BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Pengujian

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan Perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari Perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa Perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari Perangkat lunak itu sendiri.

5.1.1. Rencana Pengujian

Pengujian aplikasi pemesanan barang berikut menggunakan data uji berupa peninputan data, pengolahan proses transaksi dan pengolahan laporan serta informasi kelengkapannya.

Tabel 5.1 Rencana Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang.

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Login	Black box
Penginputan Data penjualan barang.	Penginputan data penjualan barang.	Black box
Pengolahan Transaksi	Pengolahan semua transaksi	Black box

Pencetakan Laporan	Laporan penjualan Laporan retur Penjualan	Black box

5.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan, diantaranya :

Berikut ini adalah tabel pengujian aplikasi :

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Login User Id dan Passsword benar	Menampilkan Form menu Utama	Menu utama berhasil ditampilkan	diterima
Penginputan data barang	Penginputan data barang dapat dilakukan	Penginputan data barang berhasil	diterima
Pengolahan data transaksi penjualan	Pengolahan data transaksi penjualan barang dapat dilakukan	Pengolahan data transaksi pesanan barang berhasil dilakukan	diterima
Penginputan data barang yang di retur.	Penginputan data barang yang diretur dapat dilakukan	Penginputan data barang yang diretur berhasil	diterima
Pencetakan laporan penjualan	Laporan penjualan	Pencetakan laporan berhasil	diterima
Pencetakan laporan retur penjualan	Laporan retur penjualan	Pencetakan laporan berhasil	diterima

Tabel 5.2 Pengujian Aplikasi

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Proses pengujian dilakukan dengan menggunakan program secara keseluruhan untuk mengetahui koneksi *database* dan kelancaran proses pengolahan data. Apabila proses pengolahan data telah berhasil, pengujian berikutnya dilakukan dengan membuat laporan pembayaran barang. Jika pembuatan laporan sesuai dengan yang diharapkan maka proses pengujian telah berhasil.

5.2. Implementasi

Tahap dalam lingkungan implementasi merupakan tahap penerapan sistem yang telah dirancang bangun, sebagai sistem yang dirancang dapat diorientasikan secara optimal sesuai dengan kebutuhan.

5.2.1. Batasan Implementasi (Optional)

1. Transaksi yang dilakukan pada program ini hanya melakukan proses penginputan data barang, transaksi penjualan barang, retur penjualan, cetak laporan, Cetak nota Peenjualan.

2. Software aplikasi yang digunakan dalam perancangan program adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dengan menggunakan database SQLserver 2000.

3. Program diperuntukan untuk bagian administrasi dan dioperasikan oleh orang yang minimal mengerti tentang komputer, bahasa pemrograman khususnya Visual Bacis, dan *database.*

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat keras pada komputer tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak, dimana perangkat lunak digunakan untuk mendukung dari Sistem Operasi dan aplikasi database. Adapun perangkat lunak yang diperlukan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows minimal Windows XP.
2. Program Visual Basic 6.0
3. SQL server 2000

5.2.3. Implemetasi Perangkat Keras

Perangkat keras (hardware) mempunyai peranan penting dalam pembutan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan perangkat keras yang sesuai dengan sistem informasi yang diusulkan. Adapun dari perangkat keras tersebut adalah sebagai berikut :

1. Processor minimum Pentium IV
2. *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM 128 MB
4. Monitor color 14”
5. CD – Rom
6. Printer
7. *Keyboard*
8. *Mouse*

5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL MS Access)

```
Private Sub Form_Load()
Move (Screen.Width - Width) / 2, (Screen.Height - Height) / 2
st = "select * from view_barang"
If rs_viewbarang.State = 1 Then
   rs_viewbarang.Close
End If
rs_viewbarang.Open st, con, adOpenDynamic, adLockOptimistic
st = "select * from tbitembarang"
If rs_itembarang.State = 1 Then
   rs_itembarang.Close
End If
rs_itembarang.Open st, con, adOpenDynamic, adLockOptimistic

st = "select * from tbpenjualan"
If rs_penjualan.State = 1 Then
   rs_penjualan.Close
End If
rs_penjualan.Open st, con, adOpenDynamic, adLockOptimistic
st = "select * from tbdetailjual"
If rs_detailjual.State = 1 Then
 rs_detailjual.Close
End If
```

```
rs_detailjual.Open st, con, adOpenDynamic, adLockOptimistic
Call kosong
Call tampil
Call nonaktif
End Sub
```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka pada program aplikasi yang dibangun yang telah di rancang terdiri dari :

