BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi Aplikasi *E-commerce* pada Jinglepuff Butik ini dilakukan dengan menggunakan bahasa dan pemograman *PHP*, dengan Basis data yang digunakan ialah *MySQL*. Implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras *PC* (*Personal Computer*) dengan *sistem* operasi *Microsoft Windows 7 Ultimate*.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak, pemantauan dan pengendalian aplikasi ini, ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Basis data untuk data produk ditambahkan langsung oleh admin, sedangkan data transaksi, data hubungi kami akan bertambah jika pelanggan mengisinya.
2. Aplikasi *E-commerce* pada Jinglepuff Butik ini hanya sebatas pengelolaan pendaftaran member, data hubungi kami, data produk, data penjualan dan cetak laporan penjualan dan laporan produk.
3. Penggunaan bahasa dalam tampilan website ini umumnya menggunakan bahasa Indonesia, dan terdapat beberapa yang menggunakan bahasa Inggris.
4. Sistem order produk pada Aplikasi *E-commerce* ini hanya dapat digunakan di Indonesia.

5. Aplikasi *E-commerce* ini tidak tersedia fasilitas retur penjualan – pembelian.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Adobe Dreamweaver CS5, XAMPP version 2.5, MySQL client version 5.0.51a, *web browser* Mozilla Firefox. Adobe Dreamweaver CS5 sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat aplikasi web, XAMPP version 2.5 sebagai web server untuk menjalankan PHP dan MySQL.Web browser yang digunakan Mozilla Firefox. Dan dalam pembuatan basis data menggunakan MySQL.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan member baik itu dari sisi pengunjung dan administrator bersifat relatif, tergantung dari spesifikasi yang dimiliki dan akan digunakan, namun sebagai gambaran berikut sistem minimal yang dapat dipakai:

a. *Possessor* dengan kecepatan 2.0 GHz + *Motherboard*
b. VGA *card* 32 MB
c. RAM 128 MB
d. *Hard disk space* 40 GB
e. *Monitor*
f. *Mouse*
g. *Koneksi internet*

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa *SQL*, dimana *DBMS* yang digunakan adalah *MySQL*, Implementasi basis datanya dalam *SQL* adalah sebagi berikut :

```
#Database : ‘dbjingle’
#------------------------------------------------------------
#Table structure for table ‘admins’
CREATE TABLE `admins` (
‘id_user’ int(3) NOT NULL auto_increment,
‘username’ varchar(50) NOT NULL,
‘password’ varchar(50) NOT NULL,
‘nama_lengkap’ varchar(100) NOT NULL,
‘email’ varchar(100) NOT NULL,
‘no_telp’ int(5) NOT NULL,
‘level’ varchar(20) NOT NULL,
‘blokir’ enum(‘Y’,’N’) NOT NULL,
‘id_session’ varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`username`));
#------------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘members’
CREATE TABLE `members` (
‘id_member’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘username’ varchar(50) NOT NULL,
```

‘password’ varchar(50) NOT NULL,

‘nama_lengkap’ varchar(100) NOT NULL,

‘alamat’ text NOT NULL,

‘jk’ enum(‘P’,’W’) NOT NULL,

‘email’ varchar(30) NOT NULL,

‘no_telp’ int(5) NOT NULL,

‘kota’ int(5) NOT NULL,

‘provinsi’ int(5) NOT NULL,

‘kode_pos’ varchar(5) NOT NULL,

‘level’ enum(‘member’) NOT NULL,

‘blokir’ enum(‘Y’,’N’) NOT NULL,

‘id_session’ varchar(100) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`username`));

#--

#Table structure for table ‘kategori’

CREATE TABLE `kategori` (

‘id_kategori’ int(5) NOT NULL auto_increment,

‘parent_id’ int(5) NOT NULL,

‘kategori_order’ int(2) NOT NULL,

‘nama_kategori’ varchar(100) NOT NULL,

‘kategori_seo’ varchar(100) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_kategori`));

#--

```
#Table structure for table ‘produk’
CREATE TABLE `produk` (
‘id_produk’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘id_kategori’ int(5) NOT NULL,
‘nama_produk’ varchar(100) NOT NULL,
‘id_merk’ int(5) NOT NULL,
‘produk_seo’ varchar(100) NOT NULL,
‘deskripsi’ text NOT NULL,
‘harga’ int(20) NOT NULL,
‘diskon’ int(3) NOT NULL,
‘berat’ decimal(5,2) NOT NULL,
‘tgl_masuk’ date NOT NULL,
‘gambar’ varchar(100) NOT NULL,
‘dibeli’ int(5) NOT NULL,
‘dilihat’ int(5) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_produk`));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘produk_opsi’
CREATE TABLE `produk_opsi` (
‘id_produk_opsi’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘id_produk’ int(5) NOT NULL,
‘option_produk’ varchar(30) NOT NULL,
```

‘stok’ int(5) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_produk_opsi`));

#--

#Table structure for table ‘merk’

CREATE TABLE `merk` (

‘id_merk’ int(5) NOT NULL auto_increment,

‘nama_merk’ varchar(50) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_merk`));

#--

#Table structure for table ‘orders’

CREATE TABLE `orders` (

‘id_orders’ int(5) NOT NULL auto_increment,

‘jasa_kirim’ varchar(20) NOT NULL,

‘no_transaksi’ varchar(20) NOT NULL,

‘username’ varchar(50) NOT NULL,

‘nama_kustomer’ varchar(50) NOT NULL,

‘alamat’ text NOT NULL,

‘telpon’ varchar(13) NOT NULL,

‘email’ varchar(30) NOT NULL,

‘norek_pembeli’ varchar(20) NOT NULL,

‘atas_nama’ varchar(50) NOT NULL,

‘status_order’ varchar(30) NOT NULL,

‘status_bayar’ varchar(30) NOT NULL,

‘status_pengiriman’ varchar(30) NOT NULL,

‘kode_pos’ int(5) NOT NULL,

‘tgl_order’ date NOT NULL,

‘tgl_bayar’ date NOT NULL,

‘tgl_batal’ date NOT NULL,

‘tgl_sampai’ date NOT NULL,

‘tot_order’ int(10) NOT NULL,

‘dibayar_dlr’ double(10,2) NOT NULL,

‘dibayar_rp’ int(10) NOT NULL,

‘jam_order’ time NOT NULL,

‘id_prov’ int(5) NOT NULL,

‘id_kota’ int(5) NOT NULL,

‘no_resi’ varchar(20) NOT NULL,

‘jenis_bayar’ varchar(20) NOT NULL,

‘ongkos’ double NOT NULL,

‘tmbh_wktu_krim’ int(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_orders`));

#--

#Table structure for table ‘orders_detail’

CREATE TABLE `orders_detail` (

‘id_orders’ int(11) NOT NULL,

‘id_produk’ int(11) NOT NULL,

‘jumlah’ int(5) NOT NULL,

‘total’ int(10) NOT NULL,

‘diskon’ int(3) NOT NULL,

‘harga’ int(10) NOT NULL,

‘id_produk_opsi’ int(5) NOT NULL,

PRIMARY KEY (``));

#--

#Table structure for table ‘orders_temp’

CREATE TABLE `orders_temp` (

‘id_orders_temp’ int(5) NOT NULL auto_increment,

‘id_produk’ int(5) NOT NULL,

‘username’ varchar(50) NOT NULL,

‘jumlah’ int(5) NOT NULL,

‘harga’ int(10) NOT NULL,

‘diskon’ int(3) NOT NULL,

‘id_produk_opsi’ int(5) NOT NULL,

‘tgl_order_temp’ date NOT NULL,

‘jam_order_temp’ time NOT NULL,

‘stok_temp’ int(5) NOT NULL,

‘id_session’ varchar(50) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_orders_temp`));

#--

```
#Table structure for table ‘gambar’
CREATE TABLE `gambar` (
‘id_gambar’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘id_produk’ int(5) NOT NULL,
‘photo’ varchar(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_gambar`));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘kota’
CREATE TABLE `kota` (
‘id_kota’ int(10) NOT NULL auto_increment,
‘id_prov’ int(10) NULL,
‘nama_kota’ varchar(50) NULL,
‘kabkota’ varchar(20) NULL,
PRIMARY KEY  (``));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘provinsi’
CREATE TABLE `provinsi` (
‘id_prov’ int(10) NOT NULL auto_increment,
‘nama_prov’ varchar(100) NULL,
PRIMARY KEY  (``));
#--------------------------------------------------------
```

```
#Table structure for table ‘hubungi’
CREATE TABLE `hubungi` (
‘id_hubungi’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘nama’ varchar(50) NOT NULL,
‘email’ varchar(30) NOT NULL,
‘subjek’ varchar(100) NOT NULL,
‘pesan’ text NOT NULL,
‘tanggal’ date NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_hubungi`));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘shoutbox’
CREATE TABLE `shoutbox` (
‘id_shoutbox’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘nama’ varchar(100) NOT NULL,
‘website’ varchar(50) NOT NULL,
‘pesan’ text NOT NULL,
‘tanggal’ date NOT NULL,
‘jam’ time NOT NULL,
‘aktif’ enum(‘Y’,’N’) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_shoutbox`));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘komentar’
```

```
CREATE TABLE `komentar` (
‘id_komentar’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘id_produk’ int(5) NOT NULL,
‘nama’ varchar(50) NOT NULL,
‘komentar’ text NOT NULL,
‘tgl_komentar’ date NOT NULL,
‘jam_komentar’ time NOT NULL,
‘aktif’ enum(‘Y’,’N’) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_komentar`));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘vote’
CREATE TABLE `vote` (
‘id’ int(10) NOT NULL,
‘username’ varchar(30) NOT NULL,
‘date’ datetime NOT NULL,
‘vote’ int(5) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (``));
#--------------------------------------------------------

#Table structure for table ‘ongkoskirim’
CREATE TABLE `ongkoskirim` (
‘id_ongkos’ int(5) NOT NULL auto_increment,
‘id_kota’ int(5) NOT NULL,
```

‘ongkos_kirim’ int(10) NOT NULL,

‘estimasi_waktu’ int(5) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_ongkos`));

#--

#Table structure for table ‘modul’

