BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap implementasi merupakan tahap setelah sistem selesai di rancang dan dikerjakan, dimana sistem yang telah dibuat dapat diterapkan dan dioperasikan di Toko Pelita Abadi. Implementasi sistem ini yaitu dengan menggunakan mozilla firefox atau google chrome sebagai web browser , XAMPP versi 1.7.2 sebagai web server, MySQL dan PHP sebagai pembutan basis data (database) dan perangkat lunak untuk pembuatan web ini. Untuk tahapan implementasi ini ada beberapa sub item diantaranya batasan implementasi, implementasi perangkat lunak, implementasi perangkat keras, implementasi basis data, implementasi antar muka, dan penggunaan program aplikasi yang telah dibuat.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam pembuatan aplikasi *E-Commerce* pada Toko Pelita Abadi ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasinya, diantaranya :

1. Proses yang terdapat pada aplikasi ini hanya proses pemesanan dan penjualan produk alat-alat listrik
2. Proses pembayaran dilakukan melalui offline yaitu dengan membayar melalui rekening bank toko tersebut.

3. Faktur pembelian diberikan melalui email yang dikirim petugas toko kepada email konsumen ketika proses pembayaran telah lunas dan barang telah dikirm.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *E-Commerce* Toko Pelita Abadi ini yaitu dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, dan MySQL sebagai pembuatan database aplikasi ini.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk implementasi pada aplikasi *E-Commerce* Toko Pelita Abadi ini diperlukan beberapa kriteria kebutuhan perangkat keras yang harus disiapkan diantaranya :

1. Server
   a. *Processor* minimal Pentium IV dan sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 1GB
   c. *Hardisk* 80GB
   d. *Keyboard,* monitor dan *mouse*
2. Client
   a. *Processor* minimal Pentium IV dan sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 1GB
   c. Hardisk 80GB
   d. Keyboard, monitor dan *mouse*

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data yang digunakan pada aplikasi *E-Commrece* Toko Pelita Abadi ini yaitu dengan menggunakan MySQL, implementtasinya diantaranya sebagai berikut :

```
-- Database: `pelitabadi`
DROP DATABASE `pelitabadi`;
CREATE DATABASE `pelitabadi` DEFAULT CHARACTER SET latin1
COLLATE latin1_swedish_ci;
USE `pelitabadi`;
--------------------------------------------------------------------------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `admins`;
CREATE TABLE `admins` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--------------------------------------------------------------------------------------------
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `hubungi`;
CREATE TABLE `hubungi` (
  `id_hubungi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_hubungi`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `kategori`;
CREATE TABLE `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=23 DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `kota`;
CREATE TABLE `kota` (
  `id_kota` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_perusahaan` int(10) NOT NULL,
  `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=12 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `member`;
CREATE TABLE `member` (
  `id_member` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kustomer` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci ROW_FORMAT=DYNAMIC;
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `orders`;
CREATE TABLE `orders` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kustomer` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT
'Baru',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `no_resi` varchar(255) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT '-',
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=60 DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-----------------------------------------------------------------------------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `orders_detail`;
CREATE TABLE `orders_detail` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
-----------------------------------------------------------------------------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `produk`;
CREATE TABLE `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `produk_seo` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `berat` decimal(5,2) unsigned NOT NULL DEFAULT '0.00',
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `dibeli` int(5) NOT NULL DEFAULT '1',
  `diskon` int(5) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=18 DEFAULT CHARSET=latin1;
-----------------------------------------------------------------------------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `shop_pengiriman`;
CREATE TABLE `shop_pengiriman` (
  `id_perusahaan` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama_perusahaan` varchar(100) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_perusahaan`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=8 DEFAULT CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------------------------------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `users`;
CREATE TABLE `users` (
  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password1` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `aktivasi` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `cek_aktivasi` int(6) NOT NULL DEFAULT '0',
  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',
  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
COLLATE=latin1_general_ci;
--------------------------------------------------------------------------------------------------
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka merupakan penjelasan modul-modul yang terdapat dalam aplikasi *E-Commerce* Toko Pelita Abadi, dimana setaip file yang terdapat pada aplikasi tersebut saling terhubung satu sama lain dengan file yang lain dan setiap halaman form yang dibuat akan dibentuk sebuah file yang berekstensi php. Berikut ini implementasi antar muka aplikasi *E-Commerce* Toko Pelita Abadi :

5.1.5.1.Implementasi Antar Muka untuk Konsumen/member

Halaman ini berisi mengenai file-file yang dapat diakses oleh konsumen, mengenai sekilas profil pelita abdi, produk-produk yang dijual, dan data lainnya. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 5.1. Implementasi Antar Muka untuk Konsumen

Menu	Deskrispsi	Nama File
Beranda	Menu ini berisi mengenai halaman utama ketika konsumen belum masuk ke menu login.	Index.php
Profil	Menu ini berisi data sekilas profil toko pelita abadi	Profil.php
Daftar	Menu ini berfungsi untuk konsumen yang akan melakukan pendaftaran member	Daftar.php
Produk	Menu ini berisi data-data produk	Produk.php

	yang ada pada toko pelita abadi seperti harga, detail deskrispsinya dan stok yang tersedia.	
