BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dan hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

3.1.1 Analisis Masalah

Ada beberapa permasalahan yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan saat ini. Permasalahan-permasalahan tersebut adalah sebagai berikut :

a. Sistem transaksi yang berjalan saat ini masih manual yaitu sistem transaksi barang dengan datang langsung ke tempatnya.
b. Media promosi yang dilakukan oleh toko Wigicom masih terbatas pada lembaran brosur yang dapat diambil oleh pengunjung dan terbatas pada daerah Bandung saja.
c. Waktu yang disediakan oleh toko kepada konsumen untuk membeli barang sangat terbatas yaitu hanya sekitar delapan jam saja.
d. Sistem pembayaran yang dilakukan saat ini hanya bisa dilakukan dengan uang tunai, cara ini dirasa kurang tepat seiring dengan sistem pembayaran yang semakin banyak jenisnya.

e. Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada *customer* dirasakan kurang efektif sehingga *costumer* belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.
f. Sistem pengarsipan maupun transaksi penjualan yang masih menggunakan cara manual dengan menggunakan kertas dirasa kurang efektif dalam sistem penjualan yang semakin *kompleks* ini.

3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem untuk dapat dijadikan landasan usulan perancangan sistem. Tahap analisa ini merupakan tahapan yang sangat penting di dalam merancang suatu sistem. Analisa sistem yang dilakukan untuk memenuhi masalah apa yang sedang dihadapi oleh instansi / perusahaan.

Sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai sistem yang sedang dipakai, sedangkan analisa sistem yang sedang berjalan diartikan sebagai cara untuk memahami terlebih dahulu masalah yang dihadapi oleh sistem, seperti mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dari sistem sehingga dapat diketahui apa saja kebutuhan-kebutuhan pemakai yang belum terpenuhi oleh sistem yang sedang berjalan tersebut.

Tujuan dari analisa sistem untuk menentukan bentuk dari rancangan sistem yang akan diterapkan. Analisa tersebut juga dapat menentukan langkah-langkah perancangan yang akan dibuat sehingga rancangan sistem sesuai dengan

kebutuhan pemakai dan sistem mempunyai unjuk kerja yang efisien dan efektif, dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.

Toko Wigicom didalam pengolahan data masih bersifat manual yaitu dalam pengolahan datanya masih menggunakan berkas sehingga menyebabkan terlambatnya informasi mengenai data yang dibutuhkan, tetapi jika menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat membantu dalam pengolahan data penjualan dengan cepat dan akurat.

3.1.3 Prosedur yang Terlibat

Prosedur merupakan urutan langkah-langkah atau yang dilakukan dalam sistem yang sedang berjalan. Adapun beberapa prosedur yang terlibat dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedur Penjualan Langsung
2. Prosedur Pemesanan

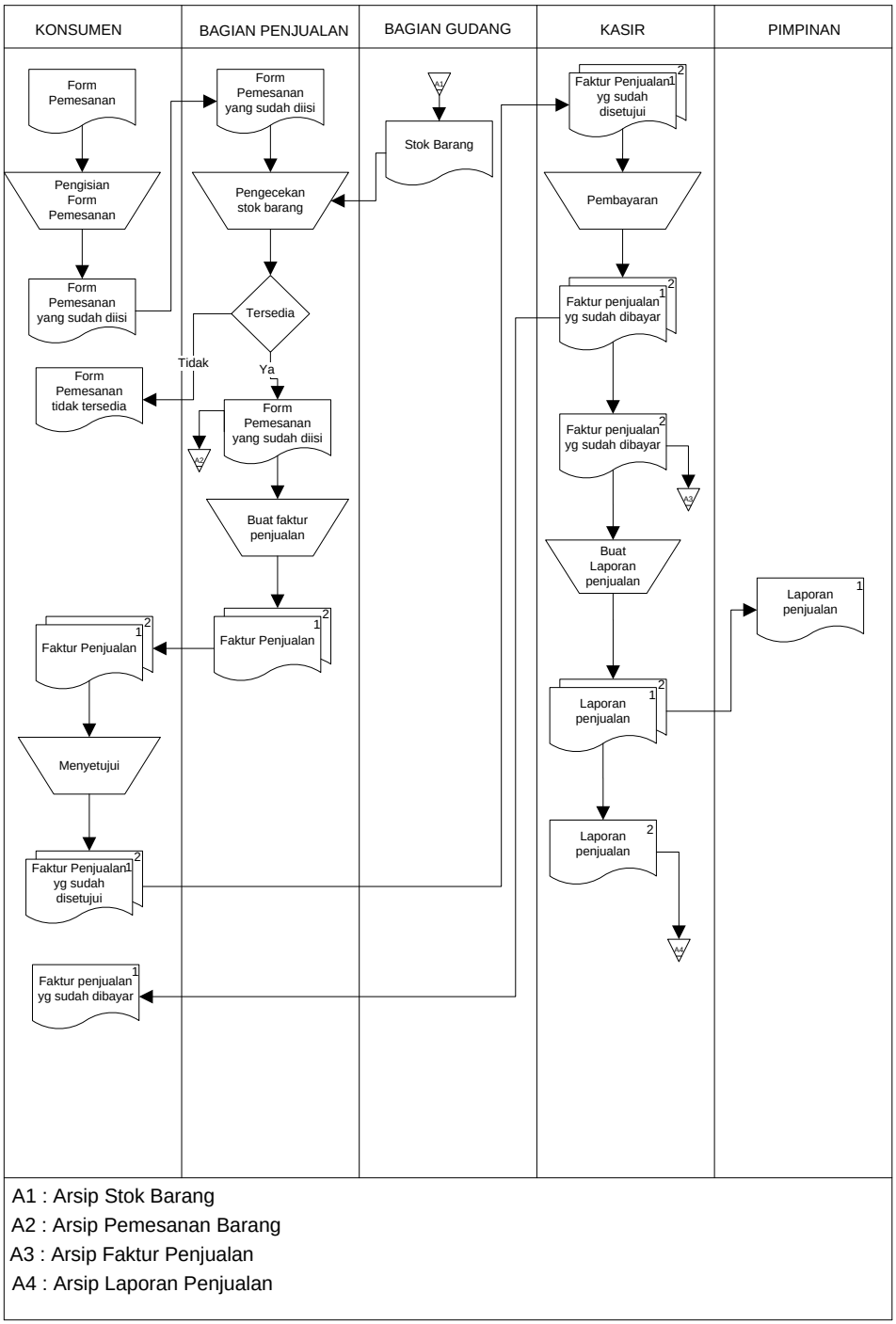
3.1.3.1 Prosedur Penjualan Langsung

Prosedur yang pertama yaitu prosedur penjualan Langsung. Prosedur penjualan Langsung adalah proses yang dilakukan oleh pihak toko Wigicom terhadap konsumen. Adapun alur dokumen yang dilakukan adalah :

1. Konsumen datang langsung ke toko Wigicom untuk melakukan pembelian, konsumen mengambil form pemesanan barang dan mengisi barang mana saja yang akan dibeli.

2. Konsumen akan dilayani pada bagian penjualan barang. Setelah konsumen mendapatkan produk yang dicari, konsumen menyerahkan form pemesanan yang sudah terisi ke bagian penjualan. Pada bagian penjualan akan diproses untuk dicek atau diperiksa dalam arsip data stok barang.
3. Jika barang tersedia, maka bagian penjualan akan membuatkan faktur penjualan yang seterusnya akan diserahkan kepada konsumen untuk disetujui.
4. Jika barang tidak tersedia, bagian penjualan akan memberitahukan kepada konsumen bahwa barang stok barang tidak tersedia.
5. Setelah konsumen menyetujui faktur penjualan maka faktur penjualan tersebut dibawa ke kasir untuk selanjutnya melakukan transkasi pembayaran. Bagian kasir akan memproses faktur penjualan tersebut.
6. Konsumen akan mendapatkan faktur pembelian rangkap pertama dan mendapatkan barang yang sudah dibeli.
7. Bagian kasir akan mengambil rangkap yang kedua dan akan membuat laporan penjualan rangkap dua.
8. Laporan penjualan akan disimpan dalam arsip dan laporan rangkap lainnya akan diteruskan kepada pimpinan toko.

Proses Penjualan langsung yang telah diuraikan diatas dapat digambarkan kedalam flowmap diagram pada gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Flowmap* Penjualan Langsung

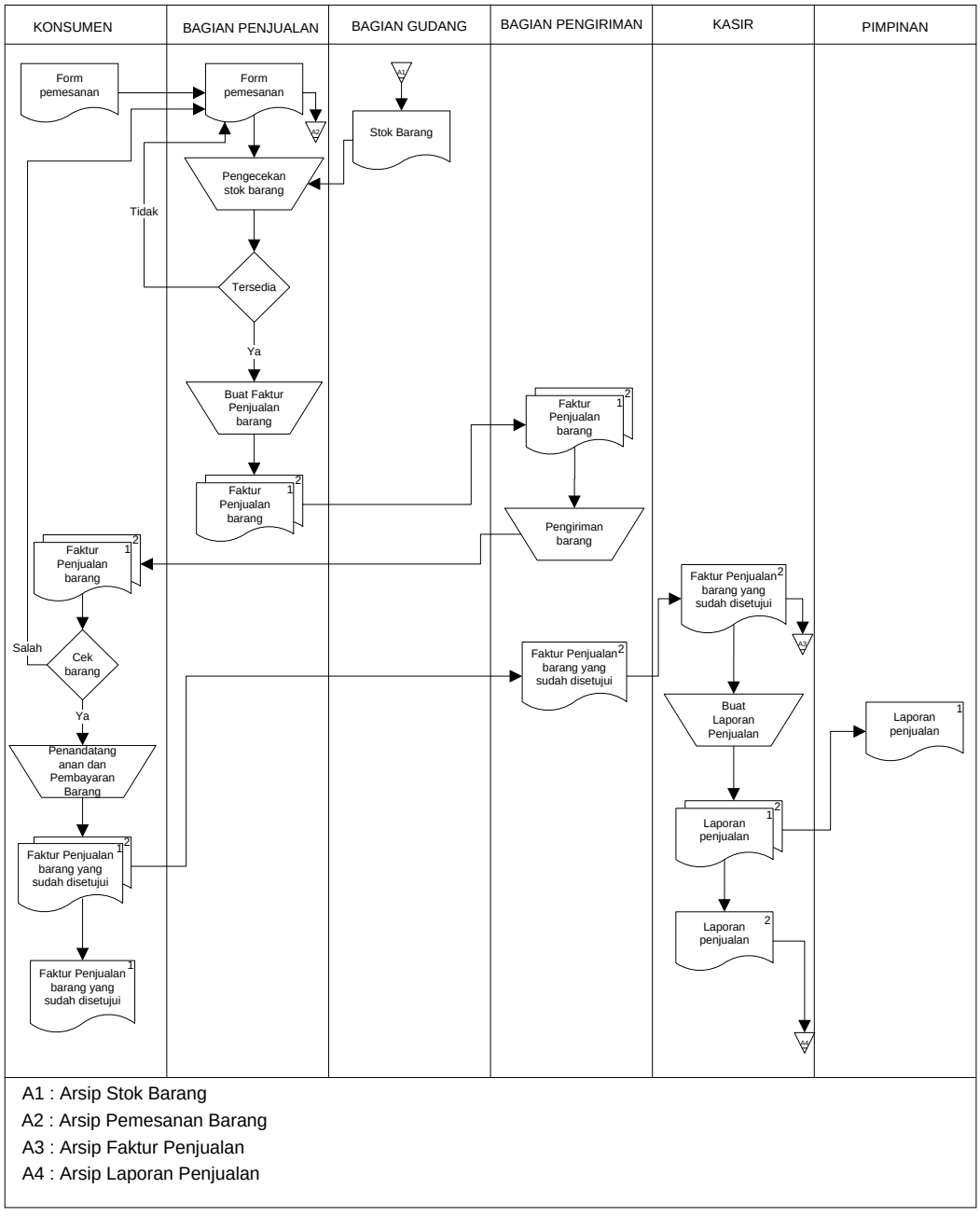
3.1.3.2 Prosedur Pemesanan

Prosedur yang kedua adalah prosedur pemesanan. Konsumen dapat memesan barang kepada toko tanpa harus datang ketoko secara langsung. Konsumen dapat pula memesan barang dalam jumlah yang banyak dan memesan barang untuk diantarkan langsung kepada konsumen tersebut. Adapun deskripsi alur dokumen yang dilakukan adalah :

1. Konsumen memesan barang yang diinginkan kepada bagian penjualan barang.
2. Pada bagian penjualan akan melakukan cek apakah pesanan yang dimaksud ada dalam stok barang.
3. Jika barang tersedia maka bagian penjualan akan membuat faktur penjualan barang. Sebaliknya, jika barang tidak ada maka akan dilakukan pemesanan oleh konsumen untuk memesan barang yang lain.
4. Selanjutnya faktur penjualan barang akan diserahkan oleh bagian penjualan kepada bagian pengiriman barang.
5. Bagian pengiriman barang akan mengantarkan pesanan barang kepada konsumen. Kemudian konsumen akan melakukan cek apakah pesanan tersebut benar atau tidak benar.
6. Jika pesanan benar maka konsumen akan melakukan penghitungan barang dan selanjutnya menandatangani form penjualan barang sekaligus untuk melakukan pembayaran barang. Jika pesanan salah maka akan dilakukan pemesanan ulang.

7. Faktur penjualan barang yang sudah ditandatangi dan disetujui oleh konsumen akan diserahkan kepada bagian kasir. Bagian kasir akan melakukan proses pengolahan data penjualan.
8. Bagian kasir akan melukan pengolahan data penjualan dan akan membuat laporan penjualan barang rangkap dua.
9. Bagian kasir akan menyimpan laporan penjualan ke arsip penjualan. Dan akan meneruskan laporan yang lain kepada pimpinan toko.

Proses pemesanan barang yang telah diuraikan diatas dapat digambarkan kedalam flowmap diagram pada gambar 3.2.



Gambar 3.2 Flowmap Pemesanan Barang

3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah pengguna dan kategori pengguna, serta kontrol terhadap sistem.

3.1.4.1 Analisis Kebutuhan Pemakai

Analisis pemakai dilakukan untuk mengetahui tugas dan karakteristik pemakai yang akan menggunakan aplikasi yang akan dibangun ini. Dengan mempertimbangkan tingkat pengalaman pemakai dalam menggunakan komputer, dapat dirancang sebuah sistem yang mudah dipelajari dan digunakan oleh pemakai sistem tersebut.

Pemakai dari sistem ini dibagi menjadi empat bagian yaitu:

1. *Administrator* adalah orang yang bertugas mengurus toko online yaitu pemilik dari toko yang bertugas mengolah data konsumen, input data dan mengolah data transaksi, dan juga menambah dan menghapus pegawai. Kemampuan yang harus dimiliki administrator yaitu kemampuan dasar dibidang komputer dan mengoperasikan Sistem Operasi windows 9x/2000/XP, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.

2. Member adalah tingkatan pemakai yang dapat melihat barang yang terdapat pada toko online, mencari barang, mengubah *profile* member, *tracking* pemesanan, dan dapat melakukan transaksi jual-beli maupun aktivitas lainnya pada toko online.
3. Pengunjung adalah tingkatan pemakai yang hanya dapat melihat barang yang terdapat pada toko online dan mencari barang yang diinginkan. Seorang pengunjung tidak dapat melakukan transaksi jual-beli maupun aktivitas lainnya yang berhubungan dengan pemesanan barang.

3.1.4.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras (*hardware*) merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang akan dimiliki oleh toko Wigicom Bandung.

Perangkat keras yang direkomendasikan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Administrator

a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz

b. Kapasitas *Harddisk* minimal 80 GB

c. *RAM* minimal 512 MB

d. *VGA Card* minimal 64 MB

e. *Monitor* dengan resolusi 1024x768

f. *Lan Card 10/100Mbps*

g. Koneksi *internet* minimal 64 kbps

h. Mouse

i. Keyboard

2. Client

a. Processor dengan kecepatan minimal 1 GHz

b. Kapasitas *Harddisk* minimal 80 GB

c. RAM minimal 512 MB

d. VGA Card minimal 64 MB

e. Monitor dengan resolusi 1024x768

f. Lan Card 10/100Mbps

g. Koneksi *internet* minimal 64 kbps

h. Mouse

i. Keyboard

3.1.4.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak atau sering disebut *software* merupakan suatu aspek penting dalam pembuatan aplikasi. Adapun spesifikasi perangkat lunak yang nantinya akan dibutuhkan untuk membangun aplikasi penjualan online ini adalah:

1. Sistem Operasi *Windows XP*.
2. *Adobe Dreamweaver CS3* sebagai *tool* pembangun aplikasi.
3. *WampServer 2.0* sebagai *web server* saat pembangunan e-commerce.
4. Basis data menggunakan *MySQL*.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan untuk optimalisasi tampilannya menggunakan *CSS.*

6. *Browser* seperti *Mozilla Firefox, Internet Explorer* dan *Opera.*

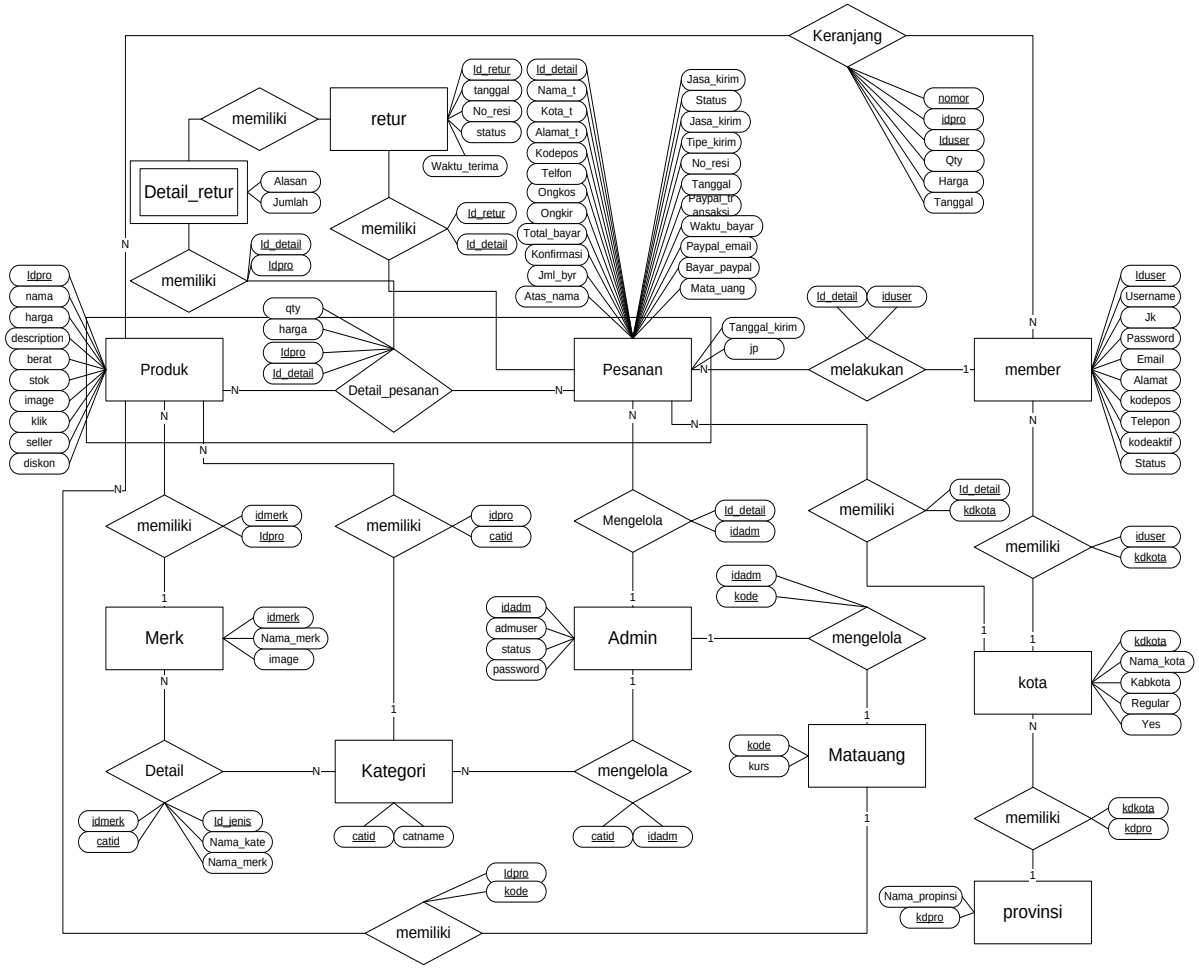
3.1.4.4 Analisis Jaringan

Aplikasi ini bekerja pada jaringan tingkat *internet* dimana *computer client* dan *server* terkoneksi dengan *internet* agar bisa saling berhubungan dengan jaringan internet maka admin/*administrator* dan user harus memiliki koneksi *internet* yang disediakan oleh *provider* internet.

