# BAB III

# ANALISIS DAN PERANCANGAN

## 3.1 Analisis

Merupakan tahap menguraikan seluruh kebutuhan yang digunakan untuk menggambarkan kebutuhan secara detail dengan tujuan untuk menghasilkan sesuatu yang baru atau memperbarui.

### 3.1.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan.

### 3.1.2 Analisis masalah yang dihadapi

Ada beberapa permasalahan yang dihadapi didalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Permasalahan-permasalahan tersebut diuraikan pada tabel berikut.

**Tabel 3.1 analisis masalah**

| No | Permasalahan | Bagian/pihak |
|---|---|---|
| 1. | Sistem yang berjalan saat ini masih konvensional dengan sistem transaksi barang secara langsung dengan mendatangi toko untuk membeli barang dan melakukan pembayaran barang. | Pelanggan |

| | | |
|---|---|---|
| 2. | Tidak adanya media promosi pada U-GAY Shop. | Toko |
| 3. | Dengan sistem yang berjalan sekarang, penyampaian informasi kepada *customer* kurang efektif sehingga pelanggan kurang mendapatkan informasi secara lengkap. | Pelanggan |
| 4. | Sistem pembayaran yang digunakan hanya dengan uang tunai, sehingga bagi pelanggan yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar, harus membawa uang tunai dalam jumlah yang banyak. | Pelanggan |
| 5. | Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang dan rusak. | Toko |

### 3.1.3 Analisis sistem yang sedang berjalan

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak U-GAY Shop, prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di U-GAY Shop adalah sebagai berikut.

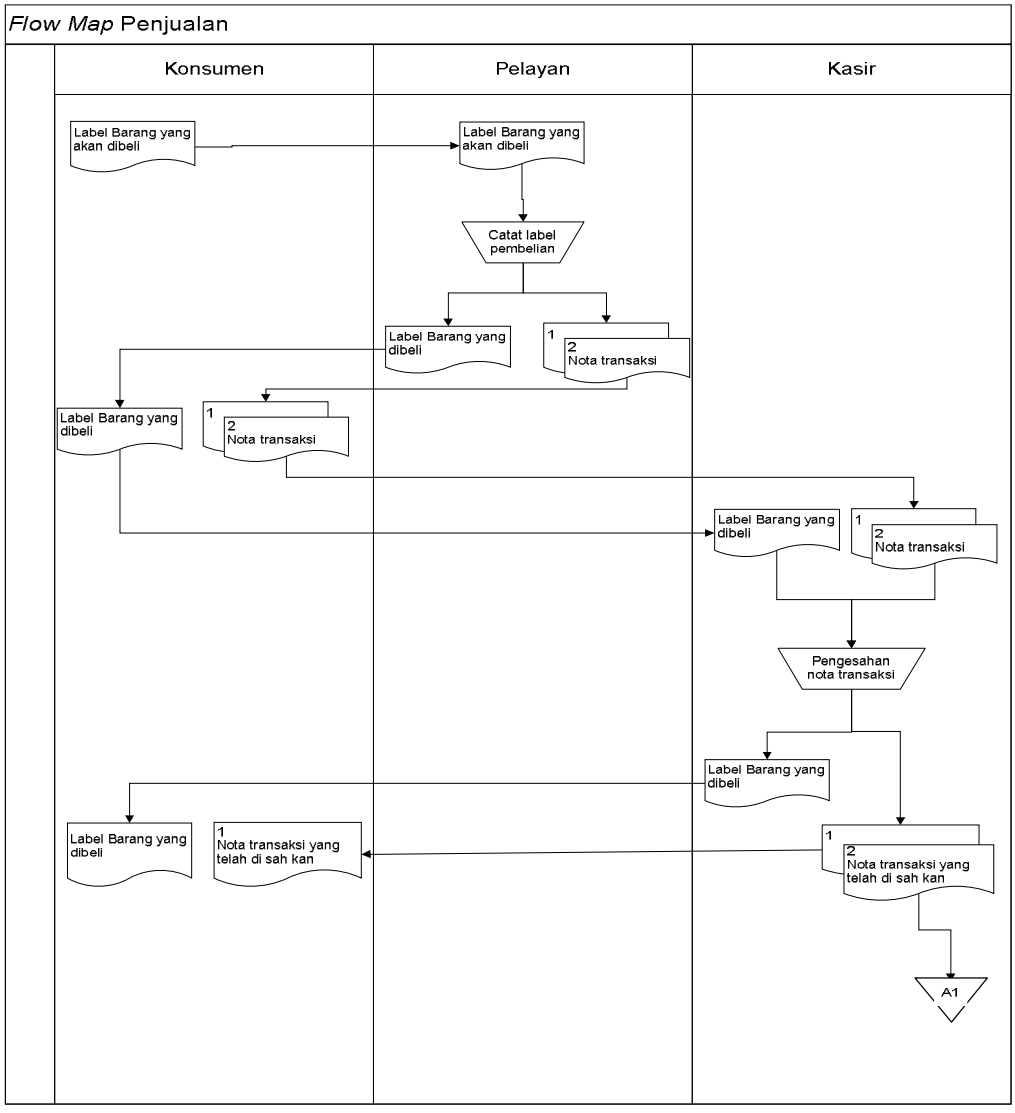
#### 3.1.3.1 Prosedur Penjualan

*Flowmap* penjualan yang ada pada U-GAY Shop adalah sebagai berikut.

1. Konsumen memilih produk yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan produk yang akan dibelinya, konsumen memberikan produk tersebut ke pelayan.
2. Pelayan mencatat label produk ke nota transaksi, lalu menyerahkan nota transaksi, label produk dan produk ke konsumen.
3. Konsumen memberikan label produk, produk dan nota transaksi ke kasir.
4. Kasir menerima label produk, produk dan nota transaksi yang akan dibeli oleh konsumen.
5. Konsumen memberikan sejumlah uang ke kasir sesuai dengan total harga dari produk yang dibelinya.

6. Kasir menerima uang pembayaran dari konsumen
7. Kasir menyiapkan produk yang dibeli oleh konsumen.
8. Kasir memberikan produk yang telah disiapkan kepada konsumen beserta nota transaksi dan label produk.

Prosedur Penjualan




Gambar 3.1 *Flowmap* Penjualan

Keterangan :

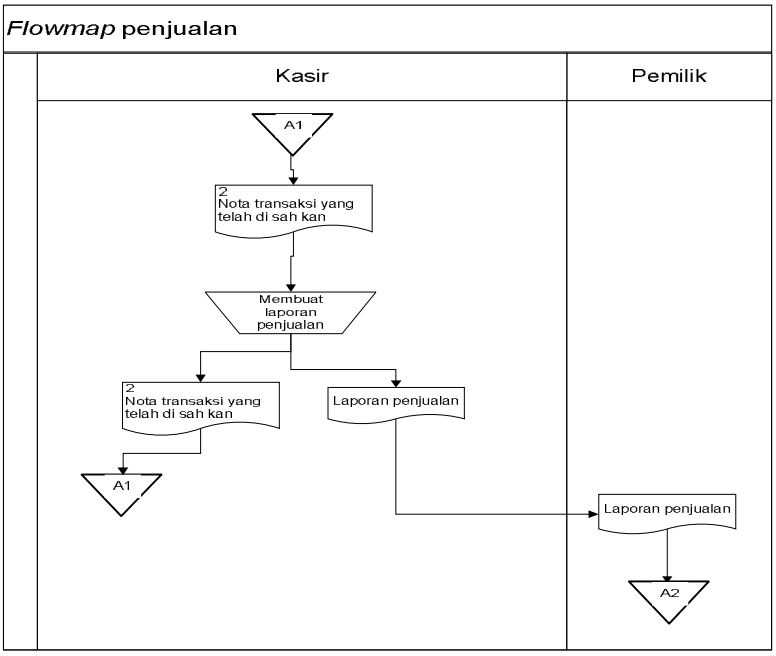
A1 : Arsip Nota Penjualan

### 3.1.3.2 Prosedur Laporan Penjualan

*Flowmap* laporan penjualan yang ada pada U-GAY Shop adalah sebagai berikut.

1. Kasir mengumpulkan nota transaksi setiap hari.
2. Kasir membuat laporan penjualan.
3. Kasir menyerahkan laporan penjualan ke pemilik U-GAY Shop.

Prosedur Laporan Penjualan




Gambar 3.2 *Flowmap* Laporan Penjualan

Keterangan :

A1 : Arsip Nota Penjualan

A2 : Arsip Laporan Penjualan

### 3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

#### 3.1.4.1. Analisis perangkat keras (*Hardware)*

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun *e-commerce* ini memiliki spesifikasi sebagai berikut.

1. *Processor* Dual Core @ 2.8 GHz.
2. *Hard Disk* berkapasitas 320 GB.
3. *RAM* berkapasitas 1 GHz.
4. DVD *Rom*.
5. *Keyboard* dan *Mouse.*
6. Monitor VGA dengan resolusi 1024 x 768 pixel.

#### 3.1.4.2. Analisis Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *e-commerce* ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem Operasi Windows XP.

2. PHP sebagai bahasa pemrograman.
3. Macromedia Dreamweaver 8.
4. XAMPP sebagai *server localhost*.
5. MySQL sebagai *Database.*
6. Mozila Firefox, Google Chrome, Internet explorer sebagai *browser.*

### 3.1.4.3. Analisis Pengguna (*User*)

Pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini terdiri dari dua bagian yaitu *administrator, member* dan pengunjung, dengan asumsi pengguna sudah terbiasa menggunakan sistem operasi windows XP adalah sebagai berikut.

*a.* Admin

Admin adalah bagian pengguna sistem yang mengelola seluruh data, dengan karakteristik sebagai berikut.

1. Mempunyai kemampuan dasar di bidang komputer.
2. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows* XP.
3. Memiliki pengalaman lebih lama dalam menggunakan komputer.
4. Memiliki latar belakang pendidikan minimal SMA.

*b. Member*

*Member* adalah bagian pengguna sistem yang dapat melakukan transaksi pembelian dan melihat semua produk yang dijual, dengan karakteristik sebagai berikut.

1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Pernah membuka halaman website.
3. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows* XP.

*c.* Pengunjung

Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang yang hanya dapat melihat informasi produk, dengan karakteristik sebagai berikut.

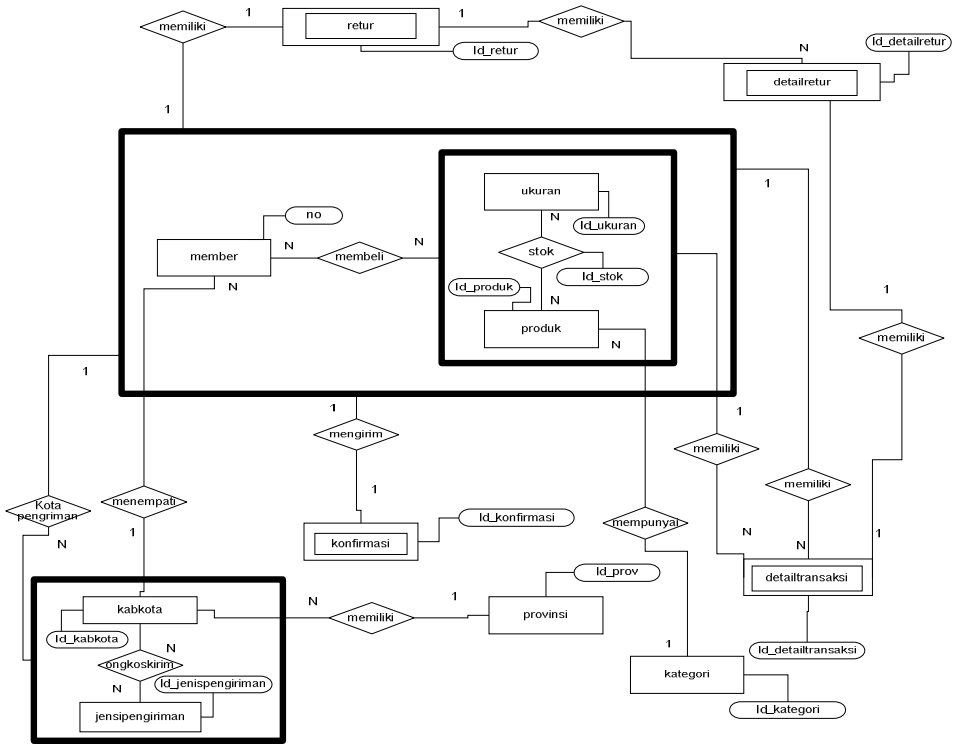
1. Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer.
2. Pernah membuka halaman *website*.
3. Dapat mengoperasikan sistem operasi *Microsoft Windows* XP.

### 3.1.4.4. Analisis *Search Engine Optimazion* (SEO)

*Search Engine Optimazion* adalah suatu proses yang dilakukan secara sistematis, dengan tujuan untuk meningkatkan traffic atau volume mesin pencari ( seperti Google ) menuju alamat situs web tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma dari mesin pencari tersebut dengan tujuan menempatkan sebuah situs web pada posisi teratas, atau pada halaman pertama hasil pencarian berdasarkan kata kunci tertentu. Salah satu teknik dari *Search Engine Optimazion* adalah penggunaan meta tag. Meta tag biasanya berisi ringkasan dari sebuah halaman *website yang* diletakkan pada halaman *website* mempermudah mesin pencari mengindeks suatu halam *website*. Ringkasan deskripsi yang mudah pada halaman *website* dapat terindeks secara cepat oleh mesin pencari sehingga dapat menampilkan halaman *website* pada urutan teratas di mesin pencarian.

### 3.1.5 *Entity relationship diagram* (ERD)

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu *Entity relationship diagram* (ERD). Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru memiliki usulan ERD sebagai berikut.




Gambar 3.3 *Entity Relationship Diagram*

#### 3.1.5.1 Kamus Data *Entity Relationship*

**Tabel 3.2 Kamus Data *Entity Relationship***

| No | Entitas | atribut |
|---|---|---|
| 1. | kabkota | {id_kota, nama_kota} |
| 2. | detailretur | { id_detailretur, jumlah, alasan} |

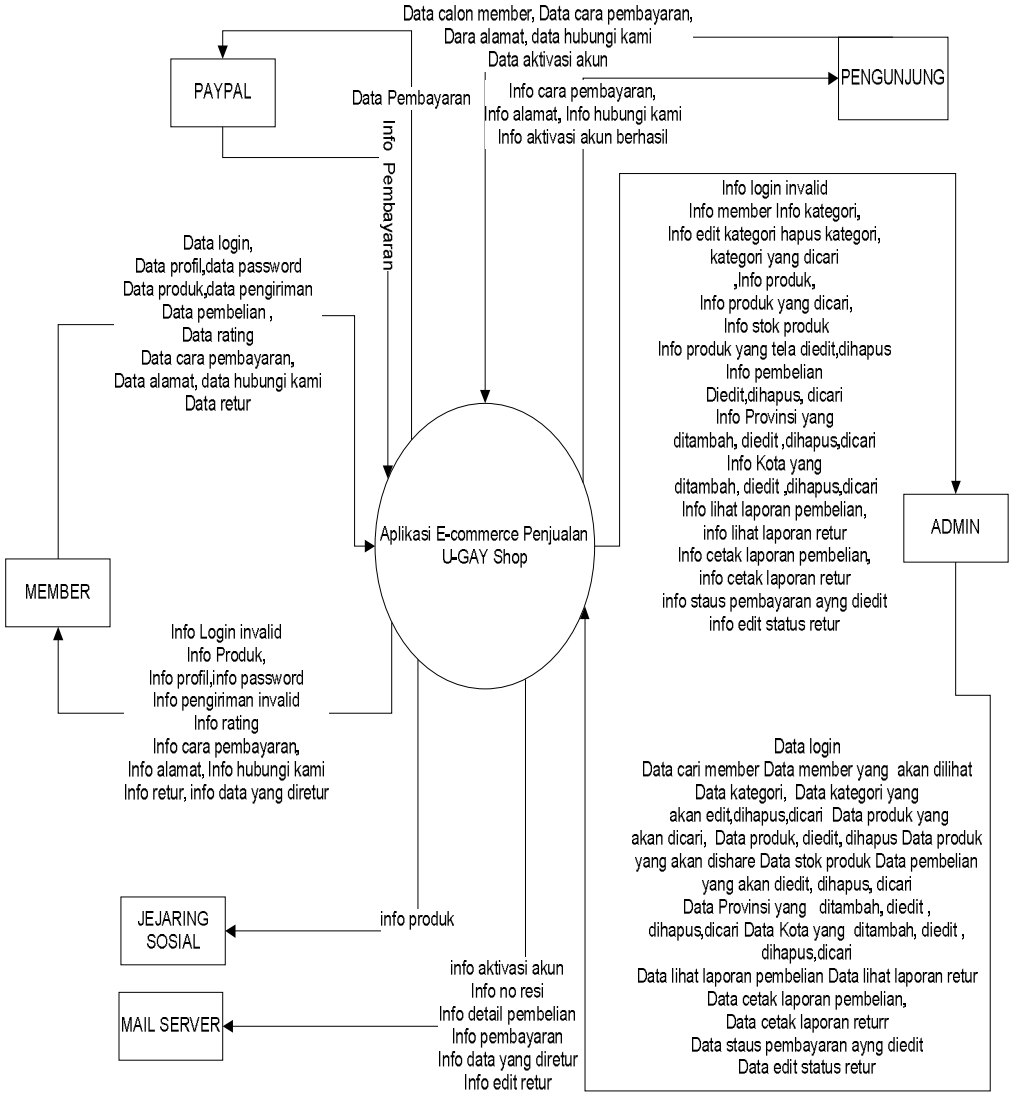
| | | |
|---|---|---|
| 3. | detailtransaksi | {id_detailtransaksi, berat, harga produk, jumlah, sub_total} |
| 4. | jenispengiriman | { id_jenispengiriman, nama_jenispengiriman} |
| 5. | kategori | {id_kategori kategori} |
| 6. | konfirmasi | {id_konfirmasi, user_email, tgl_bayar, jenis_bayar, bayar_total, status, no_resi, no_rek, no_pengirman} |
| 7. | member | {user_email, no, password, nama, alamat, kodepos, nohp, pertanyaan, jawaba, status} |
| 8. | ongkoskirim | { id_ongkoskirim, id_kota, id_jenispengiriman, harga} |
| 9. | produk | {id_produk ,nama_produk gambar_produk, berat_produk harga_produk, deskripsi} |
| 10. | provinsi | {id_prov, nama_prov} |
| 11. | retur | {id_retur_user_email, tgl_retur, no_pengiriman} |
| 12. | stok | {id_stok, stok} |
| 13. | transaksi | {id_transaksi, user_email, nama_penerima, alamat_p, kodepos_p, nohp_p tgl_transaksi, batas_pembayaran, tgl_kirim, tgl_diterima, status_p, berat_total, jumlah_pesanan, total_ongkos, total_bayar ,status_retur} |
| 14. | ukuran | {id_ukuran, ukuran} |

### 3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan tahap perancangan pola aliran informasi yang meliputi perancangan diagram konteks, dan aliran informasi yang di representasikan dengan menggunakan *data flow diagram* (DFD).

### 3.1.6.1 Diagram Konteks

Diagram konteks atau disebut juga dengan model sistem fundamental merepresentasikan seluruh elemen sistem sebagai sebuah *bubble* tunggal dengan data *input/output* yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan. Diagram konteks yang akan dibangun pada U-GAY Shop digambarkan pada gambar 3.4.

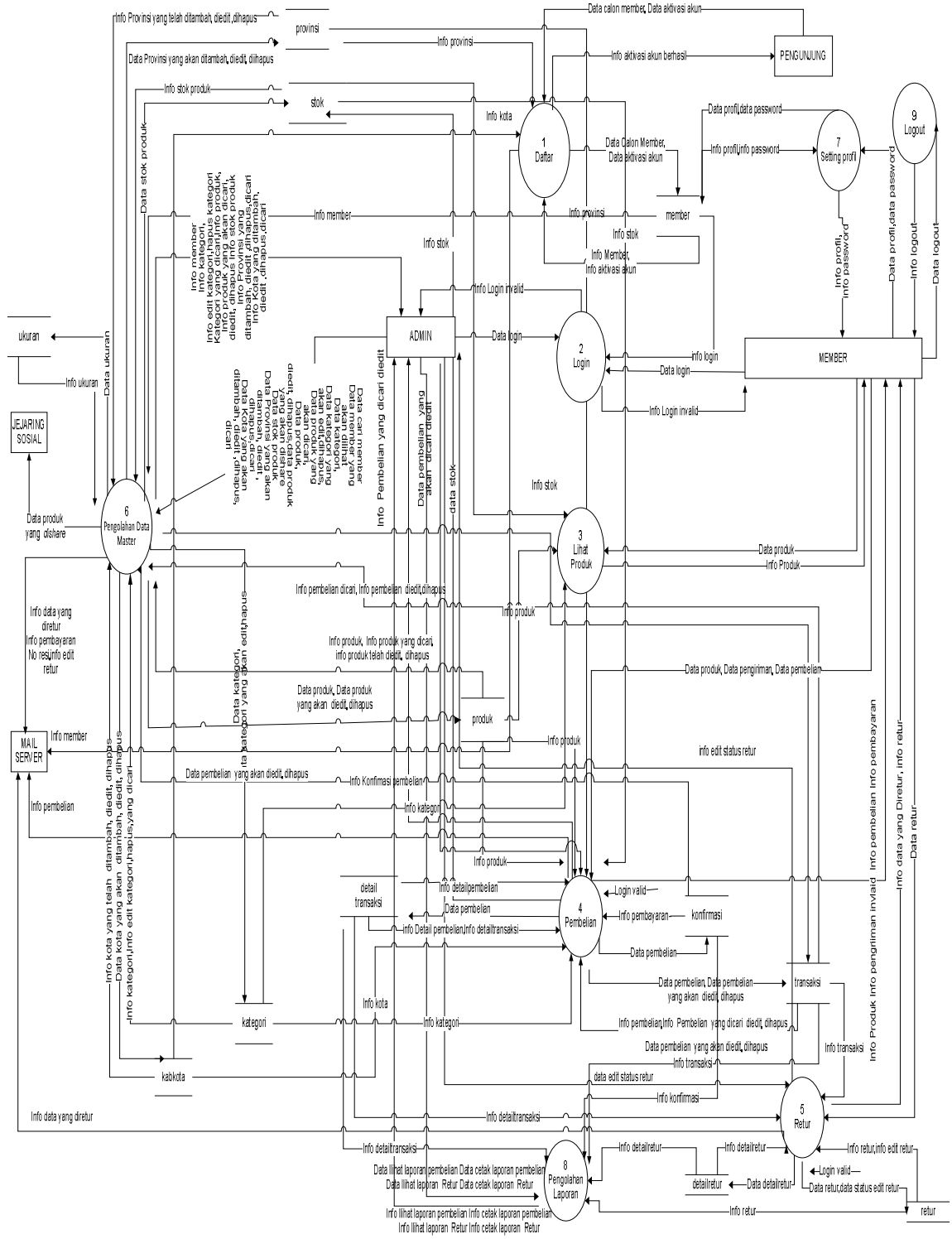



Gambar 3.4 Diagram Konteks

### 3.1.6.2 Data Flow Diagram (DFD)

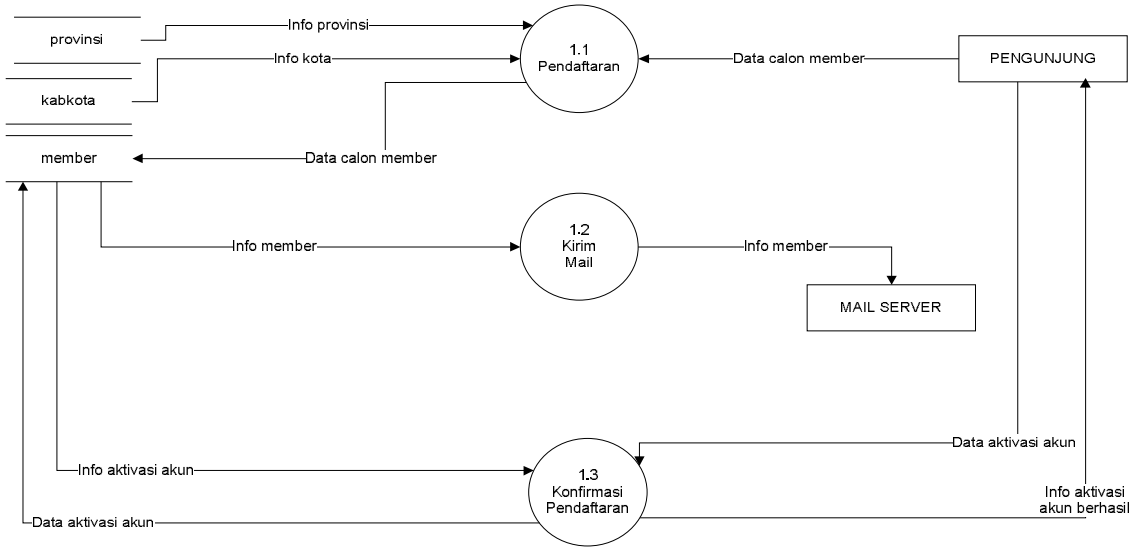
*Data Flow Diagram (*DFD*)* merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *Data flow diagram* sistem informasi penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut.