1. Implementasi Login

Merupakan Kunci utama untuk masuk ke dalam program aplikasi sistem informasi penjualan barang di Medieval Age Clothing, *username* dan *password* harus benar , apabila salah maka tidak di perkenankan untuk masuk ke aplikasi tersebut.



Gambar 5.1. Tampilan Login

2. Implementasi Menu Utama

Pada menu utama terdapat beberapa sub menu diantaranya master, transaksi, Laporan dan Tentang. Tampilan dari menu utama dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 5.2. Tampilan Menu Utama

Menu	Deskripsi
Master	Untuk menampilkan data barang
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu transaksi
Laporan	Untuk menampilkan sub menu laporan
Tentang	Untuk menampilkan sub menu tentang

Tabel 5.3 Implemetasi Sub Menu

3. Implementasi Sub Menu File

Pada sub menu master terdapat beberapa sub menu diantaranya Exit, Logout. Penjelasan dari sub menu File dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 5.3. Tampilan Sub Menu File

4. Implementasi Sub Menu Master

Pada sub menu master terdapat beberapa sub menu diantaranya data barang, barang. Penjelasan dari sub menu master dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 5.4. Tampilan Sub Menu Master

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Menu	Deskripsi
Data Barang	Untuk menampilkan form data barang

Tabel 5.4 Implemetasi Sub Master

5. Implementasi Sub Menu Transaksi

Pada sub menu transaksi terdapat menu untuk menampilkan form transaksi penjualan, retur penjulan, Penjelasan tentang sub dapat di lihat di bawah ini :



Gambar 5.5. Tampilan Sub Menu Transaksi

Berikut adalah tabel penjelasannya :

Menu	Deskripsi
penjualan	Untuk menampilkan form penjualan barang
Retur penjualan	Untuk menampilkan form retur penjualan

Tabel 5.5 Implemetasi Sub Transaksi

6. Impementasi Sub Menu Laporan

Pada sub menu ini terdapat menu untuk menampilkan form laporan status pesanan barang, laporan bahan. Laporan pembelian bahan, laporan pemesanan barang. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat di tabel asli :



Gambar 5.6. Tampilan Sub Menu Laporan

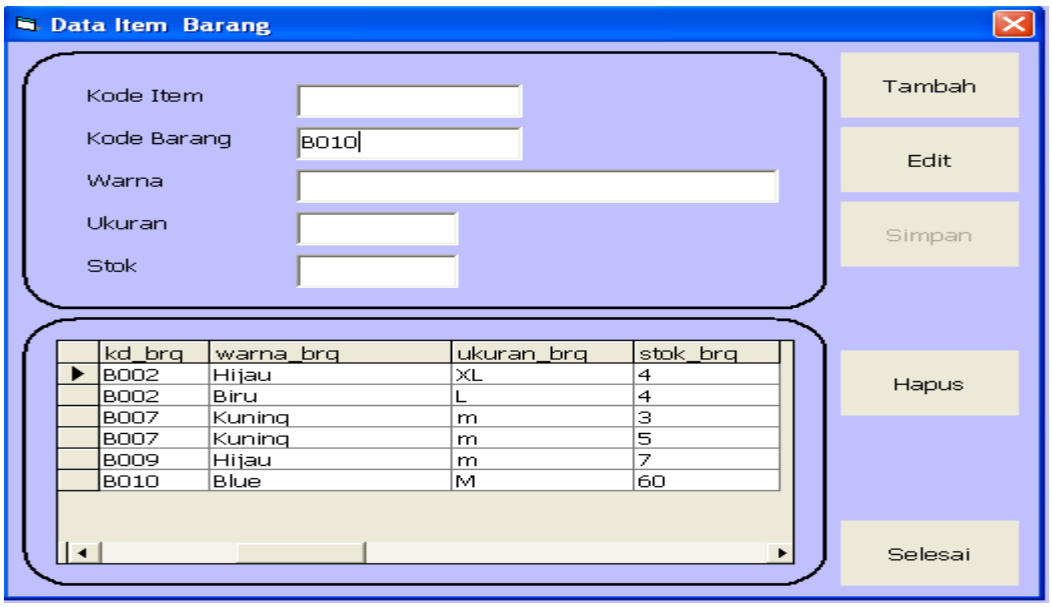
Berikut adalah tabel penjelasannya :