3.1.5 Analisis Basis Data

ERD (*Entity Relationship Diagram*) digunakan dalam membangun basis data untuk menggambarkan relasi atau hubungan dari dua *file* atau dua tabel. *ERD* (*Entity Relationship Diagram*) terdiri dari 2 komponen utama yaitu entitas dan relasi. Kedua komponen tersebut dideskripsikan lebih jauh melalui atribut–atribut atau properti.

Adapun ERD dari sistem *e-commerce* ini dapat dilihat pada gambar 3.3.



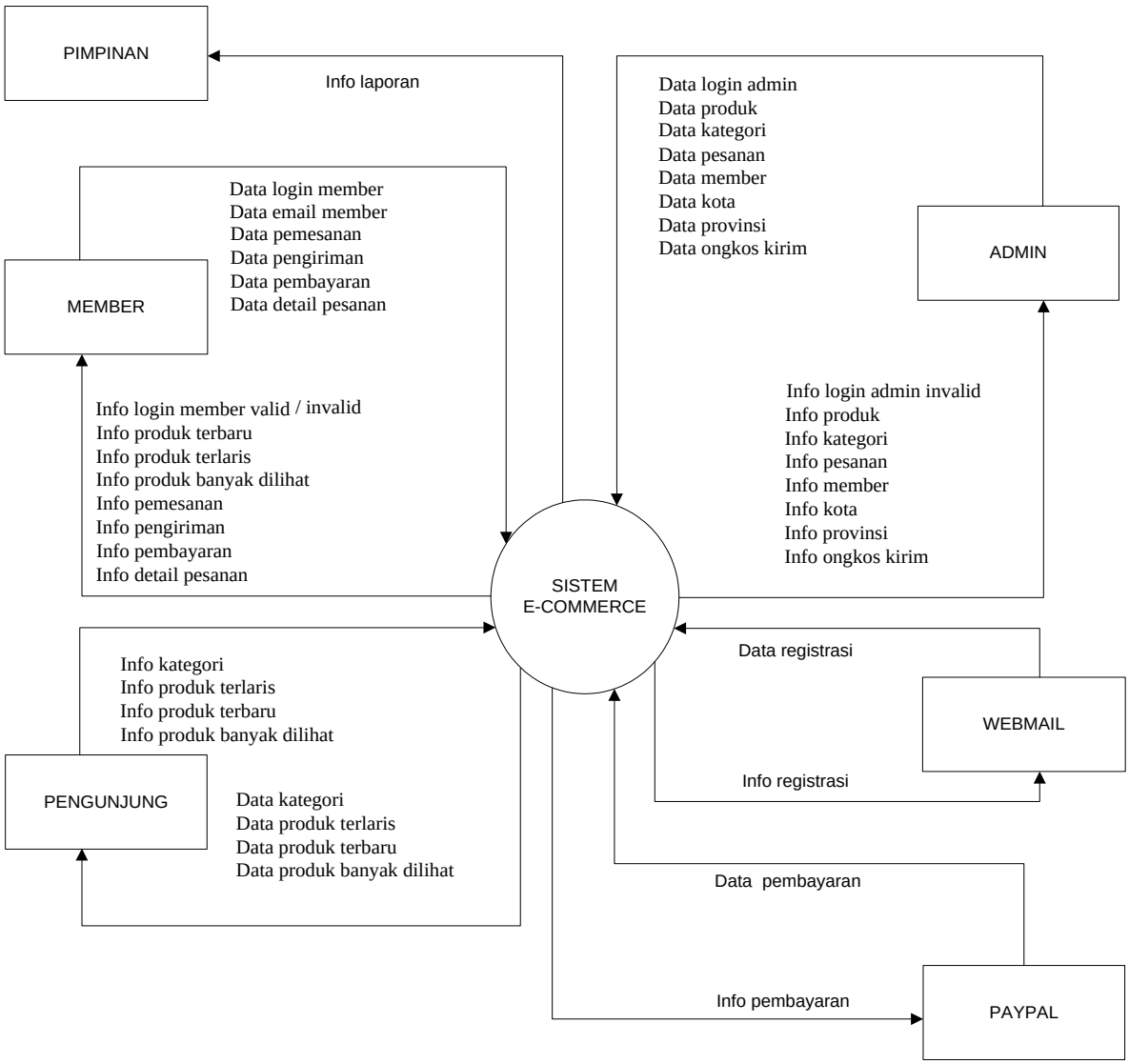
Gambar 3.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional

Dalam langkah ini dilakukan penentuan entitas-entitas, data-data yang mengalir serta prosedur-prosedur yang bisa dilakukan oleh masing-masing entitas dalam sistem tersebut.

3.1.6.1 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD (*Data Flow Diagram*) yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem, ia akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. Sistem dibatasi oleh *boundary* (dapat digambarkan dengan garis putus). Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Tidak boleh ada *store* dalam diagram konteks.. Gambar diagram konteks untuk sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 3.4 berikut.



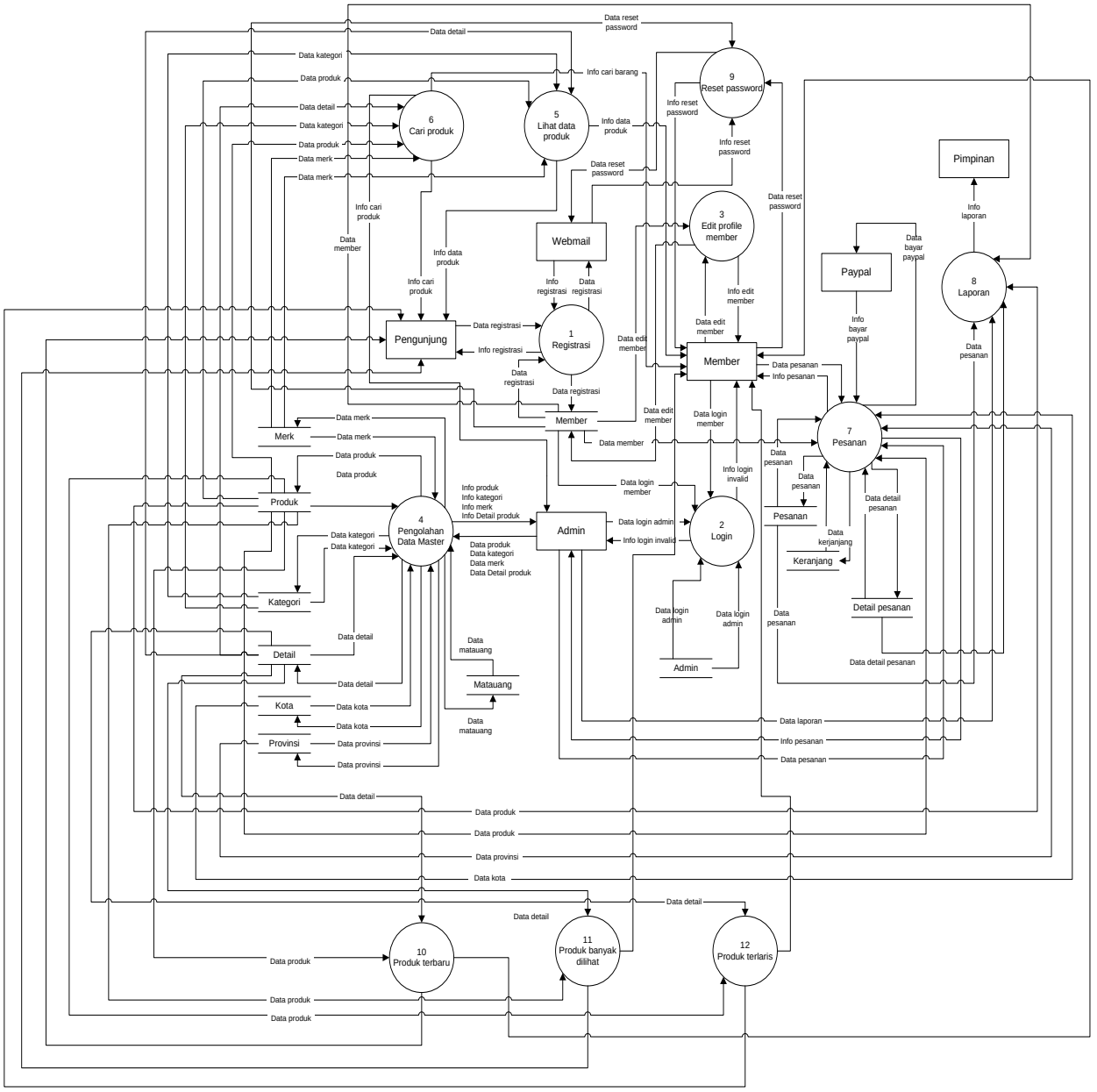
Gambar 3.4 Diagram Konteks pada toko Wigicom

3.1.6.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram adalah representasi dari suatu sistem yang menggambarkan bagian-bagian dari sistem tersebut beserta seluruh keterlibatan diantara bagian yang ada. Arus data pada DFD dapat berupa masukan untuk sistem ataupun keluaran yang disampaikan kepada pengguna sistem.

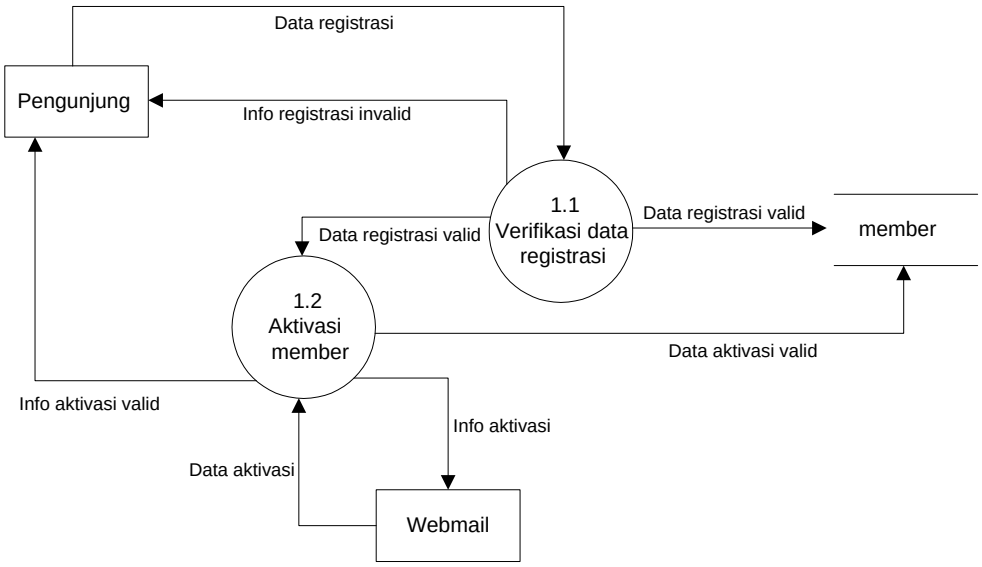
3.1.6.2.1 DFD level 1 Sistem E-commerce Toko Wigicom

DFD Level 1 dibuat jika pada diagram konteks masih terdapat proses yang harus dijelaskan lebih rinci. DFD Level 1 terdapat pada gambar 3.5



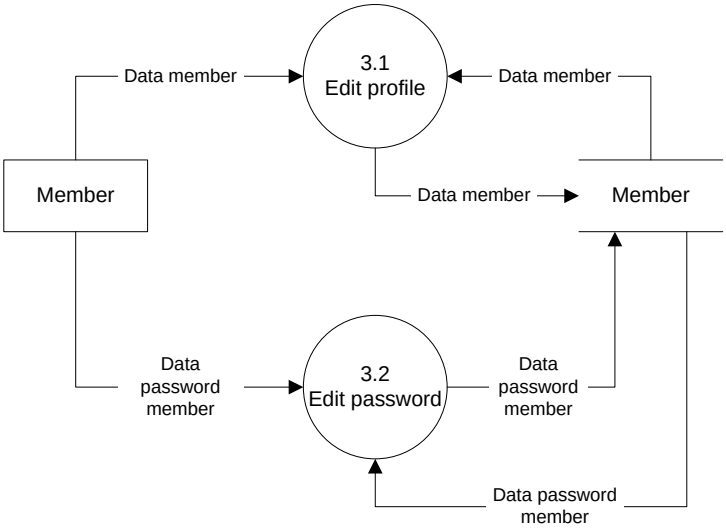
Gambar 3.5 DFD Level 1 Sistem E-commerce Toko Wigicom

3.1.6.2.2 DFD Level 2 Untuk Proses 1 (Registrasi)



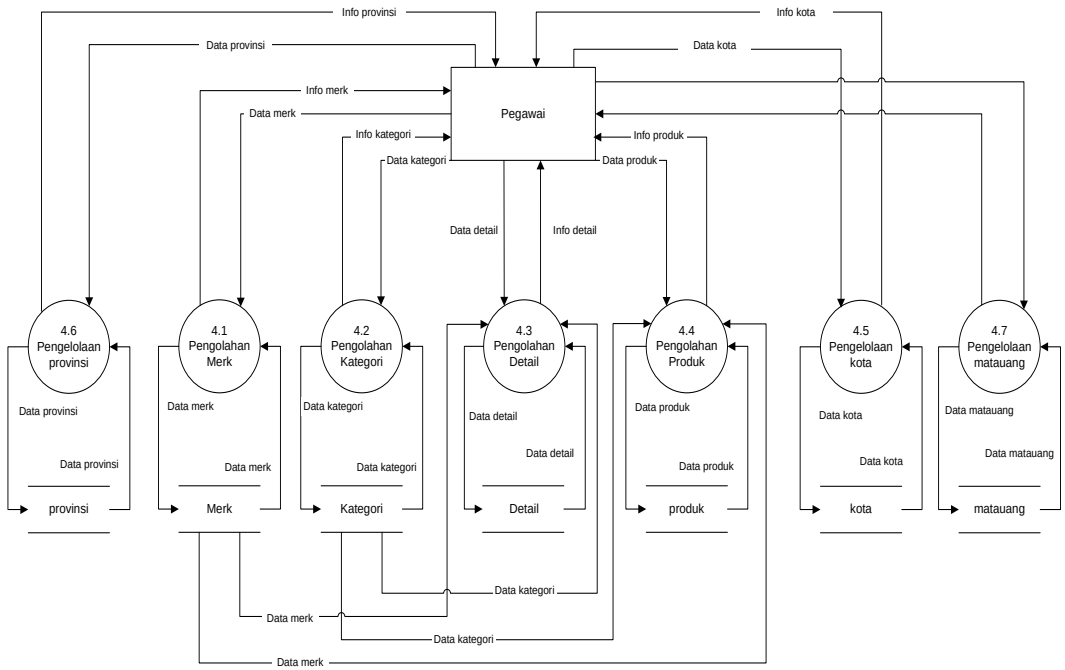
Gambar 3.6 DFD Level 2 untuk proses 1 (Registrasi)

3.1.6.2.3 DFD Level 2 Untuk Proses 3 (Edit Profile Member)



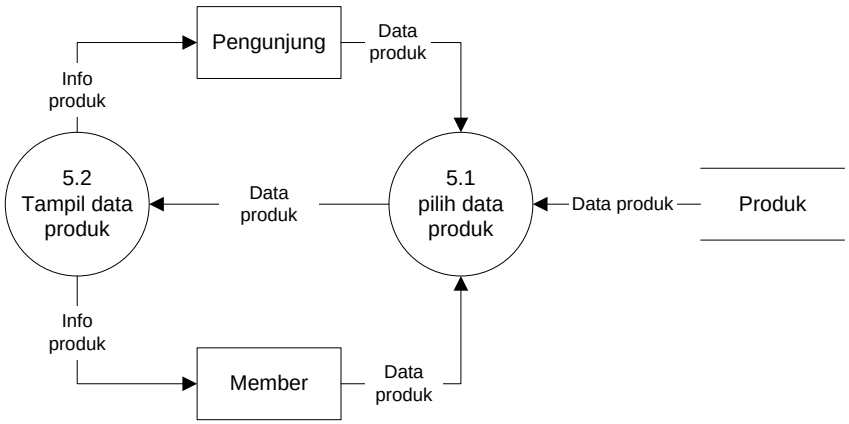
Gambar 3.7 DFD Level 2 untuk proses 3 (Edit profile member)

