BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dan hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

III.1.1 Analisis Masalah

Sistem pemasaran yang dilakukan oleh Toko Frisca Accessories kurang efektif untuk menarik keuntungan yang maksimal, karena tidak adanya media publikasi untuk mempromosikan produk-produk barang yang dimiliki oleh Toko Frisca Accessories, promosi yang dilakukan hanya mengandalkan promosi dari mulut ke mulut yang dilakukan oleh konsumen dan tidak diketahui kapan terjadinya dan dimana dilakukan sehingga kurang efektifnya promosi yang dilakukan. Transaksi yang dilakukan juga masih menggunakan cara konvesional yaitu konsumen datang terlebih dahulu ke toko sebelum melakukan transaksi serta sistem pembayarannya hanya menggunakan *money cash* sehingga tidak *fleksibel* bagi konsumen yang ingin melakukan transaksi dalam jumlah besar karena harus membawa uang *cash* yang cukup besar. Dalam pengolahan data transaksi juga sering mengalami kesulitan, karena data transaksi disimpan didalam buku transaksi sebelum dimasukkan kedalam komputer dengan menggunakan file

Microsoft Word atau *Microsoft Excel.* Hal-hal seperti ini dapat menimbulkan efek tersendiri karena sistem masih menggunakan cara-cara manual, yaitu karyawan Toko Frisca Accessories harus membuka satu persatu halaman buku transaksi. Sehingga menghabiskan banyak waktu dan kemungkinan yang terjadi adalah hilangnya data atau lupa untuk dicatat.

Pembuatan laporan di Toko Frisca Accessories masih menggunakan cara manual, yaitu pihak Toko Frisca Accessories harus menggunakan kalkulator atau dengan cara manual untuk menghitung keuntungan atau kerugian yang didapat ataupun ingin mengetahui berapa stok barang yang telah dipesan ataupun dibayar. Sebenarnya cara seperti ini tidak menjadi masalah apabila data yang dihasilkan itu *valid* dan benar tetapi waktu yang dibutuhkan lebih banyak. Untuk menangani permasalahan yang ada di Toko Frisca Accessories maka dibutuhkan suatu aplikasi yang mampu menangani berbagai kebutuhan Toko Frisca Accessories dan mampu memperbaiki kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem yang selama ini telah berjalan.

III.1.2 Analisis Sistem yang sedang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Tahap analisis ini merupakan tahapan yang sangat penting di dalam merancang suatu sistem. Analisis sistem yang dilakukan untuk memenuhi masalah apa yang sedang dihadapi oleh perusahaan.

Sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai, sedangkan analisis sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai cara untuk memahami terlebih dahulu masalah yang dihadapi oleh sistem, seperti mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem sehingga dapat diketahui apa saja kebutuhan-kebutuhan pemakai yang belum terpenuhi oleh sistem yang sedang berjalan tersebut. Tujuan dari analisis sistem adalah untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang akan diterapkan. Analisis tersebut juga dapat menentukan langkah-langkah perancangan yang akan dibuat sehingga rancangan sistem sesuai dengan kebutuhan pemakai dan sistem mempunyai unjuk kerja yang efisien dan efektif, dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Toko Frisca Accessories didalam pengolahan data masih bersifat manual yaitu dalam pengolahan datanya masih menggunakan berkas sehingga menyebabkan terlambatnya informasi mengenai data yang dibutuhkan, tetapi jika menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat membantu dalam pengolahan data penjualan dengan cepat dan akurat. Berdasarkan analisis masalah di atas, melalui skripsi ini dibuat aplikasi yang dapat membantu dalam masalah yang dihadapi di Toko Frisca Acessories yaitu pembangunan *website e-commerce* di Toko Frisca Accessories sehingga dapat mempermudah dalam penjualan ke luar daerah dengan waktu yang relatif singkat, serta membuat laporan yang akurat.

III.1.3 Prosedur yang Terlibat

Prosedur merupakan urutan atau langkah-langkah yang dilakukan dalam sistem yang sedang berjalan. Adapun beberapa prosedur yang terlibat dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

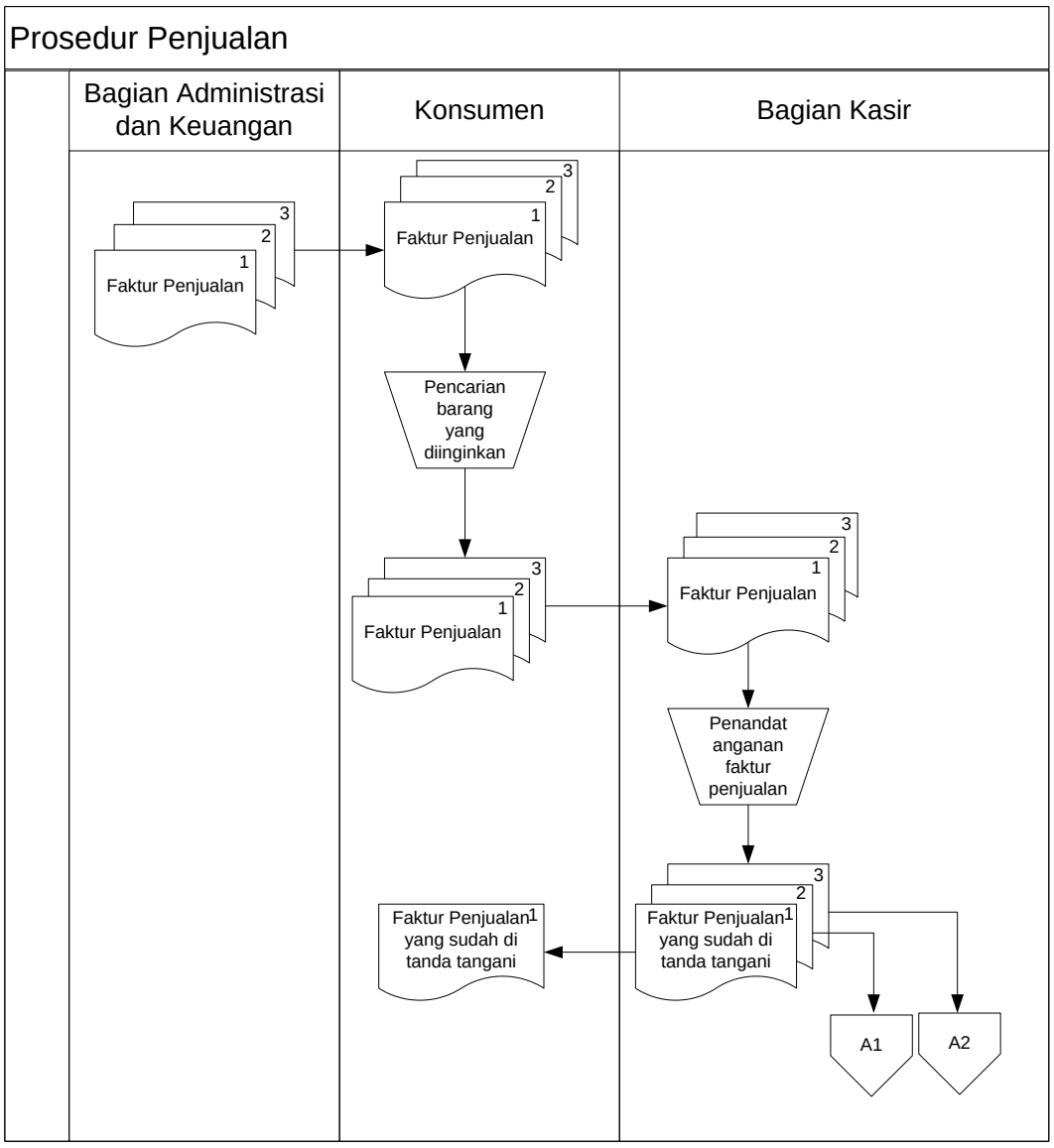
1. prosedur penjualan,
2. prosedur pembelian,
3. prosedur pemesanan,
4. prosedur pelaporan.

III.1.3.1 Prosedur Penjualan

Prosedur pertama yaitu prosedur penjualan. Prosedur penjualan adalah proses yang dilakukan oleh pihak Toko Frisca Accessories terhadap konsumen dan bagian kasir. Adapun alur dokumen yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Toko Frisca Accessories menyediakan barang yang akan dijual,
2. konsumen datang langsung ke Toko Frisca Accessories untuk membeli barang yang diinginkan,
3. setelah konsumen menemukan barang yang diinginkan, konsumen membawa ke bagian kasir,
4. bagian kasir membuat faktur penjualan 3 (tiga) rangkap dan menandatangani faktur, satu faktur penjualan untuk konsumen, faktur penjualan ke dua untuk bagian kasir, dan faktur penjualan ketiga untuk bagian gudang.

Proses penjualan yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flowmap diagram* pada gambar III.1.



Gambar III.1 *Flowmap* Penjualan Barang

Keterangan gambar :

A1 : Arsip Bagian Kasir

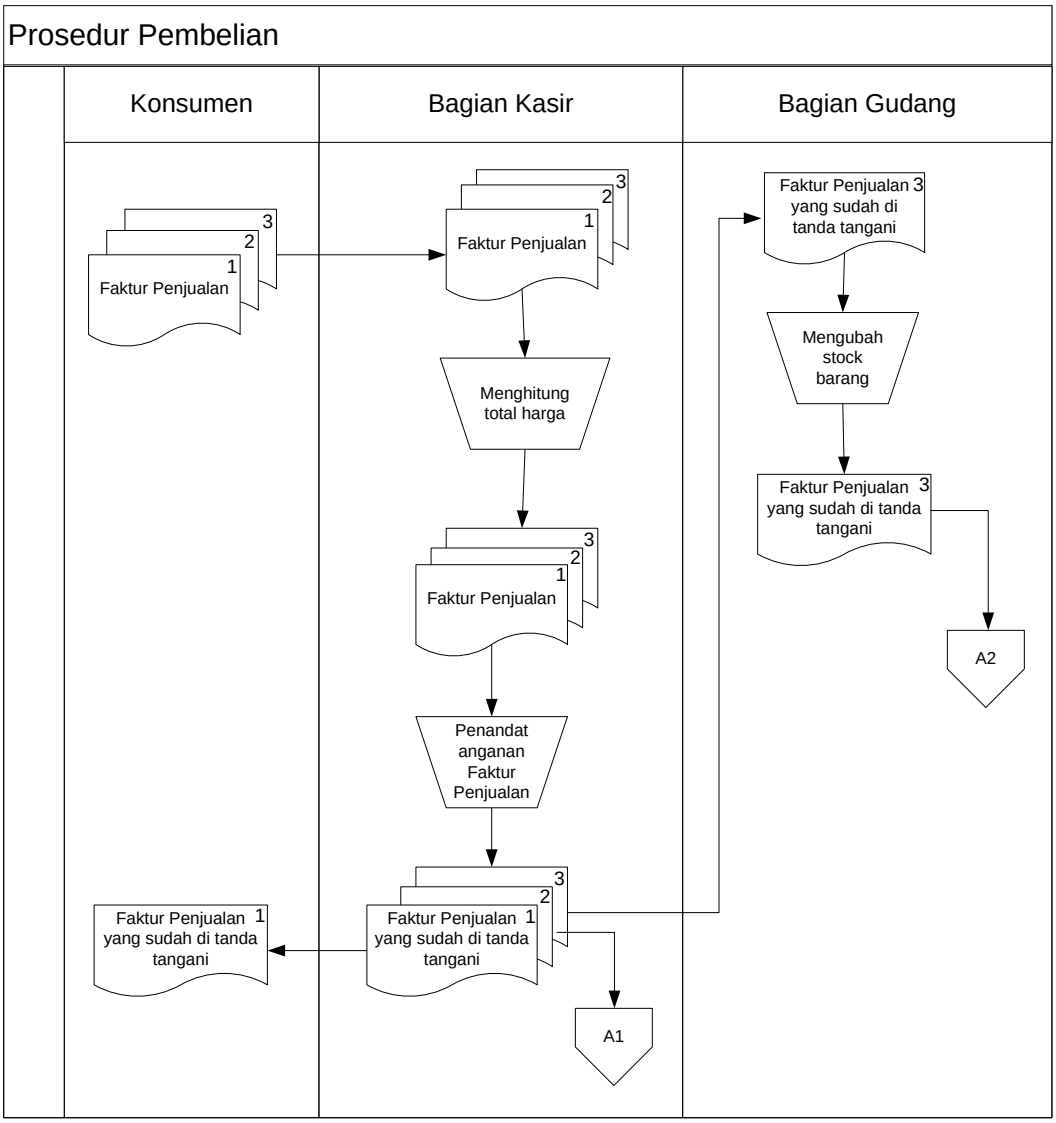
A2 : Arsip Bagian Gudang

III.1.3.2 Prosedur Pembelian

Prosedur yang kedua adalah prosedur pembelian. Prosedur pembelian adalah proses yang dilakukan konsumen kepada bagian kasir dan bagian gudang. Prosedur pembelian Toko Frisca Accessories yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. konsumen membawa barang yang akan dibeli ke bagian kasir,
2. bagian kasir menghitung total harga,
3. konsumen memberikan uang pembayaran,
4. bagian kasir membuat nota barang 3 (tiga) rangkap,
5. nota barang pertama dan barang yang sudah dibeli akan diberikan kepada konsumen,
6. nota barang kedua disimpan bagian kasir sebagai arsip kasir,
7. nota barang ketiga diberikan kepada bagian gudang,
8. bagian gudang melakukan pengecekan barang dan merubah data *stock* barang.

Proses pembelian yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flowmap diagram* pada gambar III.2.



Gambar III.2 Flowmap Pembelian Barang

Keterangan gambar :

A1 : Arsip Bagian Kasir

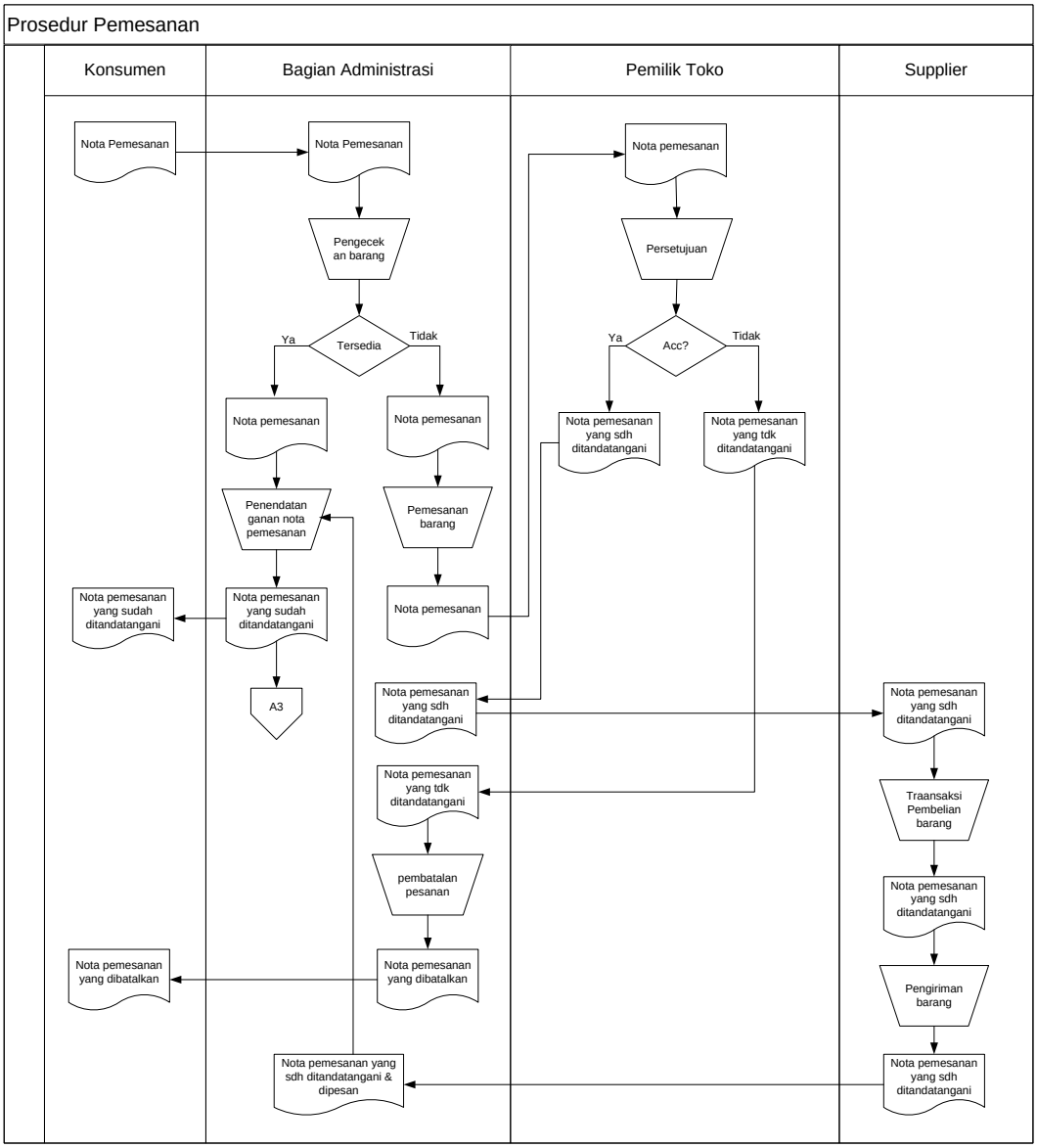
A2 : Arsip Bagian Gudang

III.1.3.3 Prosedur Pemesanan

Prosedur yang ketiga adalah prosedur pemesanan. Prosedur pemesanan adalah prosdur yang dilakukan oleh konsumen dengan Bagian administrasi dan keuangan dan bagian administrasi dan keuangan dengan pemilik toko dan supplier. Prosedur pemesanan yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. konsumen memesan barang melalui bagian administrasi dan keuangan,
2. Bagian administrasi dan keuangan melakukan pengecekan barang apakah barang tersedia atau tidak,
3. apabila barang tersedia bagian administrasi dan keuangan membuat nota pemesanan dan menandatanganinya,
4. apabila barang tidak tersedia maka bagian administrasi dan keuangan melakukan pemesanan,
5. apabila pemilik toko setuju, maka nota pemesanan yang sudah ditandatangani dikembalikan kepada bagian administrasi dan keuangan,
6. bagian administrasi dan keuangan melakukan transaksi pembelian barang dengan *supplier*,
7. *supplier* melakukan pengiriman barang,
8. bagian administrasi dan keuangan menandatangani nota pemesanan,
9. apabila pemilik toko tidak setuju dengan pemesanan barang maka pemilik toko memberikan dokumen nota pemesanan yang tidak di tanda tangan kepada Bagian administrasi dan keuangan,
10. bagian administrasi dan keuangan membatalkan pesanan barang.

Proses pemesanan yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flowmap diagram* pada gambar III.3.



Gambar III.3 *Flowmap* Pemesanan Barang

Keterangan gambar :

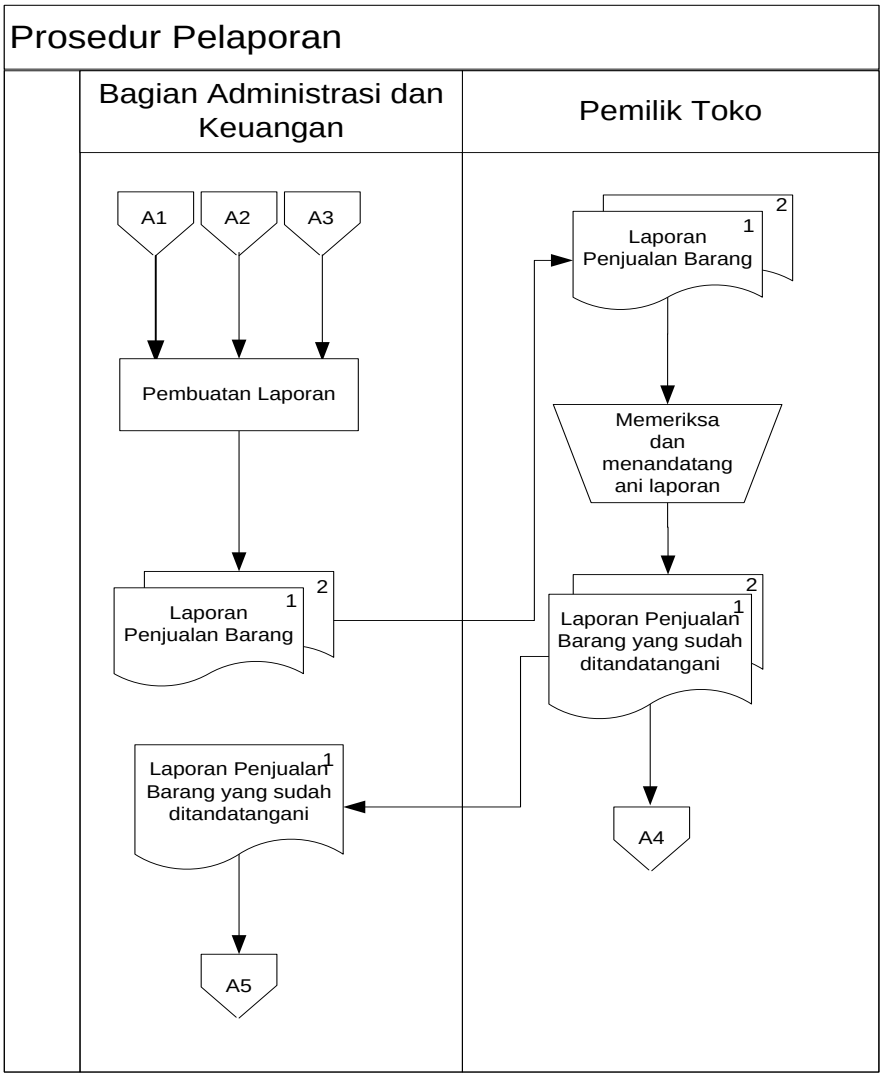
A3 : Arsip Bagian Administrasi dan Keuangan

III.1.3.4 Prosedur Pelaporan

Prosedur yang keempat adalah prosedur pembuatan laporan. Prosedur pembuatan laporan adalah proses pembuatan laporan yang dilakukan oleh pemilk toko dengan bagian administrasi dan keuangan, dimana pemilik toko menandatangani berkas-berkas dari laporan transaksi yang telah berlangsung. Prosedur pelaporan Toko Frisca Accessories yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

1. bagian administrasi dan keuangan mendapatkan berkas-berkas transaksi yang telah disimpan untuk dibuatkan laporan. Seperti arsip bagian kasir, arsip data *stock* barang, dan arsip data pesan barang.
2. laporan yang dibuat adalah laporan penjualan barang yang diserahkan kepada pemilik perusahaan untuk disahkan dan ditandatangani. Laporan yang dibuat sebanyak dua rangkap,
3. selanjutnya pemilik perusahaan menandatangani laporan yang dibuat, lalu satu rangkap laporan yang telah ditandatangani disimpan oleh pemilik perusahaan untuk kepentingan *fasilitator*, sedangkan satu rangkap lagi diserahkan kembali kepada bagian administrasi dan keuangan, untuk diarsipkan sebagai bukti transaksi.

Proses pelaporan yang telah diuraikan dapat digambarkan kedalam *flowmap* diagram pada gambar III.4.



Gambar III.4 *Flowmap* Prosedur Pelaporan

Keterangan gambar :

A1 : Arsip Bagian Kasir

A2 : Arsip Bagian Gudang

A3 : Arsip Bagian Administrasi dan Keuangan

A4 : Arsip Pemilik Toko

A5 : Arsip Pelaporan

II.1.4 Analisis Dokumen

Dokumen yang terlibat dalam prosedur penjualan yang sedang berjalan di Toko Frisca Acessories dapat dilihat pada tabel III.1.

Tabel III.1 Analisis Dokumen

No.	Dokumen	Sumber	Tujuan	Keterangan
1	Nota Pemesanan	Bagian administrasi dan keuangan	Konsumen	Menginformasikan barang yang dipesan oleh konsumen
2	Faktur Penjualan	Kasir	- Konsumen - Gudang	Menginformasikan barang terjual yang dibeli oleh konsumen

II.1.5 Analisis SEO

SEO (*Search Engine Optimization*) adalah sebuah teknik pengoptimasian sebuah halaman situs yang berfungsi untuk membangun sebuah situs yang *Search Engine Friendly*. SEO (*Search Engine Optimization*) adalah serangkaian proses yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan untuk meningkatkan volume dan kualitas *trafic* dari mesin pencari menuju alamat situs *web* tertentu dengan memanfaatkan mekanisme kerja alami algoritma mesin pencari tersebut [6].

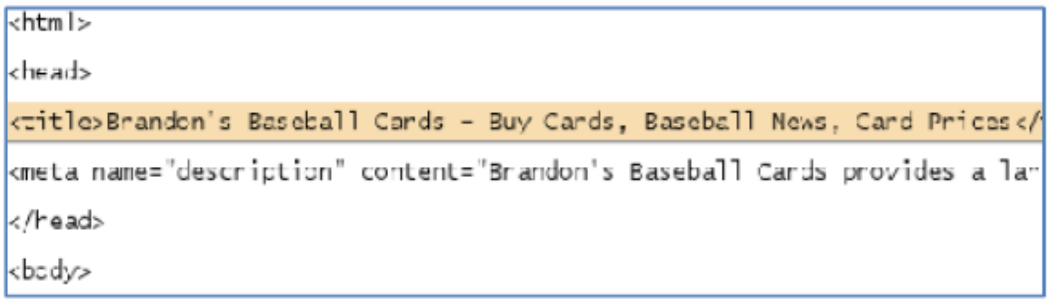
A. Google Webmaster

Google webmaster adalah sebuah alat dan media yang digunakan google untuk berkomunikasi dua arah antara pihak google dengan webmaster. Berikut metode penerapan SEO pada *on page optimization* dan *off page optimization* pada google webmaster.

1. On Page Optimization

a. Membuat *title page* yang berbeda

Sebuah *tag title* memberitahu pengguna dan mesin pencari tentang apa topik pada halaman tersebut. Membuat *title* halaman yang berbeda dapat dilihat pada Gambar III.5 dengan halaman–halaman yang lainnya, sesuai dengan isi dari konten situs yang dimaksud.

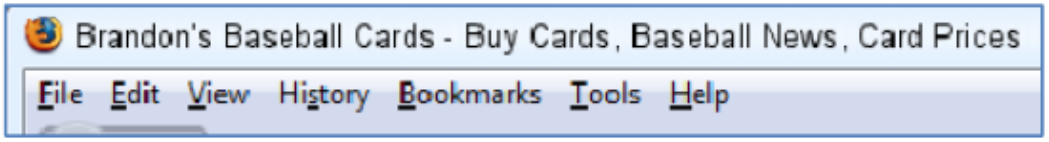


Gambar III.5 *create uniq title*

Hasil pencarian mesin pencari yang akan memberikan informasi dan akan memudahkan para pengunjung yang mencari sebuah informasi yang dimaksud. Halaman hasil pencarian dapat dilihat pada gambar III.6 dan untuk *title browsernya* dapat dilihat pada gambar III.7.



Gambar III.6 Hasil pencarian



Gambar III.7 *Title browser*

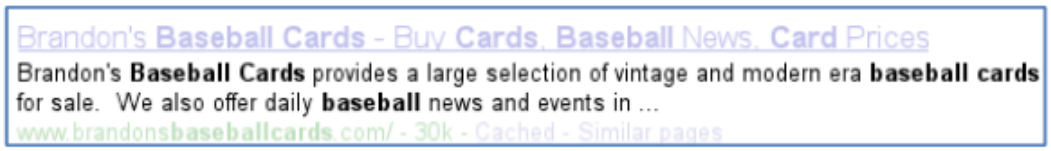
b. Gunakan deskripsi pada *meta tag*

Meta tag deskripsi memberikan mesin pencari dan lainnya tentang ringkasan halaman tersebut, *Description* pada *Meta Tag* memberikan penjelasan mengenai apa isi dari konten situs *web* yang dimaksud dan dapat dilihat pada Gambar III.8.

```
<html>
<head>
<title>Brandon's Baseball Cards - Buy Cards, Baseball News, Ca
<meta name="description" content="Brandon's Baseball Cards pro
</head>
<body>
...
```

Gambar III.8 *Description*

Penjelasan mengenai isi konten situs *web* akan memberikan kemudahan bagi para mesin pencari untuk memberikan informasi pada *user* yang sedang mencari informasi, dapat dilihat pada gambar III.9.



Gambar III.9 Tampilan deskripsi di hasil pencarian

c. Penamaan struktur URL

Menciptakan kategori *deskriptif* dan nama *file* untuk dokumen situs *web*, agar situs lebih teratur. Memberikan URL yang mudah dimengerti oleh pengguna dalam mengakses konten situs *web*, dapat dilihat pada Gambar III.10.



Gambar III.10 Struktur URL

d. Membuat *navigasi* pada setiap halaman

Navigasi dari sebuah situs *web* menjadi penting dalam membantu pengunjung agar lebih cepat menemukan yang mereka inginkan. Membuat *navigasi* pada setiap halaman memberikan urutan *link* pada *history* perjalanan *link* yang berurutan, yang akan mempermudah *user* dalam melakukan penjelajahan situs, dapat dilihat pada Gambar III.11.



Gambar III.11 *Site Navigasi*

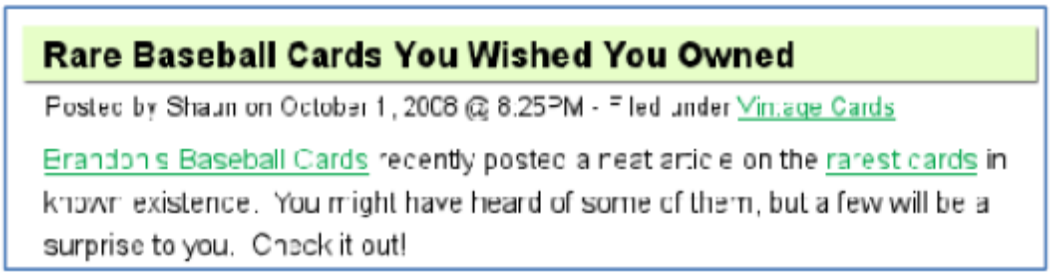
Dengan memberikan *navigasi* seperti ini, akan mempermudah *user* dan mesin pencari dalam pencarian kedalaman konten situs *web*, dapat dilihat pada Gambar III.12.



Gambar III.12 Tampilan Navigasi

e. Memberikan informasi yang berkualitas pada isi *content*

Membuat konten yang menarik dan bermanfaat bagi pengunjung, ini bisa sangat berguna bagi *user*. Memberikan informasi yang berguna dan bermanfaat bagi *user*, dapat dilihat pada Gambar III.13.



Gambar III.13 Isi *Content*

f. Memberikan *anchor text*

Anchor text adalah sebuah *text* yang mungkin diklik pengguna, akan melihatkan sebagian dari isi konten yang saling berkaitan. *Anchor text* memberikan *link* didalam kata–kata yang berkaitan dengan halaman lain, agar memudahkan *user* dalam mempelajari isi konten. *Anchor text* dapat dilihat pada gambar III.14.

```
<a href="http://www.brandonsbaseballcards.com/articles/ten-rarest-
 baseball-cards.htm">Top ten rarest baseball cards</a>
```

Gambar III.14 *Anchor Text*

g. Gunakan *tag pos* yang tepat

Tag pos (tidak harus bingung dengan *tag* HTML <*head*> atau *header* HTTP) melainkan digunakan untuk menyajikan struktur pada halaman kepada pengguna. Terdapat enam ukuran dari *pos tag*, dimulai dengan <h1>, yang paling penting, dan berakhir dengan <h6>, yang paling penting. *Tag post*

memberikan informasi pada *user* mengenai isi konten *web* dan membedakan antara judul halaman dan isi konten. *Tag post* dapat dilihat pada III.15.

```
</head>
<body>
<h1>Brandon's Baseball Cards</h1>
<h2>News - Treasure Trove of Baseball Cards Found in Old Barn</h2>
<p>A man who recently purchased a farm house was pleasantly surpris
dollars worth of vintage baseball cards in the barn.  The cards wer
in newspapers and were thought to be in near-mint condition.  After
the cards to his grandson instead of selling them.</p>
```

Gambar III.15 *Heeding Tags*

h. Optimasi pada gambar

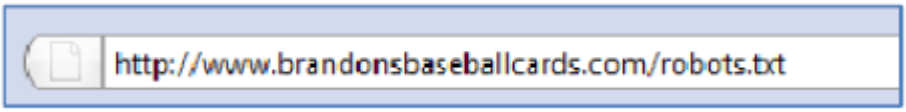
Gambar mungkin tampak seperti komponen langsung dari situs *web*, tapi dapat dioptimalkan penggunaannya. Semua gambar dapat memiliki nama *file* yang berbeda dan "*alt*" atribut. Optimasi pada gambar memudahkan *user* saat gambar tidak dapat ditampilkan, dan memudahkan mesin pencari dalam penguatan kata kunci yang dimaksud. Optimasi pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.16.

```
<img src="http://www.brandonsbaseballcards.com/img/2008-world-series-
baseball.jpg" alt="2008 Signed World Series Baseball" />
```

Gambar III.16 *Optimize images*

i. Membuat dan mengefektifkan *robots.txt*

Sebuah "*robots.txt*" *file* memberitahu mesin pencari apakah mereka dapat mengakses dari bagian dari situs *web*. *robots.txt* memberikan informasi pada robot mesin pencari untuk tidak mengindex direktori atau *file* yang diinfokan, dapat dilihat pada gambar III.17 sedangkan isi dari *robots* dapat dilihat pada gambar III.18.



Gambar III.17 *Location robots.txt*

```
User-agent: *
Disallow: /images/
Disallow: /search
```

Gambar III.18 Isi dari *Robots.txt*

2. Off Page Optimization

Teknik *Off Page Optimization* ini adalah teknik yang biasa *user* gunakan untuk mendapatkan *trafic* tanpa melakukan optimasi pada *On Page Optimization* terlebih dahulu, melakukan promosi melalui media – media promosi *online* ataupun melalui promosi *online* seperti :

a. Tulisan terbaru pada *blog*.
b. Promosikan antar teman.
c. Menggunakan *social media.*
d. Tambahkan bisnis pada “Google pusat bisnis lokal”.
e. Memberi tahu orang – orang yang berkaitan dengan tujuan situs.

B. Rahasia *Search Engine* Ranking

Rahasia *search engine* ranking terbagi menjadi menjadi 2 (dua) yaitu rahasia *search engine* ranking pada *on page optimization* dan rahasia *search engine* ranking pada *off page optimization.*

1. On Page Optimization

Rahasia *search engine* ranking pada *on page optimization* adalah sebagai berikut:

a. pemilihan kata kunci yang tepat

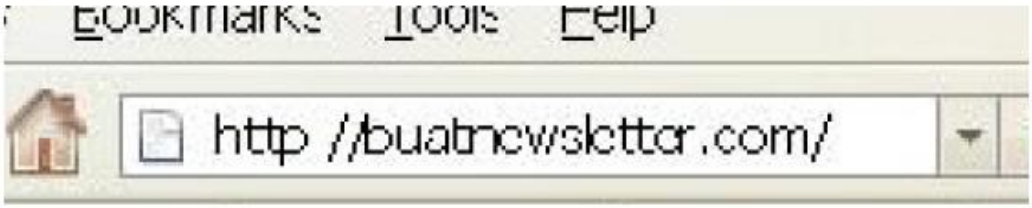
Kata kunci adalah satu atau beberapa kata yang dipergunakan oleh *user* untuk menemukan situs *web* yang berkaitan dengan informasi yang diinginkan, dapat dilihat pada gambar III.19.



Gambar III.19 Cara pemilihan kata kunci yang tepat

b. Pemilihan *Domain* yang Tepat

Nama *domain* dengan memasukkan kata kunci yang tepat serta menyisipkan kata kunci utama akan jauh lebih efektif contohnya dapat dilihat pada Gambar III.20.



Gambar III.20 Pemilihan nama domain yang tepat

c. *Title Page*

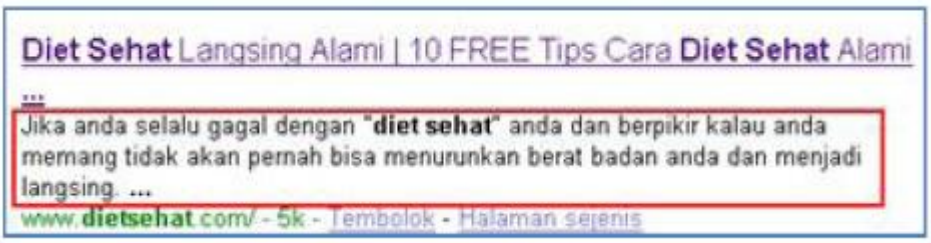
Title Page adalah salah satu kunci optimasi yang sangat penting, dengan menggunakan *title page* yang benar maka peringkat yang ada pada mesin pencari akan membaik dengan cepat. *Title page* dapat dilihat III.21.



Gambar III.21 *Title page*

d. Penggunaan *Meta Description* dan *Meta Keywords*

Meta Description adalah penjelasan yang ada dalam isi halaman *web*, yang akan ditampilkan pada hasil pencarian di mesin pencari. *Meta Description* dapat dilihat pada Gambar III.22.



Gambar III.22 *Meta Description*

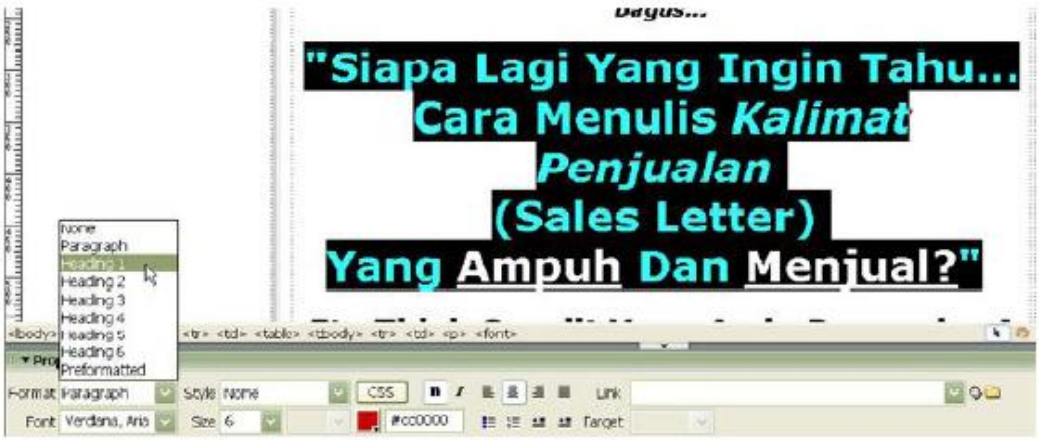
Sedangkan *Meta Keywords* adalah kata kunci yang ditujukan pada halaman situs *website*. *Meta keywords* dapat dilihat pada gambar III.23.

```
<meta name="Keyword" content="Turun Berat Badan, Sehat Alami Dengan
Diet Nutrisi Herbal, Jadikan Tubuh Seksi, Langsing Cepat dan Aman,
badan sehat dan langsing ">
```

Gambar III.23 *Meta Keywords*

e. Menggunakan H1 dan H2 pada awal *content*

Teknik optimasi *on page* yang juga penting menggunakan *Tag* H1 pada *head*er dari *website* dan H2 pada sub *head*er *website*, penerapan H1 dapat dilihat pada Gambar III.24 dan penerapan H2 dapat dilihat pada gambar III.25.



Gambar III.24 Penerapan H1



Gambar III.25 Penerapan H2

f. Menggunakan *alt tags* pada gambar

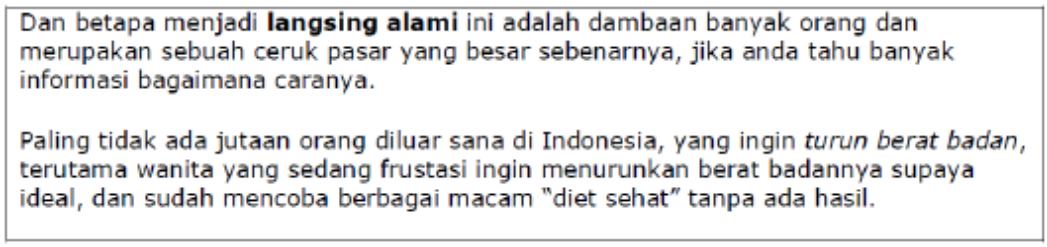
Pada dasarnya *'alt tags'* adalah *alt*ernatif teks, yang akan dimunculkan pada *browser*, jika *images* yang ada di halaman *website* tidak bisa ditampilkan, atau karena gambar *error* dan tidak ditampilkan. *Alt tags* pada gambar dapat dilihat paada gambar III.26.

```
<img style="width: 133px; height: 197px;" alt="Menulis Sales Letter"
src="images/kuspic.jpg" />
```

Gambar III.26 *Alt Tags* pada gambar

g. Memasukkan Kata kunci pada isi halaman

1) Menggunakan **Huruf Besar**, *Huruf Miring*, “Tanda Kutip” pada kata kunci utama. Teknik ini akan memberikan mesin pencari akan pemfokusan kata kunci dari isi halaman situs *web* tersebut, cara penggunaan huruf besar, huruf miring dapat dilihat pada gambar III.27.


Dan betapa menjadi **langsing alami** ini adalah dambaan banyak orang dan merupakan sebuah ceruk pasar yang besar sebenarnya, jika anda tahu banyak informasi bagaimana caranya.

Paling tidak ada jutaan orang diluar sana di Indonesia, yang ingin *turun berat badan*, terutama wanita yang sedang frustasi ingin menurunkan berat badannya supaya ideal, dan sudah mencoba berbagai macam "diet sehat" tanpa ada hasil.

Gambar III.27 Cara penggunaan huruf besar, huruf miring

2) Menggunakan kata kunci di awal paragraf atau di akhir paragraf, memasukkan kata kunci diisi halaman dapat dilihat pada gambar III.28 yang di letakkan pada awal maupun akhir paragraf, akhir paragraf bisa diletakkan di dalam *copyright* dan memasukkan kata kunci cukup digunakan satu kali.



Gambar III.28 Kata kunci akhir paragraph

3) Menggunakan *Anchor Text* pada *Link*

Saat membuat *link* di dalam halaman, akan jauh lebih baik dalam pengoptimasian jika *link* disisipkan kata kunci, kata kunci yang diberi *link* dapat dilihat pada gambar III.29 dan isi dari *anchor text* dapat dilihat pada gambar III.30.



Gambar III.29 Kata kunci yang diberi *link*

Berikut adalah kode html dari sebuah link dengan anchor text:

```
<a href="http://menulissalesletter.com/" target="_blank">Cara Menulis Surat Penawaran</a>
```

Gambar III.30 Isi dari *anchor text*

2. *Off Page Optimization*

Dalam *off page optimization* terdapat promosi *Website* (URL) artinya adalah melakukan optimasi terhadap situs *web*, dengan melakukan upaya di luar dari *website*, seperti meletakkan *link* situs *web* pada situs – situs lain, sehingga mesin pencari selalu menemukan rujukan *link* yang mengarah pada situs *web* inti yang sedang menggunakan teknik SEO ini. Berikut jenis–jenis situs yang bisa memiliki *link* rekomendasi pada situs *web* yang diterapkan teknik SEO.

a. Iklan baris

b. Forum

c. *Website* penjualan

d. Direktori

e. Mailing list

f. Blog

g. Artikel direktori

E-Commerce pada Toko Frisca Accessories menggunakan SEO *off page optimization* karena *website* ini bersifat promosi, agar pengunjung dapat melihat produk-produk yang ada di Toko Frisca Accessories dan tertarik untuk membelinya.

II.1.6 Analisis Kebutuhan *Non Fungsional*

Analisis kebutuhan *non fungsional* dilakukan untuk menghasilkan *spesifikasi* yang rinci mengenai segala hal yang dapat dikerjakan sistem ketika diimplementasikan. Hasil dari analisis ini akan menentukan masukan yang dibutuhkan sistem, keluaran yang dihasilkan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan keluaran yang diinginkan, kendali terhadap sistem, dan macam-macam kategori pengguna sistem.

II.1.6.1 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki oleh Toko Frisca Accessories. Toko Frisca Accessories memiliki 1 (satu) perangkat komputer dengan *spesifikasi* sebagai berikut :

Prosesor : *Processor Intel Core* i3 2.27GHz

RAM : 2 Gb

Harddisk : 320 Gb

Monitor : SVGA 15

Perangkat lain : *keyboard*, *mouse*, kartu jaringan, HUB atau *swit*ch, *router* atau modem untuk koneksi *Internet.*

Kebutuhan *hardware* untuk *e-commerce* yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

Prosesor : *Processor Intel Pentium* 3

RAM :128 Mb

Harddisk : 40 Gb

Monitor : SVGA 15

Perangkat lain : *keyboard, mouse*, kartu jaringan, HUB/*Switch, Router* atau modem untuk koneksi *Internet.*

Secara keseluruhan *spesifikasi* perangkat keras semua komputer yang ada di Toko Frisca Accessories sudah memenuhi syarat untuk kebutuhan *e-commerce* yang akan dibangun.

II.1.6.2 Analisis Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang ada pada komputer di Toko Frisca Accessories menggunakan sistem operasi *Windows XP* dan menggunakan *web* browser *Internet Explorer 6* dan *Mozilla Firefox*. Selain itu terpasang juga *Microsoft Office 2007*. Untuk membangun *e-commerce* dibutuhkan perangkat lunak pendukung sebagai berikut :

1. sistem Operasi *Windows XP*,
2. *macromedia Dreamweaver MX* sebagai *tool* pembangun aplikasi,
3. *wampServer 2.0* sebagai *web server* saat pembangunan *website e-commerce*,
4. basis data menggunakan *MySQL*,
5. bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan untuk optimalisasi tampilannya menggunakan *CSS*,
6. *browser* seperti *Mozilla Firefox, Internet Explorer* dan *Opera*,

Dari analisis perangkat lunak yang dilakukan, sistem operasi yang dijalankan di Toko Frisca Accessories dapat mendukung dalam menjalankan sistem penjualan *online* yaitu *e-commerce*.

III.1.6.3 Analisis Kebutuhan Pengguna

Analisis pengguna dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pengguna yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini. Dengan

mempertimbangkan tingkat pengalaman pengguna dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pengguna tersebut. Toko Frisca Accessories memiliki 6 (enam) orang pegawai yang diketuai oleh pemilik toko, berikut data pegawai Toko Frisca Accessories.

1. Nama : Entin Sartinah
   Tgl Lahir : 9 Februari 1976
   Bagian : Pemilik toko
   Pengalaman menggunakan komputer : 3 tahun
   Latar belakang pendidikan : SMA
   Sistem Operasi yang sering digunakan : *Windows XP*
   Software yang sering digunakan : *Microsoft Word, Microsoft Excel, Mozilla Firefox*

2. Nama : Silfiya Sartin
   Tgl Lahir : 25 September 1986
   Bagian : Administrasi dan Keuangan
   Pengalaman menggunakan komputer : 7 tahun
   Latar belakang pendidikan : S1
   Sistem Operasi yang sering digunakan : *Windows XP*
   Software yang sering digunakan : *Microsoft Word, Microsoft Excel, Mozilla Firefox.*

3. Nama : Herlin Septiani

   Tgl Lahir : 4 Februari 1989

   Bagian : Administrasi dan Keuangan

   Pengalaman menggunakan komputer : 5 tahun

   Latar belakang pendidikan : D3

   Sistem Operasi yang sering digunakan : *Windows XP*

   Software yang sering digunakan : *Microsoft Word, Microsoft Excel, Mozilla Firefox.*

4. Nama : Jaja Jahrudi

   Tgl Lahir : 29 Agustus 1989

   Bagian : Gudang

   Pengalaman menggunakan komputer : 3 tahun

   Latar belakang pendidikan : SMA

   Sistem Operasi yang sering digunakan : *Windows XP*

   Software yang sering digunakan : *Microsoft Word, Microsoft Excel, Mozilla Firefox.*

5. Nama : Sri Suhartati

   Tgl Lahir : 5 Mei 1990

   Bagian : Kasir

   Pengalaman menggunakan komputer : 2 tahun

Latar belakang pendidikan : SMA

Sistem Operasi yang sering digunakan : *Windows XP*

Software yang sering digunakan : *Microsoft Word, Microsoft Excel, Mozilla Firefox.*

6. Nama : Nani Anggraeni

   Tgl Lahir : 21 April 1988

   Bagian : Kasir

   Pengalaman menggunakan komputer : 3 tahun

   Latar belakang pendidikan : SMA

   Sistem Operasi yang sering digunakan : *Windows XP*

   Software yang sering digunakan : *Microsoft Word, Microsoft Excel, Mozilla Firefox.*

Pengguna dari sistem *e-commerce* yang akan dibangun terdiri dari 4 (empat) kategori yaitu admin, pegawai, *member*, pengunjung, *spesifikasi* pengguna terlihat pada tabel III.2.

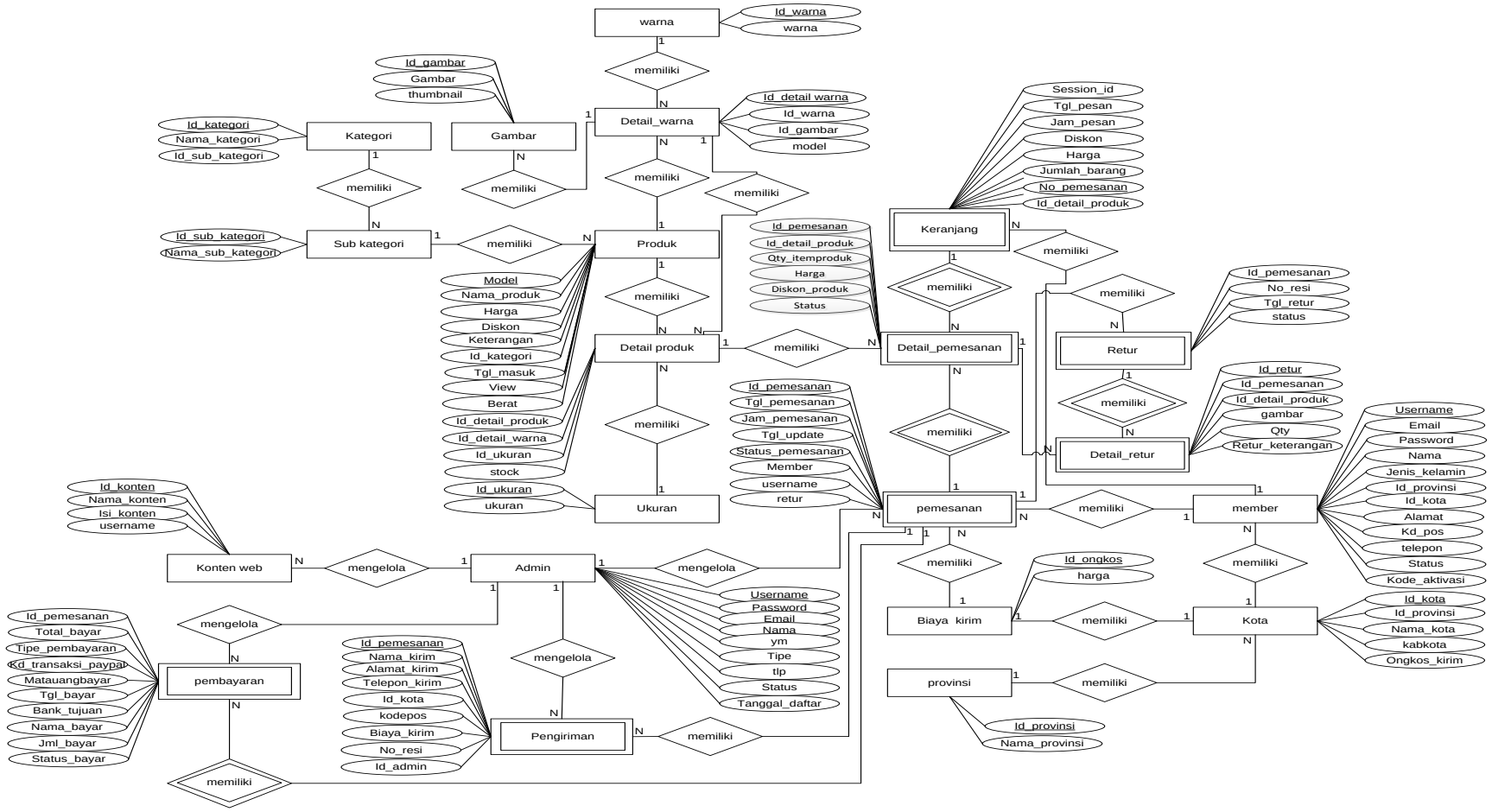
Tabel III.2 *Spesifikasi* Pengguna

Pengguna	Tanggung Jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Admin	Menentukan pegawai, mengelola data pegawai	Mengubah data pegawai	Lulus SMA bisa mengakses *Internet*	Mengerti kinerja komputer dan	Pelatihan komputer dan teknologi *website*	Pelatihan komputer dan teknologi *website*
Pegawai	Melakukan pengolahan data barang, pesanan, pemesan	Mengubah data pemesan, barang, pesanan, pembayaran	Lulus SMA, bisa mengakses *Internet*	Mengerti kinerja komputer dan *Internet*	Pelatihan komputer dan teknologi *website*	Pelatihan komputer dan teknologi *website*
Member	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan	Melihat katalog produk, melakukan pemesanan	Bisa mengakses *Internet*, minimal SMP	Mengenal *Internet* dan mengerti pembelian *online*		
Pengunjung	-	Melihat katalog produk, melakukan registrasi	Bisa mengakses *Internet*, minimal SMP	Mengenal *Internet* dan mengerti pembelian *online*		

Berdasarkan *spesifikasi* pengguna data di atas, *user* yang ada Toko Frisca Accessories sudah bisa mengoperasikan komputer, pemilik toko akan menjadi Admin dan pegawai lainnya akan menjadi pegawai. Dari data keseluruhan dapat dilihat bahwa setiap *user* minimal mengenal *Internet* dan mengerti mengenai pembelian *online*.