### 3.1.6.2.1 DFD Level 1



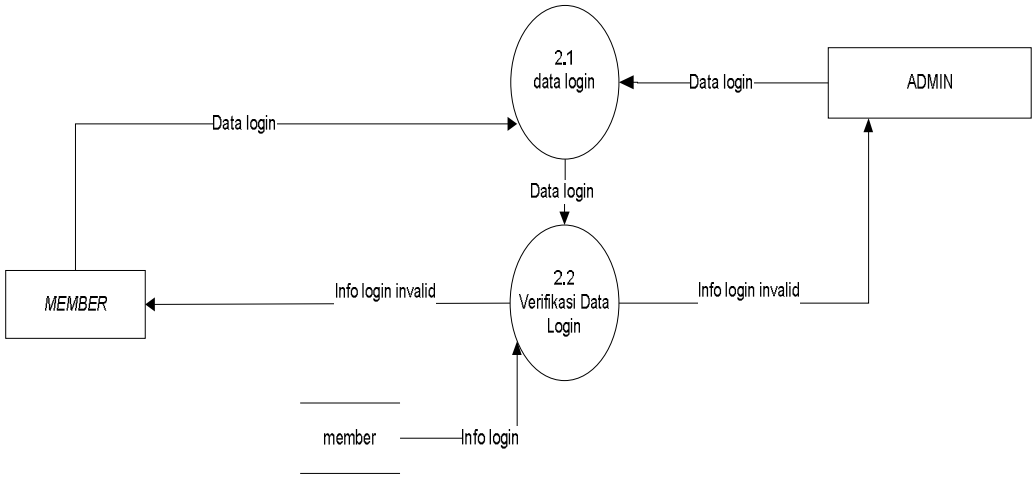

Gambar 3.5 DFD Level 1

### 3.1.6.2.2 DFD Level 2 Proses 1 Daftar



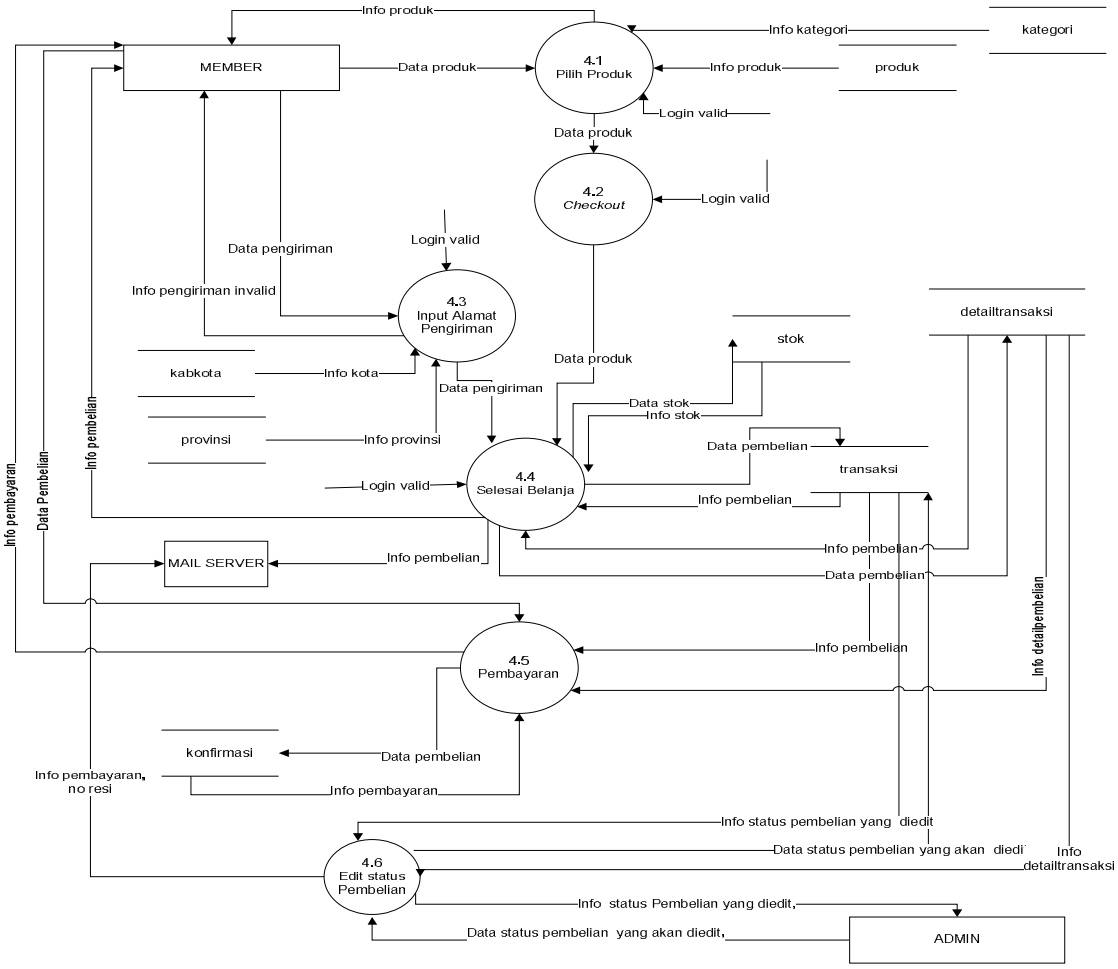

Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1 Daftar

### 3.1.6.2.3 DFD Level 2 Proses 2 Login



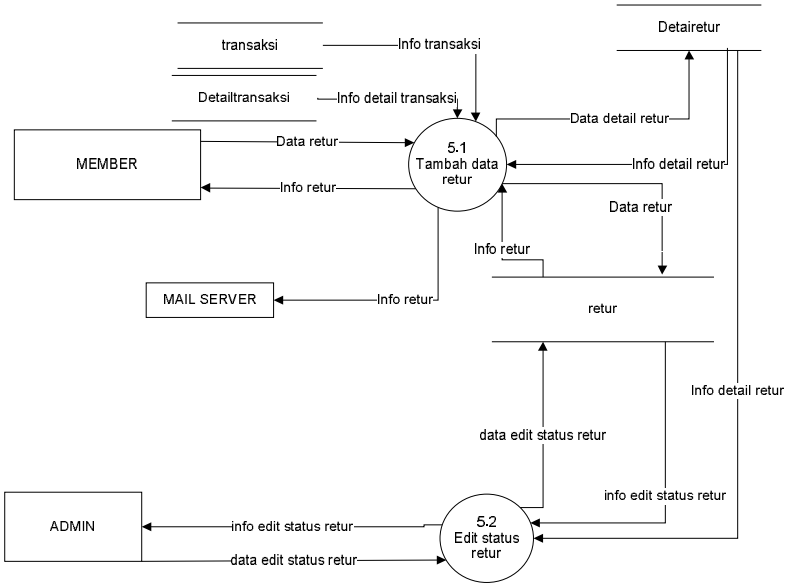

Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 Login

### 3.1.6.2.4 DFD Level 2 Proses 4 Pembelian



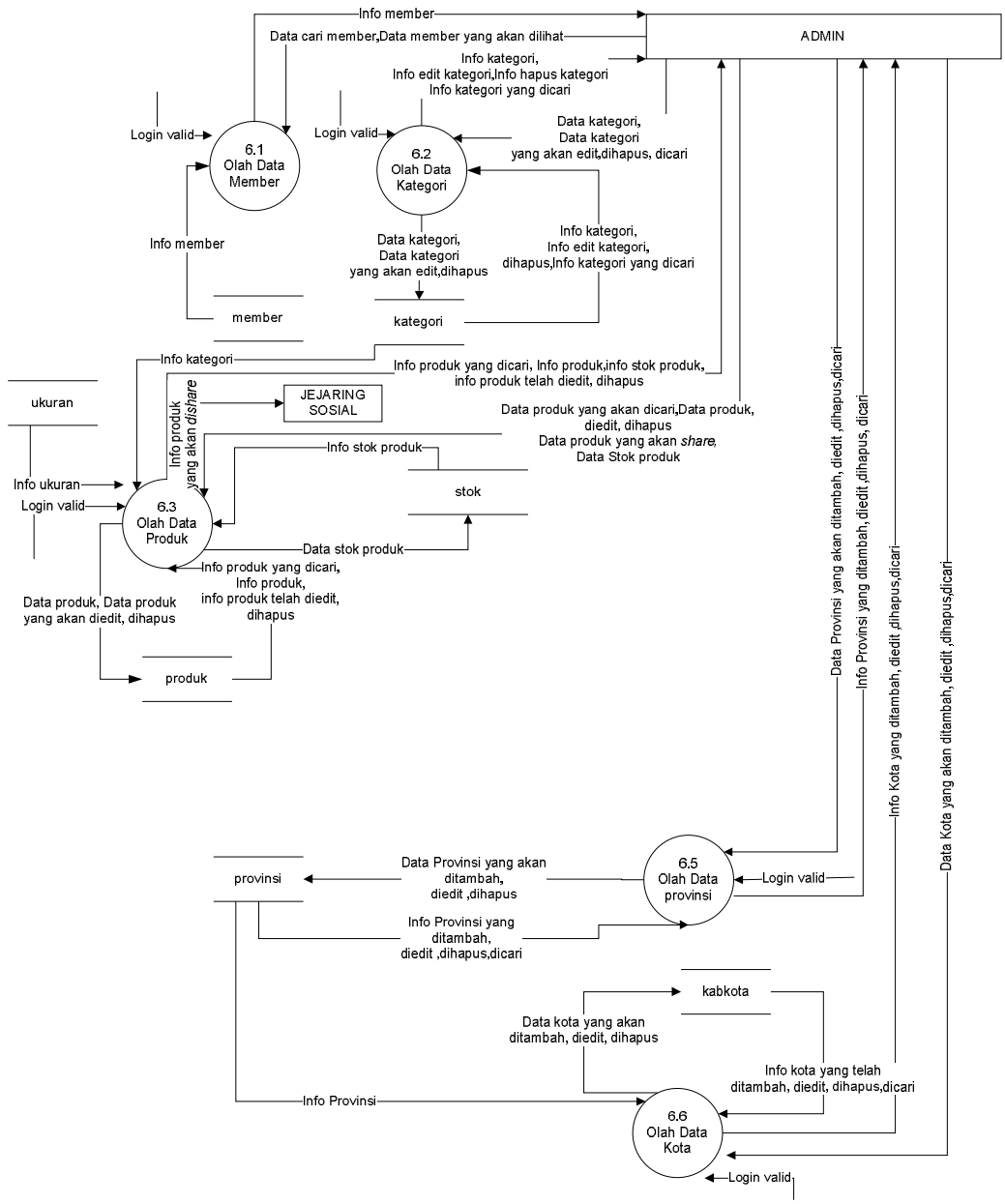

Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4 Pembelian

### 3.1.6.2.5 DFD Level 2 Proses 5 Retur



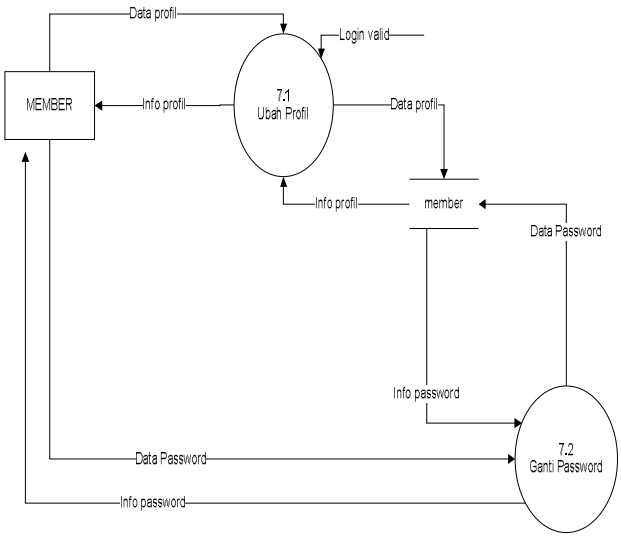

Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 5 Retur

### 3.1.6.2.6 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Master



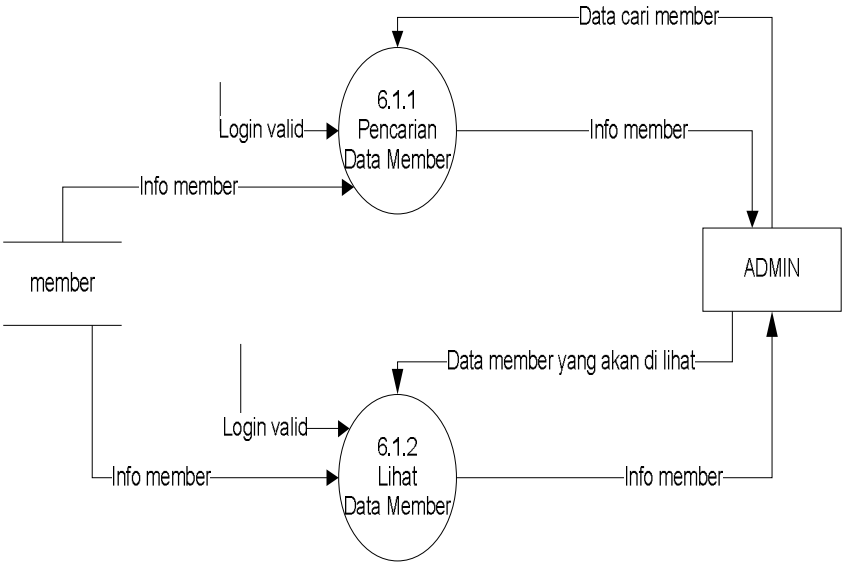

Gambar 3.10DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Master

### 3.1.6.2.7 DFD Level 2 Proses 7 *Setting* Profil



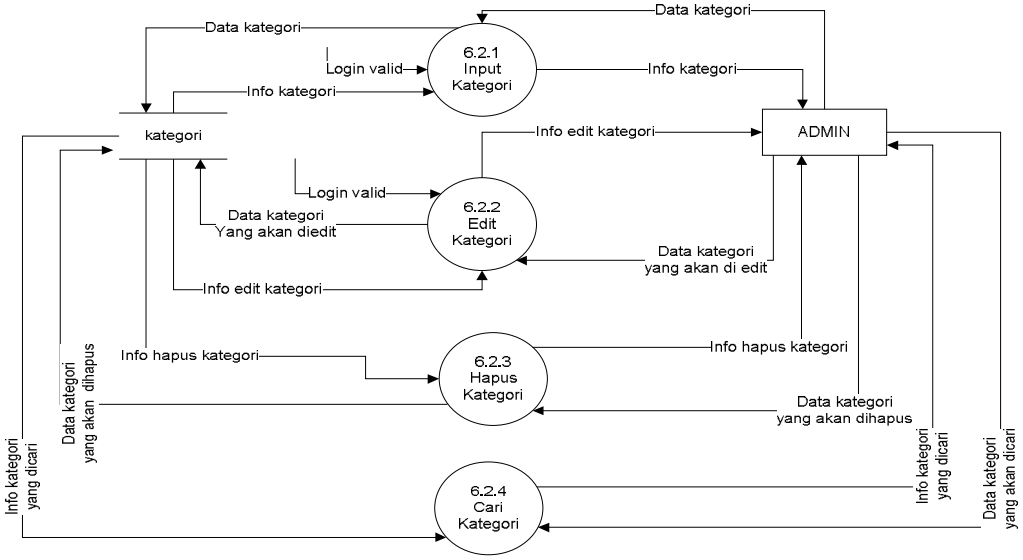

Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 7 *Setting* Profil

### 3.1.6.2.8 Level 3 Proses 6.1 Olah Data Member



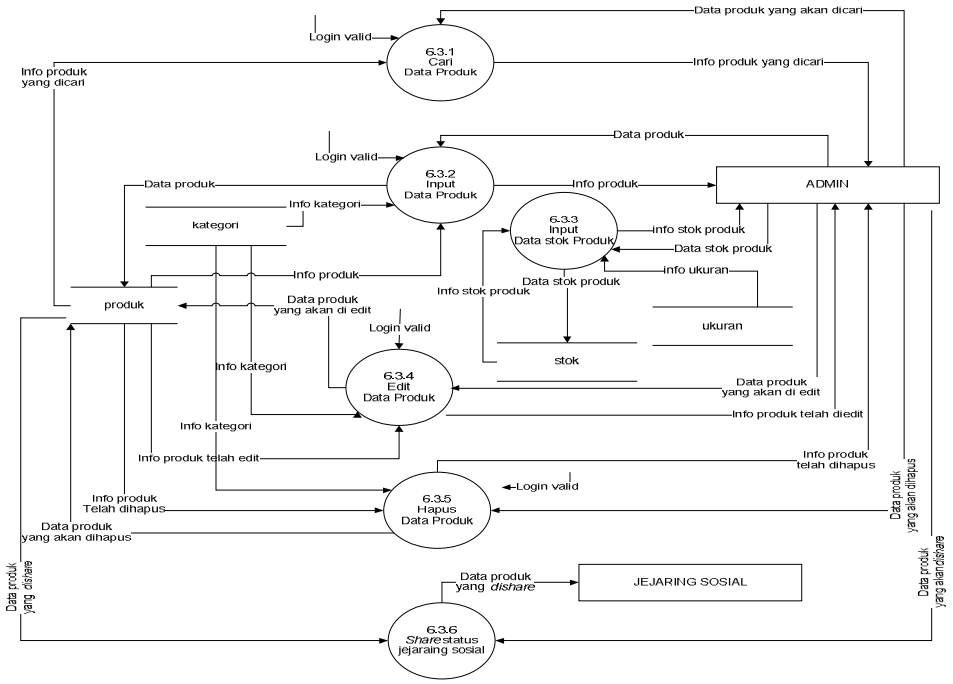

Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 6.1 Olah Data Member

### 3.1.6.2.9 DFD Level 3 Proses 6.2 Olah Data Kategori



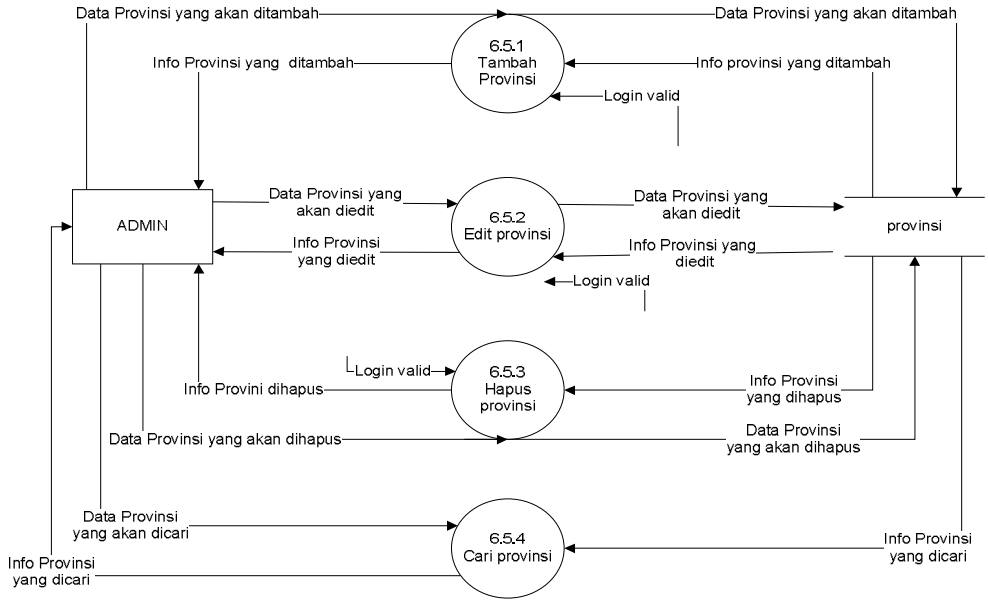

Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 6.2 Olah Data Kategori

### 3.1.6.2.10 DFD Level 3 Proses 6.3 Olah Data Produk



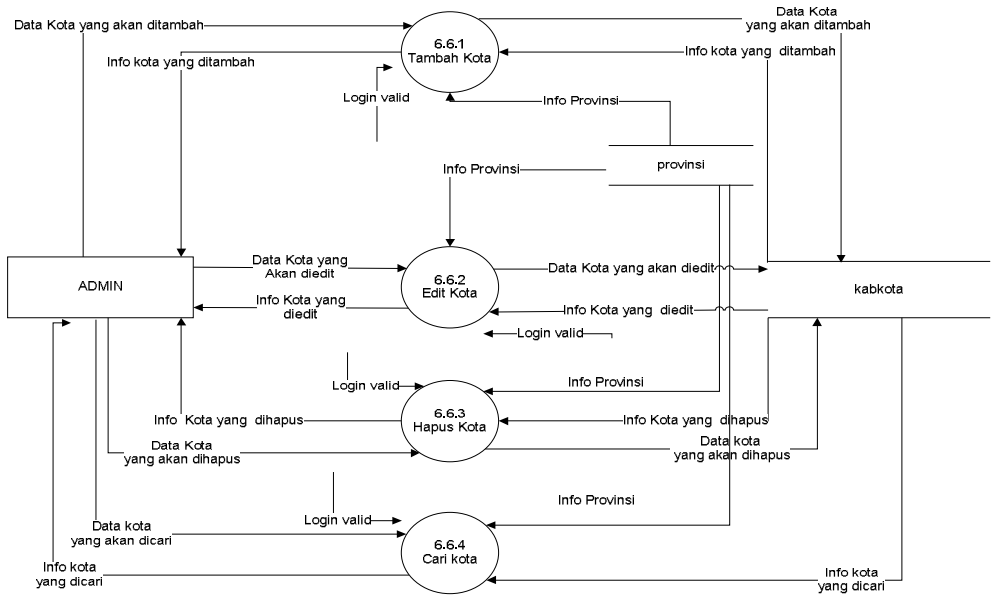

Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 6.3 Olah Data Produk

### 3.1.6.2.12 DFD Level 3 Proses 6.5 Olah Data Provinsi



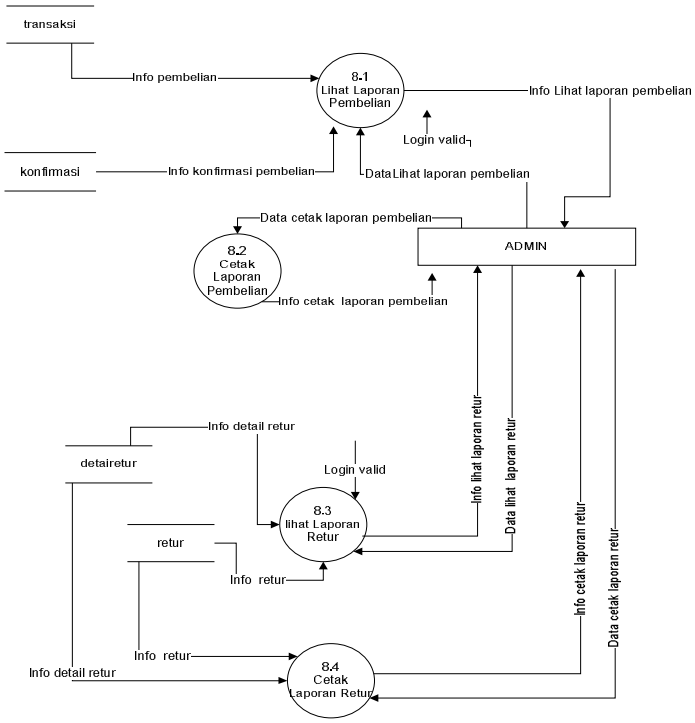

Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 6.5 Olah Data Provinsi

### 3.1.6.2.13 DFD Level 3 Proses 6.6 Olah Data Kota




Gambar 3.16 Level 3 Proses 6.6 Olah Data Kota

### 3.1.6.2.14 DFD Level 2 Proses 8 Olah Data Laporan




Gambar 3.17 Level 2 Proses 8 Olah Data Laporan

### 3.1.6.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari DFD akan dijelaskan pada tabel dibawah berikut.

**Tabel 3.3 Spesifikasi Proses**

| No | Proses | Keterangan |
|---|---|---|
| 1 | No. Proses | 1.1 |
| | Nama Proses | Pendaftaran |
| | *Source* (sumber) | Pengunjung |
| | Input | Data calon *member* |
| | Output | Data calon *member* |
| | *Destination* (tujuan) | Pengunjung |
| | Logika | 1. Pengunjung memilih Daftar member.<br>2. Sistem akan menampilkan form pendaftaran.<br>3. Pengunjung mengisi data *member*.<br>4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid.<br>5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.<br>6. |
| 2 | No. Proses | 1.3 |
| | Nama Proses | Konfirmasi Pendaftaran |
| | *Source* (sumber) | Pengunjung |
| | Input | Data aktivasi akun |
| | Output | Info aktivasi akun berhasil |
| | *Destination* (tujuan) | Pengunjung |
| | Logika | 1. Pengunjung atau calon *member* membuka *email*nya.<br>2. Kemudian mengklik *link* aktivasi untuk mengaktifkan data *member*nya.<br>3. Apabila status *member* belum aktif maka akan diaktifkan |
| 3 | No. Proses | 2.1 |
| | Nama Proses | data *login* |
| | *Source* (sumber) | *Member*, Admin |
| | Input | {Admin, *Member*} |
| | Output | Data login |
| | *Destination* (tujuan) | *Member*, Admin |
| | Logika | {Admin }<br>1. Admin mengisi data *login* pada *form* |