Cara pembelian	Menu ini berisi mengenai prodesur tata cara pembelian produk di toko pelita abadi	Beli.php
Hubungi kami	menu ini berfungsi untuk menginputkan data mengenai pesan yang ingin disampaikan konsumen kepada toko pelita abadi	Kontak.php
Login	Menu ini berfungsi ketika konsumen akan melakukan pemesanan, maka konsumen harus melakukan login terlebih dahulu	Loginm.php
Keranjang belanja	Menu ini untuk menampilkan data barang yang telah di pesan oleh konsumen	Order.php
Selesai belanja	Menu ini befungsi untuk menampilkan detail order barang yang dipesan, dan data pengiriman barang.	Detorder.php
Logout	Menu yang berfungsi ketika konsumen akan keluar dari aplikasi	Keluar.php

	tersebut	

5.1.5.2.Implementasi Antar Muka untuk Petugas Toko

Halaman ini berisi mengenai file-file yang dapat diakses oleh petugas toko, mengenai pengolahan data master seperti data kategori produk, data produk, data pengiriman, kemudian untuk pengolahan data transaksi seperti data order masuk, data pesan masuk, dan laporan penjualan. Untuk lebih jelasnya akan dijelaskan pada tabel berikut:

Tabel 5.2. Implementasi Antar Muka untuk Petugas Toko

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menu ini berfungsi untuk login prtugas toko	Loginp.php
Kategori Produk	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data kategori produk, mengedit, menghapus dan menambah data kategori produk	Kategori.php
Produk	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data produk sesuai dengan kategori yang ada, kemudian dapat mengedit, menghapus dan menambah data produk	Produk.php
Order Masuk	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data order barang,	Order.php

	merubah status order dan mengirim faktur pembelian, dan menghapus data order masuk.	
Pesan Masuk	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data pesan masuk dari konsumen, memberikan balasan pesan kepada konsumen dan menghapus data pesan masuk	Inbox.php
Pengiriman	Menu ini berfungsi untuk menampilkan data perusahaan pengiriman produk yang di pesan konsumen kepada toko pelita abadi, dan berfungsi untuk menambah, menghapus dan mengedit data pengiriman	Ongkir.php
Laporan Transaksi	Menu ini berfungsi untuk mencetak data laporan penjualan pada toko pelita abadi	Lap.php
Password	Menu ini berfungsi untuk mengganti password petugas toko	Pass.php

5.1.6. Penggunaan Program

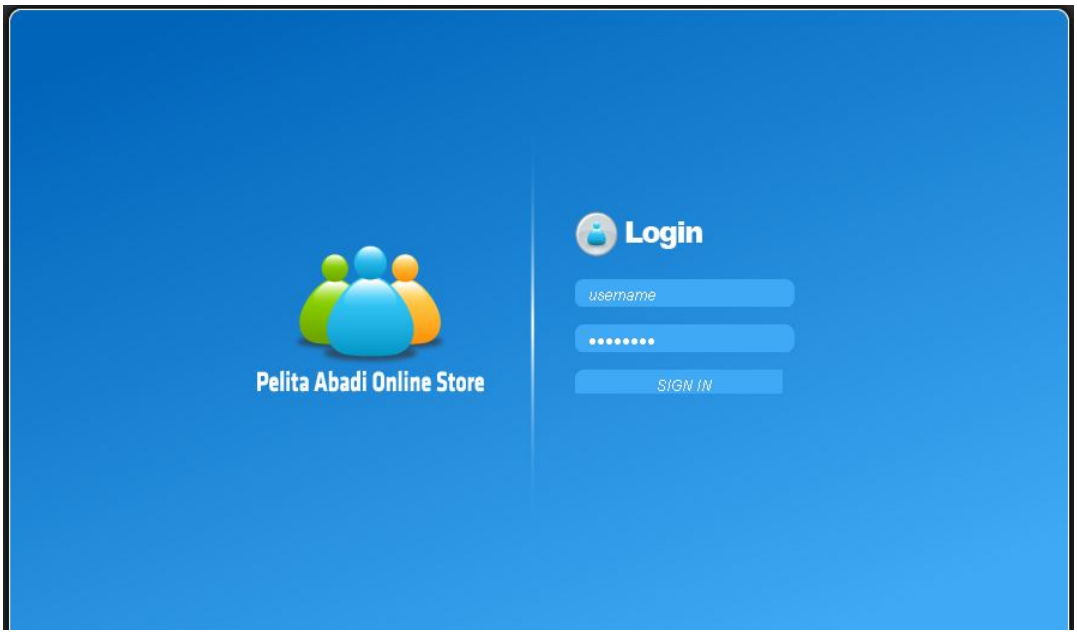
Penggunaan program ini bertujuan untuk mempermudah user dalam menjalankan / menggunakan aplikasi *E-Commerce* pada toko pelita abadi ini, yaitu dengan mengikuti langkah-langkah yang akan dijelaskan. Dimana akan dijelaskan mulai dari tampilan utama ketika *user* menggunakan program, kemudian *login user*, melakukan proses transaksi dan terakhir *logout*.

5.1.6.1.Penggunaan Program untuk Petugas Toko

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi *E-Commerce* pada toko pelita abadi untuk petugas toko.

1. **Halaman Login Petugas Toko**

   Petugas toko hanya perlu menginputkan data username dan password yang telah tersimpan dalam database dengan benar.



Gambar 5.1 Halaman Login Petugas Toko

2. **Halaman salah input username atau password petugas toko**

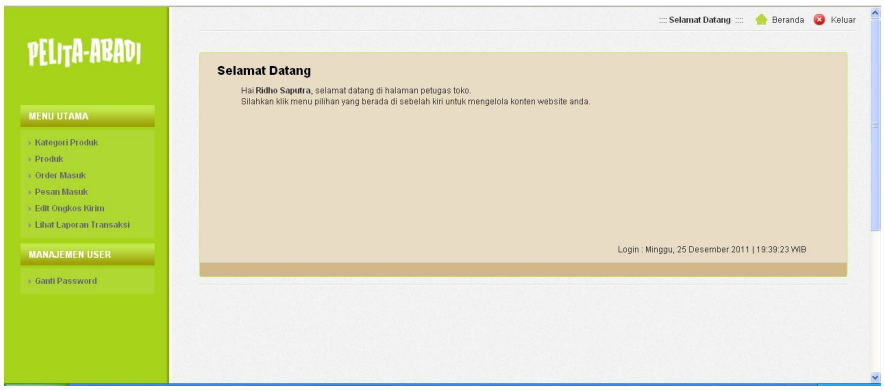
   Apabila petugas toko menginputkan data username dan password tidak benar atau tidak sesuai dengan yang telah tersimpan dalam database, maka akan muncul pesan warning sebagai berikut.