III.1.5.4 Analisis Basis Data

ERD *(Entity Relationship Diagram)* digunakan untuk menggambarkan secara sistematis berbagai entitas dan komponen data yang dimiliki sistem dan hubungan antar masing-masing entitas tersebut. Untuk melihat keterhubungan antar entitas yang ada maka akan digambarkan pada gambar III.31.



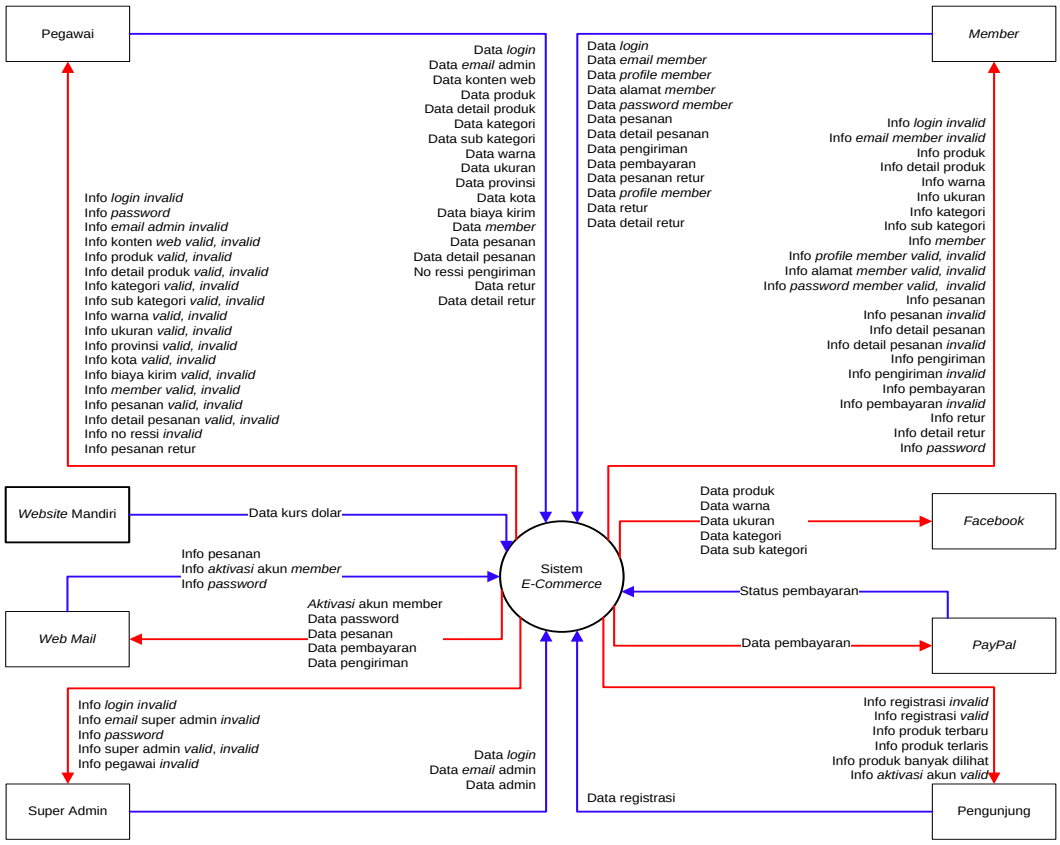
Gambar III.31 ERD *E-Commerce* Toko Frisca Accessories Cikampek

III.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam langkah ini dilakukan penentuan entitas, data yang mengalir serta prosedur-prosedur yang bisa dilakukan oleh masing-masing entitas.

III.1.6.1 Diagram Konteks

Diagaram konteks adalah alur data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar. Adapun diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar III.32.



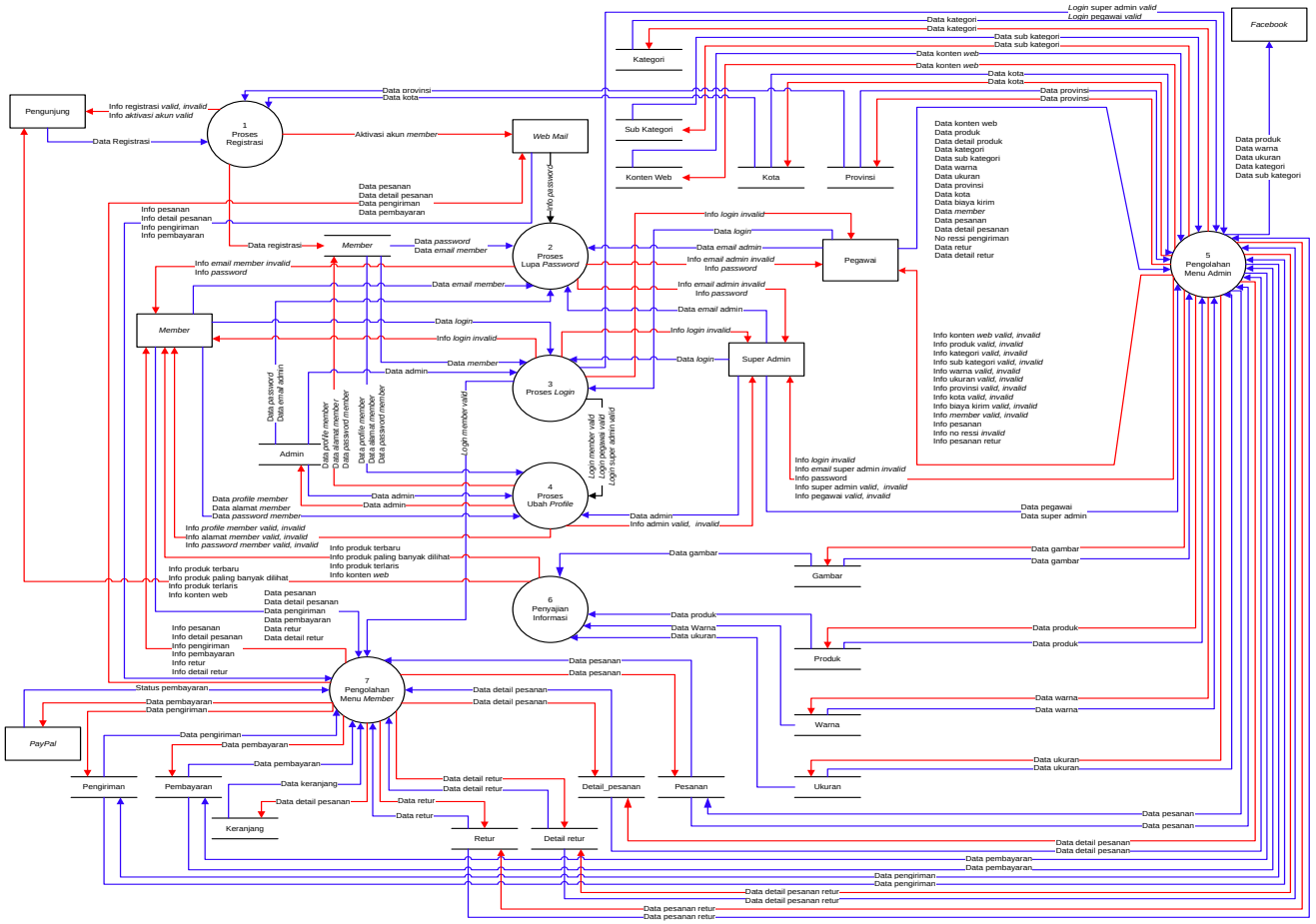
Gambar III.32 Diagram Konteks *E-Commerce* Toko Frisca Accessories Cikampek

III.1.6.2 DFD (*Data Flow Diagram*)

DFD adalah sebuah teknik yang menggambarkan aliran data dan transformasi yang digunakan sebagai perjalanan data dari masukan menuju keluaran.

III.1.6.2.1 DFD Level 0

DFD level 0 dibuat jika diagram konteks masih terdapat proses yang harus dijelaskan lebih rinci. DFD Level 0 terdapat pada gambar III.33.



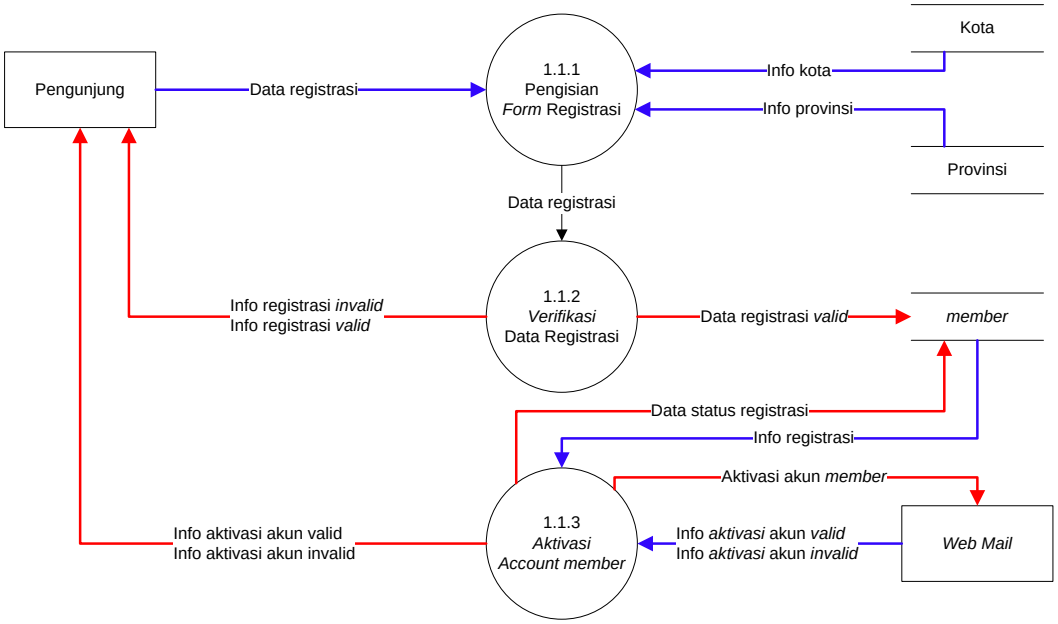
Gambar III.33 DFD Level 0 *E-Commerce* Toko Frisca Accessories Cikampek

III.1.6.2.2 DFD Level 1

DFD *(Data Flow Diagram)* Level 1 menggambarkan tiap-tiap proses pada level 0 yang lebih rinci.

1. DFD Level 1 Proses 1 (proses registrasi)

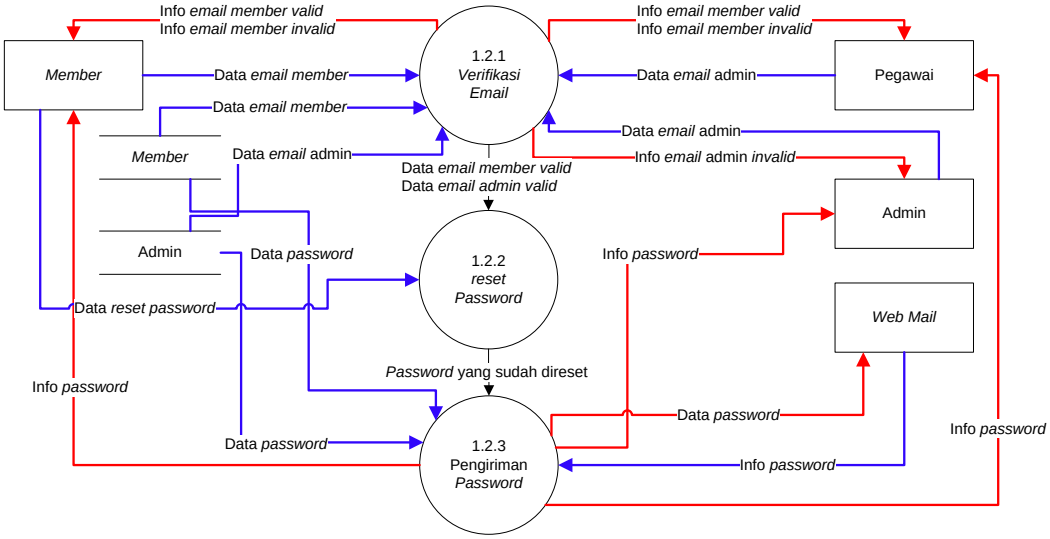
Proses yang terdapat pada DFD Level 1 Proses 1 adalah proses registrasi yang terdiri atas proses 1.1.1 pengisian *form* registrasi, proses 1.1.2 *verifikasi* data registrasi, proses 1.1.3 aktivasi *account member*. DFD Level 1 untuk proses 1 dapat dilihat pada gambar III.34.



Gambar III.34 DFD level 1 proses 1 (proses registrasi)

2. DFD Level 1 Proses 2 (Lupa *password*)

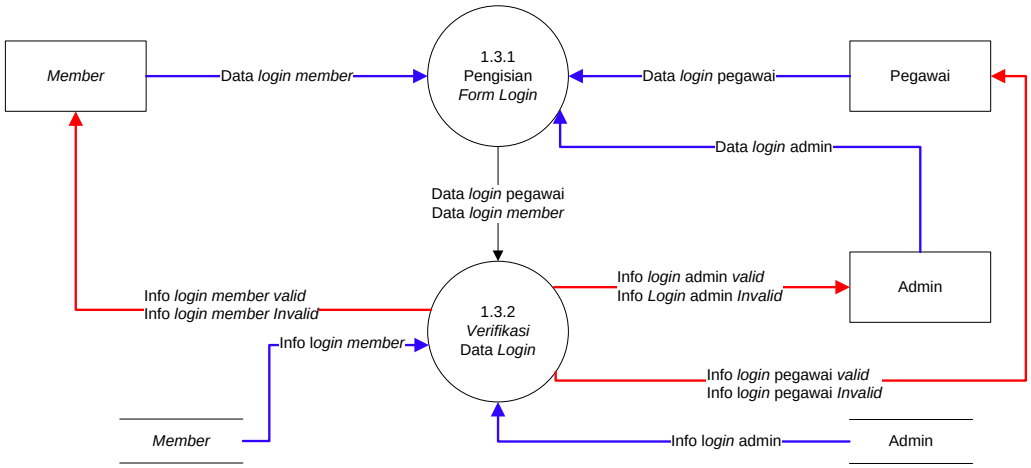
Proses yang terdapat pada DFD Level 1 Proses 2 adalah proses Lupa *Password* yang terdiri atas proses 1.2.1 *verifikasi email*, proses 1.2.2 reset *password*, proses1.2.3 pengiriman *password*. DFD Level 1 untuk proses 2 dapat dilihat pada gambar III.35.



Gambar III.35 DFD level 1 proses 2 (proses lupa *password*)

3. DFD Level 1 Proses 3 (*Login*)

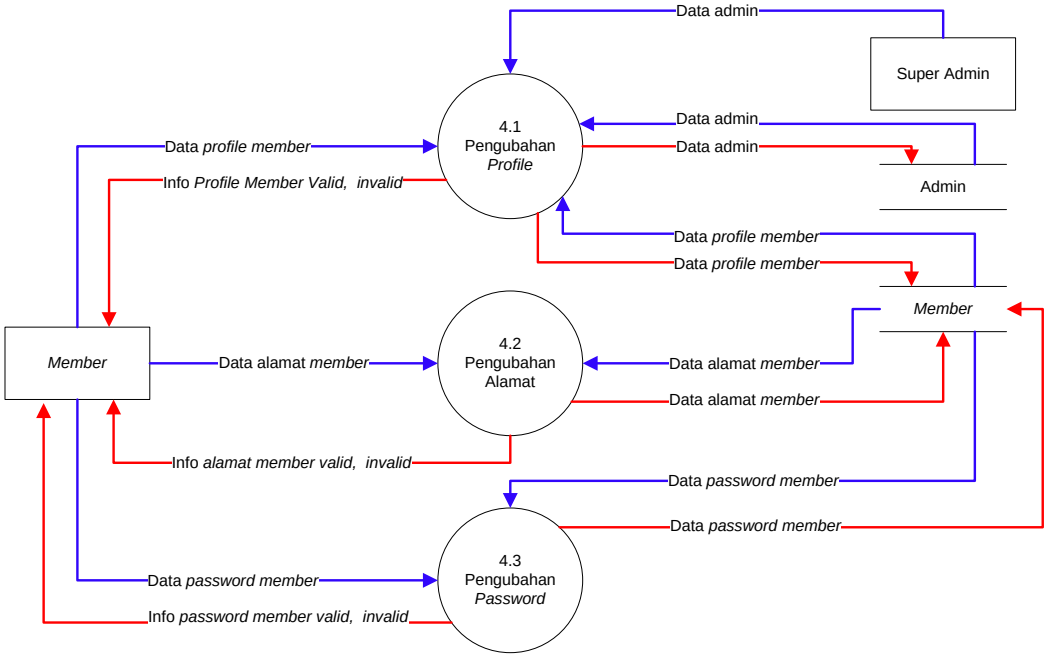
Proses yang terdapat pada DFD Level 1 Proses 3 adalah proses *login* yang terdiri atas proses 1.3.1 pengisian *form login*, proses 1.3.2 *verifikasi* data *login*. DFD Level 1 untuk proses 3 dapat dilihat pada gambar III.36.



Gambar III.36 DFD level 1 proses 3 (proses *login*)

4. DFD Level 1 Proses 4 (Ubah *Profile*)

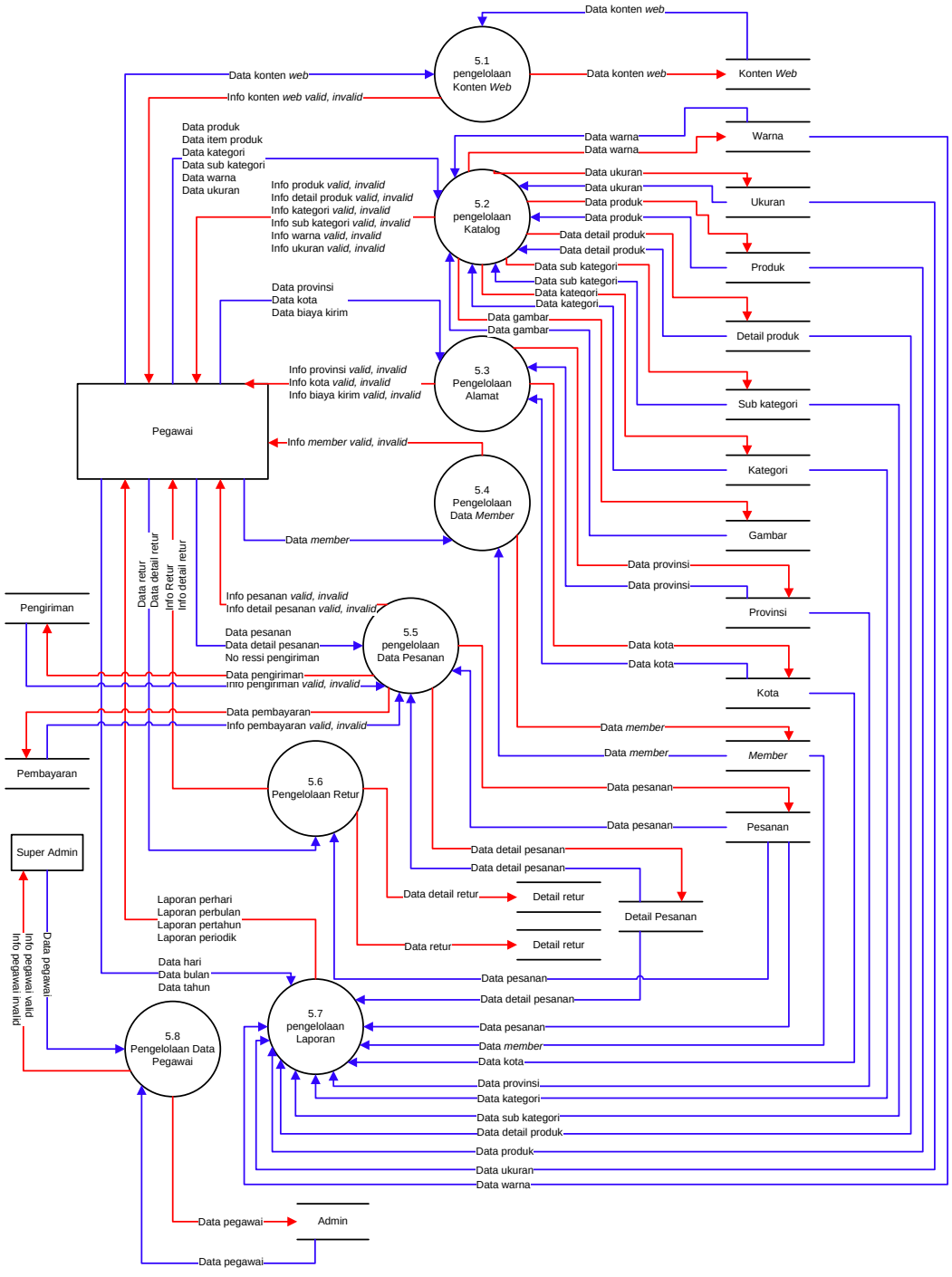
Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 4 adalah proses ubah *profile* yang terdiri atas proses 1.4.1 Pengubahan *profile*, proses 1.4.2 Pengubahan alamat, proses 1.4.3 Pengubahan *password*. DFD level 1 untuk proses 4 dapat dilihat pada gambar III.37.



Gambar III.37 DFD level 1 proses 4 (proses ubah profile)

5. DFD level 1 proses 5 (pengolahan data admin)

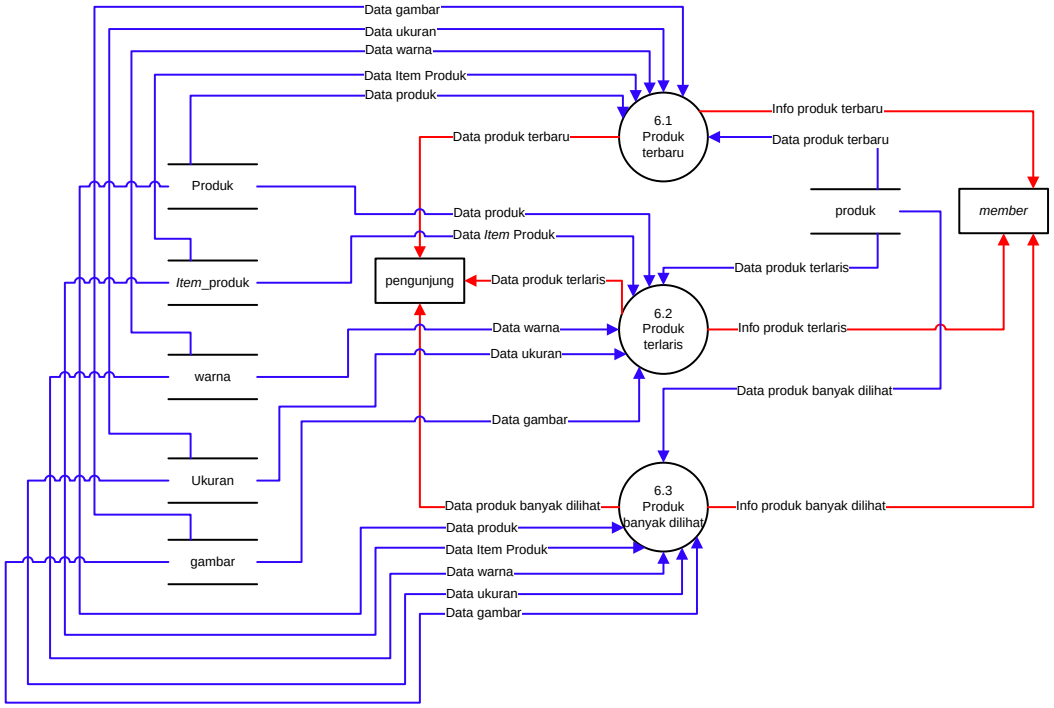
Proses yang terdapat pada DFD Level 1 proses 5 adalah proses pengelolaan data master yang terdiri atas proses 1.5.1 pengelolaan data konten *web*, proses 1.5.2 pengelolaan katalog, proses 1.5.3 pengelolaan alamat pengiriman, proses 1.5.4 pengelolaan data *member*, proses 1.5.5 pengelolaan data pesanan, 1.5.6 pengelolaan data retur, 1.5.7 pengelolaan laporan, 1.5.8 pengelolaan data pegawai. DFD Level 1 untuk proses 5 dapat dilihat pada gambar III.38.



Gambar III.38 DFD level 1 proses 5 (pengolahan data admin)

6. DFD Level 1 Proses 6 (penyajian informasi)

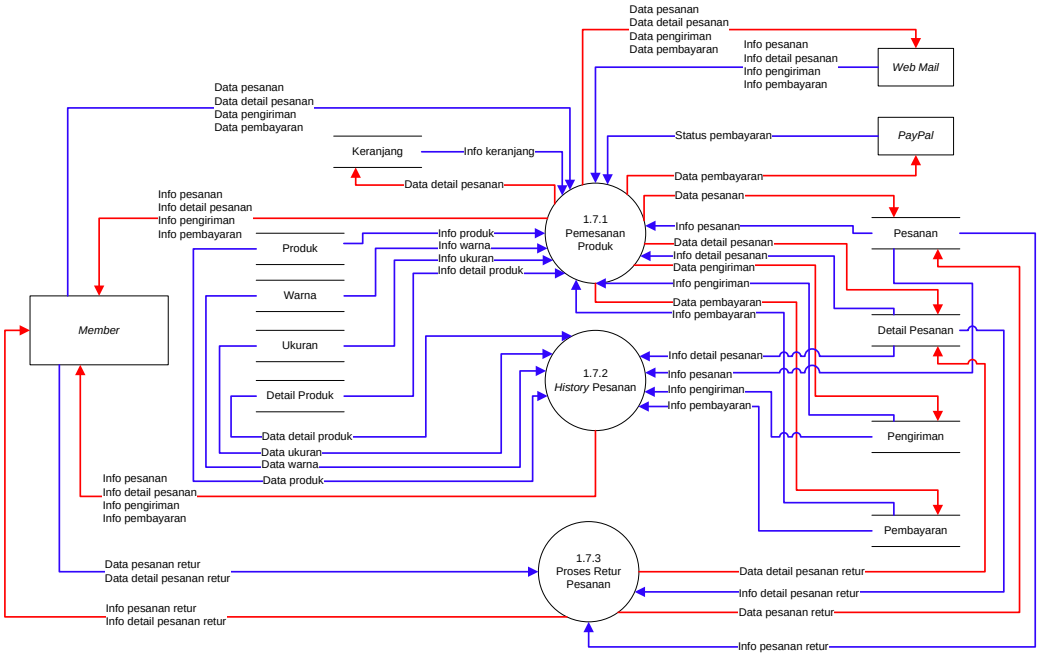
Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 6 adalah proses penyajian informasi yang terdiri atas proses 1.6.1 produk terbaru, proses 1.6.2 produk terlaris, proses 1.6.3 produk banyak dilihat. DFD Level 1 untuk proses 6 dapat dilihat pada gambar III.39.



Gambar III.39 DFD Level 1 Proses 6 (Penyajian Informasi)

7. DFD level 1 proses 7 (layanan menu *member*)

Proses yang terdapat pada DFD level 1 proses 7 adalah proses menu *member* yang terdiri atas proses 1.7.1 pemesanan produk, proses 1.7.2 *history* pesanan, proses 1.7.3 proses retur pesanan. DFD level 1 untuk proses 7 dapat dilihat pada gambar III.40.



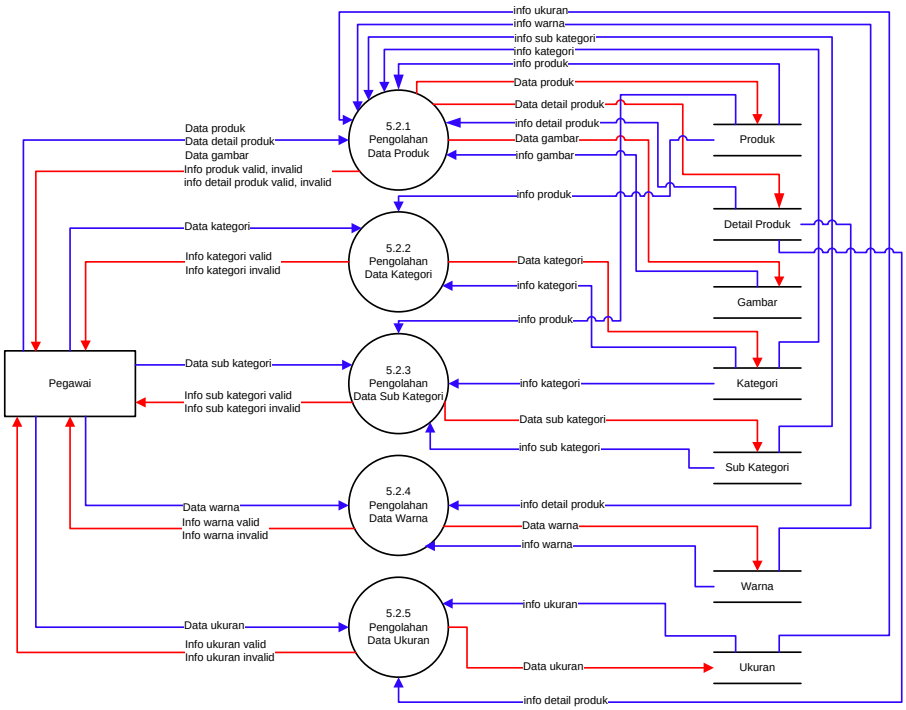
Gambar III.40 DFD level 1 proses 7 (layanan menu *member*)

III.1.6.2.3 DFD Level 2

DFD *(Data Flow Diagram)* level 2 menggambarkan tiap-tiap proses pada level 1 yang lebih rinci.

1. DFD level 2 untuk proses 5.2 (pengelolaan katalog)

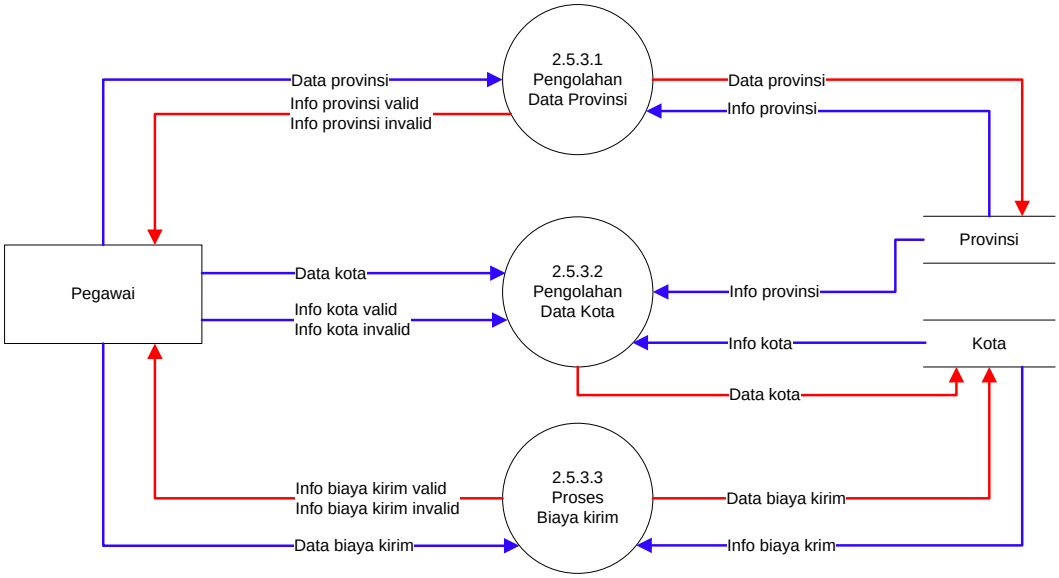
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5.2 adalah proses katalog yang terdiri atas proses 2.5.2.1 pengolahan data produk, proses 2.5.2.2 pengolahan data kategori, proses 2.5.2.3 pengolahan data sub kategori, proses 2.5.2.4 pengolahan data warna, proses 2.5.2.5 pengolahan data ukuran. DFD level 2 untuk proses 5.2 dapat dilihat pada gambar III.41.



Gambar III.41 DFD level 2 untuk proses 5.2 (pengolahan katalog)

2. DFD level 2 untuk proses 5.3 (pengolahan alamat)

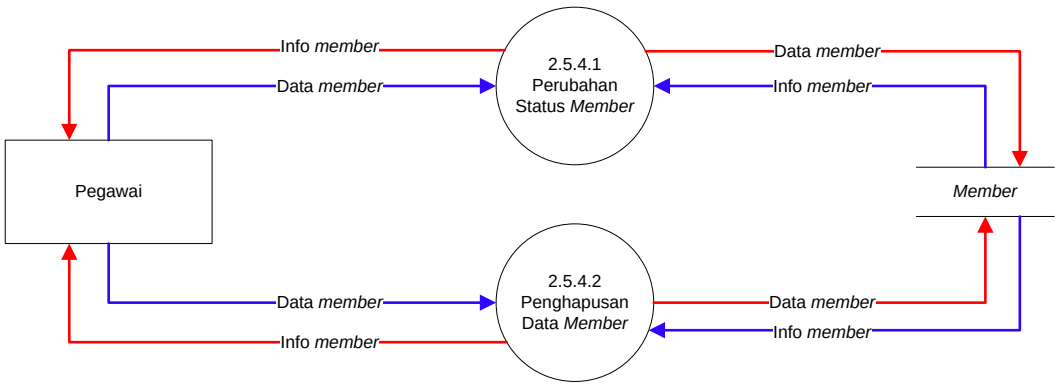
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5.3 adalah proses pengolahan alamat yang terdiri atas proses 2.5.3.1 pengolahan data provinsi, proses 2.5.3.2 pengolahan data kota, proses 2.5.3.3 proses ubah data ongkos. DFD level 2 untuk proses 5.3 dapat dilihat pada gambar III.42.



Gambar III.42 DFD level 2 untuk proses 5.3 (pengolahan alamat pengiriman)

3. DFD level 2 untuk proses 5.4 (pengolahan data *member*)

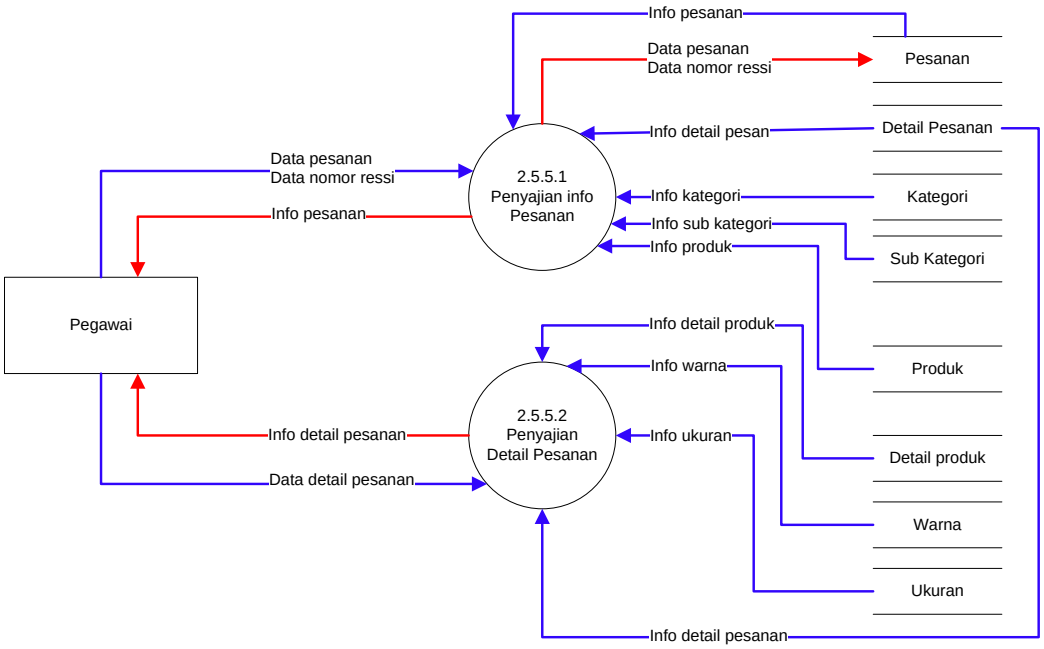
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5.4 adalah proses pengolahan data *member* yang terdiri atas proses 2.5.4.1 perubahan status *member*, proses 2.5.4.2 penghapusan data *member*. DFD Level 2 untuk proses 5.4 dapat dilihat pada gambar III.43.



Gambar III.43 DFD level 2 untuk proses 5.4 (pengolahan data *member*)

4. DFD level 2 untuk 5.5 (pengolahan data pesanan)

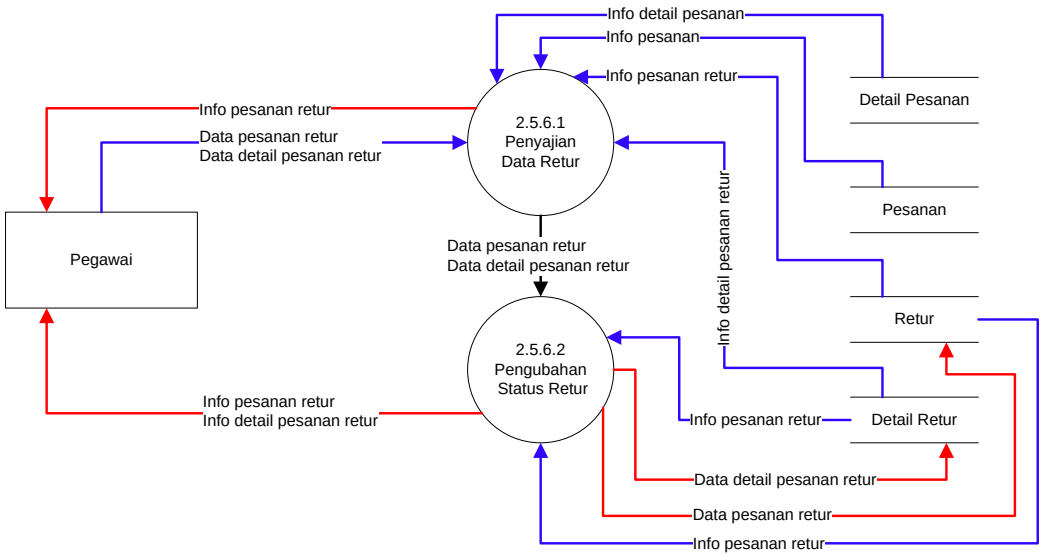
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5.5 adalah proses pengolahan data pesanan yang terdiri atas proses 2.5.5.1 penyajian info pesanan, proses 2.5.5.2 penyajian detail pesanan. DFD level 2 untuk proses 5.5 dapat dilihat pada gambar III.17.



Gambar III.44 DFD level 2 untuk 5.5 (pengolahan data pesanan)

5. DFD level 2 untuk proses 5.6 (pengolahan data retur)

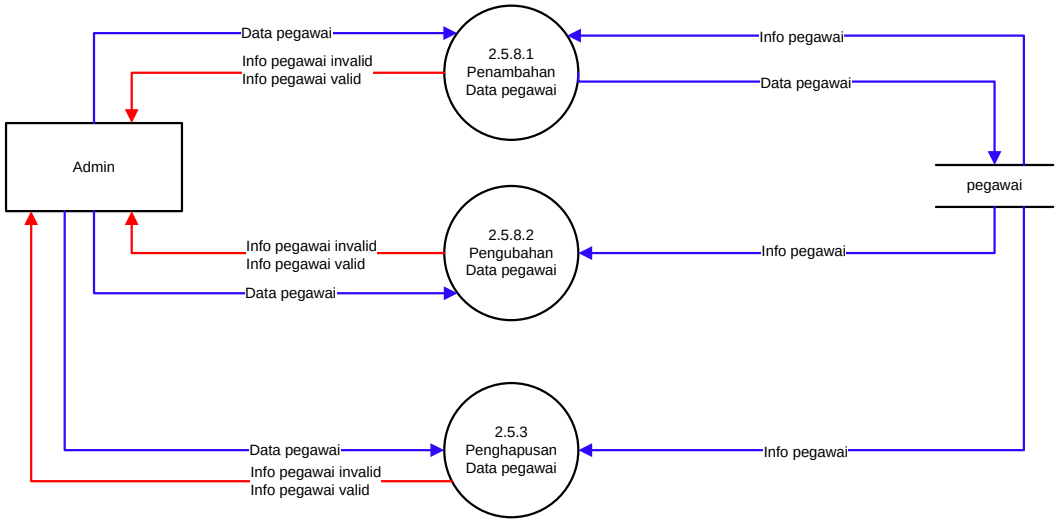
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5.6 adalah proses pengolahan data retur yang terdiri atas proses 2.5.6.1 penyajian data retur, proses 2.5.6.2 pengubahan status retur. DFD level 2 untuk proses 5.6 dapat dilihat pada gambar III.45.



Gambar III.45 DFD level 2 untuk proses 5.6 (pengolahan data retur)

6. DFD level 2 untuk proses 5.8 (pengolahan pegawai)

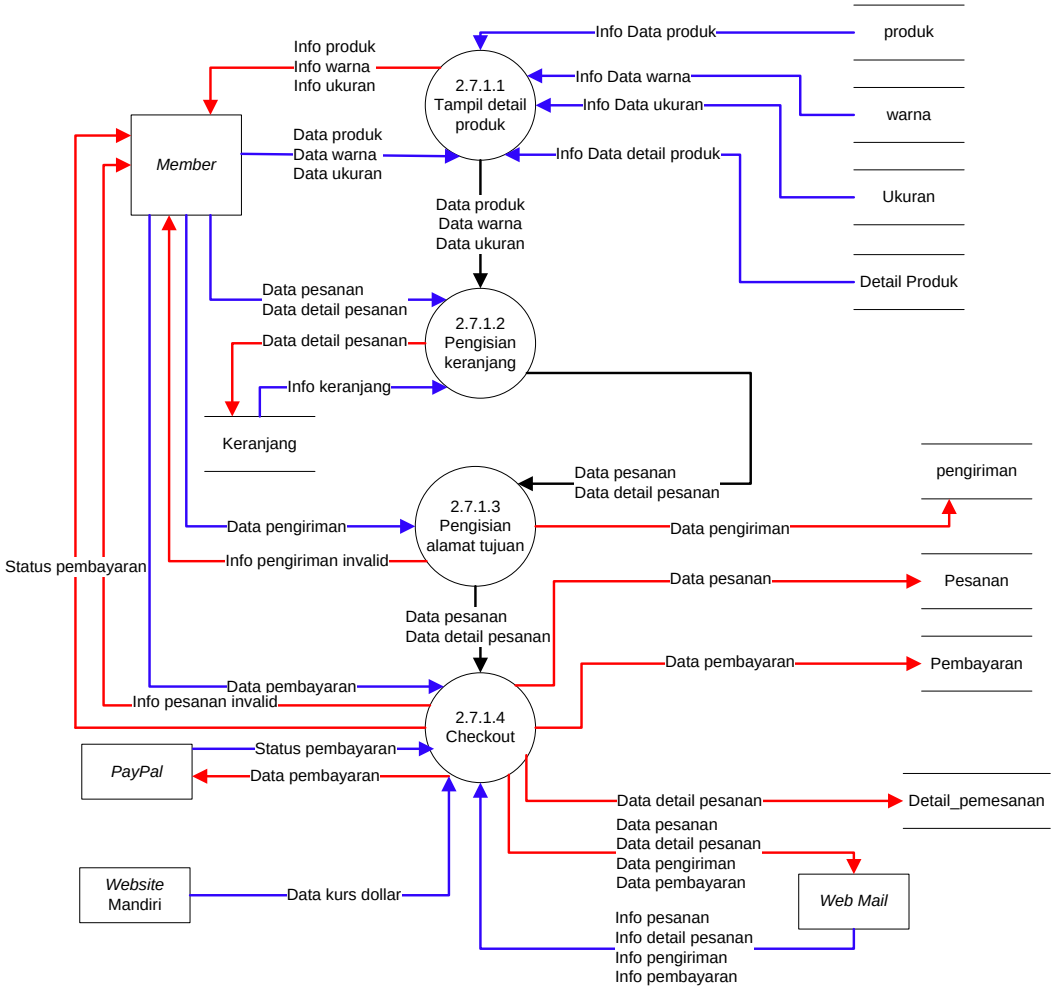
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5.8 adalah proses pengolahan laporan yang terdiri atas proses 2.5.8.1 penaambahan pegawai, proses 2.5.8.2 pengubahan pegawai, proses 2.5.8.3 penghapusan pegawai. DFD level 2 untuk proses 5.8 dapat dilihat pada gambar III.46.



Gambar III.46 DFD level 2 untuk proses 5.8 (pengolahan pegawai)

7. DFD level 2 untuk proses 7.1 (proses pesan produk)

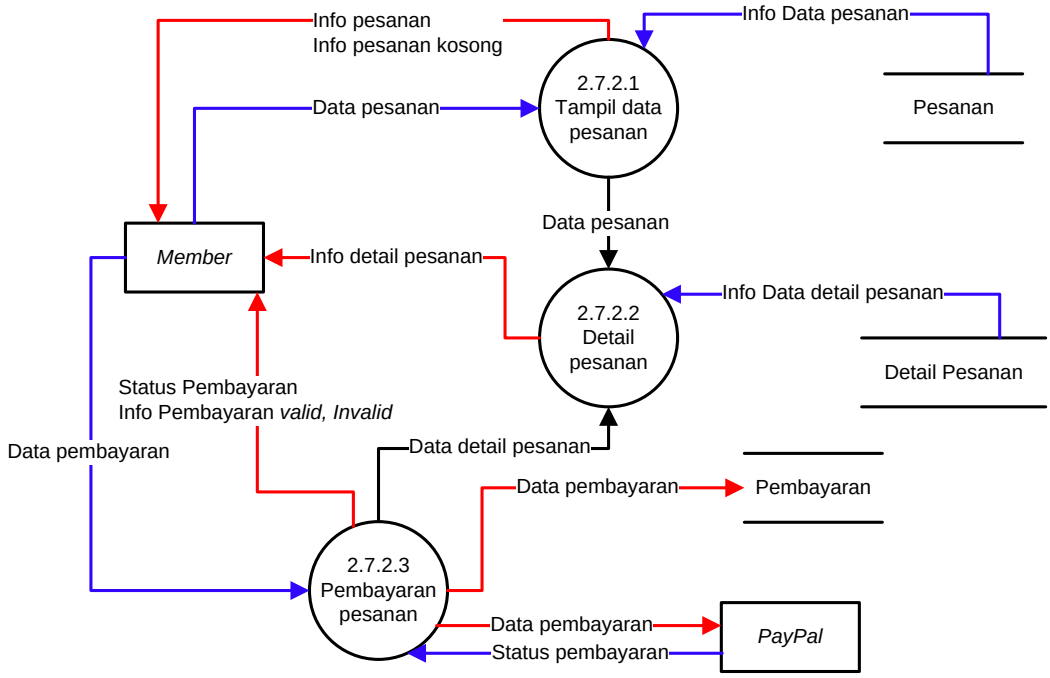
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 7.1 adalah proses pesan produk yang terdiri atas proses 2.7.1.1 tampil detail produk, proses 2.7.1.2 pengisian keranjang, proses 2.7.1.3 pengisian alamat tujuan, proses 2.7.1.4 checkout. DFD level 2 untuk proses 7.1 dapat dilihat pada gambar III.47.



Gambar III.47 DFD level 2 untuk proses 7.1 (proses pesan produk)

8. DFD level 2 untuk proses 7.2 (*history* pesanan)

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 7.2 adalah proses *history* pesan yang terdiri atas proses 2.7.2.1 tampil data pesanan, proses 2.7.2.2 detail pesanan, proses 2.7.2.3 pembayaran pesanan. DFD Level 2 untuk proses 7.2 dapat dilihat pada gambar III.48.



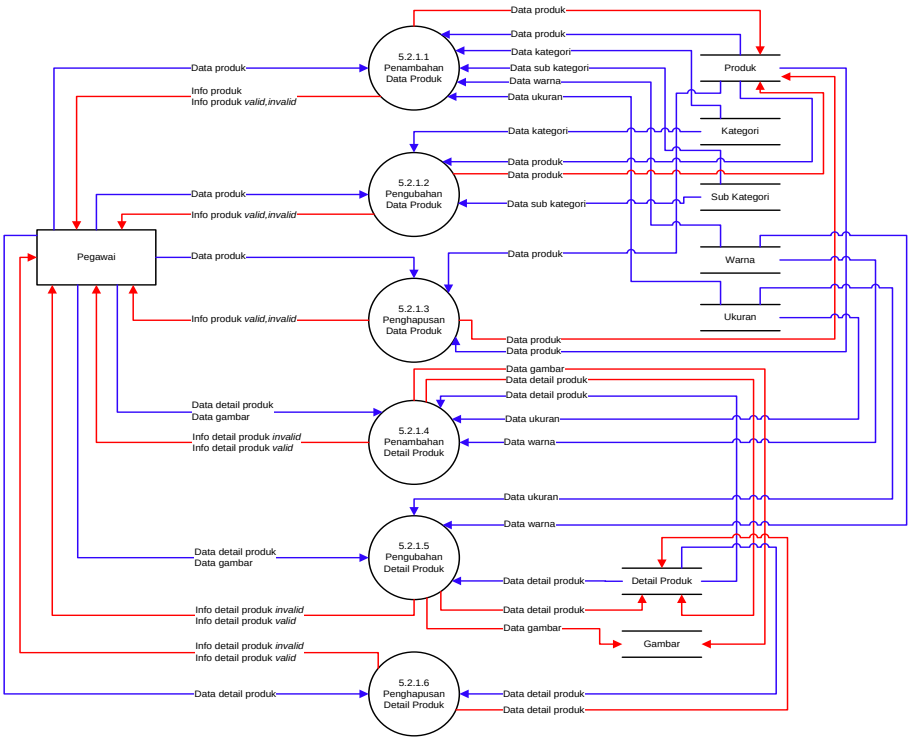
Gambar III.48 DFD level 2 untuk proses 7.2 (*history* pesanan)

III.1.6.2.4 DFD Level 3

DFD *(Data Flow Diagram)* level 3 menggambarkan tiap-tiap proses pada level 2 yang lebih rinci.

1. DFD level 3 untuk proses 5.2.1 (pengolahan data produk)

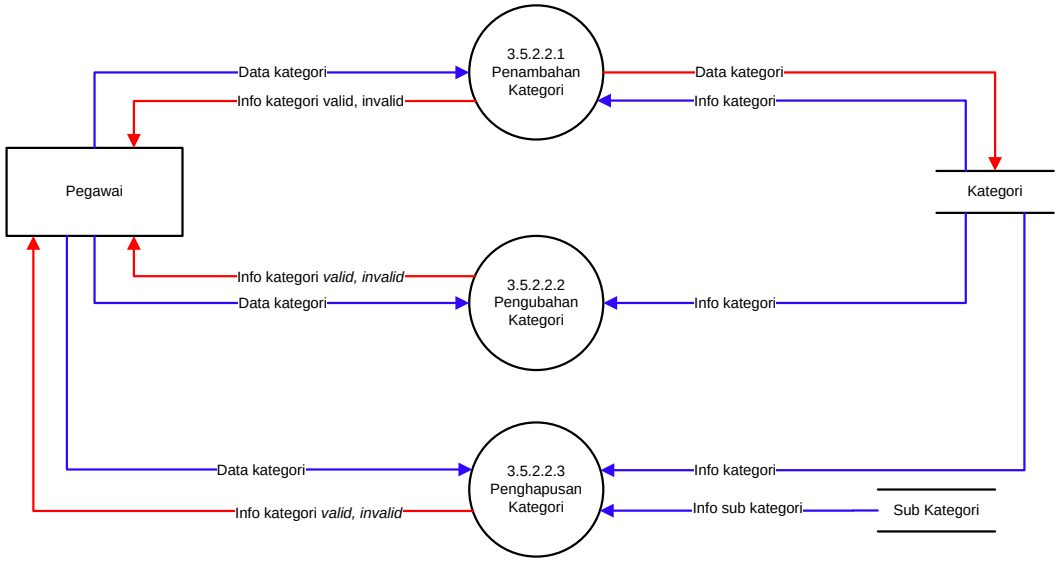
Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 5.2.1 adalah proses pengolahan data produk yang terdiri atas proses 3.5.2.1.1 penambahan data produk, proses 3.5.2.1.2 pengubahan data produk, proses 3.5.2.1.3 penghapusan data produk, proses 3.5.2.1.4 penambahan detail produk, proses 3.5.2.1.5 pengubahan detail produk, proses 3.5.2.1.6 penghapusan detail produk. DFD level 3 untuk proses 5.2.1 dapat dilihat pada gambar III.49.