Menu	Deskripsi
Lap. penjualan	Untuk menampilkan form lap. Penjualan barang
Lap. Retur penjulan	Untuk menampilkan form lap. Retur penjualan

Tabel 5.6 Implemetasi Sub Laporan

7. Tampilan form item barang

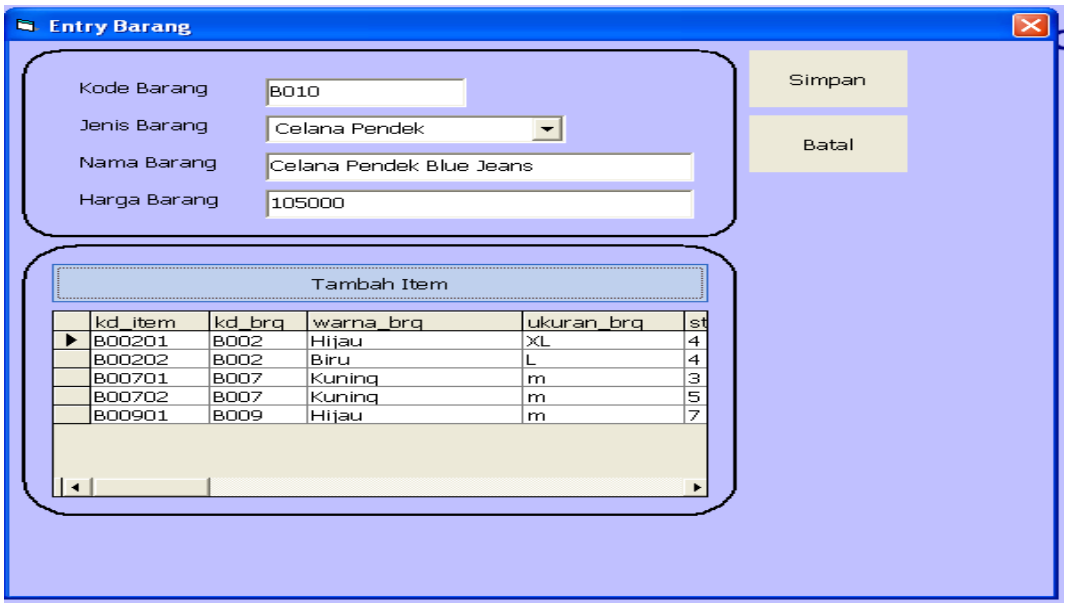
Digunakan untuk mengisi data barang, tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.7. Tampilan Sub Menu item barang

