DAFTAR PUSTAKA

[1]. Jogiyanto, HM. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. ANDI : Yogyakarta.

[2]. Haryanto, Bambang. 2004. Sistem Manajemen Basis Data. Informatika: Bandung.

[3]. Edi S. Mulyanta, S.SI. 2005. Pengenalan Protokol Jaringan Wireless Komputer. ANDI: Yogyakarta.

[4]. Dharma, Sutedjo Dharma dkk. 2007. Pengantar Teknologi Informasi Internet : Konsep dan Aplikasi. ANDI : Yogyakarta.

[5]. Daryanto, Tri. 2005. Sistem Multimedia dan Aplikasinya. GRAHA ILMU : Yogyakarta.

[6]. Mansfield, Niall. 2004. Practical TCP/IP : mendesain, menggunakan, dan Troubleshooting Jaringan TCP/IP di Linux dan Windows (Jilid 1). ANDI:Yogyakarta

[7]. Shawn. 2009. What is Pseudostreaming. Diakses pada tanggal 13 April 2011. http://www.phpmotionwiz.com/what-is-pseudo-streaming

[8]. Sakazawa, Shigeyuki. Pseudo-streaming service using movie fragmentation. KDDI Corporation : Japan

[9]. NISO. 2004. Understanding Metadata. NISO Press : USA.

[10]. Anonim. Flash Video (flv). Diakses pada tanggal 21 Mei 2011. http://osflash.org/flv.

[11]. Adobe. 2010. Adobe Flash Video File Format Specification Version 10.1. Adobe Systems Incorporated : USA.

[12]. Austerberry, David. 2005. The Technology of Video and Audio Streaming. Focal Press : USA.

[13]. Anonim. Video on Demand. Diakses pada tanggal 10 Mei 2011. http://en.wikipedia.org/wiki/Video_on_demand.

[14]. Diktat perkuliahan ITT Telkom. BAB XVI : Quality of Service (Qos) dan Pengukurannya.

[15]. Budi, Ahmad Setiyawan. 2010. Proyek akhir : Rancang Bangun Rtp Packet-Chunkde-Encapsulator Data Av Stream Format Rtp Sebagaiterminal Access Multi-Source Streaming Server.

[16]. Nugroho, Bunafit. 2004. PHP & MySQL dengan Editor Dreamweaver MX. ANDI : Yogyakarta.

[17]. Anonim. FFmpeg. Diakses pada tanggal 30 Juli 2011. http://id.wikipedia.org/wiki/FFmpeg.

[18]. Anonim. FLVtool2. Diakses pada tanggal 30 Juli 2011. http://www.inlet-media.de/flvtool2.

[19]. Rich Shupe. Flash Video: Don't Forget the Metadata. Diakses pada tanggal 30 Juli 2011. http://www.devx.com/webdev/Article/31420/1954.

[20]. Anonim. Ruby. Diakses pada tanggal 30 Juli 2011. http://id.wikipedia.org/wiki/Ruby_(bahasa_pemrograman).

[21]. Preesman, Roger S. 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku I). ANDI : Yogyakarta.