III.49 DFD level 3 untuk proses 5.2.1 (pengolahan data produk)

2. DFD level 3 untuk proses 5.2.2 (pengolahan kategori)

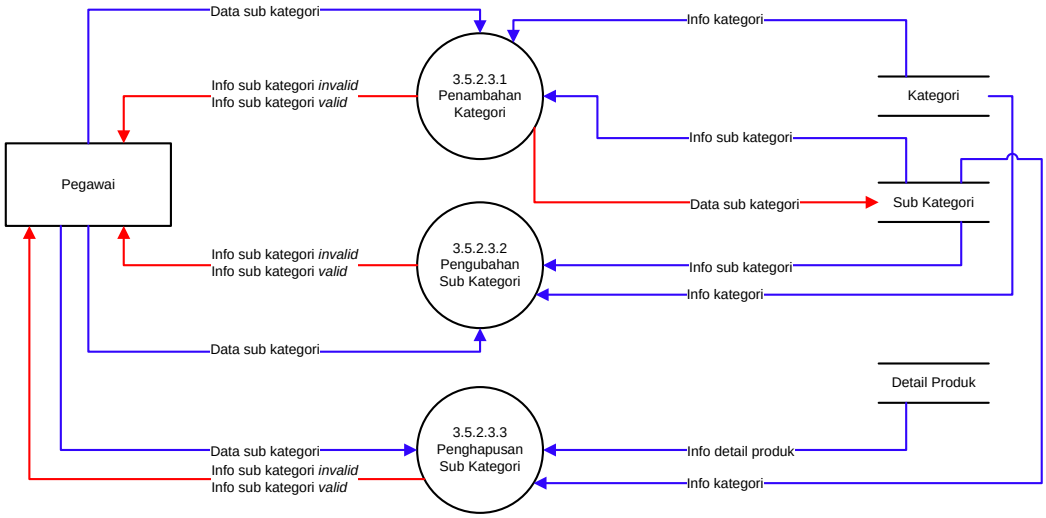
Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 5.2.2 adalah proses pengolahan kategori yang terdiri atas proses 3.5.2.2.1 penambahan kategori, proses 3.5.2.2.2 pengubahan kategori, proses 3.5.2.2.3 penghapusan kategori. DFD level 3 untuk proses 5.2.2 dapat dilihat pada gambar III.50.



Gambar III.50 DFD level 3 untuk proses 5.2.2 (pengolahan kategori)

3. DFD level 3 untuk proses 5.2.3 (pengolahan sub kategori)

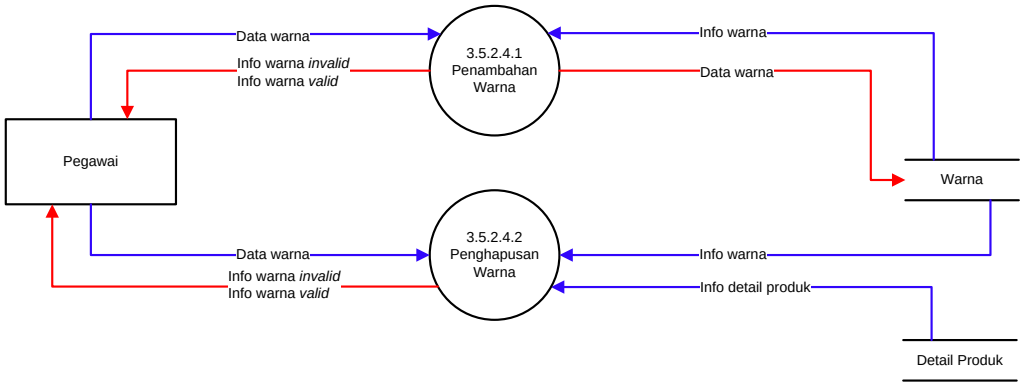
Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 5.2.3 adalah proses pengolahan sub kategori yang terdiri atas proses 3.5.2.3.1 penambahan sub kategori, proses 3.5.2.3.2 pengubahan sub kategori, proses 3.5.2.3.3 penghapusan sub kategori. DFD Level 3 untuk proses 5.2.3 dapat dilihat pada gambar III.51.



Gambar III.51 DFD level 3 untuk proses 5.2.3 (pengolahan sub kategori)

4. DFD level 3 untuk proses 5.2.4 (pengolahan data warna)

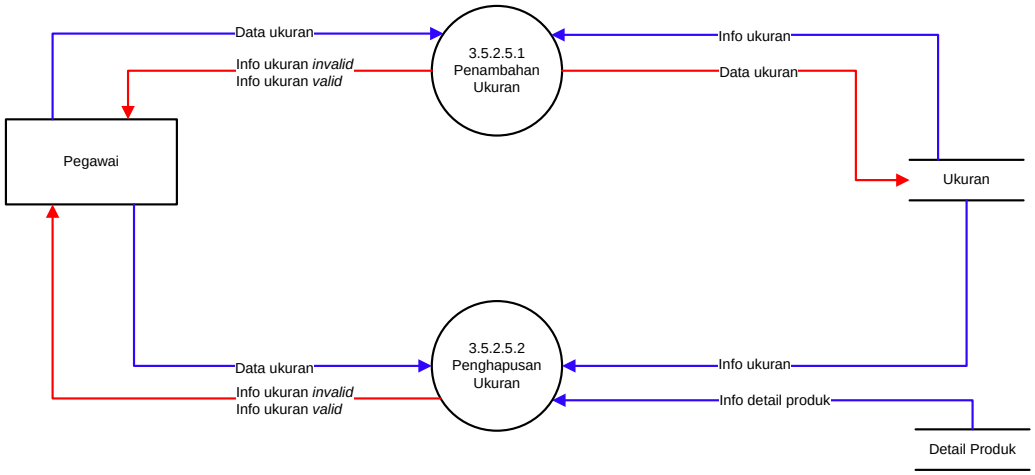
Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 5.2.4 adalah proses pengolahan data warna yang terdiri atas proses 3.5.2.4.1 penambahan data warna, proses 3.5.2.4.2 penghapusan warna. DFD level 3 untuk proses 5.2.4 dapat dilihat pada gambar III.52.



Gambar III.52 DFD level 3 untuk proses 5.2.4 (pengolahan data warna)

5. DFD level 3 untuk proses 5.2.5 (pengolahan data ukuran)

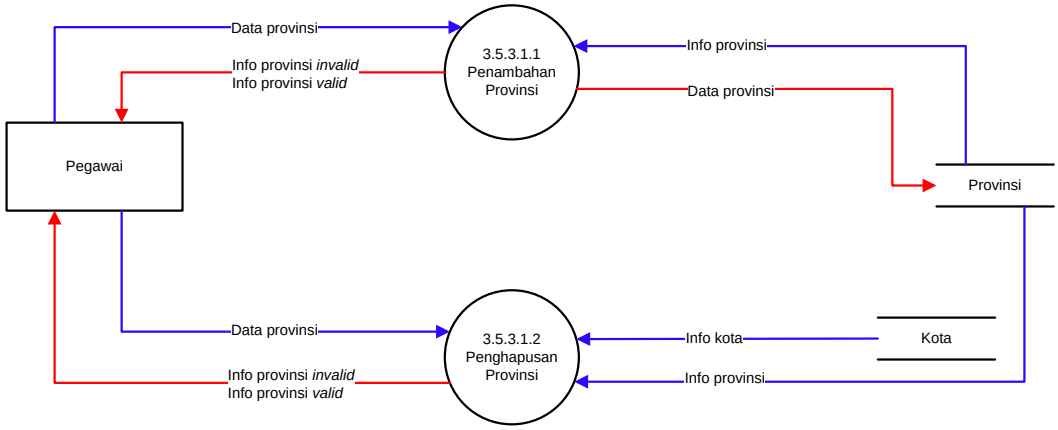
Proses yang terdapat pada DFD level 3 Proses 5.2.5 adalah proses pengolahan data ukuran yang terdiri atas proses 3.5.2.5.1 penambahan ukuran, proses 3.5.2.5.2 penghapusan ukuran. DFD level 3 untuk proses 5.2.5 dapat dilihat pada gambar III.53.



Gambar III.53 DFD level 3 untuk proses 5.2.5 (pengolahan data ukuran)

6. DFD level 3 untuk proses 5.3.1 (pengolahan data provinsi)

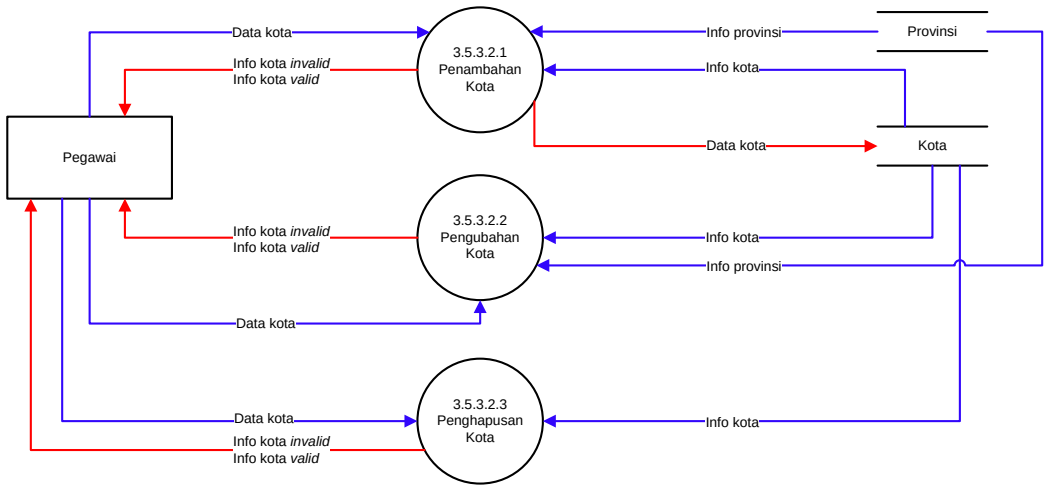
Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 5.3.1 adalah proses pengolahan data provinsi yang terdiri atas proses 3.5.3.1.1 penambahan provinsi, proses 3.5.3.1.2 penghapusan provinsi. DFD level 3 untuk proses 5.3.1 dapat dilihat pada gambar III.54.



Gambar III.54 DFD level 3 untuk proses 5.3.1 (pengolahan data provinsi)

7. DFD level 3 untuk proses 5.3.2 (pengolahan data kota)

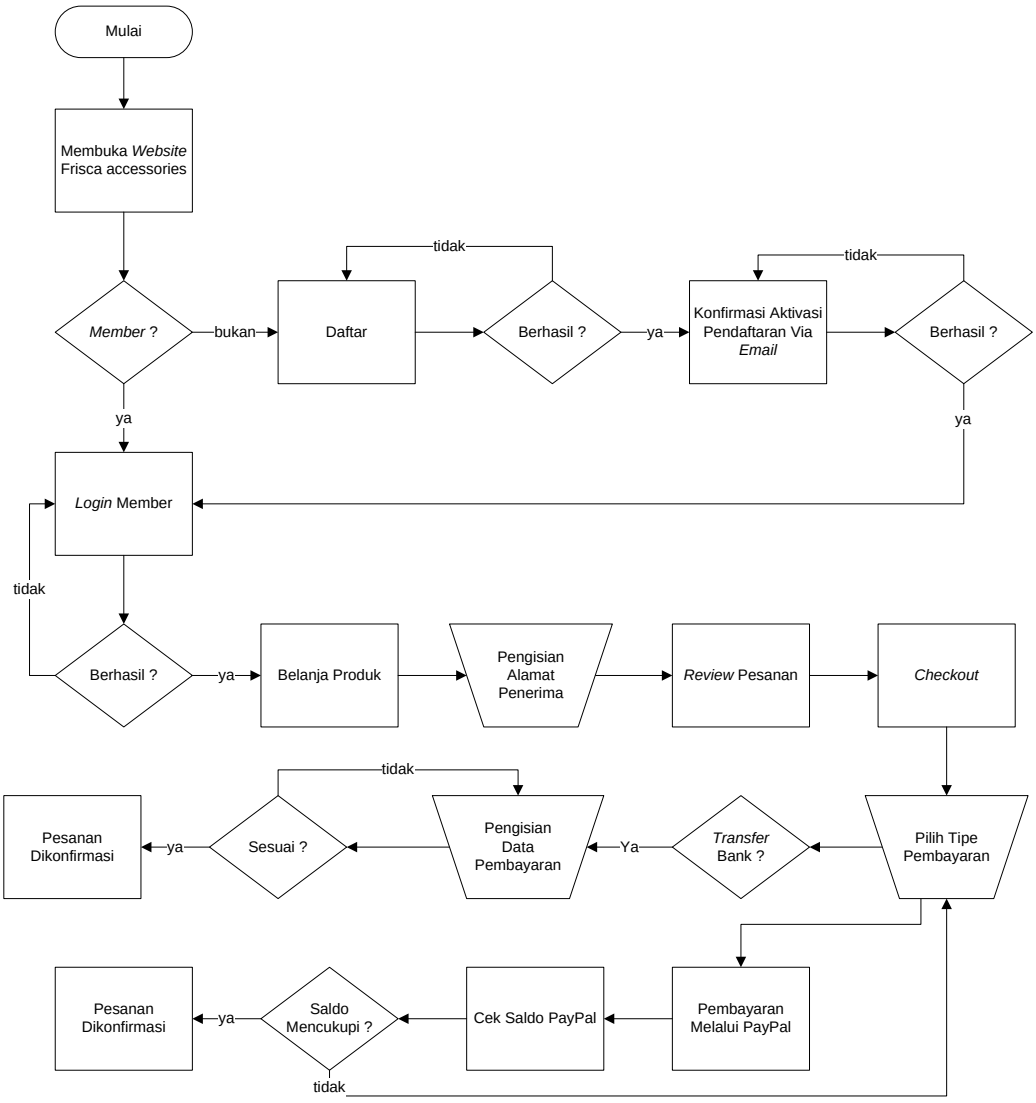
Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 5.3.2 adalah proses pengolahan data kota yang terdiri atas proses 3.5.3.2.1 penambahan kota, proses 3.5.3.3.2 pengubahan kota, proses 3.5.3.2.3 penghapusan kota. DFD level 3 untuk proses 5.3.2 dapat dilihat pada gambar III.55.



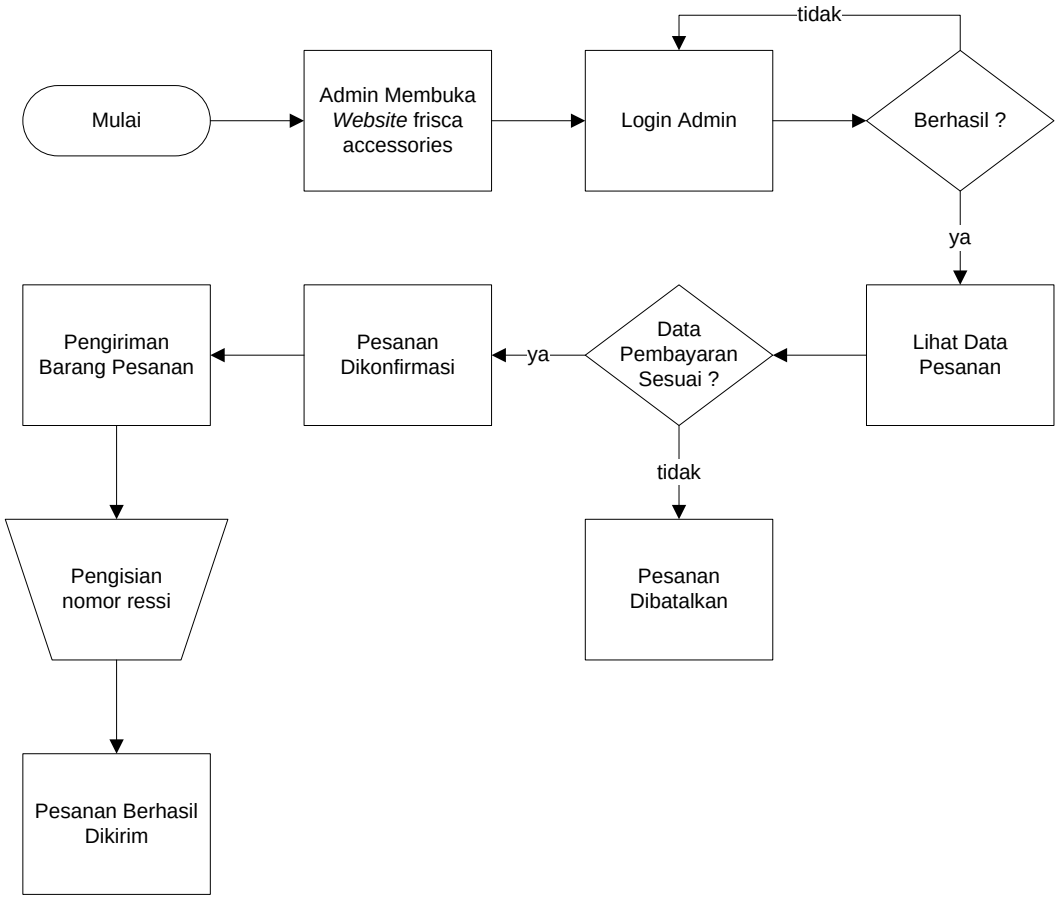
Gambar III.55 DFD level 3 untuk proses 5.3.2 (pengolahan data kota)

III.1.7 Proses Bisnis

Proses bisnis pada Toko Frisca Accessories terdiri dari 2 (dua) proses yaitu proses bisnis pelanggan dan proses bisnis admin. Proses bisnis pada Toko Frisca Accessories dapat dilihat pada gambar III.56 dan gambar III.57.



Gambar III.56 Proses Bisnis Pelanggan



Gambar III.57 Proses Bisnis Admin

III.1.8 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses adalah penjelasan dari aliran data yang mengalir dalam data *flow* diagram. Spesifikasi proses dari DFD yang dibangun dapat dilihat pada tabel III.3.

Tabel III.3 Spesifikasi proses

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
1	No. Proses	0.1	
	Nama Proses	Proses Registrasi	
	Source	Pengunjung	
	Input	Data registrasi	
	Output	Info registrasi *invalid*, info registrasi *valid*	
	Destination	Pengunjung	
	Logika Proses	Begin {pengunjung mengisi data registrasi} If data registrasi *valid* Then registrasi disimpan ke *database* Else data registrasi *invalid* End.	- Pengunjung mengisi data registrasi. - Jika data registrasi sesuai maka data registrasi *valid* disimpan ke *database*. - Jika data registrasi tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi *invalid*.
2	No. Proses	1.1.1	
	Nama Proses	Pengisian *Form* Registrasi	
	Source	Pengunjung	
	Input	Data registrasi	
	Output	Data registrasi	
	Destination	Pengunjung	
	Logika Proses	Begin {pengunjung mengisi *form* registrasi} End.	Pengunjung mengisi *form* registrasi.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
3	No. Proses	1.1.2	
	Nama Proses	*Verifikasi* data registrasi	
	Source	Pengunjung	
	Input	Data registrasi	
	Output	Data registrasi *valid*, Info registrasi *invalid*, Info registrasi *valid*	
	Destination	Pengunjung	
	Logika Proses	Begin {pengunjung mengisi data registrasi} If data registrasi *valid* Then simpan ke *database* Else info registrasi *invalid* End.	- Pengunjung mengisi data registrasi. - Jika data registrasi sesuai maka data registrasi *valid* disimpan ke *database* - Jika data registrasi tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi *invalid*.
4	No. Proses	1.1.3	
	Nama Proses	Aktivasi Account *Member*	
	Source	Pengunjung	
	Input	Info registrasi	
	Output	Info aktivasi akun *valid*, info aktivasi akun *invalid*	
	Destination	Pengunjung	
	Logika Proses	Begin If data registrasi sesuai Then registrasi *valid* Else info registrasi *invalid* End.	- Jika data registrasi sesuai maka sistem menampilkan info registrasi *valid*. - Jika data registrasi tidak sesuai maka sistem menampilkan info registrasi *invalid*.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
5	No. Proses	0.2	
	Nama Proses	Proses Lupa *Password*	
	Source	*Member*, Pegawai, Admin	
	Input	Data *email member*, data *email* admin, data pegawai, data Admin	
	Output	Info *password*, data *password*, info *email member invalid*, info *email* admin *invalid*	
	Destination	*Member*, Pegawai, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member*, pegawai, Admin mengisi data lupa *password*} If data *email member* or data *email* admin sesuai Then sistem mengirim informasi data *member* or data pegawai or Admin ke *email* Else pengisian data lupa *password invalid* End.	- *member*, pegawai, Admin mengisi data lupa *password*. - Jika data *email member*, data *email* admin sesuai maka sistem mengirim informasi data *member*, pegawai, Admin ke *email*. - Jika data *member*, data *email* admin tidak sesuai maka pengisian data lupa *password invalid*.
6	No. Proses	1.2.1	
	Nama Proses	*Verifikasi email*	
	Source	*Member*, Pegawai, Admin	
	Input	Data *email member*, data *email* admin, data pegawai, data Admin	
	Output	Info *email member invalid*, info *email* admin *invalid*	
	Destination	*Member*, Pegawai, Admin	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
6	Logika Proses	Begin {*member*, pegawai, Admin memasukan data *email member*} If data *email member* or data *email* admin sesuai Then sistem mengirimkan data *email member valid* or data *email* admin *valid* ke *email* Else pengisian data *email invalid*. End.	- *Member*, pegawai, Admin memasukan data *email member*, data *email* admin. - Jika data *email member*, data *email* admin sesuai maka sistem mengirimkan data *email member valid*, data *email* admin *valid* ke *email*. - Jika data *email member*, data *email* admin tidak sesuai maka sistem mengirimkan info *email member invalid*, info *email* admin *invalid*.
7	No. Proses	1.2.2	
	Nama Proses	Pengiriman *password*	
	Source	Pegawai, Admin, *member*	
	Input	Data *email* admin *valid*,data *email member valid*	
	Output	Info *password*	
	Destination	Pegawai, Admin, *member*	
	Logika Proses	Begin {pegawai, Admin, atau *member* melakukan pengiriman *password*} If data *email* sesuai Then sistem menampilkan info *password valid* Else data *email invalid* End.	- Jika data *email* sesuai maka sistem menampilkan info *password valid*. - Jika data *email* tidak sesuai maka sistem menampilkan info *password invalid*.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
8	No. Proses	0.3	
	Nama Proses	*Login*	
	Source	*Member*, Pegawai, Admin	
	Input	Data *login member*, data *login* pegawai, data *login* Admin	
	Output	Info *login invalid*, *login member* sukses, *login* pegawai sukses, *login* Admin sukses	
	Destination	*Member*, Pegawai, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member*, pegawai, atau Admin melakukan *login*} If data *login* sesuai Then *login* sukses Else *login invalid* End.	- *Member*, Pegawai, Admin memasukan data *login member*, pegawai, Admin - Jika data *login member* sesuai maka *Login member* sukses. - Jika data *login* pegawai sesuai maka *Login* pegawai sukses. - Jika data *login* Admin sesuai maka *Login* Admin sukses - Jika data *login member*, pegawai, Admin tidak sesuai maka sistem menampilkan info *login invalid*.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
9	No. Proses	1.3.1	
	Nama Proses	Pegisian *Form Login*	
	Source	*Member*, Pegawai, Admin	
	Input	Data *login member*, data *login* pegawai, data *login* Admin, data *username*, data *password*	
	Output	*Username valid*, data *password*, info *login invalid*	
	Destination	*Member*, Pegawai, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member*, pegawai, atau Admin mengisi *form login*} If *username* sesuai Then *username valid* Else *username invalid* End .	- Jika *username* sesuai maka *username valid* - Jika *username* tidak sesuai maka sistem menampilkan info *login invalid*.
10	No. Proses	1.3.2	
	Nama Proses	*Verifikasi* Data *Login*	
	Source	*Member*, Pegawai, Admin	
	Input	*Username valid*, Data *password*	
	Output	Info *login invalid*, *login member* sukses, *login* pegawai sukses, *login* Admin sukses	
	Destination	*Member*, Pegawai, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member*, pegawai atau Admin telah selesai melakukan pengisian *form login*}	- Jika data *password* sesuai maka *Login member* sukses, *Login* pegawai sukses, *Login* Admin sukses.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
10	No. Proses	1.3.2	
	Nama Proses	*Verifikasi* Data *Login*	
	Source	*Member*, Pegawai, Admin	
	Input	*Username valid*, Data *password*	
	Output	Info *login invalid*, *login member* sukses, *login* pegawai sukses, *login* Admin sukses	
	Destination	*Member*, Pegawai, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member*, pegawai atau Admin telah selesai melakukan pengisian *form login*} If data *password* sesuai Then *login* data *password* sukses Else data *password invalid*. End.	- Jika data *password* sesuai maka *Login member* sukses, *Login* pegawai sukses, *Login* Admin sukses. - Jika data *password* tidak sesuai maka sistem menampilkan info *login invalid*.
11	No. Proses	1.4.1	
	Nama Proses	Proses Ubah *Profile*	
	Source	*Member*, Admin	
	Input	Data Profil *member*	
	Output	Info *profile member valid, invalid*	
	Destination	*Member*, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member* atau Admin melakukan perubahan *profile*} If data *profile member* or data *profile* pegawai yang akan diubah ketemu Then data *profile* diubah and disimpan di *database* Else data *profile invalid*. End.	- Jika data *profile member* atau data pegawai yang akan diubah ketemu maka data *profile member* yang sudah diubah disimpan ke *database*. - Jika data *profile member* tidak sesuai maka sistem menampilkan info *profile member invalid*.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
12	No. Proses	1.4.2	
	Nama Proses	Proses Edit Alamat	
	Source	*Member*, Admin	
	Input	Data alamat *member*	
	Output	Info alamat *member* yang sudah diubah	
	Destination	*Member*, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member* atau Admin melakukan perubahan alamat} If data alamat *member* or data alamat pegawai yang akan diubah ketemu Then data alamat diubah and disimpan di *database* Else data alamat *invalid*. End.	- Jika data alamat *member* dan data alamat pegawai yang akan diubah ketemu maka data alamat *member* dan data alamat pegawai yang sudah diubah disimpan ke *database*. - Jika data alamat *member* tidak sesuai maka sistem menampilkan info alamat *member invalid*.
13	No. Proses	1.4.3	
	Nama Proses	Proses Ubah *Password*	
	Source	*Member*, Admin	
	Input	Data *member,* Data Pegawai	
	Output	Info *member valid*, info *member invalid*.	
	Destination	*Member*, Admin	
	Logika Proses	Begin {*member* atau Admin mengubah data *password*} If data *password* sesuai Then data *password* disimpan ke *database* Else data *password invalid* End.	- jika data *password* sesuai maka data *password* yang sudah diubah disimpan ke *database*. - Jika data *password* tidak sesuai maka sistem menampilkan info data *password invalid*.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
14	No. Proses	0.5	
	Nama Proses	Pengelolaan Data Admin	
	Source	Pegawai, Admin	
	Input	Data konten *web*, Data produk, Data detail produk, Data kategori, Data sub kategori, Data warna, Data ukuran, Data provinsi, Data kota, Data biaya kirim, Data *member*, Data pesanan, Data detail pesanan, No ressi pengiriman, Data pesanan yang diretur, Data gambar, Data pegawai, Data Admin	
	Output	Info konten *web*, info produk, info detail produk, info kategori, info sub kategori, info warna, info ukuran, info provinsi, info kota, info biaya kirim, info *member*, info pesanan, info detail pesanan, info no ressi pengiriman, info pesanan yang diretur, info gambar, info pegawai, info Admin.	
	Destination	Pegawai, Admin	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data admin} End.	Pegawai mengolah data Admin
15	No. Proses	1.5.1	
	Nama Proses	Perubahan Data Konten	
	Source	Pegawai	
	Input	Data Konten	
	Output	Info konten *web*	
	Destination	pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai merubah konten *web*} End.	Pegawai merubah konten *web*

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
16	No. Proses	1.5.2	
	Source	pegawai	
	Input	data produk, data item produk, data kategori, data sub kategori, data warna, data ukuran.	
	Output	- Info produk *valid*, *invalid* - Info detail produk *valid*, *invalid* - Info kategori *valid*, *invalid* - Info sub kategori *valid*, *invalid* - Info warna *valid*, *invalid* - Info ukuran *valid*, *invalid*	
	Destination	pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah katalog} End.	Pegawai mengolah katalog
17	No. Proses	1.5.3	
	Nama Proses	Pengelolaan alamat	
	Source	pegawai	
	Input	Data provinsi, data kota, data biaya kirim	
	Output	- Info provinsi *valid*, *invalid* - Info kota *valid*, *invalid* - Info biaya kirim *valid*, *invalid*	
	Destination	pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah alamat pengiriman} End.	Pegawai mengolah alamat pengiriman
18	No. Proses	1.5.4	
	Nama Proses	Pengolahan Data *member*	
	Source	pegawai	
	Input	Data *member*	
	Output	Info *member valid*, *invalid*	
	Destination	pegaawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
18	Logika Proses	Begin {*member* mengisi data pembayaran} If data pembayaran sesuai Then data pembayaran *valid* dan disimpan ke *database* Else data pembayaran *invalid* End.	- *Member* mengisi data pembayaran. - Jika data pembayaran sesuai maka data pesanan, data pembayaran disimpan ke *database* - Jika data pembayaran tidak sesuai maka sistem menampilkan info pesanan *invalid*.
19	No. Proses	1.5.5	
	Nama Proses	Pengolahan data pesanan	
	Source	pegawai	
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, no ressi pengiriman	
	Output	Info pesanan, info detail pesanan	
	Destination	pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data pesanan} If pegawai *login valid* Then pegawai mengolah data pesanan Else *login invalid* End.	- jika pegawai *login valid* - maka pegawai mengolah data pesanan - jika pegawai *login invalid* - maka sistem menampilkan info pesanan *invalid*
20	No. Proses	1.5.6	
	Nama Proses	Pengolahan data retur	
	Source	pegawai	
	Input	Data pesanan yang diretur	
	Output	Info pesanan yang diretur	
	Destination	pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data pesanan yang diretur} If pegawai *login valid* Then pegawai mengolah data retur Else *login invalid* End.	- jika pegawai *login valid* - maka pegawai mengolah data retur - jika pegawai *login invalid* - maka sistem menampilkan info pesanan *invalid*

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
21	No. Proses	1.5.7	
	Nama Proses	Pengolahan laporan	
	Source	Pegawai	
	Input	Data hari, data bulan, data tahun, data manual	
	Output	laporan perhari, laporan perbulan, laporan pertahun, laporan manual	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah laporan} If pegawai *login valid* Then pegawai mengolah laporan Else *login invalid* End.	- jika pegawai *login valid* maka pegawai mengolah laporan - jika pegawai *login invalid* maka sistem menampilkan info pesanan *invalid*
22	No. Proses	1.5.8	
	Nama Proses	Pengolahan data pegawai	
	Source	Admin	
	Input	Data pegawai	
	Output	Info pegawai	
	Destination	Admin	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data pegawai} If pegawai *login valid* Then Admin mengolah data pegawai Else *login invalid* End.	- jika Admin *login valid* maka Admin mengolah data pegawai - jika Admin *login invalid* maka sistem menampilkan info pegawai *invalid*
23	No. Proses	0.6	
	Nama Proses	Penyajian informasi	
	Source	*Member*, pengunjung	
	Input	Data produk	
	Output	Info produk terbaru, info produk paling banyak dilihat, info produk terlaris, info konten *web*	
	Destination	*Member*	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
23	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data pegawai} If pegawai *login valid* Then Admin mengolah data pegawai Else *login invalid* End.	- jika Admin *login valid* - maka Admin mengolah data pegawai - jika Admin *login invalid* - maka sistem menampilkan info pegawai *invalid*
24	No. Proses	1.6.1	
	Nama Proses	Produk terbaru	
	Source	*Member*, pengunjung	
	Input	Data gambar, data ukuran, data warna, data item produk, data produk	
	Output	Info produk terbaru	
	Destination	*Member*, pengunjung	
	Logika Proses	Begin {sistem menampilkan produk terbaru} End.	Sistem menampilkan produk terbaru
25	No. Proses	1.6.2	
	Nama Proses	Produk terlaris	
	Source	*Member*, pengunjung	
	Input	Data gambar, data ukuran, data warna, data item produk, data produk	
	Output	Info produk terlaris	
	Destination	*Member*, pengunjung	
	Logika Proses	Begin {sistem menampilkan produk terlaris} End.	Sistem menampilkan produk terlaris

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
26	No. Proses	1.6.3	
	Nama Proses	Produk banyak dilihat	
	Source	*Member*, pengunjung	
	Input	Data gambar, data ukuran, data warna, data item produk, data produk	
	Output	Info produk banyak dilihat	
	Destination	*Member*, pengunjung	
	Logika Proses	Begin {sistem menampilkan produk banyak dilihat} End.	Sistem menampilkan produk banyak dilihat.
27	No. Proses	0.7	
	Nama Proses	Pengolahan Menu *member*	
	Source	*member*	
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, data pengiriman, data pembayaran, data pesanan retur, data detail pesanan retur	
	Output	Info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran, info pesanan retur, info detail pesanan retur.	
	Destination	*member*	
	Logika Proses	Begin {*member* mengolah menu *member*} If pegawai *login valid* Then masuk halaman *web* dan mengolah menu *member* Else *login invalid* End.	- Jika *member login valid* - Maka masuk ke halaman *web* dan mengolah menu *member*. - Jika *login member* tidak sesuai maka *login invalid*.

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
28	No. Proses	1.7.1	
	Nama Proses	Proses pesan produk	
	Source	*member*	
	Input	Data pesanan, data detail pesanan, data pengiriman, data pembayaran.	
	Output	Info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran.	
	Destination	*member*	
	Logika Proses	Begin {*member* melakukan proses pesan produk} If *member login valid* Then *member* melakukan pemesanan Else *login invalid* End.	- Jika *member login valid* - Maka *member* melakukan pemesanan - Jika *login member* tidak sesuai maka *login invalid*
29	No. Proses	1.7.2	
	Nama Proses	History pesanan	
	Source	*member*	
	Input	Data detail produk, data ukuran, data warna, data produk.	
	Output	Info pesanan, info detail pesanan, info pengiriman, info pembayaran.	
	Destination	*member*	
	Logika Proses	Begin {*member* melakukan pemesanan} If *member login valid* Then *member* melihat detail pesanan Else *login invalid* End.	- Jika *member login valid* - Maka *member* melihat detail pesanan - Jika *login member* tidak sesuai maka *login invalid*

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
30	No. Proses	1.7.3	
	Nama Proses	Proses retur pesanan	
	Source	*member*	
	Input	Data pesanan retur, data detail pesanan retur.	
	Output	Info pesanan retur, info detail pesanan retur.	
	Destination	*member*	
	Logika Proses	Begin {*member* melakukan pemesanan dan tidak sesuai dengan keinginan *member*} If *member login valid* Then *member* melakukan pemesanan dan pesanan tidak sesuai dengan keinginan *member* Else *login invalid* End.	- Jika *member login valid* maka *member* melakukan pemesanan dan pesanan tidak sesuai dengan keinginan *member* - Jika *login member* tidak sesuai maka *login invalid*
31	No. Proses	2.5.2.1	
	Nama Proses	Penglolaan produk	
	Source	pegawai	
	Input	Data produk, data detail produk, data gambar	
	Output	- Info produk *valid* - Info produk *invalid* - Info detai produk	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data produk} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan produk Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan pengolahan produk - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
32	No. Proses	2.5.2.2	
	Nama Proses	Pengolahan kategori	
	Source	Pegawai	
	Input	Data kategori	
	Output	Info kategori *valid*, info data kategori *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data kategori} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan data kategori	- Jika *login* pegawai *valid* - Maka pegawai melakukan pengolahan kategori - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
33	No. Proses	2.5.2.3	
	Nama Proses	Pengolahan data sub kategori	
	Source	Pegawai	
	Input	Data sub kategori	
	Output	- Info sub kategori *valid* - Info sub kategori *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data sub kategori} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan sub kategori Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan pengolahan sub kategori - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
34	No. Proses	2.5.2.4	
	Nama Proses	Pengolahan warna	
	Source	Pegawai	
	Input	Data warna	
	Output	- Info warna *valid* - Info warna *invalid*	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
34	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data warna} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan data warna Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan pengolahan warna - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
35	No. Proses	2.5.2.6	
	Nama Proses	Pengolahan Data Ukuran	
	Source	Pegawai	
	Input	Data Ukuran	
	Output	- Info *valid* - Info ukuran *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data ukuran} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan data ukuran Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan pengolahan ukuran - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
36	No. Proses	2.5.3.1	
	Nama Proses	Pengolahan data provinsi	
	Source	Pegawai	
	Input	Data provinsi	
	Output	- Info provinsi *valid* - Info provinsi *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data provinsi} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan data provinsi Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan pengolahan provinsi - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
37	No. Proses	2.5.3.2	
	Nama Proses	Pengolahan data kota	
	Source	Pegawai	
	Input	Data kota	
	Output	- Info kota *valid* - Info kota *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengolah data kota} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan pengolahan data kota Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan pengolahan kota - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
38	No. Proses	2.5.3.3	
	Nama Proses	Proses edit data ongkos	
	Source	Pegawai	
	Input	Data ongkos	
	Output	- Info ongkoskirim *valid* - Info ongkoskirim *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai mengubah data ongkos} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan perubahan ongkos kirim Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan perubahan ongkos kirim. - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
39	No. Proses	2.5.4.1	
	Nama Proses	Perubahan status *member*	
	Source	Pegawai	
	Input	Data *member*	
	Output	Info *member* yang sudah diubah	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
39	Logika Proses	Begin {pegawai mengubah data status *member*} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan perubahan status *member* Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan perubahan status *member* - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
40	No. Proses	2.5.4.2	
	Nama Proses	Proses Hapus Data *Member*	
	Source	Pegawai	
	Input	Data *member*	
	Output	info *member* yang sudah dihapus	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin { pegawai memasukan data produk, data detail produk } If data produkdan data detail produk sesuai Then data detail produk dan data produk disimpan ke *database* Else info produk *invalid* End.	- Pegawai memasukan data produk, data detail produk. - Jika data produk, data detail produk sesuai maka data produk, data detail produk disimpan ke *database*. - Jika data produk, data detail produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk *invalid*.
41	No. Proses	2.5.5.1	
	Nama Proses	Lihat pesanan	
	Source	Pegawai	
	Input	Data pesanan, data no ressi	
	Output	info pesanan	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai melihat data pesanan} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melihat data pesanan *member* Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melihat pesanan *member* - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
42	No. Proses	2.5.5.2	
	Nama Proses	Lihat detail pesanan	
	Source	Pegawai	
	Input	Data detail pesanan	
	Output	info detail pesanan	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai melihat detail pesanan} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melihat detail pesanan *member* Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melihat detail pesanan *member* - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
43	No. Proses	2.5.6.1	
	Nama Proses	Lihat Data Retur	
	Source	Pegawai	
	Input	Data pesanan retur, data detail pesanan retur	
	Output	Info pesanan retur	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai melihat data pesanan} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melihat data retur Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melihat data retur - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
44	No. Proses	2.5.6.2	
	Nama Proses	Proses edit status retur	
	Source	Pegawai	
	Input	Datapesanan retur, data detail pesanan retur	
	Output	info pesanan retur, info detail pesanan retur	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
44	Logika Proses	Begin {pegawai melihat data pesanan} If *login* pegawai *valid* Then pegawai melakukan perubahan status retur Else *login invalid* End.	- Jika *login* pegawai *valid* maka pegawai melakukan perubahan status retur - Jika *login* pegawai tidak sesuai maka *login* pegawai *invalid*
45	No. Proses	2.5.8.1	
	Nama Proses	Penambahan data pegawai	
	Source	Admin	
	Input	Data pegawai	
	Output	Info pegawai yang sudah ditambah	
	Destination	Admin	
	Logika Proses	Begin {Admin melakukan *login* dan *login valid*} If Admin memasukkan data pegawai dan data pegawai sesuai Then dapa pegawai disimpan ke *database* Else data pegawai gagal ditambah. End.	- Admin memasukan data pegawai. - Jika data pegawai sesuai maka data pegawai disimpan ke *database*. - Jika data pegawai tidak sesuai maka sistem menampilkan info pegawai gagal ditambah.
46	No. Proses	2.5.8.2	
	Nama Proses	Perubahan data pegawai	
	Source	Admin	
	Input	Data pegawai	
	Output	Info pegawai yang sudah diubah	
	Destination	Admin	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
46	Logika Proses	Begin {Admin melakukan *login* dan *login valid*} *login valid*} If data pegawai yang akan diubah ketemu Then data pegawai diubah dan disimpan ke *database* Else data pegawai gagal diubah. End.	- Admin mencari data pegawai yang akan diubah - Jika data pegawai ketemu maka data pegawai diubah dan disimpan ke *database*. - Jika data pegawai tidak ketemu maka sistem menampilkan info pegawai gagal diubah.
47	No. Proses	2.5.8.3	
	Nama Proses	Hapus data pegawai	
	Source	Admin	
	Input	Data pegawai	
	Output	Info pegawai yang sudah diubah	
	Destination	Admin	
	Logika Proses	Begin {Admin melakukan *login* dan *login valid*} If data pegawai yang akan dihapus ketemu Then data pegawai dihapus dan disimpan ke *database* Else data pegawai gagal dihapus. End.	- Admin mencari data pegawai yang akan dihapus. - Jika data pegawai ketemu maka data pegawai dihapus dan disimpan ke *database*. - Jika data pegawai tidak ketemu maka sistem menampilkan info pegawai gagal dihapus.
48	No. Proses	2.7.1.1	
	Nama Proses	Tampil detail produk	
	Source	*Member*	
	Input	Data produk, data warna, data ukuran, data detai produk	
	Output	info warna, info produk, info ukuran	
	Destination	*member*	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
48	Logika Proses	Begin If *member* melihat detail produk Then tampil detail produk Else detail produk tidak ditampilkan End.	- Jika *Member* melihat detail produk maka tampil detail produk - Jika *member* tidak melihat detail produk maka detail produk tidak di tampilkan
49	No. Proses	2.7.1.2	
	Nama Proses	Pengisian keranjang	
	Source	*member*	
	Input	Data produk, data warna, data ukuran, data pesanan, data detail pesanan.	
	Output	info keranjang	
	Destination	*member*	
	Logika Proses	Begin {*member* melakukan *login* dan *login valid*} If *member* melakukan pemesanan Then data masuk ke keranjang Else data pesanan tidak ada End.	- Jika *member* melakukan pemesanan - Maka data pesanan masuk ke keranjang - Jika *member* tidak melakukan pemesanan maka data pesanan tidak ada.
50	No. Proses	2.7.1.3	No. Proses
	Nama Proses	Pengisian alamat tujuan	Nama Proses
	Source	*member*	Source
	Input	Data pengiriman, data pesanan, data detail pesanan	*Input*
	Output	Info pengiriman *valid, invalid*	*Output*
	Destination	*member*	Destination

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
50	Logika Proses	Begin {*member* melakukan *login* dan *login valid*} If *member* melakukan pemesanan Then mengisi alamat tujuan pengiriman Else tidak perlu mengisi pengisisan alamat pengiriman End.	- Jika *member* melakukan pemesanan - Maka *member* mengisi alamat tujuan pengiriman - Jika *member* tidak melakukan pemesanan - Maka *member* tidak perlu melakukan pengisian alamat pengiriman
51	No. Proses	2.7.1.4	
	Nama Proses	*Checkout*	
	Source	*member*	
	Input	Data pembayaran, data pesanan, data detail pesanan	
	Output	- info pesanan *valid*, *invalid* - Status pembayaran	
	Destination	*member*	
	Logika Proses	Begin {pemesanan barang oleh *member* telah selesai} If *member* telah selesai melakukan pemesanan Then *member* melakukan checkout Else pemesanan belum selesai End.	- Jika *member* telah selesai melakukan pemesanan - Maka *member* melakukan *checkout* - Jika belum selesai maka *checkout* tidak bisa dilakukan.
52	No. Proses	3.5.2.1.1	
	Nama Proses	Penambahan data produk	
	Source	Pegawai	
	Input	Data produk	
	Output	Info produk yang sudah ditambah	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
52	Logika Proses	Begin { pegawai memasukkan data produk } If data produk sesuai Then data produk disimpan ke *database* Else data produk gagal ditambah End.	- Pegawai memasukkan data produk - Jika data produk sesuai maka data produk disimpan ke *database*. - Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan data produk gagal ditambah.
53	No. Proses	3.5.2.1.2	
	Nama Proses	Perubahan data produk	
	Source	Pegawai	
	Input	Data produk	
	Output	Info produk yang sudah diubah	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If data produk yang akan diubah ketemu Then data produk diubah dan disimpan ke *database* Else data produk gagal diubah. End.	- Pegawai memasukan data produk - Jika data produk sesuai maka data produk disimpan ke *database*. - Jika data produk tidak sesuai maka sistem menampilkan info produk *invalid*.
54	No. Proses	3.5.2.1.3	
	Nama Proses	Hapus data produk	
	Source	Pegawai	
	Input	Data produk	
	Output	Info produk *valid*, *invalid*, data produk	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
54	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If data produk yang akan dihapus ketemu Then data produk dihapus dan disimpan ke *database* Else data produk gagal dihapus. End.	- Pegawai mencari data produk yang akan dihapus. - Jika data produk ketemu maka data produk dihapus dan disimpan ke *database*. - Jika data produk tidak ketemu maka sistem menampilkan info produk *invalid*.
55	No. Proses	3.5.2.1.4	
	Nama Proses	Penambahan detail produk	
	Source	Pegawai	
	Input	Data detail produk	
	Output	Info produk *valid*, info produk *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin { pegawai memasukkan detail produk } If detail produk sesuai Then detail produk disimpan ke *database* Else detail produk gagal ditambah End.	- Pegawai memasukan detail produk. - Jika detail produk sesuai maka detail produk disimpan ke *database*. - Jika detail produk tidak sesuai maka sistem menampilkan detail peroduk gagal ditambah.
56	No. Proses	3.5.2.1.5	
	Nama Proses	Perubahan detail produk	
	Source	Pegawai	
	Input	Data detail produk,data gambar	
	Output	Info detail produk *valid*, info detail produk *invalid*	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
56	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If detail produk yang akan diubah ketemu Then detail produk diubah dan disimpan ke *database* Else detail produk gagal diubah. End.	- Pegawai memasukan detail produk - Jika detail produk sesuai maka data produk disimpan ke *database*. - Jika detail produk tidak sesuai maka sistem menampilkan detail produk gagal diubah.
57	No. Proses	5.2.1.6	
	Nama Proses	Hapus detail produk	
	Source	Pegawai	
	Input	Data detail produk yang akan dihapus	
	Output	Info produk *valid*, info detail produk *invalid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If detail produk yang akan dihapus ketemu Then detail produk dihapus dan disimpan ke *database* Else detail produk gagal dihapus. End.	- Pegawai mencari detail produk yang akan dihapus. - Jika detail produk ketemu maka detail produk dihapus dan disimpan ke *database*. - Jika detail produk tidak ketemu maka sistem menampilkan detail produk gagal dihapus.
58	No. Proses	3.5.2.3.1	
	Nama Proses	Proses tambah data sub kategori	
	Source	Pegawai	
	Input	Data sub kategori	
	Output	Info sub kategori *invalid*, info sub kategori *valid*	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
58	Logika Proses	Begin { pegawai memasukkan data sub kategori} If data sub kategori sesuai Then data sub kategori disimpan ke *database* Else data sub kategori gagal ditambah End.	- Pegawai memasukan data sub kategori. - Jika data sub kategori sesuai maka data sub kategori disimpan ke *database*. - Jika data sub kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori gagal ditambah.
59	No. Proses	3.5.2.3.2	
	Nama Proses	Proses edit data sub kategori	
	Source	Pegawai	
	Input	Data sub kategori	
	Output	Info sub kategori *invalid*, info sub kategori *valid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If data sub kategori yang akan diubah ketemu Then data sub kategori diubah dan disimpan ke *database* Else data sub kategori gagal diubah. End.	- Pegawai mencari data sub kategori yang akan diubah. - Jika data sub kategori ketemu maka data sub kategori diubah dan disimpan ke *database*. - Jika data sub kategori tidak sesuai maka sistem menampilkan info sub kategori gagal diubah.
60	No. Proses	3.5.2.3.3	
	Nama Proses	Proses hapus sub kategori	
	Source	Pegawai	
	Input	Data sub kategori	
	Output	Info sub kategori *invalid*, info sub kategori *valid*	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
60	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If data sub kategori yang akan dihapus ketemu Then data sub kategori dihapus dan disimpan ke *database* Else data sub kategori gagal dihapus. End.	- Pegawai mencari data sub kategori yang akan dihapus. - Jika data sub kategori ketemu maka data sub kategori dihapus dan disimpan ke *database*. - Jika data sub kategori tidak ketemu maka sistem menampilkan info sub kategori gagal dihapus.
61	No. Proses	3.5.2.4.1	
	Nama Proses	Proses tambah warna	
	Source	Pegawai	
	Input	Data warna	
	Output	Info warna *invalid*, info warna *valid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin { pegawai memasukkan data warna} If data warna sesuai Then data warna disimpan ke *database* Else data warna gagal ditambah End.	- Pegawai memasukan data warna. - Jika data warna sesuai maka data warna disimpan ke *database* - Jika data warna tidak sesuai maka sistem menampilkan data warna gagal ditambah
62	No.Proses	3.5.2.4.2	
	Nama Proses	Proses hapus warna	
	Source	Pegawai	
	Input	Data warna	
	Output	Info warna *invalid*, info warna *valid*	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
62	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If data warna yang akan dihapus ketemu Then data warna dihapus dan disimpan ke *database* Else data warna gagal dihapus. End.	- Pegawai mencari data warna yang akan dihapus. - Jika data warna ketemu maka data warna dihapus dan disimpan ke *database*. - Jika data warna tidak ketemu maka sistem menampilkan info warna gagal dihapus.
63	No. Proses	3.5.2.5.1	
	Nama Proses	Proses tambah Ukuran	
	Source	Pegawai	
	Input	Data ukuran	
	Output	Info ukuran *invalid*, info ukuran *valid*	
	Destination	Pegawai	
	Logika Proses	Begin { pegawai memasukkan data ukuran} If data ukuran sesuai Then data ukuran disimpan ke *database* Else data ukuran gagal ditambah End.	- Pegawai memasukan data ukuran. - Jika data ukuran sesuai maka data ukuran disimpan ke *database*. - Jika data ukuran tidak sesuai maka sistem menampilkan info ukuran gagal ditambah.
64	No. Proses	3.5.2.5.2	
	Nama Proses	Proses hapus ukuran	
	Source	Pegawai	
	Input	Data ukuran	
	Output	Info ukuran *invalid*, info ukuran *valid*	
	Destination	Pegawai	

Tabel III.3 Spesifikasi proses (lanjutan)

No.	Proses	Deskripsi	Keterangan
64	Logika Proses	Begin {pegawai melakukan *login* dan *login valid*} If data ukuran yang akan dihapus ketemu Then data ukuran dihapus dan disimpan ke *database* Else data ukuran gagal dihapus. End.	- Pegawai mencari data ukuran yang akan dihapus. - Jika data ukuran ketemu maka data ukuran dihapus dan disimpan ke *database*. - Jika data ukuran tidak ketemu maka sistem menampilkan info ukuran gagal

III.1.8 Kamus Data

Kamus data adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada pada diagram aliran data. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem secara lengkap. Kamus data digunakan untuk merancang *input*, *output*, laporan dan *database*. Kamus data untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada tabel III.4.