8. Tampilan form item Barang

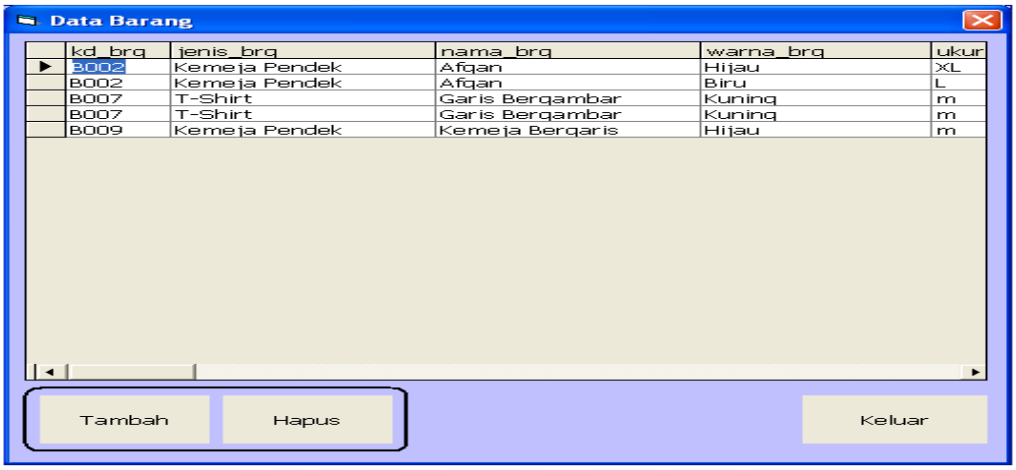
Digunakan untuk mengisi item Barang, tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.8. Tampilan Sub Menu entry barang.

9. Tampilan form data barang

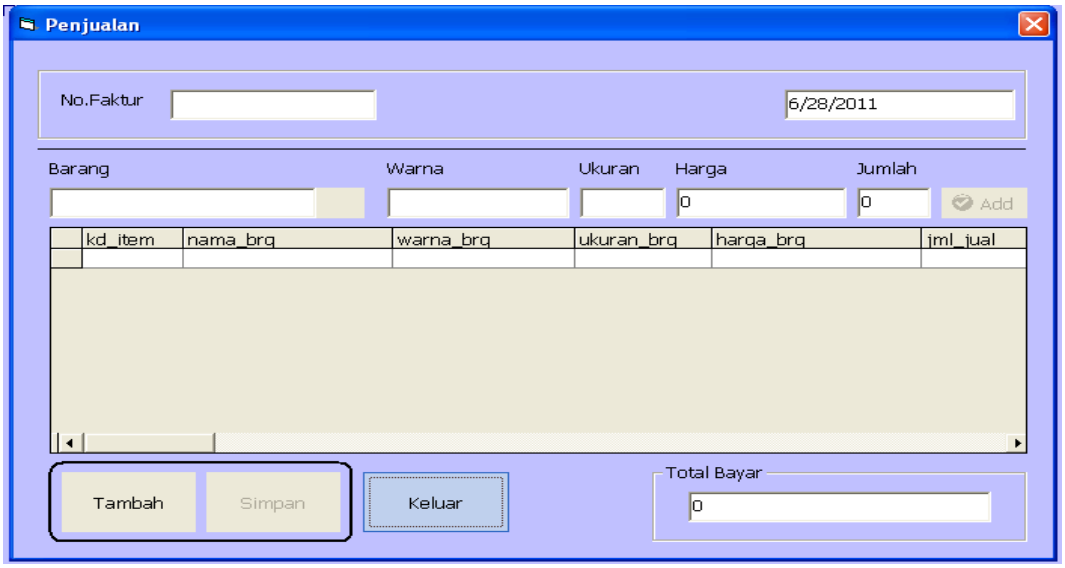
Digunakan untuk melihat dan menambah data barang data barang, tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.9. Tampilan Sub Menu data barang

