BAB I

PENDAHULUAN

1.1 . Latar Belakang Masalah

Seiring dengan pesatnya kemajuan teknologi informasi dewasa ini, informasi merupakan hal yang sangat penting dalam menjalankan suatu pekerjaan dan kegiatan. Teknologi informasi merupakan sarana yang sangat penting dan menunjang bagi suatu perusahaan baik negeri maupun swasta dalam skala kecil, sedang, ataupun besar, sehingga dengan informasi dapat diharapkan mempermudah pekerjaan dan tujuan dapat tercapai secara maksimal.

Teknologi informasi merupakan komputer berbasis teknologi komunikasi untuk memproses, menampilkan serta mengelola data beserta informasi data tersebut. Pada masa sekarang ini, teknologi diterapkan dalam berbagai bidang. Hal ini untuk membantu kegiatan pengolahan data barang, dan lain-lain. Tanpa informasi suatu perusahaan tidak bisa menjalankan kegiatan operasional perusahaan dengan baik. Oleh sebab itu untuk menunjang pelaksanaan yang baik dan teratur, maka diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi.

Saat ini perkembangan industri fashion berkembang dengan pesat, ditandai dengan berdirinya Clothing - Clothing sebagai outlet yang menjual produk fashion yang diproduksi oleh usaha konveksi. Salah satu Clothingan yang ada di kota Bandung adalah Medieval Age Clothing, Medieval Age Clothing merupakan sebuah sebuah toko yang bergerak di bidang Clothing atau bergerak dalam dunia fashion. Usaha distro sangat berkembang ditandai dengan jumlah koleksi desain yang bertambah banyak. Penambahan barang terjadi saat produksi telah selesai

dan masuk ke toko, sedangkan barang akan berkurang saat melakukan transaksi penjualan. setiap transaksi dicatat untuk mengetahui tipe dan jenis barang, jumlah barang yang terjual dan sisanya serta mengetahui jumlah sirkulasi uang tunai yang beredar di distro.

Selama ini proses pengolahan data barang dan pengecekan data barang di Medieval Age Clothing Bandung belum terkomputerisasi. Dimana sistem pengolahannya masih dilakukan secara manual. Dalam setiap transaksi penjualan, pengisian data barang sampai proses transaksi barang dan pembuatan laporan masih berupa arsip-arsip. Seperti dalam satu transaksi penjualan, kasir melakukan pencatatan data barang masih menggunakan dokumen kertas .

Berdasarkan permasalahan diatas maka judul yang diambil adalah **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA MEDIEVAL AGE CLOTHING".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan pernyataan pada latar belakang diatas, maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Proses pengolahan data penjualan barang dan pengecekan data penjualan barang di Medieval Age Clothing belum terkomputerisasi. Dimana sistem pengolahannya masih dilakukan secara manual sehingga admin dalam melakukan pencatatan data barang masih menggunakan dokumen kertas. Sehinga mempunyai resiko yaitu misalkan data – data hilang susah di cari.
2. Dalam setiap transaksi penjualan, pengisian data barang sampai proses transaksi barang dan pembuatan laporan masih berupa arsip-arsip, berupa kertas, atau buku akumulasi penjualan.
3. Pembuatan laporan – laporan penjualan yang masih di lakukan secara manual sering mengakibatkan terhambatnya pada saat penyampain laporan penjualan kepada pimpinan.

1.2.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana cara membangun sistem informasi penjualan barang yang sedang berjalan di Medieval Age Clothing.
2. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan barang di Medieval Age Clothing yang terkomputerisasi dengan

menggunakan database sebagai tempat penyimpanan data barang.

3. Bagaimana cara membuat laporan – laporan yang terkomputerisasi.

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan laporan Tugas Akhir ini adalah agar Proses pengolahan data barang, pengecekan data barang dan dalam setiap transaksi penjualan, pengisian data barang sampai proses transaksi barang dan pembuatan laporan di Medieval Age Clothing dapat terkomputerisasi.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang sistem dalam pengolahan data barang, pengecekan data barang dan dalam setiap transaksi penjualan, pengisian data barang sampai proses transaksi barang dan pembuatan laporan di Medieval Age Clothing.
2. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan di Medieval Age Clothing.

1.4. Batasan Masalah

Agar pembahasan dan penyusunan Tugas Akhir ini dilakukan secara terarah dan mendapatkan gambaran yang jelas, maka penulis membatasi permasalahan yang ada hanya pada:

1. Program yang dibuat hanya berkaitan dengan penjualan barang, laporan penjualan, stok barang, laporan retur penjualan ,retur penjualan.
2. Retur penjualan berlaku untuk konsumen yang membeli glosiran atau eceran / hanya beli satuan dan dalam jangka waktu 1 minggu dan bisa ditukar barang yang sama.

1.5. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi Medieval Age Clothing

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan membantu proses pengerjaan perusahaan terutama dalam pengolahan data barang, pengecekan data barang dan dalam setiap transaksi penjualan, pengisian data barang sampai proses transaksi barang di Medieval Age Clothing.

1.4.2. Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi pembanding antara ilmu yang didapatkan selama belajar di bangku perkuliahan dengan kedaan yang terjadi langsung di lapangan. Sehingga ilmu yang didapatkan selama belajar di bangku perkuliahan dapat dikembangkan semaksimal mungkin.

b. Bagi Penulis

Berguna untuk menambah wawasan ilmu manajemen informatika. Karena turun langsung ke lapangan dan meneliti sistem informasi yang ada pada Medieval Age Clothing. Sehingga penulis mengerti secara teori dan praktek.

c. Bagi Perusahaan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi kelangsungan dalam pengolahan data barang, dan dalam setiap transaksi penjualan, pengisian data barang sampai proses transaksi barang dan pembuatan laporan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

- Lokasi penelitian Distro Medieval Age Clothing

  Jln. Dalem Kaum No.54 Plaza Parahyangan, Lantai Dasar Box.40, Bandung

  Rumah pemilik Distro Medieval Age Jln. Srigadis No.41 Muhammad Ramdan.

- Waktu Penelitian

  Penelitian dilakukan di luar jam kerja, pada saat istirahat, agar tidak memgganggu aktivitas pekerjaan mereka, atau pada saat ada waktu luang datang langsung ke rumah pemilik Distro Medieval Age Clothing untuk meneliti dan mewawancarai.

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Februari - 2011				Mart - 2011				1-Apr				Mei - 2011				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1
1	Analisis																	
	a. Mengumpulkan data																	
	b. Identifikasi Masalah																	
	c. Identifikasi kebutuhan pemakaian																	
	d. Membuat model prototype																	
2	Desain																	
	a. Menyiapkan sistem																	
	b. Menyiapkan sistem (Flowmap, diagram konteks, DFD, kamus data, ERD																	
	c. Merancang input dan output sitem																	
	d. Pembuatan kode (pengkodean)																	
	e. Perancangan struktur menu																	
3	Pengujian sistem																	
4	Implementasi																	