CREATE TABLE `modul` (

‘id_modul’ int(5) NOT NULL auto_increment,

‘parent_id’ int(3) NOT NULL,

‘nama_modul’ varchar(50) NOT NULL,

‘link’ varchar(100) NOT NULL,

‘static_content’ text NOT NULL,

‘gambar’ varchar(100) NOT NULL,

‘status’ enum(‘user’,’admin’) NOT NULL,

‘aktif’ enum(‘Y’,’N’) NOT NULL,

‘urutan’ int(5) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_modul`));

#--

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Dalam PHP implementasi antar muka dilakukan dengan sebuah web page yang berekstensi PHP. Selain halaman dalam perangkat lunak dibuat file yang ditulis dengan berekstensi PHP. Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user dan admin.

a. Implementasi Halaman utama *User*

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama *user* dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi *PHP* dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut :

Tabel 5.1 Implementasi Sub Menu *User (Member)*

Sub Menu	Deskripsi	Nama *File*
Sign up	*File* program untuk melakukan pendaftaran member	*register_form.php*
Login	*File* program untuk menangani *member login*	*login.php*
Beranda	*File* program untuk melihat data beranda	*home.php*
Produk	*File* program menampilkan barang dan bisa untuk membeli barang tersebut	semua-produk.*php*
Keranjang Belanja	*File* program untuk menampilkan data pemesanan	keranjang.*php*
Cara Belanja	*File* program untuk menampilkan cara Pembelian	cara-pembelian.*php*
Ongkos Kirim	*File* program untuk menampilkan data ongkos kirim	*shipping.php*
Kontak Kami	*File* program untuk member mengirimkan pertanyaan melalui email	hubungi.*php*
Akun Profil	*File* program untuk melihat dan merubah account member	profile-akun.php
History	*File* program untuk melihat data pesanan dan merubah status pesanan	*history*.php
Shout box	*File* program untuk	shoutbox.*php*
Logout	*File* program untuk *member* keluar dari aplikasi	*logout.php*

b. Implementasi Halaman menu Admin

Implementasi halaman yang terdapat pada Admin yang dibuat dalam bentuk *file* program dengan berekstensi *PHP* dapat dilihat pada Tabel 5.2 berikut :

Tabel 5.2. Implementasi Sub menu Admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama *File*
Login	*File* program untuk menangani *login admin*	*login.php*
Dashboard	*File* program untuk melihat statistik data order, grafik penjualan	*dashboard.php*
Kategori	*File* program untuk menambah, mengubah dan menghapus data kategori produk	kategori.*php*
Merk	*File* program untuk menambah, mengubah dan menghapus data merk	merk.*php*
Produk	*File* program untuk menambah, mengubah dan menghapus data produk serta mencetak laporan produk.	produk.*php*
Cara Pembelian	*File* program untuk mengubah cara pembelian	carabeli.*php*
Ongkos Kirim	*File* program untuk menambah, mengubah dan menghapus data ongkos kirim	ongkoskirim.*php*
Kota	*File* program untuk menambah, mengubah dan menghapus data kota	kota.*php*
Provinsi	*File* program untuk menambah, mengubah dan menghapus data provinsi	provinsi.*php*
Syarat dan Kondisi	*File* program untuk mengubah cara persyaratan	persyaratan.*php*
Penjualan	*File* program untuk menampilkan order baru	order.*php*
Member	*File* program untuk menampilkan data member dan memblokir member	profil.*php*
Hubungi Kami	*File* program untuk menampilkan data hubungi dan menghapus data hubungi	hubungi.*php*
Shoutbox	*File* program untuk menampilkan data shoutbox dan menghapus data shoutbox	shoutbox.*php*
Laporan	*File* program untuk mencetak laporan-laporan penjualan.	laporan-baru.*php*
Logout	*File* program untuk *admin* keluar dari aplikasi	*logout.php*

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Kegiatan pembuatan program terdiri dari pembentukan program-program yang akan saling mendukung dalam pembuatan aplikasi *E-commerce*. Untuk keperluan menampung data di *server*, kita memerlukan sebuah *database. MySql* merupakan sebuah program aplikasi untuk membuat database yang umum digunakan pada *web server. MySql* banyak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses *loading* yang cepat dalam pemanggilan data. Implementasinya yaitu :

1. Pendaftaran *Web Hosting* dan *domain* dengan kapasitas hosting 100mb.
2. *Upload Web* yang sudah di tes di *Localhost* dengan menggunakan *Filezilla.* Agar proses upload lebih cepat karena mengakses langsung ke *web server* untuk mengupload *web* ke *hosting* yang sudah terdaftar.
3. Membuat *database* dan mententukan *username* dan *password* pada *hostingan* tersebut.
4. *Setting Cron Job* agar *scrip update* pemesanan dijalankan secara otomatis.
5. Membuat *Account email.*
6. Ketikan pada URL *web browser* yang dimiliki yaitu www.jinglepuff.com
7. Jika berhasil maka akan masuk pada tampilan awal Aplikasi *E-commerce* Jinglepuff Butik.

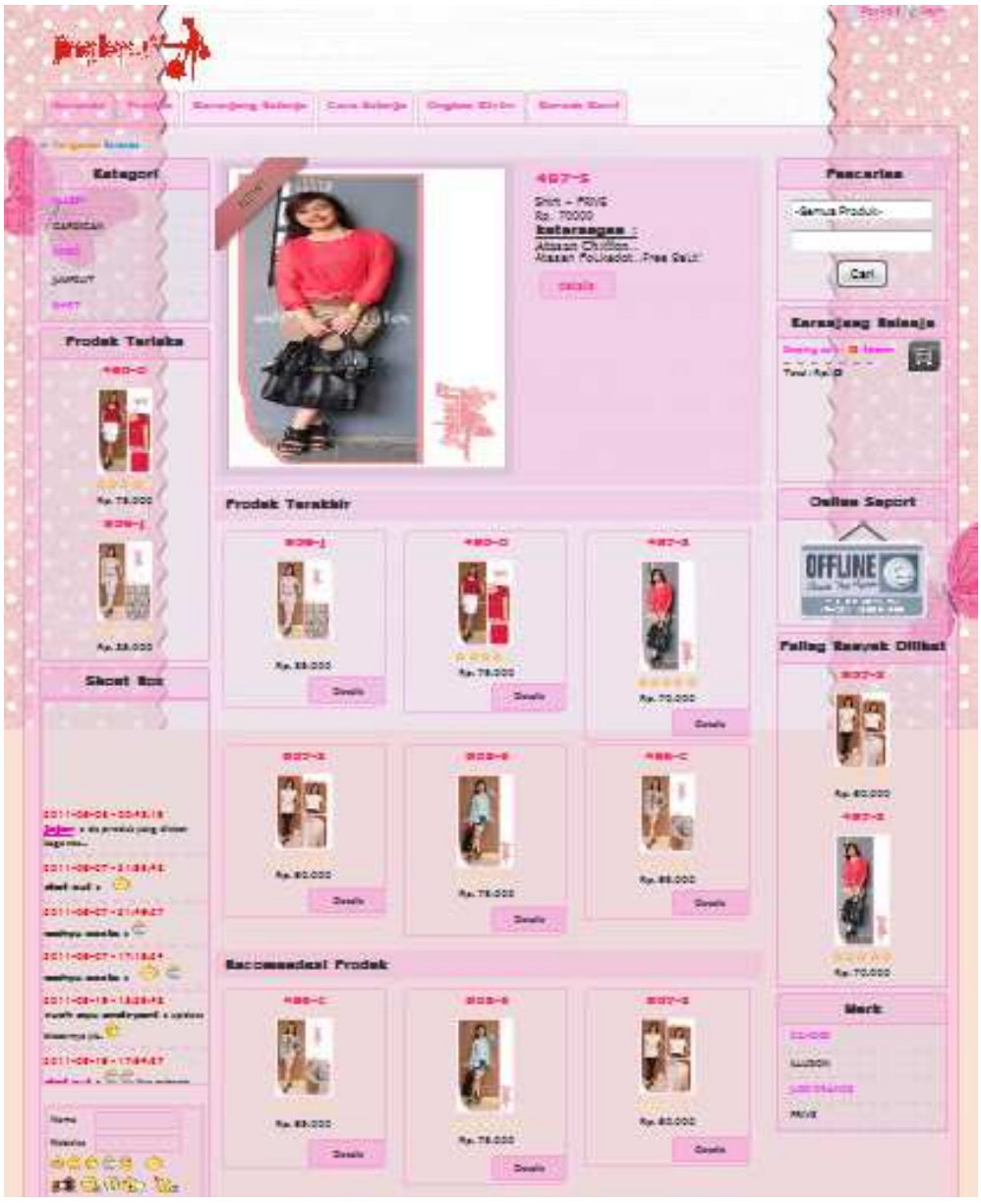
5.1.7 Penggunaaan Program

Dalam penggunaan Program ini langkah awalnya adalah memanggil tampilan awal Aplikasi *E-commerce* dengan mengetikan alamat www.jinglepuff.com. Maka akan tampil halaman utama *User*.

