DAFTAR PUSTAKA

[1] Ilham Perdana.2007.Hand Out Metodologi Penelitian, *"Petunjuk Tata Tulis Ilmiah"*. Universitas Komputer Indonesia. Bandung.

[2] Marcus.2007.,"*Rekayasa Perangkat Lunak"*.Elex Media Komputindo.Jakarta.

[3] _____,AryaNugraha.MagicCube.http://Rubikku/AlgoritmaRubik/Magic Cube « blog arya nugraha.htm, diakses pada 20 Maret 2011 pukul 20.40 (GMT + 7).

[4] Khandar, William.2008 "Jurnal Kuliah IF16022 Implementasi Algoritma Untuk Menyelesaikan Permainan Rubik's Cube Dalam Kode Program", ITB Press.

[5] Teguh Lestari. 2008. "Solusi Kubus Rubik 3x3 notasi kubus rubik". TL PUZZLE.

[6] Putra, Janitra Ezra.2010.Buku Pintar Rubik "FAQ Tentang Rubik Paling Lengkap".Jakarta.Gradien Mediatama.

[7] _____, Aglar Ardharaja Purwoko.Rubik, Permainan Kotak Warna Warni Magic .http://aglaros.blogspot.com/2010/04/rubik-permainan-kotak-warna-warni-magic.h, diakses pada 20 Maret 2011 pukul 20.40 (GMT + 7).

[8] _____,Jessica Fridrich Method (metode Jessica Fridrich) « Virkill's and Rubik.htm, diakses pada 20 Maret 2011 pukul 20.40 (GMT + 7).

[9] _____, DR.Ericlin, Permainan Kotak Warna Warni Magic . http://www.gotoandplay.it/_games/playGame.php?g=60, diakses pada 20 Maret 2011 pukul 20.40 (GMT + 7).

[10] Wikipedia *UML* . Artikel *UML*. http://id.wikipedia.org/wiki/UML.diakses pada 27 Maret 2011 pukul 10.12 (GMT + 7).

[11] Enterprise, Jubilee, Teknik Membuat Game dengan Flash 8, Jakarta, Elex Media Komputindo.

[12] Setiawan, Sulhan. 2007.Merancang Aplikasi Flash secara optimal, Yogyakarta, Andi.

[13] I Wayan Dikse & I Putu Sundika. 2011. Animasi dengan flash 8, Yogyakarta,GrahaIlmu.

[14] Brata, Abel.2010.”Kitab Sakti Master Rubik”.Jakarta.Bukune.

[15] Ranuwijaya, Dante. 2010. “Trik Menaklukan Rubik Untuk Pemula”.Yogyakarta.Hexagon

[16] Muntaha, Amir. “Jurnal Kuliah IF2251 Penerapan Algoritma *Greedy* dan Backtracking Dalam Penyelesaian Masalah Rubik’s Cube”, ITB Press, 2007.

[17] _____, SaputraMZ.Blog Tutorial, 3 Langkah Mudah Bermain Kubik-Rubik www://www.SaputraMZ.com, diakses pada 20 Maret 2011 pukul 20.40 (GMT + 7).