3.1.6.2.4 DFD Level 2 Untuk Proses 4 (Pengolahan Data Master)



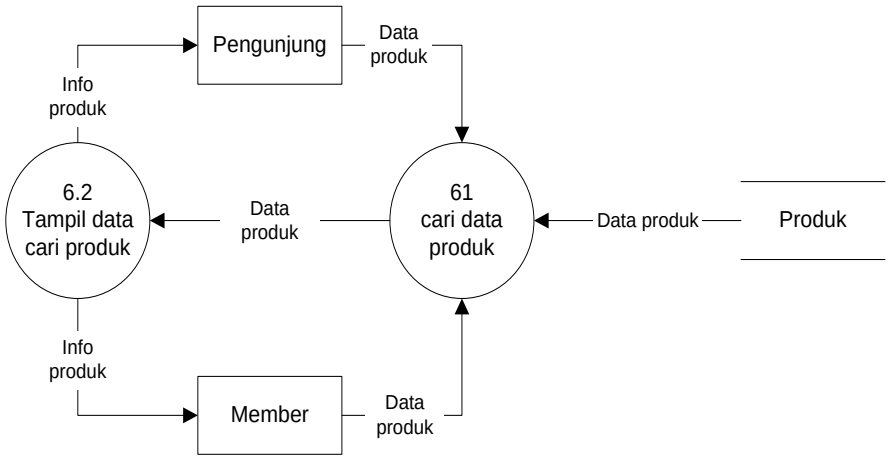
Gambar 3.8 DFD Level 2 untuk proses 4 (pengolahan data master)

3.1.6.2.5 DFD Level 2 Untuk Proses 5 (Lihat Data Produk)



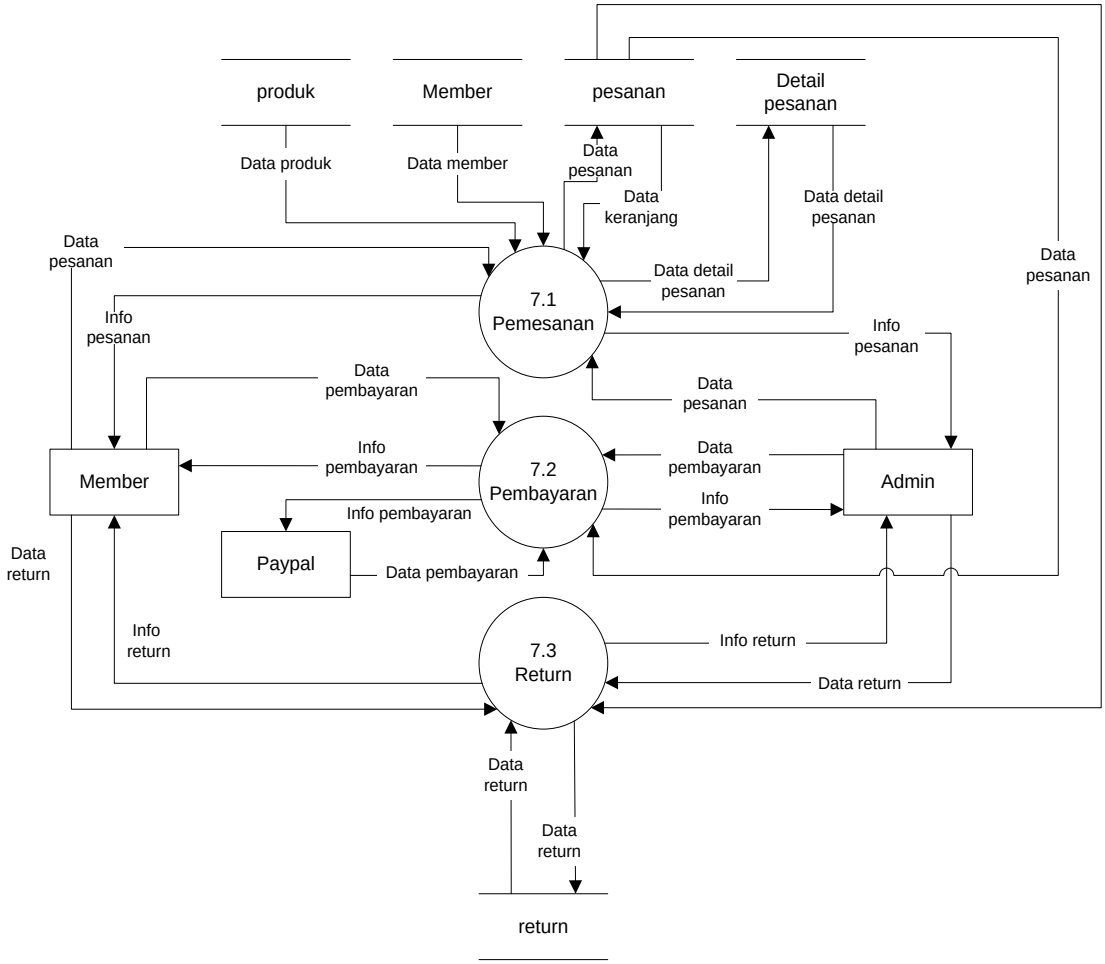
Gambar 3.9 DFD Level 2 untuk proses 5 (Lihat data produk)

3.1.6.2.6 DFD Level 2 Untuk Proses 6 (Cari Produk)



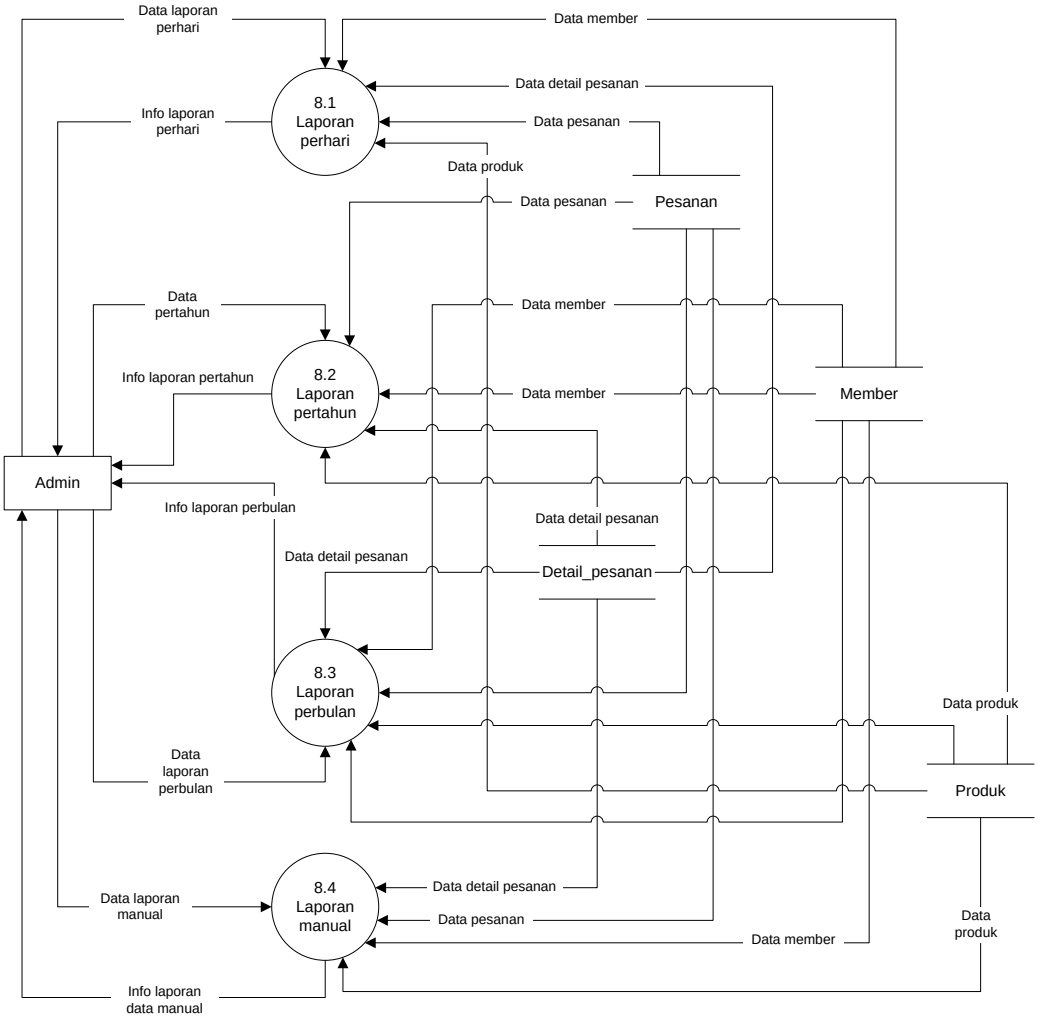
Gambar 3.10 DFD Level 2 untuk proses 6 (Cari produk)

3.1.6.2.7 DFD Level 2 Untuk Proses 7 (Pesanan)



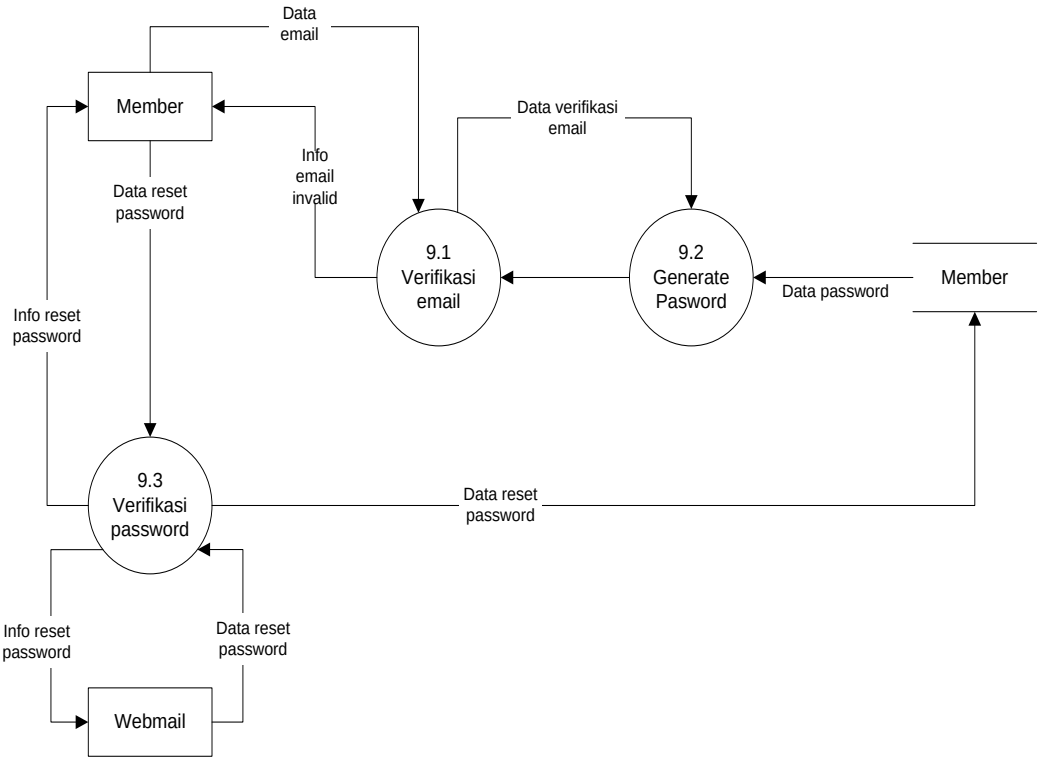
Gambar 3.11 DFD Level 2 untuk proses 7 (Pesanan)

3.1.6.2.8 DFD Level 2 Untuk Proses 8 (Laporan)



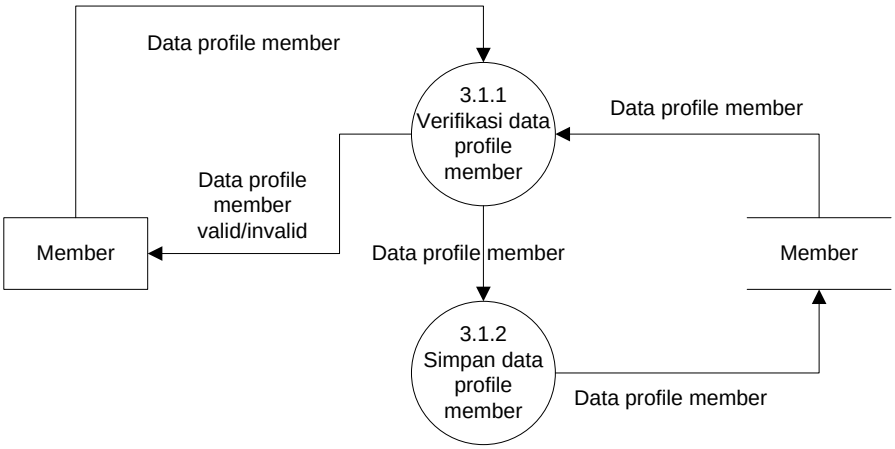
Gambar 3.12 DFD Level 2 untuk proses 8 (Laporan)

3.1.6.2.9 DFD Level 2 Untuk Proses 9 (Reset Password)



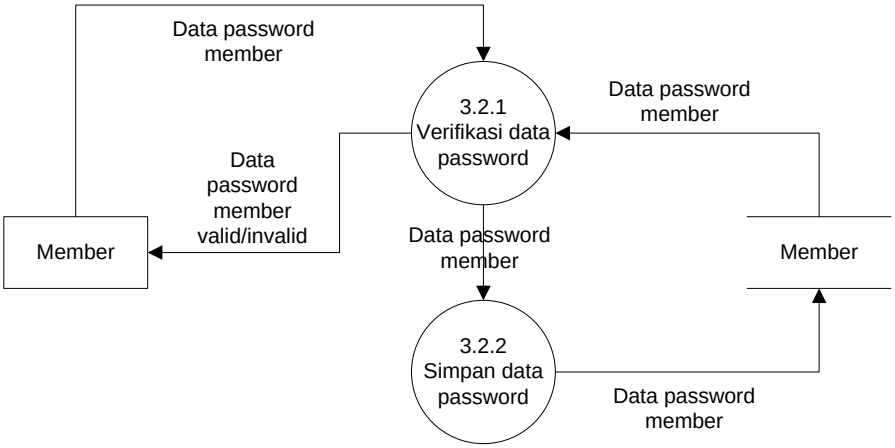
Gambar 3.13 DFD Level 2 untuk proses 9 (Reset password)

3.1.6.2.10 DFD Level 3 Untuk Proses 3.1 (Edit Profile Member)



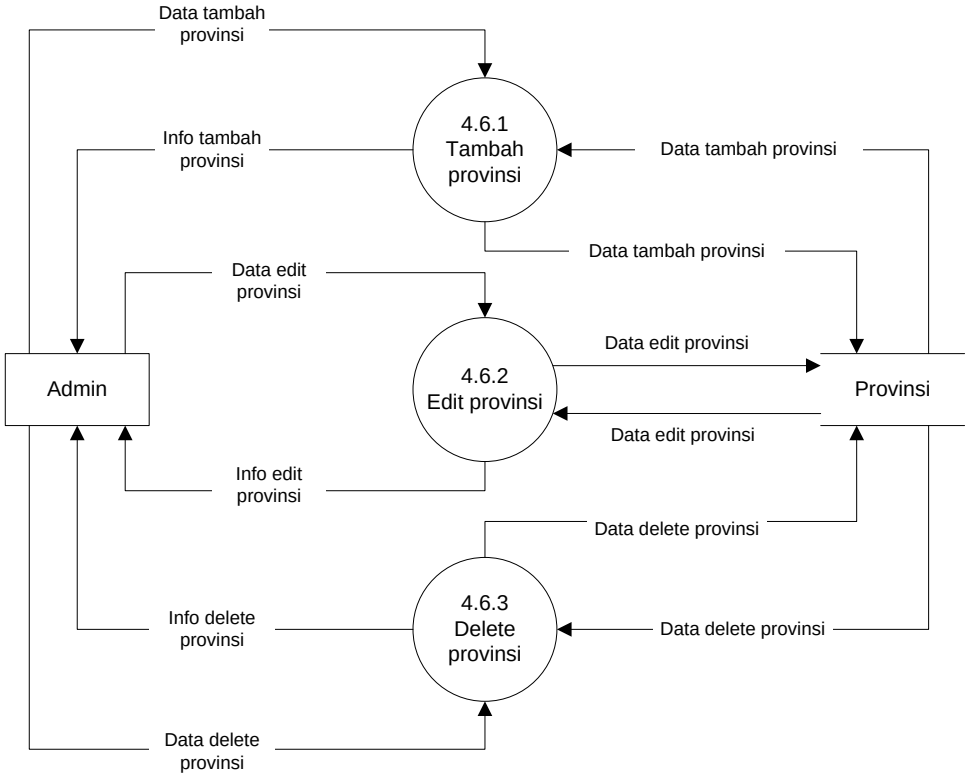
Gambar 3.14 DFD Level 3 untuk proses 3.1 (Edit profile member)

3.1.6.2.11 DFD Level 3 Untuk Proses 3.2 (Edit Password)



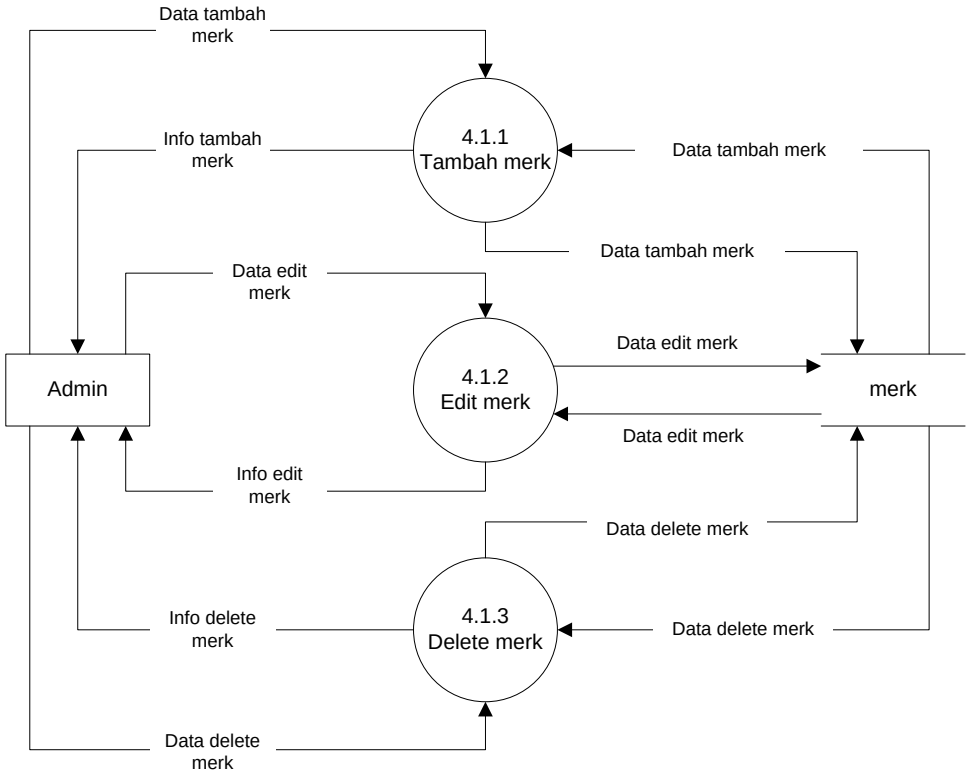
Gambar 3.15 DFD Level 3 untuk proses 3.2 (Edit password member)