Gambar 5.2 Halaman ketika password atau username salah

3. Halaman Utama Petugas Toko setelah *Login*

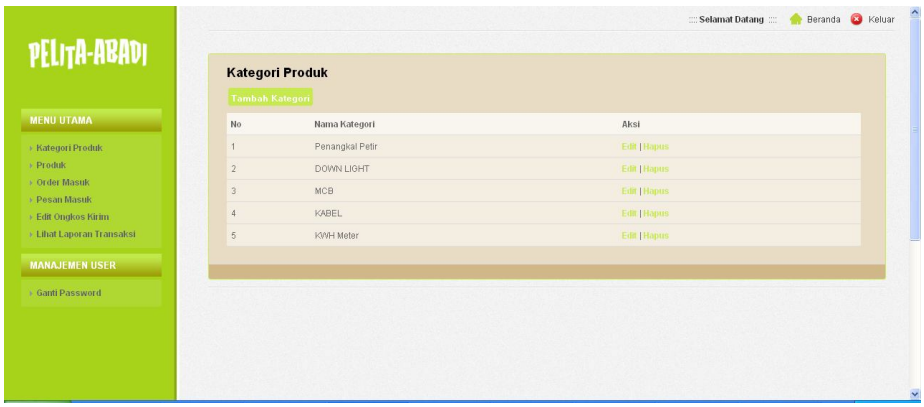
Halaman ini merupakan tampilan utama untuk petugas toko ketika telah sukses melakukan *login.* Petugas toko dapat melihat data kategori, data produk, data pengiriman, dan lain-lain.



Gambar 5.3 Halaman Tampilan Utama Petugas Toko

4. Halaman Tampilan Menu Kategori Produk

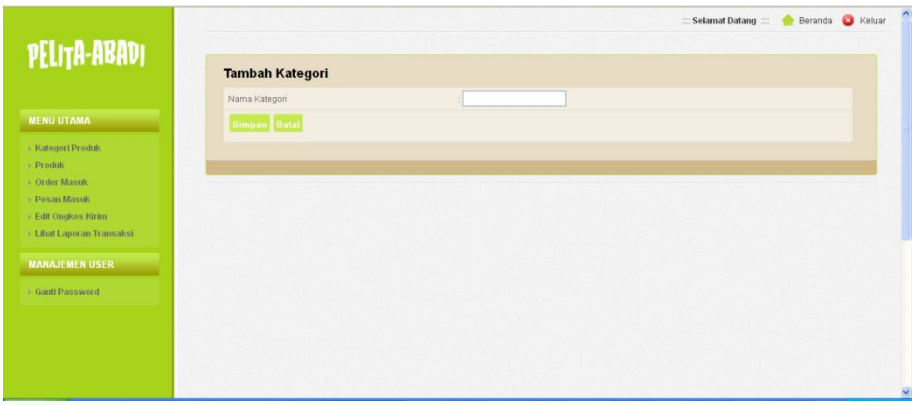
Berikut ini merupakan data-data kategori produk pada toko pelita abadi yang ada dan telah diinputkan.



Gambar 5.4 Halaman Kategori Produk

5. Halaman Tambah Kategori Produk

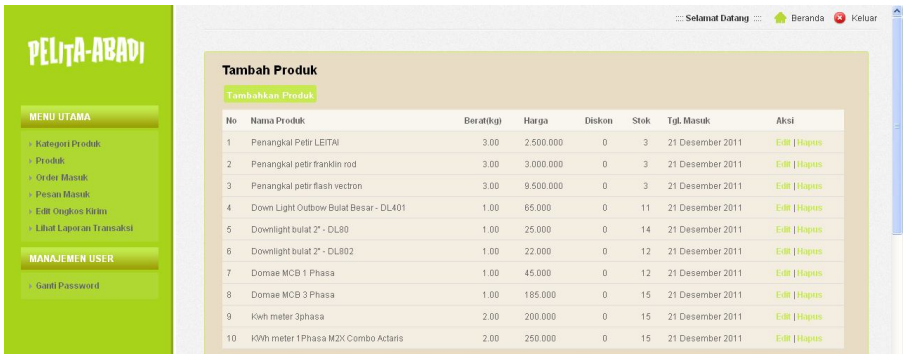
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah kategori produk, hanya perlu menginputkan nama kategori yang akan ditambahkan, kemudian proses.



Gambar 5.5 Halaman Tambah Kategori Produk

6. Halaman Tampilan Menu Produk

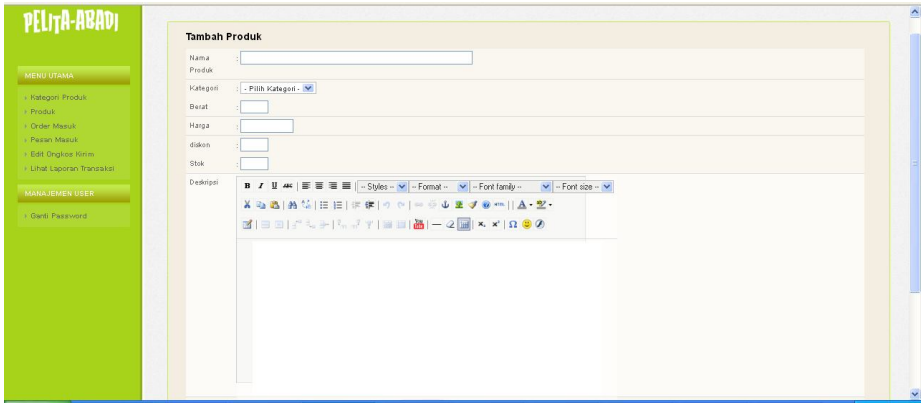
Halaman ini merupakan tampilan dari menu produk, data nama-nama produk yang telah diinputkan sesuai dengan kategori yang telah ada.