1. Tampilan *User*

1. Tampilan Utama *user*

Merupakan tampilan awal pada saat *user* masuk dalam alamat *website.* Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



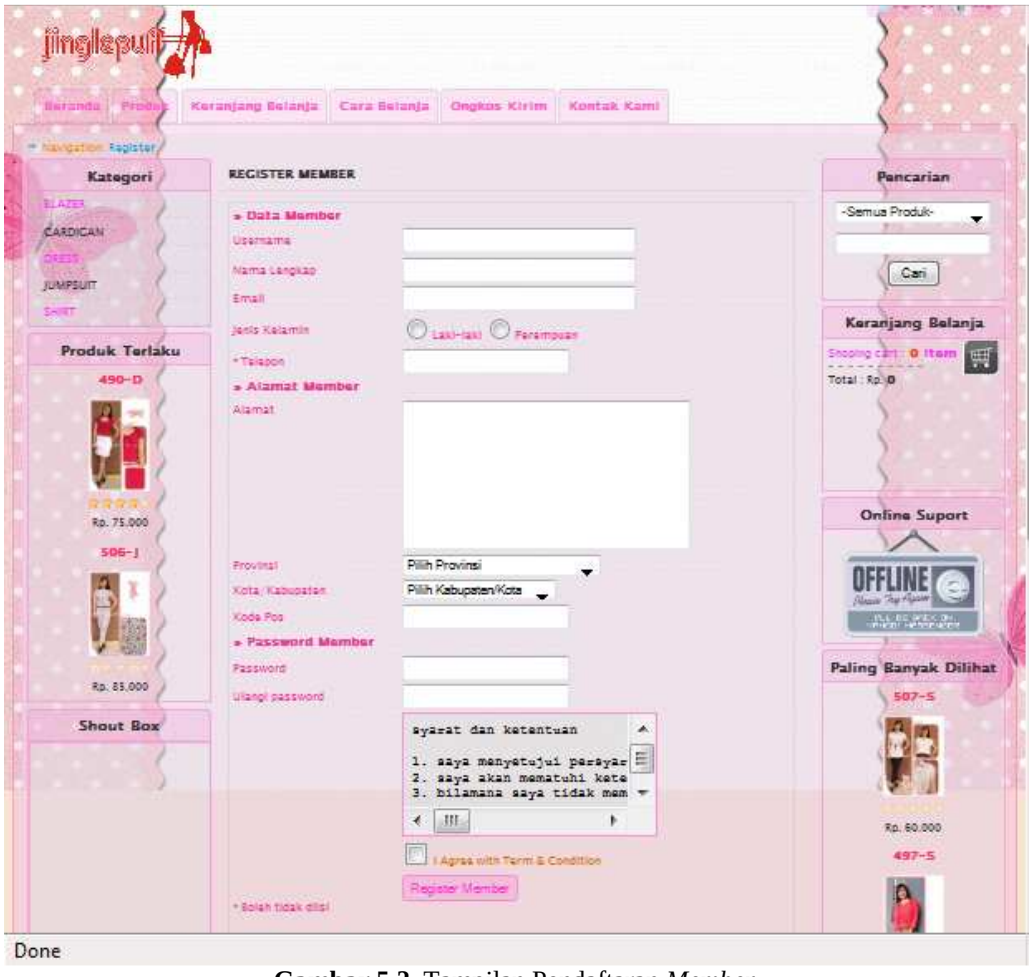
Gambar 5.1. Tampilan Utama *user (member)*

Pada halaman utama ini terdapat beberapa *link* diantaranya pada *header* terdapat *link* (Beranda, Produk, Keranjang Belanja, Cara belanja, Ongkos Kirim &

Kontak Kami) yang mana fungsinya berisi informasi tentang Jinglepuff Butik. Sedangkan di sudut kanan atas terdapat *link Sign Up & Login*.

2. Tampilan Pendaftaran *Member*

Jika *User* belum terdaftar sebagai *Member* Jinglepuff Butik maka *User* harus melakukan pendaftaran dengan mengklik ***sign up*** dan mengisi form pendaftaran. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.2. Tampilan Pendaftaran *Member*

3. Tampilan *Login Member*

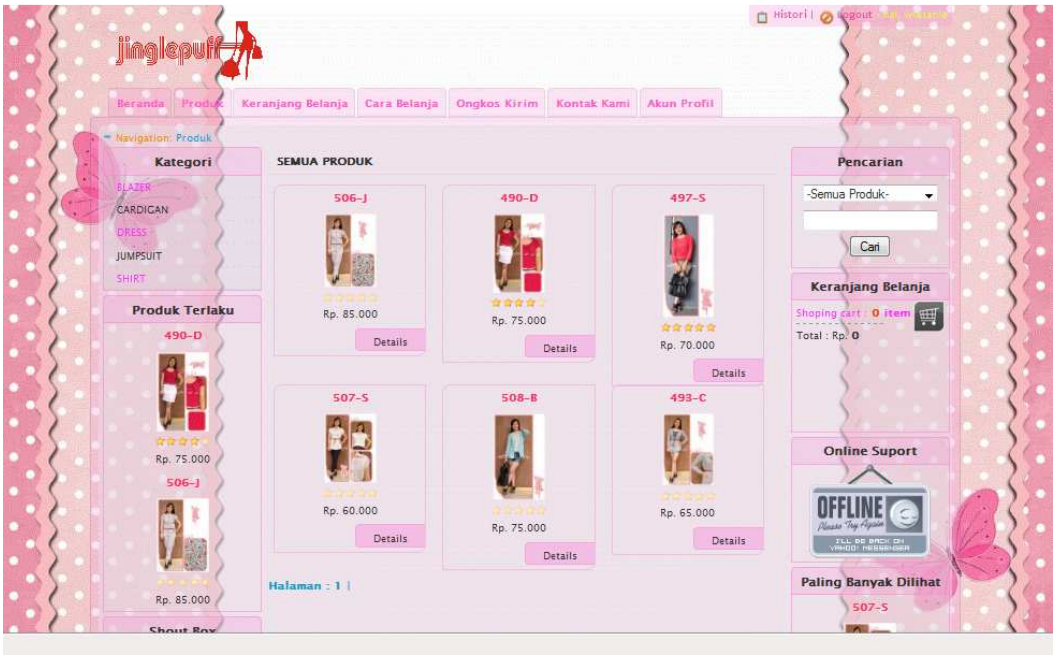
Merupakan tampilan *Login Member* yang harus diisi dengan *Username* & *Password* yang sudah terdaftar. Jika *Username* & *Password* salah maka akan ditampilkan kembali *form login member* tersebut. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.3. Tampilan *Login Member*

4. Tampilan Produk

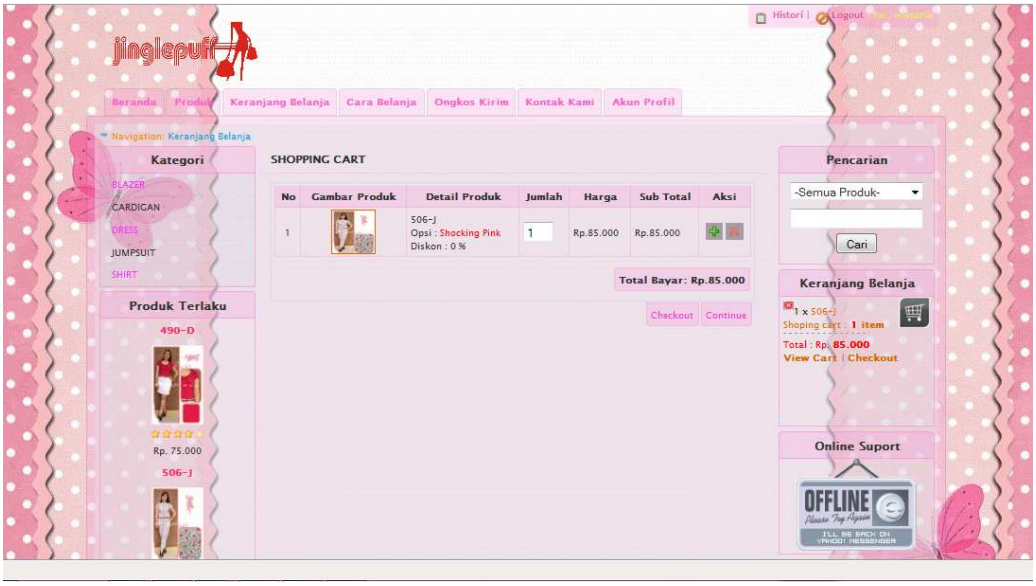
Tampilan Produk adalah tampilan mengenai produk yang ditawarkan kepada member. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.4. Tampilan produk

5. Tampilan Keranjang Belanja

Tampilan Keranjang Belanja adalah tampilan mengenai data pemesanan. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.5. Tampilan Keranjang Belanja

6. Tampilan Cara Belanja

Tampilan Cara Belanja adalah tampilan mengenai informasi cara belanja di Jinglepuff Butik. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.6. Tampilan Cara Belanja

7. Tampilan Ongkos Kirim

Tampilan Ongkos Kirim adalah tampilan mengenai informasi ongkos kirim. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.7. Tampilan Ongkos Kirim

8. Tampilan Kontak Kami

Tampilan Kontak Kami adalah tampilan form untuk member mengirimkan pertanyaan melalui email. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.8. Tampilan Kontak Kami

9. Tampilan Akun Profil

Tampilan Akun Profil adalah tampilan mengenai informasi data member dan mengubah data member. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.9. Tampilan Akun Profil

10. History

Tampilan History adalah tampilan mengenai informasi data pesanan dan dapat mengubah status pesanan. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



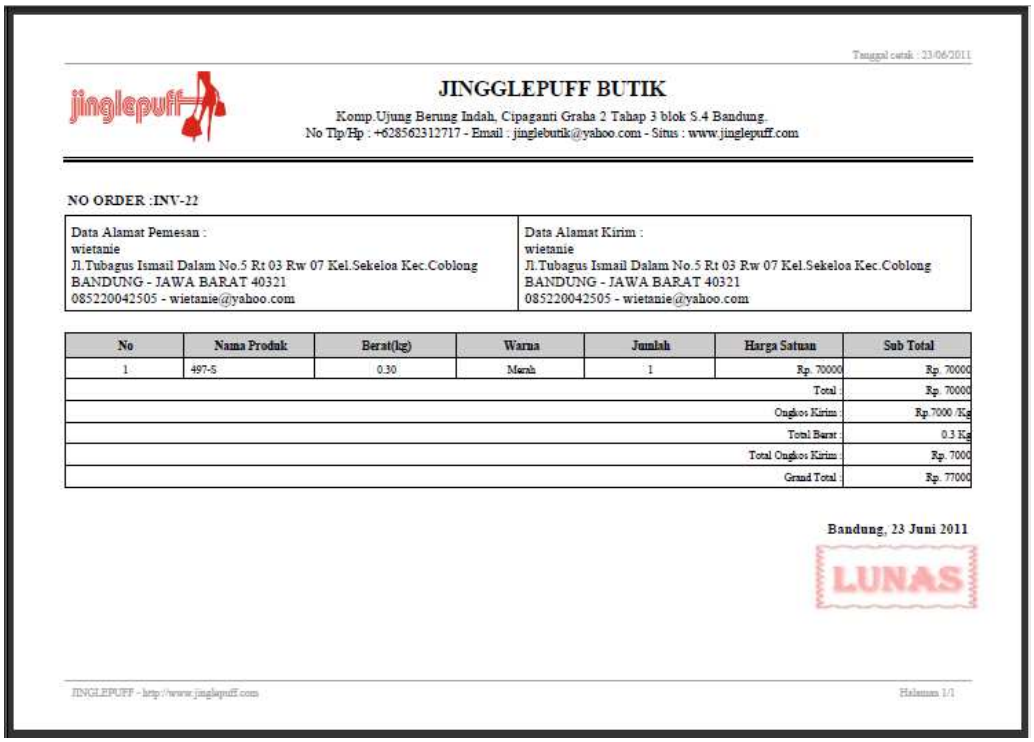
Gambar 5.10. Tampilan History

Setelah itu detail order dapat ditampilkan.