| | | |
|---|---|---|
| | | *login*.<br>2. Apabila data *login valid,* sistem akan menampilkan halaman admin.<br>3. Apabila data *login invalid,* sistem akan menampilkan pesan kesalahan, dan admin diminta *login* kembali.<br>{ *Member* }<br>1. Admin mengisi data *login* pada *form login.*<br>2. Apabila data *login valid,* sistem akan menampilkan halaman *member*.<br>3. Apabila data login *invalid,* sistem akan menampilkan pesan kesalahan, dan *member* diminta login kembali. |
| 4 | No. Proses | 2.2 |
| | Nama Proses | Verifikasi data login |
| | *Source* (sumber) | Admin, *Member* |
| | Input | Data login *valid* |
| | Output | Info login *valid,invalid* |
| | *Destination* (tujuan) | Admin, *Member* |
| | Logika | {Admin, *Member*}<br>1. Jika email dan *password* benar, maka *login valid.*<br>2. Jika email dan atau *password* salah maka *login invalid.* |
| 5 | No. Proses | 4.1 |
| | Nama Proses | Pilih Produk |
| | *Source* (sumber) | *Member* |
| | Input | Pilih produk |
| | Output | Info produk |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. *Member* memilih produk yang akan dilihat informasi nya.<br>2. Apabila *member* ingin membeli nya, maka dapat dimasukkan ke keranjang belanja. |
| 6 | No. Proses | 4.2 |
| | Nama Proses | *Checkout* |
| | *Source* (sumber) | *Member* |
| | Input | Data Produk |
| | Output | Data Porduk |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. Apabila *Member* sudah selesai berbelanja maka dapat dilihat barang apa saja yang dibeli. |

| | | |
|---|---|---|
| 7 | No. Proses | 4.3 |
| | Nama Proses | Input Alamat Pengiriman |
| | *Source* (sumber) | *Member* |
| | Input | Data Pengiriman |
| | Output | Alamat invalid |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. *Member* memasukkan alamat pengiriman.<br>2. Jika alamat sudah diisi, pengiriman valid.<br>3. Jika belum diisi, alamat pengiriman invalid. |
| 8 | No. Proses | 4.4 |
| | Nama Proses | Selesai |
| | *Source* (sumber) | *Member* |
| | Input | Data Pengiriman, Data produk |
| | Output | Info pembelian |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. Jika *member* pilih tombol selesai, maka data pembelian akan di simpan. |
| 9 | No. Proses | 4.6 |
| | Nama Proses | Edit Status Pembelian |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data status pembelian yang akan diedit |
| | Output | Info status pembelian yang akan diedit |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. Admin memilih edit status pembelian<br>2. Admin memilih data yang status nya akn diubah<br>3. Jika ubah berhasil, maka status baru akan disimpan |
| 10 | No. Proses | 5.1 |
| | Nama Proses | Tambah data retur |
| | *Source* (sumber) | *Member* |
| | Input | Data retur |
| | Output | Info retur |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. *Member* memilih data transaksi dari daftar barang yang diterima<br>2. *Member* menginputkan jumlah barang yang akan diretur<br>3. *Member* memilih alasan barang yang diretur |

| | | |
|---|---|---|
| | | 4. Apabila telah selesai *member* mengklik retur barang<br>5. Data retur barang akan disimpan |
| 11 | No. Proses | 5.2 |
| | Nama Proses | Edit status retur |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | data edit status retur |
| | Output | Info edit status retur |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih edit status retur<br>2. Admin memilih data retur yang akan diubah statusnya<br>3. Jika berhasil, maka status baru akan disimpan |
| 12 | No. Proses | 7.1 |
| | Nama Proses | *Setting* Profil |
| | *Source* (sumber) | *Member* |
| | Input | Data profil |
| | Output | info profil |
| | *Destination* (tujuan) | *Member* |
| | Logika | 1. Jika *member* ingin mengganti profil,maka *member* memasukkan data profil terbaru.<br>2. Apabila *field* sudah diisi dengan benar makan profil akan di*update* dan disimpan. |
| 13 | No. Proses | 7.2 |
| | Nama Proses | Ganti Password |
| | *Source* (sumber) | *member* |
| | Input | Data *password* |
| | Output | Info *Password* |
| | *Destination* (tujuan) | *member* |
| | Logika | 1. Jika *member* memilih *Akun saya* maka akan ditampilkan data pribadinya.<br>2. Kemudian memilih ganti password.<br>3. *Member* memasukkan *password* lama, kemudian memasukkan *password* baru.<br>4. Kemudian mengklik tombol ubah untuk mengubah *password*.<br>5. *Password* baru akan disimpan |
| 14 | No. Proses | 8.1 |
| | Nama Proses | Lihat laporan pembelian |
| | *Source* (sumber) | Admin |

| | | |
|---|---|---|
| | Input | Data lihat laporan pembelian |
| | Output | Info laporan lihat pembelian |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukkan tanggal untuk memfilter data pembelian<br>2. Data pembelian akan ditampilkan sesuai dengan tanggal yang dimasukkan |
| 15 | No. Proses | 8.2 |
| | Nama Proses | Cetak laporan pembelian |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data cetak laporan pembelian |
| | Output | Info cetak laporan pembelian |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukkan tanggal untuk memfilter data pembelian<br>2. Data pembelian akan dicetak sesuai dengan tanggal yang dimasukkan |
| 16 | No. Proses | 8.3 |
| | Nama Proses | Lihat laporan retur |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data lihat laporan retur |
| | Output | Info laporan lihat retur |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukkan tanggal untuk memfilter data retur<br>2. Data retur akan ditampilkan sesuai dengan tanggal yang dimasukkan |
| | No. Proses | 8.4 |
| 17 | Nama Proses | Cetak laporan retur |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data cetak laporan retur |
| | Output | Info cetak laporan retur |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukkan tanggal untuk menfilter data retur<br>2. Data retur akan ditampilakn sesuai dengan tanggal yang diinputkan |
| 18 | No. Proses | 6.1.1 |
| | Nama Proses | Pencarian Data *Member* |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data cari member |
| | Output | Info *member* |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |

| | | |
|---|---|---|
| | Logika | 1. Admin memasukkan kata kunci untuk mencari *member* .<br>2. Jika data *member* ditemukan, maka data *member* akan ditampilkan<br>3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan |
| 19 | No. Proses | 6.1.2 |
| | Nama Proses | Lihat data *Member* |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data *member* yang akan dilihat |
| | Output | Info *member* |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik *link* lihat untuk melihat data *member.*<br>2. Sistem akan menampilkan detail data dari *member* |
| 20 | No. Proses | 6.2.1 |
| | Nama Proses | Input Kategori |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kategori |
| | Output | Info kategori |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih tambah kategori<br>2. Kemudian admin memasukkan data kategori<br>3. Jika data tidak ada yang kosongatau data belum ada, maka input data kategori *valid*<br>4. Jika data kosong atau sudah ada, maka input data kategori *invalid* |
| 21 | No. Proses | 6.2.2 |
| | Nama Proses | Edit Kategori |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kategori yang akan diedit |
| | Output | Info edit kategori |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih edit dari salah satu data kategori yang akan di edit datanya.<br>2. Jika data telah di edit dan tidak ada data yang kosong, maka *update* data valid dan data akan di simpan<br>3. Jika data yang edit kosong, maka *update* data invalid dan data gagal di simpan |

| | | |
|---|---|---|
| 22 | No. Proses | 6.2.3 |
| | Nama Proses | Hapus Kategori |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kategori yang akan di hapus |
| | Output | Info hapus kategori |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik hapus pada data yang akan di hapus.<br>2. Kemudan muncul konfirmasi, jika pilih Yaaka data akan di hapus.<br>3. Klik tidak maka kategori gagal di hapus dan akan kembali ke pengolahan kategori. |
| 23 | No. Proses | 6.2.4 |
| | Nama Proses | Cari Kategori |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kategori yang akan dicari |
| | Output | Info kategori yang dicari |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukan data kategori yang akan dicari.<br>2. Jika data kategori ditemukan, maka data kota akan ditampilkan.<br>3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan. |
| 24 | No. Proses | 6.3.1 |
| | Nama Proses | Cari Data Produk |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data produk yang akan dicari |
| | Output | Info produk yang dicari |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukkan data produk yang akan dicari.<br>2. Jika data produk ditemukan, maka data produk akan ditampilkan.<br>3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan. |
| 25 | No. Proses | 6.3.2 |
| | Nama Proses | Input Data Produk |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data produk |
| | Output | Info produk |

| | | |
|---|---|---|
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih tambah produk.<br>2. Kemudian admin memasukkan data produk baru.<br>3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data produk *valid* dan data produk akan di simpan<br>1. Jika data ada yang kosong, maka input data produk *invalid* dan data produk gagal di simpan |
| 26 | No. Proses | 6.3.3 |
| | Nama Proses | Input data stok produk |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data stok produk |
| | Output | Info stok produk |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih stok dari salah satu data produk yang akan di tambah. |
| 27 | No. Proses | 6.3.4 |
| | Nama Proses | Edit Data Produk |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data produk yang akan di edit |
| | Output | Info produk telah diedit |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih edit.<br>2. Kemudian admin memasukkan data produk yang akan diedit.<br>3. Jika data tidak ada yang kosong, maka input data produk *valid* dan data produk akan di simpan.<br>4. Jika data ada yang kosong, maka input data produk invalid dan data produk gagal di simpan. |
| 28 | No. Proses | 6.3.5 |
| | Nama Proses | Hapus Data Produk |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data produk yang akan dihapus |
| | Output | Info produk telah dihapus |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memilih hapus pada salah satu produk yang akan di hapus.<br>2. Kemudian sistem akan menampilkan komfirmasi penghapusan.<br>3. Jika memilih hapus, maka data produk akan di hapus. |

| | | |
|---|---|---|
| | | Jika pilih batal, maka data produk batal di hapus. |
| 29 | No. Proses | 6.5.1 |
| | Nama Proses | Tambah provinsi |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data provinsi yang akan ditambah |
| | Output | Info provinsi yang ditambah |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik tambah provinsi.<br>2. Admin memasukkan nama provinsi baru.<br>3. Apabila data kosong maka akan ditampilkan pesan provinsi kosong.<br>4. Apabila data provinsi sudah dimasukkan maka data akan disimpan. |
| 30 | No. Proses | 6.5.2 |
| | Nama Proses | Edit provinsi |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data provinsi yang akan diedit |
| | Output | Info provinsi yang diedit |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik edit provinsi pada data provinsi yang akan diedit.<br>2. Admin memasukkan nama provinsi.<br>3. Apabila data kosong maka akan ditampilkan pesan provinsi kosong.<br>4. Apabila data provinsi sudah dimasukkan maka data akan disimpan. |
| 31 | No. Proses | 6.5.3 |
| | Nama Proses | Hapus provinsi |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data provinsi yang akan dihapus |
| | Output | Info provinsi yang dihapus |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik hapus provinsi pada data provinsi yang akan hapus.<br>2. Akan ditampilkan pesan konfirmasi pengahpusan data provinsi.<br>3. Apabila memilih Ya, maka data provinsi akan dihapus.<br>4. Apabila memilih tidak, maka data batal dihapus. |
| 32 | No. Proses | 6.5.4 |
| | Nama Proses | Cari provinsi |
| | *Source* (sumber) | Admin |

| | | |
|---|---|---|
| | Input | Data provinsi yang akan dicari |
| | Output | Info provinsi yang dicari |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukan data provinsi yang akan dicari.<br>2. Jika data provinsi ditemukan, maka data provinsi n akan ditampilkan.<br>3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan. |
| 33 | No. Proses | 6.6.1 |
| | Nama Proses | Tambah kota |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kota yang akan ditambah |
| | Output | Info kota yang ditambah |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik *icon* tambah.<br>2. Admin memasukkan data kota yang baru<br>3. Apabila data kota ada yang kosong, maka data *invalid.*<br>4. Apabila semua data kota sudah terisi, maka data akan disimpan. |
| 34 | No. Proses | 6.6.2 |
| | Nama Proses | Edit kota |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kota yang akan diedit |
| | Output | Info kota yang diedit |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin mengklik *edit.*<br>2. Admin memasukkan data kota yang baru<br>3. Apabila data kota ada yang kosong, maka data *invalid.*<br>4. Apabila semua data kota sudah terisi, maka data akan disimpan. |
| | No. Proses | 6.6.3 |
| | Nama Proses | Hapus kota |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kota yang akan dihapus |
| | Output | Info kota yang dihapus |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |

| | | |
|---|---|---|
| 35 | Logika | 1. Admin mengklik hapus pada kota yang akan dihapus.<br>2. Akan ditampilkan pesan konfirmasi pengahpusan data kota.<br>3. Apabila memilih Ya, maka data kota akan dihapus.<br>4. Apabila memilih tidak, maka data batal dihapus. |
| 36 | No. Proses | 6.6.4 |
| | Nama Proses | Cari kota |
| | *Source* (sumber) | Admin |
| | Input | Data kota yang akan akan dicari |
| | Output | Info kota yang dicari |
| | *Destination* (tujuan) | Admin |
| | Logika | 1. Admin memasukan data kota yang akan dicari.<br>2. Jika data kota ditemukan, maka data kota akan ditampilkan.<br>3. Jika data tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan pesan data tidak ditemukan. |

### 3.1.6.4 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi *e-commerce* ini adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.4 Kamus Data**

| Nama Aliran Data | Data calon *member* |
|---|---|
| Digunakan pada | Pengunjung-proses 1<br>Pengunjung-proses 1.1 |
| Deskripsi | Berisi data calon *member* |
| Struktur data | *user_email*+ *password* + id_kota +nama + alamat + kode pos + nohp+ + pertanyaan + jawaban + status |
| nama<br>alamat<br>kota<br>kode pos<br>telepon/hp<br>email<br>kata sandi<br>pertanyaan | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |

| | |
|---|---|
| jawaban<br>status | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran Data | Data login |
| Digunakan pada | *Member*-proses 2<br>*Member*-proses 2.1 |
| Deskripsi | Berisi data *member* yang digunakan untuk masuk ke situs *e-commerce* untuk melakukan pembelian. |
| Struktur data | *User_email + password* |
| *User_email*<br>*password* | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Data login admin |
| Digunakan pada | Admin-proses 2<br>Admin-proses 2.1 |
| Deskripsi | Berisi data admin yang digunakan untuk masuk ke situs *e-commerce* |
| Struktur data | Admin_*email + password* |
| Admin_*email*<br>*password* | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Data produk |
| Digunakan pada | *Member*-proses 3 |
| Deskripsi | Berisi data yang digunakan untuk melihat data produk |
| Struktur data | Id_kategori+id_produk |
| Id_kategori<br>id_produk | [0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data produk |
| Digunakan pada | *Member*-proses 4<br>*Member*-proses 4.1 |
| Deskripsi | Berisi tentang data produk |
| Struktur data | Id_produk+nama_produk+berat_produk+harga+stok +jumlah |
| Id_produk<br>nama_produk<br>berat_produk<br>harga<br>stok<br>jumlah | [0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data pengiriman |
| Digunakan pada | *Member*-proses 4<br>*Member*-proses 4.3 |
| Deskripsi | Berisi tentang data pengiriman |
| Struktur data | Nama_penerima+ alamat_p+id_kota+ id_jenispengiriman +kodeposp+nohp_p |
| Nama_penerima<br>alamat_p | [A-Z\|a-z]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |

| | |
|---|---|
| id_kota<br>id_jenispengiriman<br>kodeposp<br>nohp_p | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data produk+ Data pengiriman |
| Digunakan pada | *Member*-proses 4<br>*Member*-proses 4.4 |
| Deskripsi | Berisi tentang data produk dan data pengiriman |
| Struktur data | Id_produk+nama_produk+berat_produk+harga+stok +Nama_penerima+ alamat_p+id_ongkoskirim+kodeposp+nohp_p+tgl_transaksi |
| Id_produk<br>nama_produk<br>berat_produk<br>harga<br>stok<br>Nama_penerima<br>alamat_p<br>id_ongkoskirim<br>kodeposp<br>nohp_p<br>tgl_transaksi | [0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data pembayaran |
| Digunakan pada | *Member*-proses 4<br>*Member*-proses 4.5 |
| Deskripsi | Berisi tentang data pembayaran pembelian |
| Struktur data | id_konfirmasi+id_transaksi+user_email+tgl_bayar +bayar_total |
| id_konfirmasi<br>id_transaksi<br>user_email<br>tgl_bayar<br>bayar_total | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran Data | Data status pembelian yang akan diedit |
| Digunakan pada | Admin-proses 4<br>Admin-proses 4.6 |
| Deskripsi | Berisi data pembelian yang akan diedit status nya |
| Struktur data | id_transaksi+ user_email nama_penerima+ alamat_p +id_kota+ kodepos_p+ nohp_p+ tgl_transaksi+ batas_pembayaran +tgl_kirim+ status_p+ berat_total+ jumlah_pesanan+ total_ongkos+ total_bayar+id_detailtransaksi +id_transaksi+ id_stok+ berat+ harga_produk jumlah+ sub_total |
| id_transaksi | [0-9] |

| | |
|---|---|
| user_email<br>nama_penerima<br>alamat_p<br>id_kota<br>kodepos_p<br>nohp_p<br>tgl_transaksi<br>batas_pembayaran<br>tgl_kirim<br>status_p<br>berat_total<br>jumlah_pesanan<br>total_ongkos<br>total_bayar<br>id_detailtransaksi<br>id_transaksi<br>id_stok<br>berat<br>harga_produk jumlah<br>sub_total | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z ]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data retur |
| Digunakan pada | *Member*-proses 5<br>*Member*-proses 5.1 |
| Deskripsi | Berisi data yang akan diretur |
| Struktur data | Id_transaksi+id_retur+id_detaitransaksi+*user_email*<br>+jumlah+alasan |
| Id_transaksi<br>id_retur<br>id_ detaitransaksi<br>*user_email*<br>jumlah<br>alasan | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran data | Data edit status retur |
| Digunakan pada | *Member*-proses 5<br>*Member*-proses 5.2 |
| Deskripsi | Berisi data yang diretur yang akan diubah statusnya |
| Struktur data | Id_transaksi+id_retur+id_ detailtransaksi<br>+*user_email*+jumlah+alasan+status_retur |
| Id_transaksi<br>id_retur<br>id_detailtransaksi<br>*user_email*<br>jumlah<br>alasan<br>status_retur | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[0-9<br>[A-Z\|a-z]<br>[A-Z\|a-z] |

| Nama Aliran data | Data Profil (*member*) |
|---|---|
| Digunakan pada | *Member*-proses 7<br>*Member*-proses 7.1 |
| Deskripsi | Berisi data *member* yang terdaftar situs *e-commerce* |
| Struktur data | *User_email* +nama+ alamat+ id_kota+kodepos +nohp |
| *User_email*<br>nama<br>alamat<br>id_kota<br>kodepos<br>nohp | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data *password* (*member*) |
| Digunakan pada | *Member*-proses 7.<br>*Member*-proses 7.3 |
| Deskripsi | Berisi data *password* yang terdaftar situs *e-commerce* |
| Struktur data | *User_email+password* |
| *User_email*<br>*password* | [A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran data | Data lihat laporan pembelian |
| Digunakan pada | Admin-proses 8<br>Admin-proses 8.1 |
| Deskripsi | Berisi tentang data laporan pembelian |
| Struktur data | Tgl +bulan+tahun |
| Tgl<br>Bulan<br>tahun | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data cetak laporan pembelian |
| Digunakan pada | Admin-proses 8<br>Admin-proses 8.2 |
| Deskripsi | Berisi tentang data laporan pembelian yang akan dicetak |
| Struktur data | Tgl +bulan+tahun |
| Tgl<br>Bulan<br>tahun | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran data | Data lihat laporan retur |
| Digunakan pada | Admin-proses 8<br>Admin-proses 8.3 |
| Deskripsi | Berisi tentang data laporan retur |
| Struktur data | Tgl +bulan+tahun |
| Tgl<br>Bulan<br>tahun | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |

| Nama Aliran data | Data cetak laporan retur |
|---|---|
| Digunakan pada | Admin-proses 8<br>Admin-proses 8.4 |
| Deskripsi | Berisi tentang data laporan retur yang akan dicetak |
| Struktur data | Tgl +bulan+tahun |
| Tgl<br>Bulan<br>tahun | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran Data | Data cari *member* |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.1.1 |
| Deskripsi | Berisi data *member* yang akan dicari |
| Struktur data | nama |
| nama | [A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data *member* yang akan dilihat |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.1.2 |
| Deskripsi | Berisi data *member* yang akan dilihat |
| Struktur data | *User_email* |
| *User_email* | [A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Data kategori |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.2.1 |
| Deskripsi | Berisi data kategori |
| Struktur data | id_kategori + kategori |
| id_kategori<br>kategori | [0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data kategori yang akan diedit |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.2.2 |
| Deskripsi | Berisi data kategori yang akan diedit |
| Struktur data | id_kategori + kategori |
| id_kategori<br>kategori | [0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data kategori yang akan dihapus |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.2.3 |
| Deskripsi | Berisi data kategori yang akan dihapus |
| Struktur data | id_kategori + kategori |
| id_kategori<br>kategori | [0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data kategori yang akan dicari |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.2.4 |
| Deskripsi | Berisi data kategori yang akan dicari |

| | |
|---|---|
| Struktur data | kategori |
| kategori | [A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data cari produk |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.3.1 |
| Deskripsi | Berisi data produk yang akan dicari |
| Struktur data | nama_produk |
| nama_produk | [A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data produk |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.3.2 |
| Deskripsi | Berisi data produk |
| Struktur data | id_produk + id_kategori + nama_produk + gambar_produk + berat_produk + harga_produk + deskripsi |
| id_produk<br>id_kategori<br>nama_produk<br>gambar_produk<br>berat_produk<br>harga_produk<br>deskripsi | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Data produk |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.3.3 |
| Deskripsi | Berisi data stok produk yang akan diedit |
| Struktur data | id_stok+ id_produk +id_ukuran +stok |
| id_stok<br>id_produk<br>id_ukuran<br>stok | [0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |
| Nama Aliran Data | Data produk yang akan edit |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.3.4 |
| Deskripsi | Berisi data produk yang akan diedit |
| Struktur data | id_produk + id_kategori + nama_produk + gambar_produk + berat_produk + harga_produk + deskripsi |
| id_produk<br>id_kategori<br>nama_produk<br>gambar_produk<br>berat_produk<br>harga_produk | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9] |

| | |
|---|---|
| deskripsi | [A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Datayang akan produk dihapus |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.3.5 |
| Deskripsi | Berisi data produk yang akan dihapus |
| Struktur data | id_produk + id_kategori + nama_produk + gambar_produk + berat_produk + harga_produk + deskripsi |
| id_produk<br>id_kategori<br>nama_produk<br>gambar_produk<br>berat_produk<br>harga_produk<br>deskripsi | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Datayang akan produk di*share* |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.3.5 |
| Deskripsi | Berisi data produk yang akan di*share* |
| Struktur data | id_produk + id_kategori + nama_produk + gambar_produk + berat_produk + harga_produk + deskripsi |
| id_produk<br>id_kategori<br>nama_produk<br>gambar_produk<br>berat_produk<br>harga_produk<br>deskripsi | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9]<br>[0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z\|0-9] |
| Nama Aliran Data | Data provinsi |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.5.1 |
| Deskripsi | Berisi data provinsi |
| Struktur data | id_prov + nama_prov |
| id_prov<br>nama_prov | [0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data provinsi yang akan diedit |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.5.2 |
| Deskripsi | Berisi data provinsi yang akan diedit |
| Struktur data | id_prov + nama_prov |
| id_prov<br>nama_prov | [0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data provinsi yang akan dihapus |

| | |
|---|---|
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.5.3 |
| Deskripsi | Berisi data provinsi yang akan dihapus |
| Struktur data | id_prov + nama_prov |
| id_prov<br>nama_prov | [0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data Kota yang akan ditambah |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.6.1 |
| Deskripsi | Berisi data kota baru |
| Struktur data | id_prov + id_kota+nama_kota |
| id_prov<br>id_kota<br>nama_kota | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data kota yang akan diedit |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.6.2 |
| Deskripsi | Berisi data provinsi |
| Struktur data | id_prov + id_kota+nama_kota |
| id_prov<br>id_kota<br>nama_prov | [0-9]<br>[0-9]<br>[A-Z\|a-z] |
| Nama Aliran Data | Data kota yang akan dihapus |
| Digunakan pada | Admin-proses 6<br>Admin-proses 6.6.3 |
| Deskripsi | Berisi data kota yang akan dihapus |
| Struktur data | id_kota + nama_prov+nama_kota |
| id_kota<br>nama_prov<br>nama_kota | [0-9]<br>[A-Z\|a-z]<br>[A-Z\|a-z] |

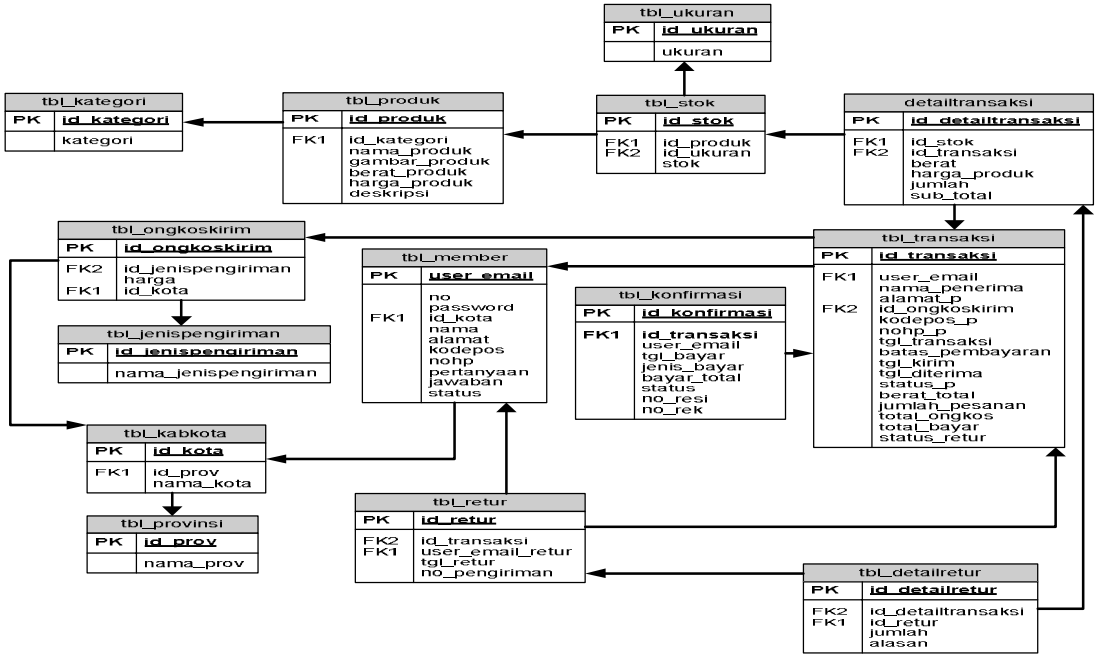
## 3.2 Perancangan

Perancangan dimulai setelah tahap analisi terhadap sistem telah dilakukan. Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

### 3.2.1 Perancangan Basisdata

#### 3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan hubungan antara beberapa tabel yang saling memiliki keterkaitan data dan tidak dapat dipisahkan. Gambar 3.18 menjelaskan skema relasi yang akan dibangun pada aplikasi *e-commerce* di U-GAY Shop.