Gambar 5.6 Halaman Menu Produk

7. Halaman Tambah Produk

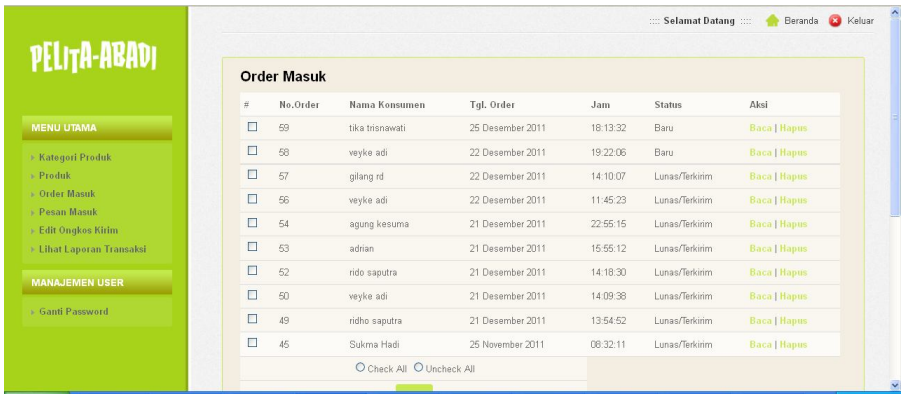
Halaman ini merupakan tampilan form untuk menambah data produk, dengan menginputkan nama produk, kategori produk, berat, harga, diskon, stok barang, deskrispsi, gambar kemudian klik button proses.



Gambar 5.7 Halaman Tambah Produk

8. Halaman Tampilan Menu Order Masuk

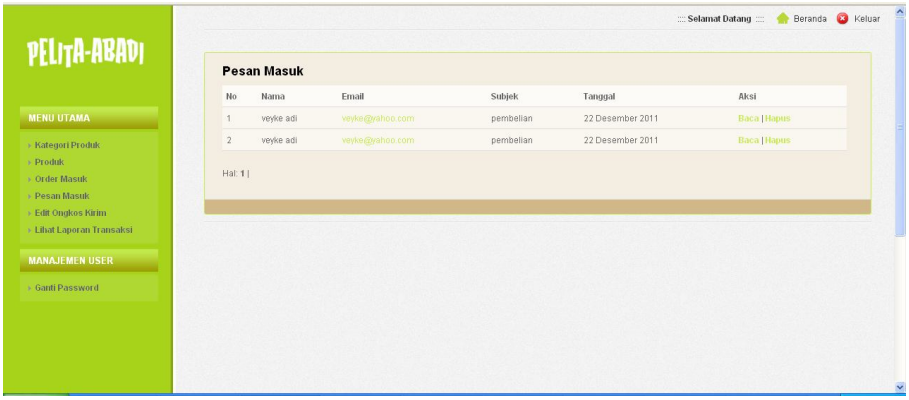
Halaman ini merupakan tampilan semua order masuk yang status baru pesan atau sudah terkirim



Gambar 5.8 Halaman Order Masuk

9. Halaman Tmpilan Menu Pesan Masuk

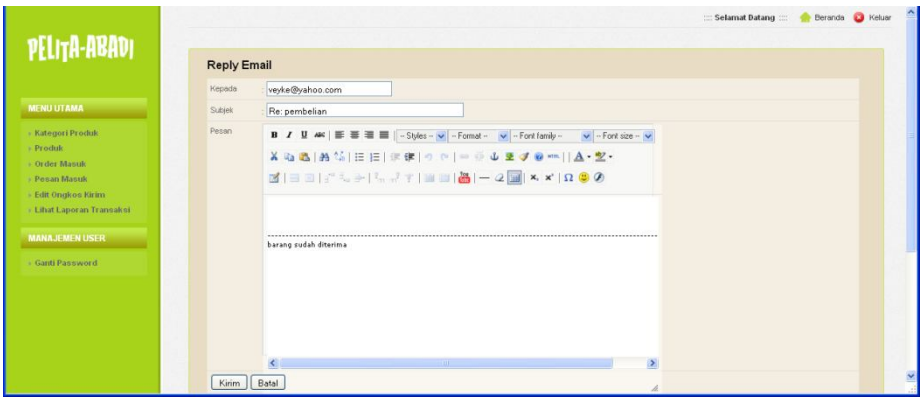
Halaman ini merupakan tampilan data-data pesan masuk dari konsumen untuk toko pelita abadi mengenai pertanyaan-pertanyaan ataupun keluhan konsumen



Gambar 5.9 Halaman Pesan Masuk

10. Halaman Menu Reply Pesan Masuk Konsumen

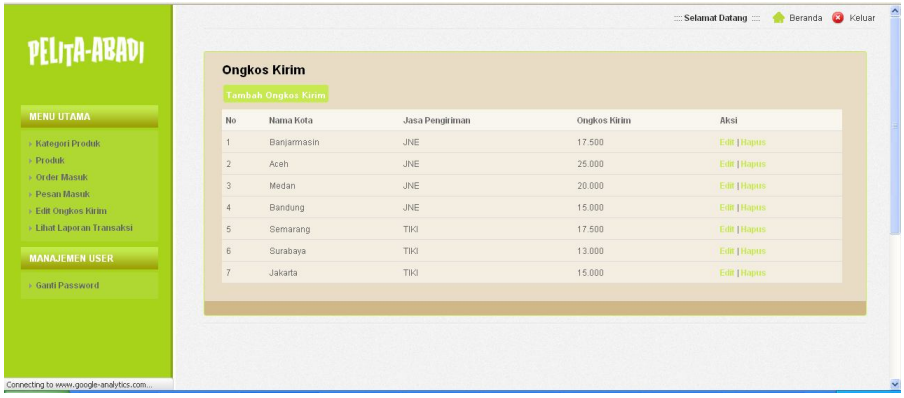
Halaman ini berfungsi ketika petugas toko akan membalas pesan masuk dari konsumen tersebut.