10. Tampilan form penjualan

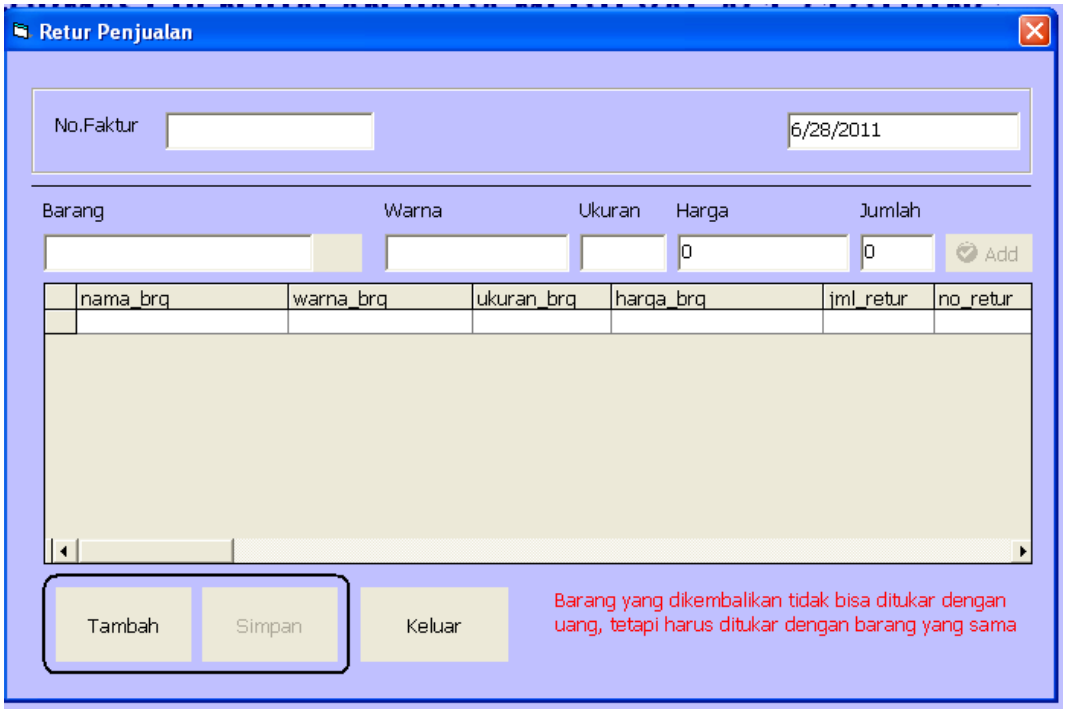
Digunakan untuk melakukan transaksi penjualan, tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.10. Tampilan Sub Menu penjualan

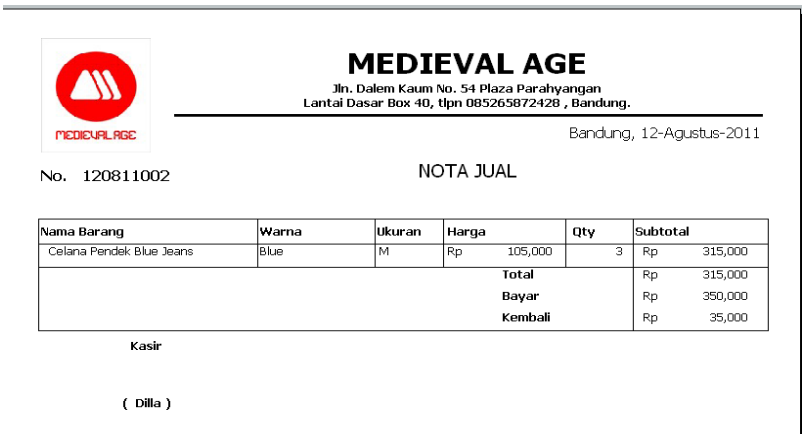
11. Tampilan form retur penjualan

Digunakan untuk melakukan transaksi retur penjualan, tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.11. Tampilan Sub Menu retur penjualan

12. Tampilan Nota penjualan



MEDIEVAL AGE

Jln. Dalem Kaum No. 54 Plaza Parahyangan
Lantai Dasar Box 40, tlpn 08526587242 8 , Bandung.

