BAB III

Kegiatan Selama Kerja Praktek Lapangan

3.1 Jadwal Praktek Kerja Lapangan.

Penyusun memulai kerja praktek dari tanggal 1-agustus-2003 dan selesai tanggal 31-agustus-2003. Kerja praktek dimulai pada pukul 07.00 dan selesai pukul 17.00, dari hari senin sampai hari jumat.

3.2 Teknik Kerja Praktek Lapangan

Hari pertama PKL dimulai dengan dengan wawancara dan pengarahan dari pembimbing lapangan tentang bagaimana seharusnya penyusun melaksanakan praktek Kemudian perusahaan memberikan permasalahan dan data-data yang berkaitan dengan kegiatan perusahaan. Hari kedua dan seterusnya penyusun membuat program yang diminta oleh Kantor Usaha Wilayah V Pos Bandung.

3.3 Data Praktek Kerja Lapangan

PT.POS Wilayah V membawahi 26 cabang di daerah Jawa barat dan Banten , semua cabang POS ini jika perangkat keras komputer mereka mengalami kerusakan maka PT.POS Wilayah V yang menangani masalah tersebut, mengingat susahnya membuat suatu laporan dengan manual, maka diperlukan suatu aplikasi yang dapat mengatur masuk dan keluarnya barang dari cabang-cabang kantor Pos tersebut.

Dalam hal pembuatan aplikasi ini penyusun diperbolehkan memakai bahasa pemrograman apa saja yang sesuai dengan keperluan perusahaan, perusahaan memberikan beberapa macam bahasa yang sering digunakan perusahaan untuk membuat suatu aplikasi seperti Delphi, Visual Basic, Oracle, dll.

Bahasa Visual Basic yang paling cocok diantara semua bahasa di atas karena bahasa tersebut sudah tidak asing lagi bagi mahasiswa .Sedangkan untuk aplikasi database penyusun menggunakan MS.Access 2000.

Bagi yang bergerak di bidang programmer bahasa Visual Basic ini sudah tidak asing di telinga. Sejak bahasa ini muncul, seakan-akan menjadi kiblat bagi para programmer untuk mempelajari dan menguasainya .

Banyak yang mengira Visual Basic itu sulit, tetapi sebenarnya sama sekali tidak.. Siapapun yang biasa menggunakan windows, menggeser mouse , membuka atau menutup jendela , pastilah bisa menggunakan Visual Basic.

Mungkin banyak yang bertanya-tanya ; apakah kata Basic pada Visual Basic diambil dari kata BASIC yang merupakan bahasa pemrograman juga ? jawabannya adalah benar, karena Vsual Basic merupakan sebuah pengembangan terakhir dari bahasa Basic.

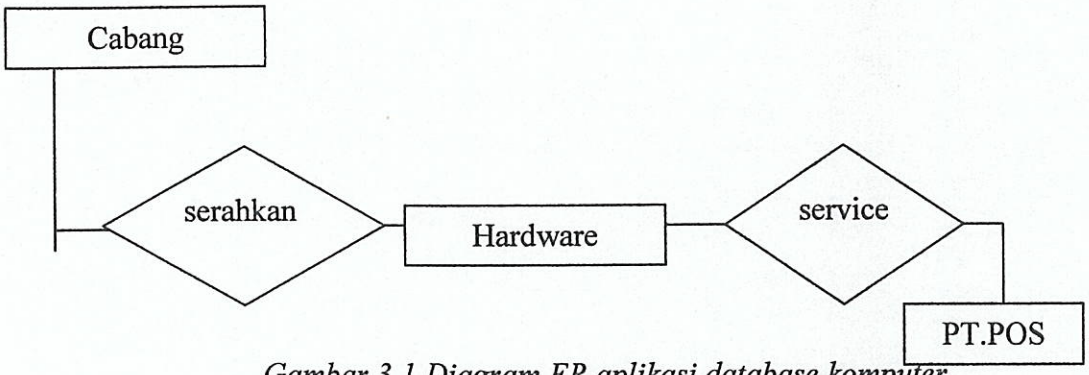
*BASIC(Beginner`s All-purpose Symbolic Instruction Code)*adalah sebuah bahsa pemrograman "kuno" yang merupakan awal dari bahasa-bahasa pemrograman tingkat tinggi lainnya. BASIC dirancang tahun 1950-an dan ditujukan untuk dapat digunakan oleh para programmer pemula. Biasanya *BASIC* diajarkan untuk para pelajar sekolah menengah yang baru mengenal

komputer, serta digunakan untuk mengembangkan program-program "cepat saji" yang ringan dan menyenangkan. Walaupun begitu begitu, peran *BASIC* lebih dari sekadar itu saja . Banyak para programmer andal saat ini memulai karirnya dengan mempelajari *BASIC.*

Visual Basic masih tetap mempertahankan beberapa sintaks atau format penulisan program yang pernah dipakai oleh *BASIC*. Microsoft sengaja tidak melupakan nenek moyang dari bahasa Visual Basic ini, karena didalamnya juga sudah mengandung kaidah-kaidah pemrograman yang cukup andal.