Gambar 5.10 Halaman Reply Pesan Masuk

11. Halaman Tampilan Menu Data Pengiriman Produk

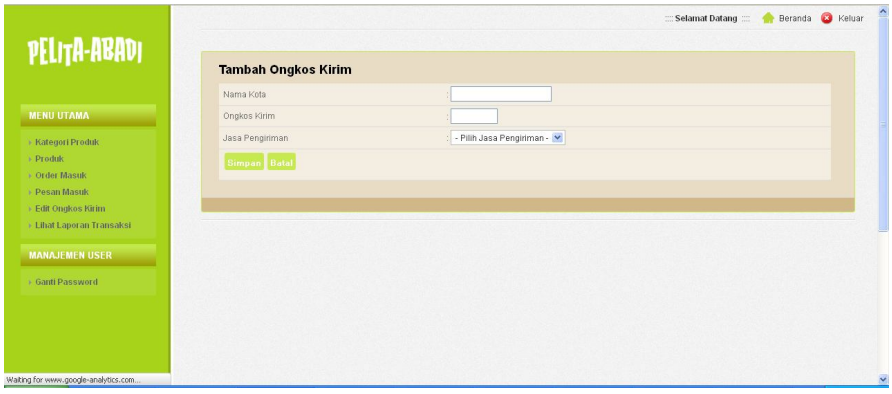
Halaman ini merupakan tampilan semua data pengiriman produk kepada konsumen yang telah diinputkan



Gambar 5.11 Halaman Data Pengiriman

12. Halaman Tambah Data Pengiriman Produk

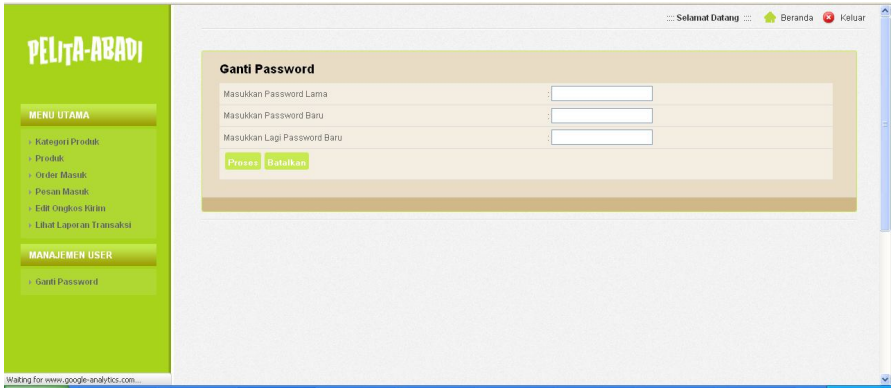
Halaman ini merupakan tampilan form untuk menambah data pengiriman produk, dengan menginputkan nama kota pengirimannya, biaya pengirimannya, dan pilih nama jasa pengirimannya, klik button simpan.



Gambar 5.12 Halaman Tambah Data Pengiriman

13. Halaman Menu Ganti Password

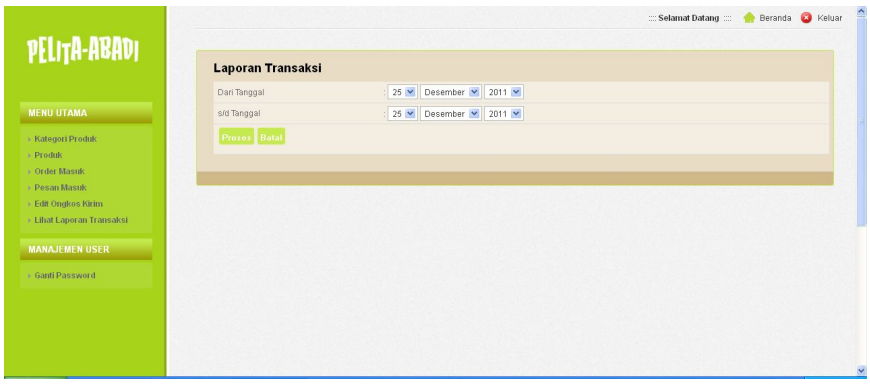
Halaman ini merupakan tampilan form menu ganti password, dengan menginputkan data password sebelumnya, kemudian menginputkan data password yang baru.



Gambar 5.13 Halaman Ganti Password

14. Halaman Tampilan Cetak Laporan

Halaman ini merupakan tampilan untuk mencetak laporan penjualan produk yang telah dilakukan, yaitu dengan menginputkan data tanggal penjualan dan klik button proses.