Gambar 5.11. Tampilan Detail Order

Pada detail order jika status bayar sudah Lunas, maka detail order yang sudah lunas tersebut akan ditampilkan berupa *output* dalam bentuk format PDF sebagai tanda bukti order.



Tanggal cetak : 23/06/2011

JINGGLEPUFF BUTIK

Komp.Ujung Berung Indah, Cipaganti Graha 2 Tahap 3 blok S.4 Bandung.
No Tlp/Hp : +628562312717 - Email : jinglebutik@yahoo.com - Situs : www.jinglepuff.com

NO ORDER :INV-22

Data Alamat Pemesan :	Data Alamat Kirim :
wietanie Jl.Tubagus Ismail Dalam No.5 Rt 03 Rw 07 Kel.Sekeloa Kec.Coblong BANDUNG - JAWA BARAT 40321 085220042505 - wietanie@yahoo.com	wietanie Jl.Tubagus Ismail Dalam No.5 Rt 03 Rw 07 Kel.Sekeloa Kec.Coblong BANDUNG - JAWA BARAT 40321 085220042505 - wietanie@yahoo.com

No	Nama Produk	Berat(kg)	Warna	Jumlah	Harga Satuan	Sub Total
1	497-S	0.30	Merah	1	Rp. 70000	Rp. 70000
					Total :	Rp. 70000
					Ongkos Kirim :	Rp.7000 /Kg
					Total Berat :	0.3 Kg
					Total Ongkos Kirim :	Rp. 7000
					Grand Total :	Rp. 77000

Bandung, 23 Juni 2011

LUNAS

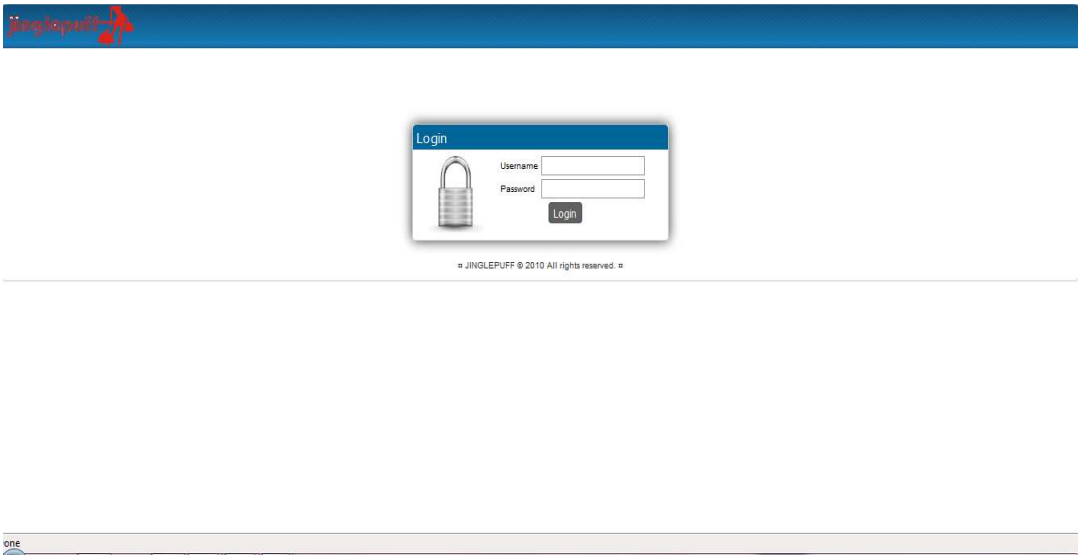
JINGLEPUFF - http://www.jinglepuff.com Halaman 1/1

Gambar 5.12. Tampilan Bukti Order Lunas

2. Tampilan Admin

1. Tampilan *Login* Admin

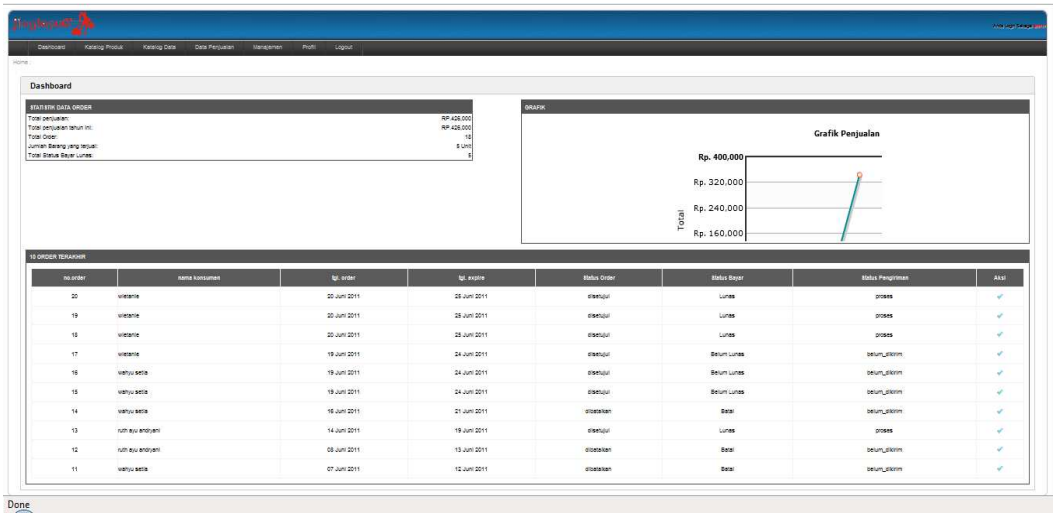
Merupakan tampilan *Login* Admin yang harus diisi dengan *Username* & *Password* yang sudah terdaftar. Jika *Username* & *Password* salah maka akan ditampilkan kembali *form login* admin tersebut. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.13. Tampilan *Login* Admin

2. Tampilan *Dashboard*

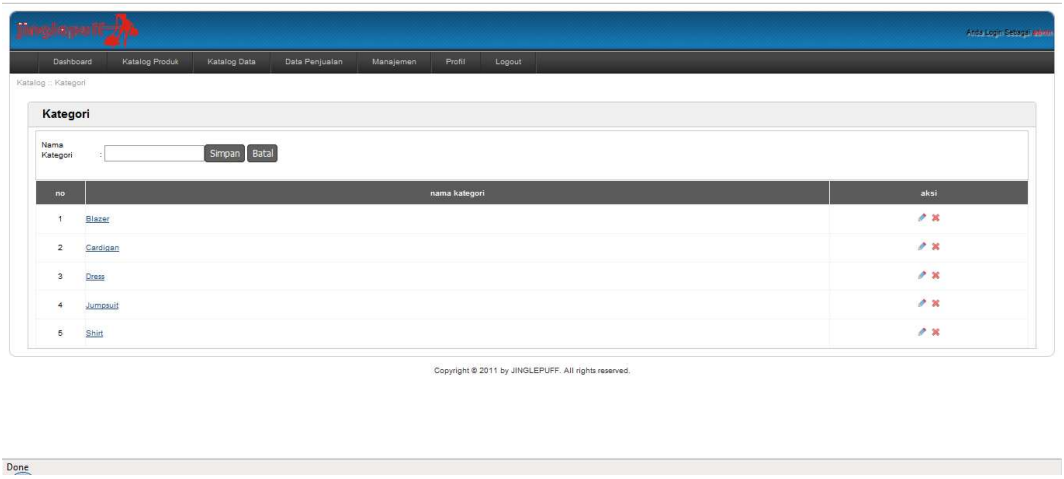
Tampilan *Dashboard* adalah tampilan mengenai informasi statistik data order. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.14. Tampilan *Dashboard*

3. Tampilan Katalog Produk - Kategori

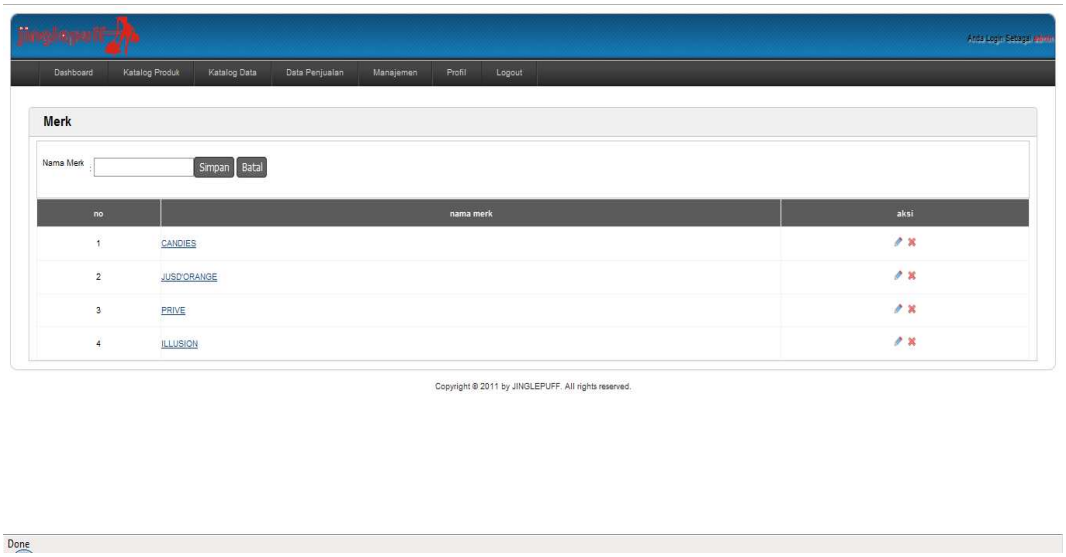
Tampilan Kategori adalah tampilan mengenai informasi data kategori produk dan admin dapat mengelola data kategori dengan cara menambah, menyimpan, mengubah, dan menghapus data kategori produk. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.15. Tampilan Katalog Produk - Kategori

