.23.

Tabel IV. 23 Pengujian *restore database*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Upload file : *File*	Mengembalikan data-data pada *database* sesuai dengan data yang di-*upload*	Dapat mengembalikan data-data pada *database* sesuai dengan data yang di-*upload*	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Upload file : (kosong)	Menampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan	[√] Diterima [ ] Ditolak

	"Anda belum memilih file untuk di Upload"	"Anda belum memilih file untuk di Upload"	

IV.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang telah dilakukan secara keseluruhan memberikan kesimpulan bahwa pada proses pada situs *e-commerce* telah melalui tahap perbaikan dan sudah dimaksimalkan terhadap proses-proses tersebut dan secara fungsional sistem sudah dapat digunakan dan menghasilkan *output* yang diharapkan.

IV.6 Pengujian Betha

Pengujian betha merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan yaitu instansi yang bersangkutan dengan membuat kuesioner mengenai tanggapan *user* dengan kandungan poin syarat *user friendly* untuk selanjutnya dibagikan kepada sebagian *user* dengan mengambil *sample* sebanyak 10 orang. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru.

Pengujian betha ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan Penjual di Mastervect Radical Clothing

   Penelitian di lingkungan penjual di Mastervect Radical Clothing dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *Internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan pesanan pembelian produk secara *online*.

IV.6.1 Kuesioner Pengguna

Kuesioner yang telah dibuat disebarkan kepada 10 pengguna dan untuk kuesioner *admin* disebarkan kepada 2 pengguna. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan agar dapat diambil kesimpulan terhadap penilaian penerapan sistem yang baru. Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat diliihat pada lampiran) dengan menggunakan skala likert dengan skala 1 sampai 5, dengan ketentuan skala untuk tiap pertanyaan sebagai berikut :

IV.6.1.1 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Admin

1. Apakah dengan perangkat lunak ini mempermudah proses bisnis yang ada?

   A. Sangat setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang setuju
   E. Tidak setuju

2. Apakah instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

   A. Sangat setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang setuju
   E. Tidak setuju

3. Apakah *website* ini dapat membantu menyajikan informasi yang dibutuhkan?

   A. Sangat setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang setuju
   E. Tidak setuju

4. Apakah *website* ini mempercepat dalam proses transaksi*?*

   A. Sangat setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang setuju
   E. Tidak setuju

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

   A. Sangat setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang setuju
   E. Tidak setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuesioner ini diujikan kepada 2 orang.

1. Apakah dengan perangkat lunak ini mempermudah proses bisnis yang ada?

Tabel IV. 24 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	1	50
	3	Cukup	1	50
	4	Kurang setuju	0	0
Pertanyaan	**No.**	**Keterangan**	**Responden**	**Prosentase (%)**
1	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase di atas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan setuju bahwa perangkat lunak yang dibuat dapat mempermudah proses bisnis yang ada dan 1 orang atau 50% mengatakan perangkat lunak tersebut cukup setuju bahwa perangkat lunak yang dibuat dapat mempermudah proses bisnis yang ada, sehingga secara keseluruhan perangkat lunak ini dapat mempermudah proses bisnins yang ada.

2. Apakah instruksi yang terdapat dalam *website* tersebut mudah dimengerti?

Tabel IV. 25 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase
2	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	1	50%
	3	Cukup	1	50%
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase di atas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 1 orang atau 50% mengatakan setuju bahwa instruksi yang ada dalam *website* mudah dimengerti, 1 orang atau 50% mengatakan cukup setuju bahwa instruksi yang ada dalam *website* mudah dimengerti. Sehingga dapat disimpulkan bahwa *website* yang dibuat ini mudah untuk dimengerti.

3. Apakah *website* ini dapat membantu menyajikan informasi yang dibutuhkan?

Tabel IV. 26 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	2	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase di atas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan setuju bahwa *website* yang dibuat dapat membantu menyajikan informasi yang dibutuhkan. Sehingga secara keseluruhan *website* yang dibuat ini dapat membantu memberikan informasi kepada penggunanya.

4. Apakah *website* ini mempercepat dalam proses transaksi?

Tabel IV. 27 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup	2	100
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% menjawab cukup. Sehingga secara keseluruhan perangkat lunak tersebut cukup membantu.

5. Apakah *website* ini dapat membantu dalam membuat laporan penjualan ?

Tabel IV. 28 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat setuju	0	0
	2	Setuju	2	100
	3	Cukup	0	0
	4	Kurang setuju	0	0
	5	Tidak setuju	0	0
Jumlah			**0**	**0**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 2 orang atau 100% mengatakan bahwa perangkat lunak yang dibuat dapat membantu dalam pembuatan laporan. Sehingga secara keseluruhan *website* yang dibuat ini dapat membantu pembuatan laporan.

IV.6.1.2 Kuesioner Pengujian Betha Untuk Pengguna

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

2. Apakah Anda setuju bahwa *website e-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

3. Apakah Anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan pesanan pembelian dibandingkan pesanan secara manual?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

4. Apakah Anda setuju dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas jangkauan wilayah pemasaran?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

   A. Sangat Setuju
   B. Setuju
   C. Cukup Setuju
   D. Kurang Setuju
   E. Tidak Setuju

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan : P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai persentase

Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas. Kuisioner ini diujikan kepada 10 orang.

1. Apakah Anda setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah dipahami / *user friendly*?

Tabel IV. 29 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	7	70
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, dan 7 orang atau 70% menyatakan setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami/ *user friendly*.

2. Apakah Anda setuju bahwa *website E-commerce* ini dapat membantu Anda untuk mendapatkan informasi terbaru tentang produk yang ada?

Tabel IV. 30 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	3	30
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 30% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10% menyatakan cukup setuju bahwa informasi yang diberikan tentang produk terbaru yang ada di Mastervect Radical Clothing.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih mempermudah Anda dalam melakukan pesanan pembelian dibandingkan pesanan secara manual?

Tabel IV. 31 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	6	60
	3	Cukup Setuju	2	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 6 orang atau 60 % menyatakan setuju dan, 2 orang atau 20 % menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan pesanan pembelian produk.

4. Apakah anda dengan adanya *website* ini pemilik dapat memperluas jangkauan wilayah pemasaran?

Tabel IV. 32 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	6	60
	2	Setuju	3	30
	3	Cukup Setuju	1	10
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 6 orang atau 60% menyatakan sangat setuju,3 orang atau 30% menyatakan setuju dan 1 orang atau 10 menyatakan cukup setuju bahwa dengan adanya *website* ini akan memperluas jangkauan wilayah pemasaran Mastervect Radical Clothing.

5. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda.

Tabel IV.33 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	2	20
	2	Setuju	4	40
	3	Cukup Setuju	4	20
	4	Kurang Setuju	0	0
	5	Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**10**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 20% menyatakan sangat setuju, 4 orang atau 40% menyatakan setuju dan 2 orang atau 20% menyatakan cukup setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

IV.6.2 Kesimpulan Pengujian Betha

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian betha pengguna *admin* dan *user*, maka penerapan *e-commerce* untuk sistem penjualan ini sudah sesuai dengan tujuan yaitu Mastervect Radical Clothing dapat mempermudah dalam proses promosi dan penjualan produk yang ditawarkan, pelanggan dapat melakukan pesanan pembelian secara online, tampilannya *user friendly,* memudahkan dalam pengelolaan data produk dan memudahkan dalam membuat laporan penjualan.