DAFTAR ISI

ABSTRAK..... i

ABSTACT..... ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....iv

DAFTAR TABEL.....vii

DAFTAR GAMBAR.....viii

Bab I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang Masalah..... 1

1.2 Identifikasi Masalah.....3

1.3 Fokus Masalah.....3

1.4 Tujuan Perancangan..... 4

Bab II AUTISME DAN METODE *RAPID ABC*..... 5

2.1 Autisme..... 5

2.1.1 Pengertian Autisme..... 5

2.1.2 Asal Mula Autisme……..... 7

2.1.3 Gejala Autisme…….....…….....……8

2.2 Metode *Rapid ABC*.....10

2.3 Kampanye…….....12

2.3.1 Devinisi Kampanye..... 12

2.3.2 Jenis Kampanye….....13

2.4 *Target audience*..... 14

Bab III STRATEGI PERANCANGAN KAMPANYE METODE *RAPID ABC* UNTUK PENDETEKSIAN AUTISME SEJAK DINI.....15

3.1 Strategi Komunikasi..... 15

3.1.1 Tujuan Komunikasi..... 16

3.1.2 Tema Atau Pesan Utama……..... 16

3.1.3 Pendekatan Bahasa..... 16

3.1.4 Materi Pesan.....17

3.1.5 Sosialisasi logo.....17

3.1.6 Strategi Perancangan.....18

3.1.7 Tahap-Tahap Perancangan.....19

3.1.8 Acara *Event*..... 19
3.2 Strategi Kreatif.....20
3.2.1 Pemilihan Media.....21
3.2.2 Pertimbangan Dasar Penyebaran Media.....23
3.2.3 Konsep Visual.....24
Bab IV TEKNIS PRODUKSI DAN MEDIA.....30
4.1 Teknis Produksi..... 30
4.1.1 Pembuatan dan Pewarnaan Visual.....37
4.2 Media..... 37
4.2.1 *Poster*..... 37
4.2.2 *Baligho*..... 38
4.2.3 Spanduk..... 39
4.2.4 *Name Tag*..... 39
4.2.5 Umbul-umbul..... 40
4.2.6 *X-Banner*..... 41
4.2.7 Brosur..... 42
4.2.8 Kaos.....43
4.2.9 Pin.....43
4.2.10 Gantungan Kunci.....44
4.2.11 *Flag Chain*.....44
4.2.12 Stiker.....45
DAFTAR PUSTAKA.....46

DAFTAR TABEL

3.1 Tabel pelaksanaan *event*.....19
3.2 Tabel susunan acara *event*.....20
3.3 Tabel jadwal penyebaran media.....24

DAFTAR GAMBAR

3.1 Media bentuk *potrait* dan *lanscape*.....24
3.2 Penerapan huruf.....25
3.3 Studi gambar 1.....26
3.4 Studi gambar 2.....26
3.5 Studi gambar 3.....26
3.6 Studi gambar 4.....26
3.7 Studi gambar 5.....26
3.8 Studi gambar 6.....27
3.9 Studi gambar 7.....27
3.10 Studi gambar 8.....27
3.11 Studi gambar 9.....27
3.12 Penerapan warna.....28
4.1 Hasil *scan* dan penebalan sketsa manual sebelum di warna.....30
4.2 Hasil penghapusan warna *background*.....31
4.3 Pewarnaan visual.....31
4.4 Hasil penebalan garis dari objek visual kedua.....32
4.5 Hasil pewarnaan objek visual kedua.....32
4.6 Gambar yang akan dibuat *puzzle*.....32
4.7 Hasil edit visual menjadi *puzzle*.....33
4.8 Hasil penebalan garis dari objek visual ketiga….....33
4.9 Hasil pembuatan kaca.....33
4.10 Hasil penggabungan visual.....34
4.11 Hasil pewarnaan sketsa 1…….....34
4.12 Hasil pewarnaan sketsa 2.....34
4.13 Hasil pewarnaan sketsa 3.....35
4.14 Hasil pewarnaan sketsa 4.....35
4.15 Hasil pewarnaan sketsa 5.....35
4.16 Hasil pewarnaan sketsa 6.....35
4.17 Hasil pewarnaan sketsa 7.....36
4.18 Hasil pewarnaan sketsa 8.....36
4.19 Hasil pewarnaan sketsa 9.....36

4.20 Gambar *poster*.....37
4.21 Gambar *baligho*.....38
4.22 Gambar spanduk.....39
4.23 Gambar *name tag*.....39
4.24 Gambar umbul-umbul.....40
4.25 Gambar *x-banner*.....41
4.26 Gambar brosur.....42
4.27 Gambar kaos.....43
4.28 Gambar pin.....43
4.29 Gambar gantungan kunci.....44
4.30 Gambar *flag chain*.....44
4.31 Gambar stiker.....45