4. Tampilan Katalog Produk – Merk

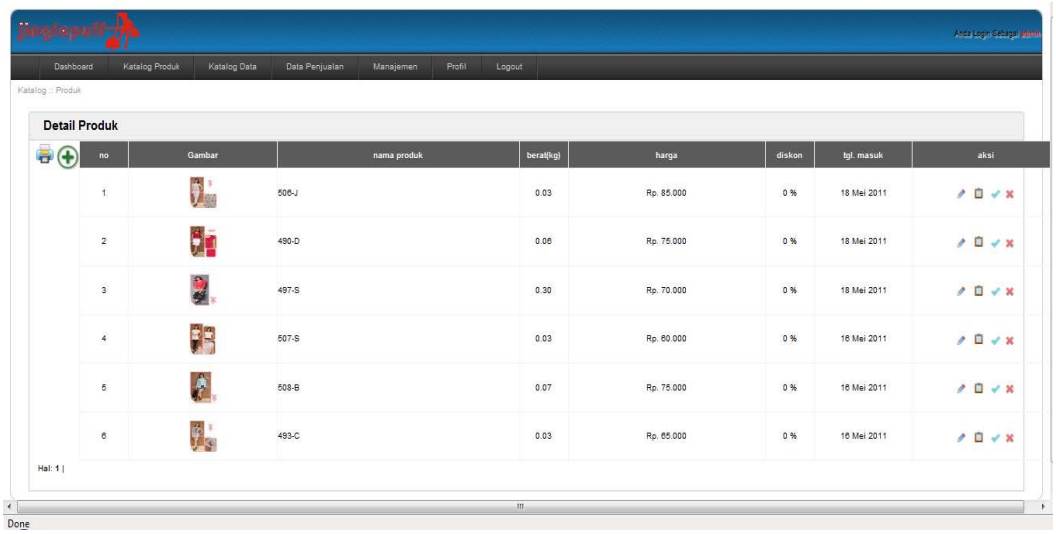
Tampilan Merk adalah tampilan mengenai informasi data merk dan admin dapat mengelola data merk dengan cara menambah, menyimpan, mengubah, dan menghapus data merk. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.16. Tampilan Katalog Produk - Merk

5. Tampilan Katalog Produk – Detail Produk

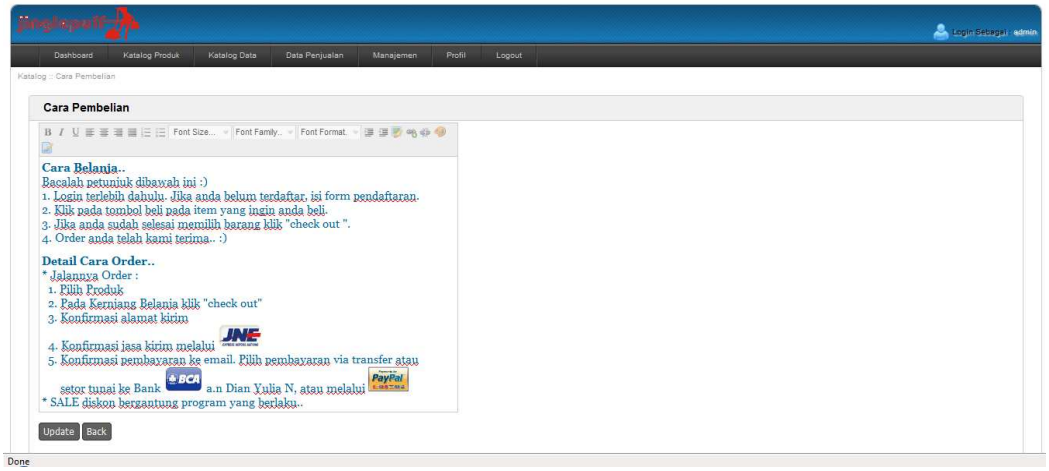
Tampilan Detail Produk adalah tampilan mengenai informasi data detail produk dan admin dapat mengelola data produk dengan cara menambah, menyimpan, mengubah data produk dan gambar produk, dan menghapus data produk. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.17. Tampilan Katalog Produk – Detail Produk

6. Tampilan Katalog Data – Cara Pembelian

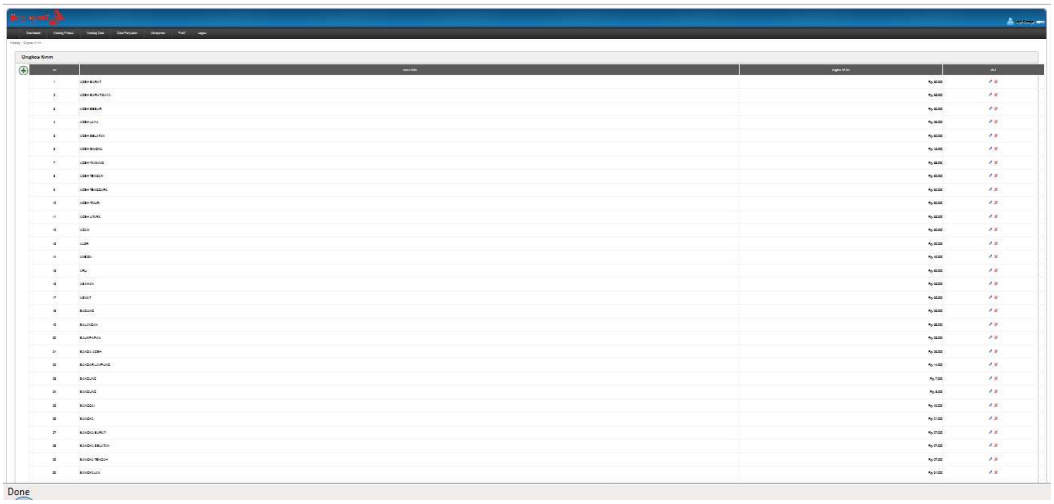
Tampilan Cara Pembelian adalah tampilan mengenai informasi cara pembelian dan admin dapat mengelola cara pembelian dengan cara mengubah cara pembelian. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.18. Tampilan Katalog Data – Cara Pembelian

7. Tampilan Katalog Data – Ongkos Kirim

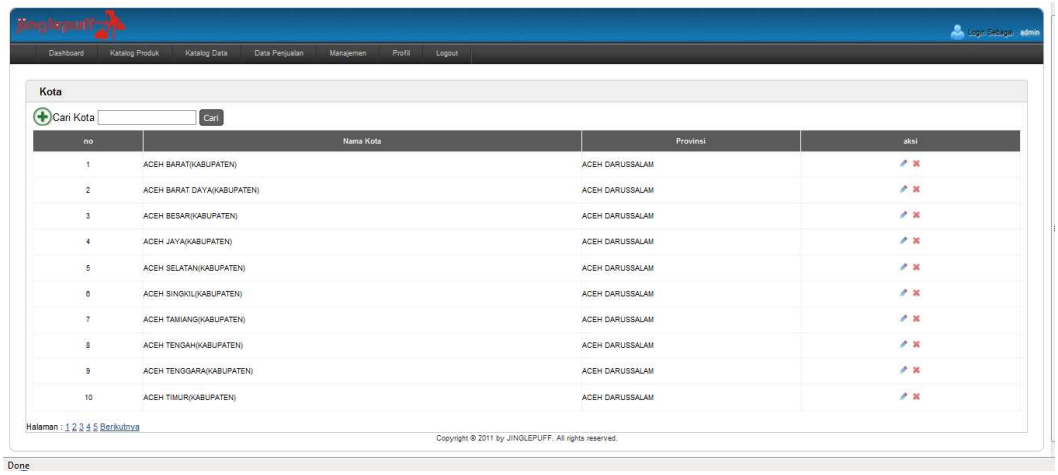
Tampilan Ongkos Kirim adalah tampilan mengenai informasi ongkos kirim dan admin dapat mengelola data ongkos kirim dengan cara menambah, mengubah dan menghapus data ongkos kirim. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.19. Tampilan Katalog Data – Ongkos Kirim

8. Tampilan Katalog Data - Kota

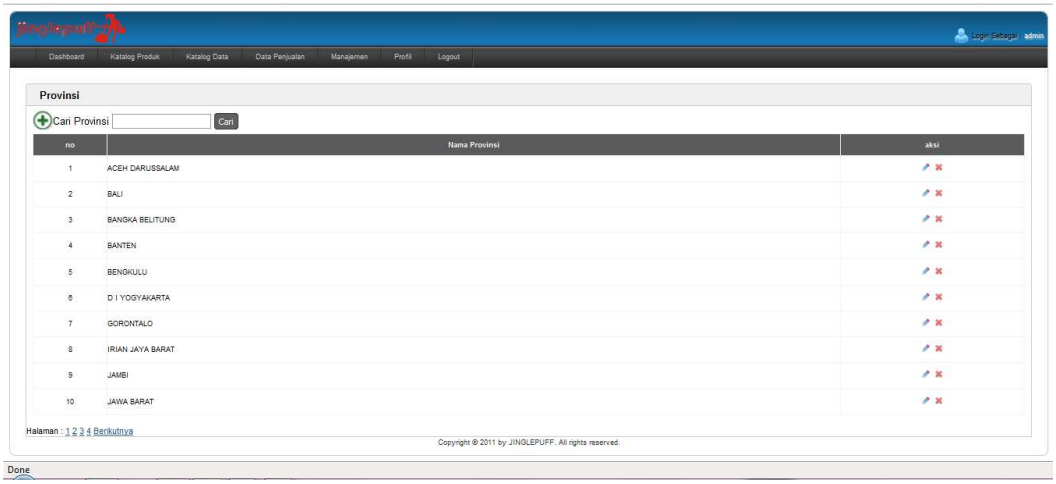
Tampilan Kota adalah tampilan mengenai informasi kota dan admin dapat mengelola data kota dengan cara menambah, mengubah, menghapus dan mencari data kota. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.20. Tampilan Katalog Data - Kota