Gambar 3.18 Skema Relasi

#### 3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam aplikasi *e-commerce* ini adalah sebagai berikut.

**1. Tabel Member**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel *member* yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel *member* adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.5 Tabel Member**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | no | Int | 11 | |
| 2 | *user_email* | varchar | 100 | *Primary Key* |
| 3 | *password* | varchar | 41 | |
| 4 | id_kota | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_kabkota(id_kota) |
| 5 | nama | varchar | 100 | |
| 6 | alamat | varchar | 255 | |
| 7 | kodepos | varchar | 5 | |
| 8 | nohp | varchar | 12 | |
| 9 | pertanyaan | varchar | 50 | |
| 10 | jawaban | varchar | 50 | |
| 11 | status | int | 11 | |

**2. Tabel Kategori**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kategori yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.6 Tabel Kategori**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_kategori | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | kategori | varchar | 50 | |

**3. Tabel Produk**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel produk yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur table produk adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.7 Tabel Produk**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_produk | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | id_kategori | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_kategori(id_kategori) |
| 3 | nama_produk | varchar | 100 | |
| 4 | gambar_produk | varchar | 100 | |
| 5 | berat_produk | float | | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 6 | harga_produk | float | | |
| 7 | deskripsi | text | | |

**4. Tabel Stok**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel stok yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel stok adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.8 Tabel Stok**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_stok | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | id_produk | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_produk(id_produk) |
| 3 | id_ukuran | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_ukuran(id_ukuran) |
| 4 | stok | int | 11 | |

**5. Tabel Transaksi**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel transaksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel transaksi adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.9 Tabel Transaksi**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_transaksi | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | *user_email* | varchar | 100 | *Foreign Key* references tbl_member(*user_email*) |
| 3 | nama_penerima | varchar | 100 | |
| 4 | alamat_p | varchar | 255 | |
| 5 | id_ongkoskirim | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_ongkoskirim(id_ongkoskirim) |
| 6 | kodepos_p | varchar | 5 | |
| 7 | nohp_p | varchar | 12 | |
| 8 | tgl transaksi | date | | |
| 9 | batas_pembayaran | date | | |
| 10 | tgl kirim | date | | |
| 11 | tgl_diterima | date | | |
| 12 | status_p | varchar | 20 | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 13 | berat_total | int | 11 | |
| 14 | jumlah_pesanan | int | 11 | |
| 15 | total_ongkos | float | | |
| 16 | total_bayar | float | | |
| 17 | Status_retur | varchar | 20 | |

**6. Tabel Detail Transaksi**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel detail transaksi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel detail transaksi adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.10Tabel Detail Transaksi**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_detailtransaksi | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | id_transaksi | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_transaksi(id_transaksi) |
| 3 | id_stok | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_subkategori(id_stok) |
| 4 | berat | int | 11 | |
| 5 | harga_produk | float | | |
| 6 | jumlah | int | 11 | |
| 7 | sub_total | float | | |

**7. Tabel Provinsi**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel provinsi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.11 Tabel Provinsi**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_prov | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | nama_prov | varchar | 100 | |

**8. Tabel Kab Kota**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel kabkota yang akan digunakan pada pembangunan tabel. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.12 Tabel Kab Kota**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_kota | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | id_prov | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_provinsi(id_prov) |
| 3 | nama_kota | varchar | 100 | |
| | | | | |

**9. Tabel Ukuran**

Tabel ini adalah perancangan untuk table ukuran yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.13 Tabel Ukuran**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_ukuran | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | ukuran | varchar | 3 | |

**10. Tabel Konfirmasi**

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel konfirmasi yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel konfirmasi adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.14 Tabel Konfirmasi**

| No | Field | Type | Size | Keterangan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | id_konfirmasi | int | 11 | *Primary Key* |
| 2 | id_transaksi | int | 11 | *Foreign Key* references tbl_transaksi(id_transaksi) |
| 3 | user_email | varchar | 100 | *Foreign Key* references tbl_member(user_email) |
| 3 | tgl_bayar | date | | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 4 | jenis_bayar | varchar | 20 | |
| 5 | bayar_total | float | | |
| 6 | status | int | 11 | |
| 7 | no_resi | varchar | 30 | |
| 8 | no_rek | varchar | 30 | |

**11. Tabel Retur**

Tabel ini adalah perancangan untuk table retur yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel retur adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.15 Tabel Retur**

| **Field** | **Jenis** | **Keterangan** |
|---|---|---|
| Id_retur | Int(11) | *Primary Key* |
| Id_transaksi | Int(11) | *Foreign Key* references tbl_transaksi(id_transaksi) |
| User_email_retur | varchar(100) | *Foreign Key* references tbl_member(user_email) |
| Tgl_retur | Date | |
| No_pengiriman | Varchar(20) | |

**12. Tabel DetailRetur**

Tabel ini adalah perancangan untuk table detailretur yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel detailretur adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.16 Tabel DetailRetur**

| **Field** | **Jenis** | **Keterangan** |
|---|---|---|
| Id_Detailretur | Int(11) | *Primary Key* |
| Id_Detailtransaksi | Int(11) | *Foreign Key* references tbl_detailtransaksi(Id_ detailtransaksi) |
| Id_retur | Int(5) | *Foreign Key* references tbl_retur(Id_retur) |
| Jumlah | Int(11) | |
| alasan | Varchar(100) | |

**13. Tabel Ongkoskirim**

Tabel ini adalah perancangan untuk table Ongkoskirim yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel Ongkoskirim adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.17 Tabel ongkoskirim**

| Field | Jenis | Keterangan |
|---|---|---|
| Id_ongkoskirim | Int(11) | *Primary Key* |
| Id_kota | Int(11) | *Foreign Key* references tbl_kabkota(Id_kota) |
| Id_jenispengiriman | Int(11) | *Foreign Key* references tbl_jenispengiriman(id_ jenispengiriman) |
| Harga | Int(11) | |

**14. Tabel Jenispengiriman**

Tabel ini adalah perancangan untuk table jensipengiriman yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel jensipengiriman adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.18 Tabel jenispengiriman**

| Field | Jenis | Keterangan |
|---|---|---|
| Id_jenispengiriman | Int(11) | *Primary Key* |
| nama_jenispengiriman | Varchar(100) | |

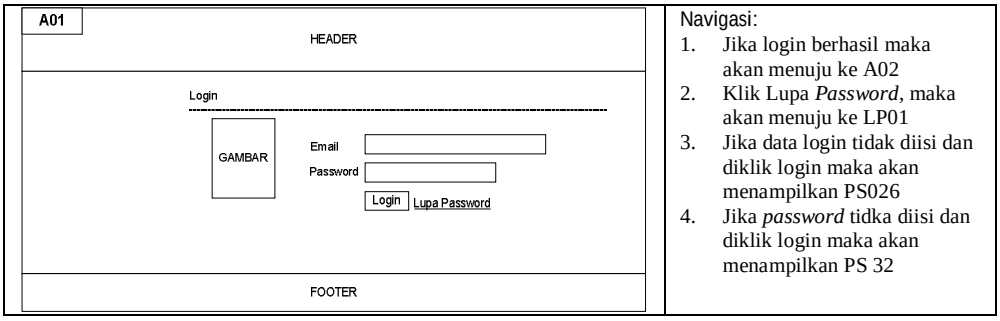
### 3.2.2 Perancangan Antarmuka

*Interface* atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana

berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*.

