REFERENSI

1. Arsyad, Azhar. (2004). *Media Pembelajaran.* Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
2. Arsip, TK.Santo Aloysius Kota Bandung. (2011). *Kurikulum Taman Kanak - Kanak kelas B.*
3. H.Gunawan, Ari (2010). Analisis Sosiologi Tentang Berbagai Problem Pendidikan. Jakarta : Rineka Cipta.
4. http://www.w3.org/1999/suparlan.com/Skenario Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan (3/13/2011 12.44)
5. http://www.bbc.co.uk/nature/life/Tiger/Tiger (9/5/2011 08.45)
6. http://www.bbc.co.uk/nature/ life/elephant (9/5/2011 08.50)
7. http://cuke.hort.ncsu.edu/cucurbit/orange/wmhndbk/wmbiogeography (12/2/2011 19.07)
8. http://www.deptan.go.id/bpsdm/bbppketindan/index.php/artikel/55-semangka (12/2/2011 19.00)
9. Indah Suryani, Yuni. (2010). *Struktur Visual Gambar Anak TK* – Karya Ilmiah, Fakultas Seni dan Desain Univesitas Negeri Malang.
10. Piaget, J. (1975). *The Origin of the Idea of Chance in Children.* London: Routledge and Kegan Paul.
11. Prabowo, Ari. (2008). *menjadi Pendidik Efektif.* Jakarta : Elex Media Komputindo.

12. Undang - Undang Dasar 1945 (20,2003) pasal 3, *Tujuan Pendidikan Nasional.*

13. Yuningsih, Retno. (2007). *Pengaruh Pendekatan Metode Belajar Problem Solving Dan Minat Terhadap Hasil Belajar* - Skripsi**,** FKIP Universitas Pasundan: Bandung.

DAFTAR PUSTAKA

1. Haryono, Rudi. (2002). *Kamus Istilah Bahasa Ilmiah.* Jakarta *:* Pustaka Indonesia

2. Bayu Tapabrata, Vincent (2008), *Membuat Permainan Edukasi Dengan Macromedia Flash.* Palembang : Maxicom