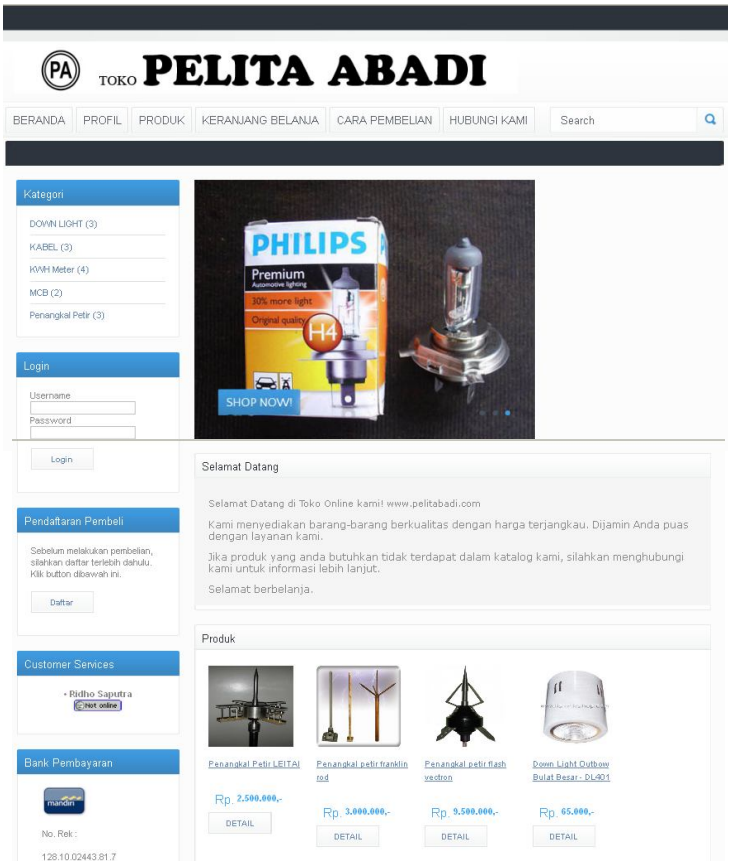
Gambar 5.14 Halaman Cetak Laporan Penjualan

5.1.6.2.Penggunaan Program untuk Konsumen

Berikut ini langkah-langkah penggunaan program aplikasi *E-Commerce* pada toko pelita abadi untuk konsumen.

1. **Halaman Utama Tampilan untuk Konsumen**

   Halaman ini merupakan tampilan utama ketika konsumen membuka aplikasi *E-Commerse* pada Toko Pelita Abadi.



Gambar 5.15 Halaman Tampilan Utama untuk Konsumen

2. Halaman Pendaftaran untuk Konsumen

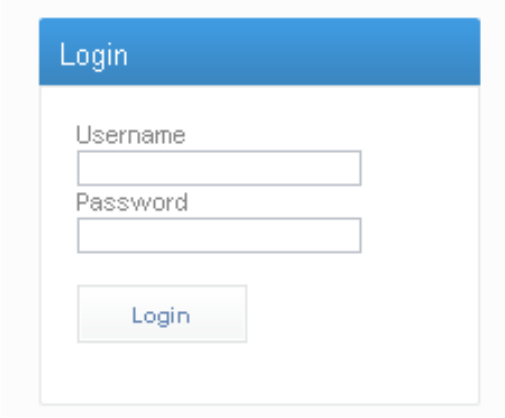
Halaman ini merupakan tampilan form untuk konsumen yang belum terdaftar dalam member konsumen toko pelita abadi, konsumen hanya perlu menginputkan data-data konsumen sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.



Gambar 5.16 Halaman Form Pendaftaran Konsumen / Member

3. Halaman Login untuk Konsumen

Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen akan melakukan *login* atau pemesanan produk di toko pelita abadi, konsumen hanya perlu menginputkan data username dan password yang telah terdaftar dalam database.



Gambar 5.17 Halaman Login Konsumen

4. Halaman Salah *Input Username* atau *Password* Konsumen

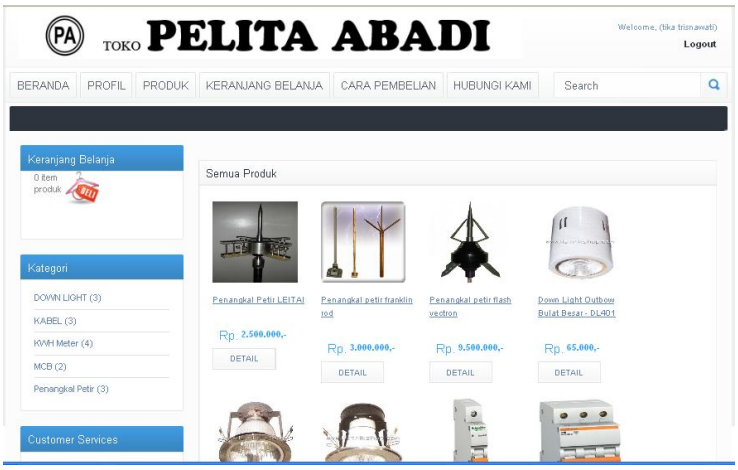
Halaman ini merupakan pesan dari sistem ketika konsumen salah menginputkan username atau password, atau data konsumen belum terdaftar.