Tabel III.4 Kamus Data

Nama aliran data	Data Registrasi
Deskripsi	Berisi seluruh data registrasi
Struktur data	*Username* + *password* + *email* + nama + alamat + id_kota + kd_pos + jenis_kelamin + tlp
Username *Password* *Email* Nama Alamat Id_kota	[A-Z | a-z] [0-9] [A-Z | a-z] [0-9] [A-Z | a-z] [0-9] [@._%+-] [A-Z | a-z | 0-9] [A-Z | a-z][0-9] [0-9]

Kd_pos	[0-9]
Jenis_kelamin	[A-Z]
tlp	[0-9]
Nama aliran data	Data produk terbaru
Deskripsi	Berisi data produk terbaru
Struktur data	Model + warna + ukuran + harga + stock + diskon
Model	[A-Z | a-z][0-9]
Warna	[A-Z | a-z]
Ukuran	[A-Z | a-z][0-9]
Harga	[0-9]
Stock	[0-9]
Diskon	[0-9]
Nama aliran data	Data produk terlaris
Deskripsi	Berisi data produk terlaris
Struktur data	Model + warna + ukuran + harga + stock + diskon
Model	[A-Z | a-z][0-9]
Warna	[A-Z | a-z]
Ukuran	[A-Z | a-z][0-9]
Harga	[0-9]
Stock	[0-9]
Diskon	[0-9]
Nama aliran data	Data produk banyak dilihat
Deskripsi	Berisi data produk banyak dilihat
Struktur data	Model + warna + ukuran + harga + stock + diskon
Model	[A-Z | a-z][0-9]
Warna	[A-Z | a-z]
Ukuran	[A-Z | a-z][0-9]
Harga	[0-9]
Stock	[0-9]
Diskon	[0-9]
Nama aliran data	Data *password member*
Deskripsi	Berisi data *login member*
Struktur data	*Email*
Email	[A-Z | a-z] [0-9] [@. _%+-]
Nama aliran data	Data lupa *password* Pegawai
Deskripsi	Berisi data *login* Pegawai
Struktur data	*Email*
Email	[A-Z | a-z] [0-9] [@. _%+-]
Nama aliran data	Data lupa *password* Admin
Deskripsi	Berisi data *login* Admin
Struktur data	*Email*
Email	[A-Z | a-z] [0-9] [@. _%+-]
Nama aliran data	Data *login member*
Deskripsi	Berisi data *login member*
Struktur data	*Username* + *Password*

Username *Password*	[A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data *login* pegawai
Deskripsi	Berisi data *login* pegawai
Struktur data	*Username* + *Password*
Username *Password*	[A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data *login* Admin
Deskripsi	Berisi data *login* Admin
Struktur data	*Username* + *Password*
Username *Password*	[A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data *member*
Deskripsi	Berisi data *member*
Struktur data	*Username* + *email* + nama + *password* + no_tlp + provinsi + kota + alamat + kd_pos
Username *Email* Nama *Password* No_Tlp Provinsi Kota Alamat Kd_Pos	[A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9] [@._%+-] [A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9] [0-9] [A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data pesanan
Deskripsi	Berisi data pemesanan
Struktur data	Id_pemesanan + tgl_pemesanan + jam_pemesanan + tgl_update + status_pemesanan + *member* + *username*
Id_pemesanan Tgl_pemesanan Jam_pemesanan Tgl_update Status_pemesanan *Member* *username*	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data detail pesanan
Deskripsi	Berisi data detail pemesanan
Struktur data	Id_pemesanan + id_detail_produk + qty_itemproduk + harga + diskon_produk + status
Id_pemesanan Id_detail_produk Qty_itemproduk harga diskon_produk	[0-9] [A-Z | a-z][0-9] [0-9] [0-9] [0-9]

status	[0-9]
Nama aliran data	Data pembayaran
Deskripsi	Berisi data pesanan yang akan dibayar
Struktur data	Id_pemesanan + total_bayar + tipe_pembayaran + kd_transaksi_paypal + matauangbayar + tgl_bayar + bank_tujuan + nama_bayar + jml_bayar + status_bayar
Id_pemesanan total_bayar tipe_pembayaran kd_transaksi_paypal matauangbayar tgl_bayar bank_tujuan nama_bayar jml_bayar status_bayar	[0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z] [0-9] [A-Z | a-z] [A-Z | a-z] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data pengiriman
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Id_pemesanan + nam_kirim + alamat_kirim + telepon_kirim + id_kota + kodepos + biaya_kirim + no_resi + id_admin
Id_pemesanan nam_kirim alamat_kirim telepon_kirim id_kota kodepos biaya_kirim no_resi *username*	[0-9] [A-Z | a-z] [A-Z | a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z | a-z] [0-9] [A-Z | a-z] [0-9]
Nama aliran data	Data Pegawai
Deskripsi	Berisi data pegawai
Struktur data	*Username* + *Password* + *Email* + Nama + Tlp + Tipe + Status + yahoo_messanger
Username *Password* *Email* Nama Tlp Tipe Status Yahoo_messanger	[A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9] [A-Z | a-z][0-9] [@._%+-] [A-Z | a-z] [0-9] [A-Z] [0-9] [A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data Admin
Deskripsi	Berisi data pegawai
Struktur data	*Username* + *Password* + *Email* + Nama + Tlp + Tipe +

	Status + yahoo_messanger
Username	[A-Z | a-z][0-9]
Password	[A-Z | a-z][0-9]
Email	[A-Z | a-z][0-9] [@._%+-]
Nama	[A-Z | a-z]
Tlp	[0-9]
Tipe	[A-Z]
Status	[0-9]
Yahoo_messanger	[A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data konten *web*
Deskripsi	Berisi data konten *web*
Struktur data	Id_konten + nama_konten + isi_konten + *username*
Id_konten	[0-9]
Nama_konten	[A-Z | a-z]
Isi_konten	[A-Z | a-z][0-9]
username	[A-Z | a-z][0-9]
Nama aliran data	Data produk
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	model + harga + diskon + keterangan + id_kategori + id_gambar + tgl_masuk + berat
model	[a-z | A-Z][0-9]
harga	[0-9]
diskon	[0-9]
keterangan	[a-z | A-Z][0-9]
id_kategori	[0-9]
id_gambar	[0-9]
tgl_masuk	[0-9]
berat	[0-9]
Nama aliran data	Data detail produk
Deskripsi	Berisi data detail produk
Struktur data	Id_detail_produk + stock + model + id_ukuran + id_warna
Id_detail_produk	[0-9]
stock	[0-9]
model	[a-z | A-Z][0-9]
id_ukuran	[0-9]
id_warna	[0-9]
Nama aliran data	Data kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Id_kategori + nama_kategori
Id_kategori	[0-9]
Nama_kategori	[a-z | A-Z]
Nama aliran data	Data sub kategori
Deskripsi	Berisi data sub kategori
Struktur data	Id_sub_kategori + nama_sub_kategori + id_kategori

Id_sub_kategori Nama_sub_kategori Id_kategori	[0-9] [a-z | A-Z] [0-9]
Nama aliran data	Data ukuran
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	Id_ukuran + nama_ukuran
Id_ukuran Nama_ukuran	[0-9] [a-z | A-Z][0-9]
Nama aliran data	Data warna
Deskripsi	Berisi data warna
Struktur data	Id_warna + nama_warna
Id_warna Nama_warna	[0-9] [a-z | A-Z][0-9]
Nama aliran data	Data provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Id_provinsi + nama_provinsi
Id_provinsi Nama_provinsi	[0-9] [a-z | A-Z][0-9]
Nama aliran data	Data kota
Deskripsi	Berisi data kota
Struktur data	Id_kota + nama_kota
Id_kota Nama_kota	[0-9] [a-z | A-Z][0-9]
Nama aliran data	Data ongkos kirim
Deskripsi	Berisi data ongkos kirim
Struktur data	Id_kota + ongkos_kirim
Id_kota Ongkos_kirim	[0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data hari
Deskripsi	Berisi data hari
Struktur data	Hari + bulan + tahun
Hari Bulan Tahun	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data bulan
Deskripsi	Berisi data bulan
Struktur data	bulan
Bulan Tahun	[0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data tahun
Deskripsi	Berisi data tahun
Struktur data	tahun
Tahun	[0-9]
Nama aliran data	Data periodik
Deskripsi	Berisi data periodik

Struktur data	Hari_awal + bulan_awal + tahun_awal +hari_akhir + bulan_akhir + tahun_akhir
Hari_awal bulan_awal tahun_awal hari_akhir bulan_akhir tahun_akhir	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Data nomor resi
Deskripsi	Berisi data tahun
Struktur data	tahun
Tahun	[0-9]
Nama aliran data	Laporan perhari
Deskripsi	Berisi data laporan perhari
Struktur data	Id_pemesanan + tgl_pemesanan + status_pemesanan + tipe_pembayaran + total_bayar
Id_pemesanan tgl_pemesanan status_pemesanan tipe_pembayaran total_bayar	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Laporan perbulan
Deskripsi	Berisi data laporan perbulan
Struktur data	Id_pemesanan + tgl_pemesanan + status_pemesanan + tipe_pembayaran + total_bayar
Id_pemesanan tgl_pemesanan status_pemesanan tipe_pembayaran total_bayar	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Laporan pertahun
Deskripsi	Berisi data laporan pertahun
Struktur data	Id_pemesanan + tgl_pemesanan + status_pemesanan + tipe_pembayaran + total_bayar
Id_pemesanan tgl_pemesanan status_pemesanan tipe_pembayaran total_bayar	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama aliran data	Laporan periodik
Deskripsi	Berisi data laporan manual
Struktur data	Id_pemesanan + tgl_pemesanan + status_pemesanan + tipe_pembayaran + total_bayar
Id_pemesanan tgl_pemesanan	[0-9] [0-9]

status_pemesanan	[0-9]
tipe_pembayaran	[0-9]
total_bayar	[0-9]

III.2 Perancangan

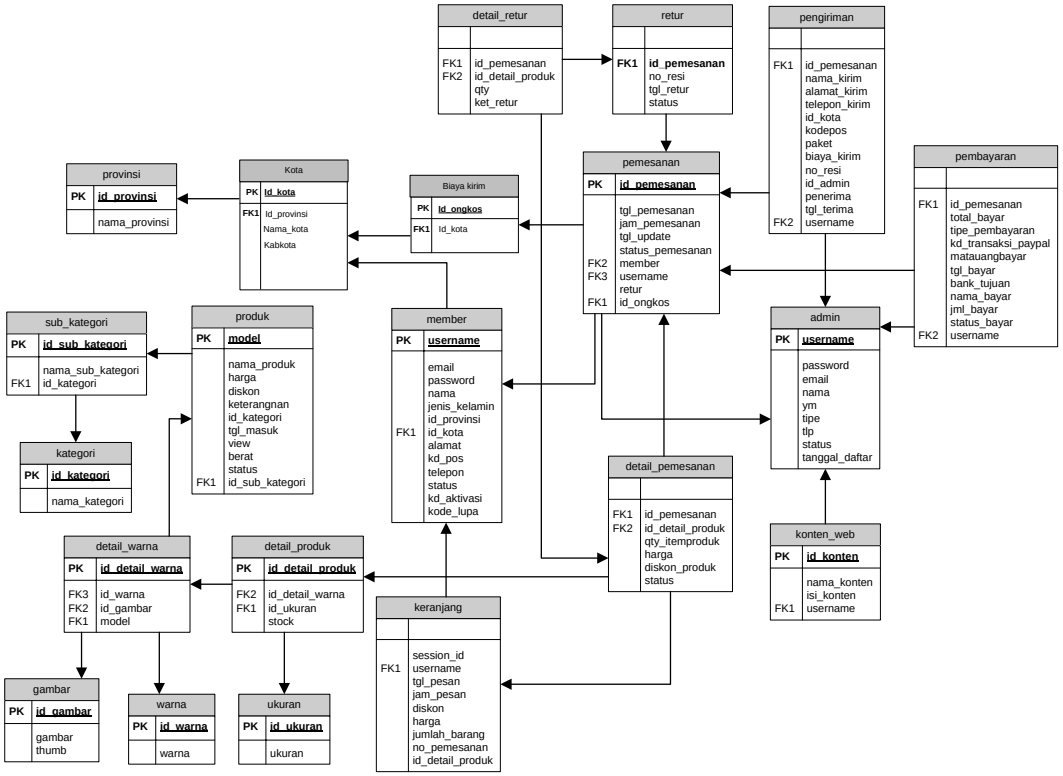
Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan perancangan sistem yang akan dibangun secara umum terdiri dari perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

III.2.1 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah perancangan data yang tersimpan dalam media penyimpanan dan perangkat lunak yang akan memanipulasinya. Perancangan basis data terdiri dari struktur tabel, skema relasi dan perancangan kode.

III.2.1.1 Skema relasi

Skema relasi merupakan gambaran relasi yang menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga *file-file* tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta entitas dan hubungannya. Skema relasi Toko Frisca Accessories dapat dilihat pada gambar III.58.



Gambar III.58 Skema relasi

III.1.2.2 Struktur Tabel

Struktur tabel adalah spesifikasi *file* dari tiap tabel yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Struktur tabel dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

1. Tabel admin

   Nama Tabel : admin
   Primary Key : id_admin
   Fungsi : untuk menyimpan data admin

Tabel III.5 Struktur tabel admin

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Username	Varchar	20	*Primary key*
Password	Varchar	20	*Not null*
Email	Varchar	50	*Not null*
Nama	Varchar	50	*Not null*
Tlp	Int	15	*Null*
Tipe	Enum		*Not null*
Status	Enum		*Not null*

2. Tabel detail pemesanan

   Nama Tabel : detail_pemesanan
   Primary Key : -
   Fungsi : untuk menyimpan data detail pemesanan

Tabel III.6 Struktur tabel detail pemesanan

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Harga	Int	6	*Not null*
Diskon_produk	Int	2	*Null*
Status	Varchar	7	*Not null*
Qty_itemproduk	Int	5	*Not null*
Id_pemesanan	Int	10	*Foreign key* ke tabel pemesanan
Id_detail_produk	Int	10	*Foreign key* ke tabel detail produk

3. Tabel detail produk

Nama Tabel : detail_produk
Primary Key : id_detail_produk
Fungsi : untuk menyimpan data detail produk

Tabel III.7 Struktur tabel detail produk

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_detail_produk	Int		*Primary key, Auto increment*
Stock	Int	6	*Not null*
Id_ukuran	Int	5	*Foreign key* ke tabel ukuran
Id_detail_warna	Int	5	*Foreign key* ke tabel detail_warna

4. Tabel detail retur

Nama Tabel :detail_retur
Primary Key : -
Fungsi : untuk menyimpan data detail retur pesanan

Tabel III.8 Struktur tabel detail retur

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_retur	Int	10	*Foreign key ke tabel retur*
Id_detail_produk	Int	10	*Foreign Key ke tabel detail pesanan*
Qty	enum		*Not null*
Status	Varchar	50	*Null*

5. Tabel detail warna

Nama Tabel : detail_warna
Primary Key : id_detail_warna
Fungsi : untuk menyimpan data detail warna

Tabel III.9 Struktur tabel detail warna

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_detail_warna	Int		*Primary key, Auto increment*
model	Varchar	10	*Foreign key* ke tabel produk
Id_warna	Int	5	*Foreign key* ke tabel warna
Id_gambar	Int	5	*Foreign key* ke tabel detail_gambar

6. Tabel Gambar

Nama Tabel : gambar
Primary Key : id_gambar
Fungsi : untuk menyimpan data gambar

Tabel III.10 Struktur Tabel gambar

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_gambar	Varchar	12	*Primary key, Auto increment*
gambar	Varchar	20	*Null*
thumb	Varchar	14	*Null*

7. Tabel Kategori

Nama Tabel : kategori
Primary Key : id_ kategori

Tabel III.11 Struktur Tabel Kategori

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ kategori	Int		*Primary key, Auto increment*
Nama_ kategori	Varchar	20	*Not null*

8. Tabel konten *web*

Nama Tabel : konten_web
Primary Key : id_konten
Fungsi : untuk menyimpan data konten *web*

Tabel III.12 Struktur tabel konten *web*

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_konten	Int		*Primary key, Auto increment*
Nama_konten	Varchar	20	*Not null*
Isi_konten	Text		*Null*
Username	Varchar	20	*Foreign key* ke tabel admin

9. Tabel kota

Nama Tabel : kota
Primary Key : id_kota
Fungsi : untuk menyimpan data kota

Tabel III.13 Struktur tabel kota

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_kota	Int		*Primary key, Auto increment*
Nama_kota	Varchar	50	*Not null*
Id_provinsi	Int	5	*Foreign key* ke tabel provinsi
Kabkota	Varchar	10	*Not null*
Ongkos_kirim	Int	15	*null*

10. Tabel *member*

Nama Tabel : *member*
Primary Key : *username*
Fungsi : untuk menyimpan data *member*

Tabel III.14 Struktur tabel *member*

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Username	Varchar	15	*Primary key*
Email	Varchar	50	*Not null*
Password	Varchar	15	*Not null*
Nama	Varchar	50	*Not null*
Alamat	Varchar	50	*Null*
Kd_pos	Int	6	*Null*
Telepon	Int	15	*Null*
Jenis_kelamin	Enum		*Not null*
Status	Enum		*Not null*
kd_aktivasi	Varchar	50	*null*
Id_kota	Int	5	*Foreign key* ke tabel kota

11. Tabel pembayaran

    Nama Tabel : pembayaran

    Primary Key : -

    Fungsi : untuk menyimpan data pembayaran

Tabel III.15 Struktur tabel pembayaran

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_pemesanan	Int	10	Foreign key ke tabel pemesanan
Total_bayar	Int	7	*Not null*
Tipe_pembayaran	enum		*Not null*
Kd_transaksi_paypal	Varchar	50	*Null*
Matauangbayar	Varchar	3	*Not null*
Tgl_bayar	Date		*Not null*
Bank_tujuan	Varchar	10	*Null*
Nama_bayar	Varchar	50	*Not null*
Jml_bayar	Int	7	*Not null*
Status_bayar	Enum		*Not null*

12. Tabel pemesanan

Nama Tabel : Pemesanan

Primary Key : id_pemesanan

Fungsi : untuk menyimpan data pemesanan

Tabel III.16 Struktur tabel pemesanan

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_pemesanan	Int		*Primary key, Auto increment*
Tgl_pemesanan	Date		*Not null*
Jam_pemesanan	time		*Not null*
Tgl_update	datetime		*Null*
Status_pemesanan	Enum		*Not null*
Member	Varchar	30	*Foreign key* ke tabel *member*
Username	Varchar	30	*Foreign key* ke tabel admin

13. Tabel pengiriman

Nama Tabel : pengiriman
Primary Key : -
Fungsi : untuk menyimpan data pengiriman barang

Tabel III.17 Struktur tabel pengiriman

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_pemesanan	Int	10	*Foreign Key* ke tabel pemesanan
Nama_kirim	Varchar	20	*Not null*
Alamat_kirim	text		*Not null*
Telepon_kirim	Varchar	10	*Null*
Id_kota	Int	20	*Not null*
Kodepos	Varchar	6	*Not null*
Biaya_kirim	Int	7	*Not null*
No_resi	Varchar	50	*Null*
Username	Varchar	10	*Foreign key* ke tabel *member*

14. Tabel produk

Nama Tabel : produk
Primary Key : id_produk
Fungsi : untuk menyimpan data produk

Tabel III.18 Struktur tabel produk

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
model	Varchar	10	*Primary key*
Harga	Int	7	*Not null*
Diskon	Int	3	*Null*
Keterangan	Text		*Null*
Id_kategori	Int	5	*Foreign key* ke tabel kategori
Tgl_masuk	Date		*Not null*
View	Int	10	*Not null*
Berat	Int	6	*Not null*

15. Tabel provinsi

Nama Tabel : provinsi
Primary Key : id_provinsi
Fungsi : untuk menyimpan data provinsi

Tabel III.19 Struktur tabel provinsi

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_provinsi	Int		*Primary key, Auto increment*
Nama_provinsi	Varchar	30	*Not null*

16. Tabel retur

Nama Tabel : retur
Primary Key : id_retur
Fungsi : untuk menyimpan data retur pesanan

Tabel III.20 Struktur tabel retur

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_retur	Int	10	*Primary Key, Auto Increment*
Id_pesanan	Int	7	*Not null*
No_ressi	Varchar	50	*Not null*
Tgl_retur	Date		*Not Null*

17. Tabel sub kategori

Nama Tabel : sub_kategori

Primary Key : id_sub_kategori

Tabel III.21 Struktur tabel sub kategori

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_sub_kategori	Int		*Primary key, Auto increment*
Nama_sub_kategori	Varchar	20	*Not null*

18. Tabel ukuran

Nama Tabel : ukuran

Primary Key : id_ukuran

Fungsi : untuk menyimpan data ukuran

Tabel III.22 Struktur tabel ukuran

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ukuran	Int		*Primary key, Auto increment*
ukuran	Varchar	10	*Not null*

19. Tabel warna

Nama Tabel : warna
Primary Key : id_produk
Fungsi : untuk menyimpan data warna

Tabel III.23 Struktur tabel warna

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_Warna	Int		*Primary key, Auto increment*
Warna	Varchar	20	*Not null*

20. Tabel ongkos kirim

Nama tabel : ongkos_kirim
Primary Key : id_ongkos
Fungsi : untuk menyimpan data ongkos kirim

Tabel III.24 Struktur tabel kota

Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_ongkos	Int		*Primary key, Auto increment*
ongkos	Varchar	30	*Not null*
Id_kota	Int	10	*Not null*

21. Tabel keranjang

Nama Tabel : keranjang
Primary Key : -
Fungsi : untuk menyimpan data keranjang belanja

Tabel III.25 Struktur tabel keranjang

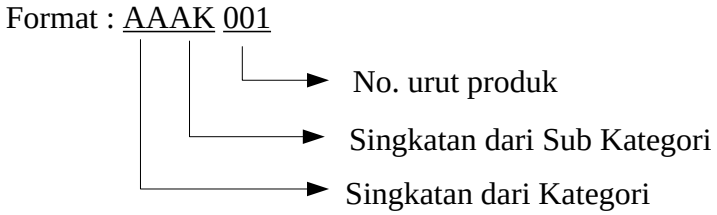
Nama *Field*	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id_pemesanan	Int		*Primary key, Auto Increment*
Session_id	Varchar	10	*Not null*
tgl_pesan	Date		*Not null*
Jam_pesan	Time		*Not null*
Diskon	Int	2	*Null*
Harga	Int	7	*Not null*
Jumlah_barang	Int	5	*Not null*
Id_detail_produk	Int	10	*Foreign key* ke tabel detail_produk

III.2.1.3 Perancangan Kode

Perancangan pengkodean yang diusulkan dalam pembangunan *website e-commerce* Toko Frisca Accessories adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Kode Produk

   Perancangan kode produk yang diusulkan adalah sebagai berikut :



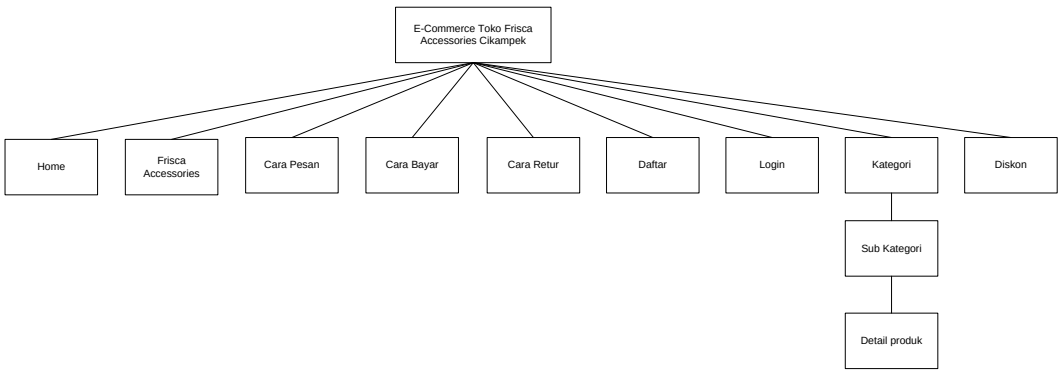
   Contoh : AAAB001

AA menunjukkan singkatan dari Anting-Anting (Kategori), AB menunjukkan singkatan dari Abstrack (sub kategori) dan 001 menunjukkan nomor urut dari produk Anting-anting.

III.2.2 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu Pengunjung

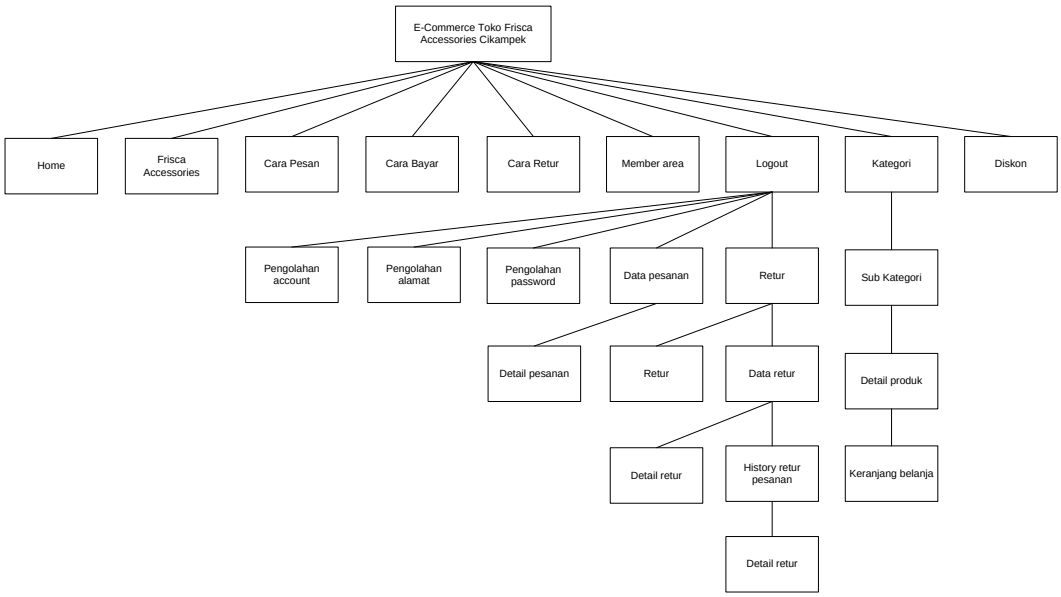
Struktur menu pengunjung terdiri dari home, kategori, sub kategori, cara pesan, cara bayar, cara retur, Toko Frisca Accessories, daftar, *login*, kategori, sub kategori, detail produk, diskon. Untuk menu pengunjung ini hanya bisa melihat daftar barang dan kategori saja tanpa bisa membeli atau memesan barang tersebut karena diharuskan untuk mendaftar terlebih dahulu. Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada gambar III.59.



Gambar III.59 Struktur Menu Pengunjung

2. Struktur Menu *Member*

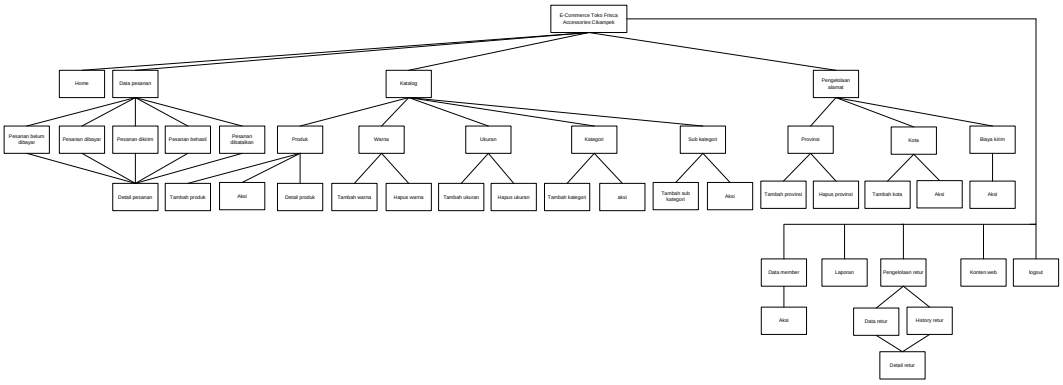
Struktur menu *member* terdiri dari Home, Frisca accessories, Cara Pesan, cara bayar, cara retur, *member* area, *logout*, kategori, Diskon, pengolahan account, pengolahan alamat, pengolahan *password*, Data pesanan, retur, sub kategori, detail pesanan, data retur, detail produk, *history* retur pesanan, keranjang belanja, detail retur. Struktur menu *member* dapat dilihat pada gambar III.60.



Gambar III.60 Struktur Menu *Member*

3. Struktur Menu Pegawai

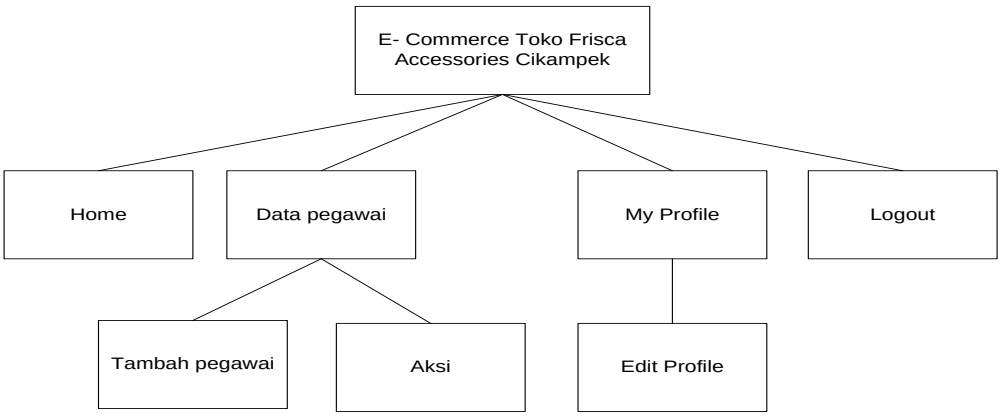
Struktur menu pegawai terdiri dari *home*, data pesanan yang terdiri dari pesanan belum dibayar, pesanan dibayar, pesanan dikirim, pesanan berhasil, pesanan dibatalkan, katalog, pengolahan alamat, data *member*, laporan, pengolahan retur yang terdiri dari data retur dan *history* retur, konten *web*, *logout*. Struktur menu pegawai dapat dilihat pada gambar III.61 .



Gambar III.61 Struktur Menu Pegawai

4. Struktur Menu Admin

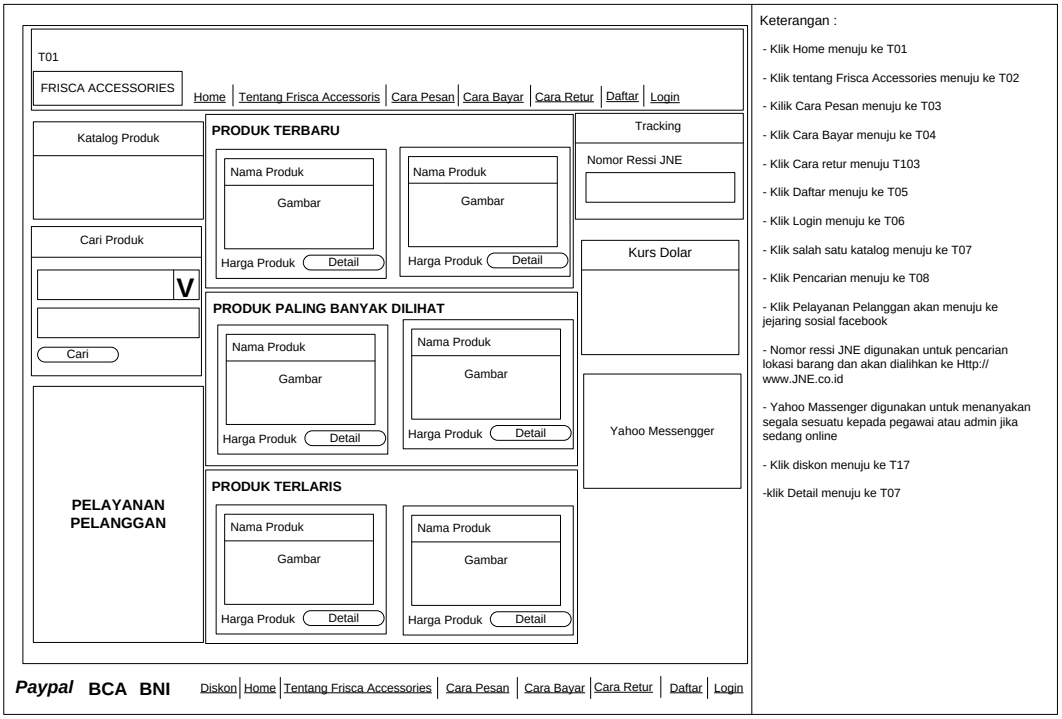
Struktur menu admin terdiri dari *home*, data pegawai, *my profile*, *logout*. Struktur menu admin dapat dilihat pada gambar III.62 :



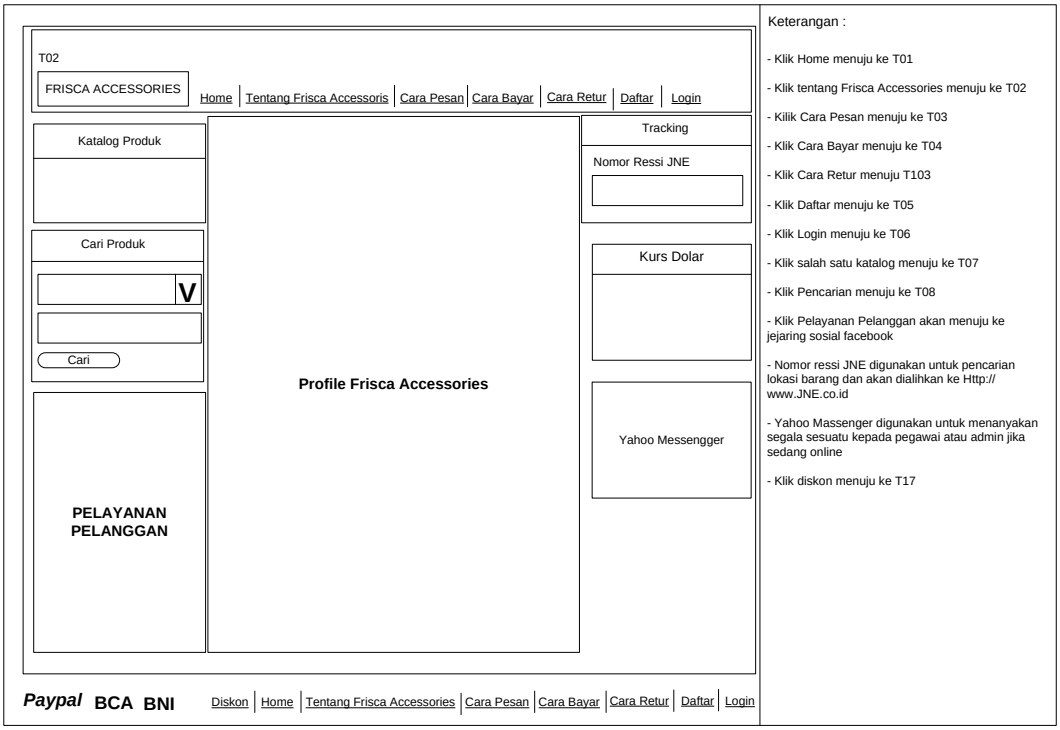
Gambar III.62 Struktur Menu Admin

III.2.3 Perancangan Antar Muka

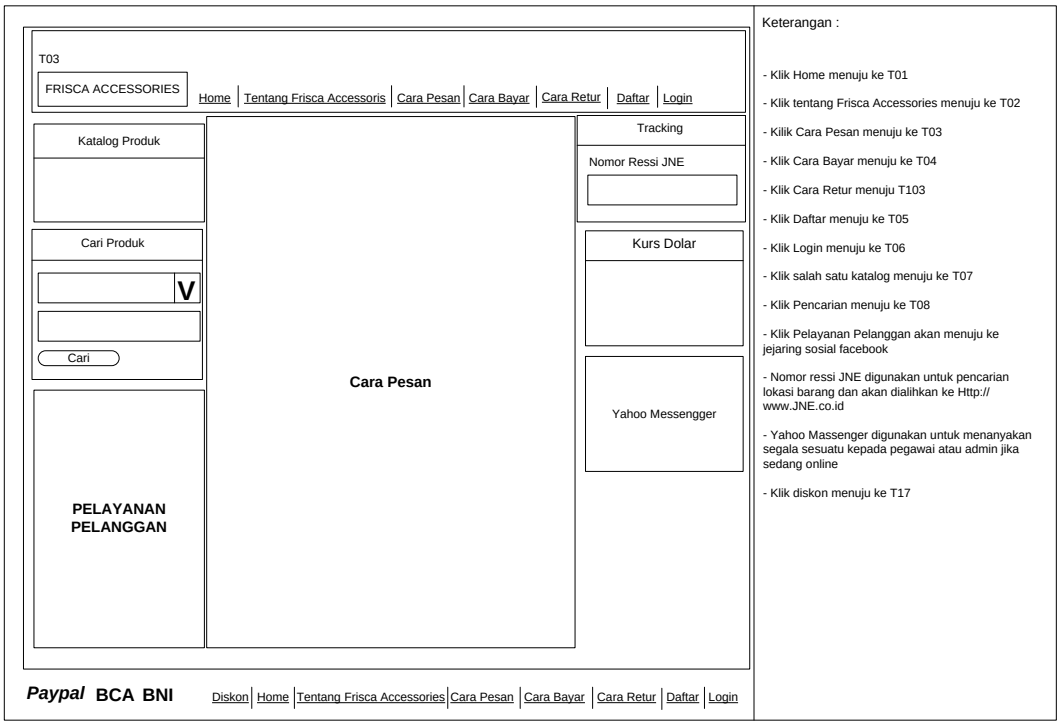
Perancangan antar muka yang dibuat dalam sistem ini adalah sebagai berikut :



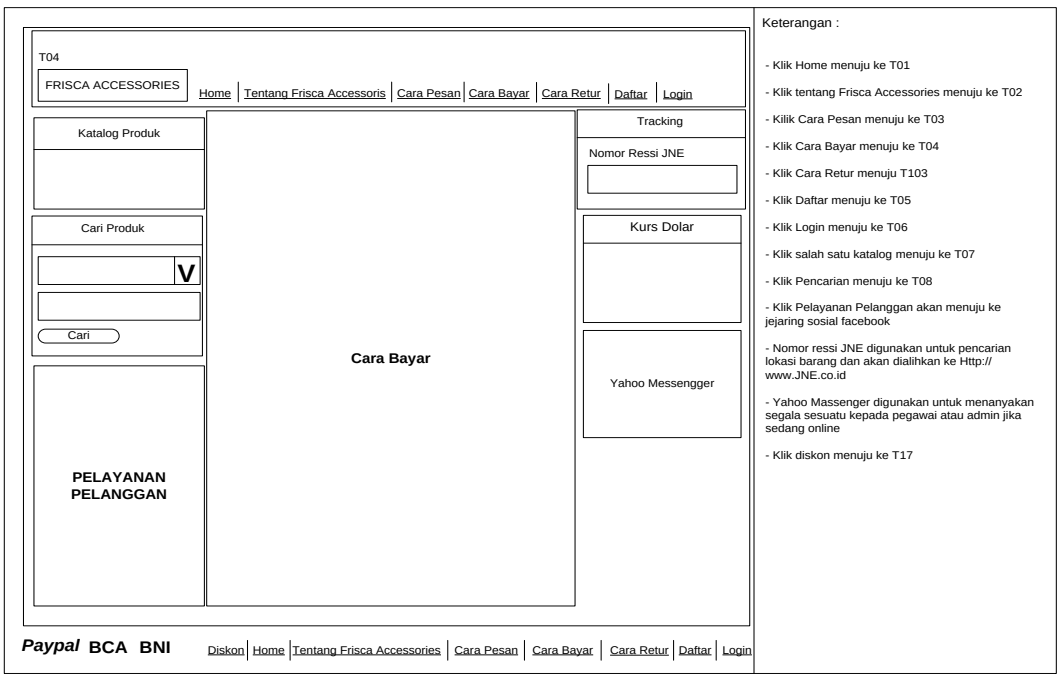
Gambar III.63 Halaman Utama (Pengunjung)



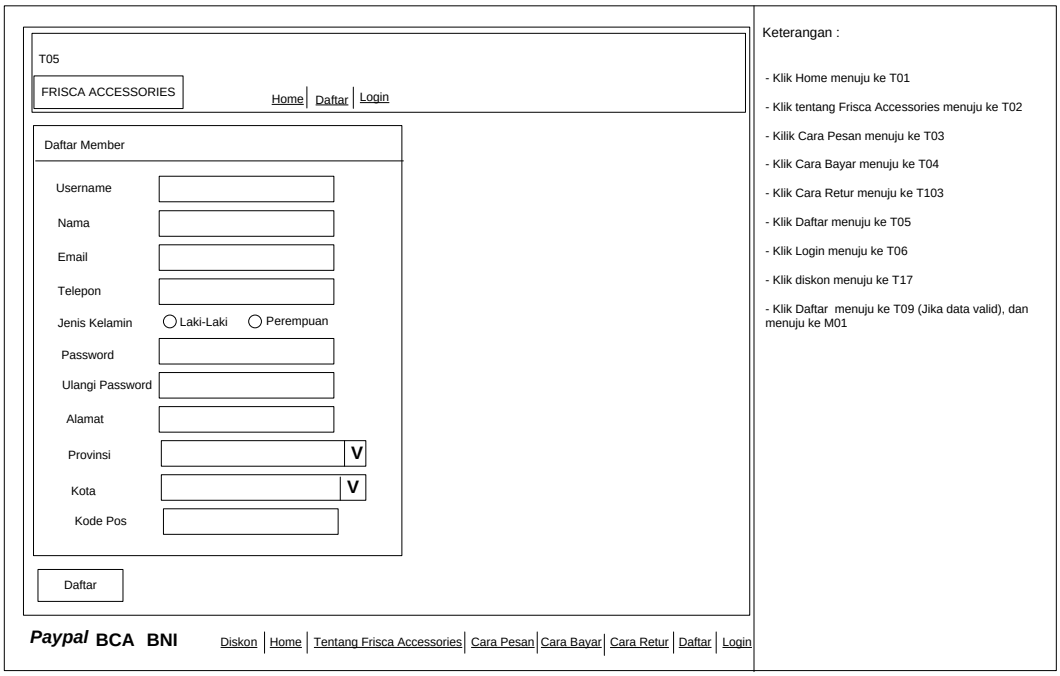
Gambar III.64 Halaman *Profile* Toko Frisca Accessories (Pengunjung)



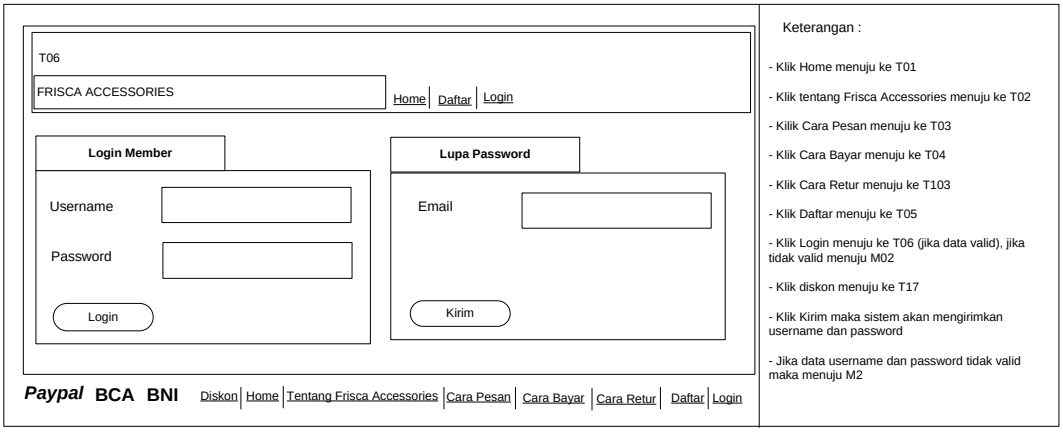
Gambar III.65 Halaman Cara Pesan (Pengunjung)



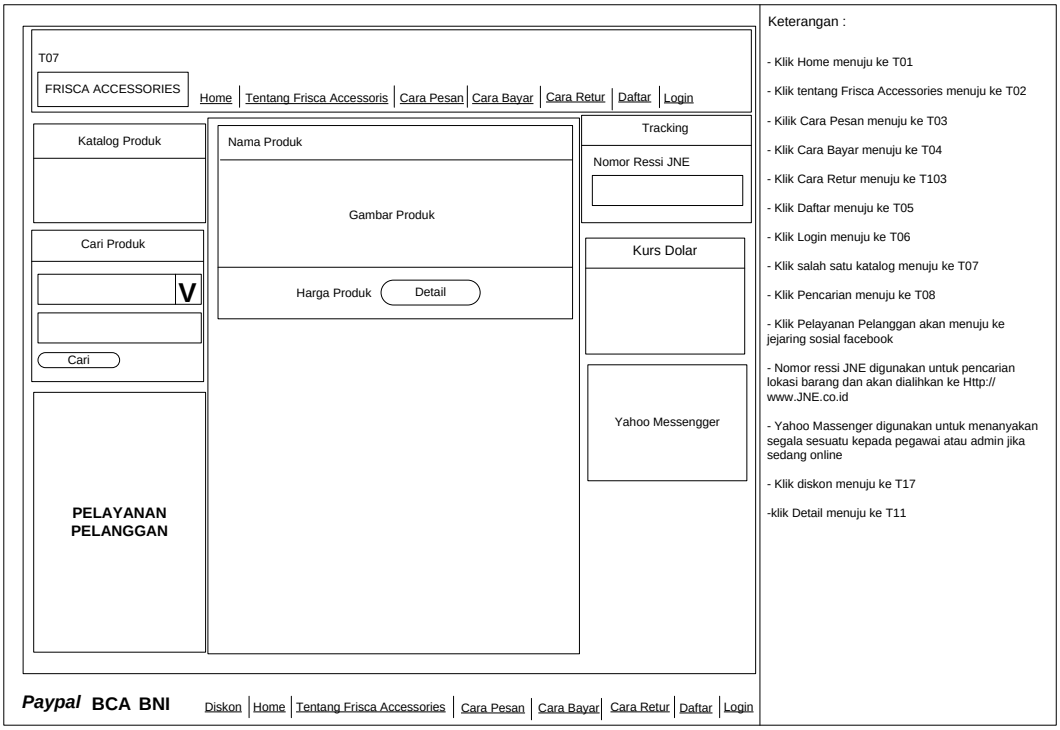
Gambar III.66 Halaman Cara Bayar (Pengunjung)



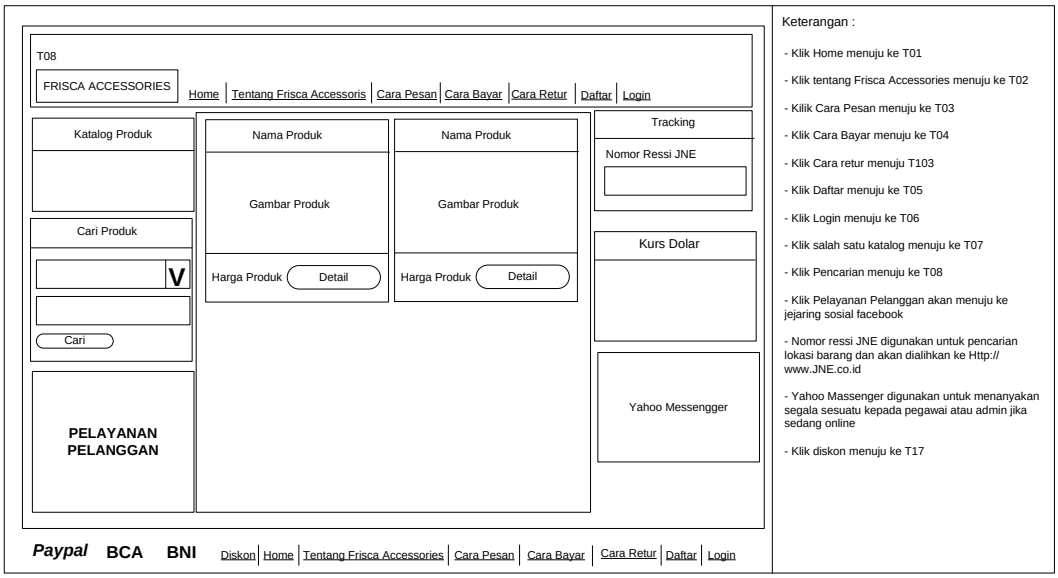
Gambar III.67 Halaman Daftar (Pengunjung)



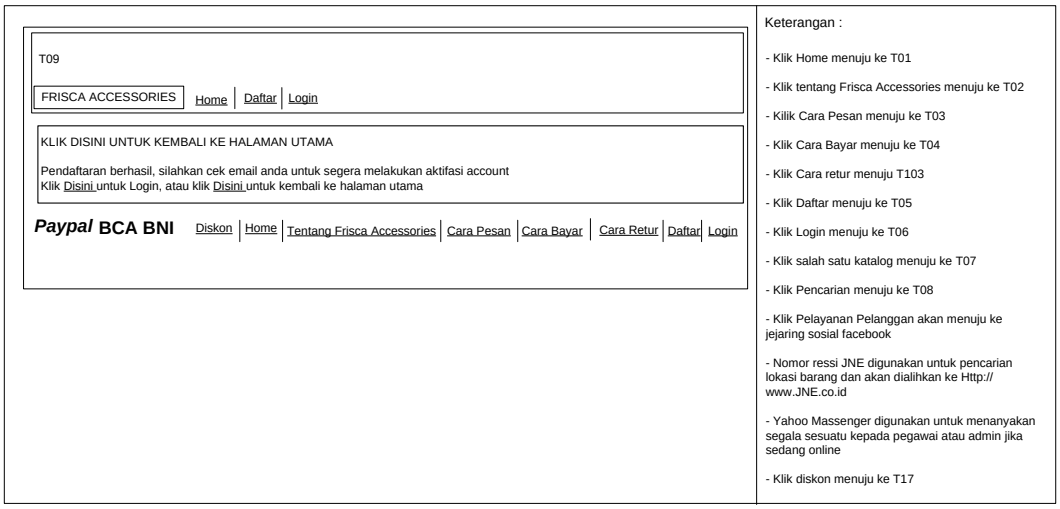
Gambar III.68 Halaman *Login* (Pengunjung)



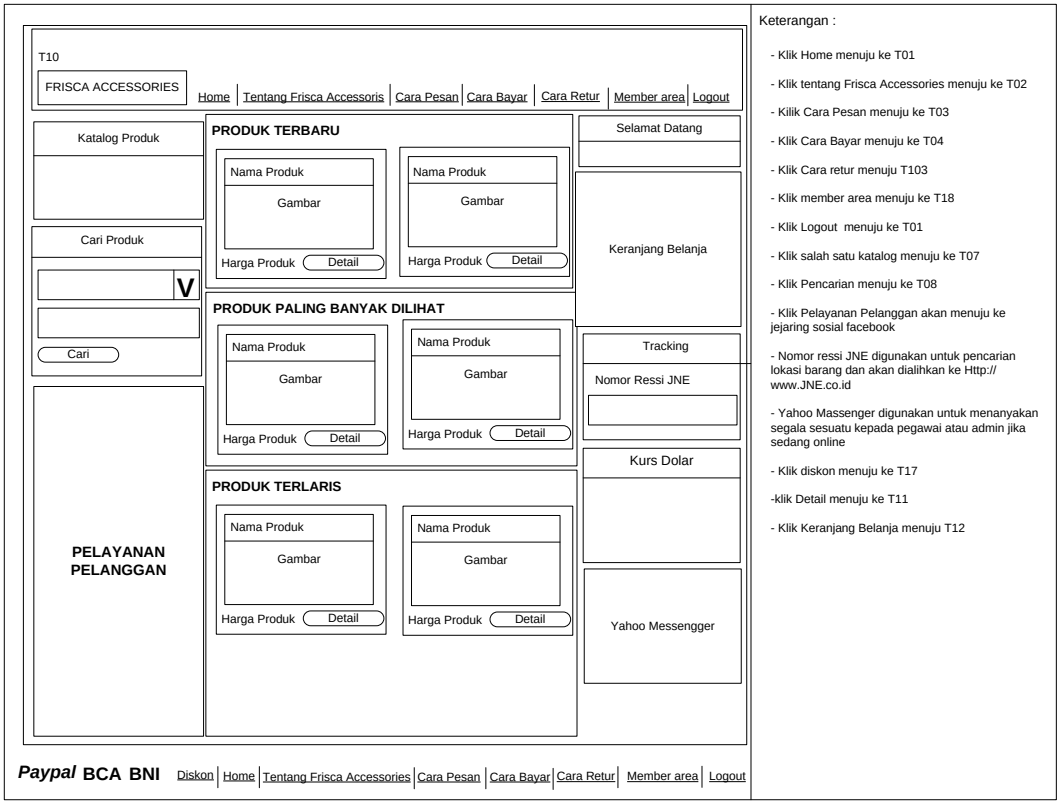
Gambar III.69 Halaman Katalog (Pengunjung)