Bandung, 12-Agustus-2011

No. 120811002

NOTA JUAL

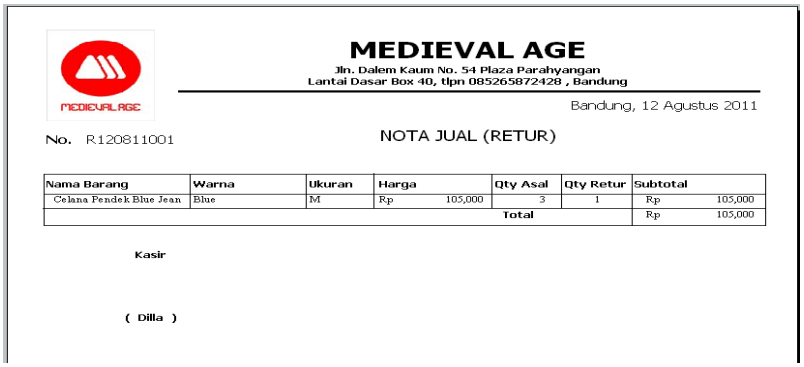
Nama Barang	Warna	Ukuran	Harga	Qty	Subtotal
Celana Pendek Blue Jeans	Blue	M	Rp 105,000	3	Rp 315,000
			Total		Rp 315,000
			Bayar		Rp 350,000
			Kembali		Rp 35,000

Kasir

(Dilla)

Gambar 5.12. Tampilan Nota penjualan

13. Tampilan Nota Retur



MEDIEVAL AGE
Jln. Dalem Kaum No. 54 Plaza Parahyangan
Lantai Dasar Box 40, tlpn 085265872428 , Bandung

Bandung, 12 Agustus 2011

No. R120811001

NOTA JUAL (RETUR)

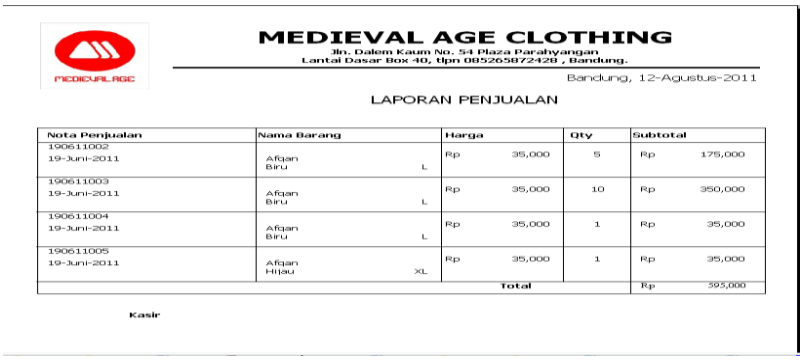
Nama Barang	Warna	Ukuran	Harga	Qty Asal	Qty Retur	Subtotal
Celana Pendek Blue Jean	Blue	M	Rp 105,000	3	1	Rp 105,000
				Total		Rp 105,000

Kasir

(Dilla)

Gambar 5.13. Tampilan Nota retur penjualan

14. Tampilan Laporan penjualan



MEDIEVAL AGE CLOTHING
Jln. Dalem Kaum No. 54 Plaza Parahyangan
Lantai Dasar Box 40, tlpn 085265872428 , Bandung.

Bandung, 12-Agustus-2011

LAPORAN PENJUALAN

Nota Penjualan	Nama Barang	Harga	Qty	Subtotal
190611002 19-Juni-2011	Afqan Biru L	Rp 35,000	5	Rp 175,000
190611003 19-Juni-2011	Afqan Biru L	Rp 35,000	10	Rp 350,000
190611004 19-Juni-2011	Afqan Biru L	Rp 35,000	1	Rp 35,000
190611005 19-Juni-2011	Afqan Hijau XL	Rp 35,000	1	Rp 35,000
		Total		Rp 595,000

Kasir

Gambar 5.14. Tampilan Laporan penjualan

15. Tampilan Laporan Retur penjualan



MEDIEVAL AGE CLOTHING
Jln. Dalem Kaum No.54 Plaza Parahyangan
Lantai Dasar Box 40, Tlpn 085265872428, Bandung

Bandung, 12-Agustus-2011

LAPORAN RETUR PENJUALAN

NOTA	Barang	Harga	Qty	Subtotal
Retur No. R190611001 Retur Date. 19-Juni-2011 Nota No. 190611003	Afqan Biru L	Rp 35,000	Asal : 1 Retur : 1	Rp 35,000
Retur No. R190611002 Retur Date. 19-Juni-2011 Nota No. 190611003	Afqan Biru L	Rp 35,000	Asal : 1 Retur : 1	Rp 35,000
		Total		Rp 70,000