3.1.6.2.12 DFD Level 3 Untuk Proses 4.6 (Pengolahan Propinsi)



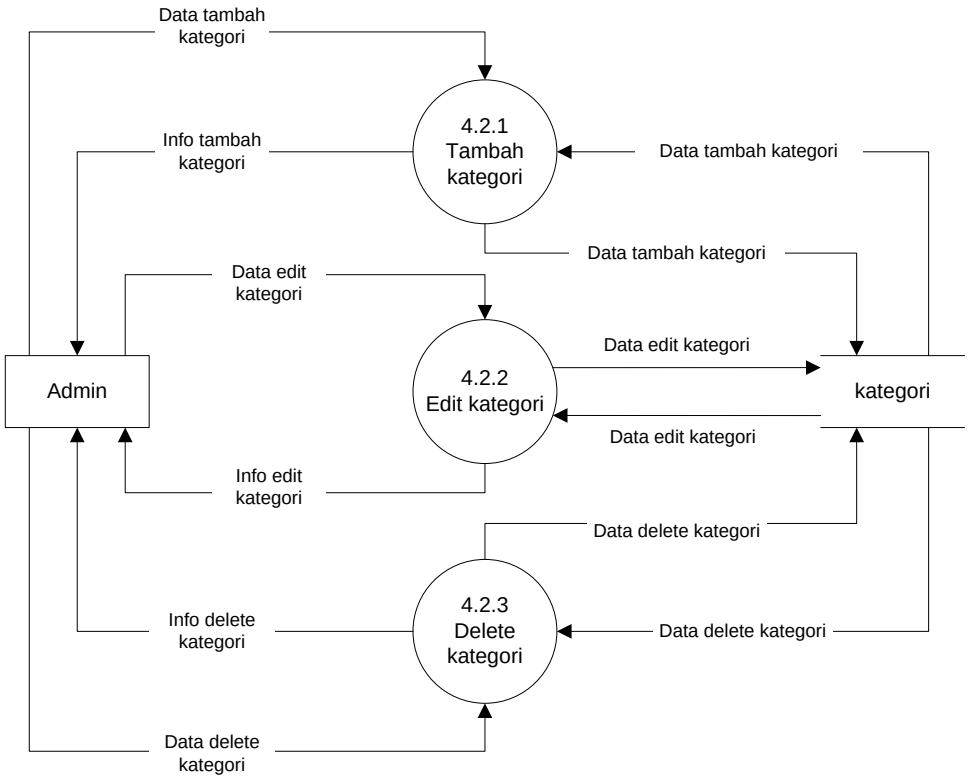
Gambar 3.16 DFD Level 3 untuk proses 4.6 (Pengolahan provinsi)

3.1.6.2.13 DFD Level 3 Untuk Proses 4.1 (Pengolahan Merk)



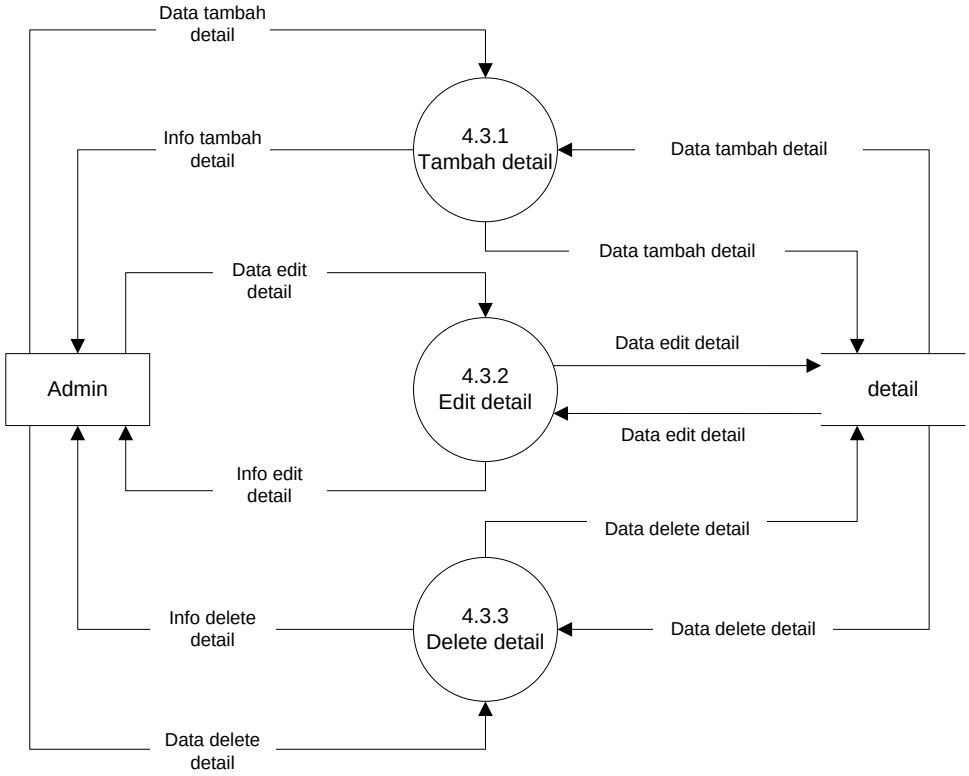
Gambar 3.17 DFD Level 3 untuk proses 4.1 (Pengolahan merk)

3.1.6.2.14 DFD Level 3 Untuk Proses 4.2 (Pengolahan Kategori)



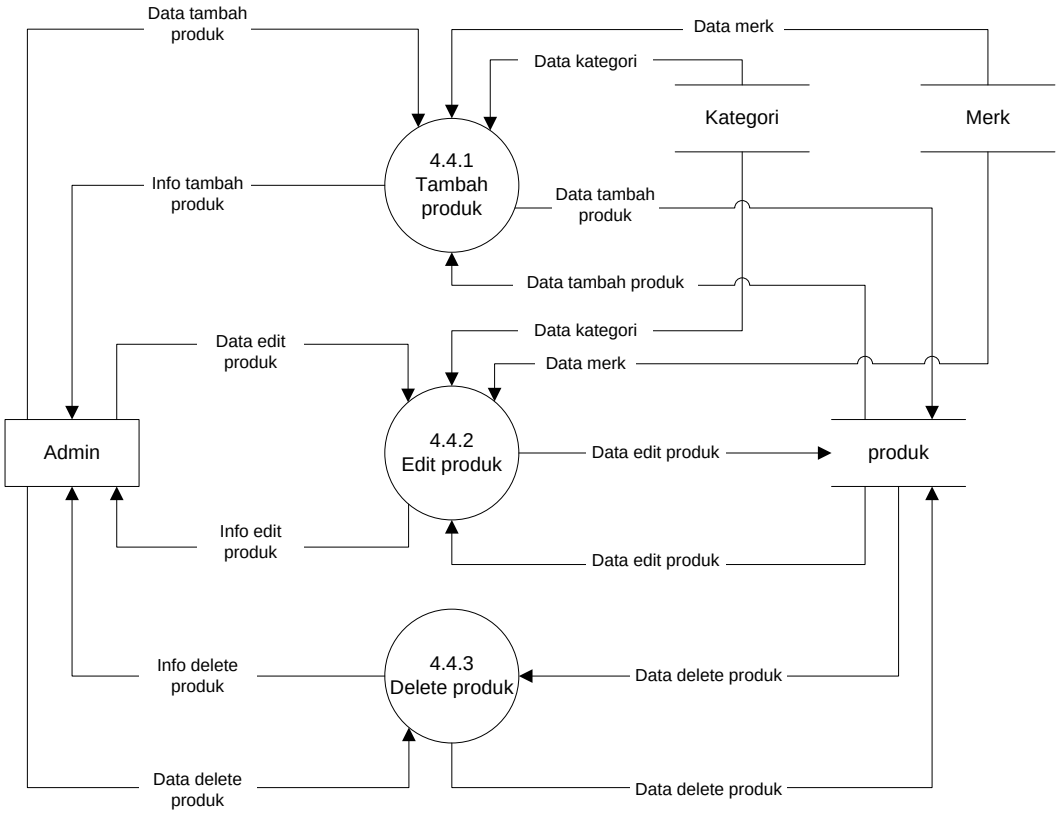
Gambar 3.18 DFD Level 3 untuk proses 4.2 (Pengolahan Kategori)

3.1.6.2.15 DFD Level 3 Untuk Proses 4.3 (Pengolahan Detail)



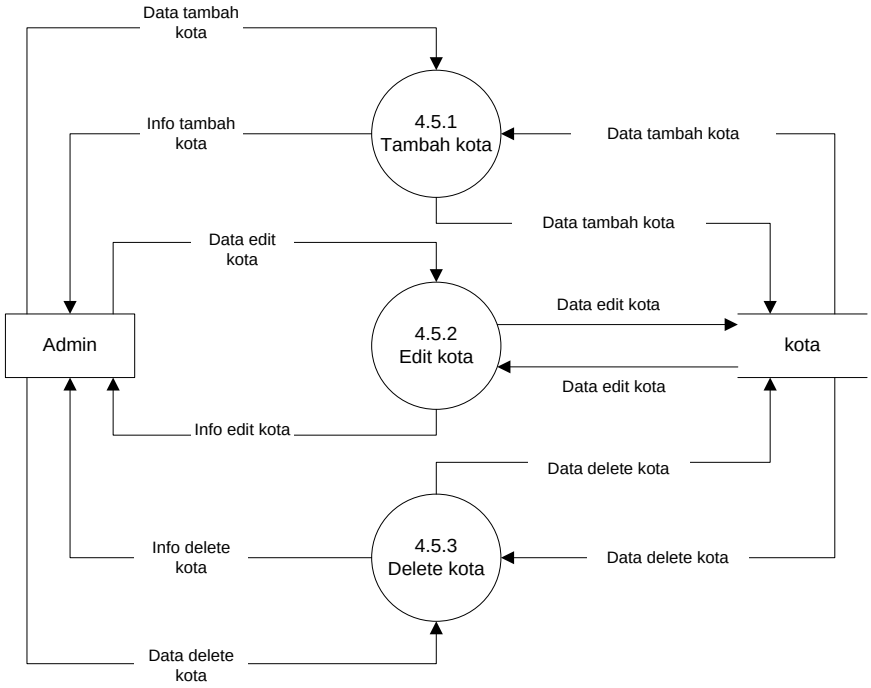
Gambar 3.19 DFD Level 3 untuk proses 4.3 (Pengolahan Detail)

3.1.6.2.16 DFD Level 3 Untuk Proses 4.4 (Pengolahan Produk)



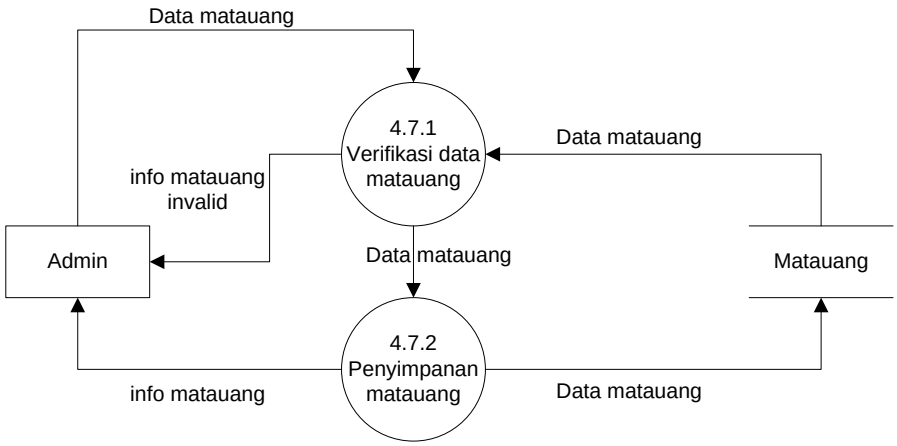
Gambar 3.20 DFD Level 3 untuk proses 4.4 (Pengolahan Produk)

3.1.6.2.17 DFD Level 3 Untuk Proses 4.5 (Pengolahan Kota)



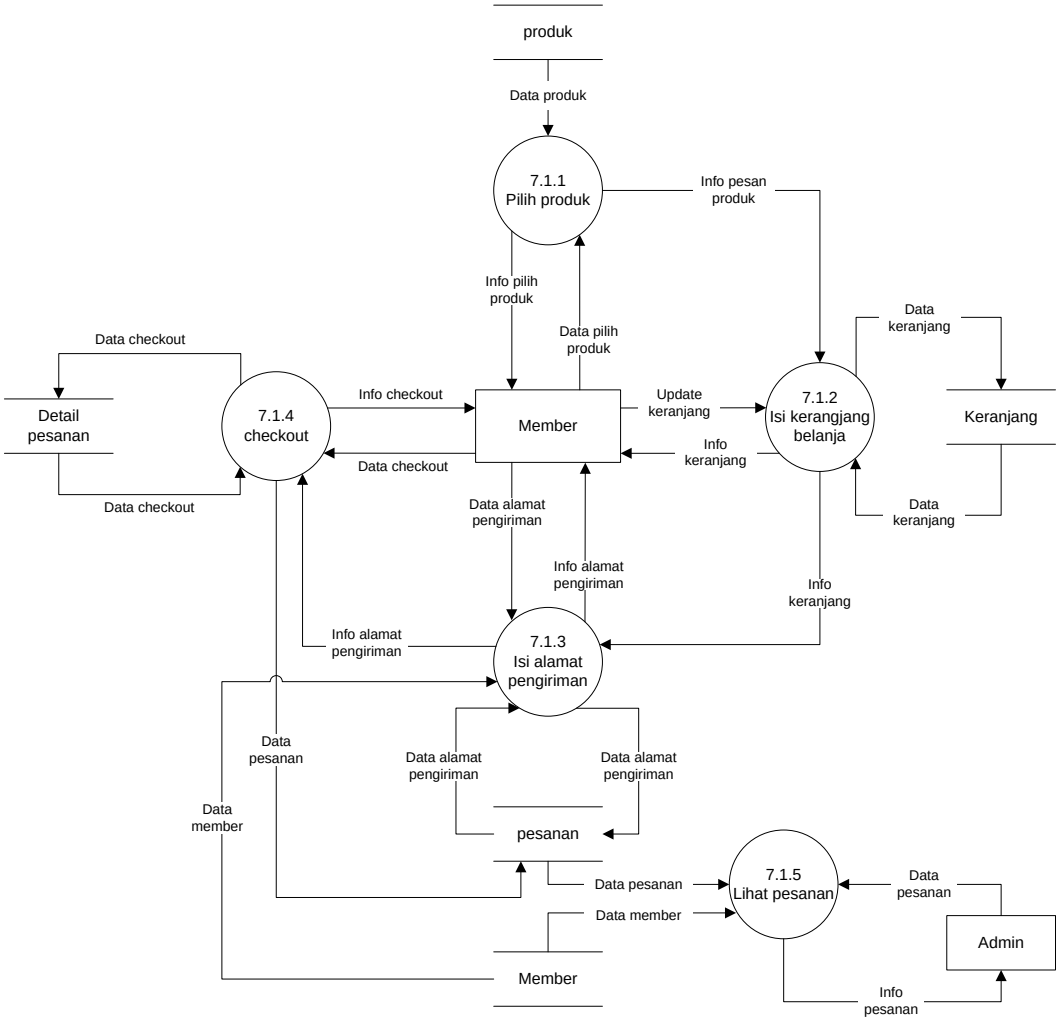
Gambar 3.21 DFD Level 3 untuk proses 4.5 (Pengolahan Kota)

3.1.6.2.18 DFD Level 3 Untuk Proses 4.7 (Pengolahan Matauang)



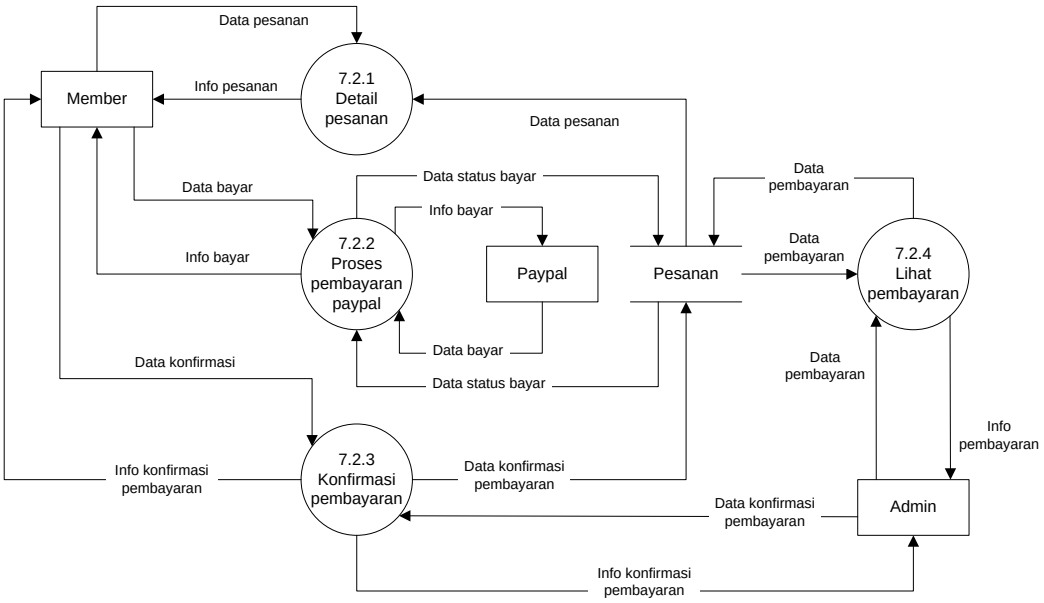
Gambar 3.22 DFD Level 3 untuk proses 4.7 (Pengolahan Matauang)