Gambar 5.18 Halaman Kesalahan *Login* Konsumen

5. Halaman ketika Konsumen Sukses *Login*

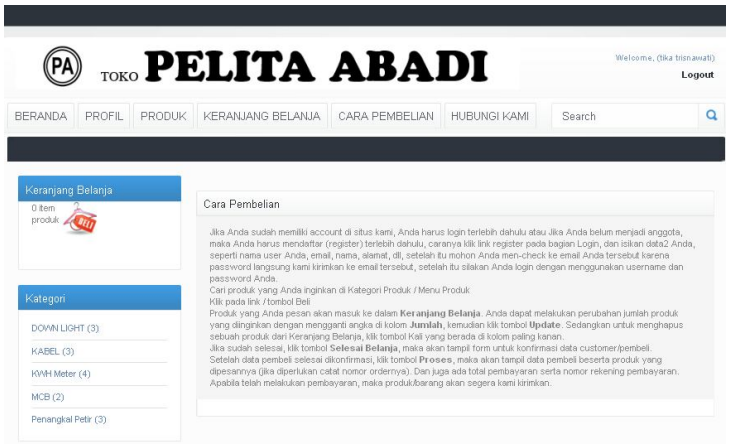
Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen berhasil melakukan proses *login*, maka akan muncul tampilan seperti berikut



Gambar 5.19 Halaman Sukses *Login* Konsumen

6. Halaman ketika Konsumen Sukses *Login*

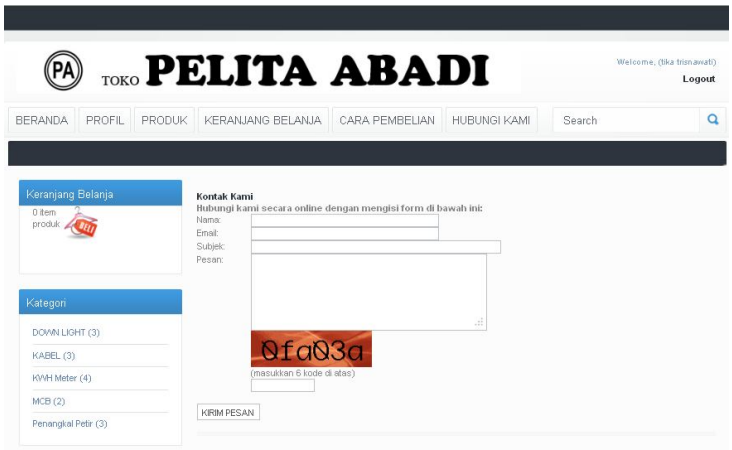
Halaman ini merupakan tampilan ketika konsumen berhasil melakukan proses *login*, maka akan muncul tampilan seperti berikut



Gambar 5.20 Halaman Sukses *Login* Konsumen

7. Halaman Hubungi Kami untuk Konsumen

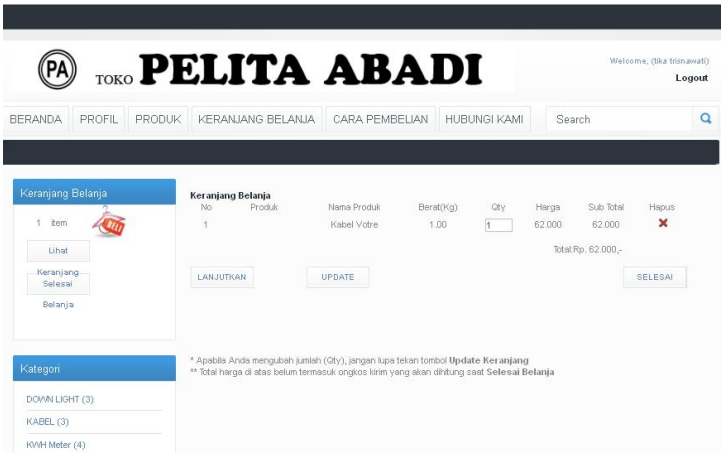
Halaman ini merupakan form menu hubungi kami, apabila konsumen ingin mengirimkan pesan barang yang cacat atu keluhan lain-lain, konsumen hanya perlu menginputkan nama, alamat email, subjeknya dan isi pesannya.



Gambar 5.21 Halaman Menu Hubungi Kami

8. Halaman Order Produk untuk Konsumen

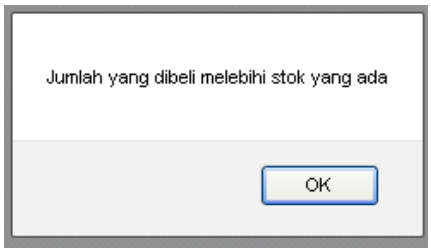
Halaman ini merupakan menu order produk yang akan dilakukan konsumen, yaitu dengan memilih produk yang akan dipesan, kemudian menginputkan jumlah produk yang dipesan, klik button update dan selesai belanja.



Gambar 5.22 Halaman Menu Order Produk

9. Halaman Pesan apabila jumlah order produk melebihi stok

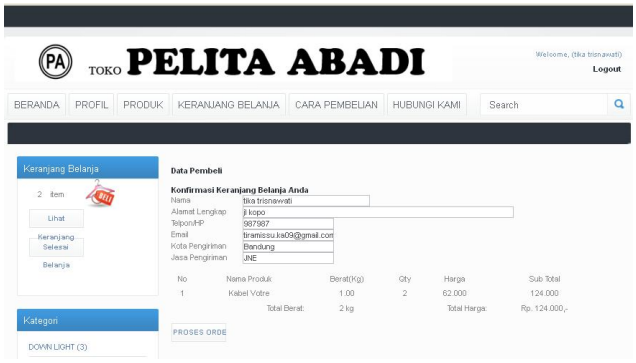
Halaman ini merupakan pesan untuk konsumen apabila konsumen menginpukan jumlah order barang yang melebihi jumlah stok yang tersedia, sehingga proses tidak akan lanjut apabila jumlah order melebihi stok.



Gambar 5.23 Halaman Pesan jumlah order melebihi stok

10. Halaman Tampilan Selesai Order Produk

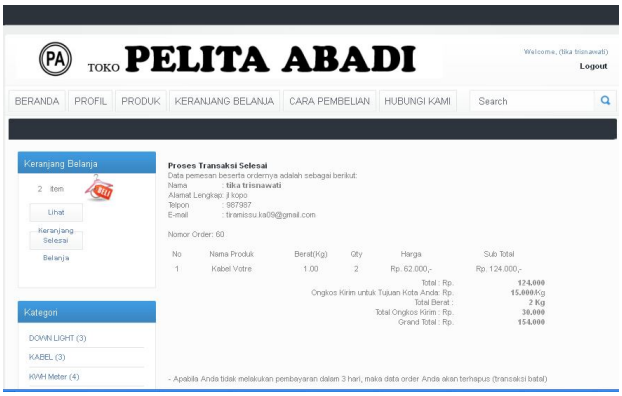
Halaman ini merupakan tampilan yang telah dilakukan konsumen, data yang ditampilkan yaitu data pembeli dan detail order produknya.