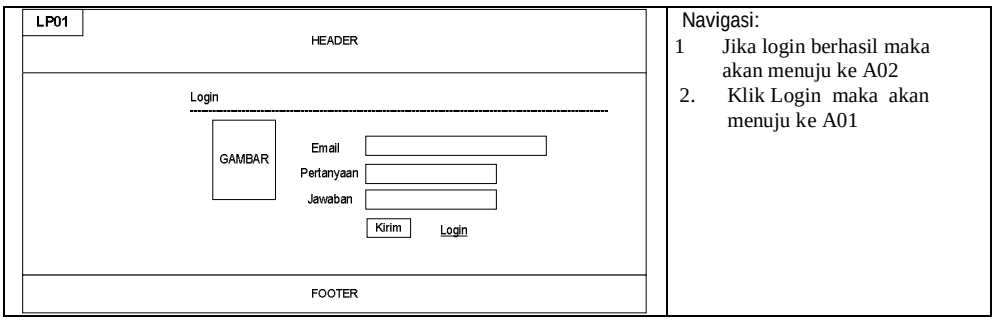
### 3.2.2.1 Perancangan Antarmuka Admin

1. Antar muka *login*



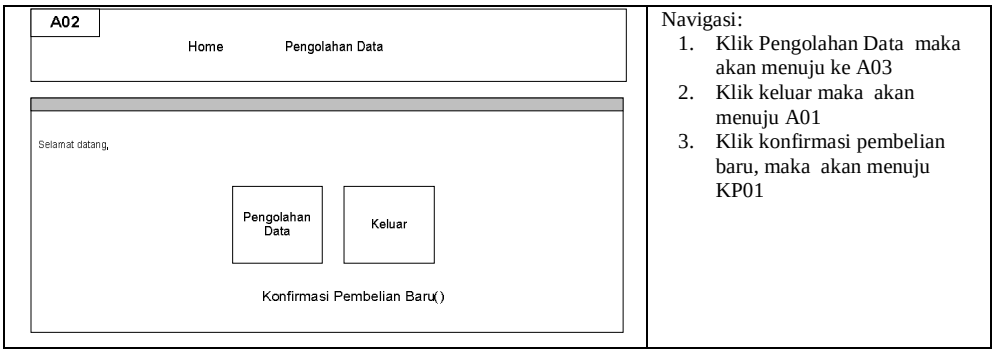

Gambar 3.19 Perancangan antar muka *login*

2. Antar muka lupa *password*



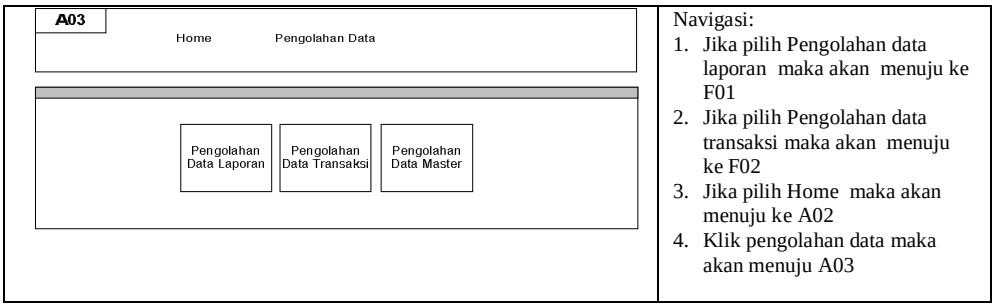

Gambar 3.20 Perancangan antar muka lupa *password*

3. Antar muka tampilan utama



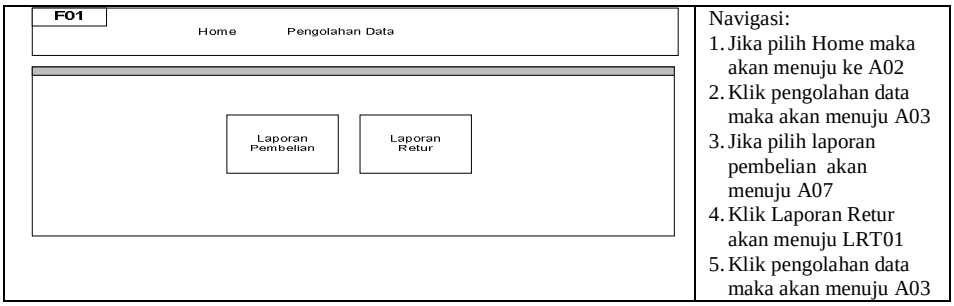

Gambar 3.21 Perancangan antar muka tampilan utama

4. Antar muka Pengolahan Data



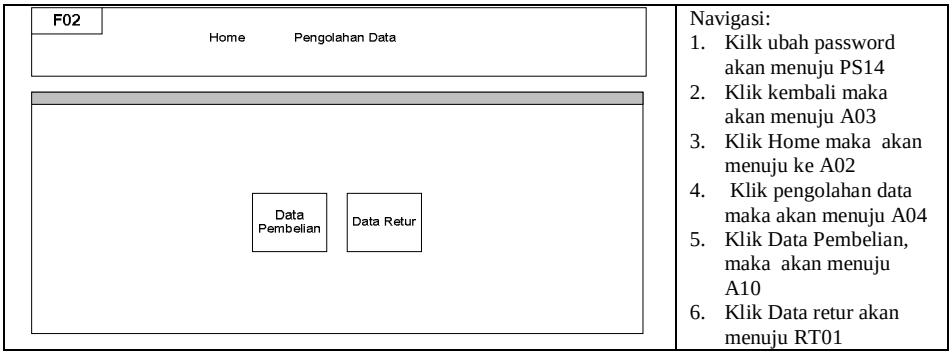

Gambar 3.22 Perancangan antar muka Pengolahan Data

5. Antar muka Pengolahan Data Laporan



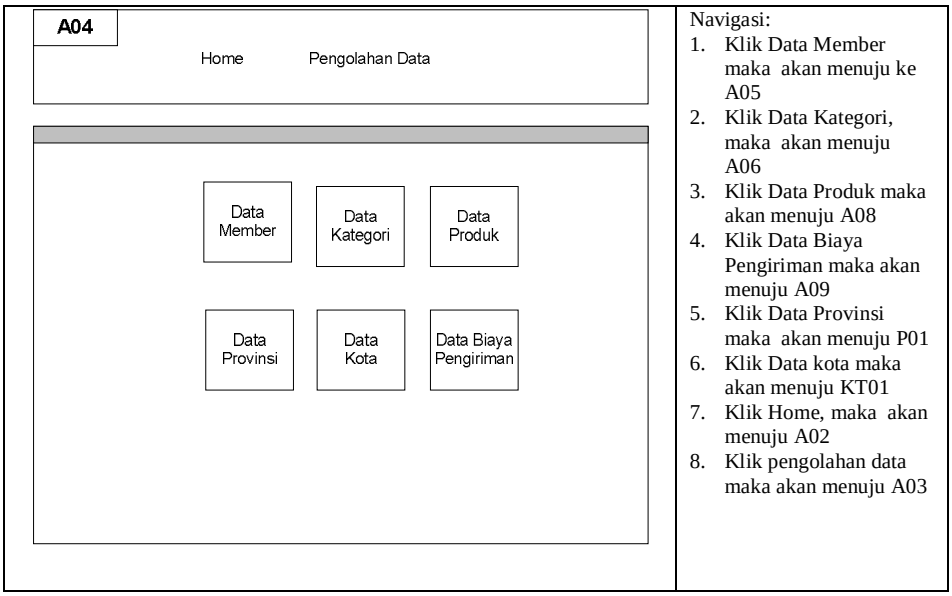

Gambar 3.23 Perancangan antar muka Pengolahan Data Laporan

6. Antra muka Pengolahan Data Transaksi



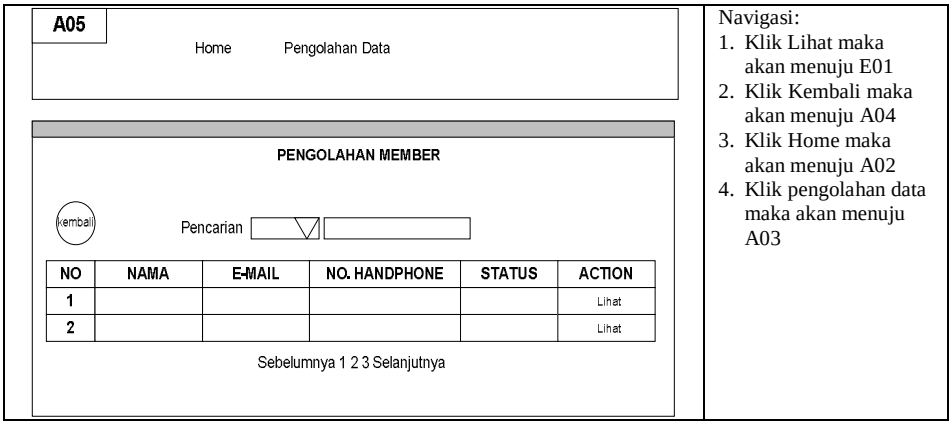

Gambar 3.24 Perancangan antar muka Data Transaksi

7. Antar muka Pengolahan Data Master



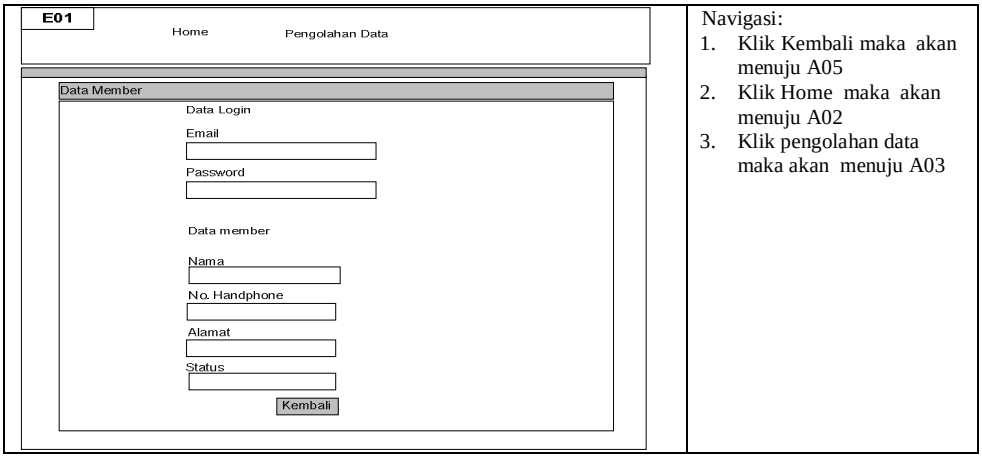

Gambar 3.25 Perancangan antar muka Pengolahan Data Master

8. Antar muka Pengolahan Data *Member*



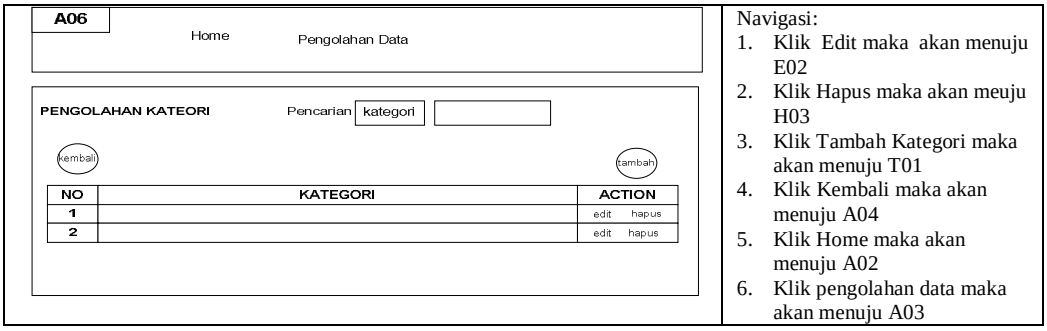

Gambar 3.26 Perancangan antar muka Pengolahan Data *Member*

9. Antar muka Lihat Data *Member*



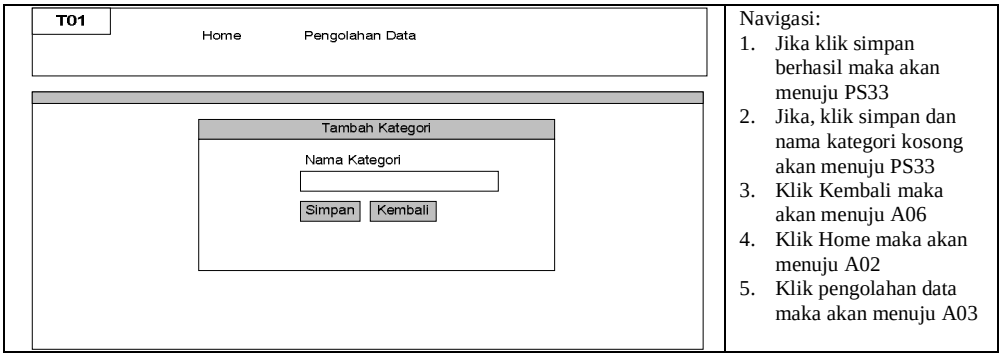

Gambar 3.27 Perancangan antar muka Lihat *Member*

10. Antar muka Pengolahan Kategori



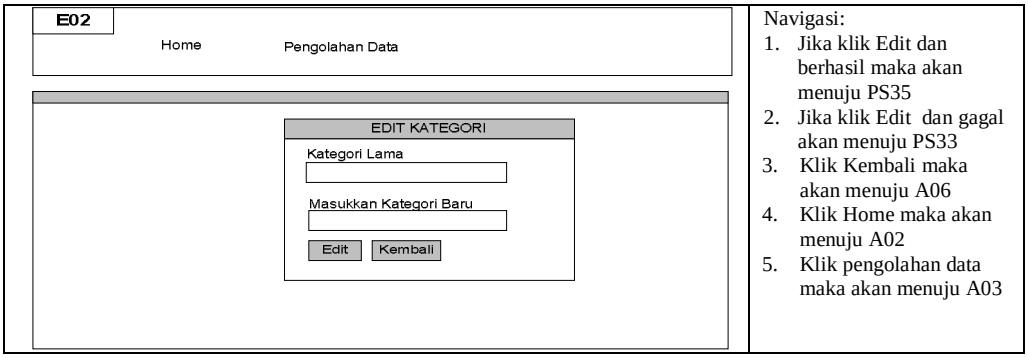

Gambar 3.28 Perancangan antar muka Pengolahan Kategori

11. Antar muka Tambah Kategori



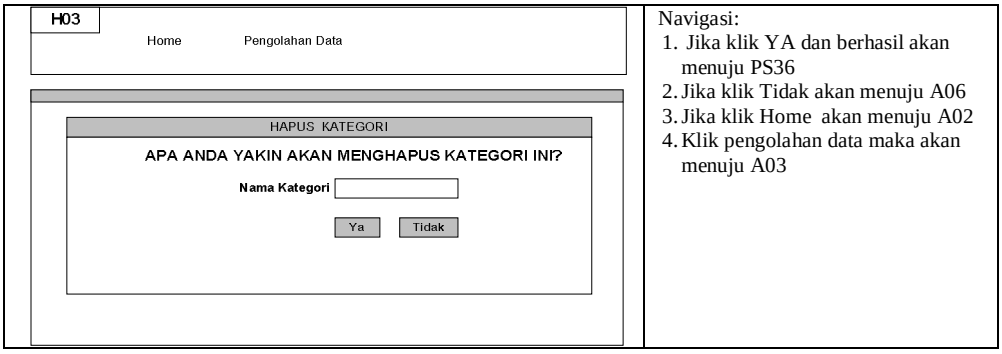

Gambar 3.29 Perancangan antar muka Tambah Kategori

12. Antar muka Edit Kategori



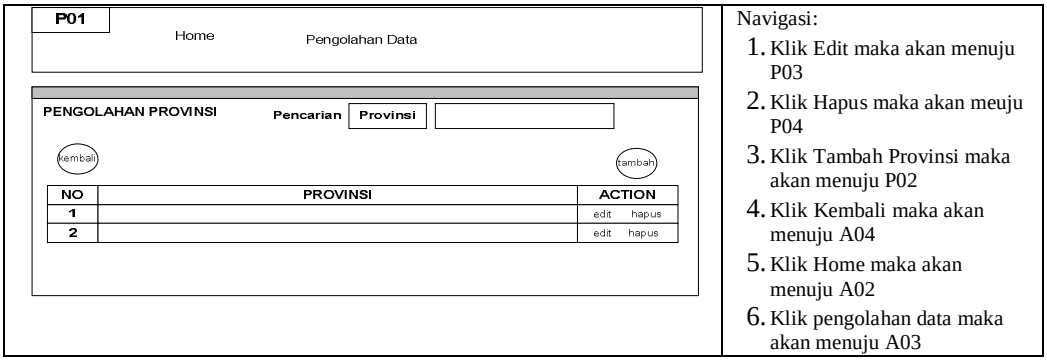

Gambar 3.30 Perancangan antar muka Edit Kategori

13. Antar muka Hapus Kategori



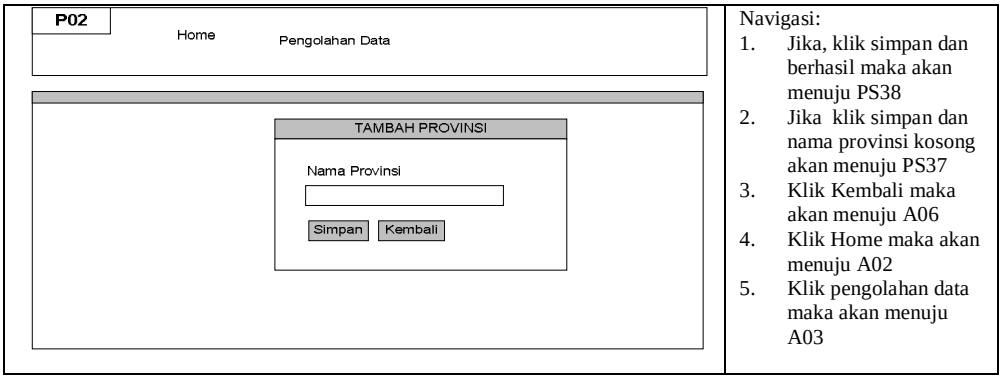

Gambar 3.31 Perancangan antar muka Hapus Kategori

14. Antar muka Pengolahan Provinsi



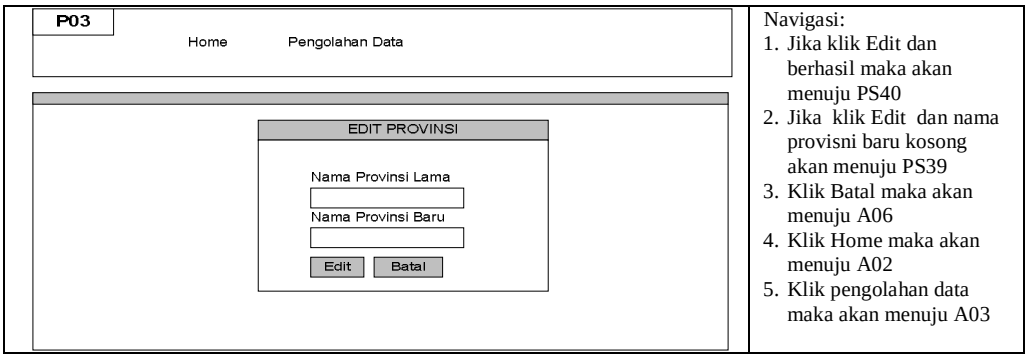

Gambar 3.32 Perancangan antar muka Pengolahan Provinsi

15. Antar muka Tambah Provinsi



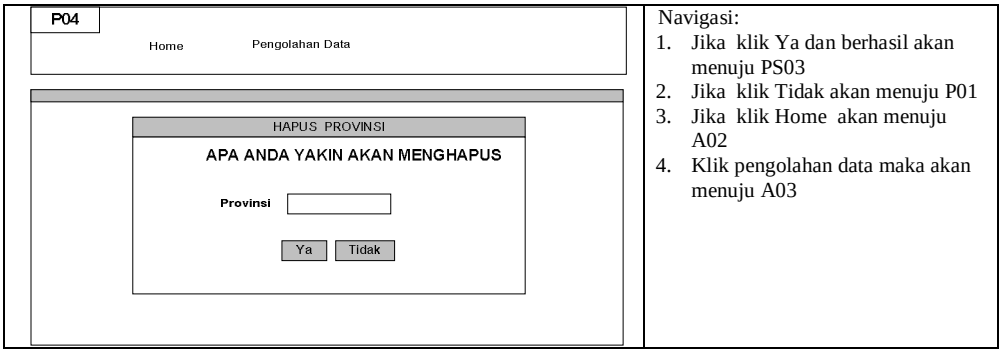

Gambar 3.33 Perancangan antar muka Tambah Provinsi

16. Antar muka Edit Provinsi



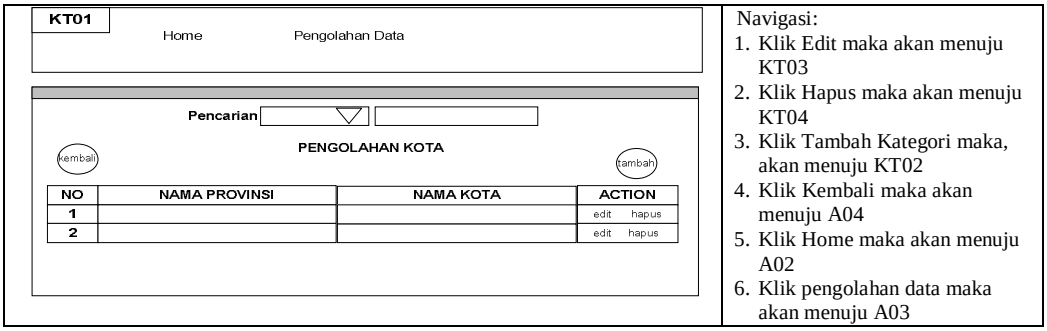

Gambar 3.34 Perancangan antar muka Edit Provinsi

17. Antar muka Hapus Provinsi



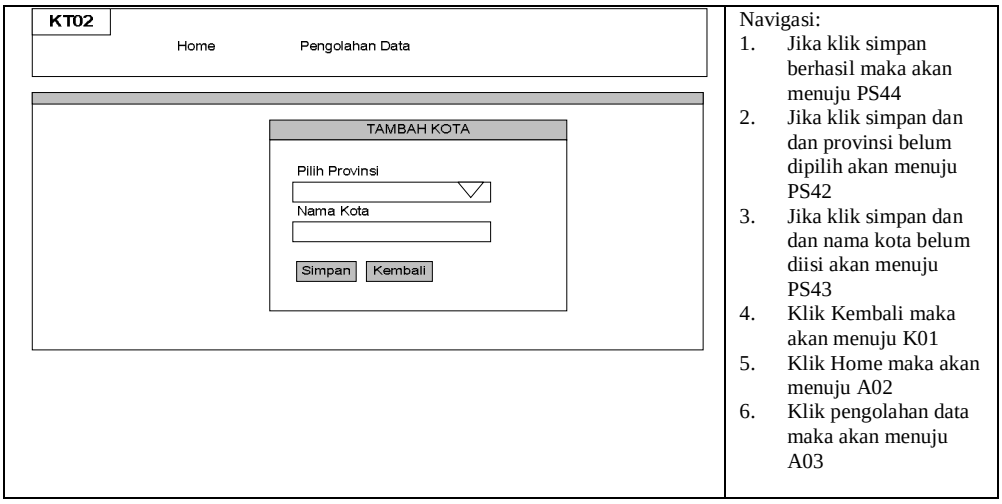

Gambar 3.35 Perancangan antar muka Hapus Kategori

18. Antar muka Pengolahan Kota



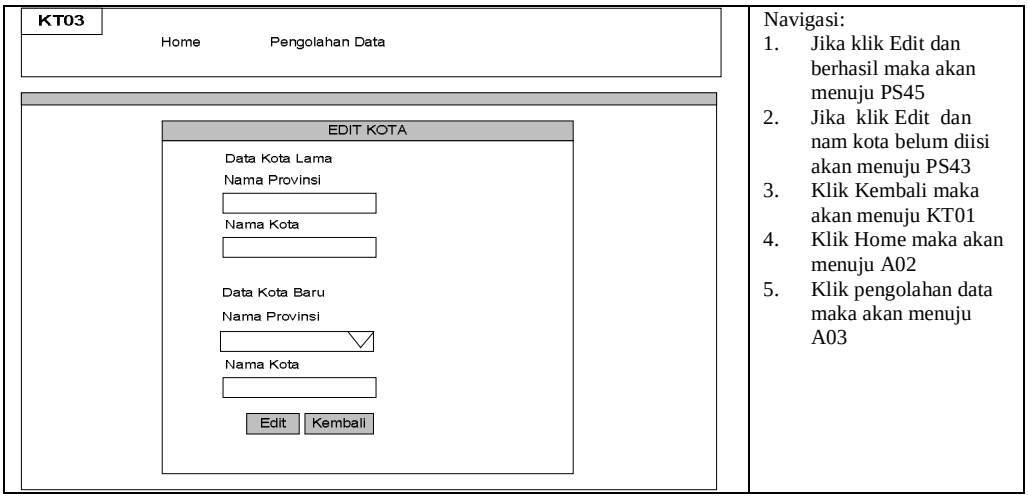

Gambar 3.36 Perancangan antar muka Pengolahan Kota

19. Antar muka Tambah Kota



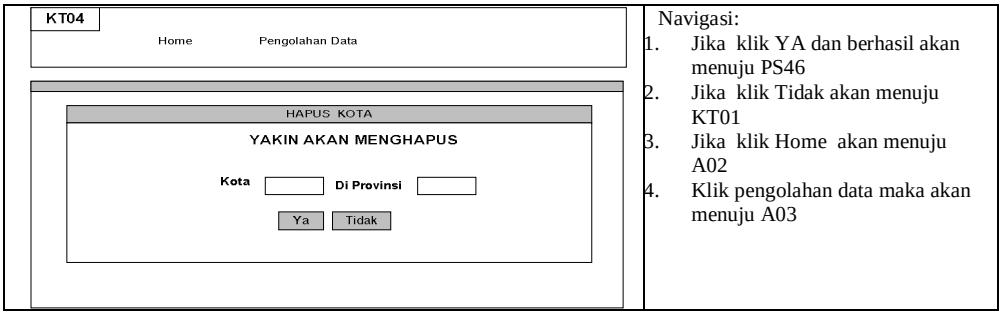

Gambar 3.37 Perancangan antar muka Tambah Kota

20. Antar muka Edit Kota



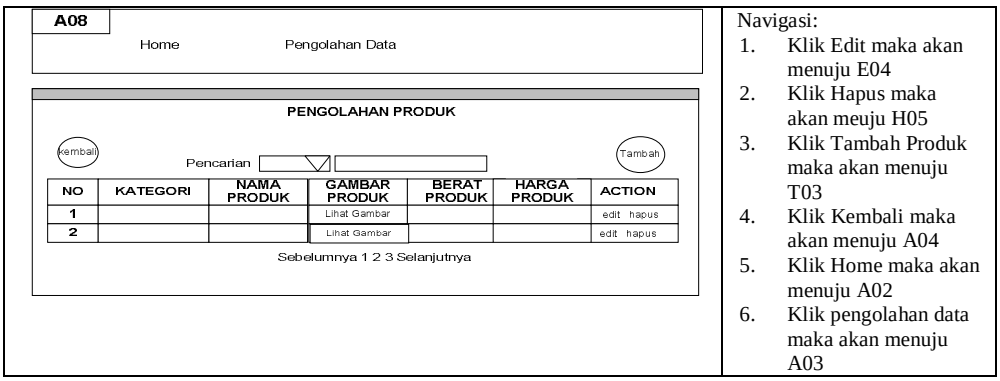

Gambar 3.38 Perancangan antar muka Edit Kota

21. Antar muka Hapus Kota



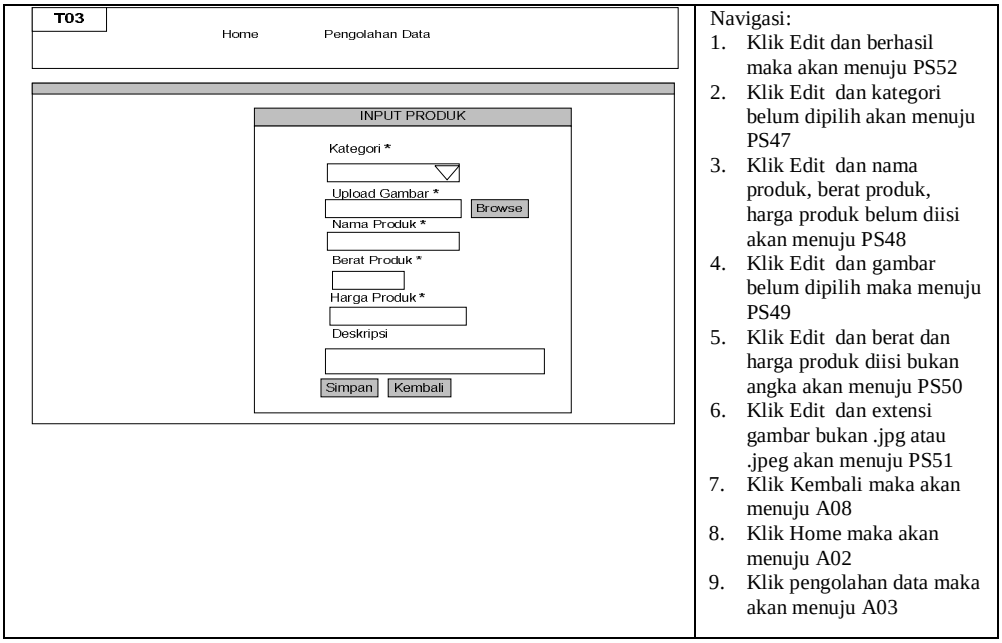

Gambar 3.39 Perancangan antar muka Edit Kota

22. Antar muka Pengolahan Data Produk



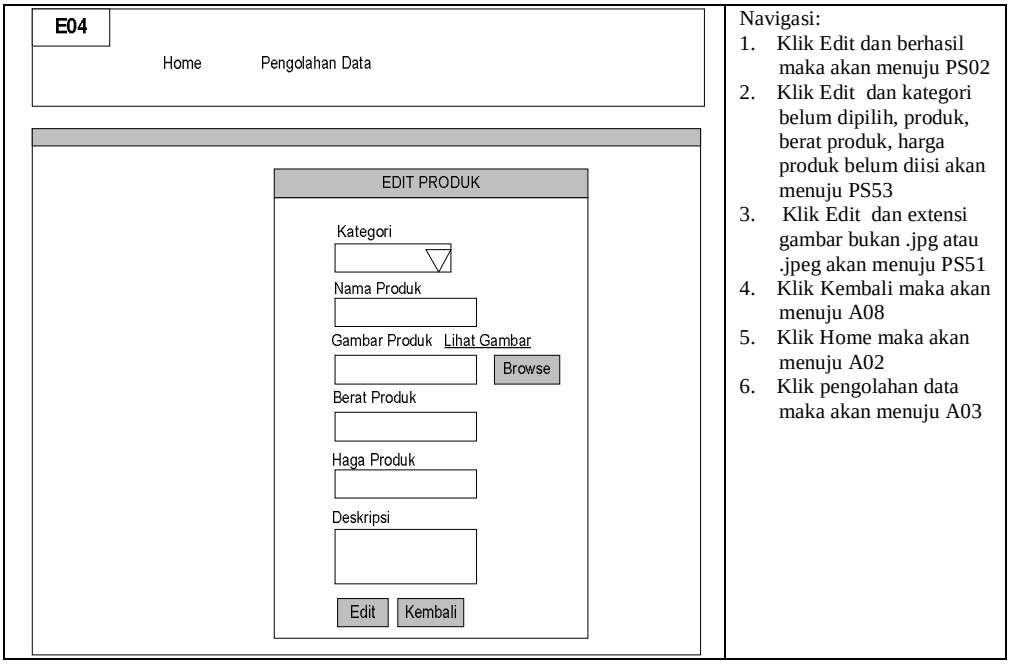

Gambar 3.40 Perancangan antar muka Pengolahan Data Produk

23. Antar muka Tambah Data Produk



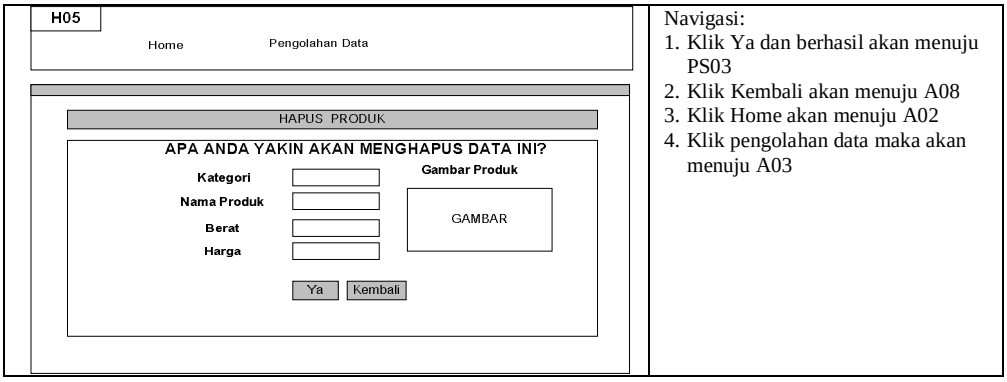

Gambar 3.41 Perancangan antar muka Tambah Data Produk

24. Antar muka Edit Data Produk



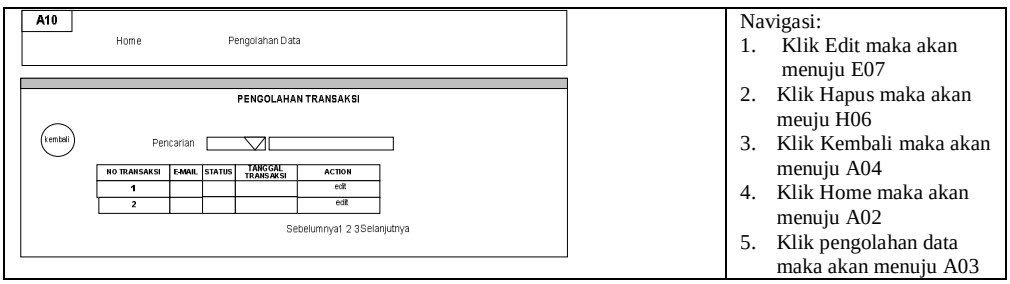

Gambar 3.42 Perancangan antar muka Edit Data Produk

25. Antar muka Hapus Data Produk



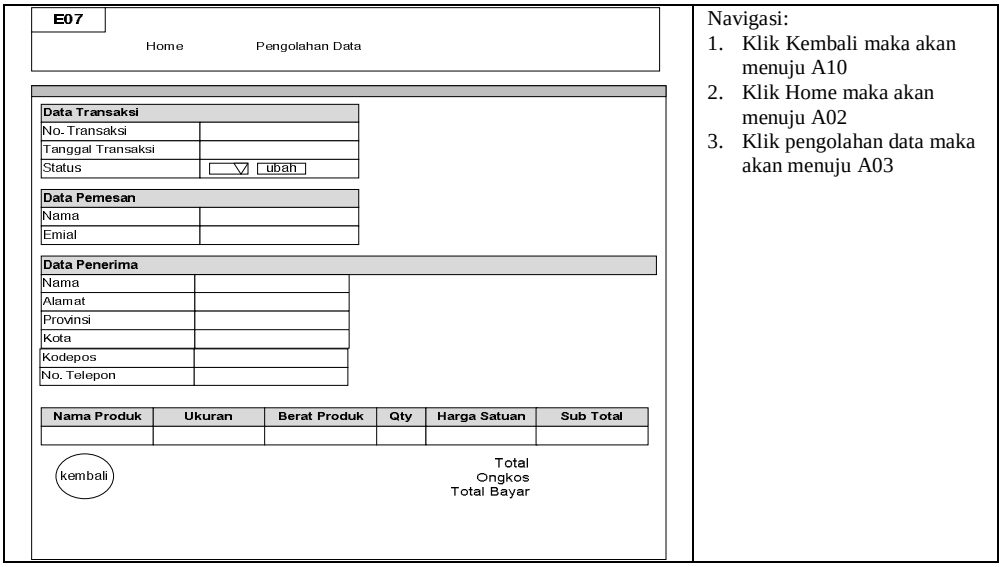

Gambar 3.43 Perancangan antar muka Hapus Data Produk

26. Antar muka Pengolahan Data Pembelian



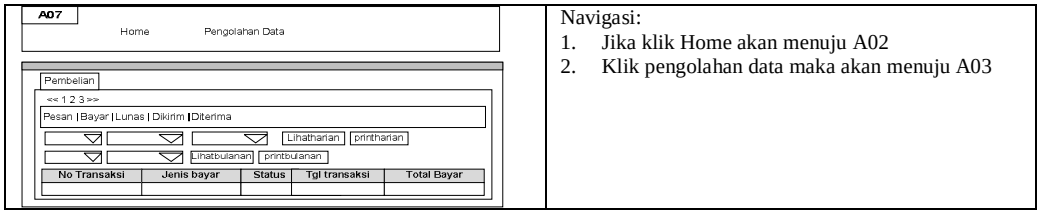

Gambar 3.44 Perancangan antar muka Pengolahan Data Pembelian

27. Antar muka Edit Data Pembelian



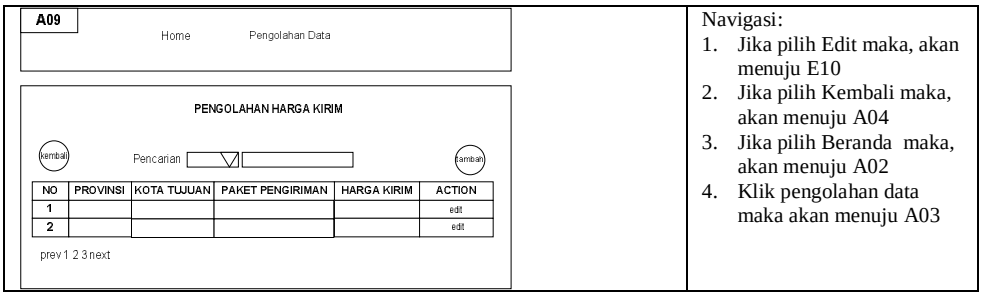

Gambar 3.45 Perancangan antar muka Edit Data Pembelian

28. Antar muka Pengolahan Laporan Pembelian



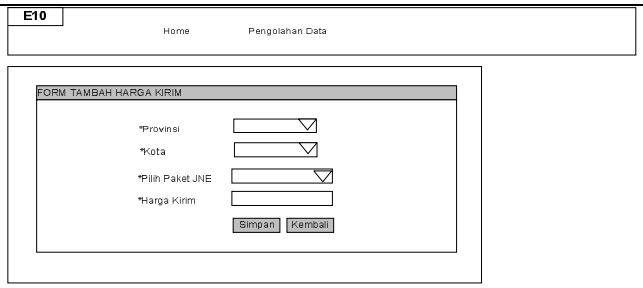

Gambar 3.46 Perancangan antar muka Pengolahan Laporan Pembelian

29. Antarmuka Pengolahan Harga Kirim




Gambar 3.47 Perancangan antar muka Pengolahan harga kirim

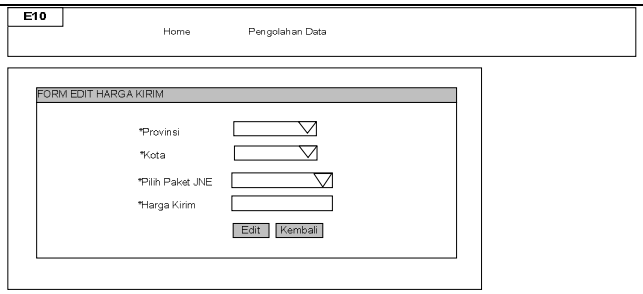
30. Antarmuka Tambah Harga Kirim




Navigasi:
1. Jika klik Simpan dan berhasil maka, akan menuju PS02
2. Jika pilih Kembali maka, akan menuju A9
3. Jika pilih Beranda maka, akan menuju A02
4. Jika salah akan menuju PS10, PS07, PS09
5. Klik pengolahan data maka akan menuju A03