9. Tampilan Katalog Data – Provinsi

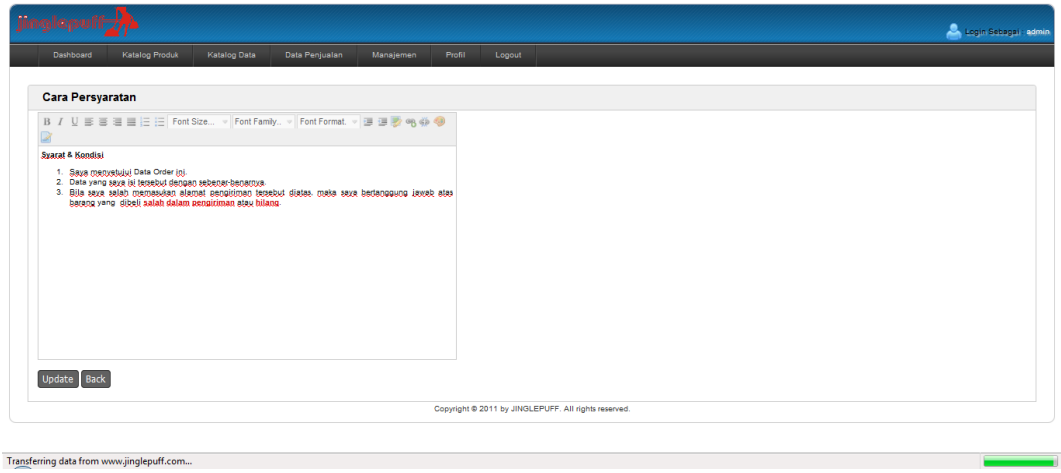
Tampilan Provinsi adalah tampilan mengenai informasi provinsi dan admin dapat mengelola data provinsi dengan cara menambah, mengubah, menghapus dan mencari data provinsi. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.21. Tampilan Katalog Data - Provinsi

10. Tampilan Katalog Data – Syarat dan Kondisi

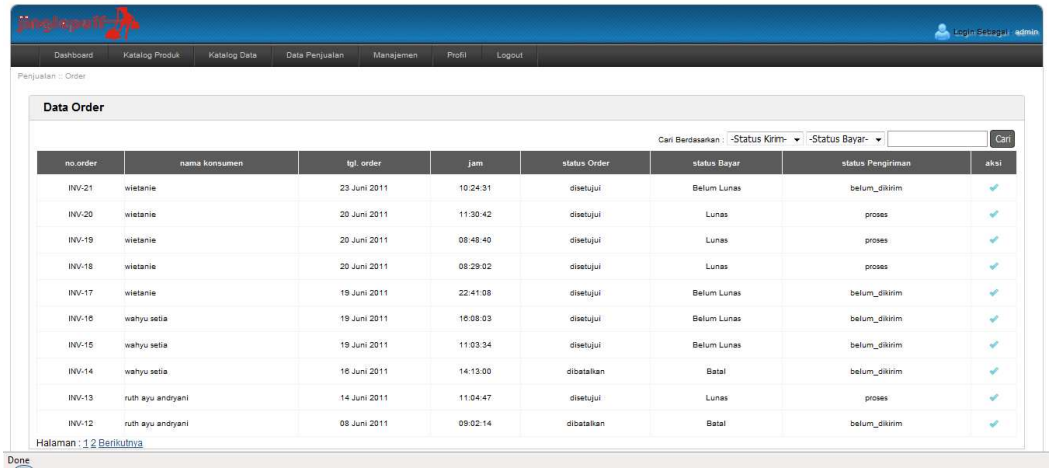
Tampilan Syarat dan Kondisi adalah tampilan mengenai syarat dan kondisi order dan admin dapat mengelola syarat dan kondisi order dengan cara mengubah syarat dan kondisi order. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.22. Tampilan Katalog Data – Syarat dan Kondisi

11. Tampilan Data Penjualan - Data Order

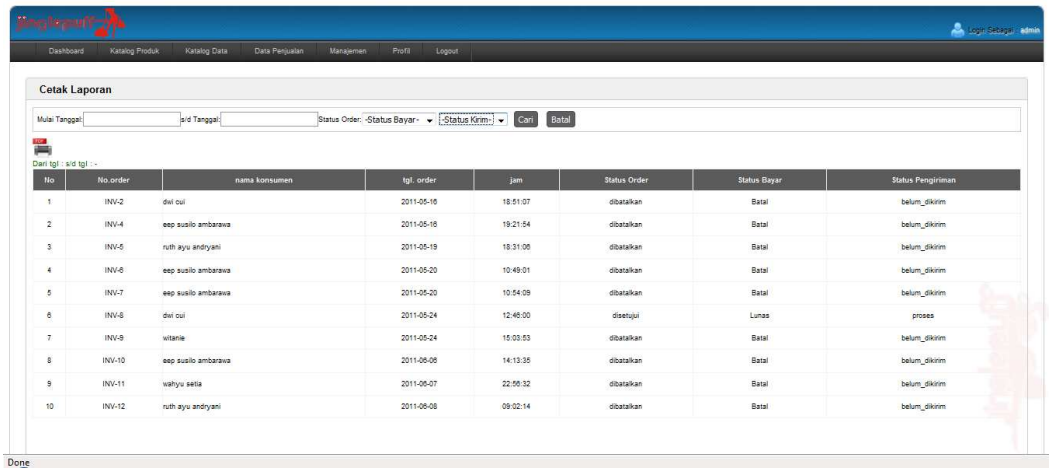
Tampilan Data Order adalah tampilan mengenai data order dan admin dapat mengelola data order dengan cara pencarian data order berdasarkan status kirim dan status bayar. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.23. Tampilan Data Penjualan - Data Order

12. Tampilan Data Penjualan - Cetak Laporan Penjualan

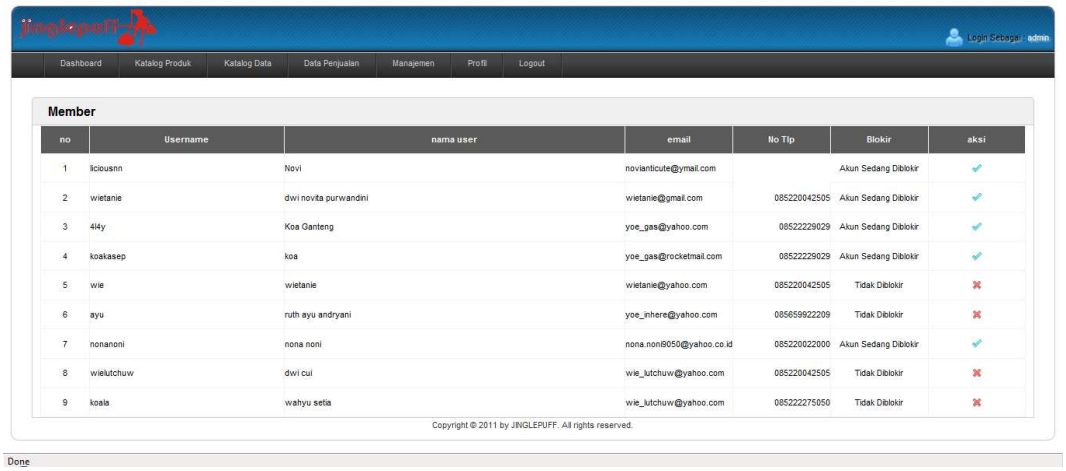
Tampilan Cetak Laporan Penjualan adalah tampilan mengenai laporan penjualan dan admin dapat mengelola laporan penjualan dengan cara pencarian Laporan penjualan berdasarkan status order per tanggal dan bisa mmencetak laporan penjualan dengan cara mengklik icon printer. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.24. Tampilan Data Penjualan - Cetak Laporan Penjualan

13. Tampilan Manajemen *Member*

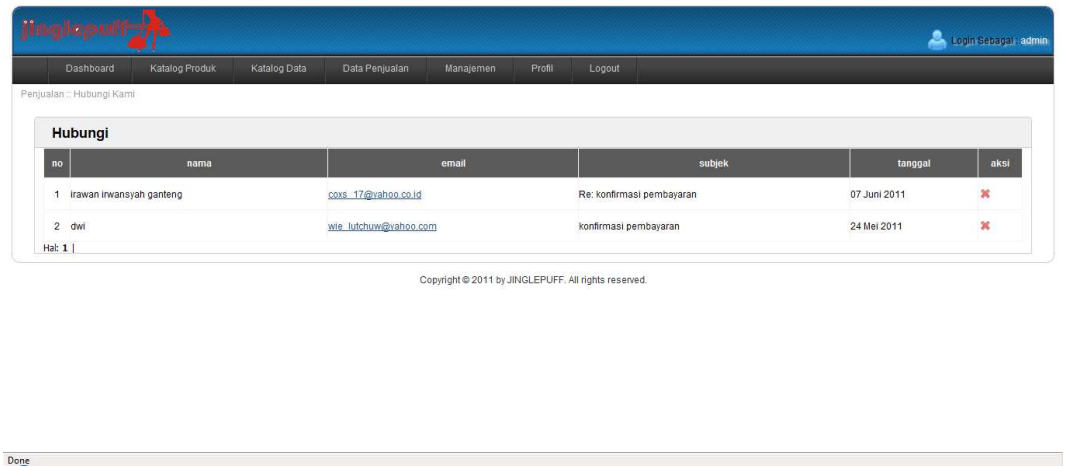
Tampilan Manajemen *Member* adalah tampilan mengenai data *member* dan admin dapat mengelola data *member* dengan cara memblokir *member*. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.25. Tampilan Manajemen *Member*