3.1.6.2.19 DFD Level 3 Untuk Proses 7.1 (Pemesanan)



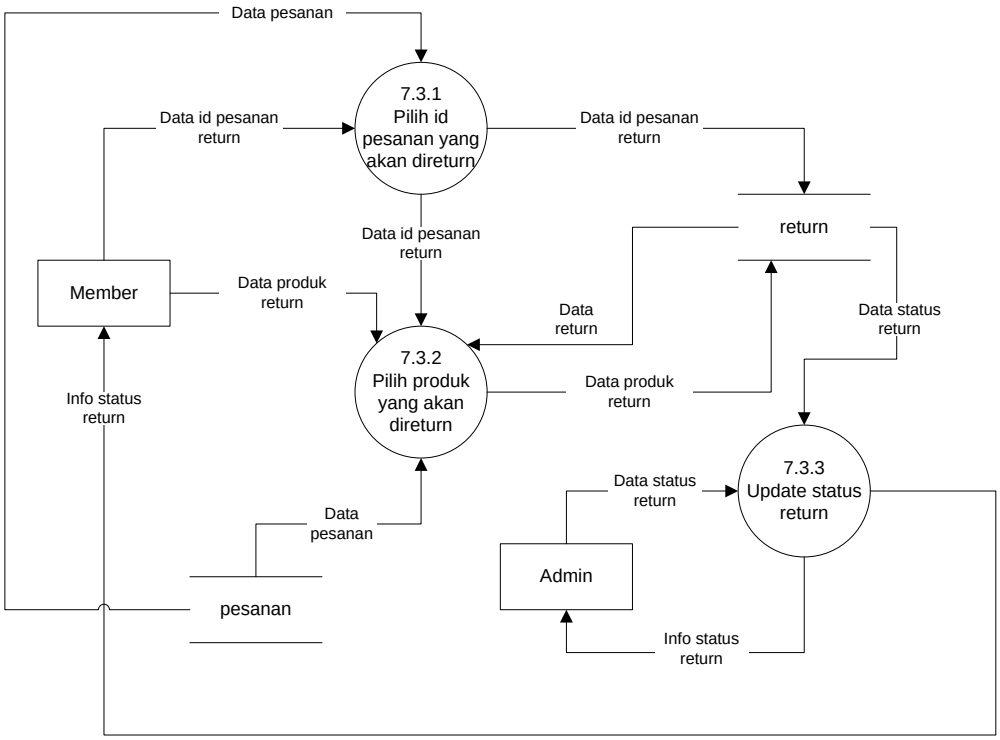
Gambar 3.23 DFD Level 3 untuk proses 7.1 (Pemesanan)

3.1.6.2.20 DFD Level 3 Untuk Proses 7.2 (Pembayaran)



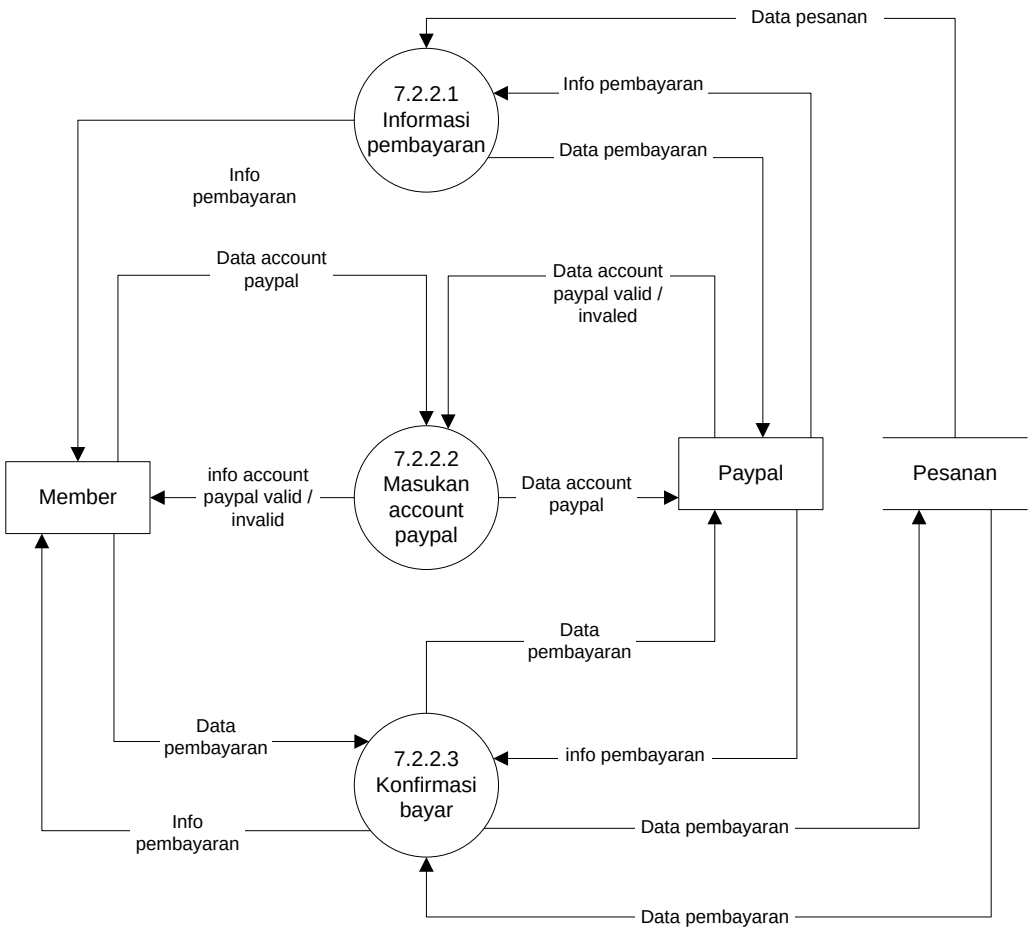
Gambar 3.24 DFD Level 3 untuk proses 7.2 (Pembayaran)

3.1.6.2.21 DFD Level 3 Untuk Proses 7.3 (Return)



Gambar 3.25 DFD Level 3 untuk proses 7.3 (Return)

3.1.6.2.22 DFD Level 4 Untuk Proses 7.2.2 (Pembayaran)



Gambar 3.26 DFD Level 4 untuk proses 7.2.2 (Pembayaran)

3.1.7 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses adalah penjelasan dari aliran data yang mengalir dalam Data *flow* diagram. Spesifikasi proses pada aplikasi ini dapat di lihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1. Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pengunjung
	Output	Info Member
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	*Begin*
		{pengunjung memasukan data}
		If data lengkap
		Then
		{data disimpan}
		Else
		{pesan eror ditampilkan}
		End

2	No.proses	2
	Nama	*Login*
	Source	Member, Admin
	Input	Username, password (Member), Username, password (Admin)
	Output	Login valid, login invalid
	Destination	Member, Admin

	Logika proses	*Begin*
		{Member dan Admin memasukkan data login}
		{sistem memanggil data pengguna sesuai data login}
		If username dan password sesuai
		Then
		{antar muka terbuka sesuai hak akses}
		Else
		{antar muka tetap seperti awal dan data *login* dihapus}
		End

3	No.proses	3
	Nama	Edit Profile Member
	Source	Member
	Input	Data Member
	Output	Info Member
	Destination	Member

	Logika proses	*Begin*
		{Member mengubah data member ke dalam *database*}
		If data member benar
		Then
		{tampilkan data berhasil dirubah}
		Else
		{tampilkan data gagal dirubah}
		End.

4	No.proses	4
	Nama	Pengelolaan data master
	Source	Admin
	Input	Data kategori, data produk,data merk, data detail, data kota, data provinsi.
	Output	Info kategori, info produk, info merk, info detail produk, info kota, info provinsi.
	Destination	Admin

	Logika proses	*Begin*
		{Admin menambah, mengubah, atau menghapus data ke dalam *database*}
		If data tidak lengkap
		Then
		{tampilkan status error}
		Else
		{data disimpan ke database}
		End.

5	No.proses	5
	Nama	Lihat data produk
	Source	Pengunjung, Member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung, Member

	Logika proses	*Begin*
		{Pengunjung atau member melihat data produk}
		If data yang dicari ada
		Then
		{tampilkan data produk}
		Else

		{tampilkan data yang dicari tidak ada} *End*
6	No.proses	6
	Nama	Cari Produk
	Source	Pengunjung, Member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung, Member

	Logika proses	*Begin*
		{Pengunjung atau member memasukan data produk}
		If data yang dicari ada
		Then
		{tampilkan data produk}
		Else
		{tampilkan data yang dicari tidak ada}
		End

7	No.proses	7
	Nama	Pesanan
	Source	Member
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Member, Admin
	Logika proses	*Begin* { Pengunjung atau member memilih barang} { Pengunjung atau member memasukan data pesanan} *If* data tidak lengkap *Then* {tampilkan pesan error} *Else If* jumlah > stock *Then* {konfirmasi kesalahan} *Else* pemesanan berhasil *End*
8	No.proses	8
	Nama	Laporan
	Source	Admin
	Input	Data laporan
	Output	Info laporan
	Destination	Pimpinan
	Logika proses	*Begin* {Admin melakukan proses pembuatan laporan} *If* data lengkap

		Then {print out laporan} *Else* {konfirmasi terjadi kesalahan} *End*
9	No.proses	9
	Nama	Reset password
	Source	Member
	Input	Data password
	Output	Info password
	Destination	Member

	Logika proses	*Begin*
		{Member memasukan alamat email}
		If alamat email benar
		Then
		{password baru berhasil dikirim}
		Else
		{konfirmasi terjadi kesalahan}
		End

10	No.proses	10
	Nama	Produk terbaru
	Source	Member,pengunjung
	Input	Data produk,data detail
	Output	Info produk terbaru
	Destination	Member,pengunjung

	Logika proses	Begin
		{member, pengunjung melihat produk terbaru}
		If produk terbaru ada
		Then
		{data produk terbaru ditampilkan{
		Else
		{data produk terbaru tidak ada}
		End

11	No.proses	11
	Nama	Produk banyak dilihat
	Source	Member,pengunjung
	Input	Data produk,data detail
	Output	Info produk banyak dilihat
	Destination	Member,pengunjung
	Logika proses	Begin {member, pengunjung melihat produk banyak dilihat} If data produk banyak dilihat ada Then

		{data produk banyak dilihat ditampilkan{
		Else
		{data produk banyak dilihat tidak ada}
		End

12	No.proses	12
	Nama	Produk terlaris
	Source	Member,pengunjung
	Input	Data produk,data detail
	Output	Info produk terlaris
	Destination	Member,pengunjung

	Logika proses	Begin
		{member, pengunjung mencari produk terlaris}
		If produk terlaris ada
		Then
		{data produk terlaris ditampilkan{
		Else
		{data produk terlaris tidak ada}
		End

13	No.proses	1.1
	Nama	Verifikasi data registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data pengunjung
	Output	Info Pengunjung
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	*Begin*
		{ Pengunjung memasukan data pengunjung }
		If data lengkap dan benar
		Then
		{data disimpan di database}
		Else
		{konfirmasi terjadi kesalahan}
		End

14	No.proses	1.2
	Nama	Aktivasi member
	Source	Pengunjung
	Input	Data pengunjung
	Output	Info pengunjung
	Destination	Member

	Logika proses	*Begin*
		{Pengunjung diberikan data untuk aktivasi}
		If data aktivasi benar
		Then
		{Tampilkan data sebagai member}
		Else

		{konfirmasi terjadi kesalahan} *End*
15	No.proses	3.1
	Nama	Verifikasi data member
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member merubah data member} *If* data lengkap dan benar *Then* {data member berhasil dirubah} *Else If* data tidak ada {data tidak ditemukan} *then* {gagal melakukan perubahan data member} *End*
16	No.proses	3.2
	Nama	Update perubahan profile
	Source	Member
	Input	Data member
	Output	Info member
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member melakukan proses edit data member} *If* data lengkap dan benar *Then* {data berhasil dirubah} *Else If* data tidak ada {data tidak ditemukan} *End*
17	No.proses	4.1
	Nama	Pengolahan merk
	Source	Admin
	Input	Data merk
	Output	Info merk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin mengolah data merk} *If* data merk benar *Then* {pengolahan data merk berhasil} *Else If* data merk tidak benar

		{pengolahan data merk gagal} *End*
18	No.proses	4.2
	Nama	Pengolahan kategori
	Source	Admin
	Input	Data kategori
	Output	Info kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin mengolah data kategori} *If* data kategori benar *Then* {pengolahan data kategori berhasil} *Else If* data kategori tidak benar {pengolahan data kategori gagal} *End*
19	No.proses	4.3
	Nama	Pengolahan detail
	Source	Admin
	Input	Data detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin mengolah detail produk} *If* data detail produk benar *Then* {pengolahan data detail produk berhasil} *Else If* data detail produk tidak benar {pengolahan data detail produk gagal} *End*
20	No.proses	4.4
	Nama	Pengolahan produk
	Source	Admin
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin mengolah produk} *If* data produk benar *Then* {pengolahan data produk berhasil} *Else If* data produk tidak benar {pengolahan data produk gagal} *End*

21	No.proses	4.5
	Nama	Pengolahan kota
	Source	Admin
	Input	Data kota
	Output	Info kota
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah kota } *If* data kota benar *Then* {pengolahan data kota berhasil} *Else If* data kota tidak benar {pengolahan data kota gagal} *End*
22	No.proses	4.6
	Nama	Pengolahan provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah provinsi } *If* data provinsi benar *Then* {pengolahan data provinsi berhasil} *Else If* data provinsi tidak benar {pengolahan data provinsi gagal} *End*
23	No.proses	4.7
	Nama	Pengolahan matauang
	Source	Admin
	Input	Data matauang
	Output	Info matauang
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah matauang} *If* data matauang benar *Then* {pengolahan data matauang berhasil} *Else If* data matauang tidak benar {pengolahan data matauang gagal} *End*
24	No.proses	5.1
	Nama	Pilih data produk
	Source	Pengunjung, member

	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	*Begin* {pengunjung atau member memasukan data produk } *If* data produk terdaftar *Then* {data produk berhasil ditampilkan} *Else If* data produk tidak terdaftar {dataproduk tidak ditemukan} *End*
25	No.proses	5.2
	Nama	Tampil data produk
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	*Begin* {pengunjung atau member memasukan data produk } *If* data produk terdaftar *Then* {data produk berhasil ditampilkan} *Else If* data produk tidak terdaftar {dataproduk tidak ditemukan} *End*
26	No.proses	6.1
	Nama	Cari data produk
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	*Begin* {pengunjung atau member memasukan data produk yang dicari} *If* data produk terdaftar *Then* {data produk berhasil dicari} *Else If* data produk tidak terdaftar {data produk tidak ditemukan} *End*
27	No.proses	6.2

	Nama	Tampil data cari produk
	Source	Pengunjung, member
	Input	Data produk
	Output	Info produk
	Destination	Pengunjung, member
	Logika proses	*Begin* {pengunjung atau member memasukan data produk yang dicari} *If* data produk terdaftar *Then* {data produk berhasil dicari} *Else If* data produk tidak terdaftar {data produk tidak ditemukan} *End*
28	No.proses	7.1
	Nama	Pemesanan
	Source	Member
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Member, Admin
	Logika proses	*Begin* { member melakukan pemesanan produk} *If* pemesanan benar *Then* {pemesanan berhasil} *Else If* pemesanan tidak benar {pemesanan gagal dilakukan} *End*
29	No.proses	7.2
	Nama	Pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Member, admin
	Logika proses	*Begin* {member memasukan data pembayaran } *If* data pembayaran benar *Then* {pembayaran telah berhasil} *Else If* data pembayaran salah {pembayaran gagal} *End*
30	No.proses	7.3
	Nama	Return
	Source	Member

	Input	Data return
	Output	Info return
	Destination	Member, admin
	Logika proses	*Begin* {member memasukan data return } *If* data return disetujui *Then* {silahkan kembalikan produk} *Else If* data return tidak disetujui {produk tidak bisa dikembalikan} *End*
31	No.proses	8.1
	Nama	Laporan perhari
	Source	Admin
	Input	Data laporan perhari
	Output	Info Laporan perhari
	Destination	Pimpinan
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah laporan perhari } *If* data laporan benar *Then* {print out laporan perhari} *Else If* data laporan salah {konfirmasi gagal mencetak laporan perhari} *End*
32	No.proses	8.2
	Nama	Laporan pertahun
	Source	Admin
	Input	Data laporan pertahun
	Output	Info Laporan pertahun
	Destination	Pimpinan
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah laporan pertahun } *If* data laporan benar *Then* {print out laporan pertahun} *Else If* data laporan salah {konfirmasi gagal mencetak laporan pertahun} *End*
33	No.proses	8.3
	Nama	Laporan perbulan
	Source	Admin
	Input	Data laporan perbulan
	Output	Info Laporan perbulan
	Destination	Pimpinan

	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah laporan perbulan } *If* data laporan benar *Then* {print out laporan perbulan} *Else If* data laporan salah {konfirmasi gagal mencetak laporan perbulan} *End*
34	No.proses	8.4
	Nama	Laporan manual
	Source	Admin
	Input	Data laporan manual
	Output	Info Laporan manual
	Destination	Pimpinan
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah laporan manual } *If* data laporan benar *Then* {print out laporan manual} *Else If* data laporan salah {konfirmasi gagal mencetak laporan manual} *End*
35	No.proses	9.1
	Nama	Verifikasi email
	Source	Member
	Input	Data email
	Output	Info verifikasi email
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member memasukan data email } *If* data email terdaftar *Then* {password berhasil dikirim} *Else If* data email tidak terdaftar {konfirmasi email tidak terdaftar} *End*
36	No.proses	9.2
	Nama	Generate password
	Source	Member
	Input	Data verifikasi email
	Output	Info enskripsi password
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {Member memasukan data email } *If* data email terdaftar