Gambar 3.48 Antarmuka Tambah Harga Kirim

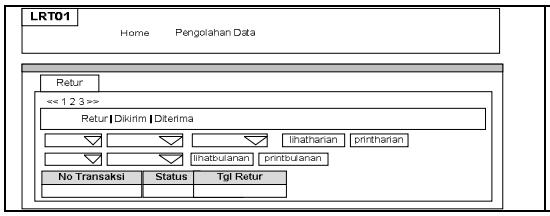
31. Antarmuka Edit Harga Kirim




Navigasi:
1. Jika klik Edit dan berhasil maka, akan menuju PS02
2. Jika pilih Kembali maka, akan menuju A9
3. Jika pilih Beranda maka, akan menuju A02
4. Jika salah akan menuju PS10, PS07, PS09
5. Klik pengolahan data maka akan menuju A03

Gambar 3.49 Antarmuka Edit Harga Kirim

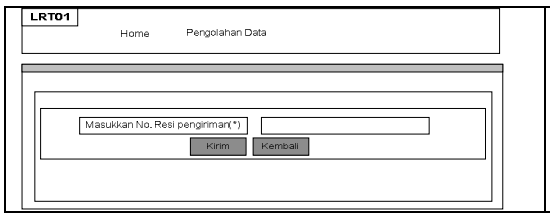
32. Antar muka Pengolahan Laporan Retur




Navigasi:
1. Jika klik Home akan menuju A02
2. Klik pengolahan data maka akan menuju A03

Gambar 3.50 Perancangan antar muka Pengolahan Laporan Retur

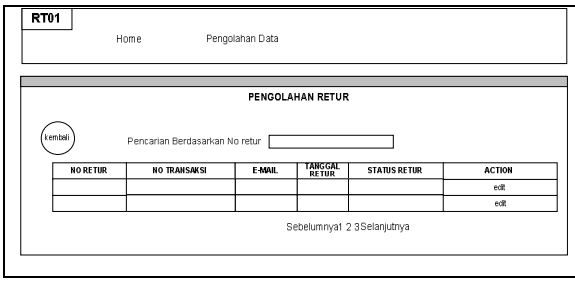
33. Antar muka Resi




Navigasi:
1 Jika klik Home akan menuju A02
2 Klik pengolahan data maka akan menuju A03

Gambar 3.51 Perancangan antar muka Resi

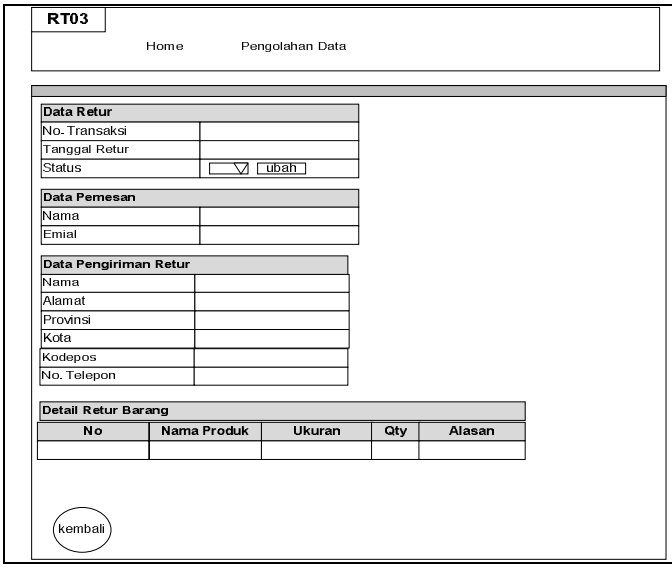
34. Antar muka Pengolahan Data Retur




Navigasi:
1 Klik Edit maka akan menuju RT03
2 Klik Hapus maka akan meuju RT04
3 Klik Kembali maka akan menuju RT01
4 Klik Home maka akan menuju A02
5 Klik pengolahan data maka akan menuju A03

Gambar 3.52 Perancangan antar muka Pengolahan Data Retur

35. Antar muka Edit Status retur

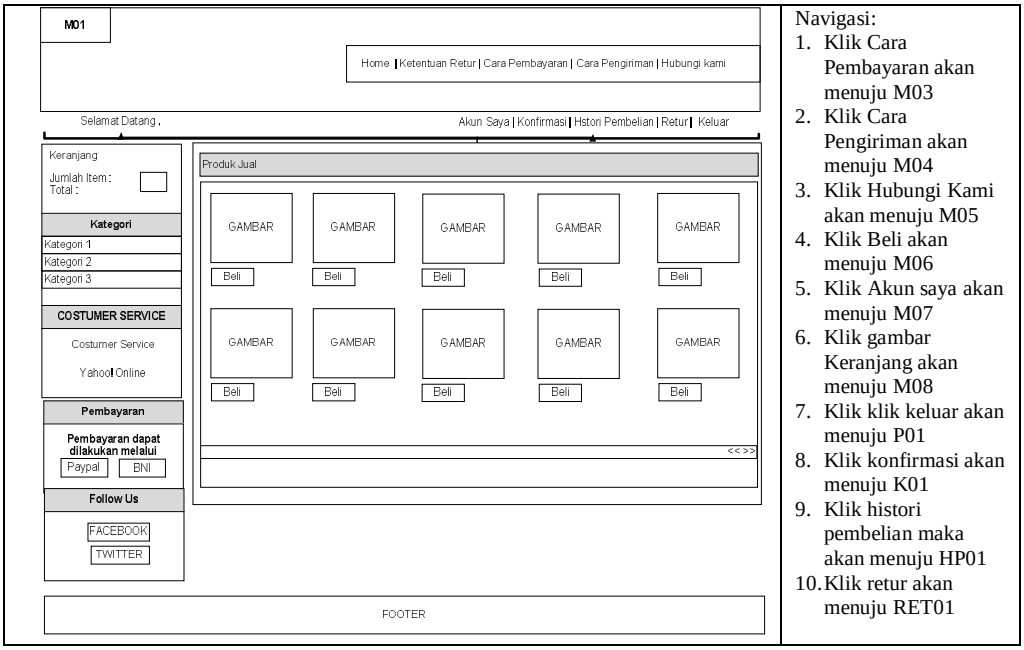



Navigasi:
1 Klik Kembali maka akan menuju A10
2 Klik Home maka akan menuju A02
3 Klik pengolahan data maka akan menuju A03

Gambar 3.53 Perancangan antar muka Edit Status Retur

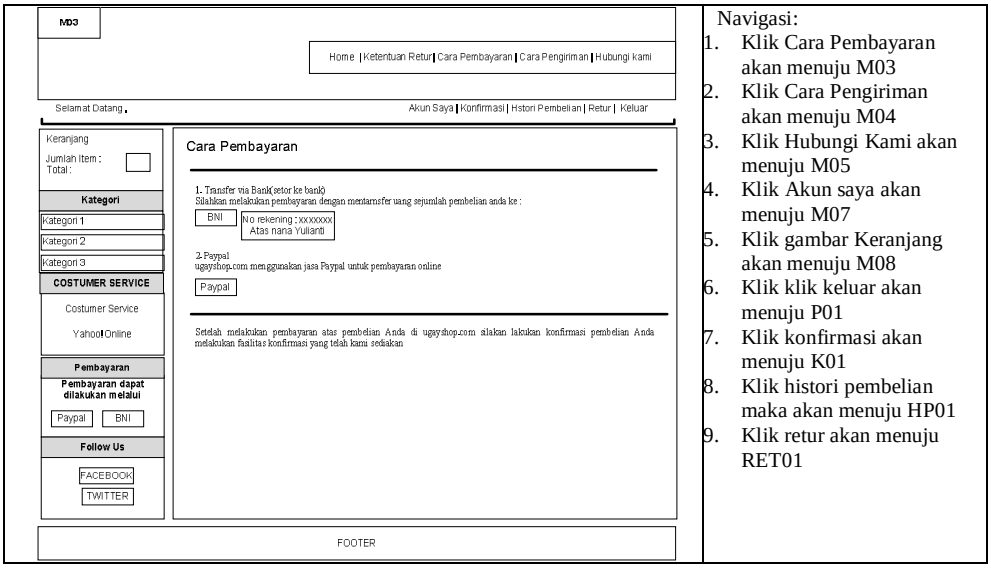
### 3.2.2.2 Perancangan Antarmuka *Member*

1. Antar muka Halaman Utama Member



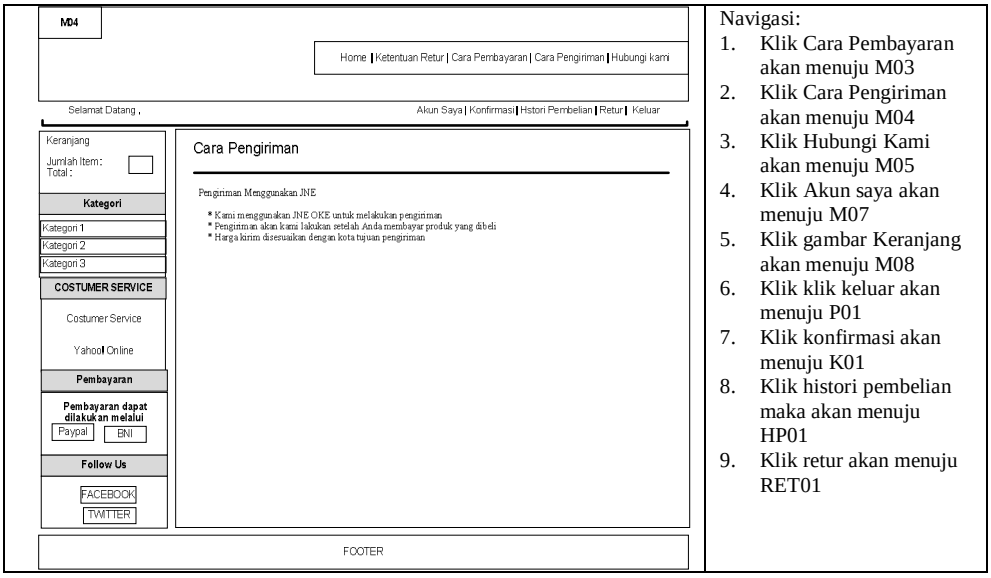

Gambar 3.54 Perancangan antar muka Halaman Utama Member

2. Antar muka Cara Pembayaran



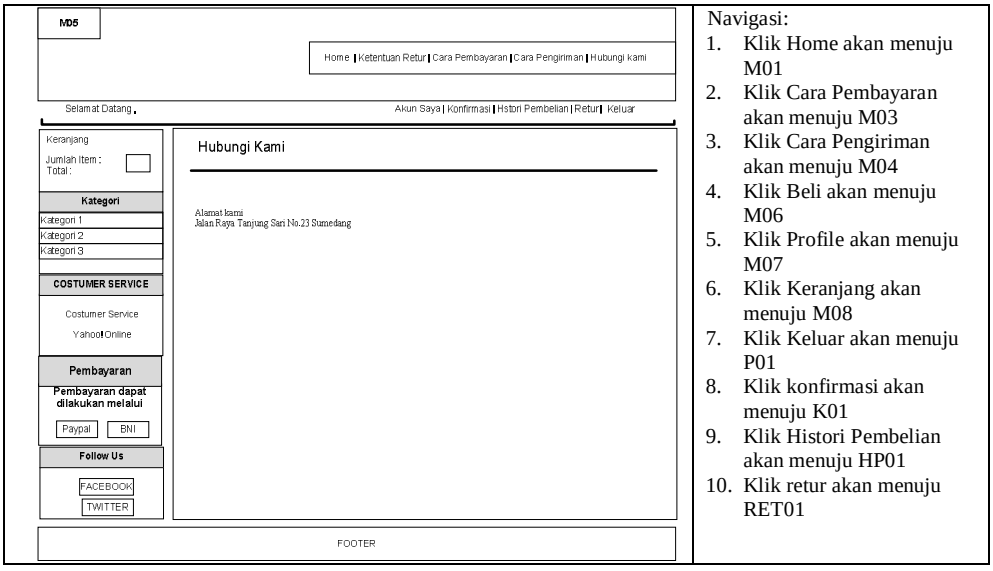

Gambar 3.55 Perancangan antar muka Cara Pembayaran

3. Anar muka Cara Pengiriman



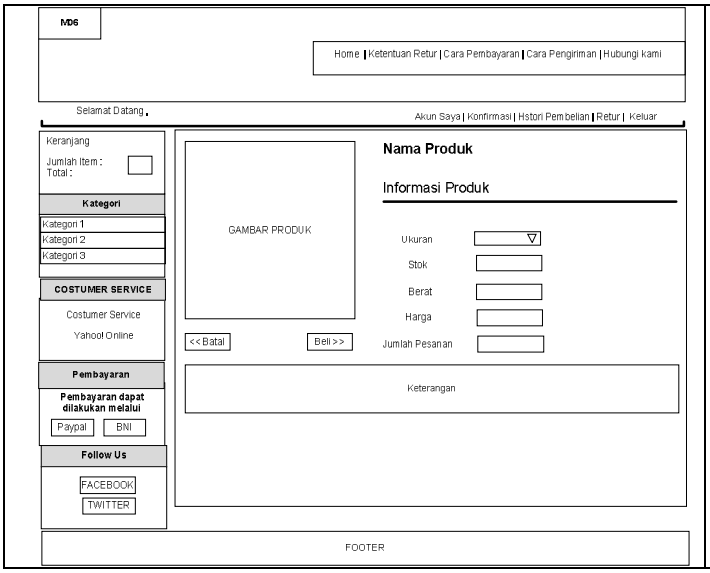

Gambar 3.56 Perancangan antar muka Cara Pengiriman

4. Antar muka Hubungi Kami




Gambar 3.57 Perancangan antar muka Hubungi Kami

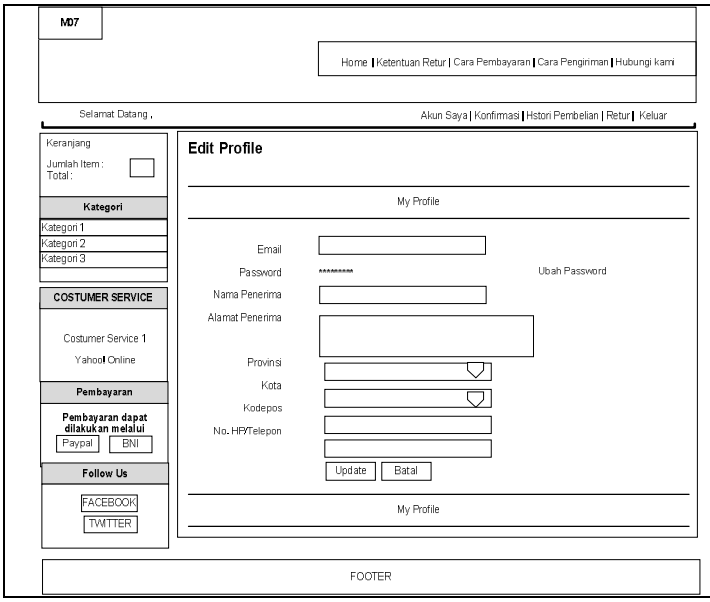
5. Antarmuka Detail Produk




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik gambar Keranjang akan menuju M08
7. Klik keluar akan menuju P01
8. Klik konfirmasi akan menuju K01
9. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
10. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.58 Perancangan antar muka Detail Produk

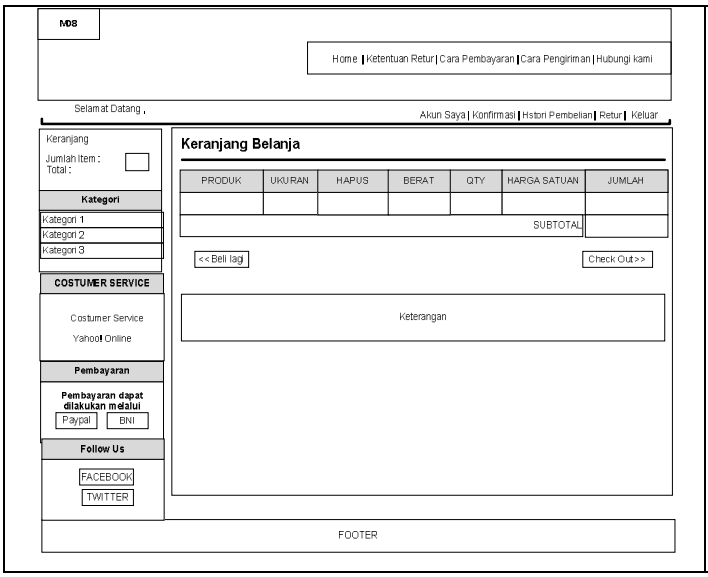
6. Antar muka Edit *Profile*




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik keluar akan menuju P01
6. Klik kembali akan menuju M01
7. Klik konfirmasi akan menuju K01
8. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
9. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.59 Perancangan antar muka Edit *Profile*

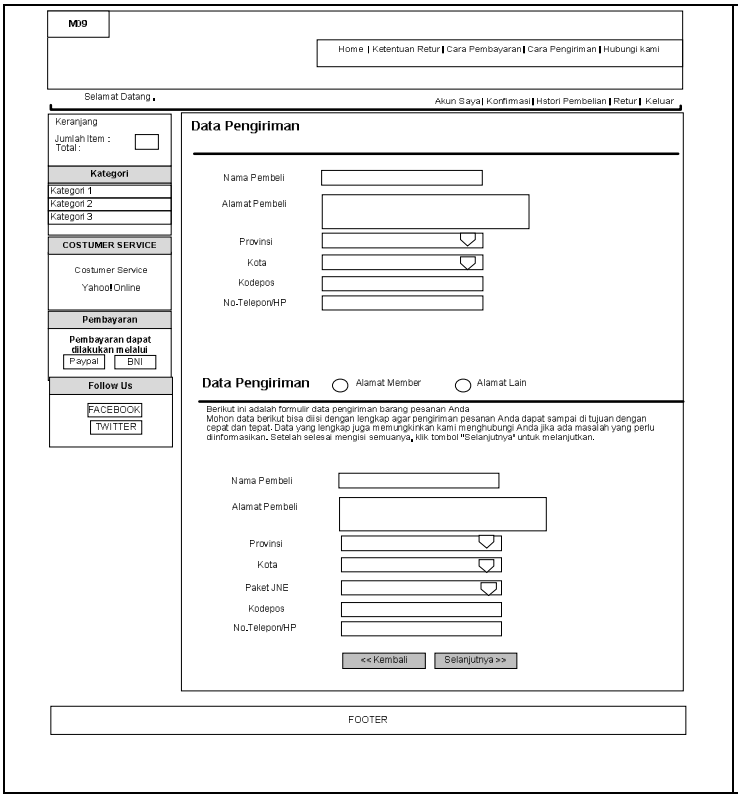
7. Antar muka Keranjang Belanja




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik klik keluar akan menuju P01
7. Klik *check out* belanja akan menuju M09
8. Klik kembali akan menuju M01
9. Klik konfirmasi akan menuju K01
10. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
11. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.60 Perancangan antar muka Keranjang Belanja

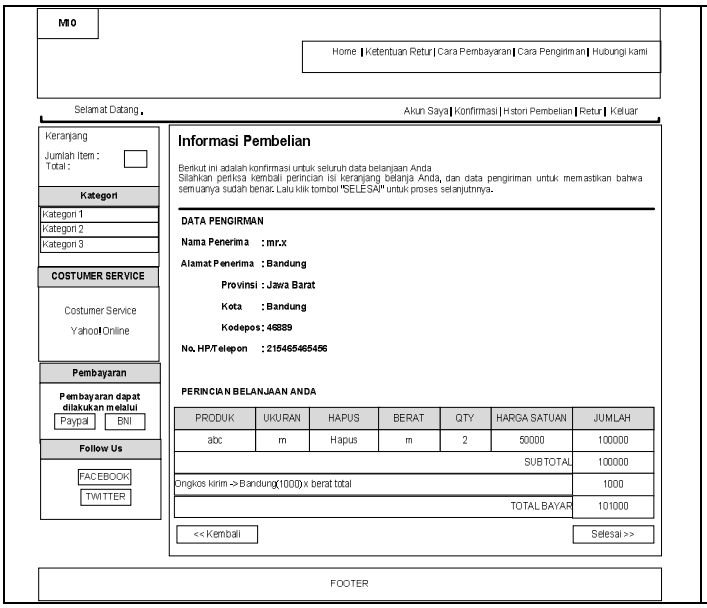
8. Antar muka Data Pengiriman




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik keluar akan menuju P01
6. Klik Akun saya akan menuju M07
7. Klik Selanjutnya akan menuju M10
8. Klik Kembali akan menuju M09
9. Klik konfirmasi akan menuju K01
10. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
11. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.61 Perancangan antar muka Data Pengiriman

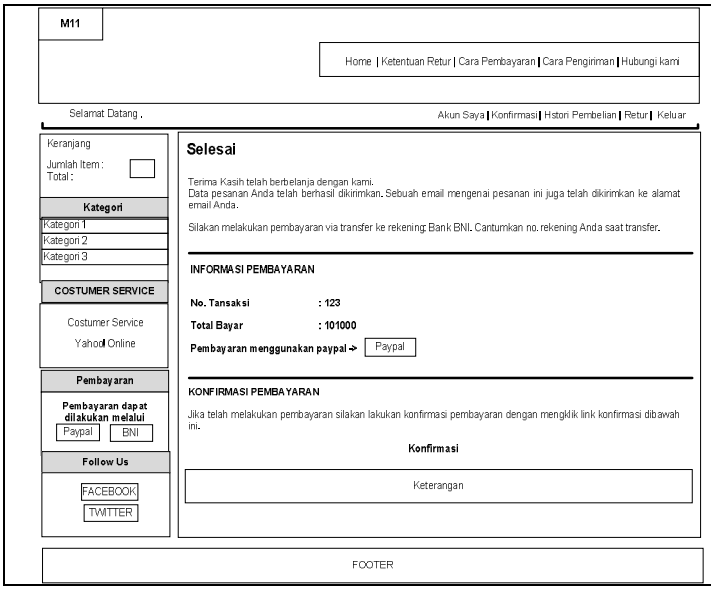
9. Antar muka Informasi Pembelian




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik keluar akan menuju P01
6. Klik Akun saya akan menuju M07
7. Klik Lanjutkan akan menuju M11
8. Klik Kembali akan menuju M10
9. Klik konfirmasi akan menuju K01
10. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
11. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.62 Perancangan antar muka Informasi Pembelian