14. Tampilan Manajemen Hubungi Kami

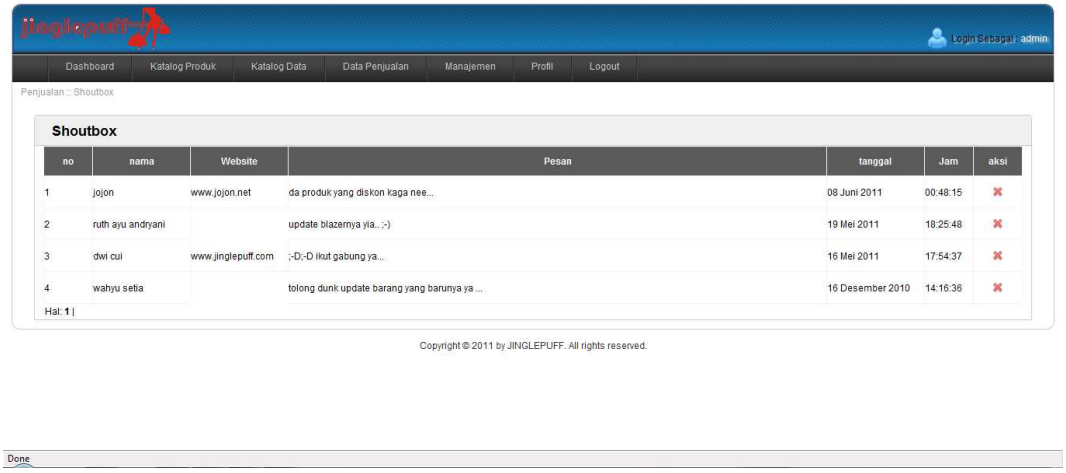
Tampilan Manajemen Hubungi Kami adalah tampilan mengenai data pesan dari member kepada admin dan admin dapat mengelola data order dengan cara menghapus data hubungi. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.26. Tampilan Manajemen Hubungi Kami

15. Tampilan Manajemen *Shoutbox*

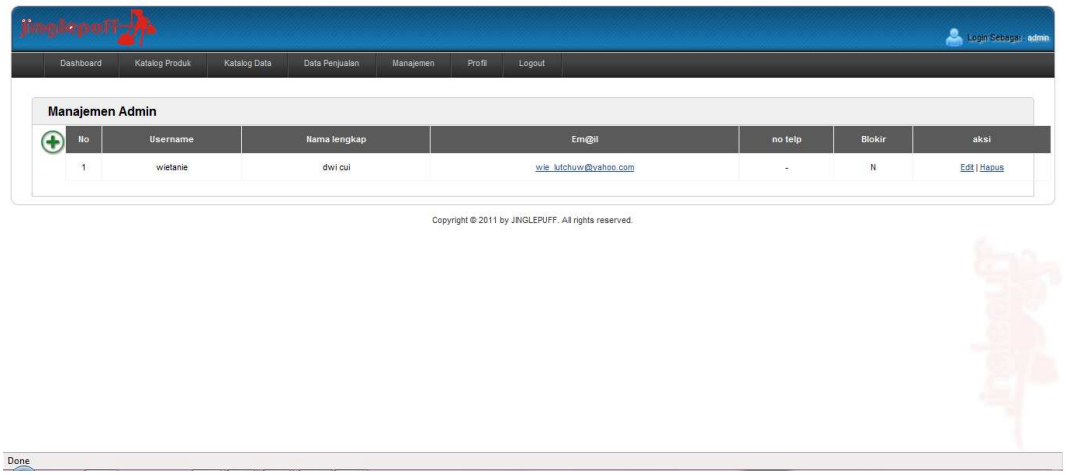
Tampilan Manajemen *Shoutbox* adalah tampilan mengenai data pesan singkat yang dapat ditampilkan di halaman member dan admin dapat mengelola data *shoutbox* dengan cara menghapus data *shoutbox*. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.27. Tampilan Manajemen *Shoutbox*

16. Tampilan Manajemen Admin

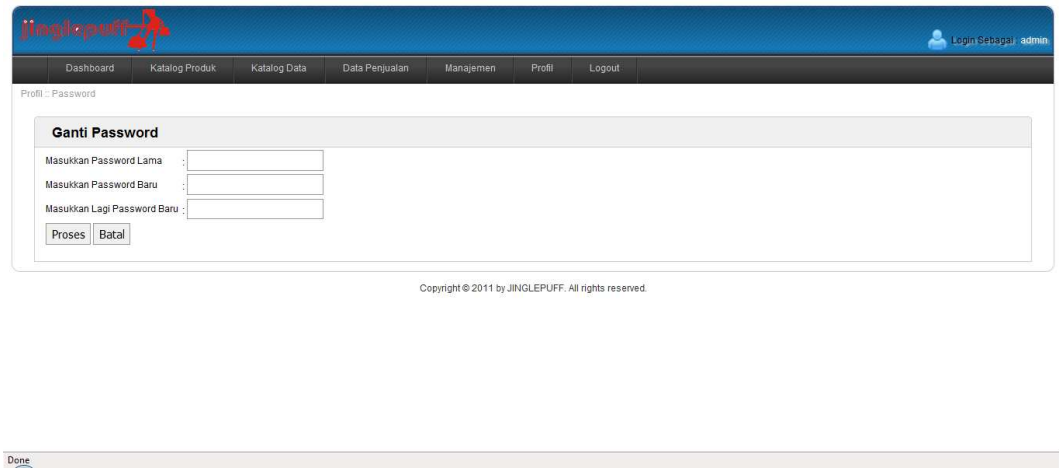
Tampilan Manajemen Admin adalah tampilan mengenai data admin dan admin dapat mengelola data admin dengan cara *edit* dan hapus data admin yang levelnya user. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.28. Tampilan Manajemen Admin

17. Tampilan Ganti *Password*

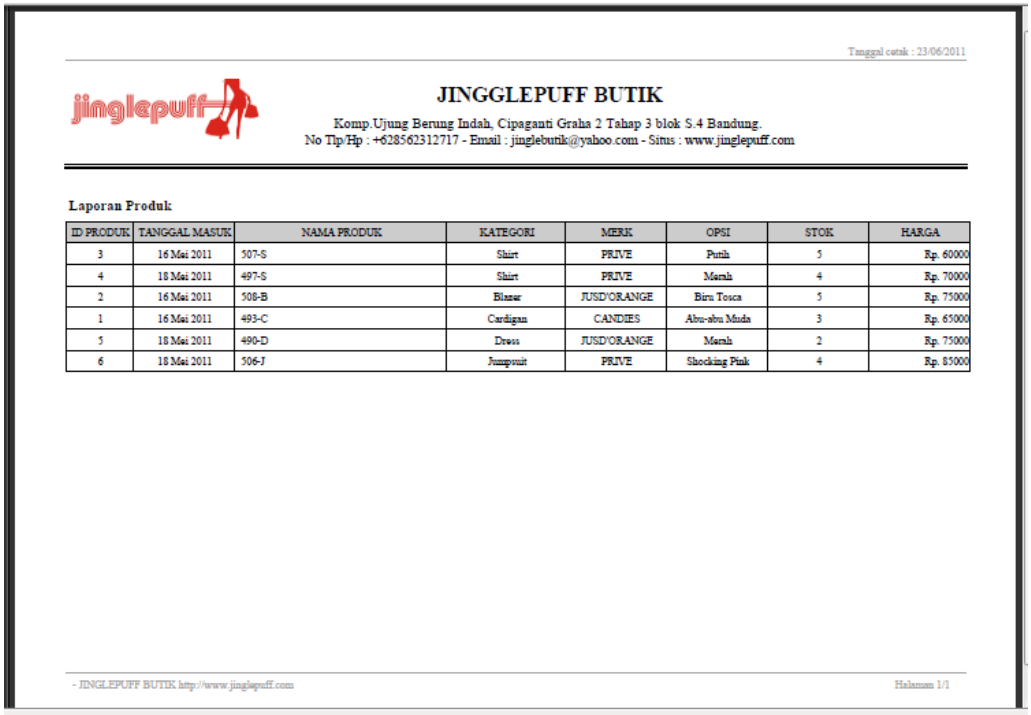
Tampilan Ganti *Password* adalah tampilan untuk admin mengganti *password*. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 5.29. Tampilan Ganti *Password*

18. Tampilan Laporan Produk

Tampilan Laporan Produk adalah tampilan laporan semua produk. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Tanggal cetak : 23/06/2011

JINGGLEPUFF BUTIK

Komp.Ujung Berung Indah, Cipaganti Graha 2 Tahap 3 blok S.4 Bandung.
No Tlp/Hp : +628562312717 - Email : jinglebutik@yahoo.com - Situs : www.jinglepuff.com

Laporan Produk

ID PRODUK	TANGGAL MASUK	NAMA PRODUK	KATEGORI	MERK	OPSI	STOK	HARGA
3	16 Mei 2011	507-S	Shirt	PRIVE	Putih	5	Rp. 60000
4	18 Mei 2011	497-S	Shirt	PRIVE	Merah	4	Rp. 70000
2	16 Mei 2011	508-B	Blazer	JUSD'ORANGE	Biru Tosca	5	Rp. 75000
1	16 Mei 2011	493-C	Cardigan	CANDIES	Abu-abu Muda	3	Rp. 65000
5	18 Mei 2011	490-D	Dress	JUSD'ORANGE	Merah	2	Rp. 75000
6	18 Mei 2011	506-J	Jumpsuit	PRIVE	Shocking Pink	4	Rp. 85000

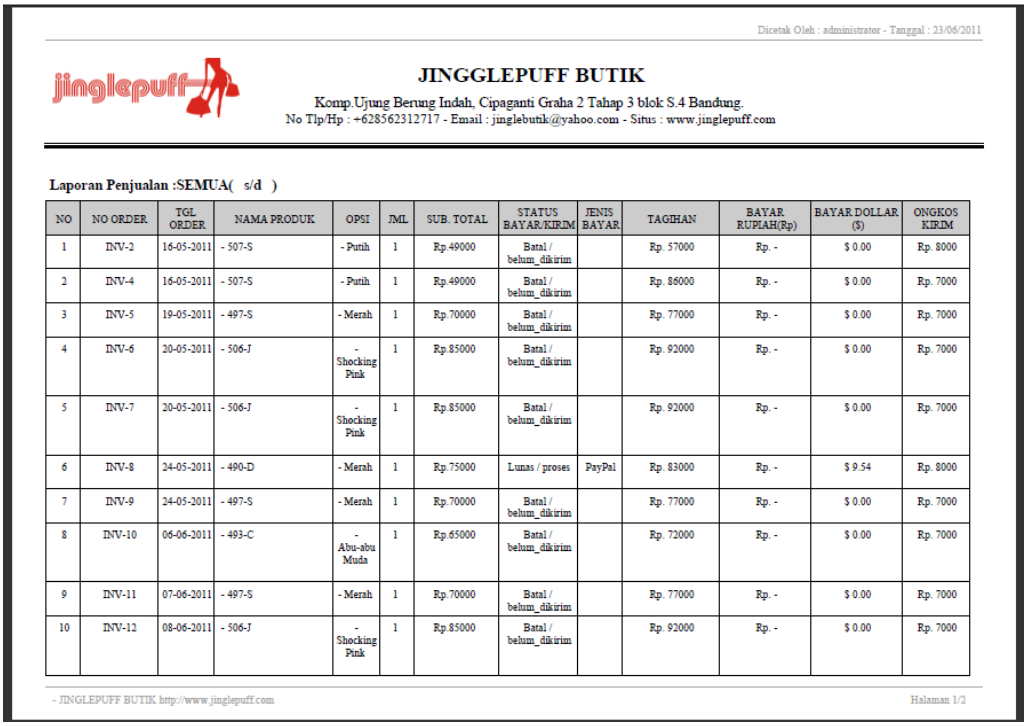
- JINGLEPUFF BUTIK http://www.jinglepuff.com