		Then {password berhasil digenerate} *Else If* data email tidak terdaftar {password gagal digenerate} *End*
37	No.proses	9.3
	Nama	Verifikasi password
	Source	Member
	Input	Data generate password
	Output	Info password
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member memasukan data email } *If* password berhasil generate *Then* {kirim info password} *Else If* password gagal generate {konfirmasi kesalahan email} *End*
38	No.proses	4.1.1
	Nama	Tambah merk
	Source	Admin
	Input	Data tambah merk
	Output	Info tambah merk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah data merk } *If* data merk benar *Then* {pengolahan data tambah merk berhasil} *Else If* data merk tidak benar {pengolahan data tambah merk gagal} *End*
39	No.proses	4.1.2
	Nama	Edit merk
	Source	Admin
	Input	Data edit merk
	Output	Info edit merk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah edit merk } *If* data edit merk benar *Then* {pengolahan data edit merk berhasil} *Else If* data edit merk tidak benar

		{pengolahan data edit merk gagal} *End*
40	No.proses	4.1.3
	Nama	Delete merk
	Source	Admin
	Input	Data delete merk
	Output	Info delete merk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah data delete merk } *If* data delete merk benar *Then* {pengolahan data delete merk berhasil} *Else If* data delete merk tidak benar {pengolahan data delete merk gagal} *End*
41	No.proses	4.2.1
	Nama	Tambah kategori
	Source	Admin
	Input	Data tambah kategori
	Output	Info tambah kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* {Admin mengolah tambah kategori } *If* data tambah kategori benar *Then* {pengolahan data tambah kategori berhasil} *Else If* data tambah kategori tidak benar {pengolahan data tambah kategori gagal} *End*
42	No.proses	4.2.2
	Nama	Edit kategori
	Source	Admin
	Input	Data edit kategori
	Output	Info edit kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah edit kategori } *If* data edit kategori benar *Then* {pengolahan data edit kategori berhasil} *Else If* data edit kategori tidak benar {pengolahan data edit kategori gagal} *End*

43	No.proses	4.2.3
	Nama	Delete kategori
	Source	Admin
	Input	Data delete kategori
	Output	Info delete kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah delete kategori } *If* data delete kategori benar *Then* {pengolahan data delete kategori berhasil} *Else If* data delete kategori tidak benar {pengolahan data delete kategori gagal} *End*
44	No.proses	4.3.1
	Nama	Tambah detail
	Source	Admin
	Input	Data tambah detail
	Output	Info tambah detail
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah tambah detail } *If* data tambah detail benar *Then* {pengolahan data tambah detail berhasil} *Else If* data tambah detail tidak benar {pengolahan data tambah detail gagal} *End*
45	No.proses	4.3.2
	Nama	Edit detail
	Source	Admin
	Input	Data edit detail
	Output	Info edit detail
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah edit detail } *If* data edit detail benar *Then* {pengolahan data edit detail berhasil} *Else If* data edit detail tidak benar {pengolahan data edit detail gagal} *End*

46	No.proses	4.3.3
	Nama	Delete detail
	Source	Admin
	Input	Data delete detail
	Output	Info delete detail
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah delete detail } *If* data delete detail benar *Then* {pengolahan data delete detail berhasil} *Else If* data delete detail tidak benar {pengolahan data delete detail gagal} *End*
47	No.proses	4.4.1
	Nama	Tambah produk
	Source	Admin
	Input	Data tambah produk
	Output	Info tambah produk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah tambah produk } *If* data tambah produk benar *Then* {pengolahan data tambah produk berhasil} *Else If* data tambah produk tidak benar {pengolahan data tambah produk gagal} *End*
48	No.proses	4.4.2
	Nama	Edit produk
	Source	Admin
	Input	Data edit produk
	Output	Info edit produk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah edit produk } *If* data edit produk benar *Then* {pengolahan data edit produk berhasil} *Else If* data edit produk tidak benar {pengolahan data edit produk gagal} *End*

49	No.proses	4.4.3
	Nama	Delete produk
	Source	Admin
	Input	Data delete produk
	Output	Info delete produk
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah delete produk } *If* data delete produk benar *Then* {pengolahan data delete produk berhasil} *Else If* data delete produk tidak benar {pengolahan data delete produk gagal} *End*
50	No.proses	4.5.1
	Nama	Tambah kota
	Source	Admin
	Input	Data tambah kota
	Output	Info tambah kota
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah tambah kota } *If* data tambah kota benar *Then* {pengolahan data tambah kota berhasil} *Else If* data tambah kota tidak benar {pengolahan data tambah kota gagal} *End*
51	No.proses	4.5.2
	Nama	Edit kota
	Source	Admin
	Input	Data edit kota
	Output	Info edit kota
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah edit kota } *If* data edit kota benar *Then* {pengolahan data edit kota berhasil} *Else If* data edit kota tidak benar {pengolahan data edit kota gagal} *End*

52	No.proses	4.5.3
	Nama	Delete kota
	Source	Admin
	Input	Data delete kota
	Output	Info delete kota
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah delete kota } *If* data delete kota benar *Then* {pengolahan data delete kota berhasil} *Else If* data delete kota tidak benar {pengolahan data delete kota gagal} *End*
53	No.proses	4.6.1
	Nama	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Data tambah provinsi
	Output	Info tambah provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah tambah provinsi } *If* data tambah provinsi benar *Then* {pengolahan data tambah provinsi berhasil} *Else If* data tambah provinsi tidak benar {pengolahan data tambah provinsi gagal} *End*
54	No.proses	4.6.2
	Nama	Edit provinsi
	Source	Admin
	Input	Data edit provinsi
	Output	Info edit provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah edit provinsi } *If* data edit provinsi benar *Then* {pengolahan data edit provinsi berhasil} *Else If* data edit provinsi tidak benar {pengolahan data edit provinsi gagal} *End*

55	No.proses	4.6.3
	Nama	Delete provinsi
	Source	Admin
	Input	Data delete provinsi
	Output	Info delete provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah delete provinsi } *If* data delete provinsi benar *Then* {pengolahan data delete provinsi berhasil} *Else If* data delete provinsi tidak benar {pengolahan data delete provinsi gagal} *End*
56	No.proses	4.7.1
	Nama	Verifikasi matauang
	Source	Admin
	Input	Data matauang
	Output	Info matauang
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin memasukan matauang} *If* data matauang benar *Then* {data matauang benar} *Else If* data matauang tidak benar {data matauang salah} *End*
57	No.proses	4.7.2
	Nama	Penyimpanan mata uang
	Source	Admin
	Input	Data matauang
	Output	Info matauang
	Destination	Admin
	Logika proses	*Begin* { Admin mengolah data matauang } *If* data matauang benar *Then* {pengolahan data matauang berhasil} *Else If* data matauang tidak benar {pengolahan data matauang gagal} *End*
58	No.Proses	7.1.1
	Nama	Pilih produk
	Source	Member

	Input	Data produk
	Output	Info pesan produk
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {Member memilih produk yang dipesan} *If* data produk benar *Then* {Produk berhasil dipesan} *Else if* data produk tidak benar {pemesanan gagal dilakukan} *End*
59	No.proses	7.2.1
	Nama	Detail pesanan
	Source	Member
	Input	Data pesanan
	Output	Info pesanan
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member mengisi data pesanan } *If* data pesanan benar *Then* {pesanan telah berhasil} *Else If* data pesanan tidak benar {pesanan gagal dilakukan} *End*
60	No.proses	7.2.2
	Nama	Proses pembayaran paypal
	Source	Member
	Input	Data bayar
	Output	Info bayar
	Destination	Paypal
	Logika proses	*Begin* {member melakukan pembayaran melalui paypal } *If* data bayar benar *Then* {pembayaran telah berhasil} *Else If* data bayar tidak benar {pembayaran gagal} *End*
61	No.proses	7.2.3
	Nama	Konfirmasi pembayaran

	Source	Member
	Input	Data konfirmasi
	Output	Info konfimasi
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member melakukan konfirmasi pembayaran } *If* data konfirmasi benar *Then* {konfirmasi berhasil} *Else If* data konfirmasi tidak benar {konfirmasi gagal} *End*
62	No.proses	7.2.4
	Nama	Lihat pembayaran
	Source	Member
	Input	Data konfirmasi
	Output	Info konfimasi
	Destination	Member
	Logika proses	*Begin* {member melakukan konfirmasi pembayaran } *If* data konfirmasi benar *Then* {konfirmasi berhasil} *Else If* data konfirmasi tidak benar {konfirmasi gagal} *End*
63	No.proses	7.3.1
	Nama	Proses pilih id pesanan
	Source	Member
	Input	Data id pesanan return
	Output	info id pesanan return
	Destination	Member,admin
	Logika proses	*Begin* {member memilih id pesanan yang akan direturn *If* data id pesanan benar *Then* {pilih id pesanan benar} *Else If* data id pesanan salah {pilih di pesanan gagal} *End*
64	No.proses	7.3.2
	Nama	Proses pilih produk yang akan direturn
	Source	Member
	Input	Data produk yang akan direturn

	Output	Info produk yang akan direturn
	Destination	Member,admin
	Logika proses	*Begin* {member memilih produk yang akan direturn } *If* data produk benar *Then* {pilih produk return benar} *Else If* data produk tidak benar {pilih produk return gagal} *End*
65	No.proses	7.3.3
	Nama	Proses update status return
	Source	Admin
	Input	Data status return
	Output	Info status return
	Destination	Member,admin
	Logika proses	*Begin* {admin melakukan update status return } *If* data update status return benar *Then* {update status return berhasil} *Else If* data update status return salah {update status return salah} *End*
66	No.proses	7.2.2.1
	Nama	Proses informasi pembayaran
	Source	Member
	Input	Data pembayaran
	Output	Info pembayaran
	Destination	Paypal
	Logika proses	*Begin* {member mendapatkan informasi pembayaran } *If* data informasi pembayaran benar *Then* {data informasi pembayaran benar} *Else If* data pembayaran salah {data informasi pembayaran salah} *End*
67	No.proses	7.2.2.2
	Nama	Proses masukan account paypal
	Source	Member
	Input	Data account paypal
	Output	Info account paypal
	Destination	Paypal

	Logika proses	*Begin* {member memasukan account paypal} *If* data account paypal benar *Then* {data account paypal valid} *Else If* data account paypal salah {data account paypal invalid} *End*
68	No.proses	7.2.2.3
	Nama	Proses konfirmasi pembayaran
	Source	Member
	Input	Data konfirmasi pembayaran
	Output	Info konfirmasi pembayaran
	Destination	Paypal
	Logika proses	*Begin* {member melakukan konfirmasi pembayaran melalui paypal } *If* data pembayaran benar *Then* {konfirmasi pembayaran berhasil} *Else If* data konfirmasi pembayaran salah {konfirmasi pembayaran gagal} *End*

3.1.8 Pengkodean

Pengkodean ini digunakan sebagai identitas untuk setiap data yang di input menggunakan angka *auto increment* untuk menghindari tabrakan data sehingga data jauh lebih valid.

3.1.8.1 Kamus Data

Kamus data merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir di sistem dengan lengkap.

Kamus data pada aplikasi ini dapat di lihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Kamus Data

Nama Aliran data	Data Registrasi
Where used/ how used	Pengunjung proses 1 (input) Pengunjung proses 1.1 (input)
Deskripsi	Berisi seluruh data registrasi yang digunakan untuk melakukan pendaftaran.
Struktur data	*Iduser, username, password, email, kota, alamat, telepon, kodepos, kodeaktif, status*
Iduser	[0-9]
Username	[A-Z|a-z|0-9]
Password	[A-Z|a-z|0-9]
Email	[A-Z|a-z|0-9|@|.|]
Alamat	[A-Z|a-z|0-9]
Kota	[A-Z|a-z|0-9]
Provinsi	[A-Z|a-z|0-9]
Telpon	[0-9]
Kodepos	[0-9]
Kodeaktif	[A-Z|a-z|0-9]
Status	[0-1]
Nama Aliran data	Data member
Where used/ how used	Member proses 2 (input) Member proses 3 (input) Member proses 2.1(input) Member proses 2.2 (input) Member proses 2.3 (input)
Deskripsi	Berisi seluruh data edit member untuk

	melakukan perubaha data member.
Struktur data	*Username, password, email, jk, kota, alamat, kodepos, telepon, kodeaktif, satus*
Username Password Email Jk Kota Alamat Kodepos Telepon Kodeaktif Status	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9|@|.|] [A-Z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-1]
Nama Aliran data	Data Produk
Where used/ how used	Pengunjung proses 5 (output) Pengunjung proses 6 (output) Member proses 5 (output) Member proses 6 (output) Member proses 7 (output) Member proses 5.1 (output)
Deskripsi	Berisi data produk yang akan digunakan dalam seluruh proses
Struktur data	*Idpro, idemerk, catid, nama, harga, description, berat, stok, diskon*
Idpro	[0-9] [0-9]

Idmerk *Catid* *Nama* *Harga* *Description* *Berat* *Stok* *Diskon*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Where used/ how used	Member proses 5 (output) Member proses 6 (output) Pengunjung proses 5 (output) Pengunjung proses 6 (output) Admin proses 4 (input)
Deskripsi	Berisi data kategori yang akan digunakan dalam seluruh proses
Struktur data	*Catid, catname, idadm*
catid *catname* *idadm*	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data detail produk
Where used/ how used	Member proses 5 (output) Member proses 6 (input) Pengunjung proses 5 (output) Pengunjung proses 6 (output) Admin proses 4 (input) Member proses 5.1 (output)

	Pengunjung proses 5.1 (output) Member proses 6.1 (output) Pengunjung proses 6.1 (output)
Deskripsi	Berisi data detail produk yang akan digunakan dalam seluruh proses
Struktur data	*Idjenis, catid, idmerk*
Idjenis *catid* *idmerk*	[0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Where used/ how used	Admin proses 4 (input) Member proses 7(input)
Deskripsi	Berisi data kota yang akan digunakan dalam seluruh proses
Struktur data	*Kdkota, kdpro, nama_kota, kabkota, ongkos*
Idkota *Kdpro* *Nama_kota* *Kabkota* *Ongkos*	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data pesanan
Where used/ how used	Member proses 7 (input) Admin proses7 (output) Member proses 7.1 (input) Member proses 7.2 (input) Member proses 7.3 (input)

Deskripsi	Data pesanan yang digunakan untuk proses pemesanan produk
Struktur data	*Id_detail, iduser, nama_t, kota_t, alamat_t, kodepos, telfon, ongkir, total_bayar,konfirmasi, atas_nama, jml_byr, status, jasa_kirim, no_resi, tanggal, mata_uang, jp*
Id_detail *Id_user* *Nama_t* *Kota_t* *Alamat_t* *Kodepos* *Telfon* *Ongkir* *Total_bayar* *Konfirmasi* *Atas_nama* *Jml_byr* *Status* *Jasa_kirim* *No_resi* *Tanggal* *Mata_uang* *Jp*	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data keranjang belanja
Where used/ how used	Member proses 7.1 (input) Admin proses 7.1 (output)
Deskripsi	Berisi seluruh data keranjang belanja yang

	digunakan untuk berbelanja
Struktur data	*Nomor, iduser, idpro, qty, harga, tanggal*
nomor *Iduser* *Idpro* *Qty* *Harga* *Tanggal*	[0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data pembayaran
Where used/ how used	Member proses 7.2 (input) Admin proses 7.2 (input)
Deskripsi	Berisi seluruh data pembayaran untuk proses pembayaran
Struktur data	*Id_detail, iduser, nama_t, kota_t, alamat_t, kodepos, telfon, ongkir, total_bayar,konfirmasi, atas_nama, jml_byr, status, jasa_kirim, no_resi, tanggal, mata_uang, jp*
Id_detail *Id_user* *Nama_t* *Kota_t* *Alamat_t* *Kodepos* *Telfon* *Ongkir* *Total_bayar* *Konfirmasi* *Atas_nama*	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z]

Jml_byr	[0-9]
Status	[A-Z|a-z]
Jasa_kirim	[A-Z|a-z]
No_resi	[0-9]
Tanggal	[0-9]
Mata_uang	[0-9]
Jp	[A-Z|a-z]
Nama Aliran data	Data return
Where used/ how used	Member proses 7.3 (input) Admin proses 7.3 (output)
Deskripsi	Berisi seluruh return untuk melakukan proses return
Struktur data	*Id_detail, idpro, jumlah, alasan, status*
Id_detail	[0-9]
Idpro	[0-9]
Jumlah	[0-9]
Alasan	[A-Z|a-z|0-9]
Status	[0-9]
Nama Aliran data	Data Laporan
Where used/ how used	Admin proses 8 (input) Admin proses 8.1 (input) Admin proses 8.2 (input) Admin proses 8.3 (input) Admin proses 8.4 (input)
Deskripsi	Berisi seluruh data laporan untuk proses laporan
Struktur data	*no, kategori, nama_produk, stok*
No	[0-9]

Kategori	[0-9]
nama_produk	[A-Z|a-z|0-9]
Stok	[0-9]

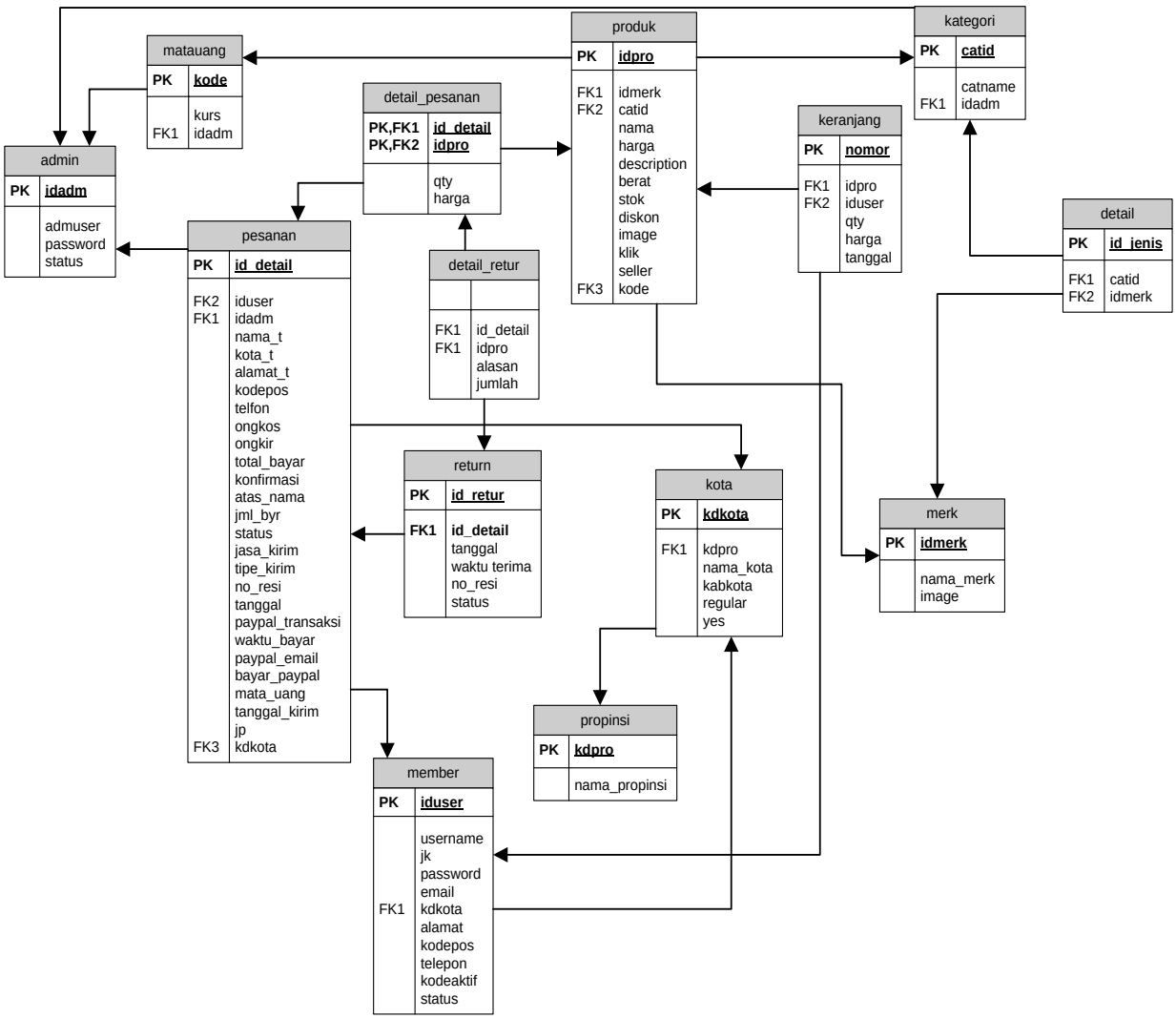
3.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dari *website* ini diantaranya adalah perancangan basis data, perancangan struktur data dan perancangan struktur menu.