Gambar 5.24 Halaman Selesai Order

11. Halaman Tampilan Konfirmasi Order Produk

Halaman ini merupakan tampilan data konfirmasi order produk yang dilakukan konsumen, dan proses pemesanan selesai, konsumen tinggal mengirimkan uang pembelian kepada rekening toko yang telah tertera pada website tersebut, kemudian setelah uang terkirim, petugas toko akan melakukan pengiriman produk dan kwitansi pembelian.



Gambar 5.25 Halaman Sukses *Login* Konsumen

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak .Pengujian dilakukan untik menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi *E-Commerce* pada Toko Pelita Abadi yaitu dengan menggunakan pengujian *balck box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Berikut adalah rencana pengujian aplikasi *E-Commerce* pada Toko Pelita Abadi.

Tabel 5.3 Rencana Pengujian sistem yang diusulkan

Kelas uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login User	Pengecekan *user* yang telah terdaftar	Integrasi	Black Box
Pendaftaran member	Menampilkan informasi pendaftaran *user*	Integrasi	Black Box
Proses *input* jumlah order	Memeriksa jumlah pesanan dengan stok	Integrasi	Black Box
Order Barang	Menampilkan informasi pemesanan	Integrasi	Black Box

	barang		

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian ini dilakukan untuk mengetahui hasil dari rancangan aplikasi *E-Commerce* pada Toko Pelita abadi ini sudah berjalan dengan baik atau belum, hal ini juga berfungsi untuk mengetahui kekurangan-kekurangan sistem yang diusulkan.

5.2.2.1. Pengujian *Login User*

1. *Login user* Petugas Toko

Tabel 5.4 Pengujian *login* Petugas Toko

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: toko Password: toko	Masuk ke halaman petugas toko dengan benar	Dapat mengakses halaman petugas toko sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik *Login*	Dapat melanjutkan ke form selanjutnya untuk petugas toko	Tombol *login* / Enter dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel Lanjutan			
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data *login* petugas toko dengan password salah Username: toko Password: 1234	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*login* gagal, username dan password tidak benar"	Petugas toko tidak dapat *login* dan memberikan pesan kode salah.	[x] Diterima [ ] Ditolak

2. *Login user* Konsumen

Tabel 5.5 Pengujian *login* konsumen

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: rido Password: rido	Masuk ke halaman konsumen dengan benar	Dapat mengakses halaman konsumen sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Klik *Login*	Dapat melanjutkan ke form selanjutnya untuk konsumen	Tombol *login* / Enter dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel Lanjutan

Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data *login* konsumen dengan password salah Username: rido Password: 1234	Tidak dapat *login* dan menampilkan pesan "*login* gagal, username dan password tidak benar"	Konsumen tidak dapat *login* dan memberikan pesan kode salah.	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.2. Pengujian Pendaftaran Member

Tabel 5.6 Pengujian Pendaftaran Member

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: rido Password: rido Nama : rido saputra Alamat : jl	Masuk ke halaman berikutnya, seperti halaman *login*	Dapat melakukan pengisian data konsumen sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak

tubagus Telepon : 098767665656 Email :rido_badai@yahoo.com Kota : Bandung			
Klik Daftar	Data konsumen tersimpan di tabel konsumen dengan benar	Tombol daftar dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: rido Password: rido Nama : rido saputra Alamat : jl tubagus Telepon : 098767665656 Email : Kota : Bandung	Tidak dapat melakukan pendaftaran dan menampilkan pesan “anda belum mengisi email, ulangi lagi”	Konsumen tidak dapat melakukan pendaftaran dan memberikan pesan pengisian data yang masih kosong.	[x] Diterima [ ] Ditolak

5.2.2.3. Pengujian Proses *Input* Jumlah *Order*

Tabel 5.7 Pengujian *Input* jumlah order

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jumlah Stok : 12 Jumlah yang dipesan : 10	Masuk ke halaman berikutnya dengan benar sesuai dengan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data order sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik *update*	Dapat melanjutkan ke proses selanjutkan yaitu selesai belanja	Tombol *update* dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Jumlah Stok : 12 Jumlah yang dipesan : 14	Tidak dapat melakukan pemesanan dan menampilkan pesan “jumlah yang dibeli melebihi stok yang	Konsumen tidak dapat melakukan pemesanan dan memberikan pesan jumlah pesanan	[x] Diterima [ ] Ditolak

	ada”	melebihi stok.	

5.2.2.4. Pengujian *Order* Barang

Tabel 5.8 Pengujian Pendaftaran Member

Kasus Dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik produk, beli, update, selesai	Masuk ke halaman order produk, dan detail order	Tombol update dan selesai dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik button proses order	Data konsumen tersimpan di tabel order dengan benar	Tombol proses order dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik produk,beli, update, selesai	Tidak dapat melakukan pemesanan dan menampilkan pesan	Konsumen tidak dapat melakukan pemesanan barang	[x] Diterima [ ] Ditolak

	“anda tidak boleh menginputkan 0 atau kosong pada qty”		

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan diatas, yaitu pengujian data *login user*, pengujian pendaftaran member, pengujian proses *input* jumlah pesanan, pengujian *order produk* bahwa sistem yang diusulkan ini telah memenuhi standar pengujian. Dengan itu dapat diambil kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.