Microsoft Access merupakan program yang sangat lengkap untuk membuat dan manage database. Kemampuannya yangluas terutama dalam hal proteksi data dan komunikasi data. Satu database dalam Access dapat terdiri dari beberapa file yang dikenal dengan istilah *table*. Beberapa file dapat terhubung dengan suatu bentuk relasi antar unit dan dikelola dengan desain yang menentukan karakter tiap unit data.

Dalam pembuatan aplikasi ini penyusun membuat diagram ER terlebih dahulu sebelum membuat suatu program.



Gambar 3.1 Diagram ER aplikasi database komputer

Untuk himpunan *entity* cabang diperlukan beberapa form data kantor cabang.sedangkan untuk himpunan *entity hardware* diperlukan form data barang dan jenis kerusakan dan untuk himpunan entity PT.POS diperlukan form data barang masuk dan laporan.

Bahasa yang penyusun pakai dalam pembuatan aplikasi ini adalah bahasa Visual Basic, Visual basic merupakan salah satu bahasa pemrograman yang paling mudah , terkenal dan menyenangkan, karena disediakan pilihan-pilihan yang bersifat visual dan tidak perlu menghafalkan sintaks-sintaks maupun format bahasa yang bermacam-macam.

Aplikasi yang akan dibuat terdiri dari lima form utama diantaranya:

1. Form Data Kantor Cabang
2. Form Data Barang Masuk
3. Form Data Barang
4. Form Jenis Kerusakan
5. Form Cetak Laporan

- Data Kantor Cabang

  Isi form ini adalah data-data kantor cabang dari PT.POS Wilayah V, semua data baru mengenai kantor cabang dimasukkan melalui form ini, proses pengeditan data dan proses penghapusan data kantor cabang dapat dilakukan pada form ini. Form ini berhubungan langsung dengan Microsoft Acces, sehingga semua proses dalam form ini berkaitan dengan data base .

- Data barang masuk

  Form ini seperti form transaksi, pada form ini kegiatan masuk atau keluar barang dilakukan, bagi cabang yang akan memperbaiki perangkatnya melalui form ini, input utamanya adalah nopend(no pendirian) kantor cabang, jika data tidak ada dalam data base perusahaan maka barang akan ditolak atau tidak diperbaiki. Semua transaksi yang dilakukan disini masuk ke database perusahaan.

- Data Barang

  Isi form ini adalah data data barang/ hardware yang PT.Pos Wilayah V dapat tangani, semua data hardware dimasukkan melalui form ini, dimulai dari perangkat yang kecil sampai yang besar seperti mouse, keyboard, speaker, cpu, monitor, printer, dan lain-lain. Dengan adanya form ini sebelum diperbaiki PT.POS dapat memeriksa terlebih dahulu apakah dapat diperbaiki atau tidak, kalau tidak maka PT.POS dapat mengembalikan atau mengalihkan ke bagian lain.

- Jenis Kerusakan

Dengan form ini teknisi tidak perlu menelusuri dari perangkat awal sampai akhir untuk mengetahui jenis kerusakan komputer, tapi dengan melihat form ini dia dapat langsung memeriksa kerusakan di bagian yang dicantumkan rusak.

- Laporan

Kegiatan transaksi yang dilakukan perusahaan masuk kedalam data base khusus, untuk memenuhi keperluan laporan dibuatlah form ini untuk mencetak laporan transaksi yang dilakukan perbulan ataupun pertahun.

Setelah pembuatan program selesai, dilanjutkan dengan modifikasi pada setiap form yang ada sehingga program tidak terlalu menjemukan.

Pembuatan Cover

Cover program dibuat dengan menggunakan program Power Point, sehingga terkesan seperti sebuah animasi dengan back ground PT.POS dan animasi-animasi lainnya.

Kegiatan praktek kerja lapangan selesai tanggal 29 agustus 2003.