3.2.1 Perancangan Basis Data

3.2.1.1 Skema Relasi

Skema relasi merupakan gambaran relasi yang menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci tersebut. Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokan menjadi satu file database berserta entitas dan hubungannya. Skema relasi toko Wigicom Bandung dapat dilihat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Skema Relasi

3.2.1.2 Struktur Tabel

Struktur tabel adalah spesifikasi file dari tiap tabel yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun. Struktur tabel dari sistem yang dibangun adalah sebagai berikut :

1. Tabel *admin*
   a. Nama *File* : data *admin*
   b. *Primary Key* : idadm
   c. Jumlah *Field* : 4
   d. Keterangan : tabel untuk data admin

Tabel 3.3. Tabel admin

Nama Tabel : Tabel admin **Keterangan : Tabel untuk data admin**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Idadm	smallint	5	*Primary Key*
admuser	varchar	50	
password	Varchar	50	
Status	enum	1,0	

2. Tabel kategori
   a. Nama *File* : Tabel kategori
   b. *Primary Key* : catid
   c. Jumlah *Field* : 3
   d. Keterangan : Tabel untuk data kategori

Tabel 3.4. Tabel kategori

Nama Tabel : Tabel kategori **Keterangan : Tabel untuk data kategori**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Catid	Int	10	*Primary Key*
Catname	Varchar	50	
Idadm	smallint	5	*Foreign key reference* ke tabel admin *field* idadm

3. Tabel merk

   a. Nama *File* : Tabel merk

   b. *Primary Key* : idmerk

   c. Jumlah *Field* : 4

   d. Katerangan : Tabel berisi data merk

Tabel 3.5. Tabel merk

Nama Tabel : Tabel merk **Keterangan : Tabel untuk data merk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Idmerk	Int	10	*Primary Key*
Nama_merk	Varchar	50	
Image	Varchar	100	

4. Tabel produk

   a. Nama *File* : Tabel produk

   b. *Primary Key* : idpro

   c. Jumlah *Field* : 10

   d. Keterangan : Tabel berisi data produk

Tabel 3.6 Tabel produk

Nama Tabel : Tabel product **Keterangan : Tabel untuk data produk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Idpro	Int	10	*Primary Key*
Idmerk	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel merk *field* idmerk
Catid	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel kategori *field* catid
Nama	Varchar	50	
Harga	int	11	
Description	Varchar	100	
Berat	int	11	Dalam satuan gram
Stock	int	5	
diskon	int	10	
image	Varchar	100	

5. Tabel member

   a. Nama *File* : Tabel member

   b. *Primary Key* : iduser

   c. Jumlah *Field* : 9

   d. Keterangan : Tabel berisi data member

Tabel 3.7 Tabel member

Nama Tabel : Tabel member **Keterangan : Tabel untuk data member**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Iduser	Int	10	*Primary Key*
Username	Varchar	30	
jk	Varchar	5	
Password	Varchar	50	
Email	Varchar	75	
Kdkota	int	10	*Foreign key reference* ke tabel kota *field* kdkota
Alamat	varchar	100	
Kodepos	int	7	
Telepon	Varchar	15	
Kodeaktif	int	10	

6. Tabel kota

   a. Nama *File* : Table kota

   b. *Primary Key* : kdkota

   c. Jumlah *Field* : 5

   d. Keterangan : Tabel berisi data kota

Tabel 3.8 Tabel kota

Nama Tabel : Tabel kota **Keterangan : Tabel untuk data kota**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdkota	Smallint	5	*Primary Key*
Kdpro	Smallint	5	*Foreign key reference* ke tabel propinsi *field* kdpro
Nama_kota	Varchar	50	
kabkota	Varchar	50	
Reguler	double	10	
Yes	double	10	

7. Tabel propinsi

   a. Nama *File* : Tabel propinsi

   b. *Primary Key* : kdpro

   c. Jumlah *Fiels* : 2

   d. Keterangan : Tabel berisi data propinsi

Tabel 3.9 Tabel propinsi

Nama Tabel : Tabel propinsi **Keterangan : Tabel untuk data propinsi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kdpro	Smallint	5	*Primary Key*
Nama_propinsi	varchar	50	

8. Tabel Keranjang

   a. Nama File : Keranjang

   b. *Primary Key* : nomor

   c. Jumlah *Field* : 6

   d. Ketarangan : Tabel berisi data keranjang

Tabel 3.10. Tabel keranjang

Nama Tabel : keranjang **Keterangan : Tabel untuk data keranjang**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nomor	Int	10	Primary key, auto increment
Iduser	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel member *field* iduser
Idpro	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel product *field* idpro
Qty	Int	10	
Harga	Int		

Tanggal	date		

9. Tabel Pesanan

   a. Nama *File* : Pesanan

   b. *Primary Key* : id_detail

   c. Jumalah *Field* : 17

   d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan

Tabel 3.11. Tabel pesanan

Nama Tabel : *pesanan* **Keterangan : Tabel untuk data Pesanan**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
id_detail	Int	10	*Primary Key*
Iduser	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel member *field* iduser
idadm	int	10	*Foreign key reference* ke tabel admin *field* idadm
Nama_t	Int	20	
Alamat_t	Varchar	20	
Kota_t	Varchar	25	
Kodepos	Varchar	25	
Telfon	varchar	15	
ongkos	Int	10	

ongkir	Int	10	
Total_bayar	Double	15	
Jasa_kirim	Varchar	50	
No_resi	varchar	100	
tanggal	date	50	
Paypal_transaksi	Varchar	100	
Waktu_bayar	Datetime		
Paypal_email	varchar	100	
Paypal_bayar	Double		
Tanggal_kirim	varchar	5	
jp	varchar	50	

10. Tabel Detail_pesanan

a. Nama *File* : detail_pesanan

b. *Primary Key* : -

c. Jumlah *Field* : 4

d. Keterangan : Tabel berisi data detail_pesanan

Tabel 3.12. Tabel detail_pesanan

Nama Tabel : detail_pesanan **Keterangan : Tabel untuk data detail_pesanan**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_detail	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel

			pesanan *field* id_detail
Idpro	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel product *field* idpro
Qty	Samllint	5	
Harga	Int	10	

11. Tabel detail

    a. Nama *File* : detail

    b. *Primary Key* : id_jenis

    c. Jumlah *Field* : 3

    d. Keterangan : Tabel berisi data detail

Tabel 3.13. Tabel detail

Nama Tabel : detail **Keterangan : Tabel untuk data detail**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_jenis	Int	10	*Primary Key*
catid	varchar	10	*Foreign key reference* ke tabel kategori *field* catid
idmerk	varchar	10	*Foreign key reference* ke tabel merk *field* idmerk

12. Tabel matauang

a. Nama *File* : matauang

b. *Primary Key* : -

c. Jumlah *Field* : 3

d. Keterangan : Tabel berisi data matauang

Table 3.14. Tabel matauang

Nama Tabel : matauang **Keterangan : Tabel untuk data matauang**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_detail	Int	10	*Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* id_detail
idadm	int	10	*Foreign key reference* ke tabel admin *field* idadm
kurs	int	10	

13. Tabel Return

Tabel 3.15. Tabel retur

Nama Tabel : retur **Keterangan : Tabel untuk data retur**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_retur	Int	10	*Primari key*
Id_detail	int	10	*Foreign key reference* ke pesanan *field* id_detail
Tanggal	Date	10	

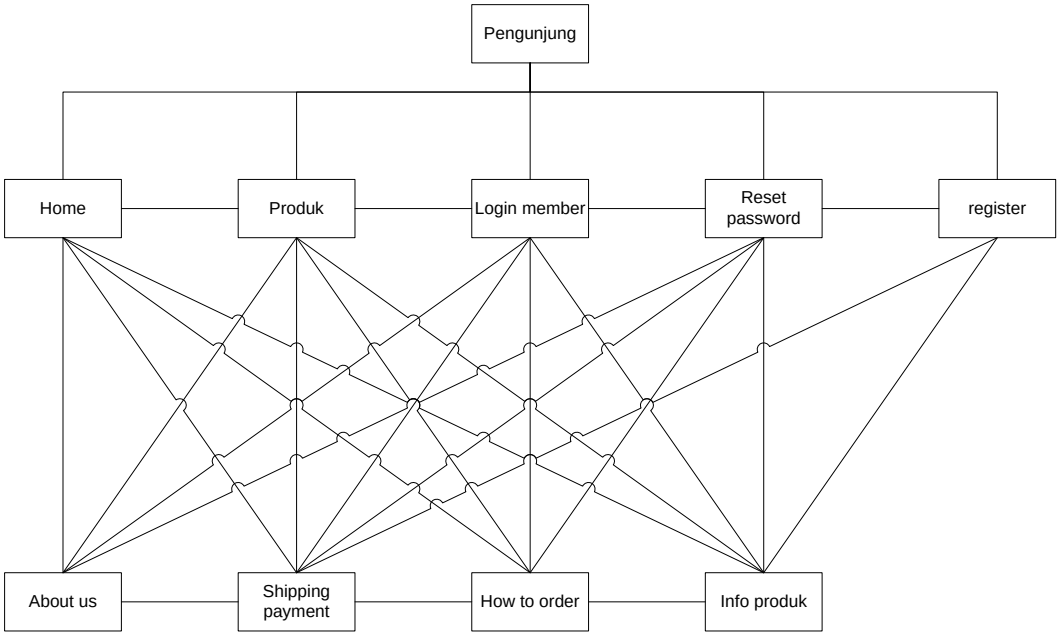
No_resi	int	10	
Status	int	10	

3.2.2 Perancangan Struktur Menu

Perancangan struktur menu menu dan submenu yang berfungsi untuk memudahkan user dalam menggunakan sistem. Menu – menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing user. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu e-commerce yang akan dibangun.

a. Struktur Menu Pengunjung

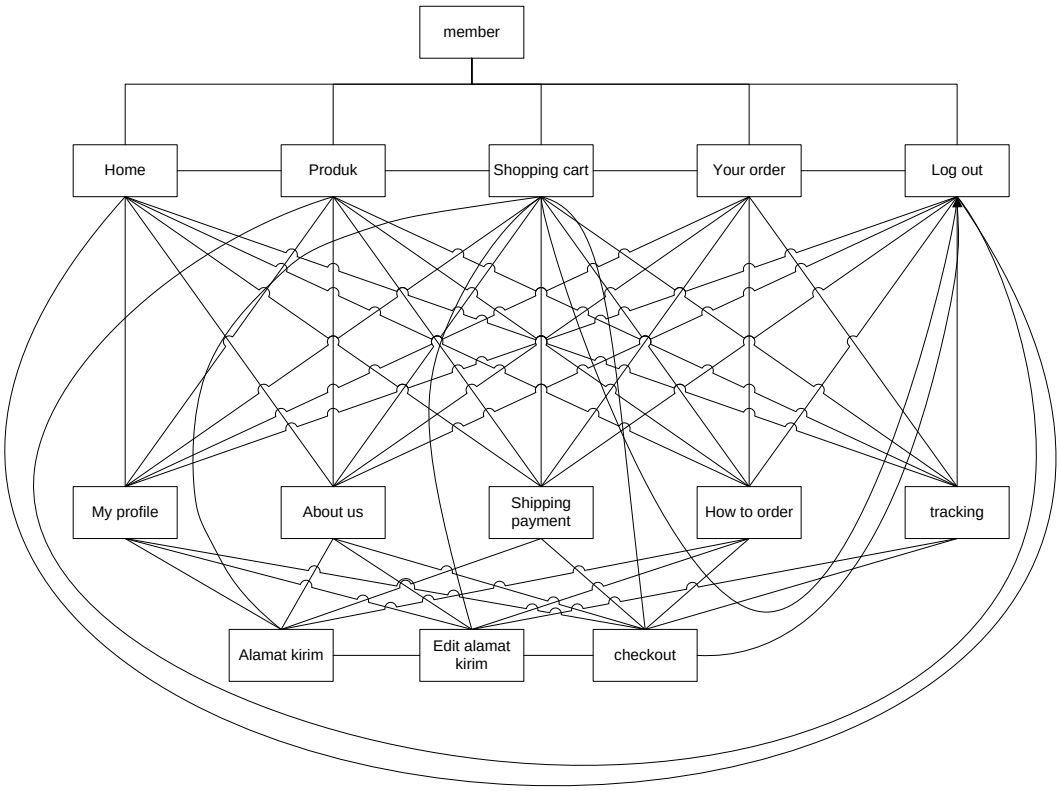
Struktur menu pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Struktur Menu Pengunjung

b. Struktur Menu Member

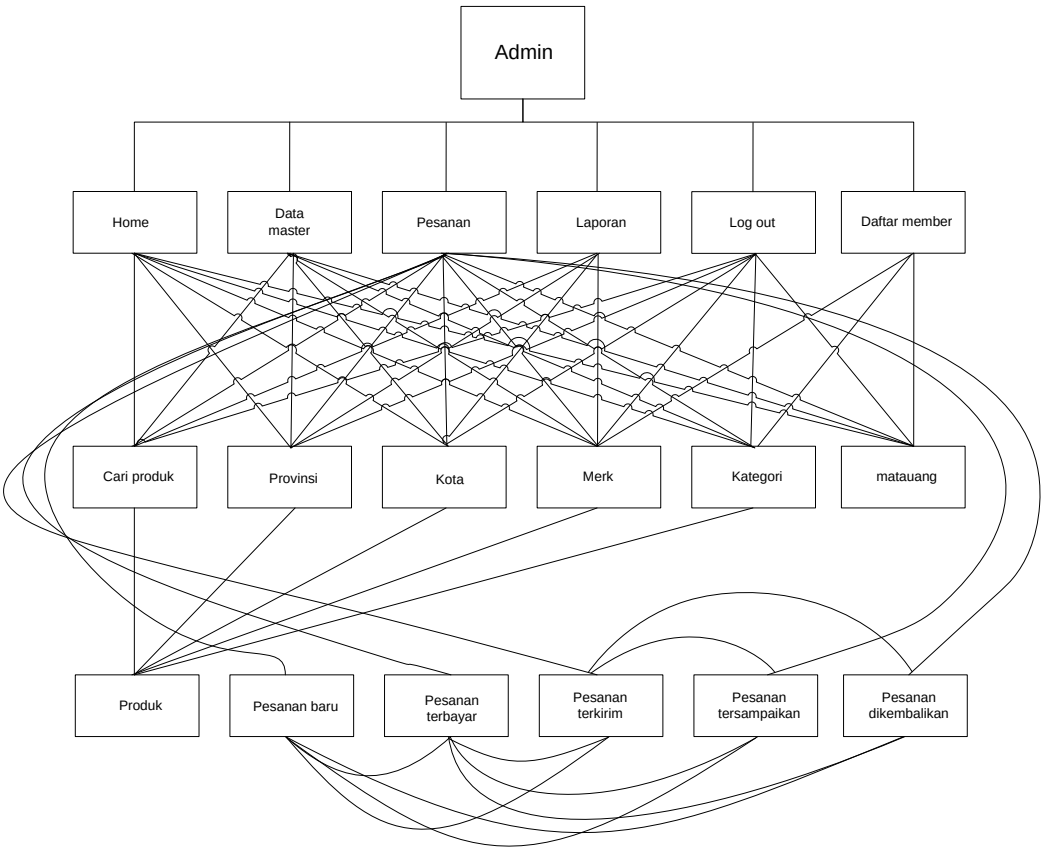
Struktur menu Member dapat dilihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 Struktur Menu Member

c. Struktur Menu Admin

Struktur menu Admin dapat dilihat pada gambar 3.30.