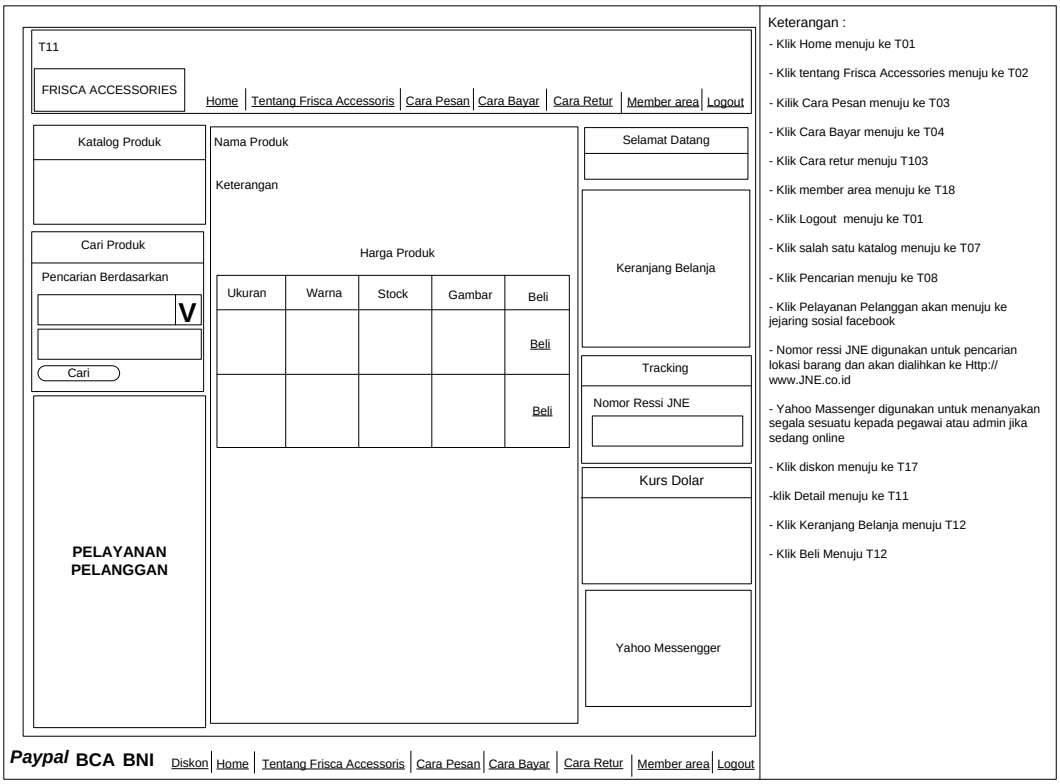
Gambar III.70 Halaman Pencarian (Pengunjung)



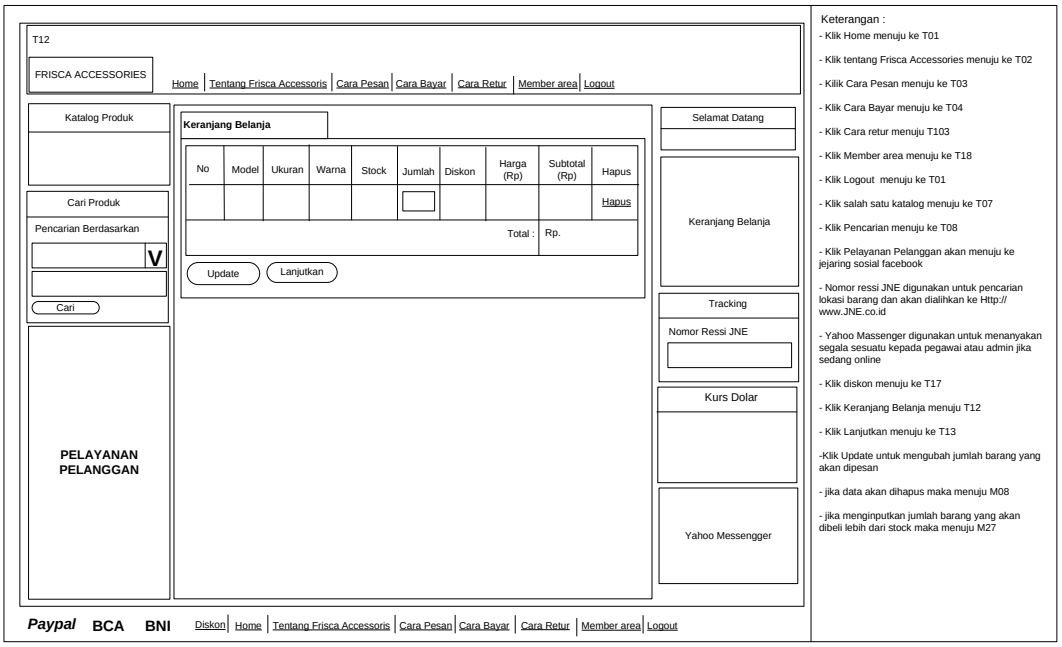
Gambar III.71 Halaman Pendaftaran Berhasil (Pengunjung)



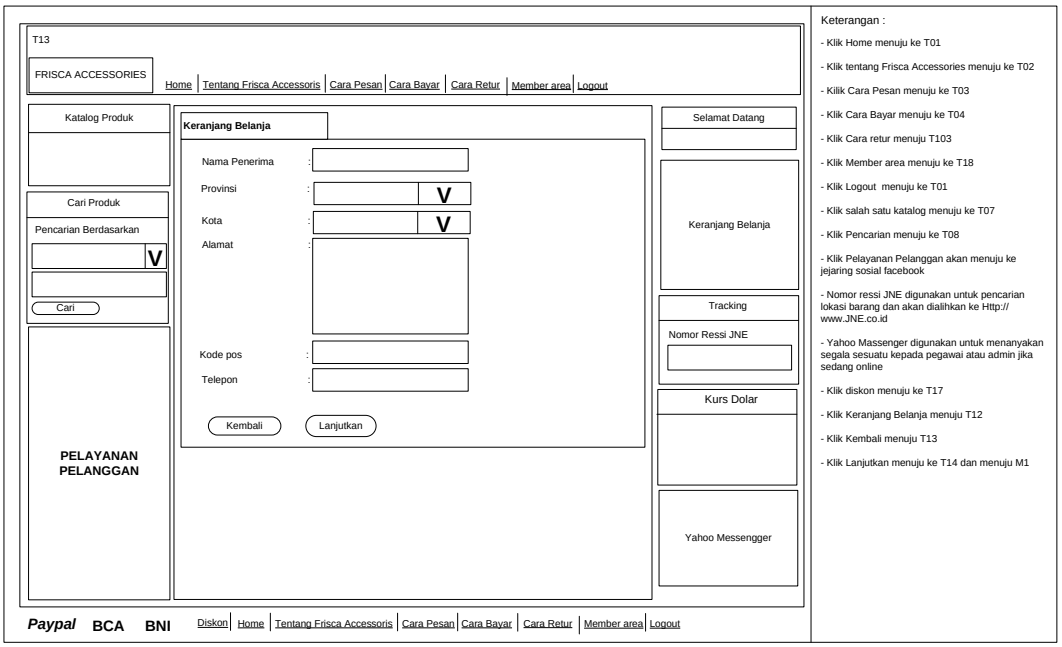
Gambar III.72 Halaman Utama (*member*)



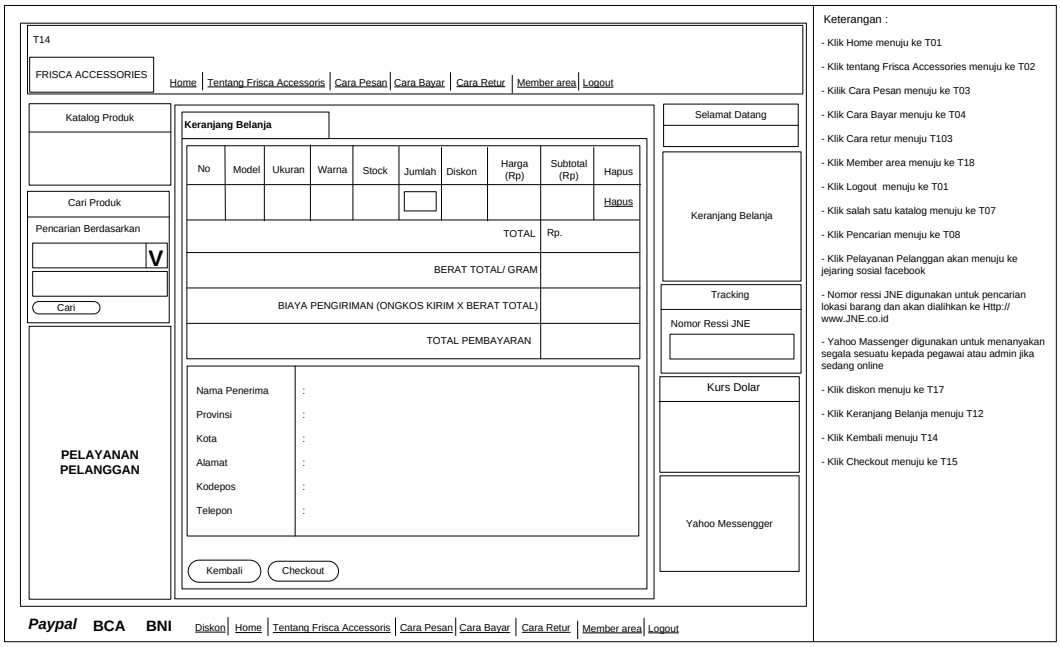
Gambar III.73 Halaman Detail Produk (*member*)



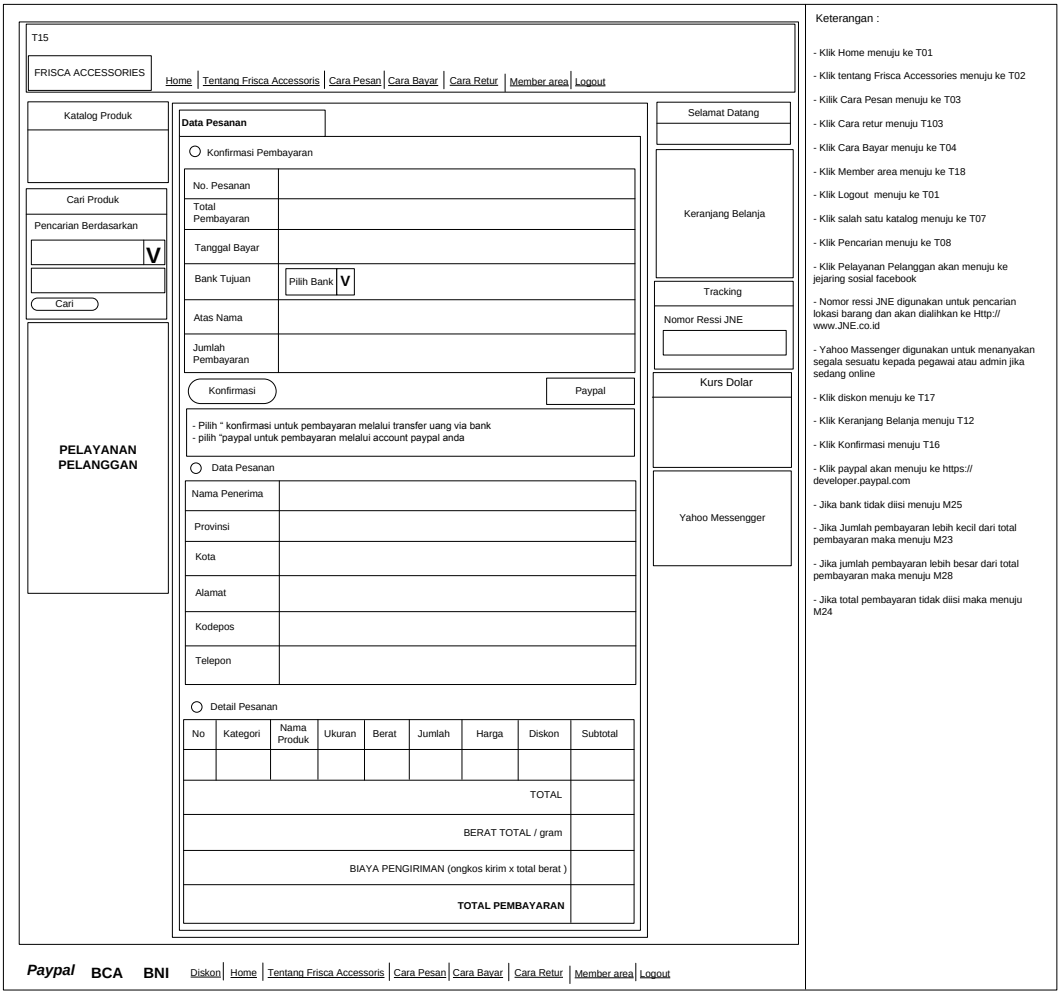
Gambar III.74 Halaman Keranjang Belanja (*member*)



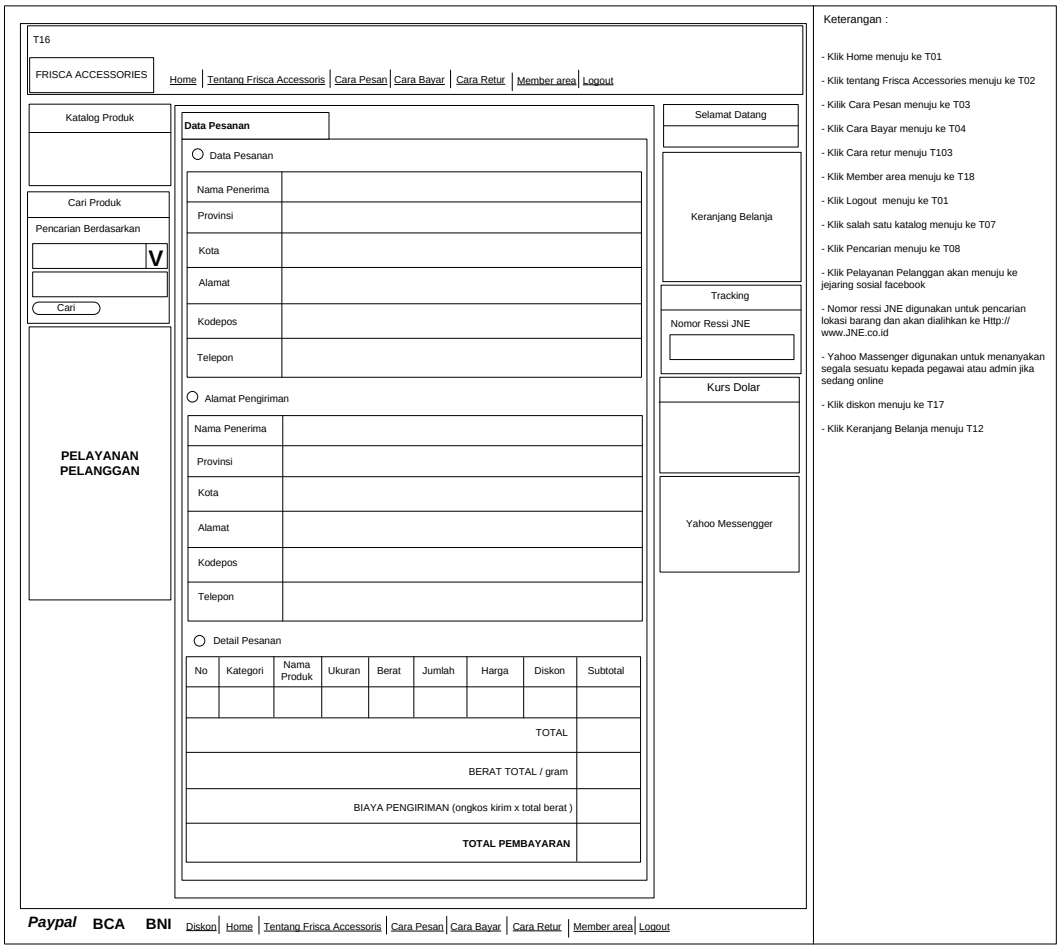
Gambar III.75 Halaman Alamat Pengiriman (*member*)



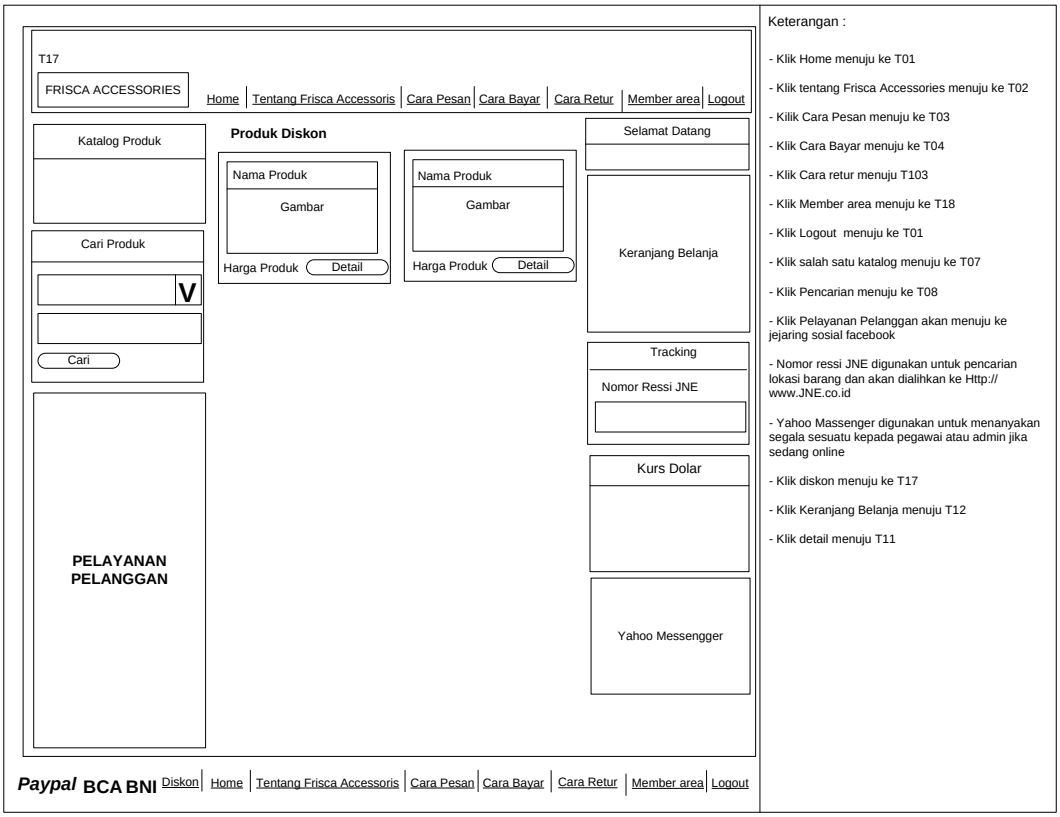
Gambar III.76 Halaman Review Pesanan (*member*)



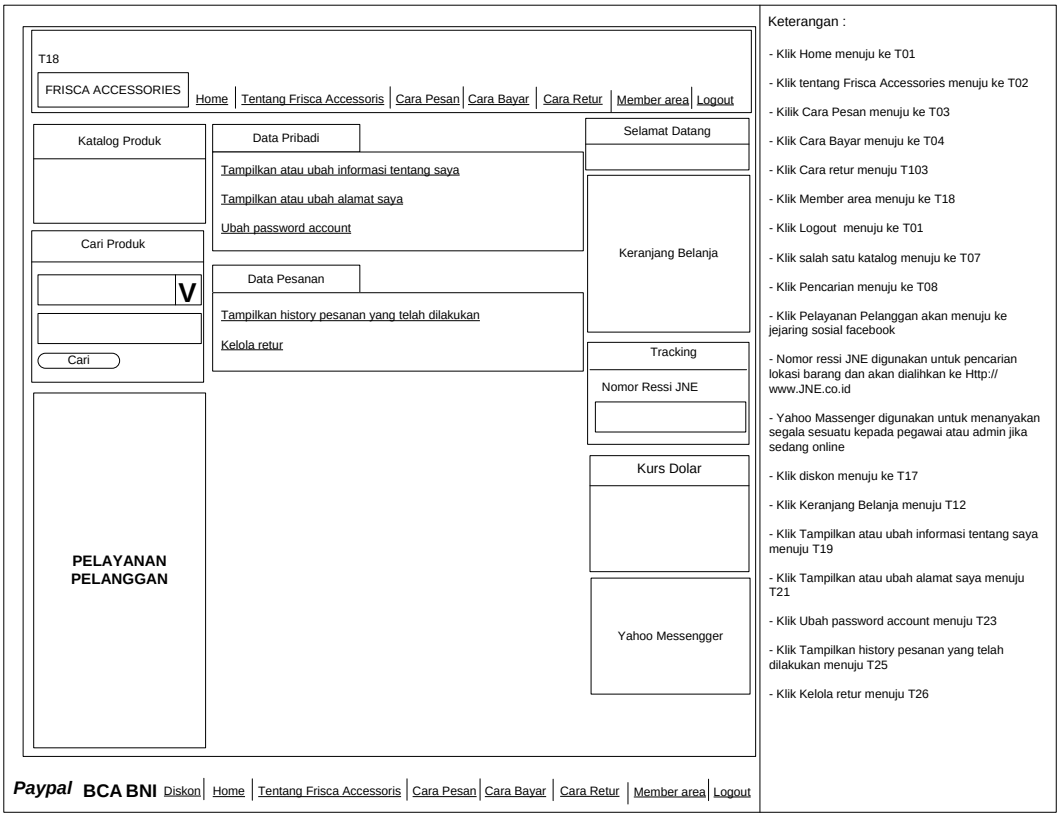
Gambar III.77 Halaman Konfirmasi Pembayaran (*member*)



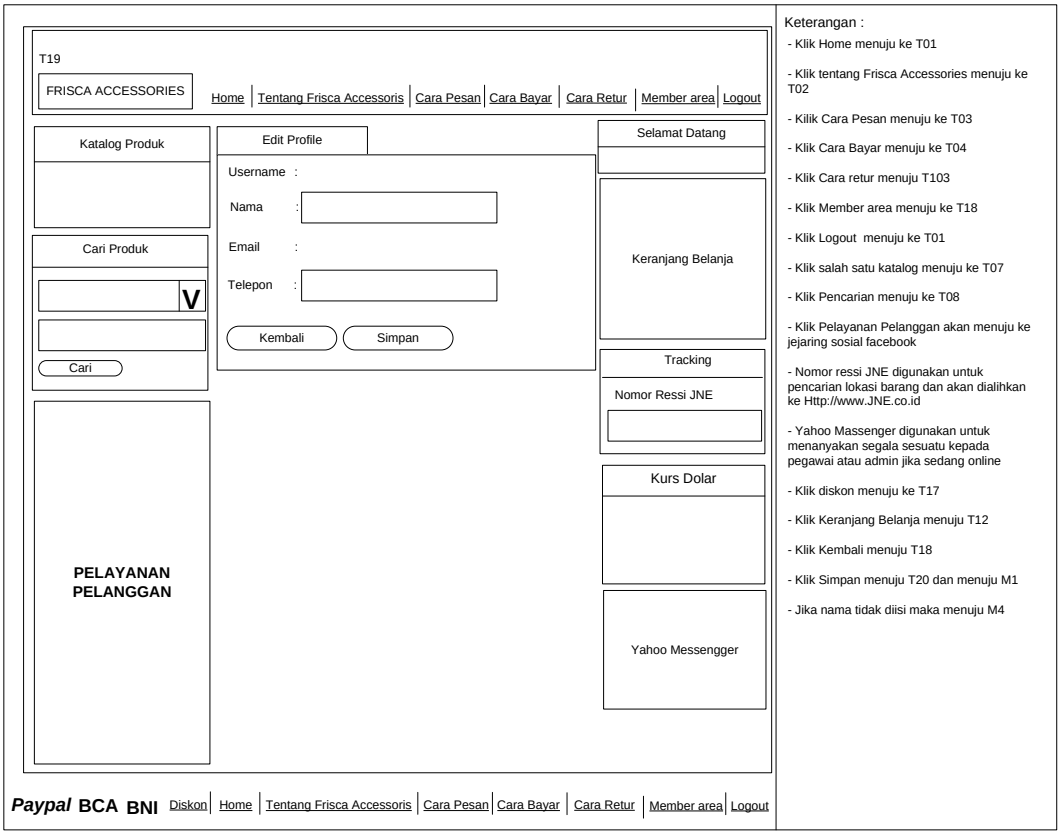
Gambar III.78 Halaman Pesanan (*member*)



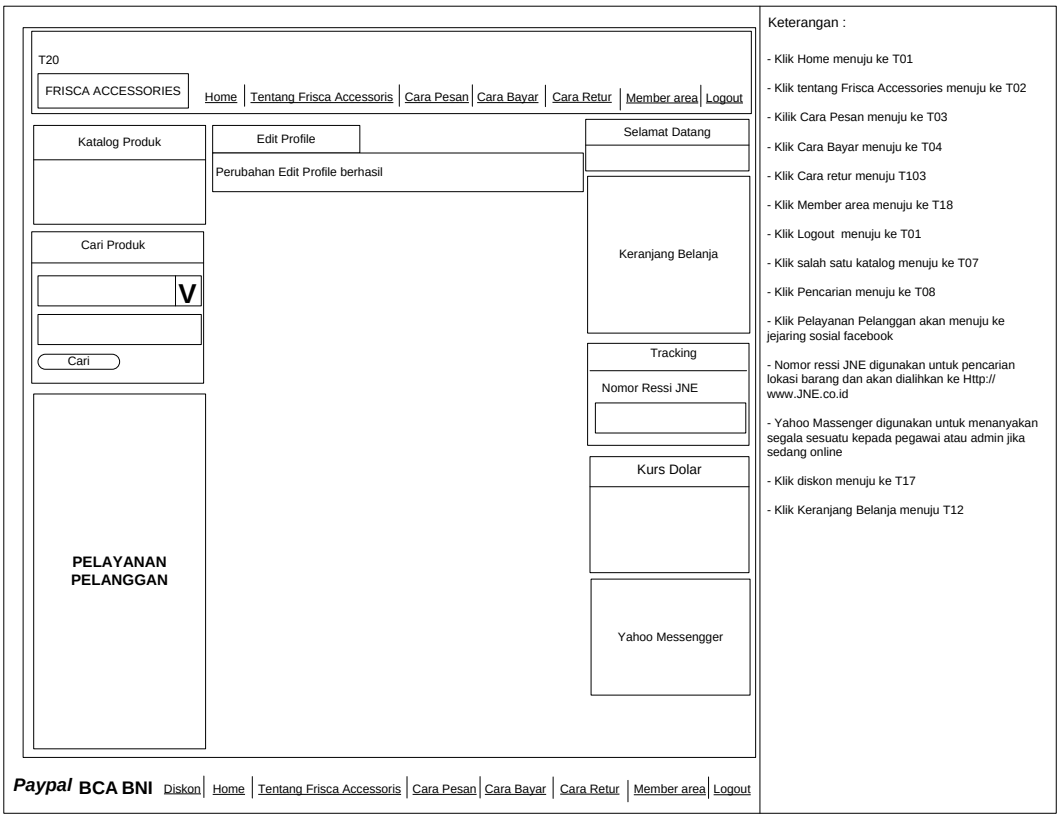
Gambar III.79 Halaman Diskon (*member*)



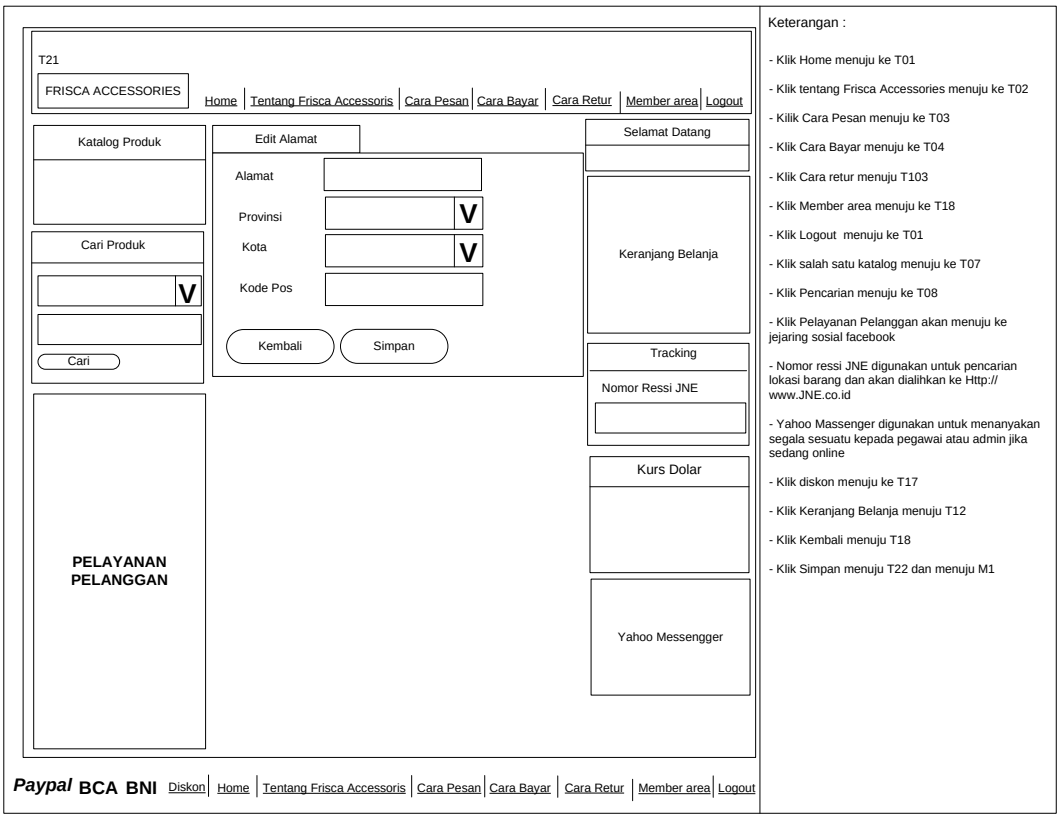
Gambar III.80 Halaman *member*area (*member*)



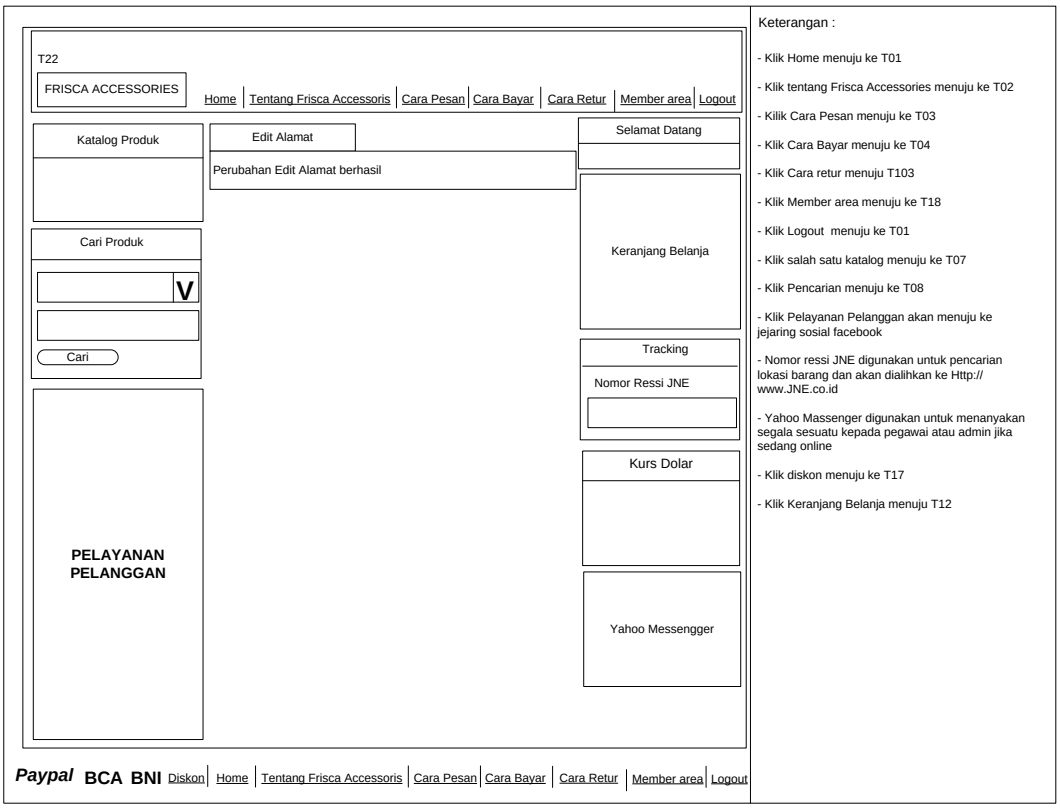
Gambar III.81 Halaman Edit Profile (*member*)



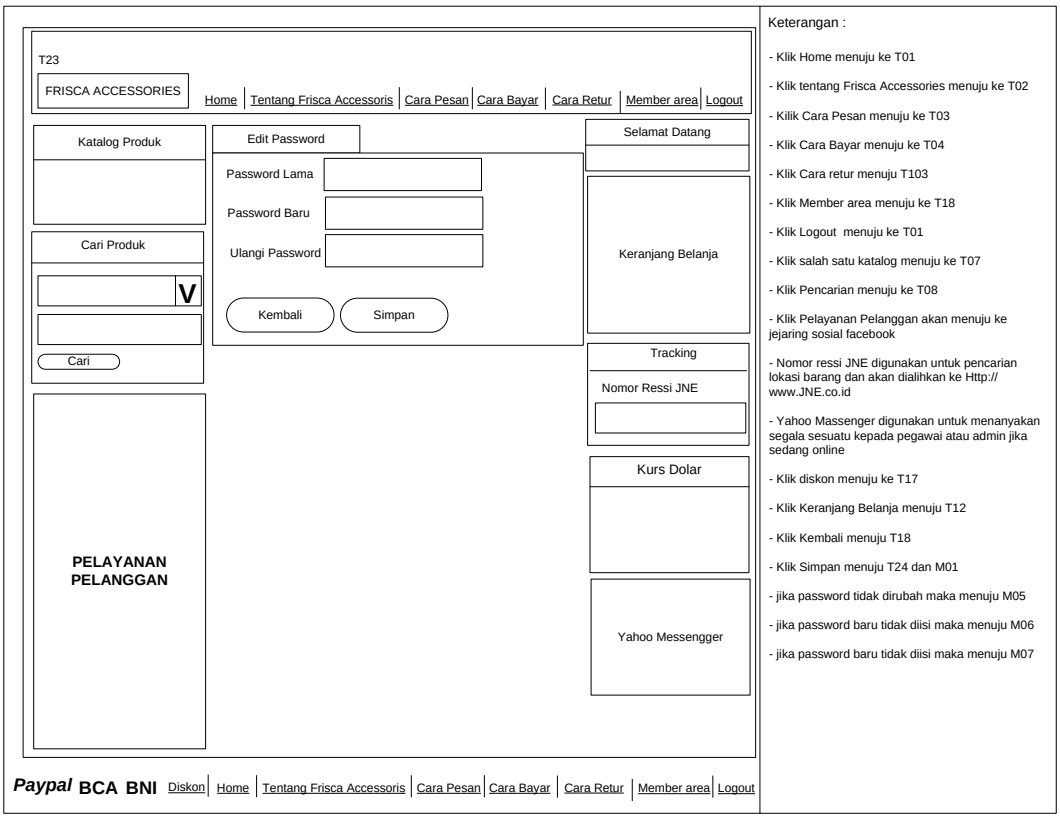
Gambar III.82 Halaman Edit Profile berhasil (*member*)



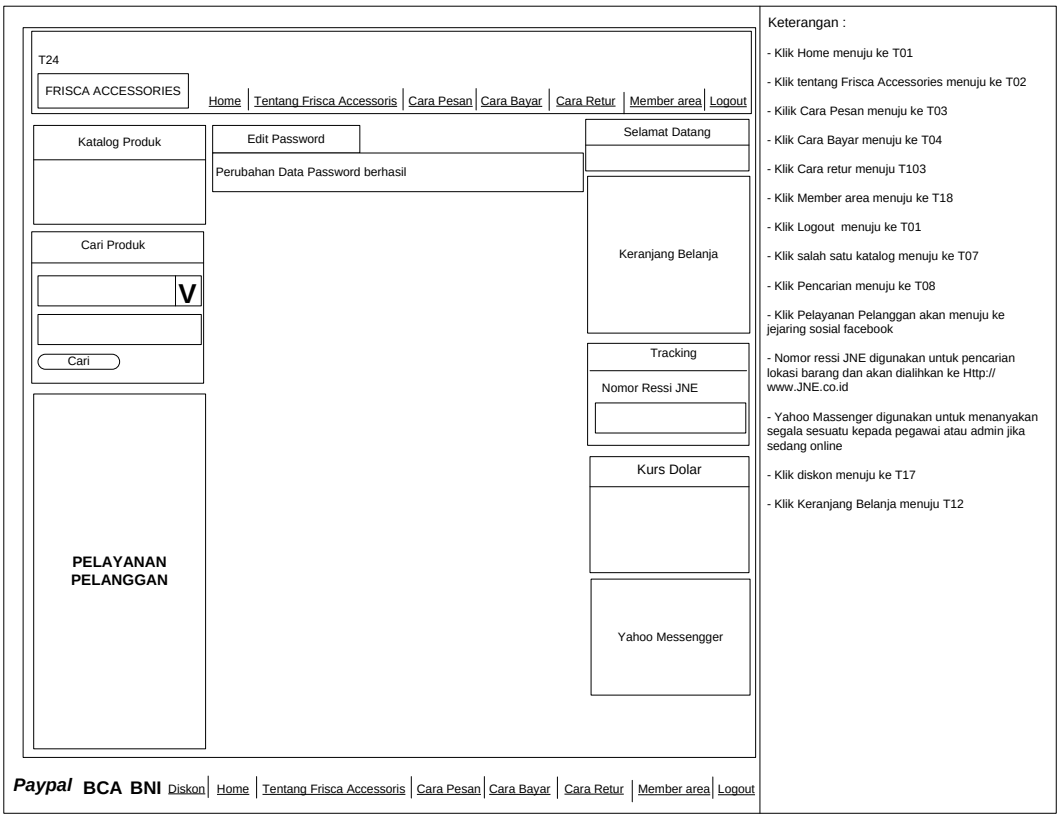
Gambar III.83 Halaman Edit Alamat (*member*)



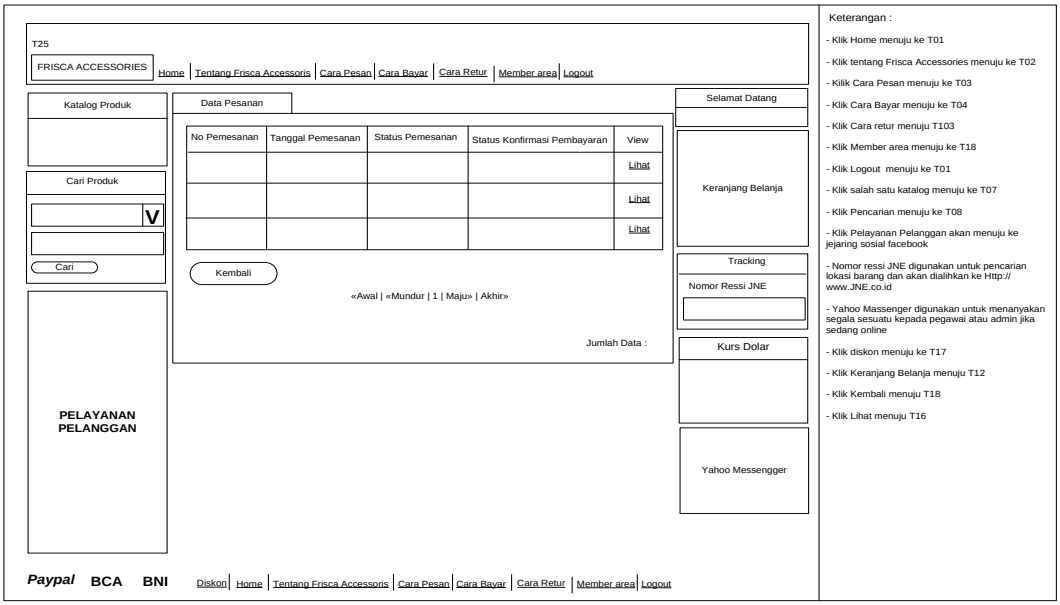
Gambar III.84 Halaman Edit Alamat Berhasil (*member*)



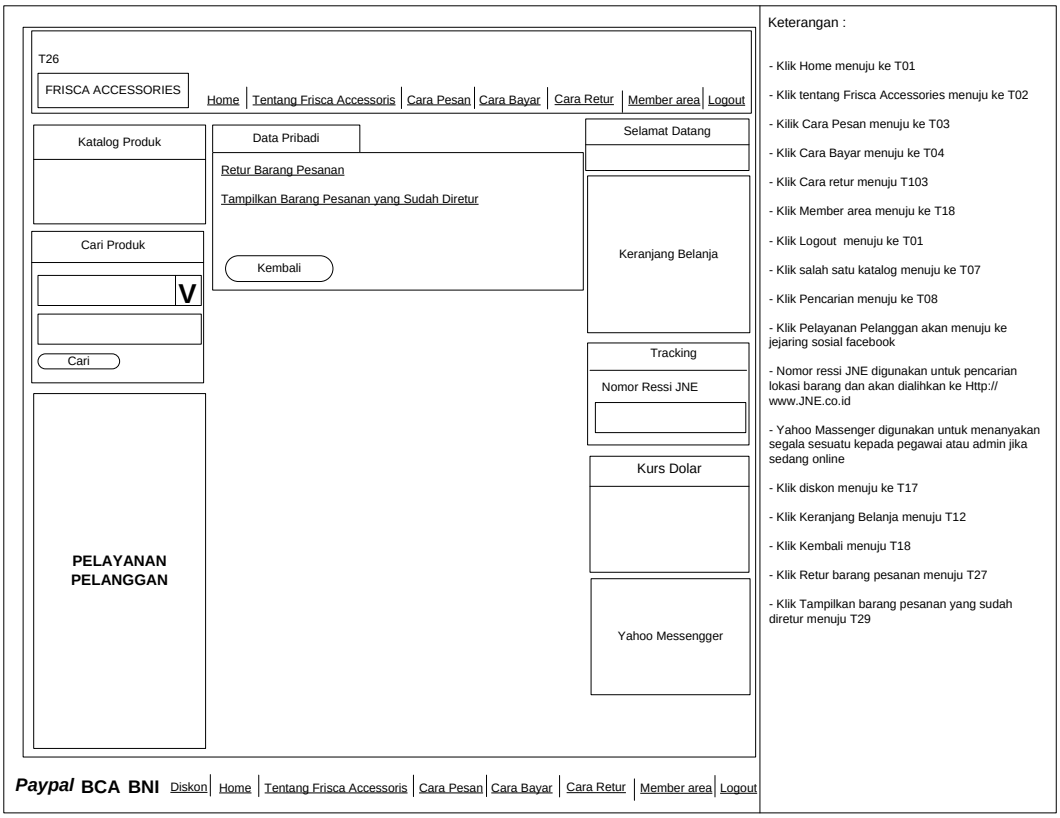
Gambar III.85 Halaman Edit Password (*member*)



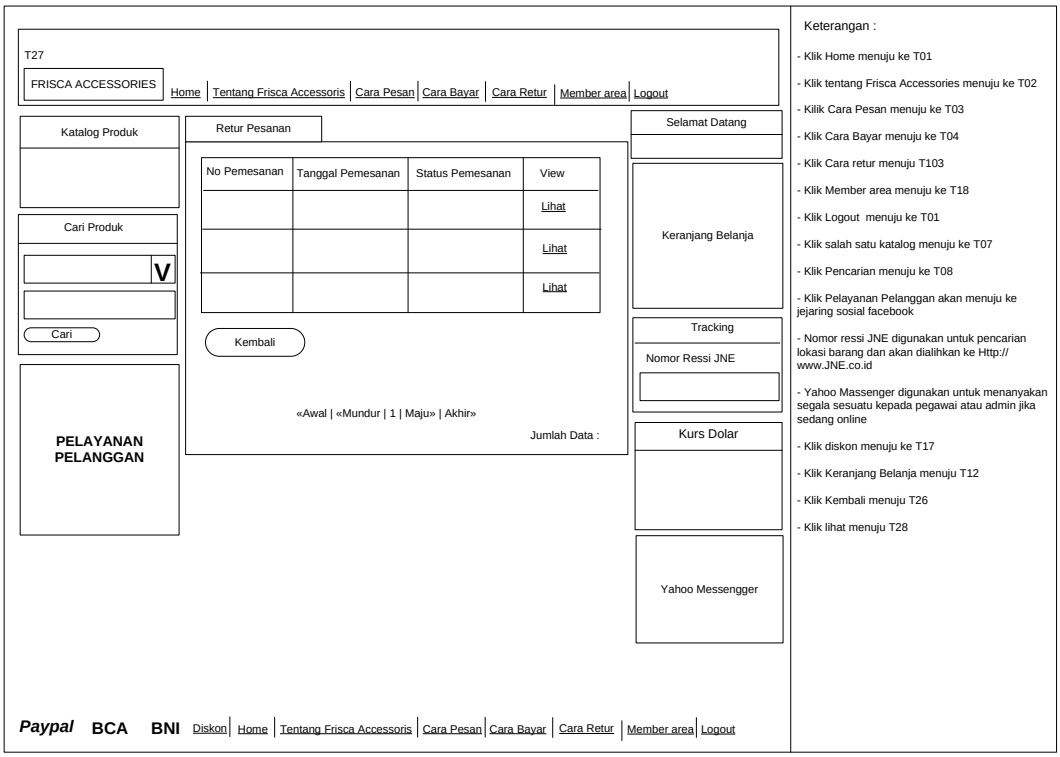
Gambar III.86 Halaman Edit Password Berhasil (*member*)



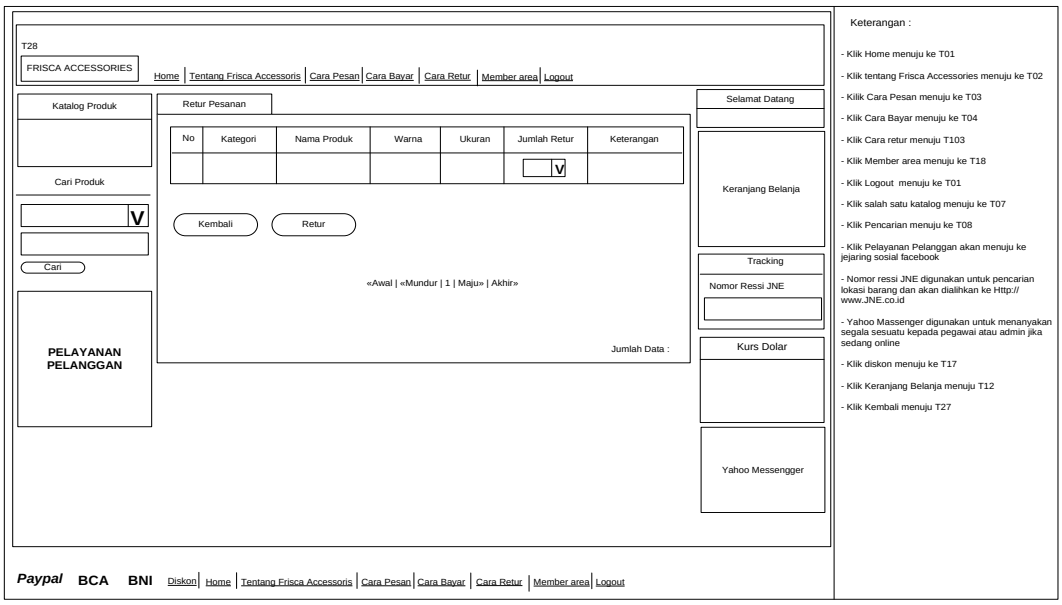
Gambar III.87 Halaman *History* Pesanan (*member*)



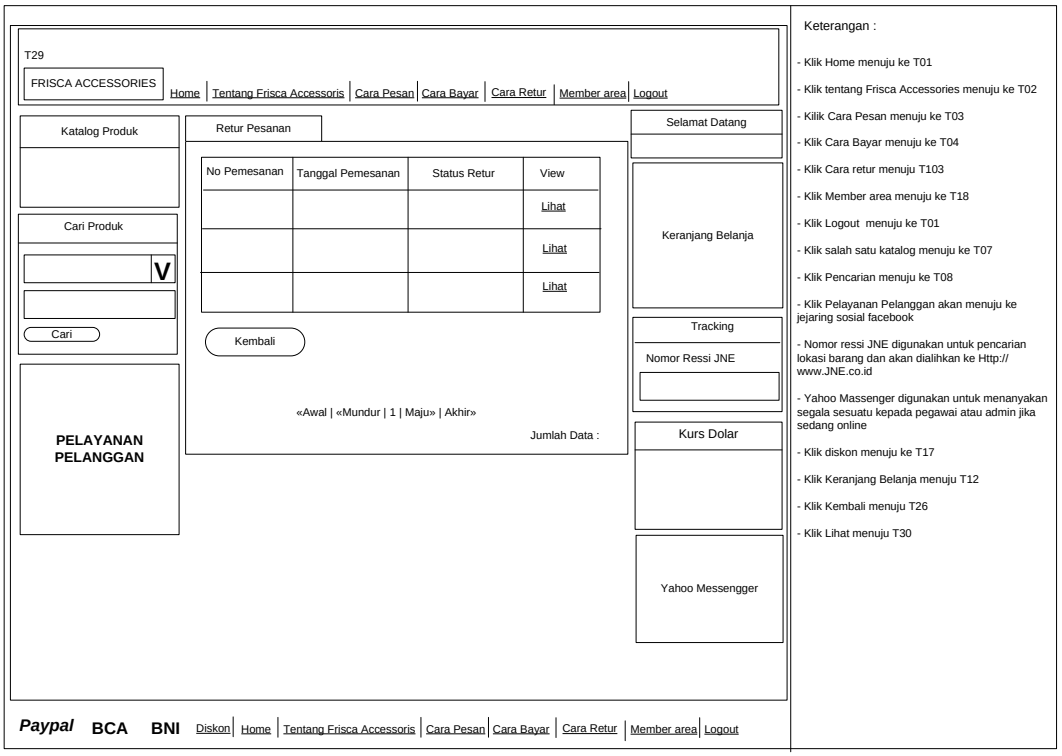
Gambar III.88 Halaman Kelola Retur (*member*)



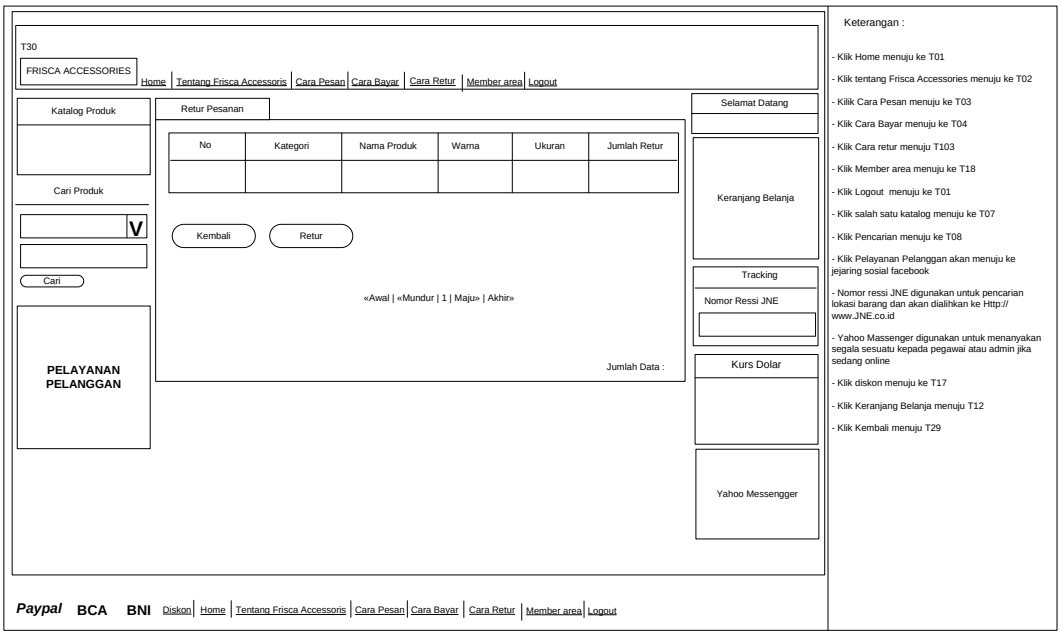
Gambar III.89 Halaman Retur Barang Pesanan (*member*)



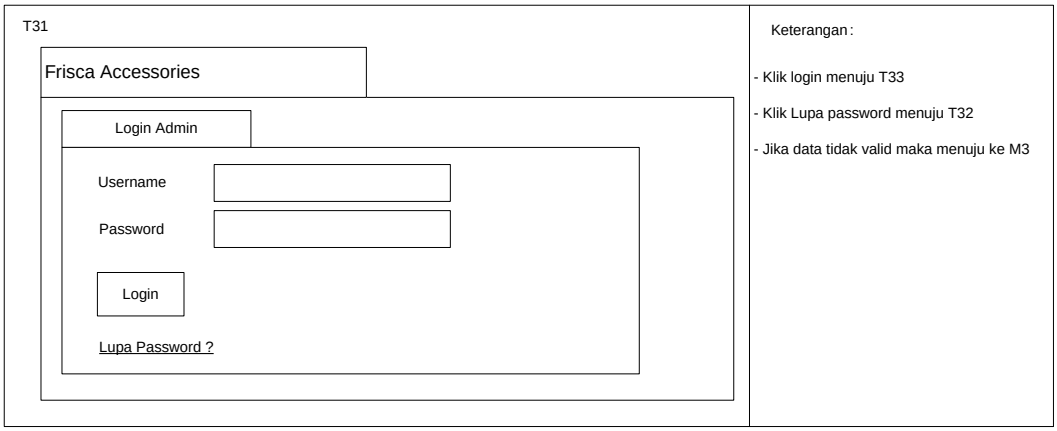
Gambar III.90 Halaman Detail Retur (*member*)