Kasir

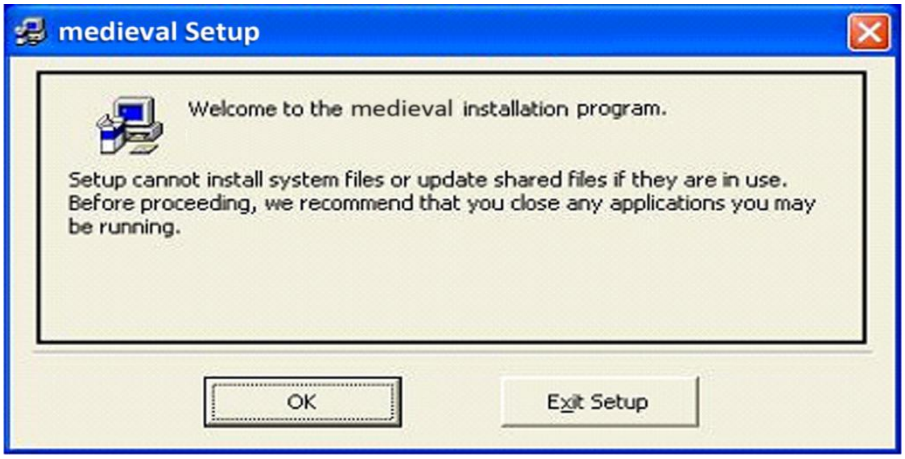
(Dilla)

Gambar 5.15. Tampilan Laporan retur penjualan

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

Dalam menjalankan program aplikasi ini, ada beberapa tahap yaitu :

1. Membuka file instalasi penjualan *setup.exe.*
2. Lanjutkan dengan memilih *setup.exe*, maka akan tampil penjualan barang setup klik OK untuk melanjutkan instalasi progam.



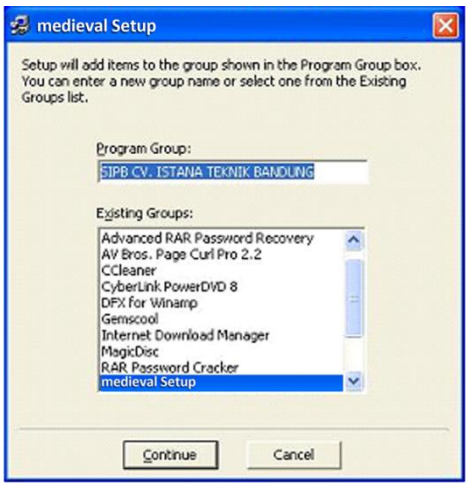
Gambar 5.16. Penjualan Barang *setup*

3. Maka akan tampil yaitu instalasi program Penjualan setup, pada *change directory* untuk memilih penyimpanan program pada partisi windows, setelah ditentukan klik pada gambar computer untuk melanjutkan instalasi program.



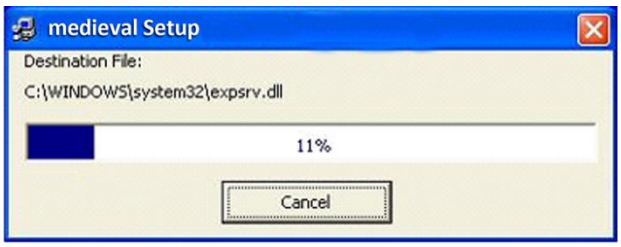
Gambar 5.17. Penjualan Barang *setup* (*change directory*)

4. Pada tampilan ini untuk memberitahu file sudah terdapat pada partisi windows, klik *continue* untuk melanjutkan instalasi program.



Gambar 5.18. Penjualan Barang *setup* (*choose program*)

5. Tunggu beberapa saat sampai proses insatalasi selesai 100%, setelah 100%, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.19. Penjualan Barang *setup(loading)*

6. Pada tampilan ini pengadaan sudah berhasil diinstalasi klik OK, program sudah bisa digunakan.



Gambar 5.20. Penjualan Barang *setup(Finish)*