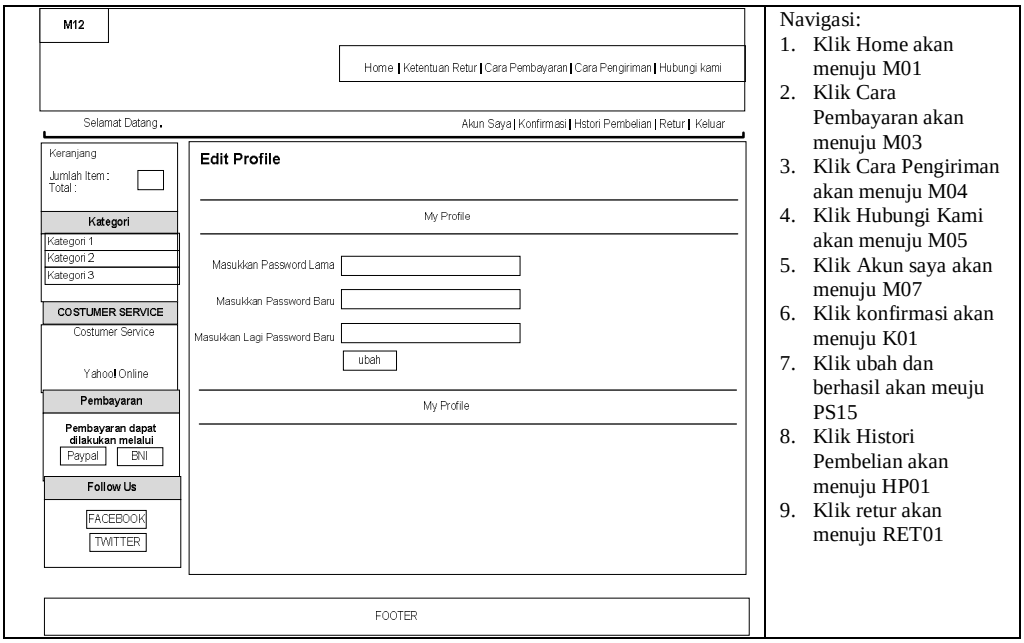
10. Antar muka Selesai




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik keluar akan menuju P01
7. Klik konfirmasi akan menuju K01
8. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
9. Klik retur akan menuju RET01

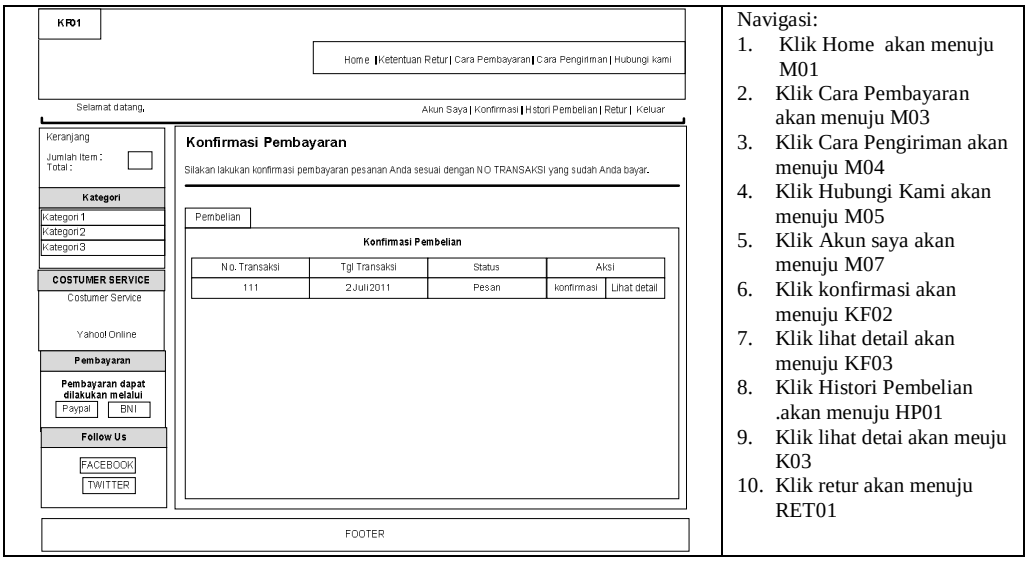
Gambar 3.63 Perancangan antar muka Selesai

11. Antar muka Ganti *Password*



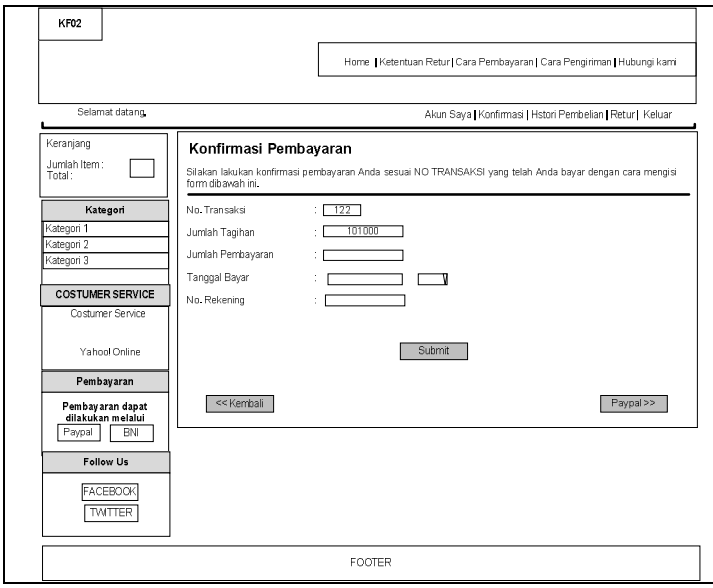

Gambar 3.64 Perancangan antar muka Ganti *Password*

12. Antar muka Pengolahan Konfirmasi Pembelian




Gambar 3.65 Perancangan Antar muka Pengolahan Konfirmasi Pembelian

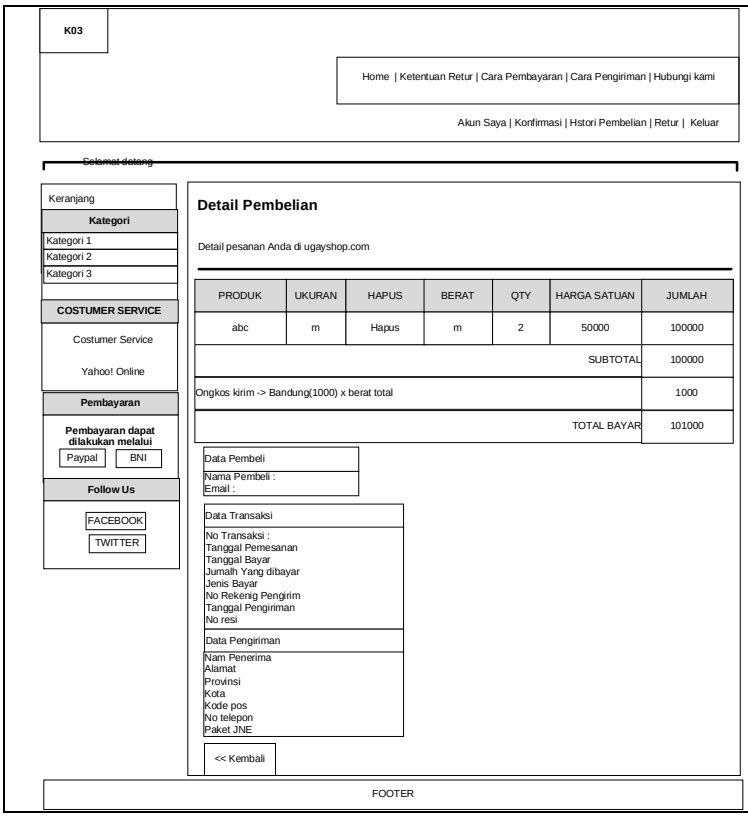
13. Antar muka Konfirmasi Pembayaran




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pemesanan akan menuju M02
3. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
4. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
5. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
6. Klik Akun saya akan menuju M07
7. Klik kembali akan menuju KF01
8. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
9. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.66 Perancangan Antar muka Konfirmasi Pembayaran

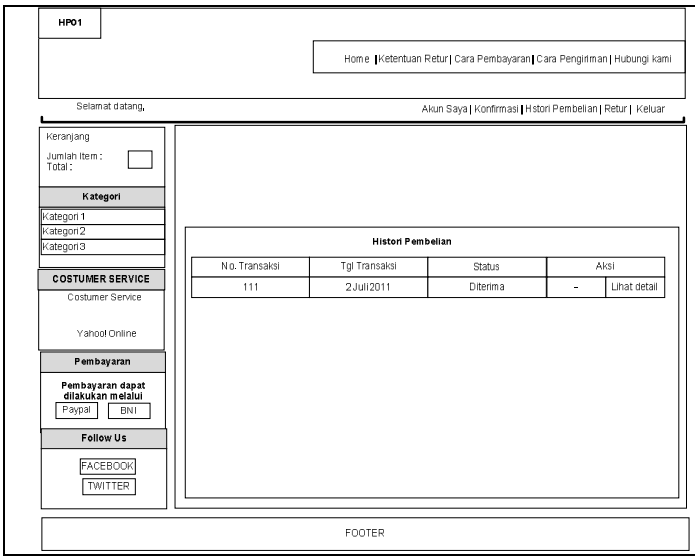
14. Antar muka Detail Pembelian




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
7. Klik Kembali akan menuju KF01
8. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.67 Perancangan antar muka Detail Pembelian

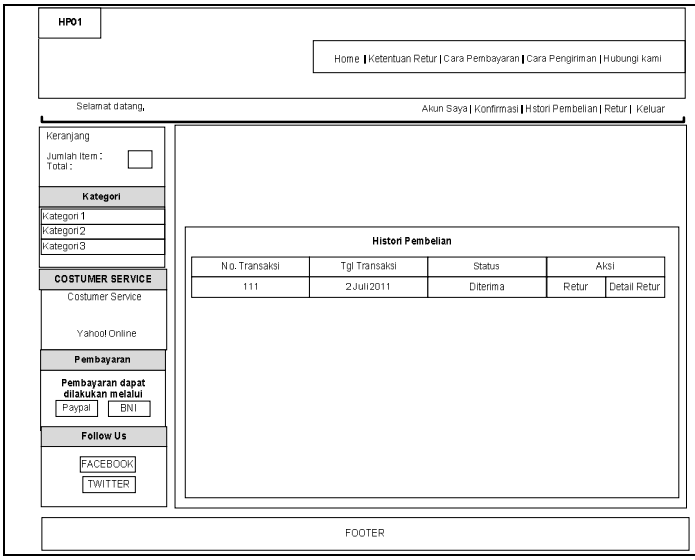
15. Antar muka histori pembelian




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik konfirmasi akan menuju KF02
7. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
8. Klik lihat detail akan meuju K03
9. Klik retur akan menuju RET01
10. Klik lihat detail akan menuju

Gambar 3.68 Perancangan antar muka Histori Pembelian

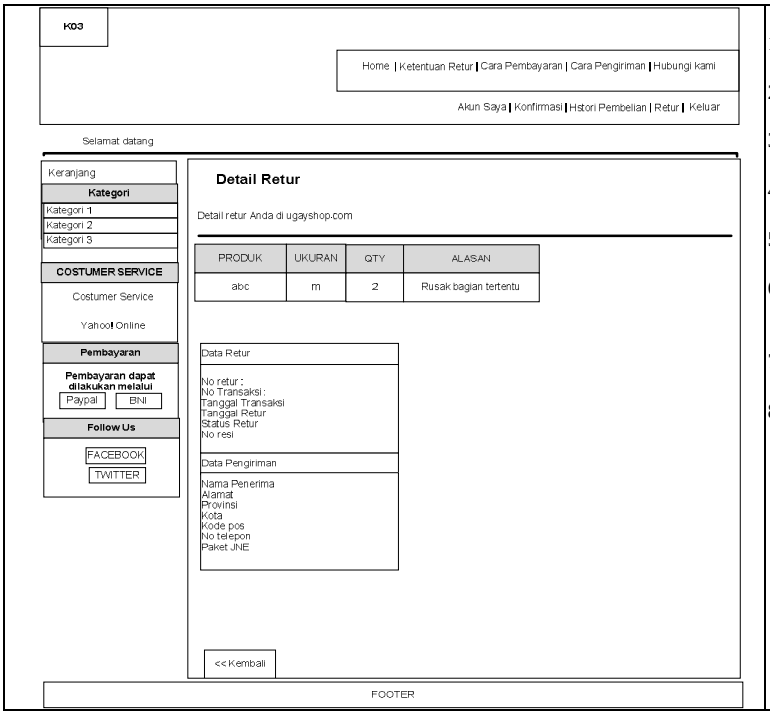
16. Antar muka retur




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik konfirmasi akan menuju KF02
7. Klik lihat detail akan menuju HP02
8. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
9. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.69 Perancangan antar muka retur

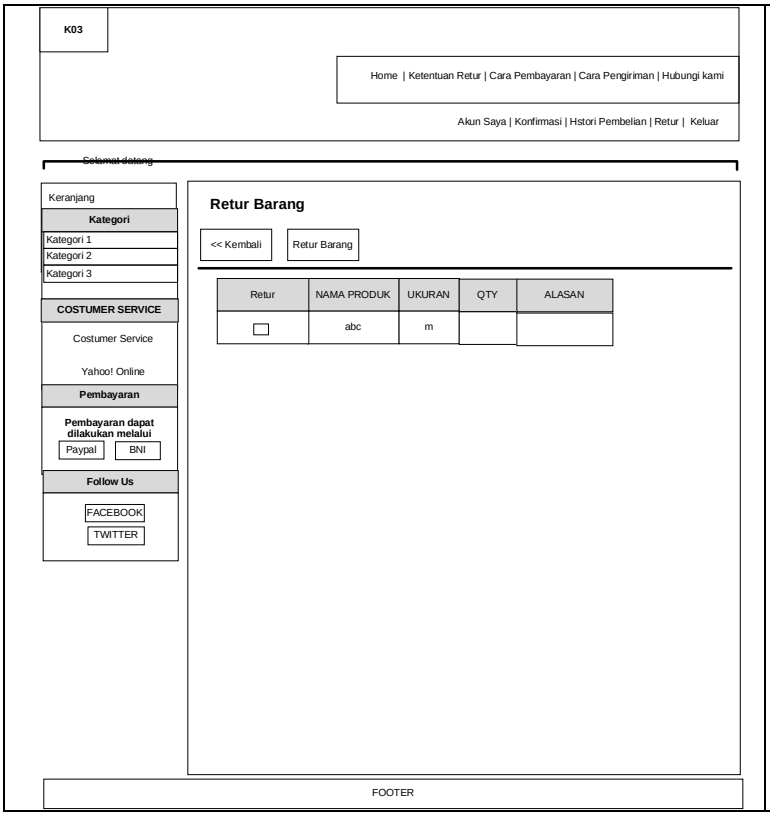
17. Antar muka Detail Retur




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
7. Klik Kembali akan menuju KF01
8. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.70 Perancangan antar muka Detail retur

18. Antar muka Retur Barang

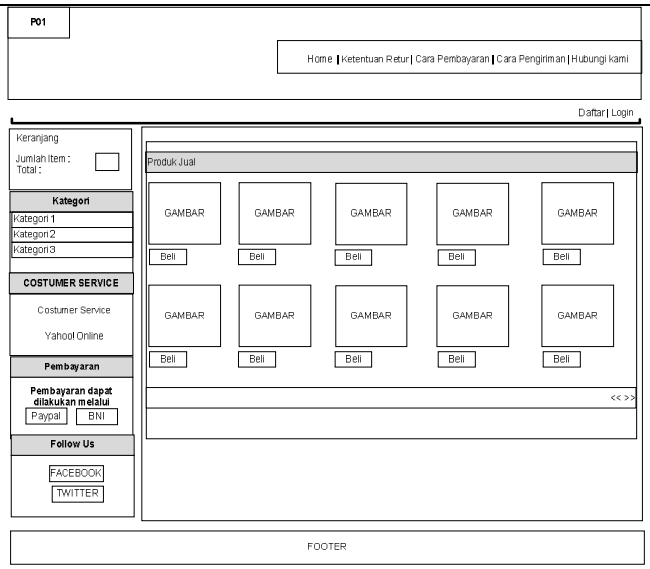



Navigasi:
1. Klik Home akan menuju M01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju M03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju M04
4. Klik Hubungi Kami akan menuju M05
5. Klik Akun saya akan menuju M07
6. Klik Histori Pembelian akan menuju HP01
7. Klik Kembali akan menuju KF01
8. Klik retur akan menuju RET01

Gambar 3.71 Perancangan antar muka Retur Barang

### 3.2.2.3 Perancangan Antarmuka Pengunjung

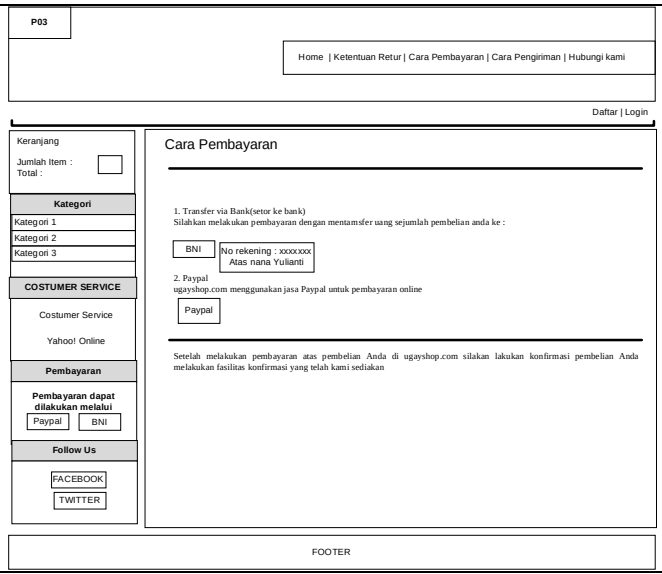
1. Antar muka Halaman utama Pengunjung




Navigasi:
1. Klik Cara Pembayaran akan menuju P03
2. Klik Cara Pengiriman akan menuju P04
3. Klik Hubungi Kami akan menuju P05
4. Klik Beli akan menuju P06
5. Klik Daftar akan menuju L02
6. Klik Login akan menuju L01

Gambar 3.72 Perancangan antar muka Halaman Utama Pengunjung

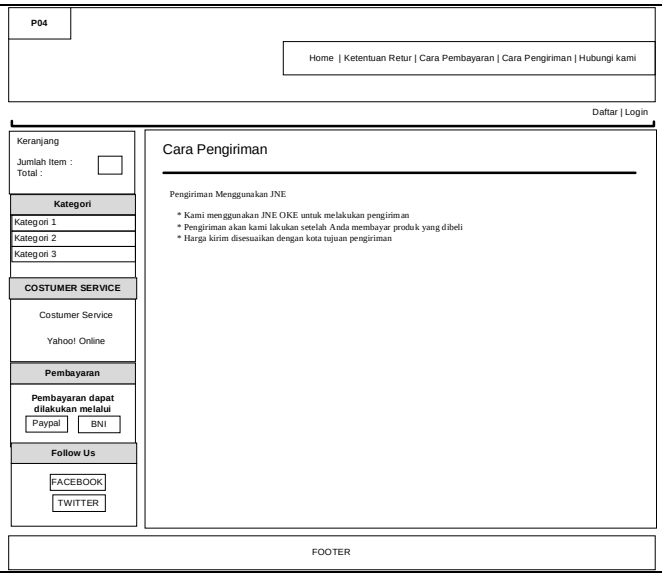
2. Antarmuka Cara Pembayaran




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju P01
2. Klik Cara Pengiriman akan menuju P04
3. Klik Hubungi Kami akan menuju P05
4. Klik Daftar akan menuju L02
5. Klik Login akan menuju L01

Gambar 3.73 Perancangan antar muka Cara Pembayaran

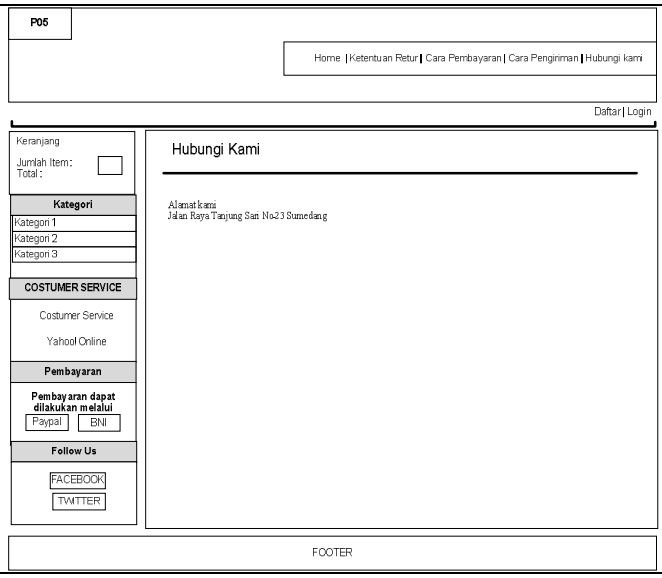
3. Antar muka Cara Pengiriman




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju P01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju P03
3. Klik Hubungi Kami akan menuju P05
4. Klik klik Daftar akan menuju L02
5. Klik Login akan menuju L01

Gambar 3.74 Perancangan antar muka Cara Pengiriman

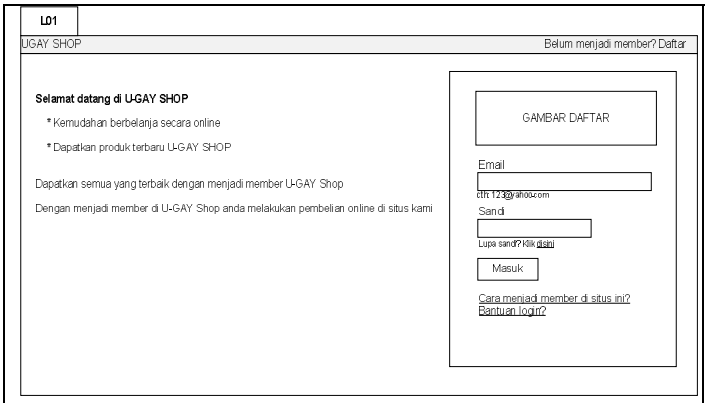
4. Antar muka Hubungi Kami




Navigasi:
1. Klik Home akan menuju P01
2. Klik Cara Pembayaran akan menuju P03
3. Klik Cara Pengiriman akan menuju P04
4. Klik Daftar akan menuju L02
5. Klik Login akan menuju L01

Gambar 3.75 Perancangan antar muka Hubungi Kami

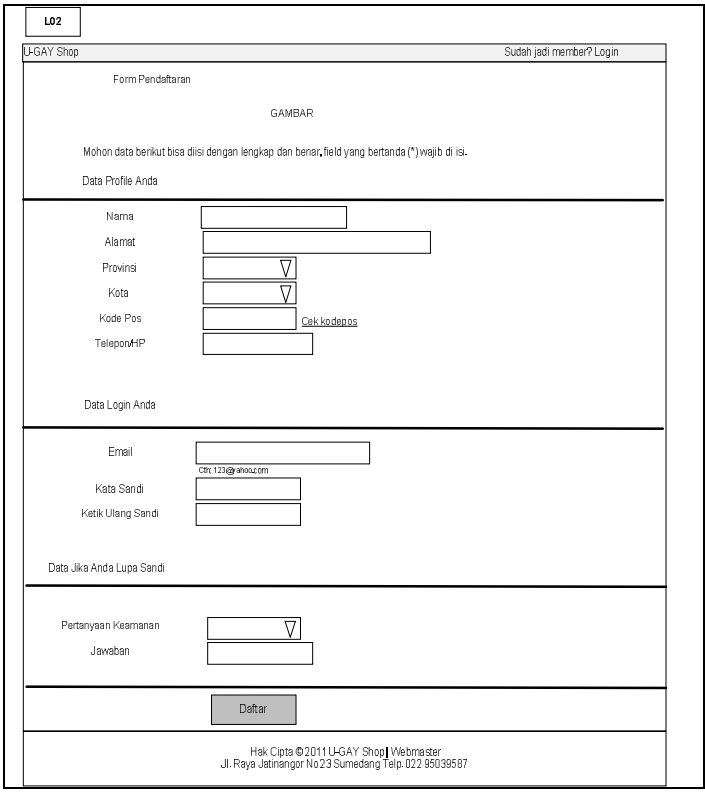
5. Antar muka Login




Navigasi:
1. Klik klik Daftar akan menuju L02
2. Klik klik Login dan berhasil akan menuju M01
3. Klik klik Disini akan menuju L03

Gambar 3.76 Perancangan antar muka Login

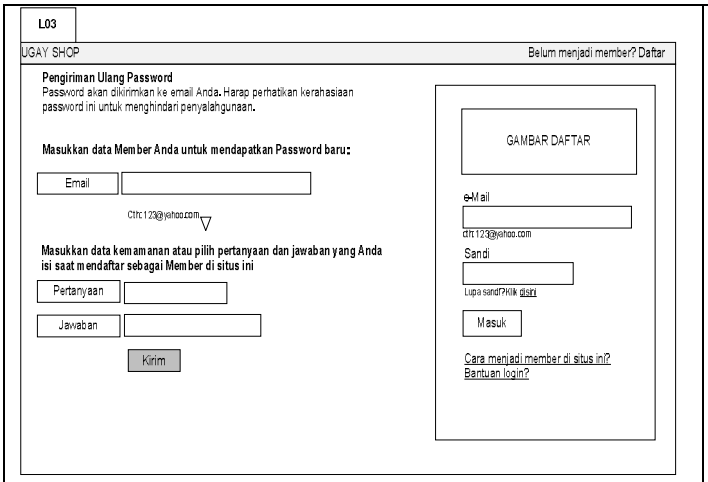
6. Antar muka Pendaftaran




Navigasi:
1. Klik Login akan menuju L01

Gambar 3.77 Perancangan antar muka Pendaftaran

7. Antarmuka Lupa *Password*




Navigasi:
1. Klik Daftar akan menuju L02
2. Klik Login dan berhasil akan menuju M01

Gambar 3.78 Perancangan antar muka Lupa *Password*

### 3.2.2.4 Perancanan Pesan

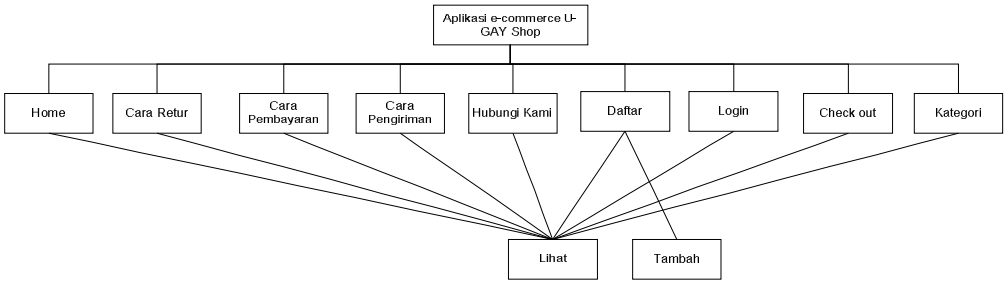
Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut.