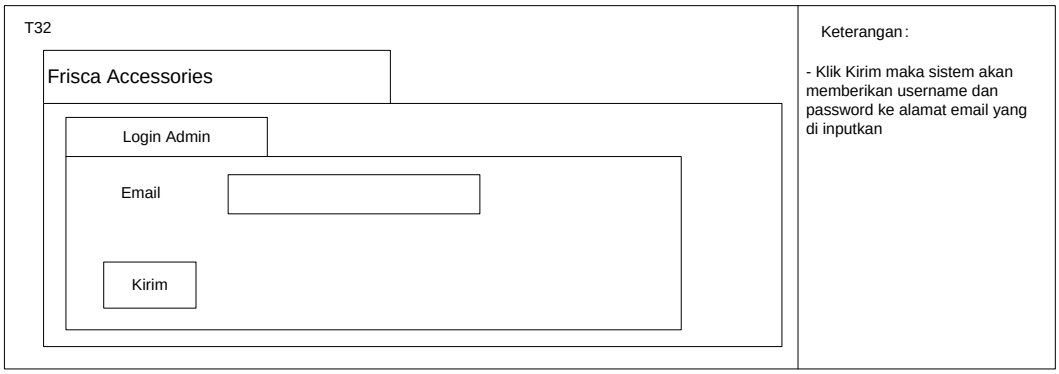
Gambar III.91 Halaman Barang Pesanan Yang Sudah di Retur (*member*)



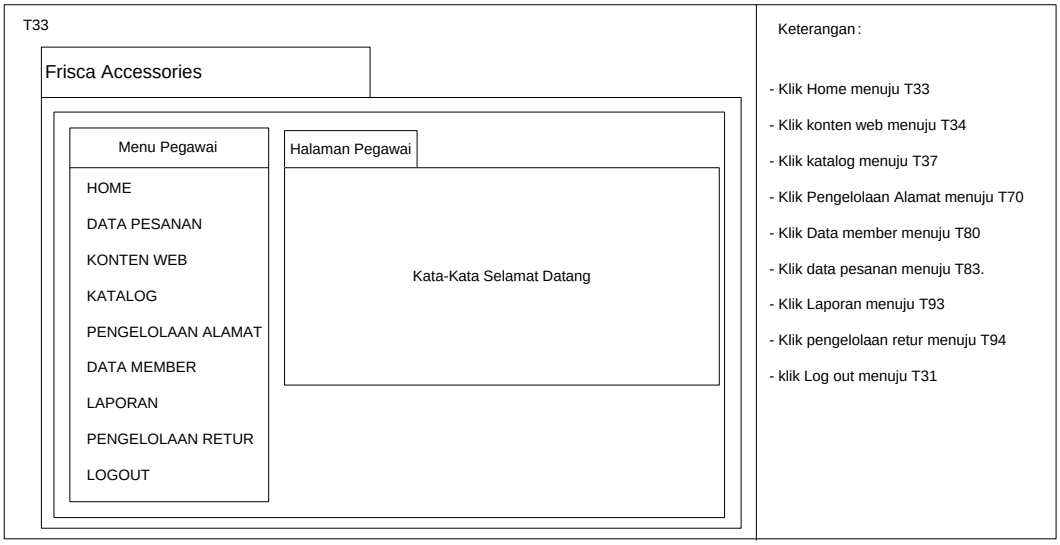
Gambar III.92 Halaman Detail Barang Pesanan Yang Sudah di Retur (*member*)



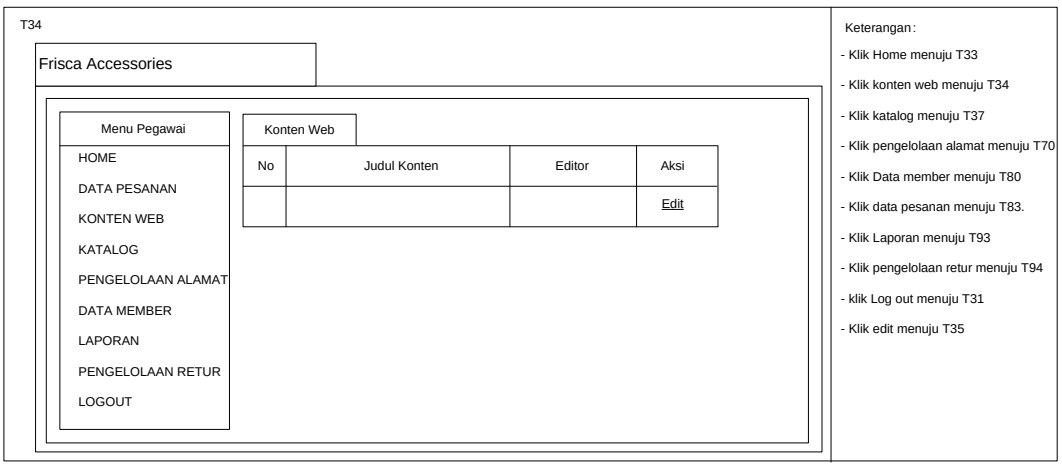
Gambar III.93 Halaman *Login* (Pegawai)



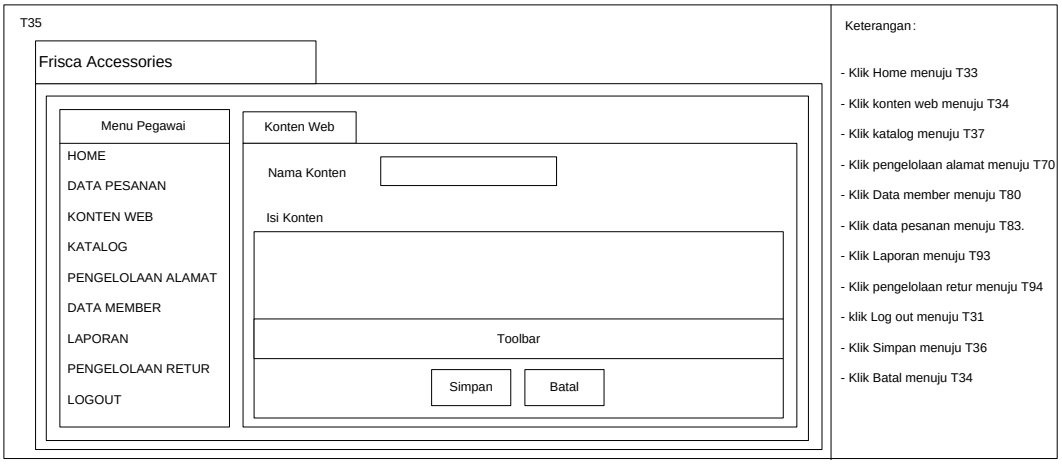
Gambar III.94 Halaman Lupa *Password* (Pegawai)



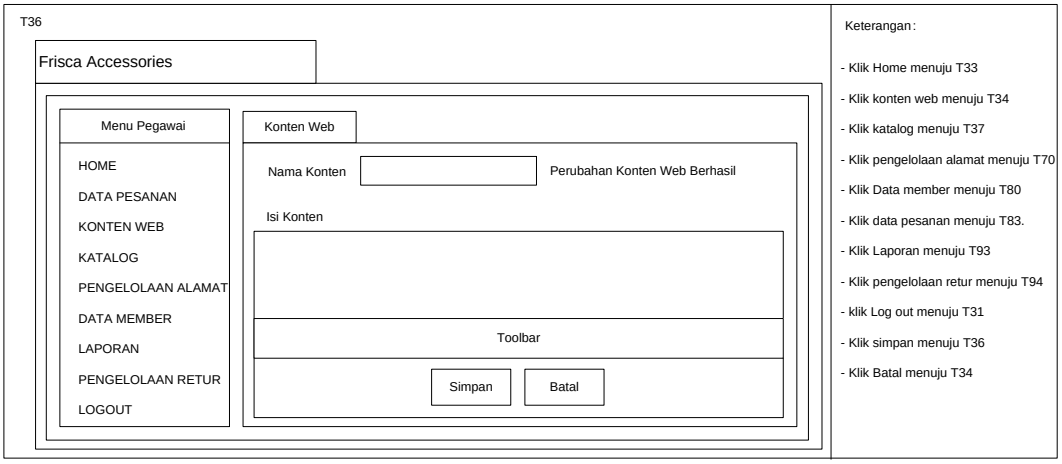
Gambar III.95 Halaman Utama (Pegawai)



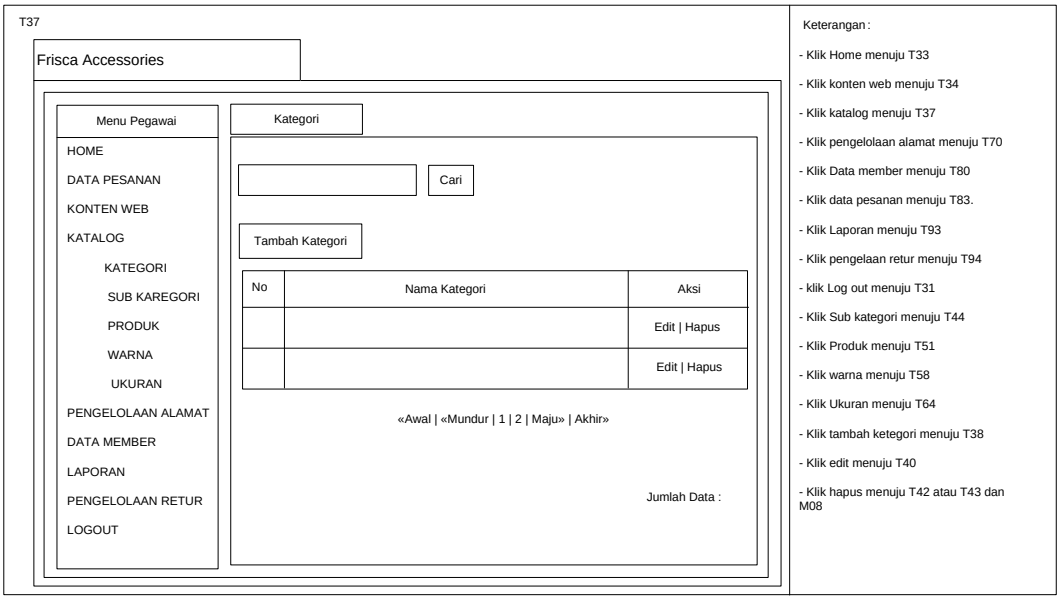
Gambar III.96 Halaman *Konten Web* (Pegawai)



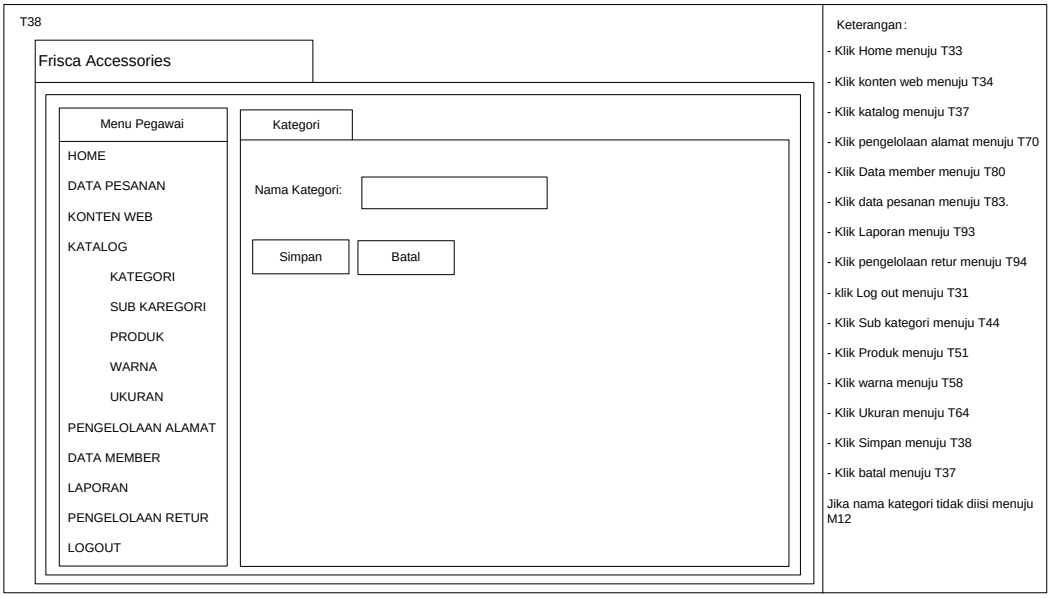
Gambar III.97 Halaman Edit *Konten Web* (Pegawai)



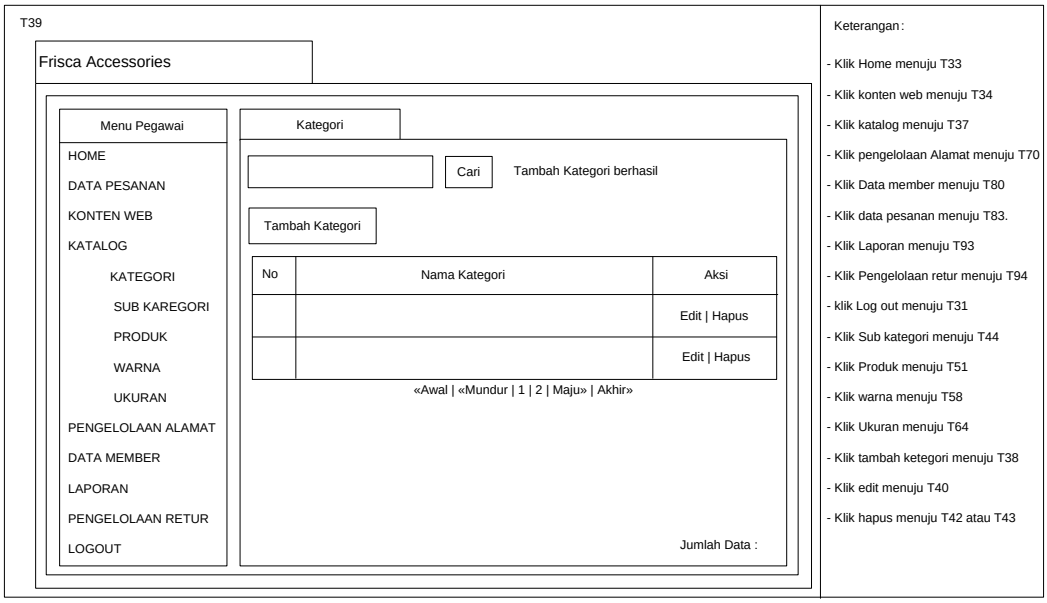
Gambar III.98 Halaman Edit *Konten Web* Berhasil (Pegawai)



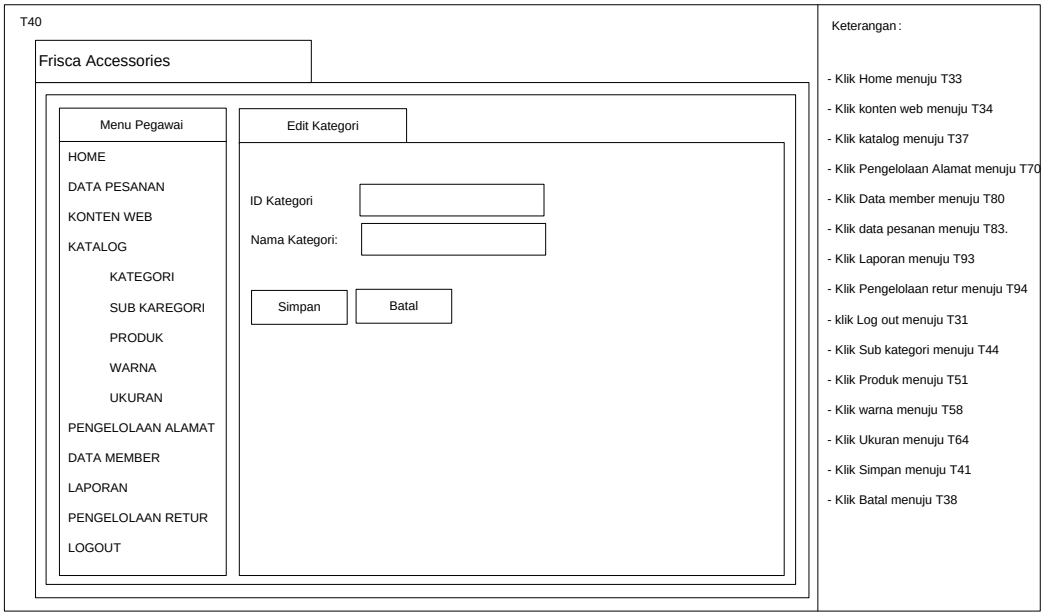
Gambar III.99 Halaman Kategori (Pegawai)



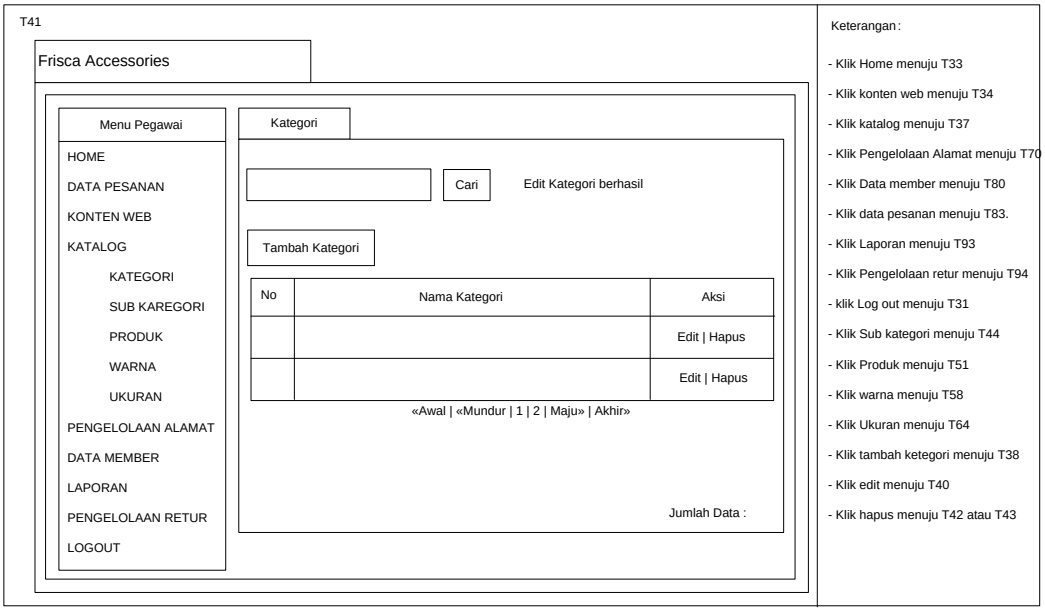
Gambar III.100 Halaman Tambah Kategori (Pegawai)



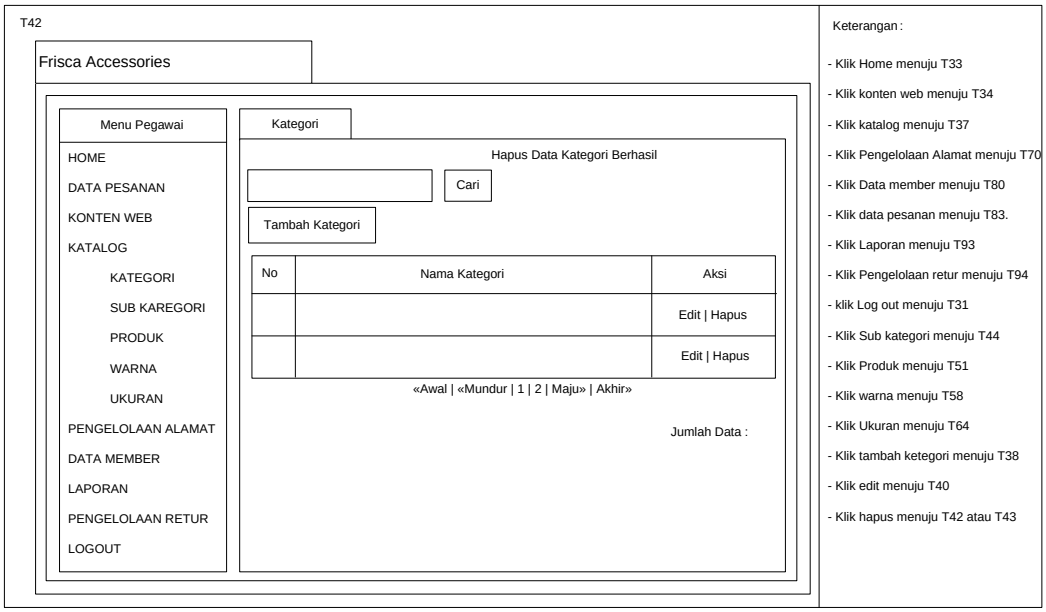
Gambar III.101 Halaman Tambah Kategori Berhasil (Pegawai)



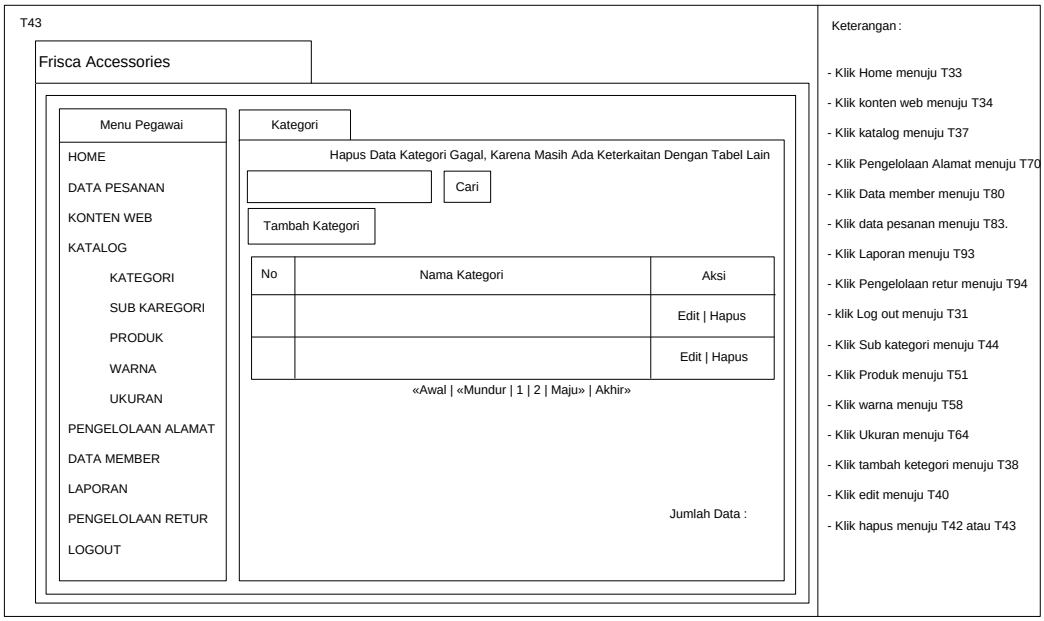
Gambar III.102 Halaman Edit Kategori (Pegawai)



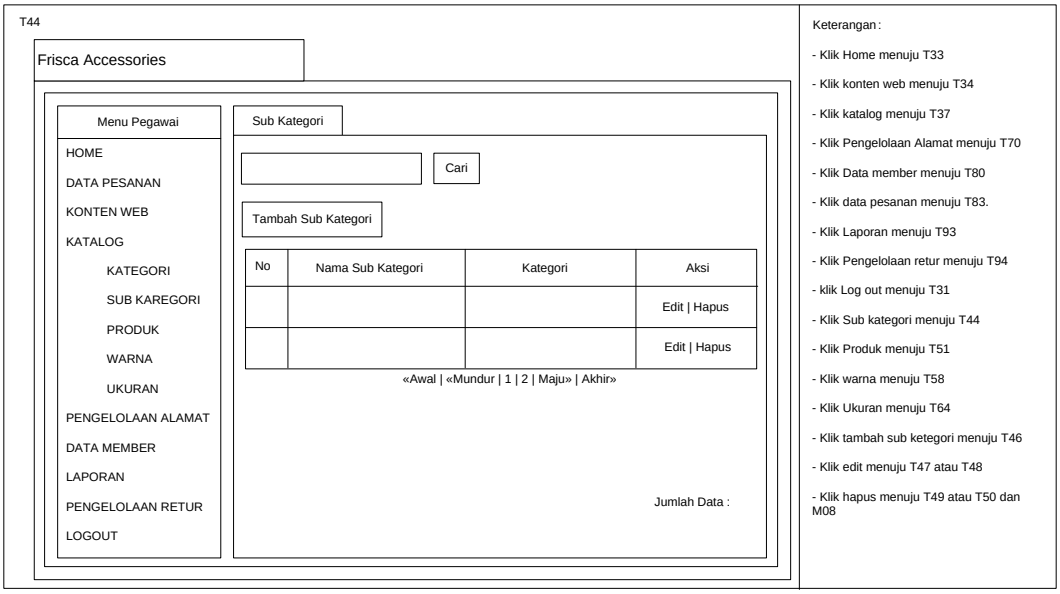
Gambar III.103 Halaman Edit Kategori Berhasil (Pegawai)



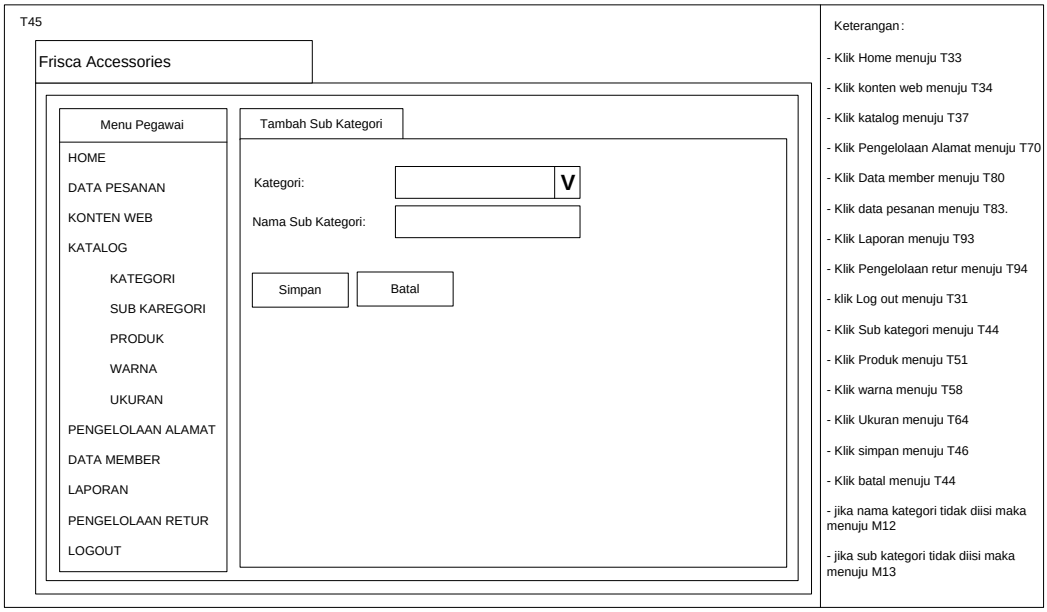
Gambar III.104 Halaman Hapus Kategori Berhasil (Pegawai)



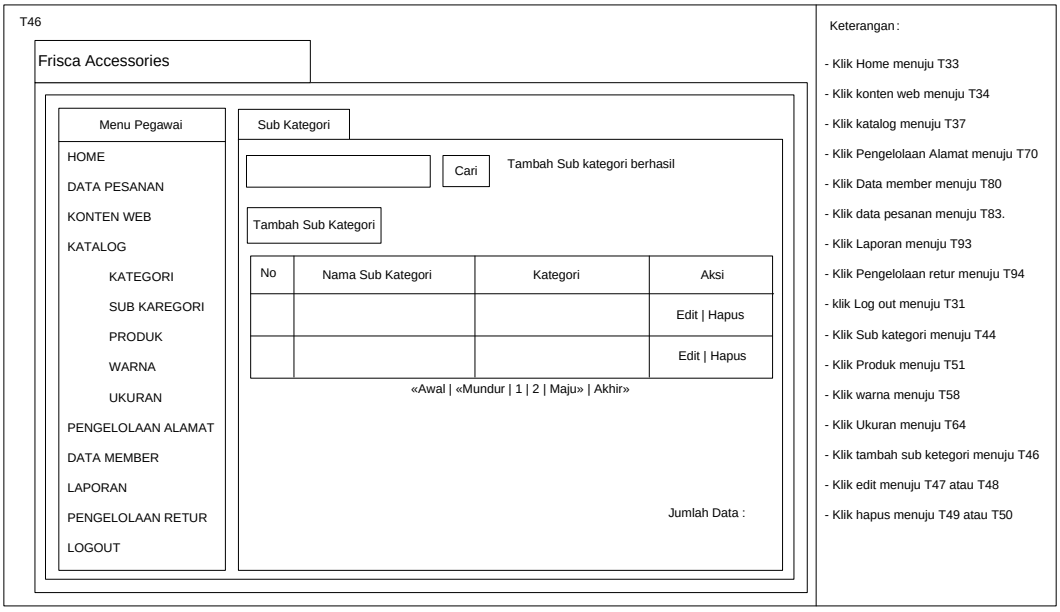
Gambar III.105 Halaman Hapus Kategori Gagal (Pegawai)



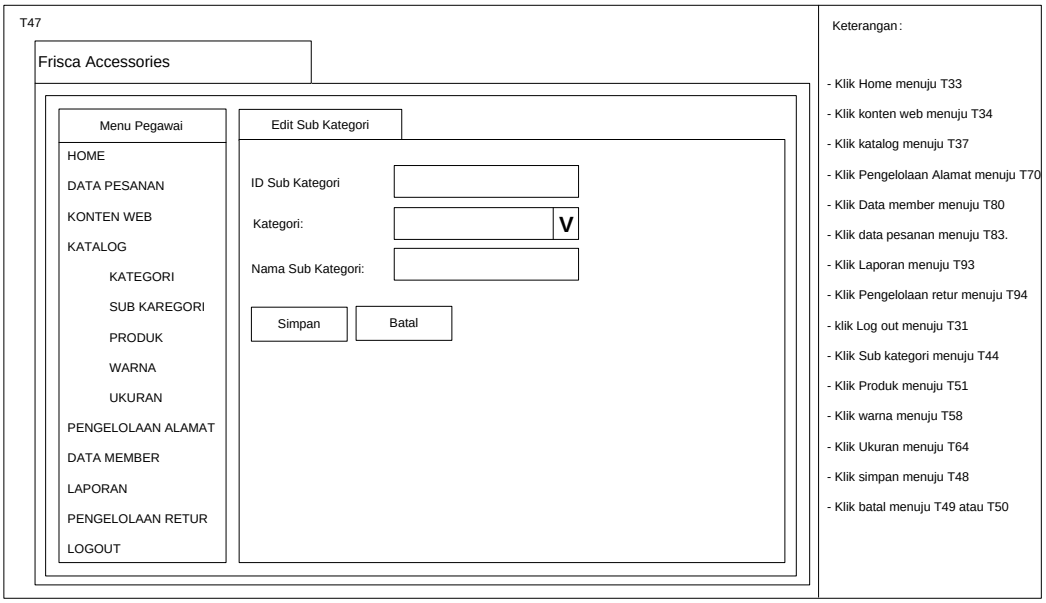
Gambar III.106 Halaman Sub Kategori (Pegawai)



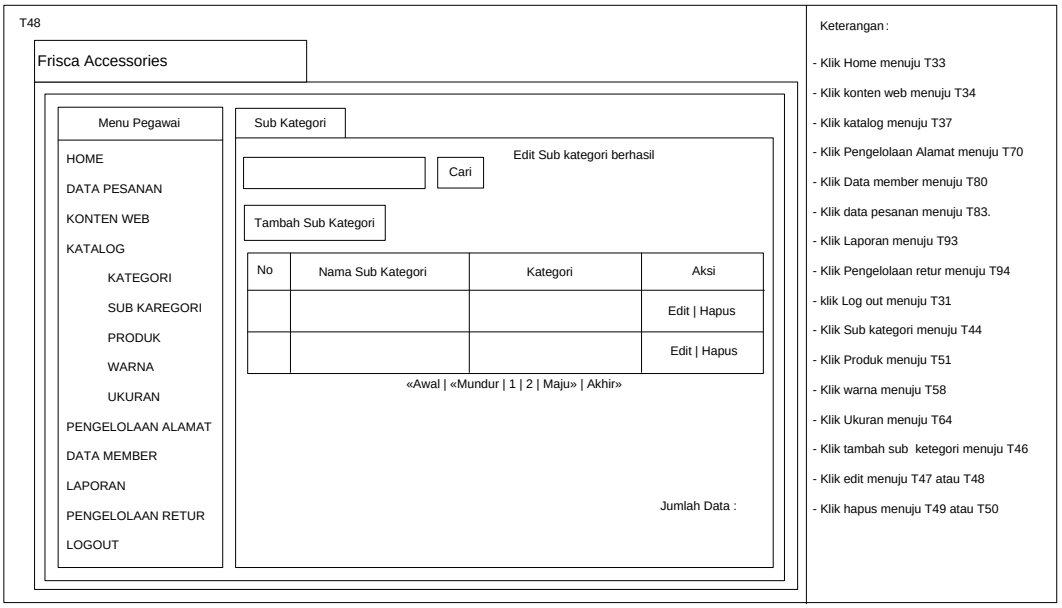
Gambar III.107 Halaman Tambah Sub Kategori (Pegawai)



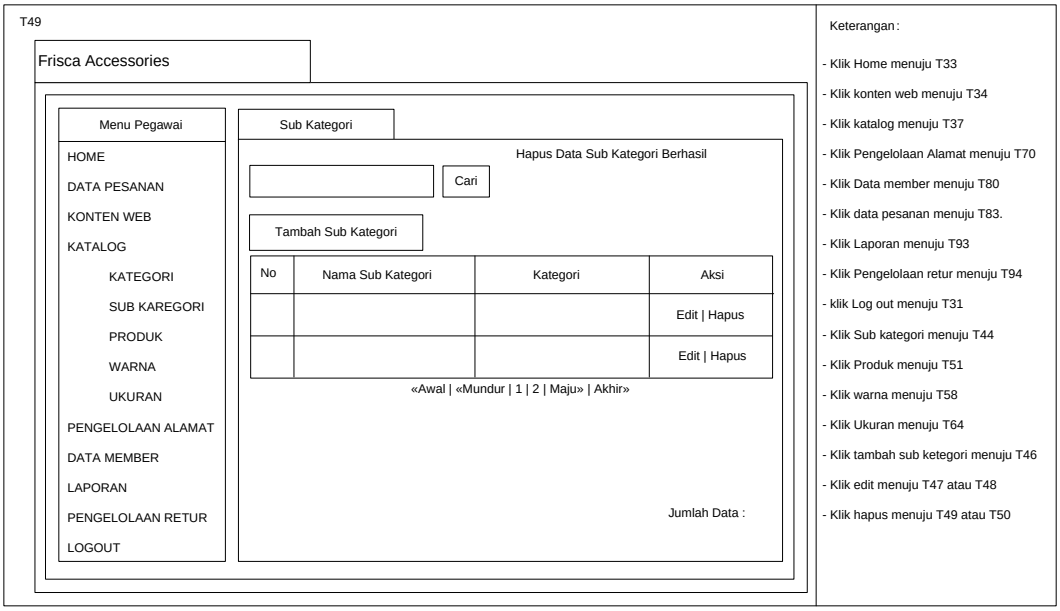
Gambar III.108 Halaman Tambah Sub Kategori Berhasil (Pegawai)



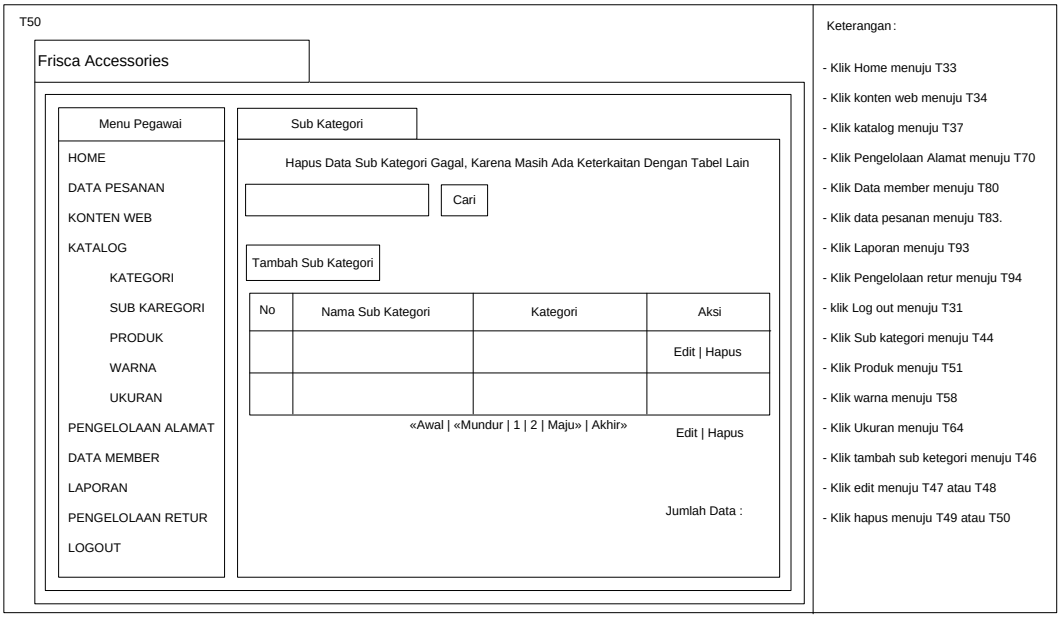
Gambar III.109 Halaman Edit Sub Kategori (Pegawai)



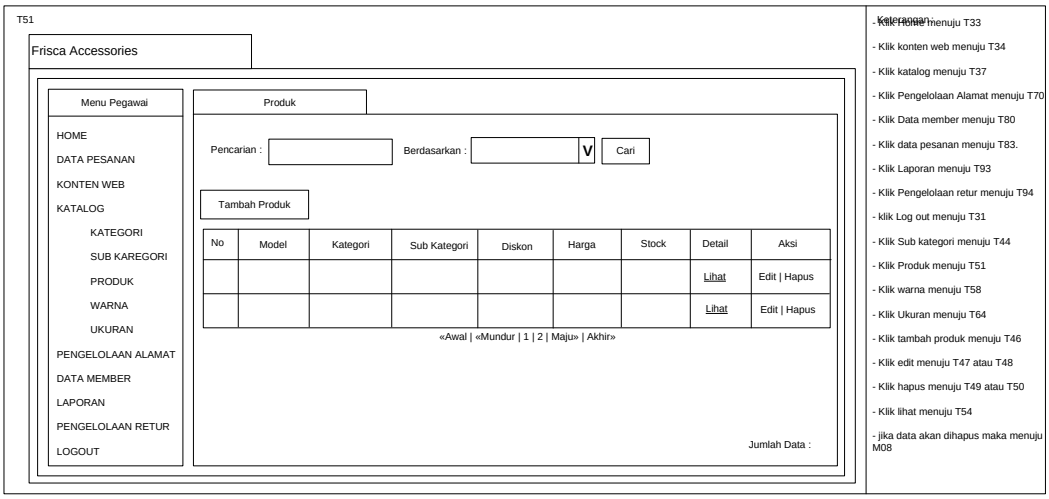
Gambar III.110 Halaman Edit Sub Kategori Berhasil (Pegawai)



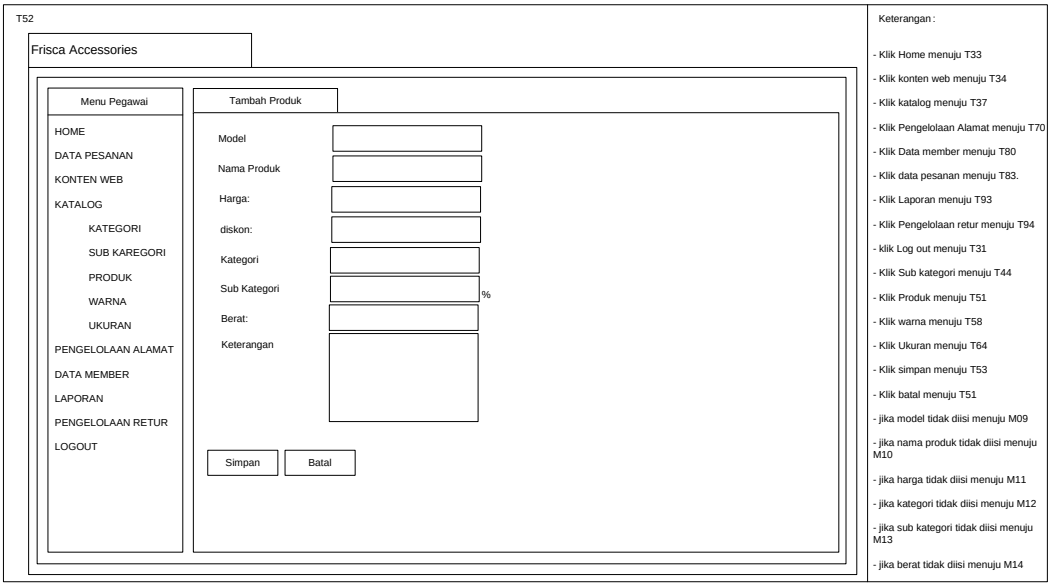
Gambar III.111 Halaman Hapus Sub Kategori Berhasil (Pegawai)



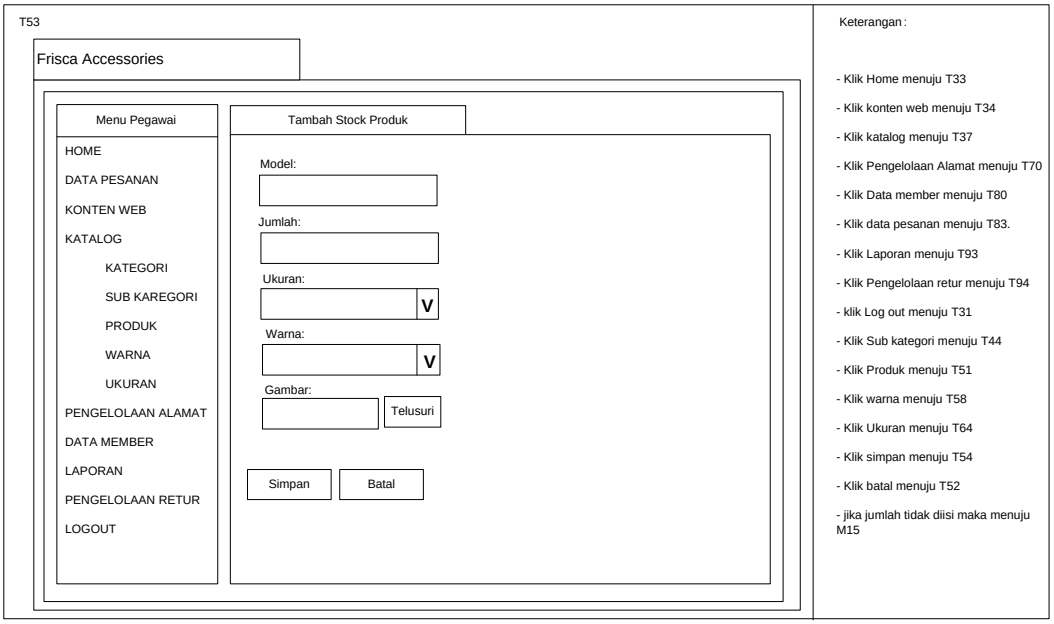
Gambar III.112 Halaman Hapus Sub Kategori Gagal (Pegawai)



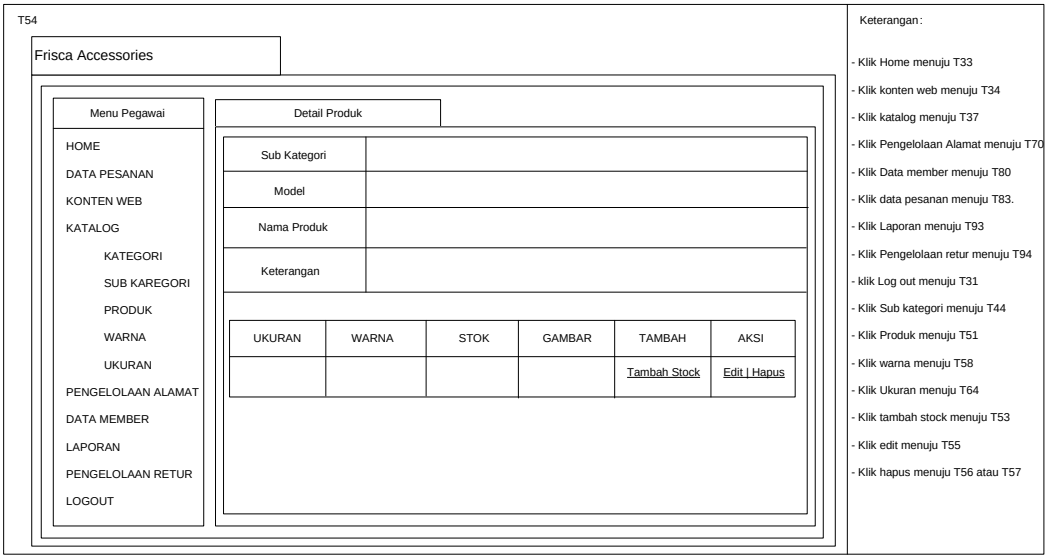
Gambar III.113 Halaman Produk (Pegawai)



Gambar III.114 Halaman Tambah Produk (Pegawai)



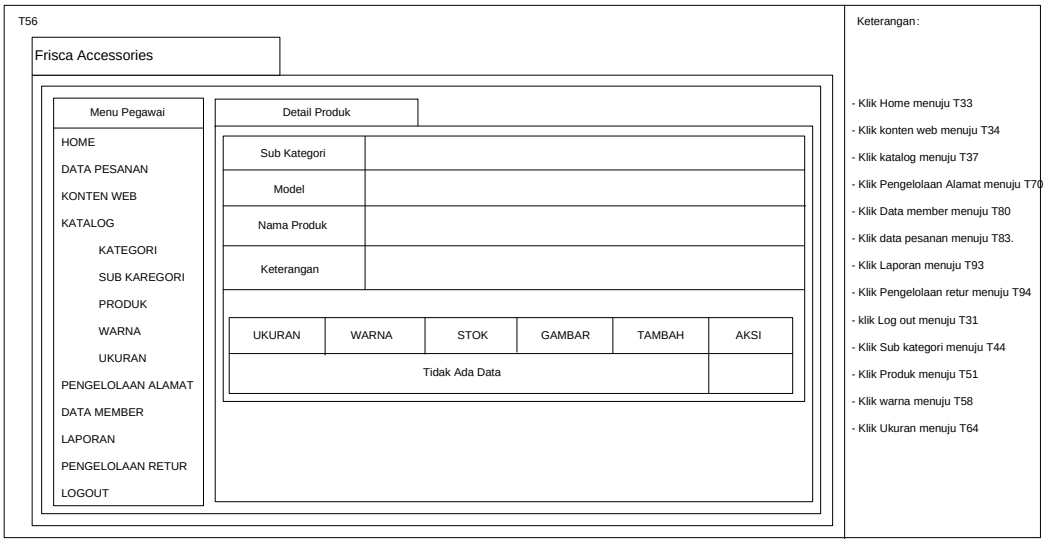
Gambar III.115 Halaman Tambah Stock Produk (Pegawai)



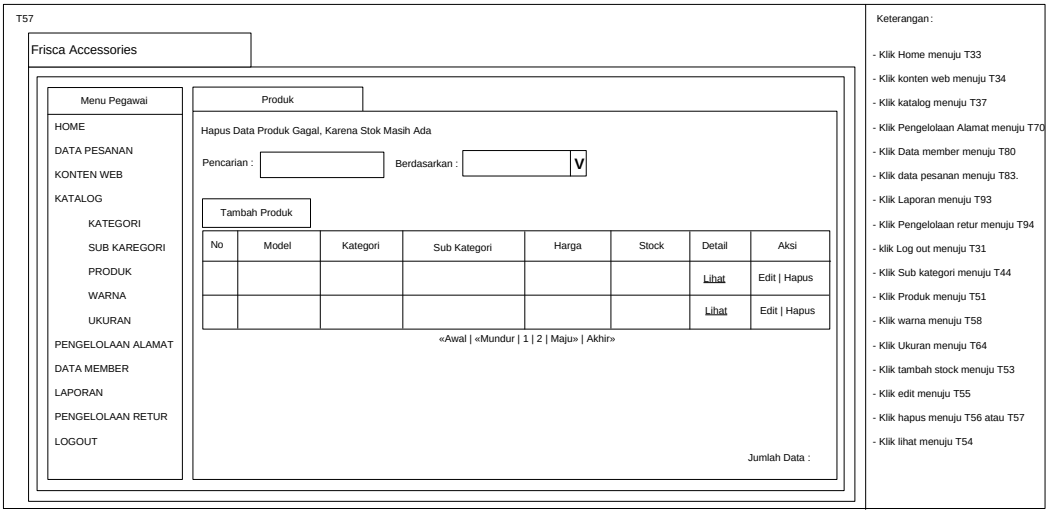
Gambar III.116 Halaman Detail Produk (Pegawai)



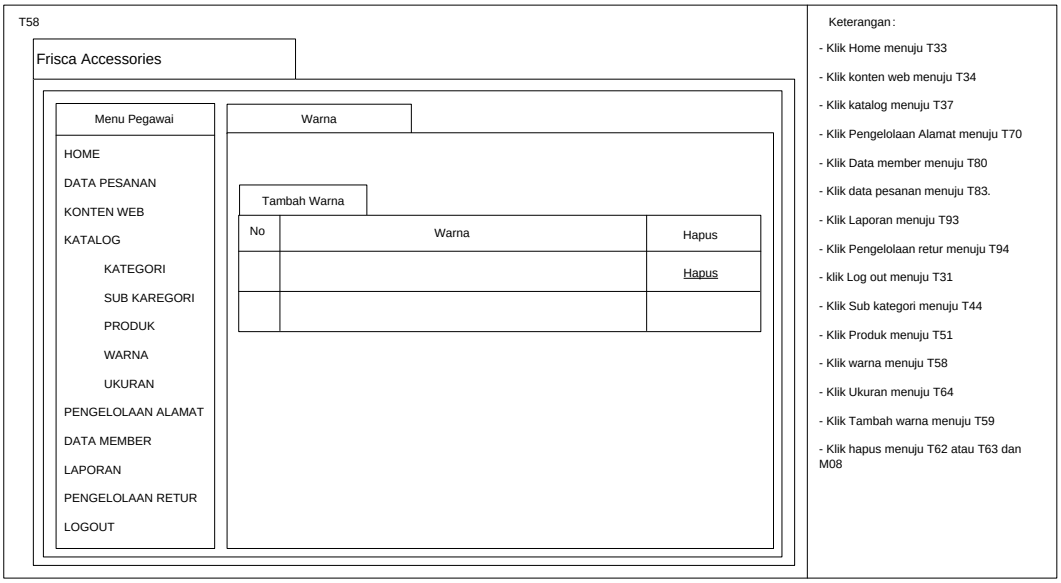
Gambar III.117 Halaman Edit Stock Produk (Pegawai)



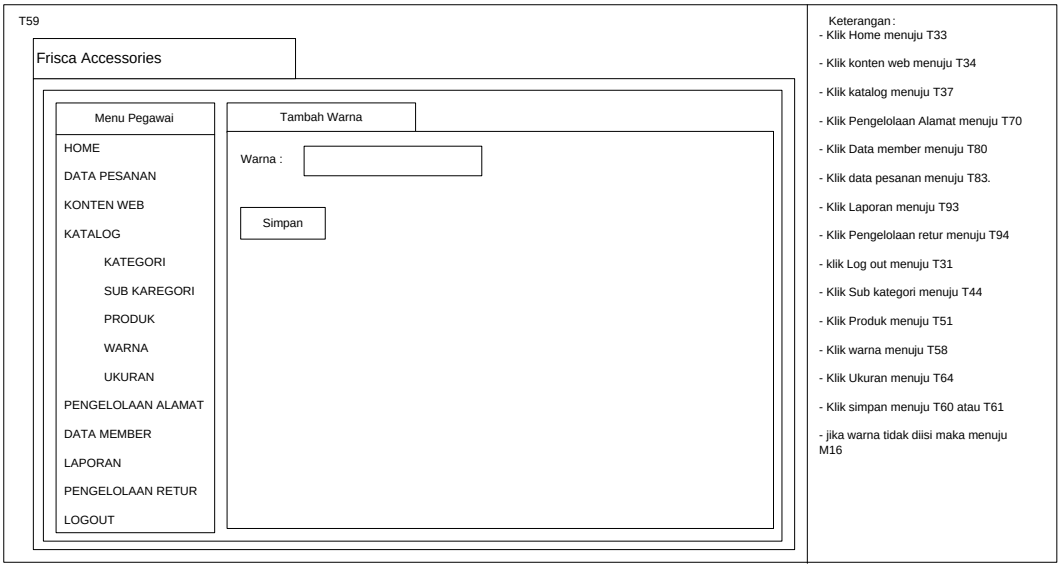
Gambar III.118 Halaman Hapus Detail Produk (Pegawai)