Halaman 1/1

Gambar 5.30. Tampilan Laporan Produk

19. Tampilan Laporan Penjualan

Tampilan Laporan Penjualan adalah tampilan laporan penjualan berdasarkan status bayar atau status kirim.Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :



Dicetak Oleh : administrator - Tanggal : 23/06/2011

JINGGLEPUFF BUTIK

Komp.Ujung Berung Indah, Cipaganti Graha 2 Tahap 3 blok S.4 Bandung.
No Tlp/Hp : +628562312717 - Email : jinglebutik@yahoo.com - Situs : www.jinglepuff.com

Laporan Penjualan :SEMUA(s/d)

NO	NO ORDER	TGL ORDER	NAMA PRODUK	OPSI	JML	SUB. TOTAL	STATUS BAYAR/KIRIM	JENIS BAYAR	TAGIHAN	BAYAR RUPIAH(Rp)	BAYAR DOLLAR ($)	ONGKOS KIRIM
1	INV-2	16-05-2011	- 507-S	- Putih	1	Rp.49000	Batal / belum_dikirim		Rp. 57000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 8000
2	INV-4	16-05-2011	- 507-S	- Putih	1	Rp.49000	Batal / belum_dikirim		Rp. 86000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
3	INV-5	19-05-2011	- 497-S	- Merah	1	Rp.70000	Batal / belum_dikirim		Rp. 77000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
4	INV-6	20-05-2011	- 506-J	- Shocking Pink	1	Rp.85000	Batal / belum_dikirim		Rp. 92000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
5	INV-7	20-05-2011	- 506-J	- Shocking Pink	1	Rp.85000	Batal / belum_dikirim		Rp. 92000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
6	INV-8	24-05-2011	- 490-D	- Merah	1	Rp.75000	Lunas / proses	PayPal	Rp. 83000	Rp. -	$ 9.54	Rp. 8000
7	INV-9	24-05-2011	- 497-S	- Merah	1	Rp.70000	Batal / belum_dikirim		Rp. 77000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
8	INV-10	06-06-2011	- 493-C	- Abu-abu Muda	1	Rp.65000	Batal / belum_dikirim		Rp. 72000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
9	INV-11	07-06-2011	- 497-S	- Merah	1	Rp.70000	Batal / belum_dikirim		Rp. 77000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000
10	INV-12	08-06-2011	- 506-J	- Shocking Pink	1	Rp.85000	Batal / belum_dikirim		Rp. 92000	Rp. -	$ 0.00	Rp. 7000

- JINGLEPUFF BUTIK http://www.jinglepuff.com

Halaman 1/2

Gambar 5.31. Tampilan Laporan Penjualan

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak tersebut. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk mengetahui kemampuan perangkat lunak dan menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Dalam tahap ini penulis menggunakan pengujian *black box,* karena dengan pengujian *black box* kita dapat mengetahui apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berfungsi dengan benar dan telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *black box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika intern perangkat lunak. Pengujian *black box* merupakan metode perancangan data uji yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak. Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan dan berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.2.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian Aplikasi *E-commerce* pada Jinglepuff Butik ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari *user* dan admin pada *website* yang telah dibuat sehingga akan menghasilkan keluaran yang diharapkan. Adapun pengujian *Web* ini penulis mempercayakan pada para tim penguji demi keakuratan hasil pengujian.

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengujian *Login User*

Berikut ini tabel pengujian *login* untuk pengecekan *user* yang telah terdaftar

Tabel 5.3. Pengujian *Login User* yang telah terdaftar

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data *login user* terdaftar. *Username* : wie *Password* : 123456	Tercantum pada *text field* *Username* dan *Password member*	Dapat mengisi *login user* sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik *Login*	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk *user* yang telah terdaftar	Tombol *login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username atau *password* tidak terdaftar pada table members *Username* : XXXX *Password* : xxxx	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan & Halaman *Login* kembali	*User* gagal *login* dan menampilkan pesan “Login gagal - Silahkan ulangi lagi”	[√] diterima [ ] ditolak

2. Pengujian *Login* Admin

Berikut ini adalah tabel pengujian *login* admin untuk pengecekan admin telah terdaftar .

Tabel 5.4. Pengujian *Login* Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Admin : admin *Password* : 250507	Tercantum pada *text field* *username* & *password* admin	Dapat mengisi *login* admin sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik *Login*	Dapat masuk ke halaman selanjutnya untuk *user* admin yang telah terdaftar	Tombol *login* dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpilan
Data *login* admin Admin : zzz *Password* : zzz	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan & kembali ke *form login*	Admin tidak dapat *login* dan menampilkan pesan “Login gagal username atau password salah”	[√] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian Pendaftaran *User*

Berikut ini adalah tabel pengujian pendaftaran *User* untuk pengecekan *user* yang belum terdaftar :

Tabel 5.5. Pengujian Pendaftaran *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User mengisi *Form* pendaftaran secara lengkap	Tercantum pada *text field form* pendaftaran *member*	Dapat melakukan pengisian *form* pendaftaran sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik *Register Member*	Menampilkan data *member* beserta pesan “data tersimpan”	Data pengisian *member* tersimpan sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *member* tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* pendaftaran member	Mengeluarkan pesan “harus diisi” pada setiap *field* yang kosong	[√] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian Pengisian Hubungi Kami

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir hubungi kami yang dilakukan oleh *member* :

Tabel 5.6. Pengujian Hubungi Kami

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Member mengisi *Form* hubungi kami secara lengkap	Tercantum pada *text field* formulir hubungi kami	Dapat melakukan pengisian *form* hubungi kami sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik kirim	Menampilkan tabel inputan data pesan hubungi kami	Data pengisian *form* hubungi kami sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* hubungi kami secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* hubungi kami	Mengeluarkan pesan “harus diisi” pada setiap *field*	[√] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian Pengisian Data Kategori

Berikut ini adalah tabel pengujian kategori yang dilakukan oleh *admin* :

Tabel 5.7. Pengujian Pengisian Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *text field* kategori	Isi pada *text field*	Dapat melakukan pengisian *text field* kategori sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel inputan data kategori	Data pengisian *text field* kategori sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian *text field* kategori	Tidak dapat melakukan pengisian *text field* kategori	Mengeluarkan pesan “nama kategori tidak boleh kosong”	[√] diterima [ ] ditolak

6. Pengujian Pengisian Data Merk

Berikut ini adalah tabel pengujian merk yang dilakukan oleh *admin* :

Tabel 5.8. Pengujian Pengisian Data Merk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *text field* merk	Isi pada *text field*	Dapat melakukan pengisian *text field* merk sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel inputan data merk	Data pengisian *text field* merk sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian *text field* merk	Tidak dapat melakukan pengisian *text field* merk	Mengeluarkan pesan “nama merk tidak boleh kosong”	[√] diterima [ ] ditolak

7. Pengujian Pengisian Data Produk

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir produk yang dilakukan oleh admin :

Tabel 5.9. Pengujian Pengisian Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *Form* produk secara lengkap	Tercantum pada *text field* formulir produk	Dapat melakukan pengisian *form* produk sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel inputan data produk	Data pengisian *form* produk sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* produk secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* produk	Mengeluarkan pesan “harus diisi” pada setiap *field*	[√] diterima [ ] ditolak

8. Pengujian Pengisian Data Ongkos Kirim

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir ongkos kirim yang dilakukan oleh admin :

Tabel 5.10. Pengujian Pengisian Data Ongkos Kirim

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *Form* ongkos kirim secara lengkap	Tercantum pada *text field* formulir ongkos kirim	Dapat melakukan pengisian *form* ongkos kirim sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel inputan data ongkos kirim	Data pengisian *form* ongkos kirim sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* ongkos kirim secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* ongkos kirim	Mengeluarkan pesan “harus diisi” pada setiap *field*	[√] diterima [ ] ditolak

9. Pengujian Pengisian Data Kota

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir kota yang dilakukan oleh admin :

Tabel 5.11. Pengujian Pengisian Data Kota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *Form* kota secara lengkap	Tercantum pada *text field* formulir kota	Dapat melakukan pengisian *form* kota sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel inputan data kota	Data pengisian *form* kota sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* kota secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* kota	Mengeluarkan pesan “harus diisi” pada setiap *field*	[√] diterima [ ] ditolak

10. Pengujian Pengisian Data Provinsi

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir provinsi yang dilakukan oleh admin :

Tabel 5.12. Pengujian Pengisian Data Provinsi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *Form* provinsi secara lengkap	Tercantum pada *text field* formulir provinsi	Dapat melakukan pengisian *form* provinsi sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik simpan	Menampilkan tabel inputan data provinsi	Data pengisian *form* provinsi sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* provinsi secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* provinsi	Mengeluarkan pesan “harus diisi” pada setiap *field*	[√] diterima [ ] ditolak

11. Pengujian Ganti *Password*

Berikut ini adalah tabel pengujian formulir ganti *password* yang dilakukan oleh admin :

Tabel 5.13. Pengujian ganti password

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Admin mengisi *Form* ganti *password* secara lengkap	Tercantum pada *text field* formulir ganti *password*	Dapat melakukan pengisian *form* ganti *password* sesuai dengan yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik proses	*Password* berhasil diubah	Data pengisian *form* ganti *password* sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data *form* ganti *password* secara tidak lengkap	Tidak dapat melakukan pengisian *form* ganti *password*	Mengeluarkan pesan “anda harus mengisikan semua data pada form ganti *password*” pada setiap *field*	[ ] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan secara fungsional dapat mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.