Gambar 3.79 Perancangan Pesan

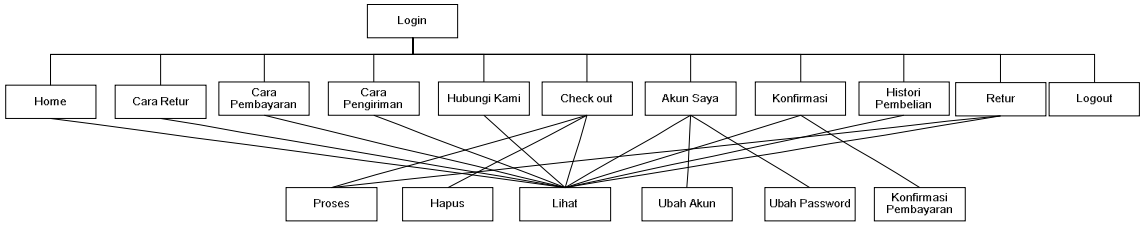
### 3.2.2.5 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu Pengunjung



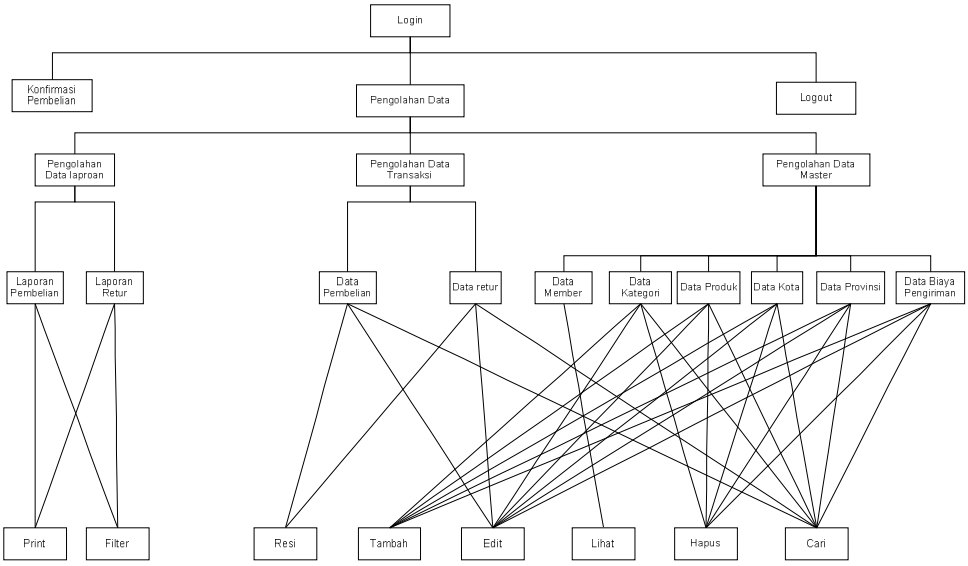

Gambar 3.80 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu *Member*




Gambar 3.81 Struktur Menu *Member*

3. Struktur Menu Admin

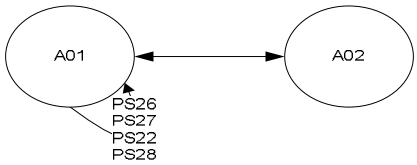



Gambar 3.82 Struktur Menu Admin

### 3.2.3 Jaringan Semantik

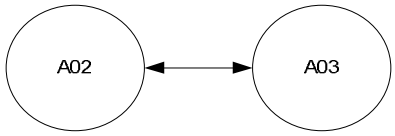
#### 3.2.3.1 Jaringan Semantik Admin

1. Jaringan Semantik Login Admin



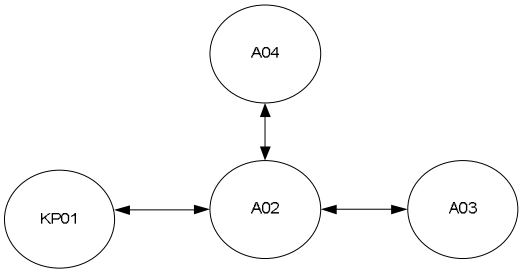

Gambar 3.83 Jaringan Semantik Login Admin

2. Jaringan Semantik Tampilan Utama



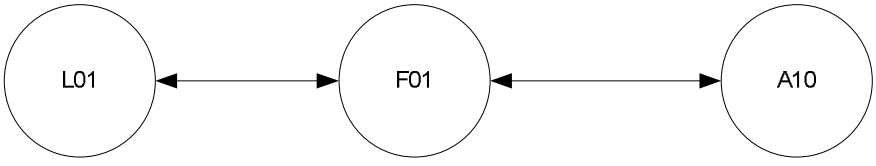

Gambar 3.84 Jaringan Semantik Tampilan Utama

3. Jaringan Semantik Pengolahan Data



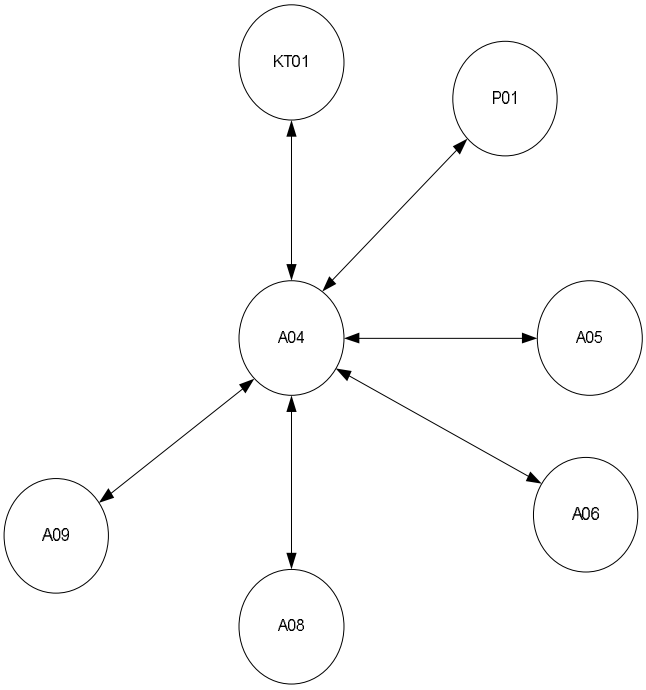

Gambar 3.85 Jaringan Semantik Pengolahan Data

4. Jaringan Semantik Pengolahan Data Laporan



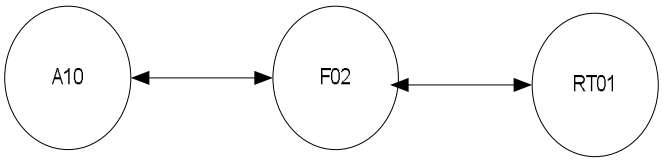

Gambar 3.86Jaringan Semantik Pengolahan Data Laporan

5. Jaringan Semantik Pengolahan Data Master



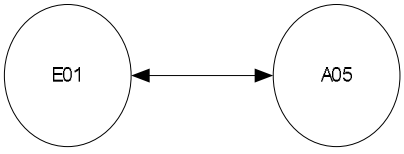

Gambar 3.87 Jaringan Semantik Pengolahan Data Master

5. Jaringan Semantik Pengolahan Data Transaksi



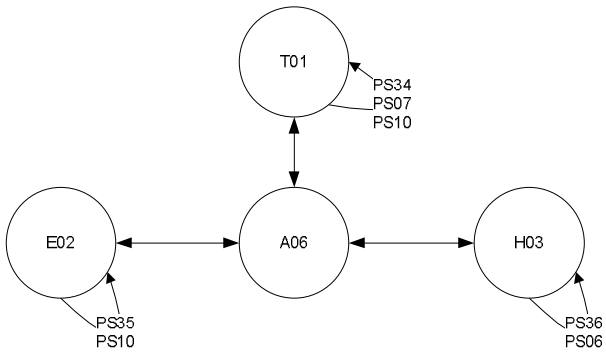

Gambar 3.88 Jaringan Semantik Pengolahan Data Transaksi

6. Jaringan Semantik Pengolahan Data *Member*



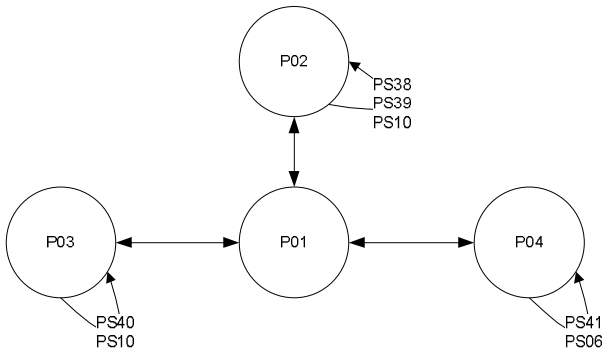

Gambar 3.89 Jaringan Semantik Pengolahan Data *Member*

6. Jaringan Semantik Kategori



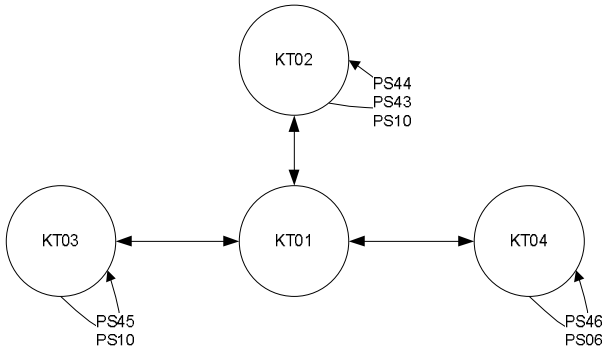

Gambar 3.90 Jaringan Semantik Pengolahan Kategori

7.Jaringan Semantik Provinsi



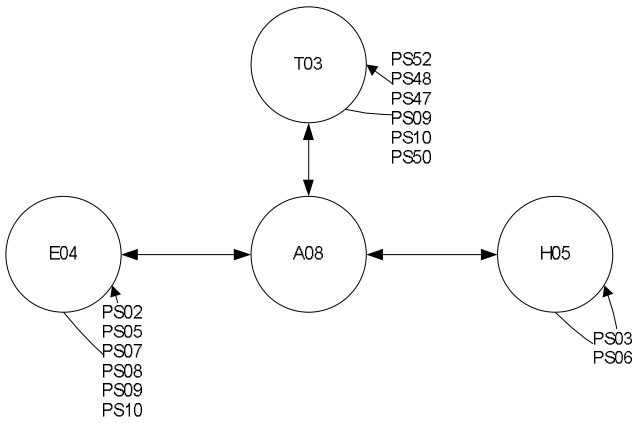

Gambar 3.91 Jaringan Semantik Pengolahan Provinsi

9. Jaringan Semantik Kota



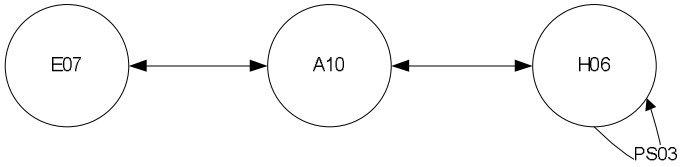

Gambar 3.92 Jaringan Semantik Pengolahan Kota

10. Jaringan Semantik Pengolahan Produk



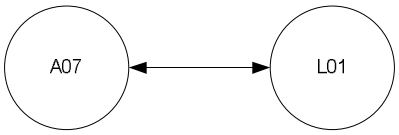

Gambar 3.93 Jaringan Semantik Pengolahan Data Produk

11. Jaringan Semantik Pengolahan Data Pembelian



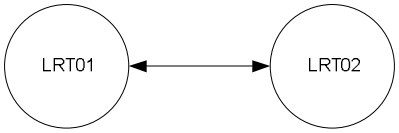

Gambar 3.94 Jaringan Semantik Pengolahan Data Pembelian

12. Jaringan Semantik Pengolahan Laporan Pembelian



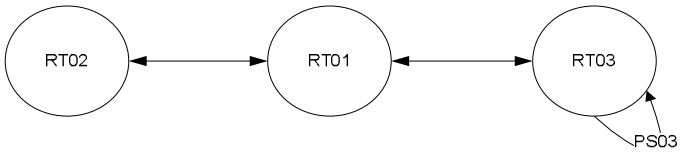

Gambar 3.95 Jaringan Semantik Pengolahan Laporan Pembelian

13. Jaringan Semantik Pengolahan Laporan Retur



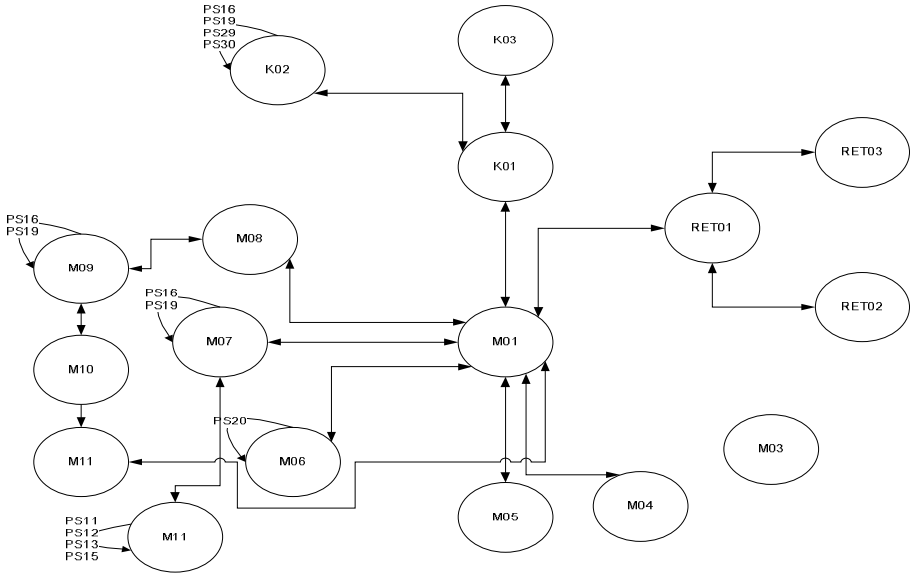

Gambar 3.96 Jaringan Semantik Pengolahan Laporan Retur

14. Jaringan Semantik Pengolahan Data Retur



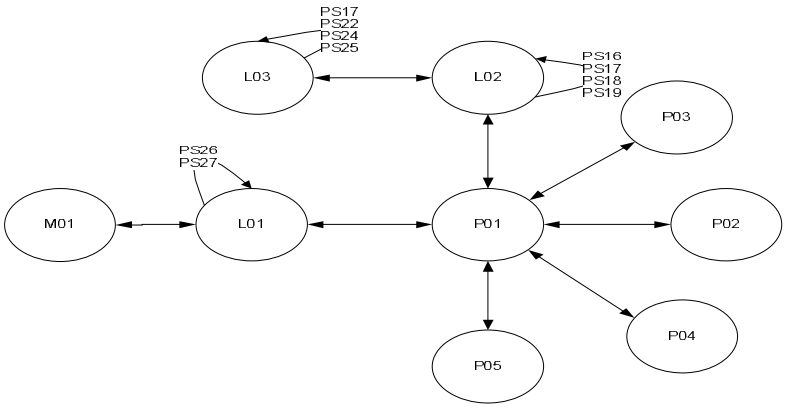

Gambar 3.97 Jaringan Semantik Pengolahan Data Retur

### 3.2.3.2 Jaringan Semantik *Member*




Gambar 3.98 Jaringan Semantik *Member*

### 3.2.3.3 Jaringan Semantik Pengunjung

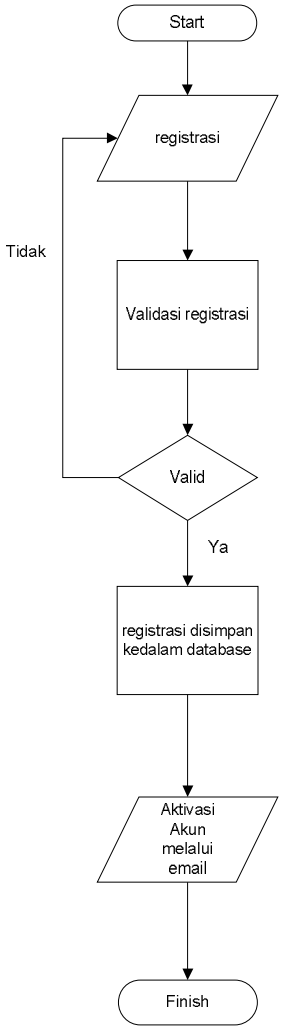



Gambar 3.99 Jaringan Semantik Pengunjung

### 3.2.4 Perancangan Prosedural

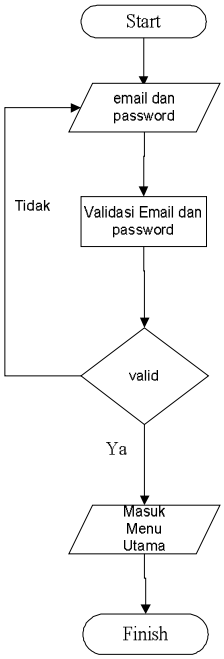
Perancangan prosedural mentransformasi elemen-elemen struktural dari arsitektur program kedalam suatu deskripsi prosedural dari komponen-komponen perangkat lunak. Adapun perancangan prosedural untuk aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut.

1. *Flowchart* Registrasi



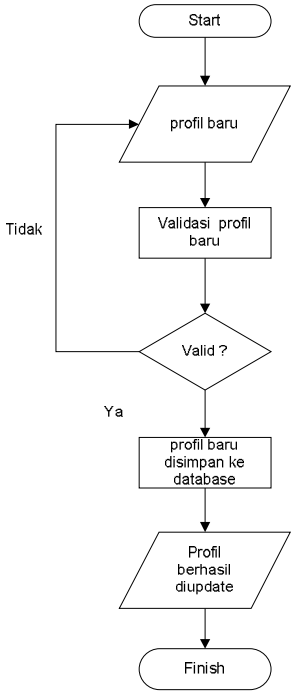

Gambar 3.100 *Flowchart* Registrasi

2. *Flowchart* Login



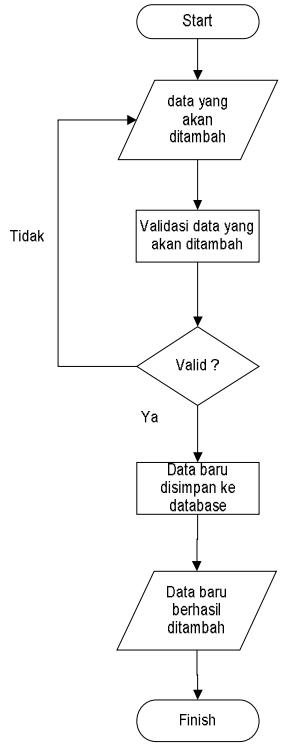

Gambar 3.101 *Flowchart* Login

3. *Flowchart* ubah profil



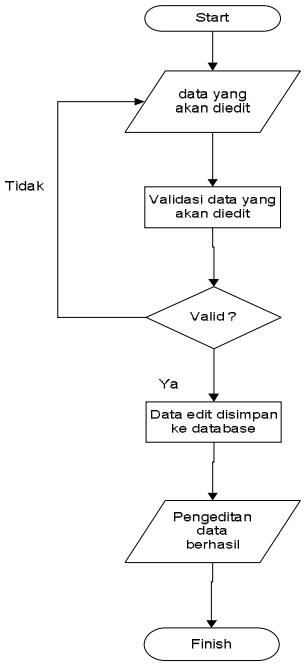

Gambar 3.102 *Flowchart* ubah profil

4. *Flowchart* tambah data



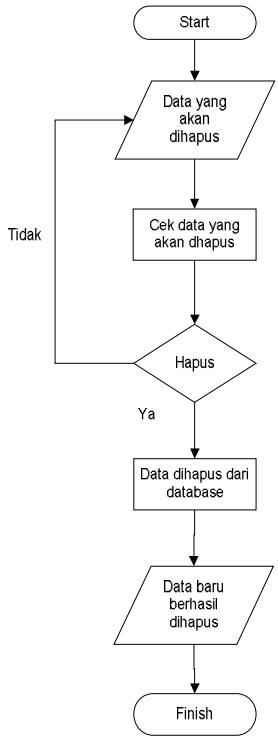

Gambar 3.103 *Flowchart* tambah data

5. *Flowchart* edit data



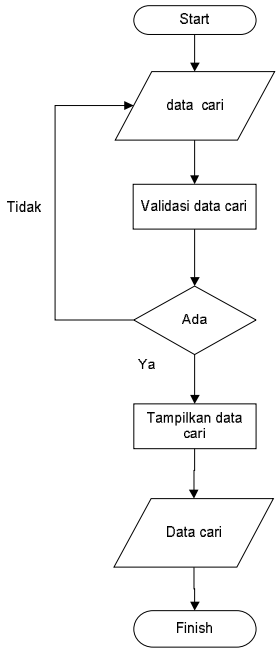

Gambar 3.104 *Flowchart* edit data

6. *Flowchart* hapus data



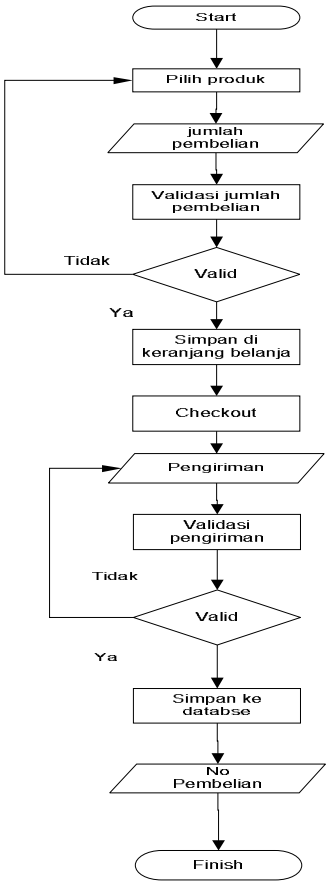

Gambar 3.105 *Flowchart* hapus data

*7. Flowchart* cari data



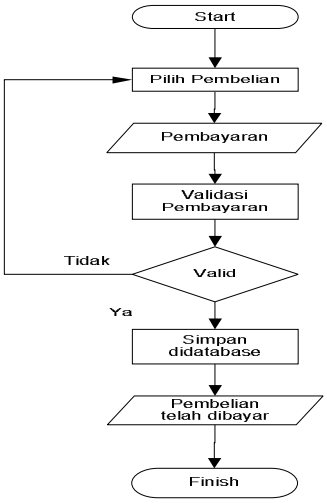

Gambar 3.106 *Flowchart* cari data

8. *Flowchart* pembelian



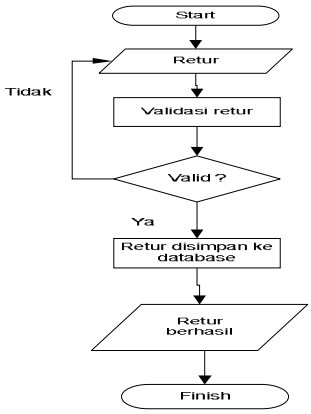

Gambar 3.107 *Flowchart* pembelian

9. *Flowchart* Konfirmasi Pembelian




Gambar 3.108 *Flowchart* Konfirmasi Pembelian

10. *Flowchart* retur




Gambar 3.109 *Flowchart* retur