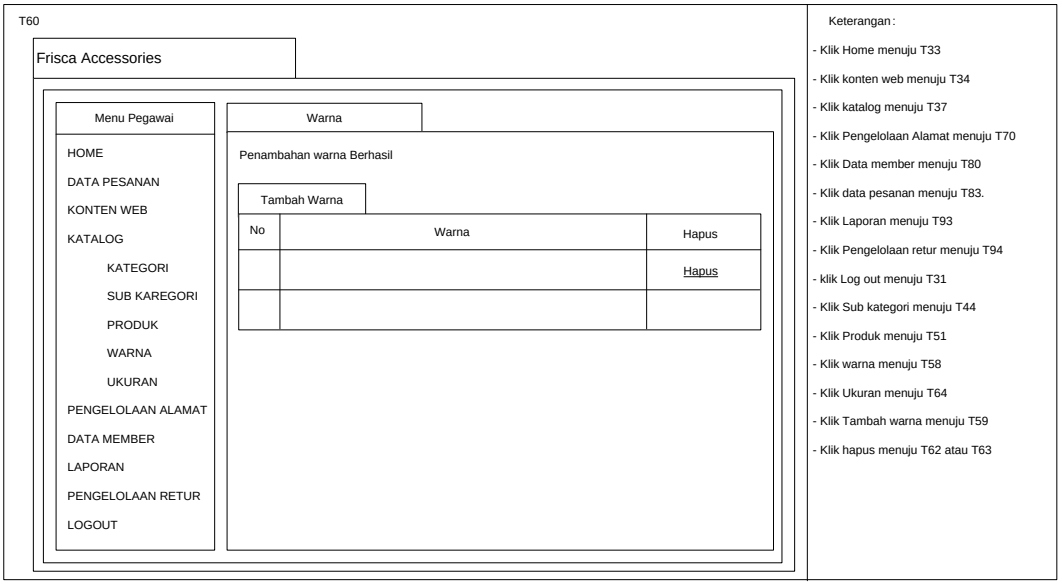
Gambar III.119 Halaman Hapus Produk Gagal (Pegawai)



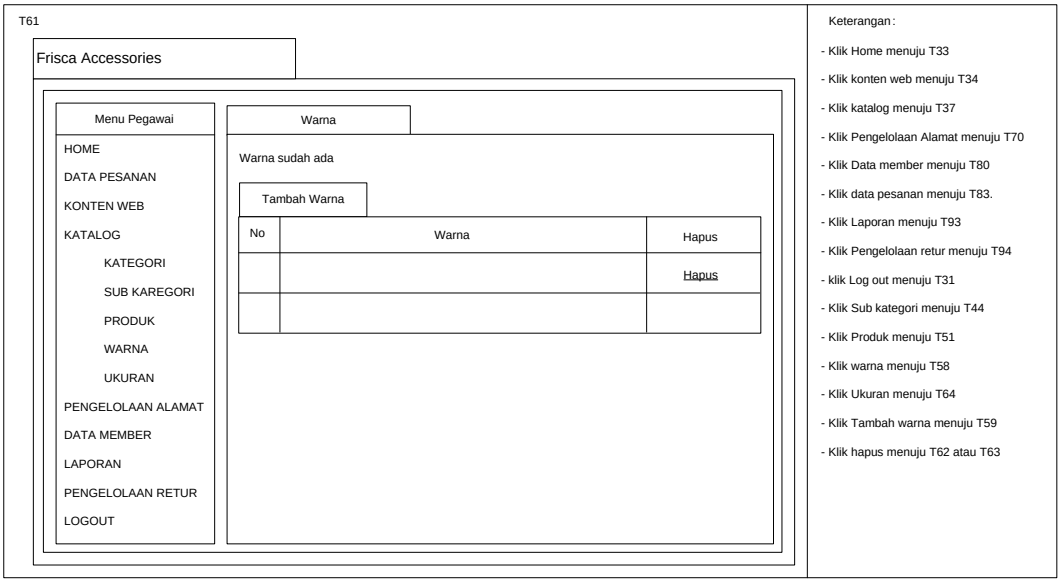
Gambar III.120 Halaman Warna (Pegawai)



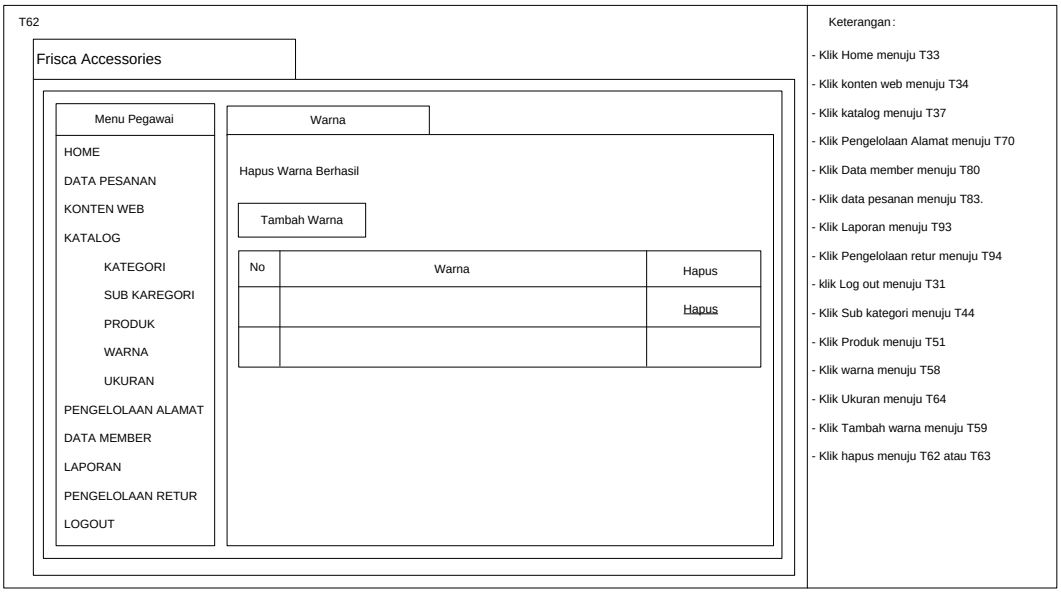
Gambar III.121 Halaman Tambah Warna (Pegawai)



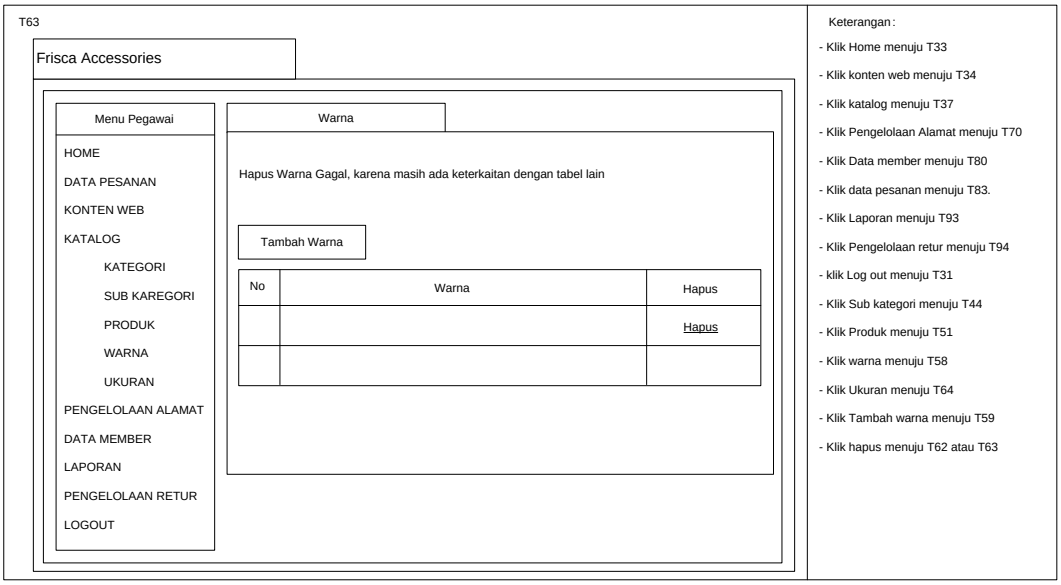
Gambar III.122 Halaman Tambah Warna Berhasil (Pegawai)



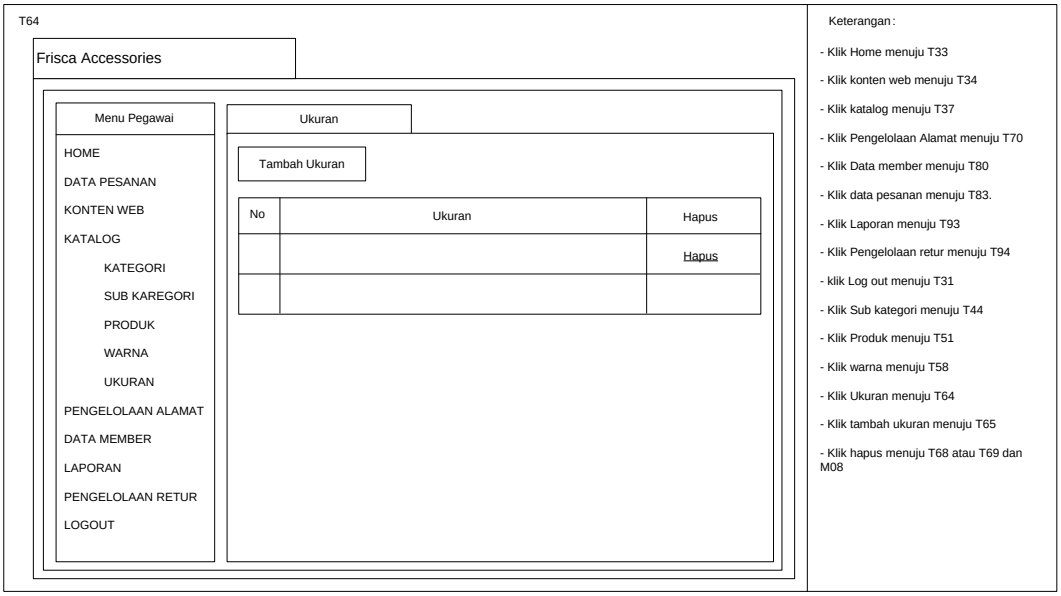
Gambar III.123 Halaman Tambah Warna Gagal (Pegawai)



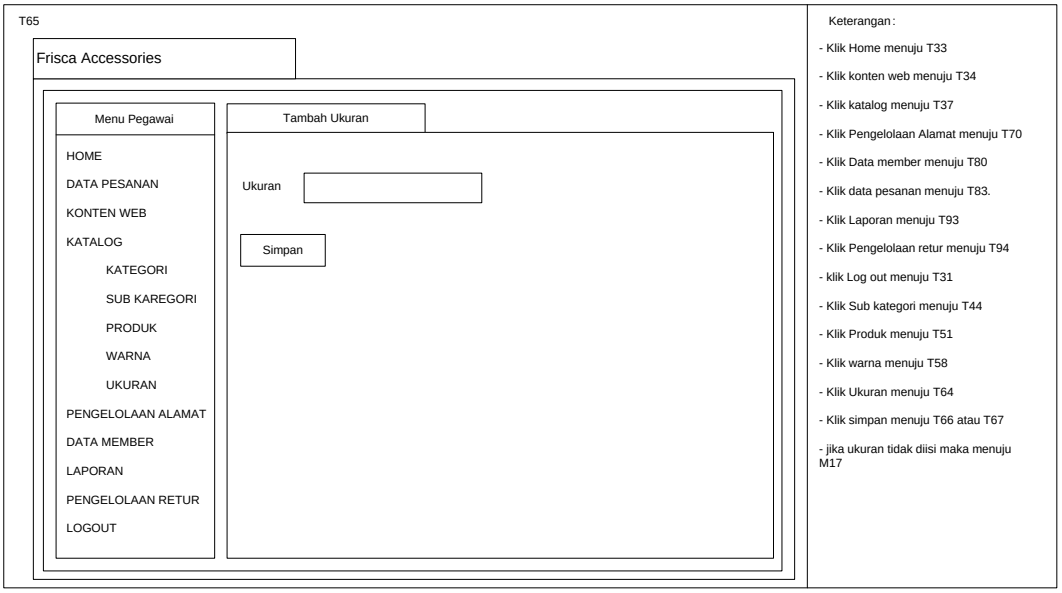
Gambar III.124 Halaman Hapus Warna Berhasil (Pegawai)



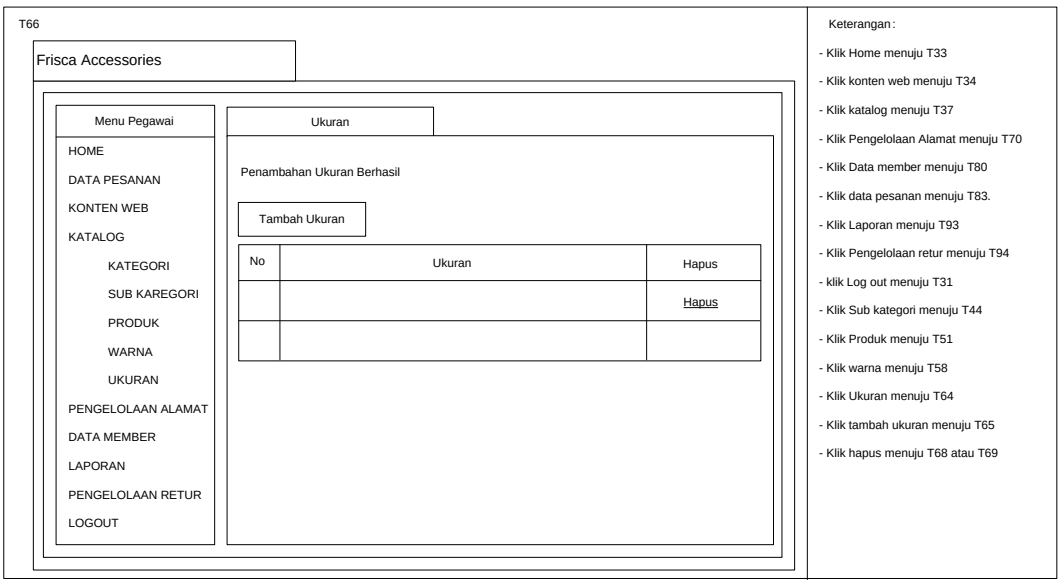
Gambar III.125 Halaman Hapus Warna Gagal (Pegawai)



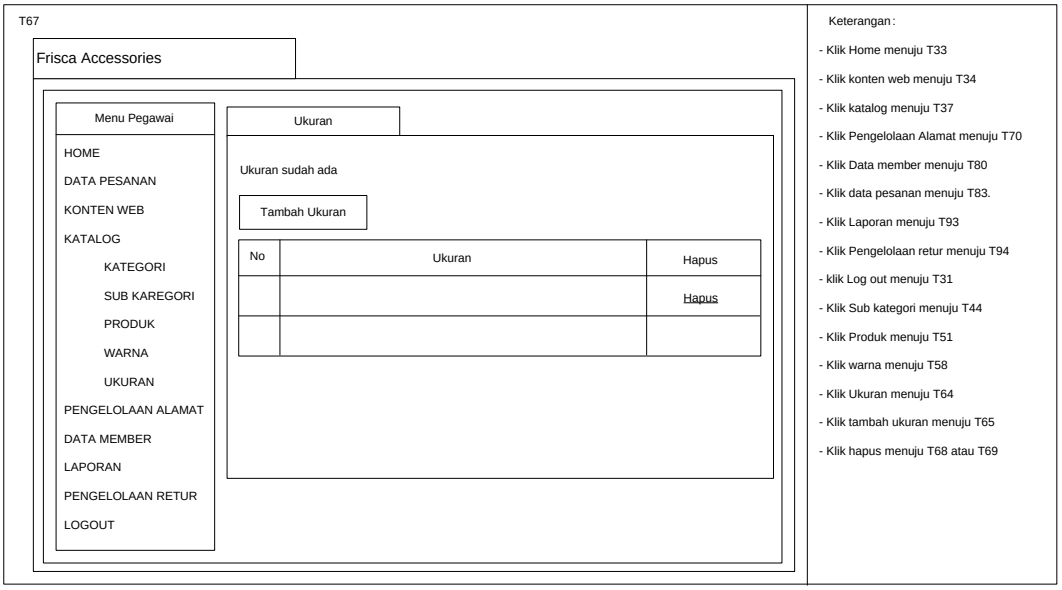
Gambar III.126 Halaman Ukuran (Pegawai)



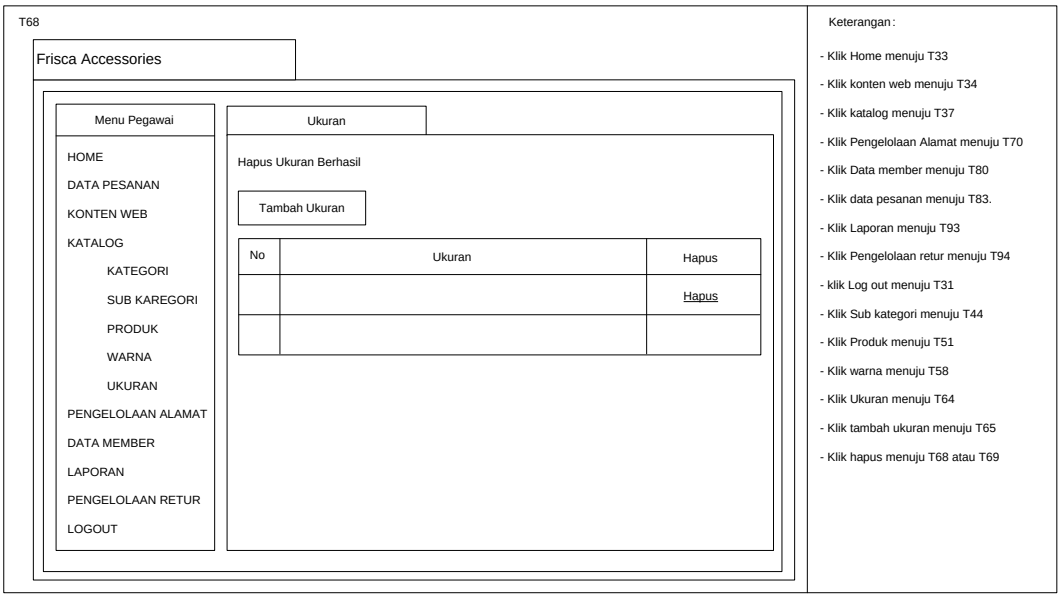
Gambar III.127 Halaman Tambah Ukuran (Pegawai)



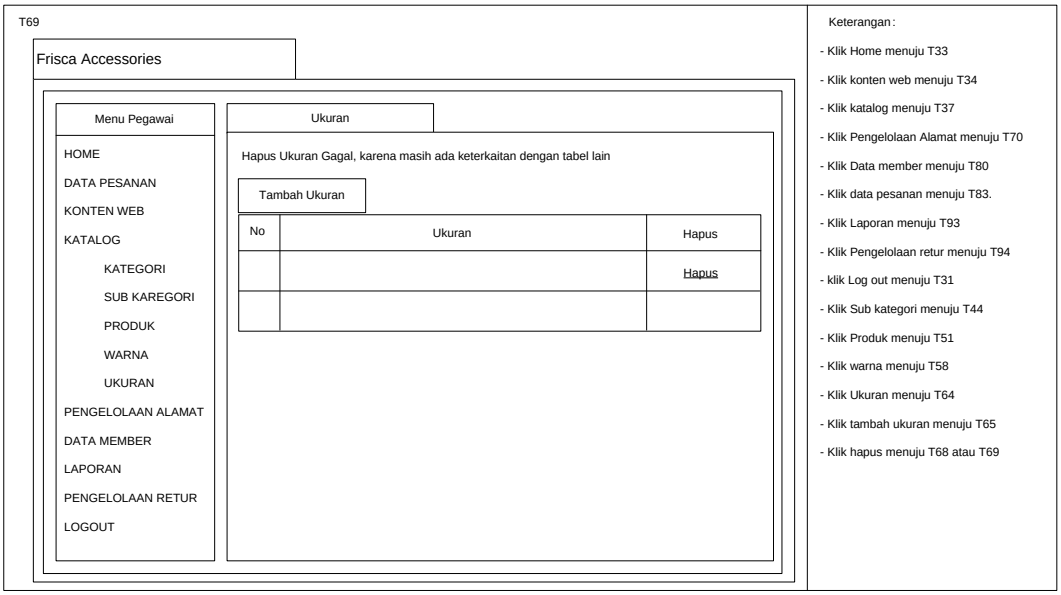
Gambar III.128 Halaman Tambah Ukuran Berhasil (Pegawai)



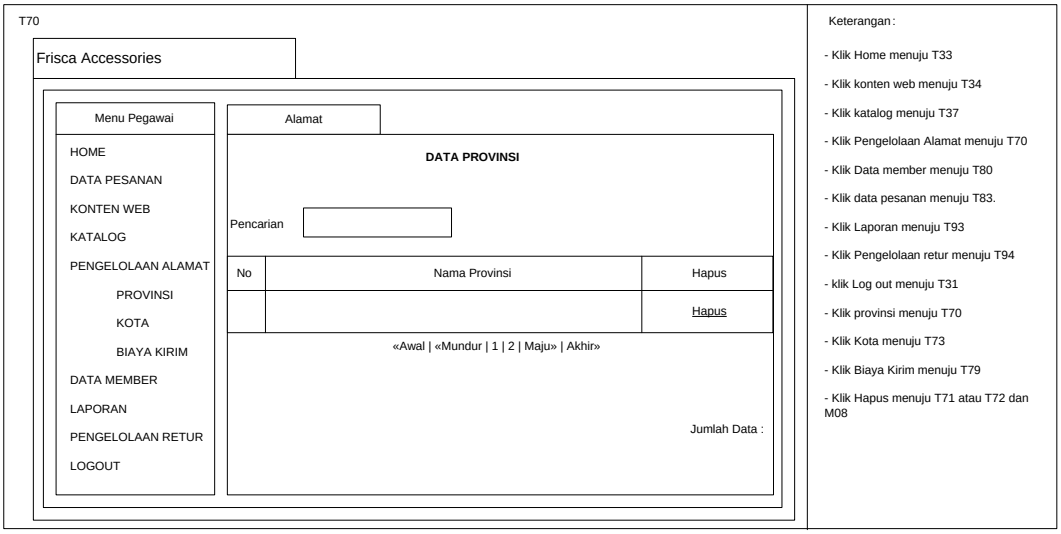
Gambar III.129 Halaman Tambah Ukuran Gagal (Pegawai)



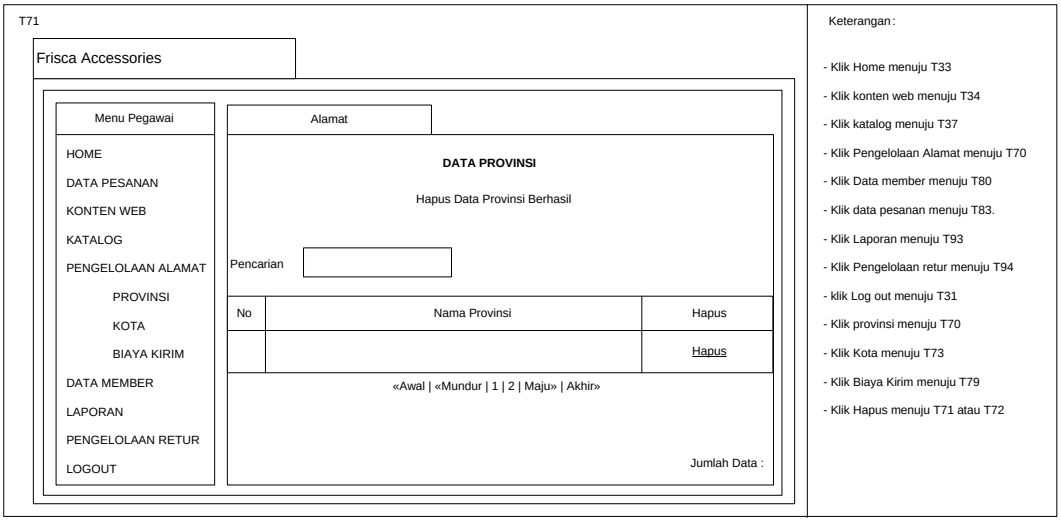
Gambar III.130 Halaman Hapus Ukuran Berhasil (Pegawai)



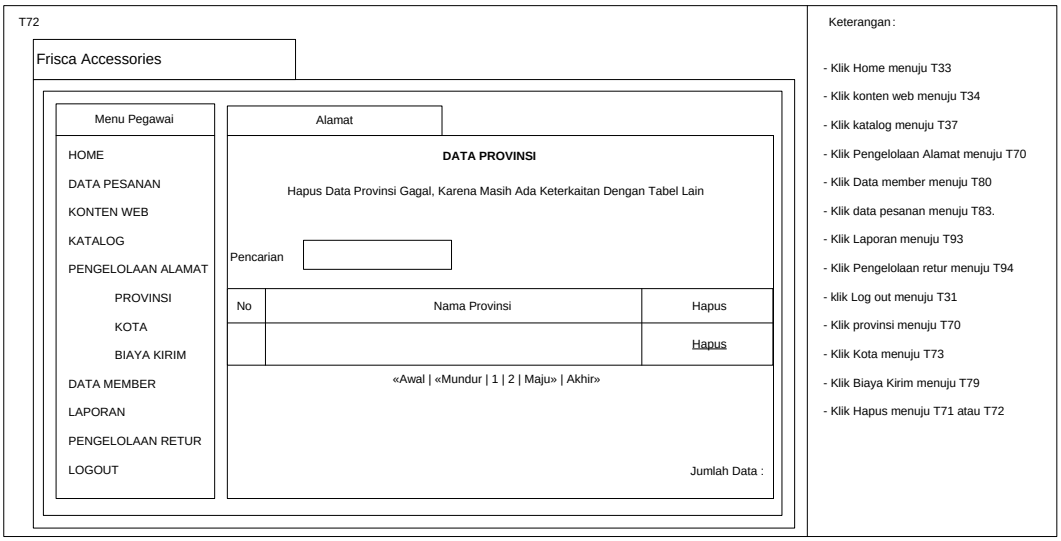
Gambar III.131 Halaman Hapus Ukuran Gagal (Pegawai)



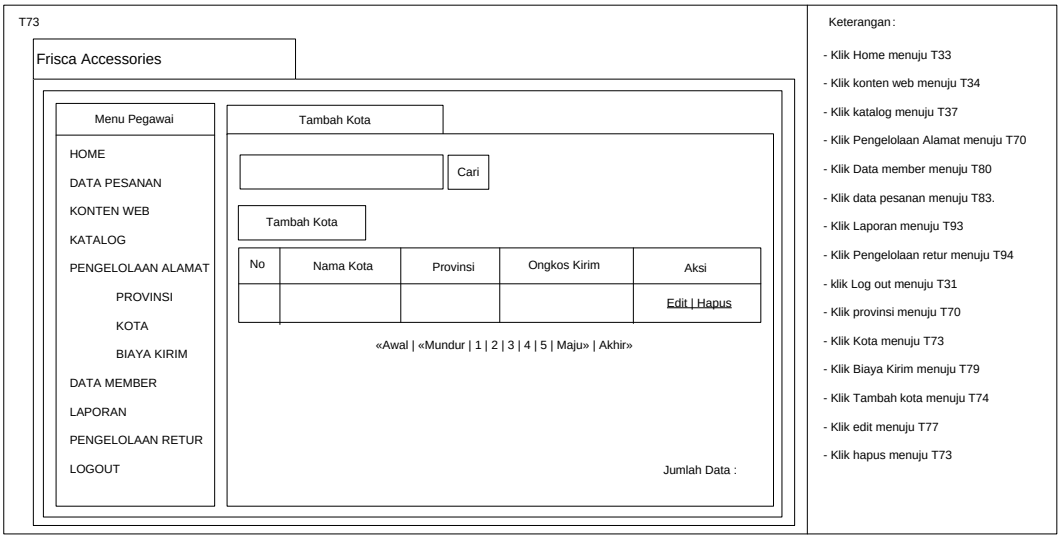
Gambar III.132 Halaman provinsi (Pegawai)



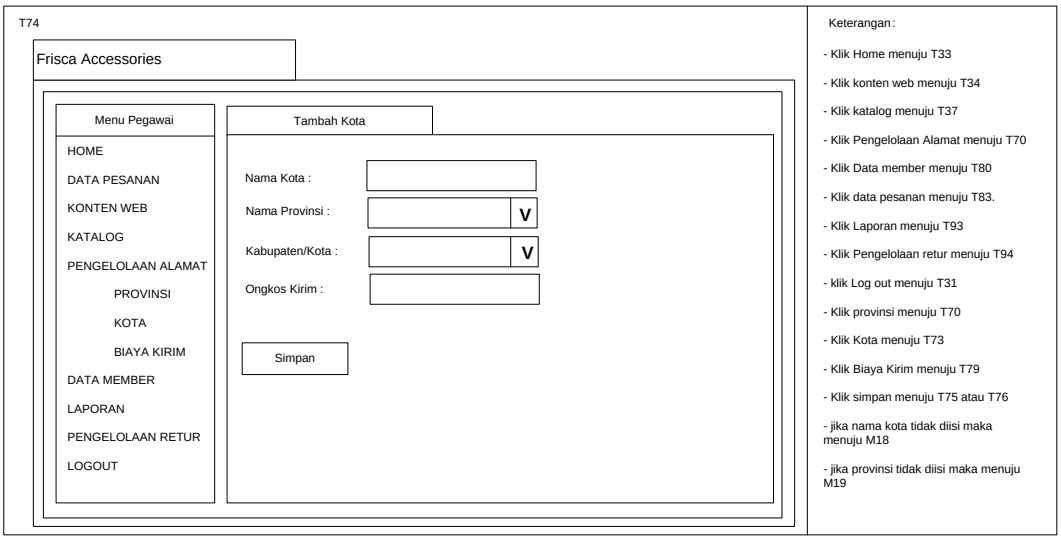
Gambar III.133 Halaman Hapus Provinsi Berhasil (Pegawai)



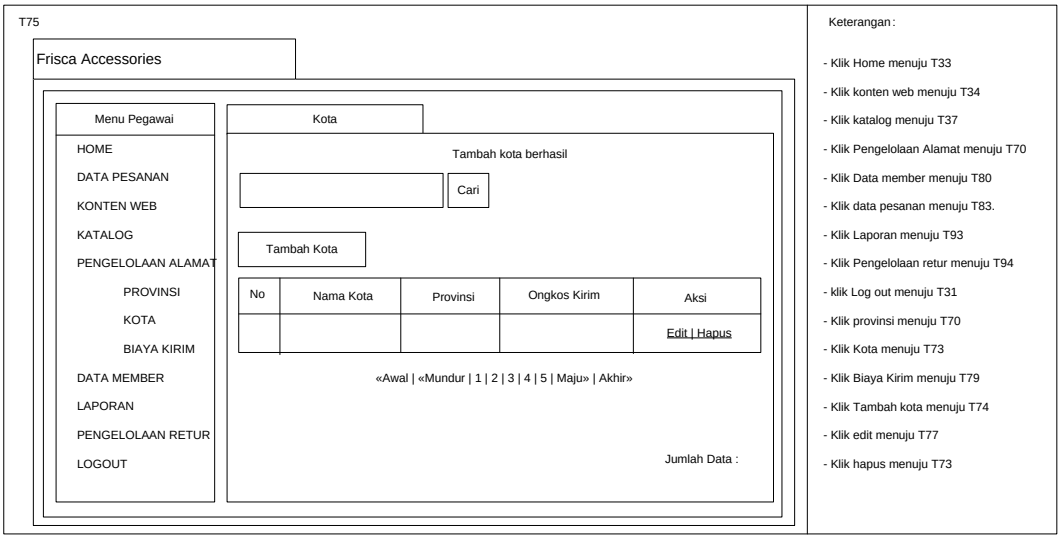
Gambar III.134 Halaman Hapus Provinsi Gagal (Pegawai)



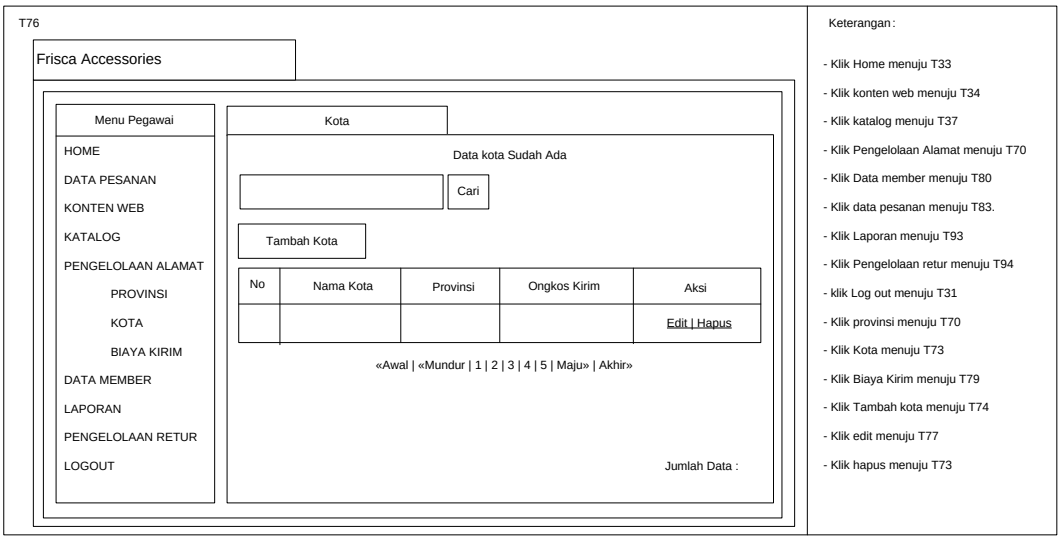
Gambar III.135 Halaman kota (Pegawai)



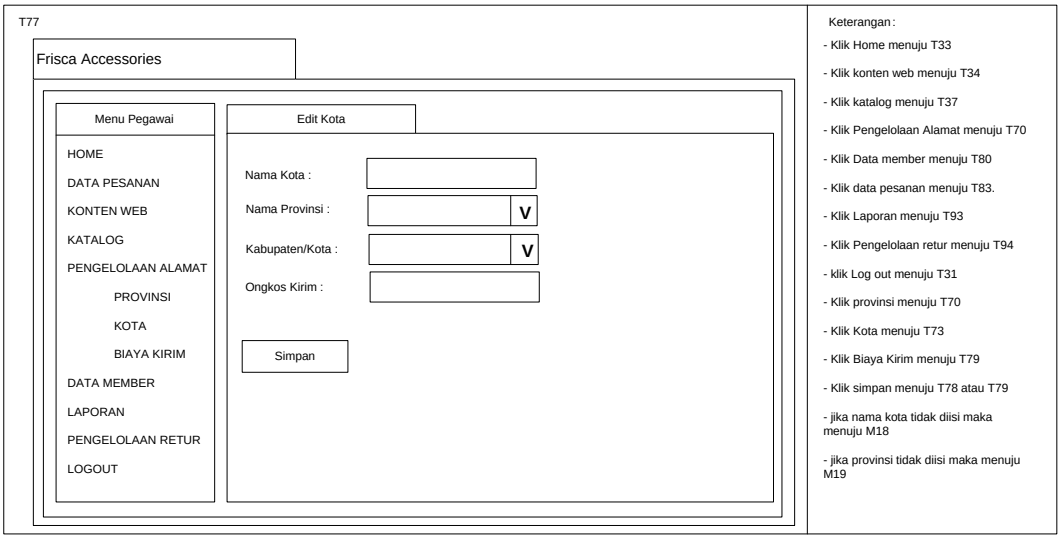
Gambar III.136 Halaman Tambah kota (Pegawai)



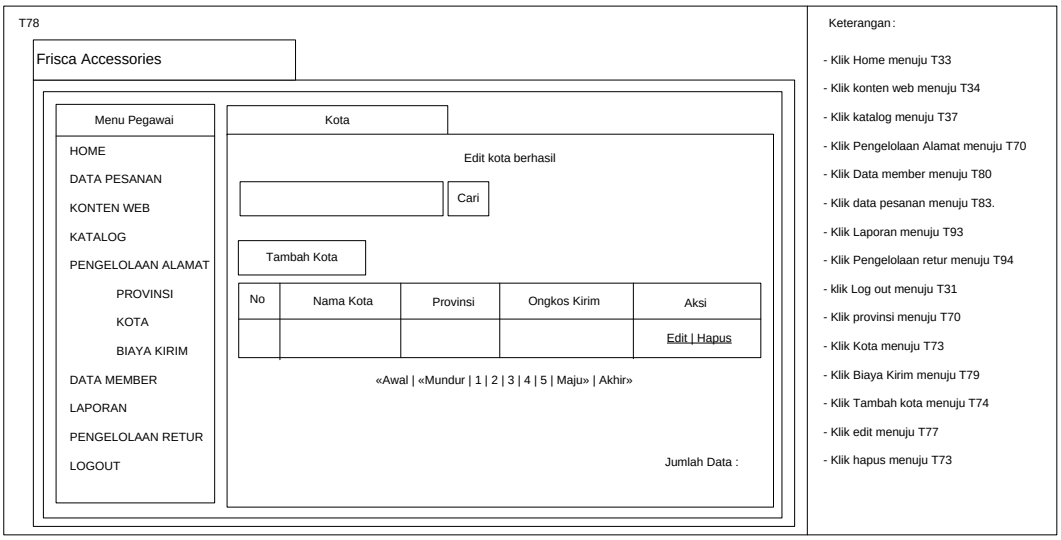
Gambar III.137 Halaman Tambah Kota Berhasil (Pegawai)



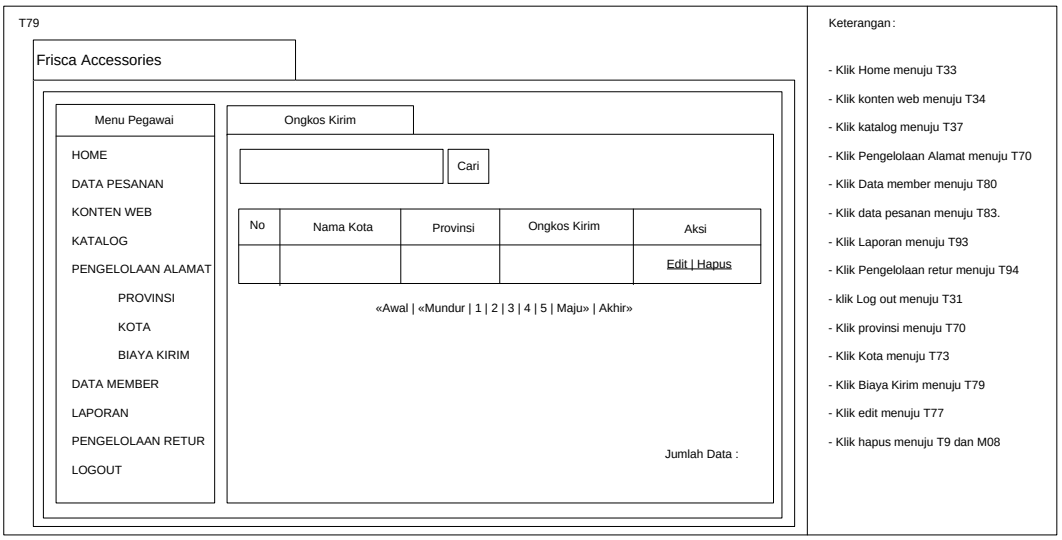
Gambar III.138 Halaman Tambah Kota Gagal (Pegawai)



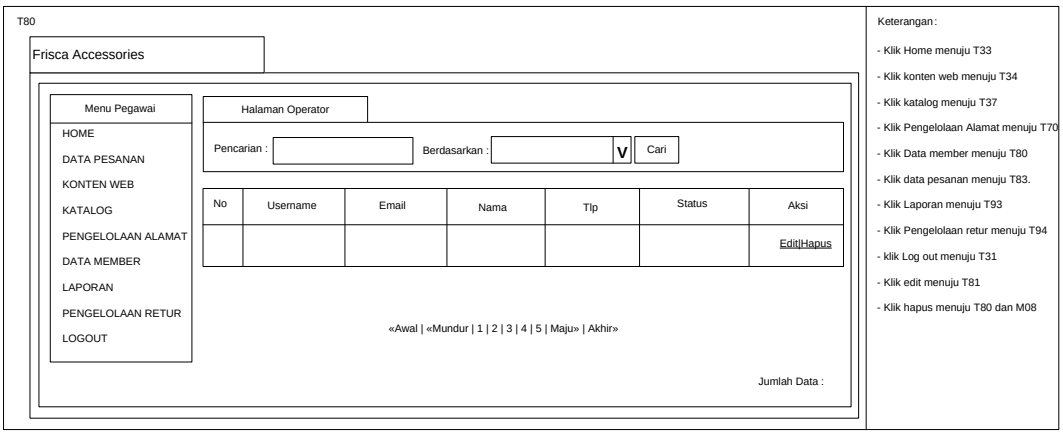
Gambar III.139 Halaman Edit Kota (Pegawai)



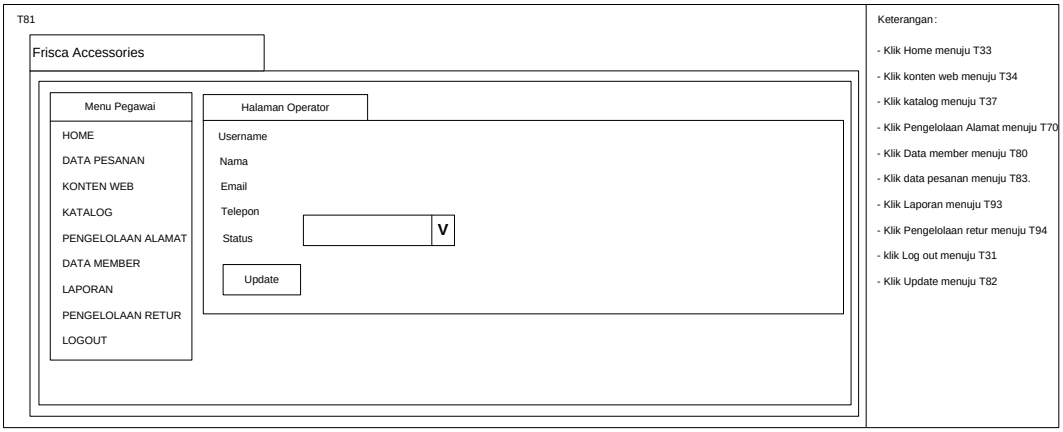
Gambar III.140 Halaman Edit Kota Berhasil (Pegawai)



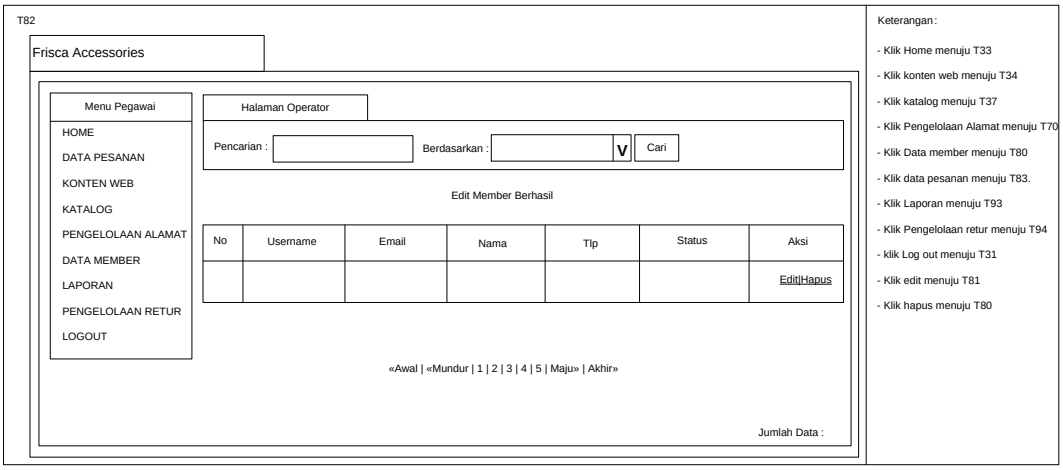
Gambar III.141 Halaman Ongkos Kirim (Pegawai)



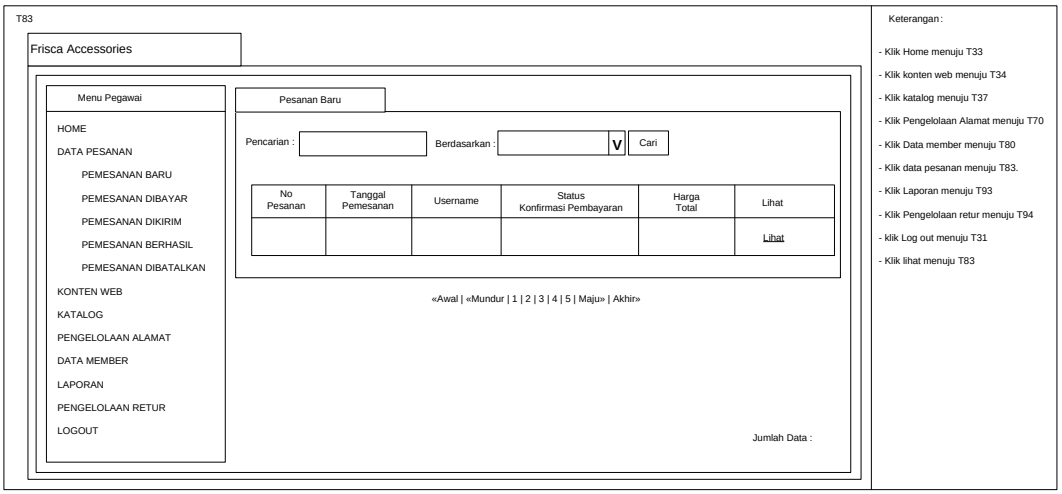
Gambar III.142 Halaman Data *Member* (Pegawai)



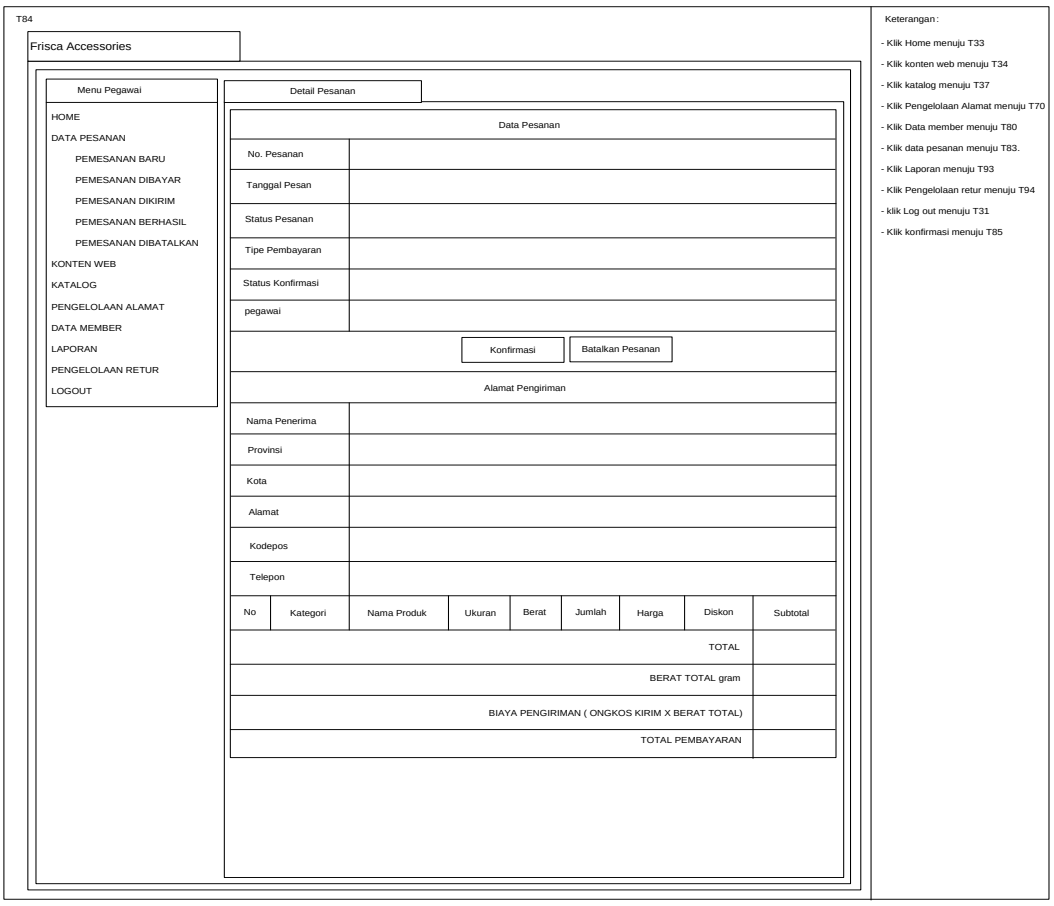
Gambar III.143 Halaman Data *Member* (Pegawai)



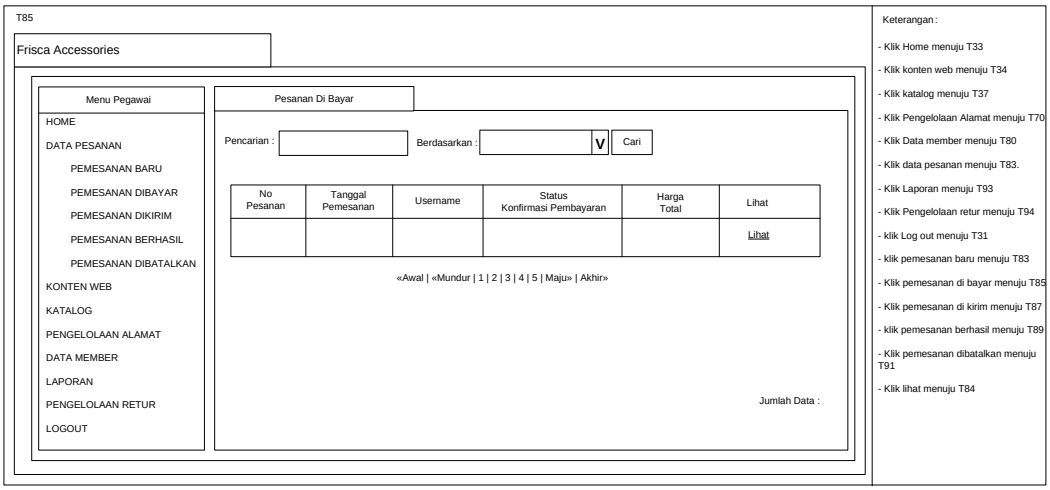
Gambar III.144 Halaman Edit *Member* Berhasil (Pegawai)



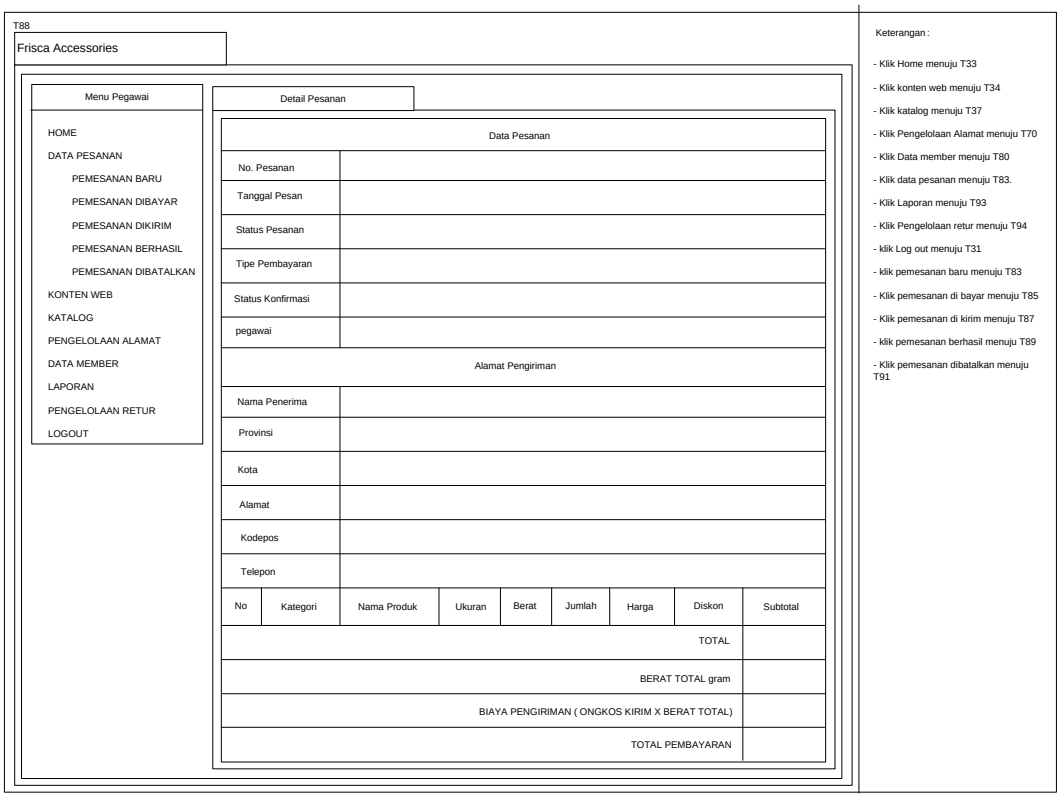
Gambar III.145 Halaman Data Pesanan Baru (Pegawai)



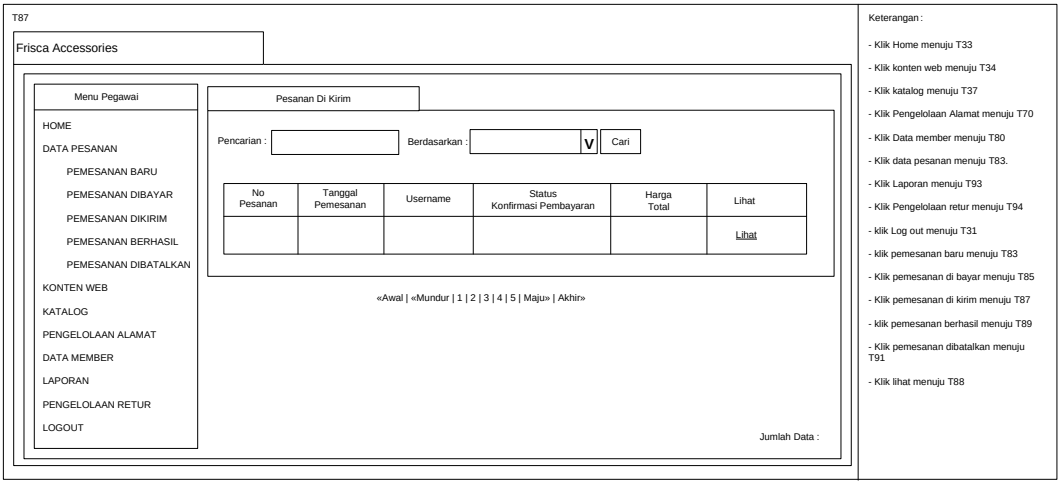
Gambar III.146 Halaman Detail Pesanan Baru (Pegawai)



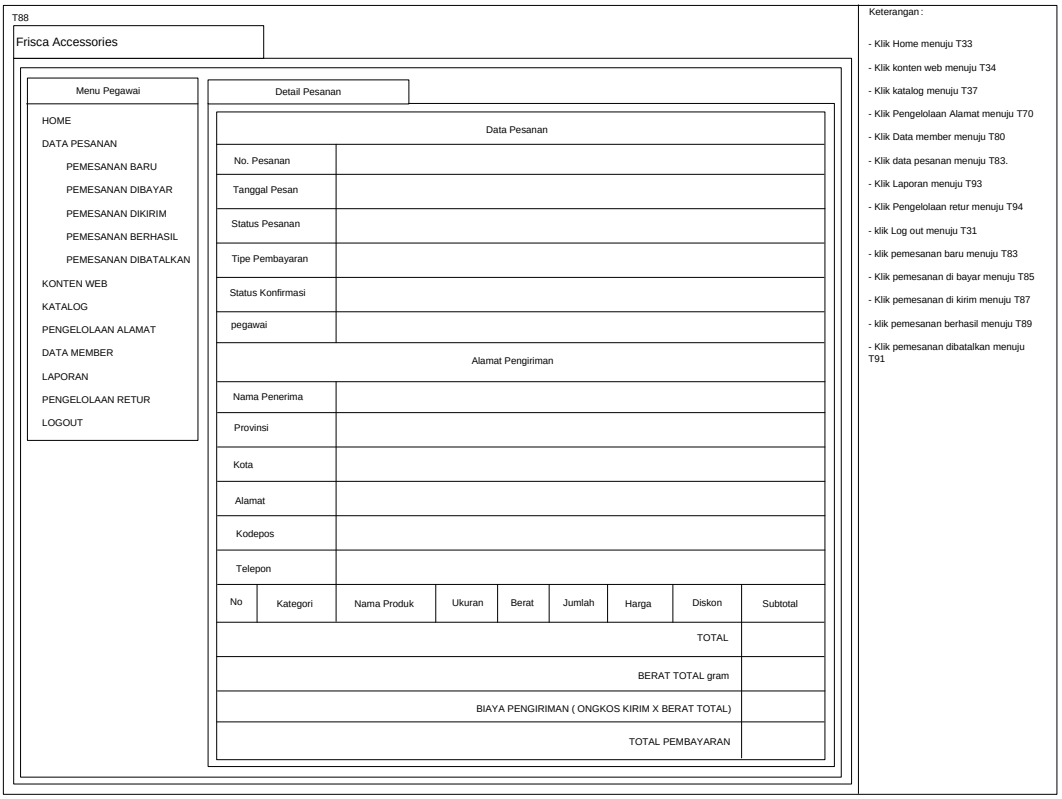
Gambar III.147 Halaman Pesanan yang Sudah di Bayar (Pegawai)



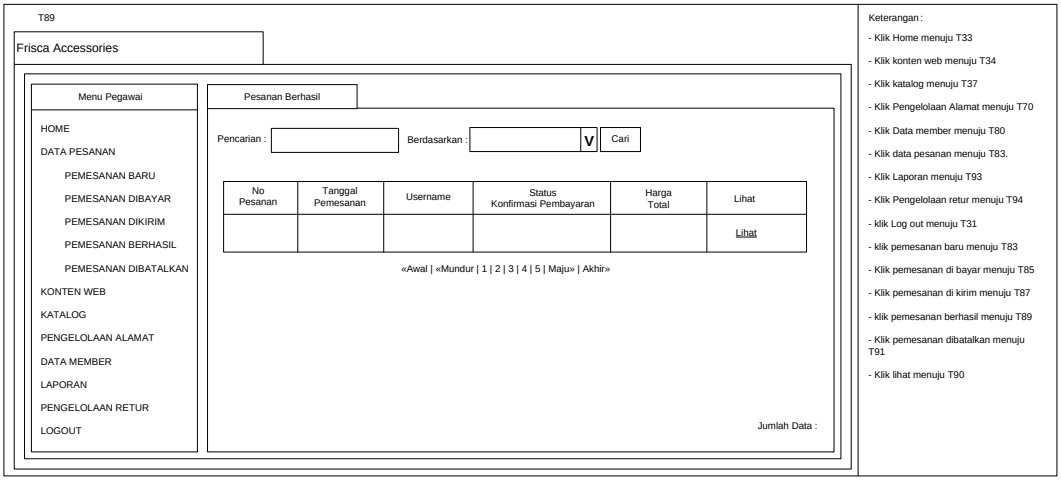
Gambar III.148 Halaman Detail Pesanan yang Sudah di Bayar (Pegawai)



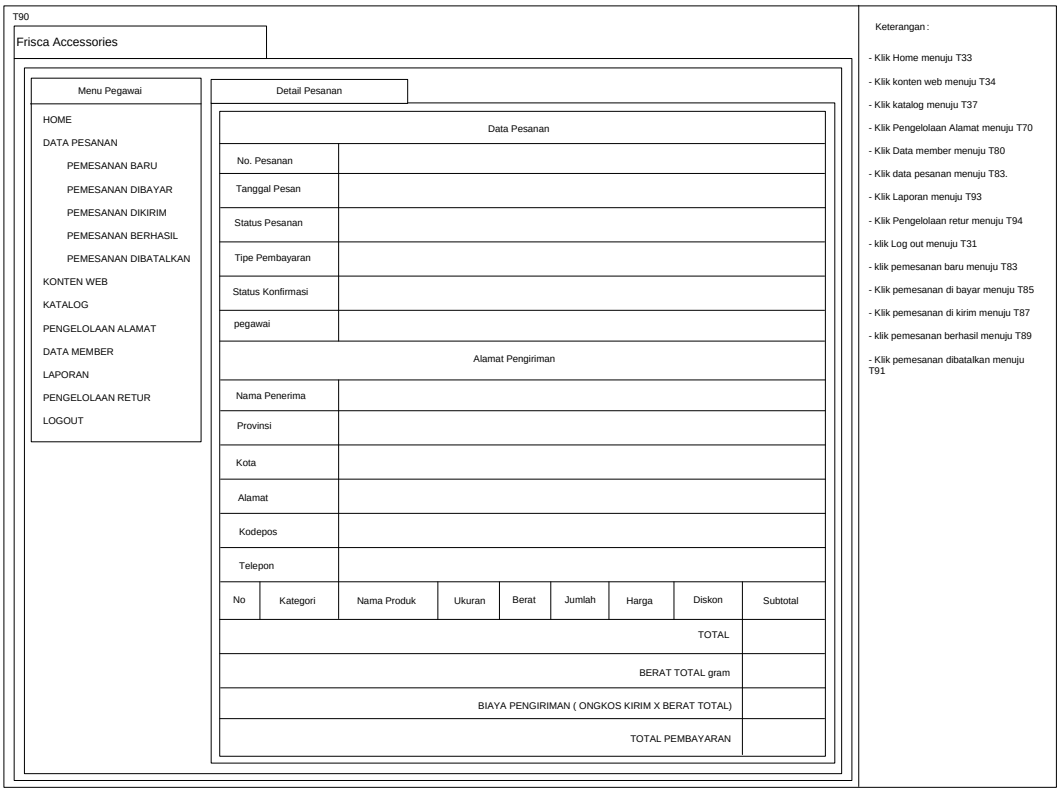
Gambar III.149 Halaman Pesanan yang Sudah di Kirim (Pegawai)



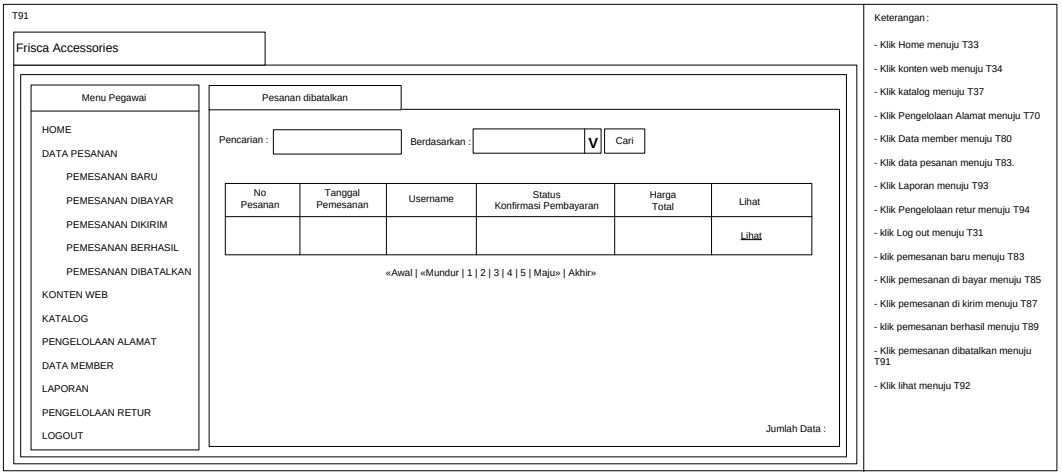
Gambar III.150 Halaman Detail Pesanan yang Sudah di Kirim (Pegawai)



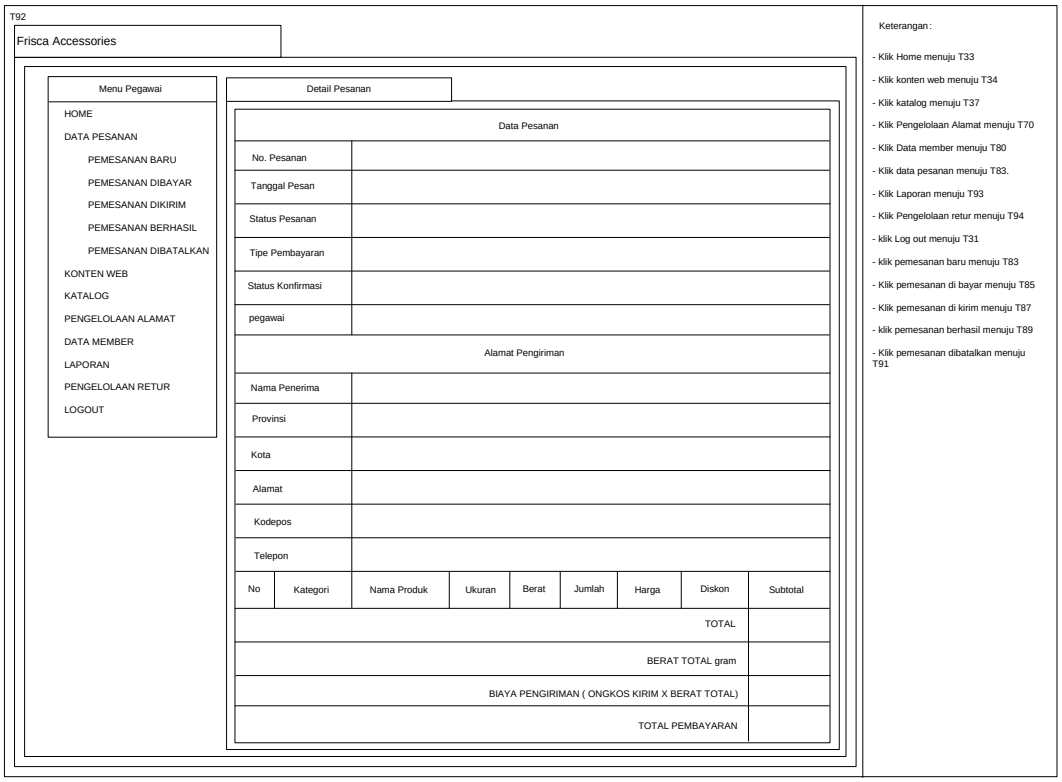
Gambar III.151Halaman Pesanan berhasil (Pegawai)



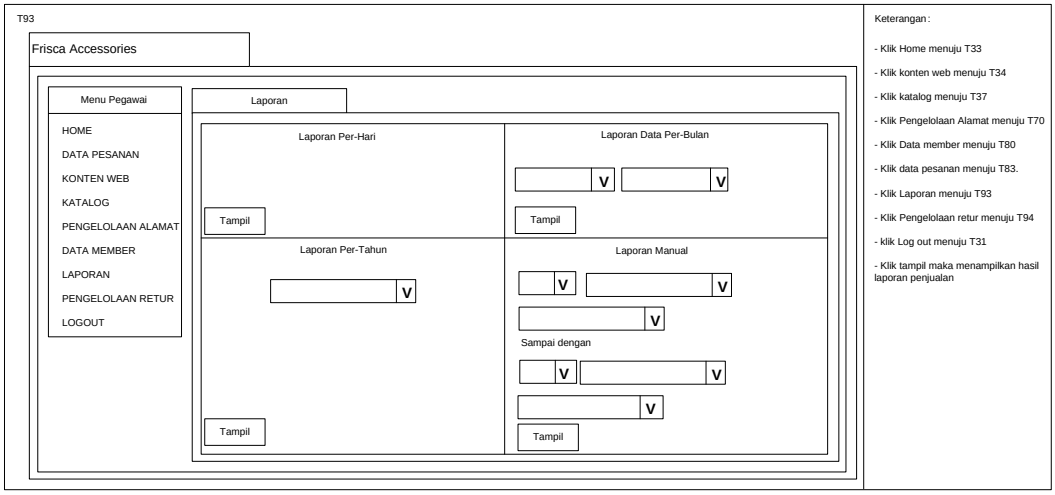
Gambar III.152 Halaman Detail Pesanan berhasil (Pegawai)



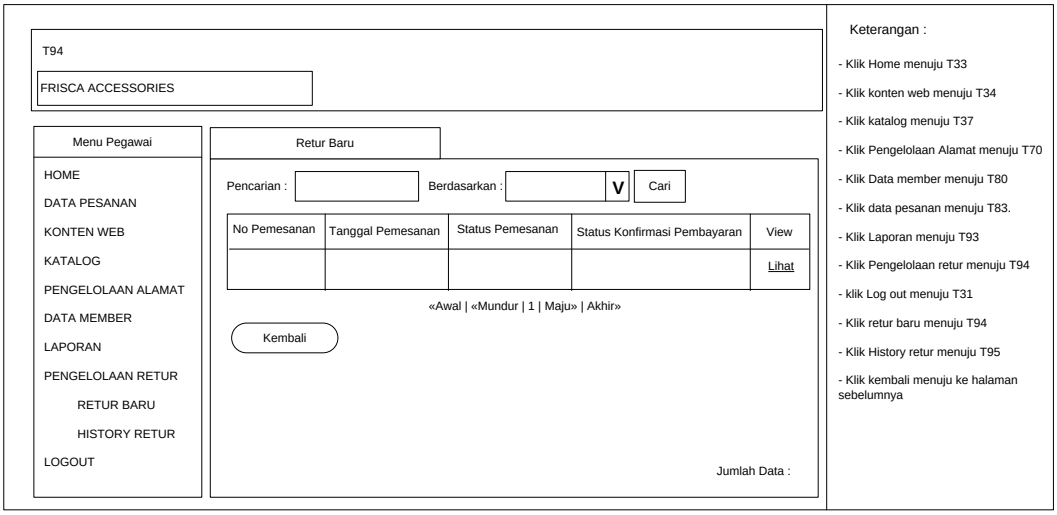
Gambar III.153 Halaman Pesanan di Batalkan (Pegawai)



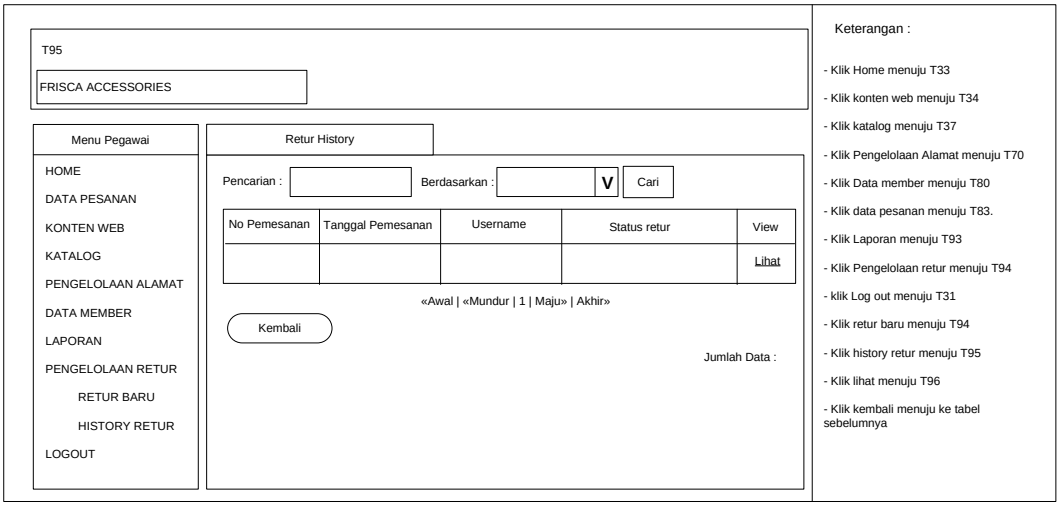
Gambar III.154 Halaman Detail Pesanan di Batalkan (Pegawai)



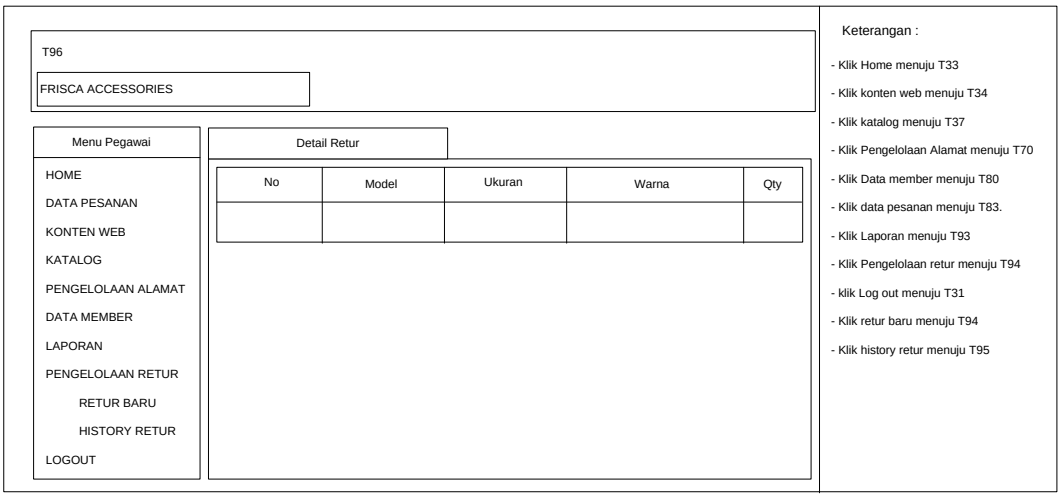
Gambar III.155 Halaman Laporan (Pegawai)



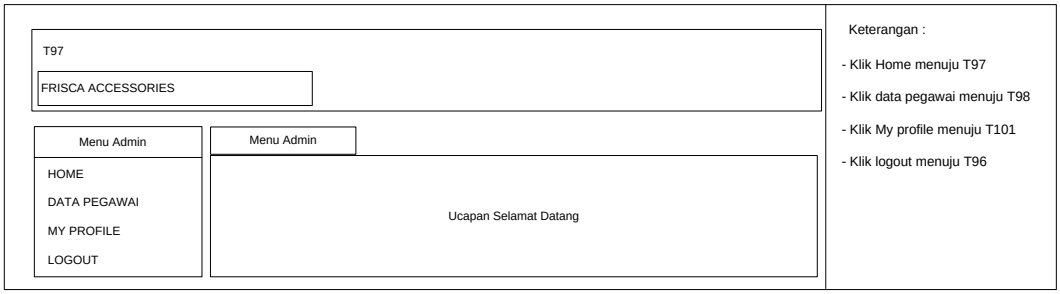
Gambar III.156 Halaman Kelola Retur Baru (Pegawai)



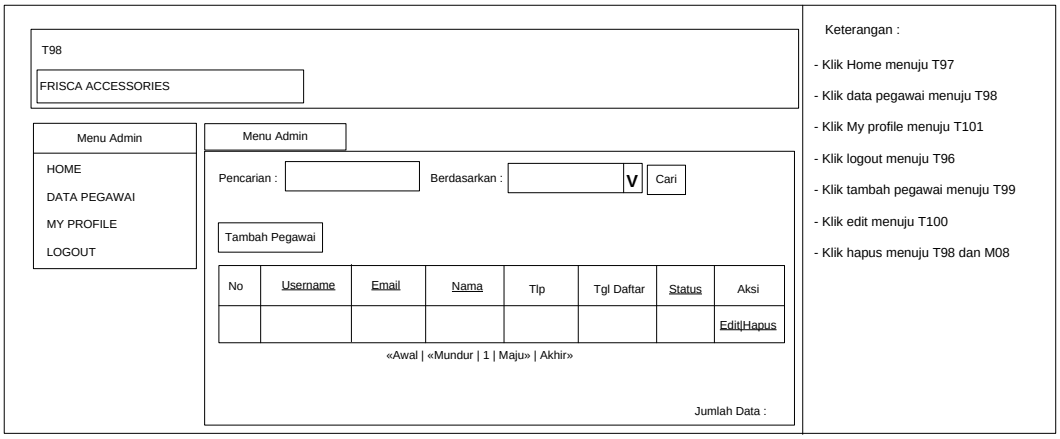
Gambar III.157 Halaman Kelola *History* Retur (Pegawai)



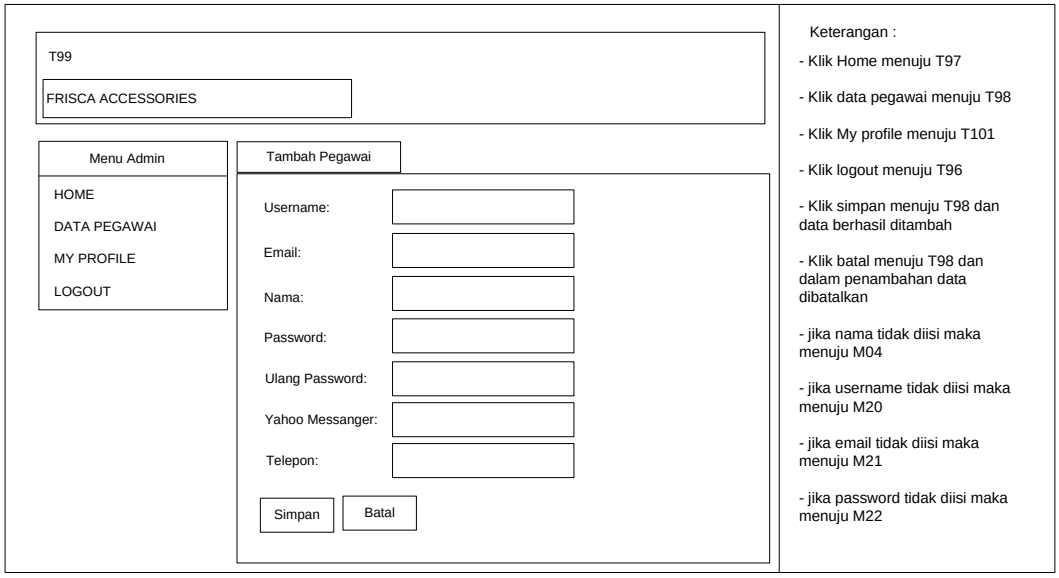
Gambar III.158 Halaman Detail Kelola *History* Retur (Pegawai)



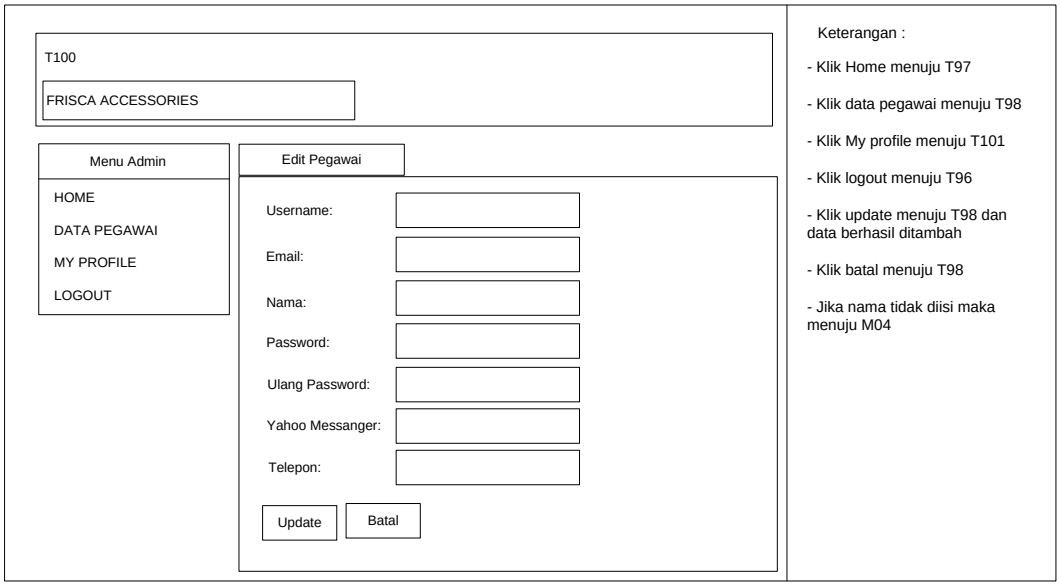
Gambar III.159 Halaman *Home* (Admin)



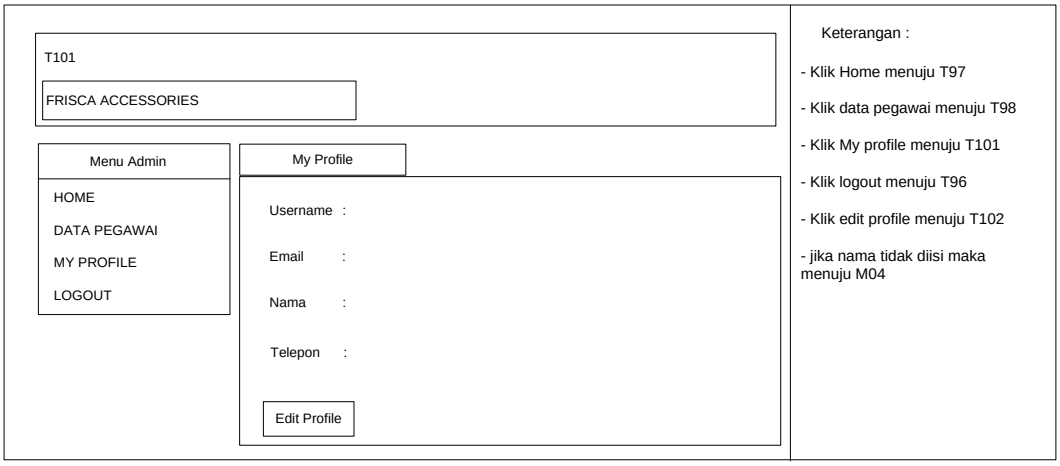
Gambar III.160 Halaman Data Pegawai (Admin)



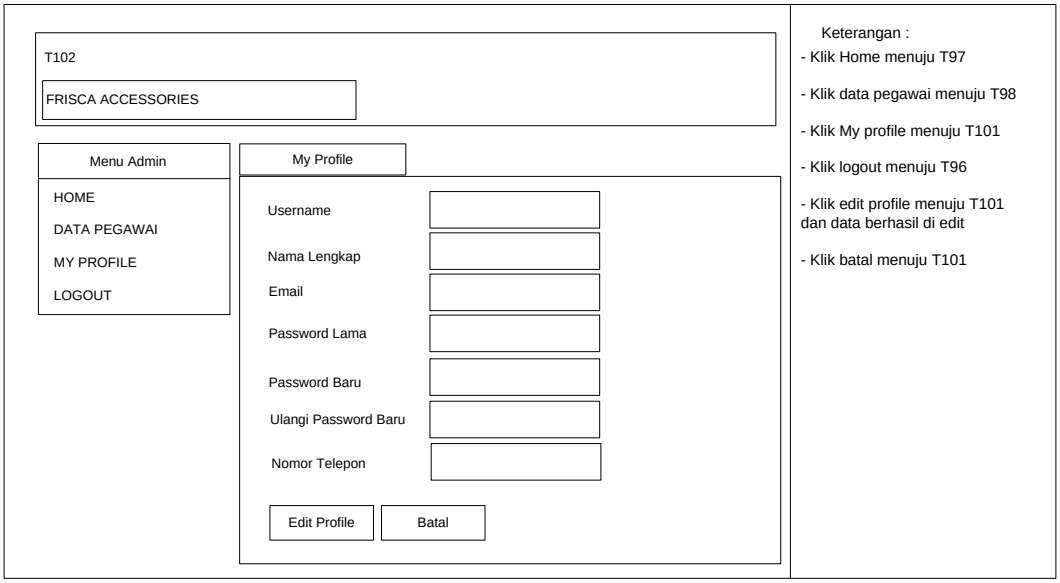
Gambar III.161 Halaman Tambah Pegawai (Admin)



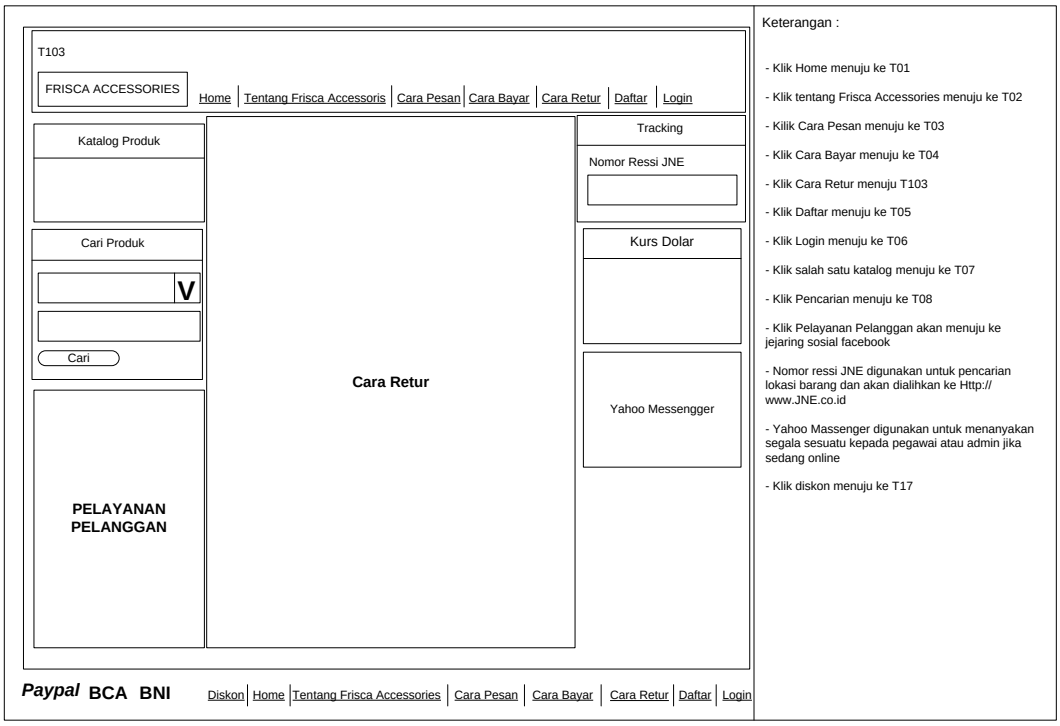
Gambar III.162 Halaman Edit Pegawai (Admin)



Gambar III.163 Halaman Edit *Profile* (Admin)



Gambar III.164 Halaman Detail Edit *Profile* (Admin)



Gambar III.165 Halaman cara retur (*member*)

III.2.4 Perancangan Pesan



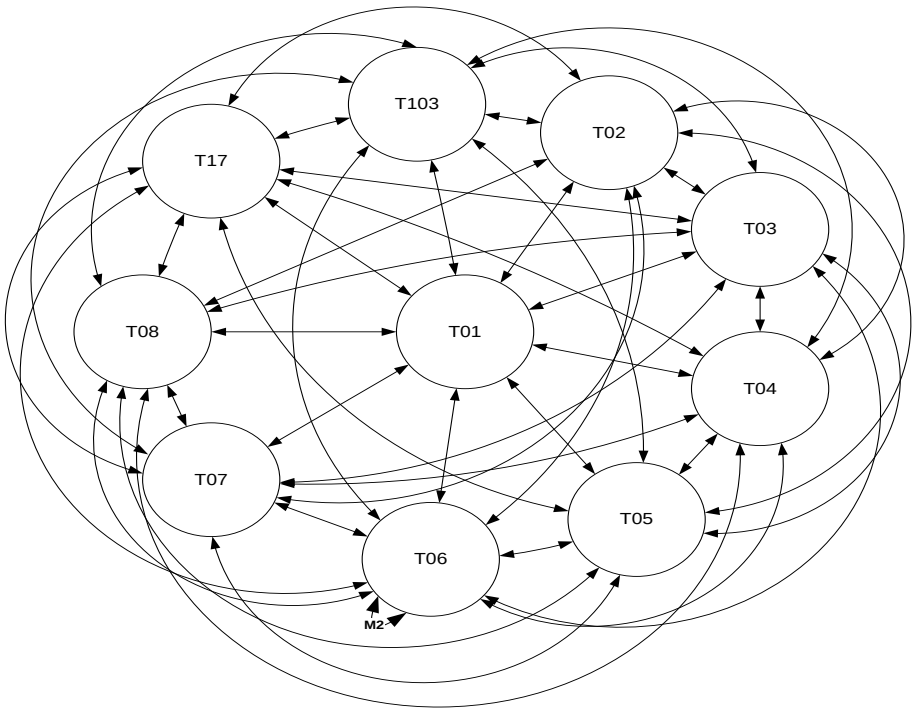
Gambar III.166 Perancangan Pesan

III.2.5 Perancangan Jaringan Semantik

Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Jaringan semantik yang ada di pembangunan *website e-commerce* di Toko Frisca Accessories ada 3 (tiga) bagian yaitu jaringan semantik pengunjung, jaringan semantik *member*, dan jaringan semantik admin.

III.2.5.1 Perancangan Jaringan Semantik Pengunjung

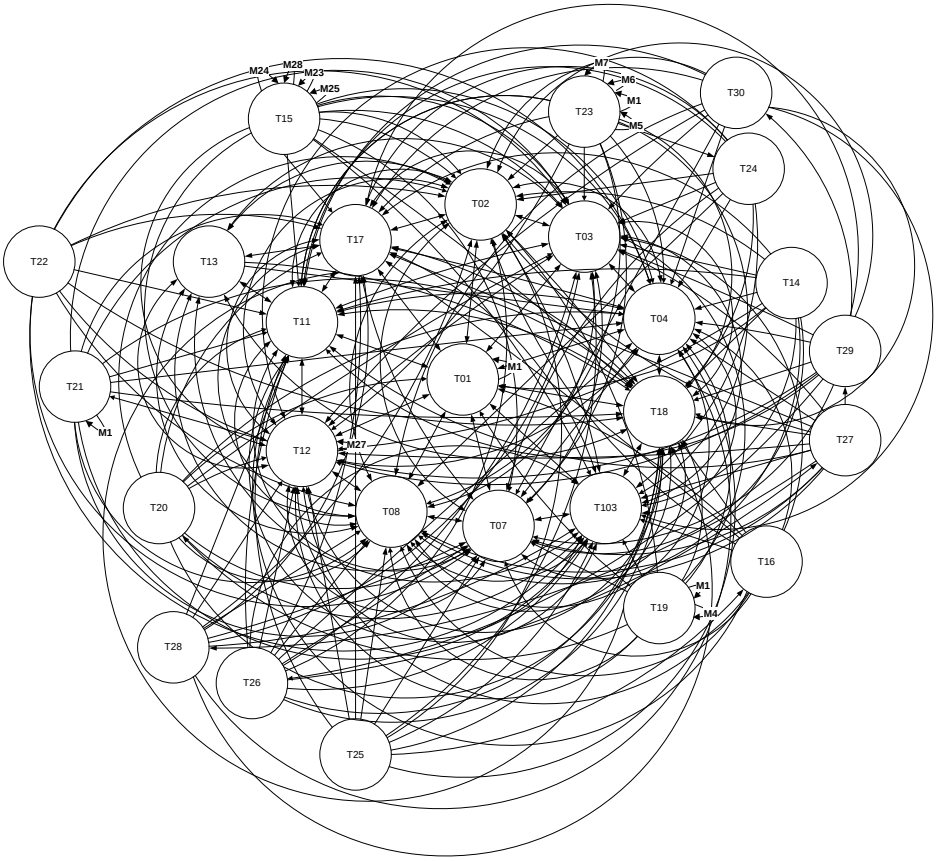
Jaringan semantik menggambarkan keterhubungan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Jaringan semantik pengunjung (gambar III.167) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk pengunjung dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar III.167 Jaringan Semantik Pengunjung

III.2.5.2 Perancangan Jaringan Semantik *Member*

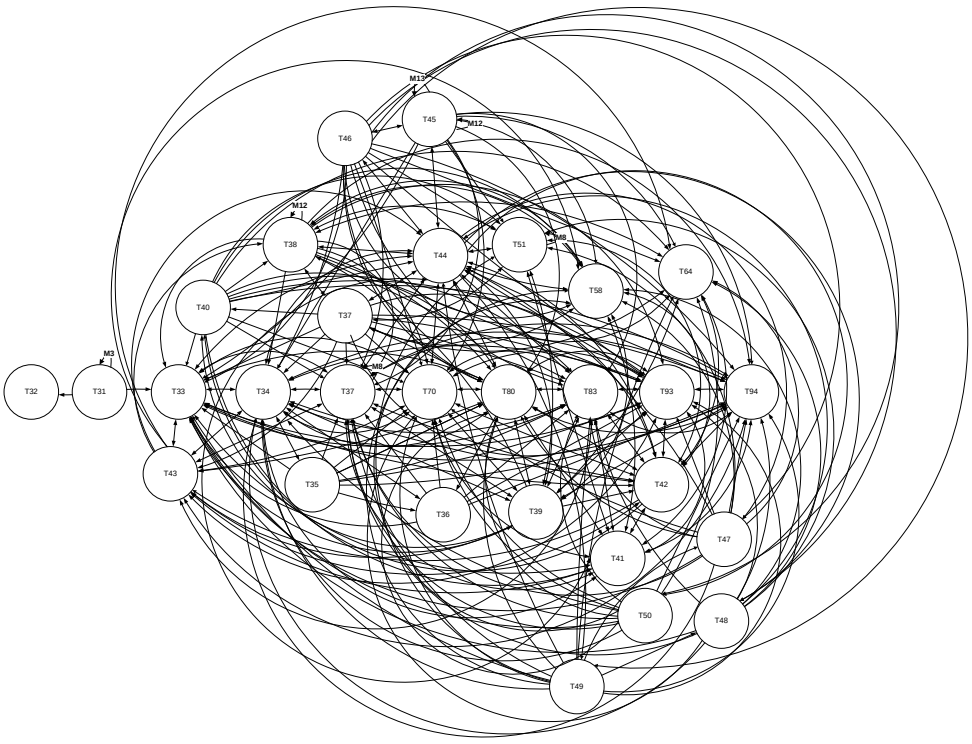
Jaringan semantik *member* (gambar III.168) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk *member* dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar III.168 Jaringan Semantik Member

III.2.5.3 Perancangan Jaringan Semantik Pegawai

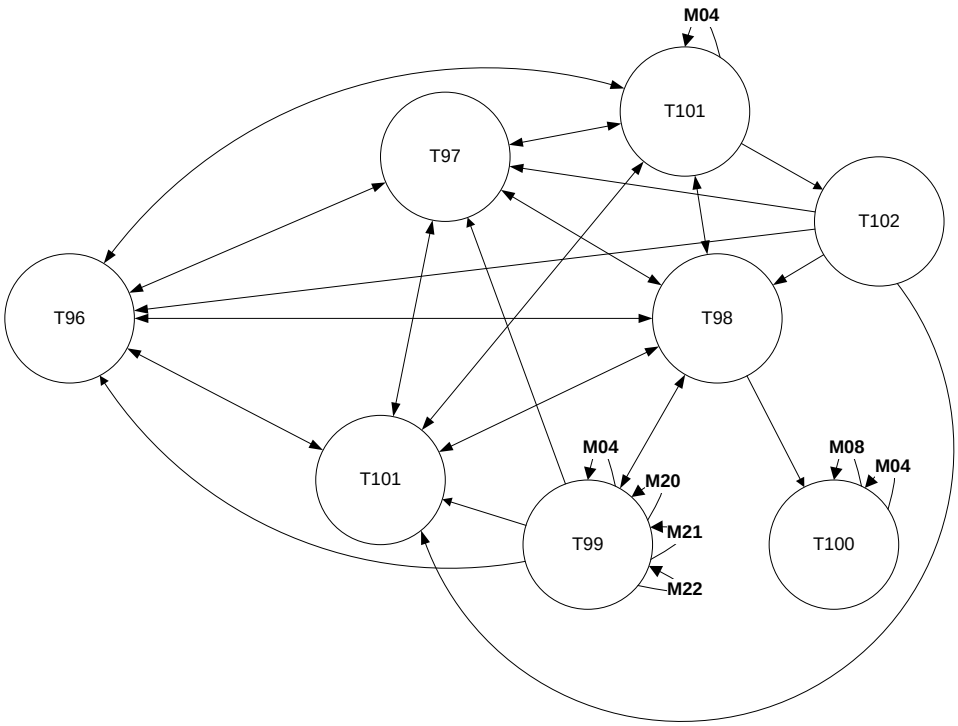
Perancangan jaringan semantik pegawai (gambar III.169) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk pegawai dari satu halaman ke halaman lainnya.



Gambar III.169 Jaringan Semantik Pegawai

III.2.5.4 Perancangan Jaringan Semantik Admin

Perancangan jaringan semantik admin (gambar III.170) menggambarkan keterhubungan navigasi menu untuk admin dari satu halaman ke halaman lainnya.



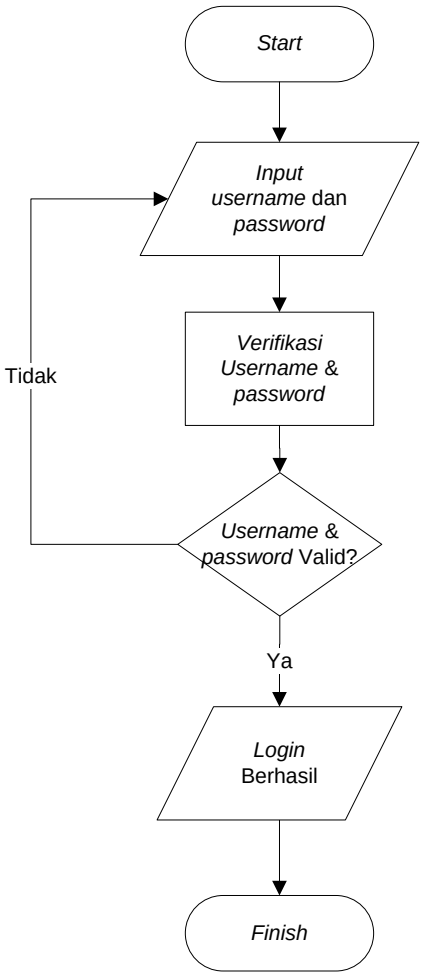
Gambar III.170 Jaringan Semantik Admin

III.2.6 Perancangan Prosedural

Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem penjualan berbasis *web* yang akan dibangun adalah :

a. Proses *Login*

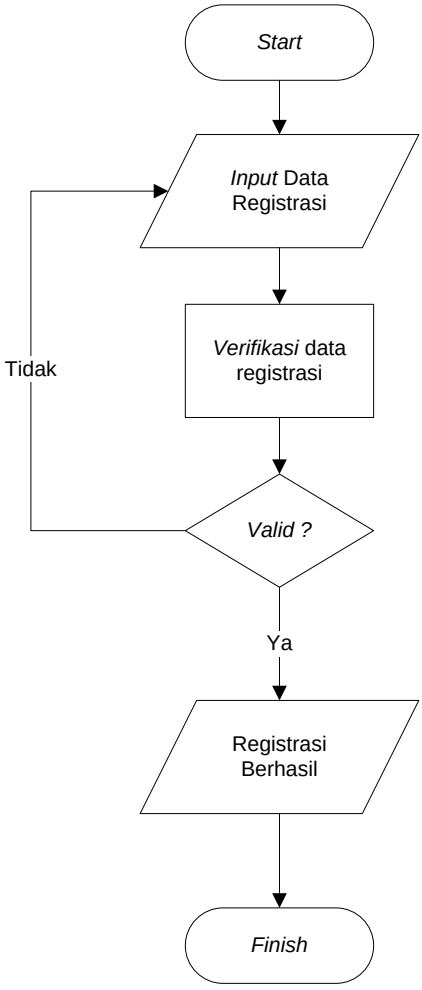
Proses *login* diawali demgan *input username* dan *password*, lalu dilanjutkan dengan *verifikasi username*. Setelah itu *username* dicek apakah *valid* atau tidak kalo tidak *valid* maka proses kembali ke proses *input username* dan *password*, sedangkan kalo *username valid* maka proses dilanjutkan ke *verifikasi password* dan dicek kembali apakah *valid* atau tidak kalo tidak *valid* proses kembali ke *input username* dan *password*. Apabila *verifikasi password valid* maka *login* berhasil dan proses *login* selesai.



Gambar III.171 Proses *Login*

b. Proses Registrasi

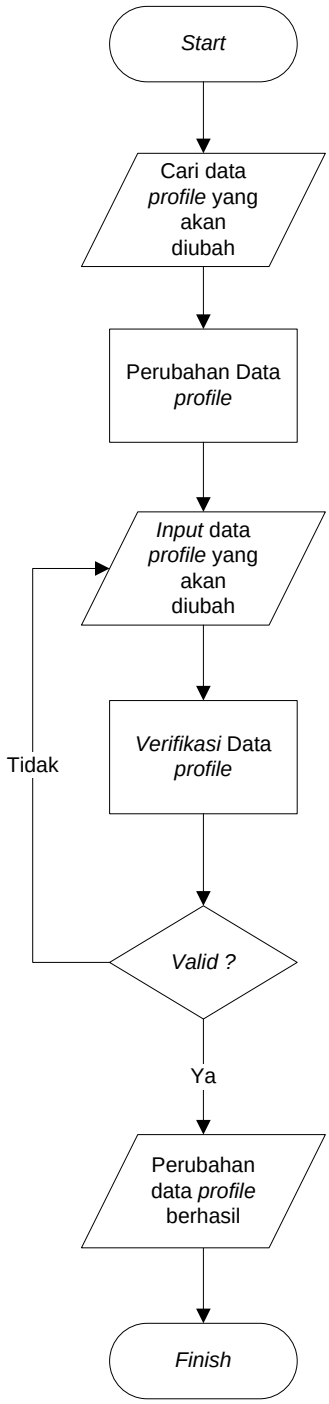
Proses registrasi diawali dengan *input* data registrasi dan dilanjutkan dengan *verifikasi* data registrasi, data registrasi diperiksa apakah *valid* atau tidak. Apabila data registrasi tidak *valid* maka proses kembali ke *input* data registrasi, apabila data registrasi *valid* maka registrasi berhasil dan proses registrasi selesai.



Gambar III.172 Proses Registrasi

c. Proses Perubahan data *Profile*

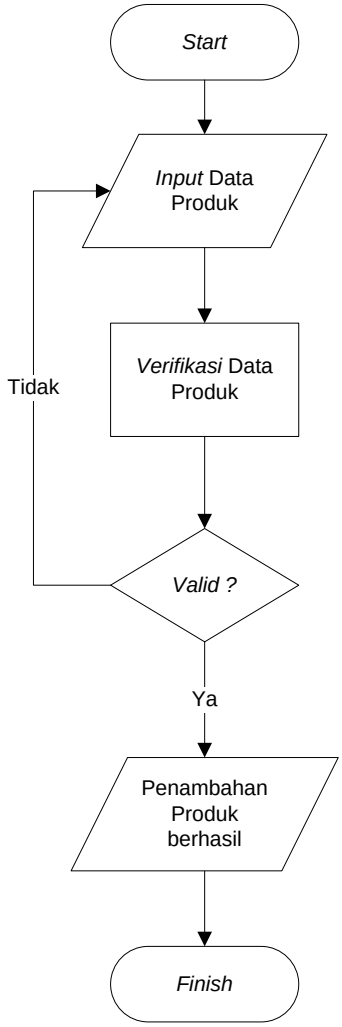
Proses perubahan data *profile* diawali cari data *profile* yang akan diubah dan dilanjutkan dengan perubahan data *profile*, setelah itu *input* data *profile* yang akan diubah, dilanjutkan dengan *verifikasi* data *profile valid* atau tidak apabila tidak *valid* maka proses kembali ke *input* data *profile* yang akan diubah. Apabila data *profile valid* maka perubahan data *profile* berhasil dan proses perubahan data *profile* selesai.



Gambar III.173 Proses Perubahan *Profile*

d. Proses Tambah Produk

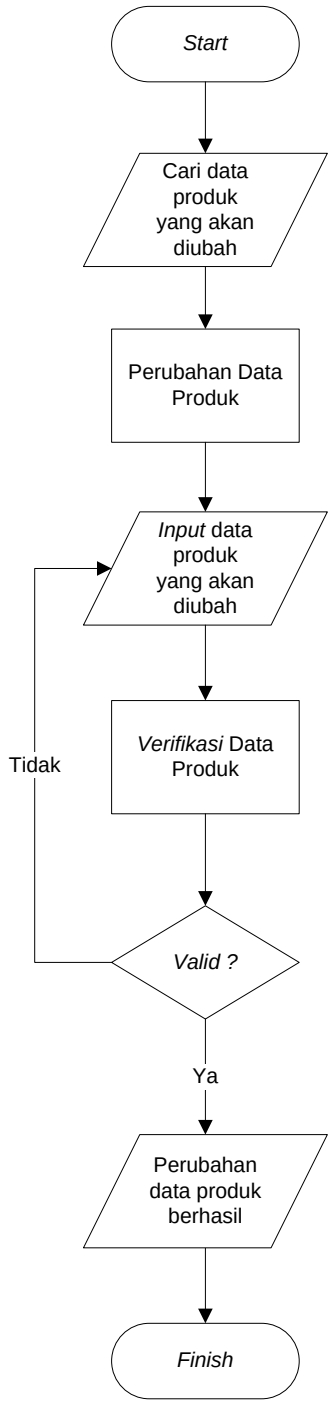
Proses Tambah Produk diawali dengan *input* data produk dan dilanjutkan dengan *verifikasi* data produk, data produk di cek apakah *valid* atau tidak. Apabila data produk tidak *valid* maka proses kembali ke *input* data produk, apabila data produk *valid* maka proses tambah produk berhasil dan proses tambah produk selesai.



Gambar III.174 Proses Tambah Produk

e. Proses Perubahan Data Produk

Proses perubahan data produk diawali cari data produk yang akan diubah dan dilanjutkan dengan perubahan data produk, setelah itu *input* data produk yang akan diubah, dilanjutkan dengan *verifikasi* data produk *valid* atau tidak apabila tidak *valid* maka proses kembali ke *input* data produk yang akan diubah. Apabila data produk *valid* maka perubahan data produk berhasil dan proses perubahan data produk selesai.



Gambar III.175 Proses Perubahan Data Produk