Gambar 3.30 Struktur Menu Admin

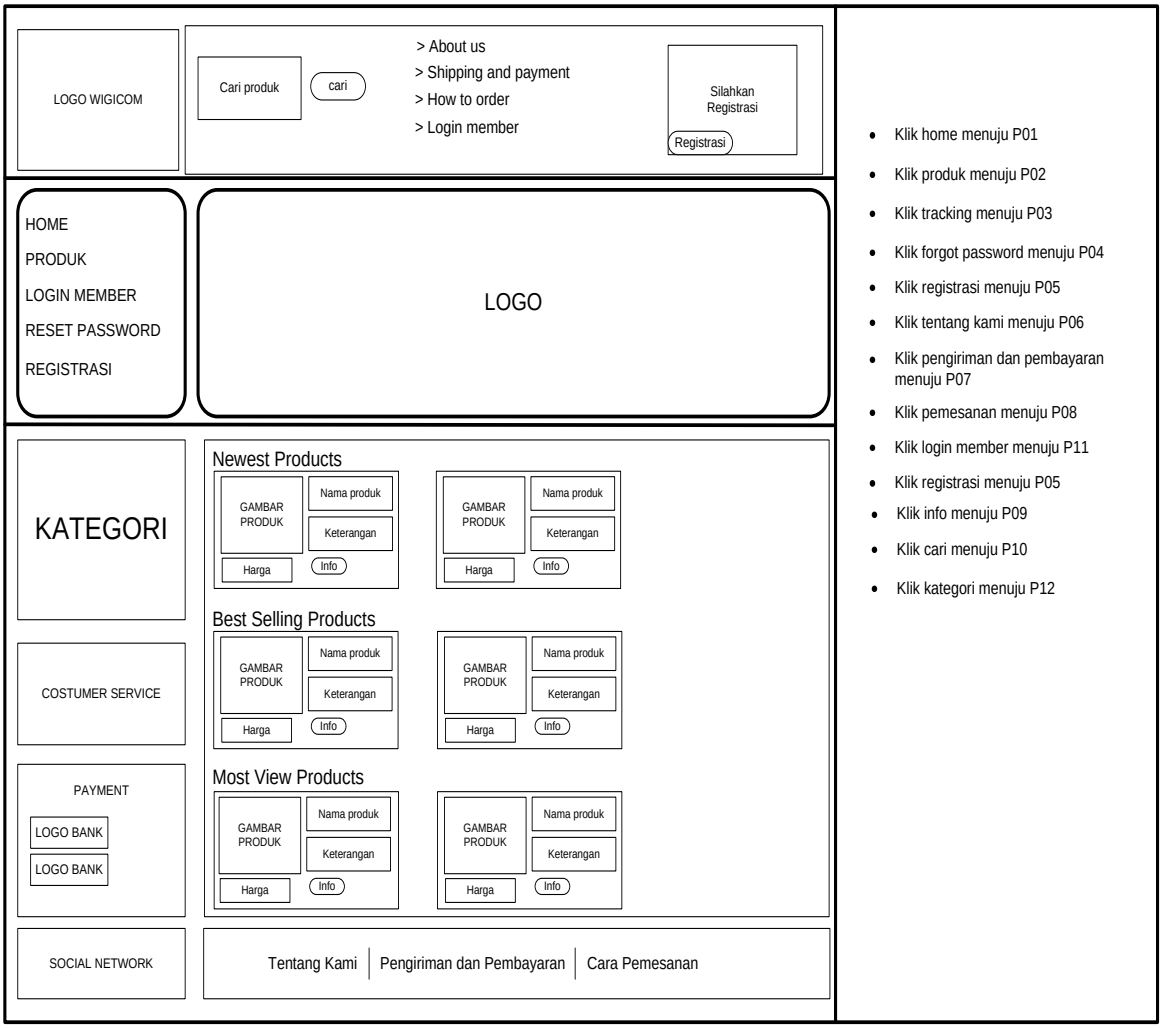
3.2.3 Perancangan AntarMuka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* pada toko Wigicom komputer adalah sebagai berikut :

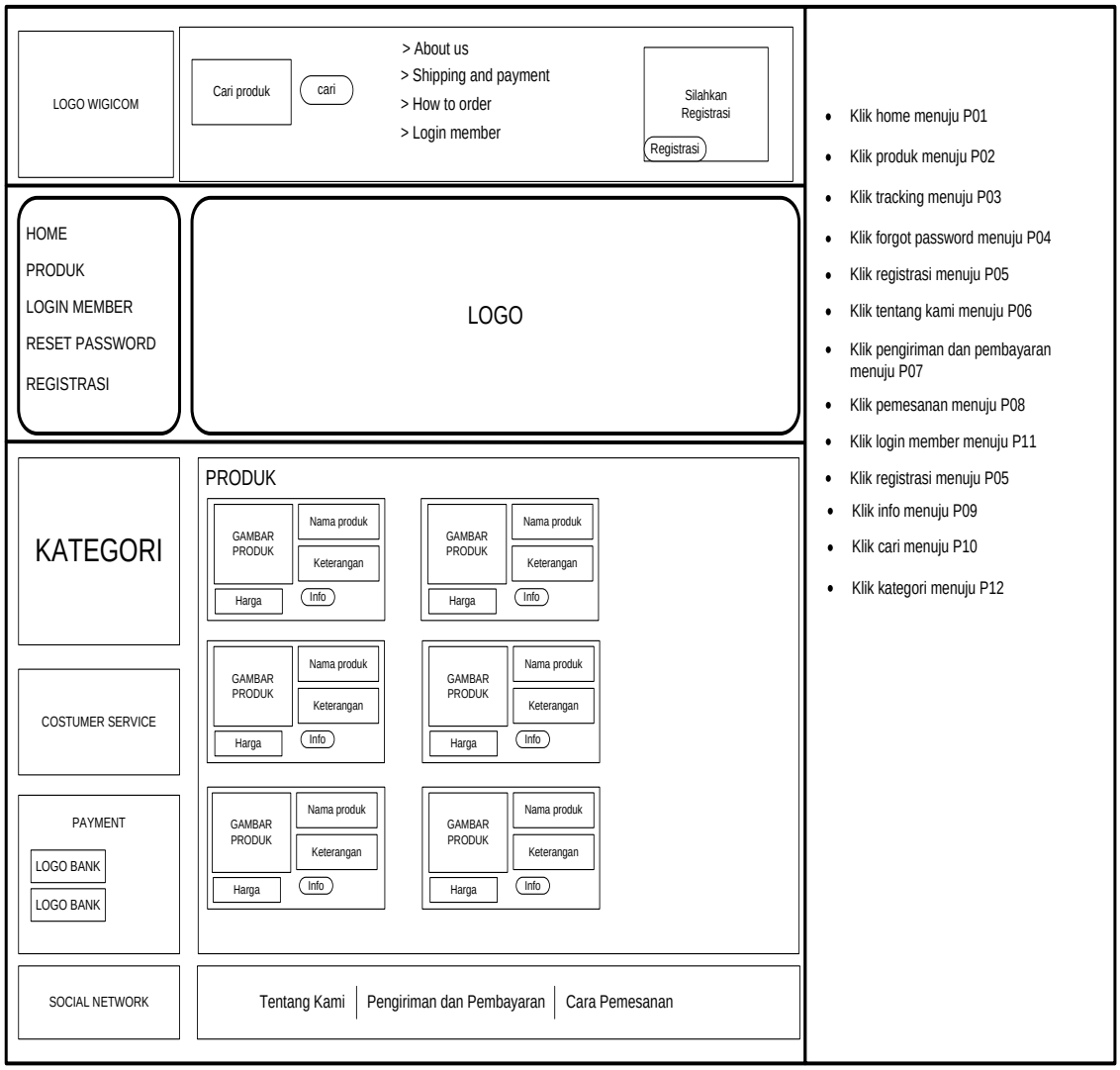
3.2.3.1 Perancangan antarmuka menu pengunjung

1. Perancangan antarmuka menu utama



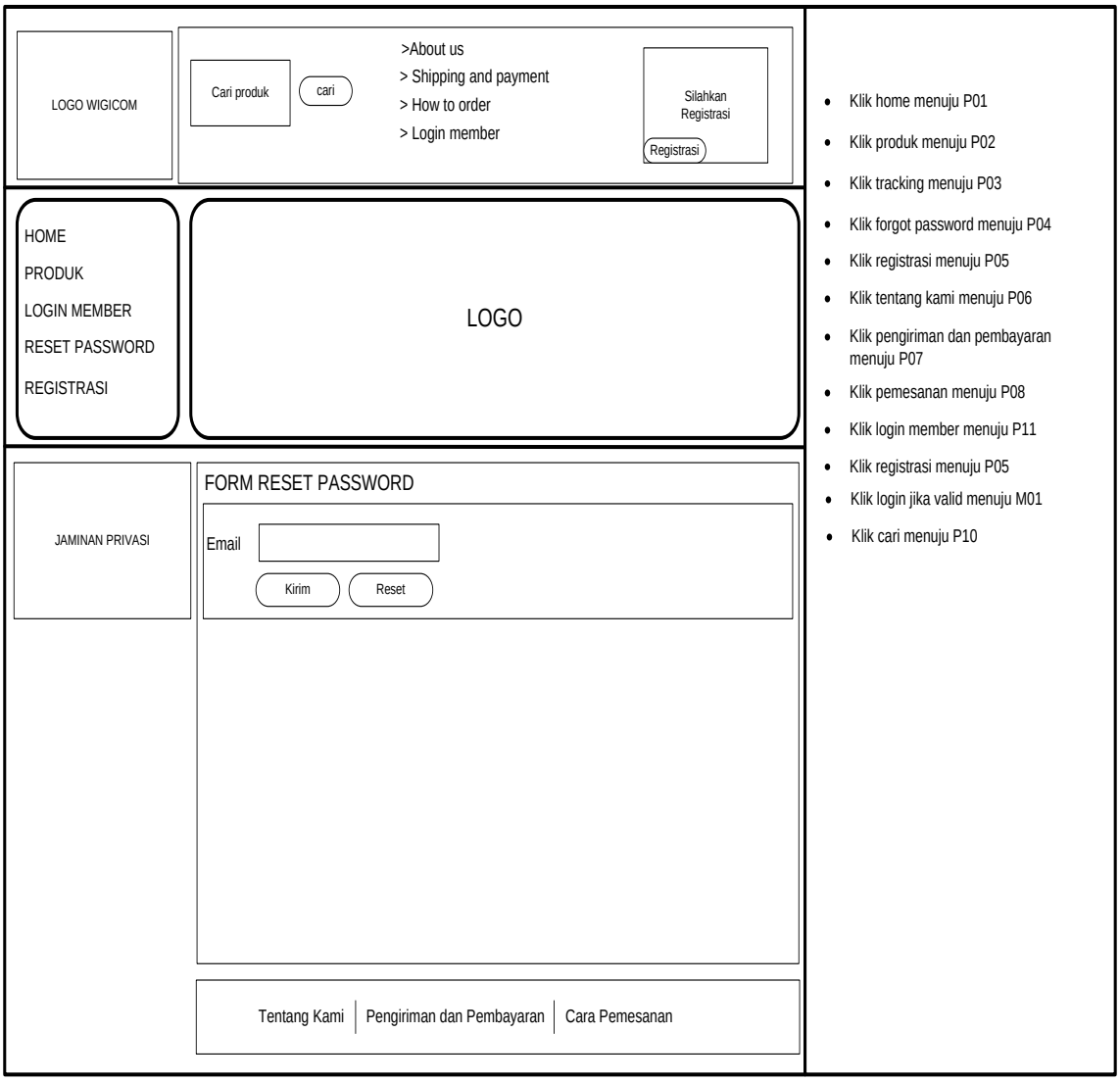
Gambar 3.31 Perancangan antarmuka menu utama

2. Perancangan antarmuka menu produk



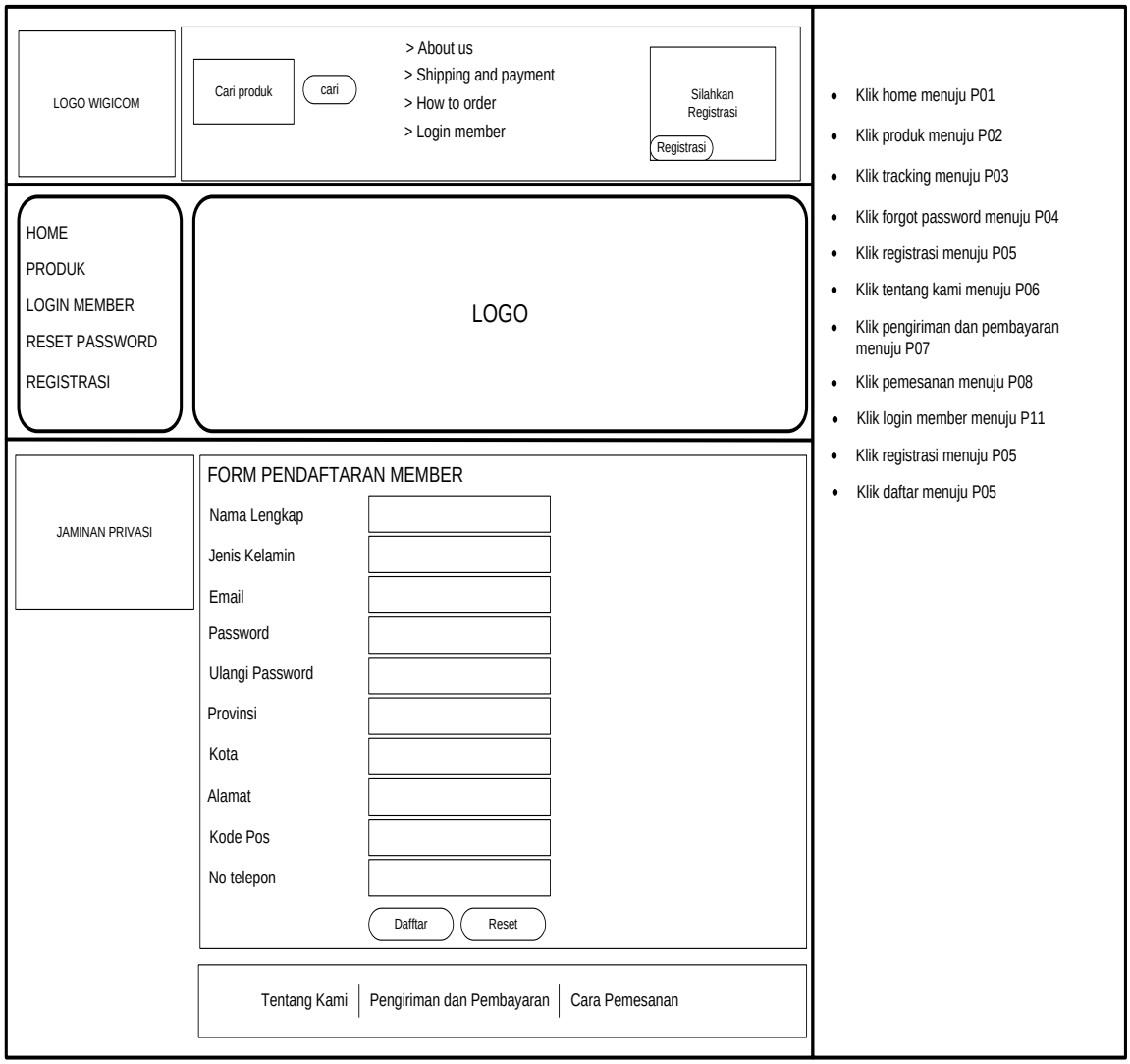
Gambar 3.32 Perancangan antarmuka menu produk

3. Perancangan antarmuka menu lupa password



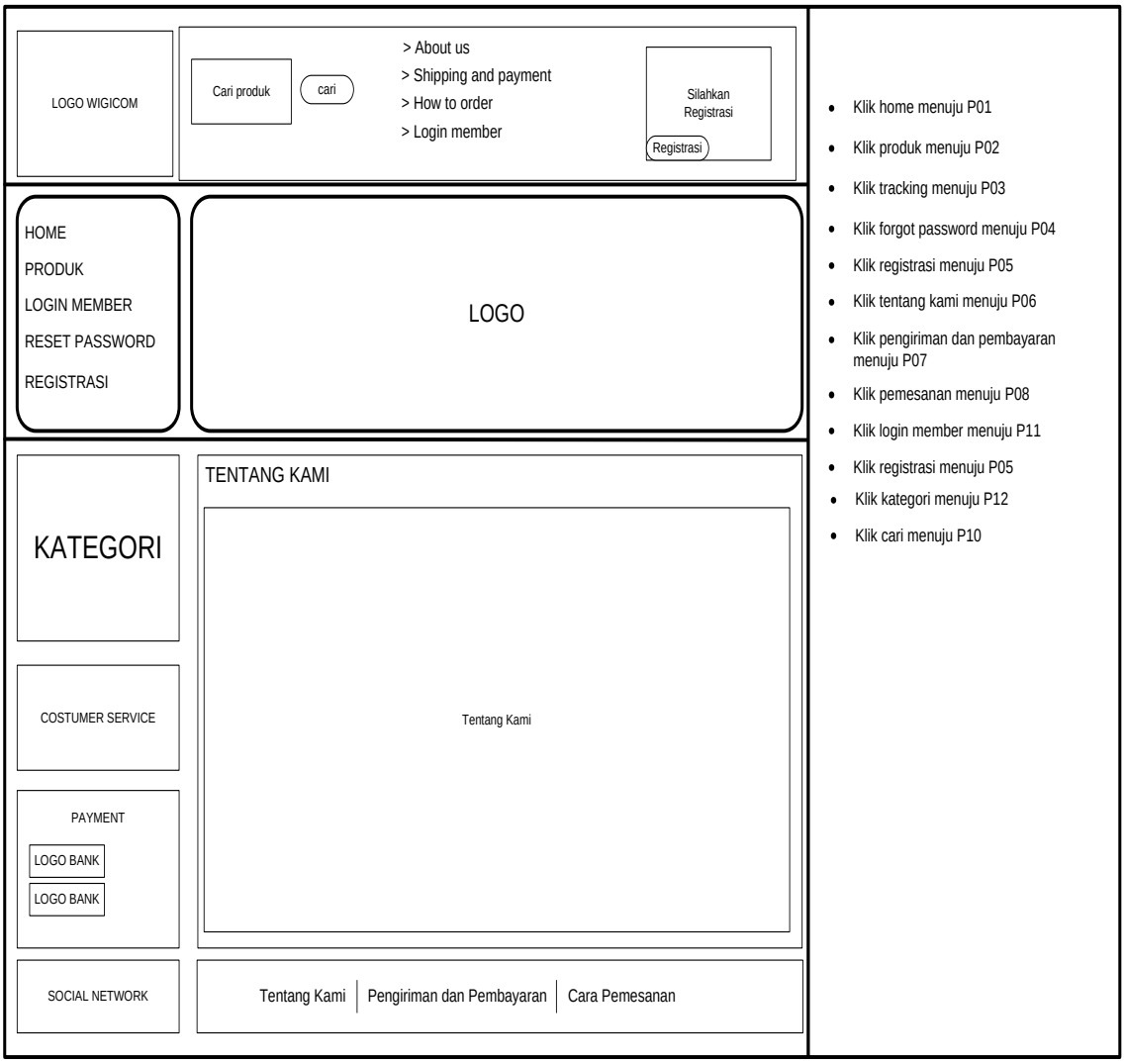
Gambar 3.33 Perancangan antarmuka menu lupa password

4. Perancangan antarmuka menu registrasi



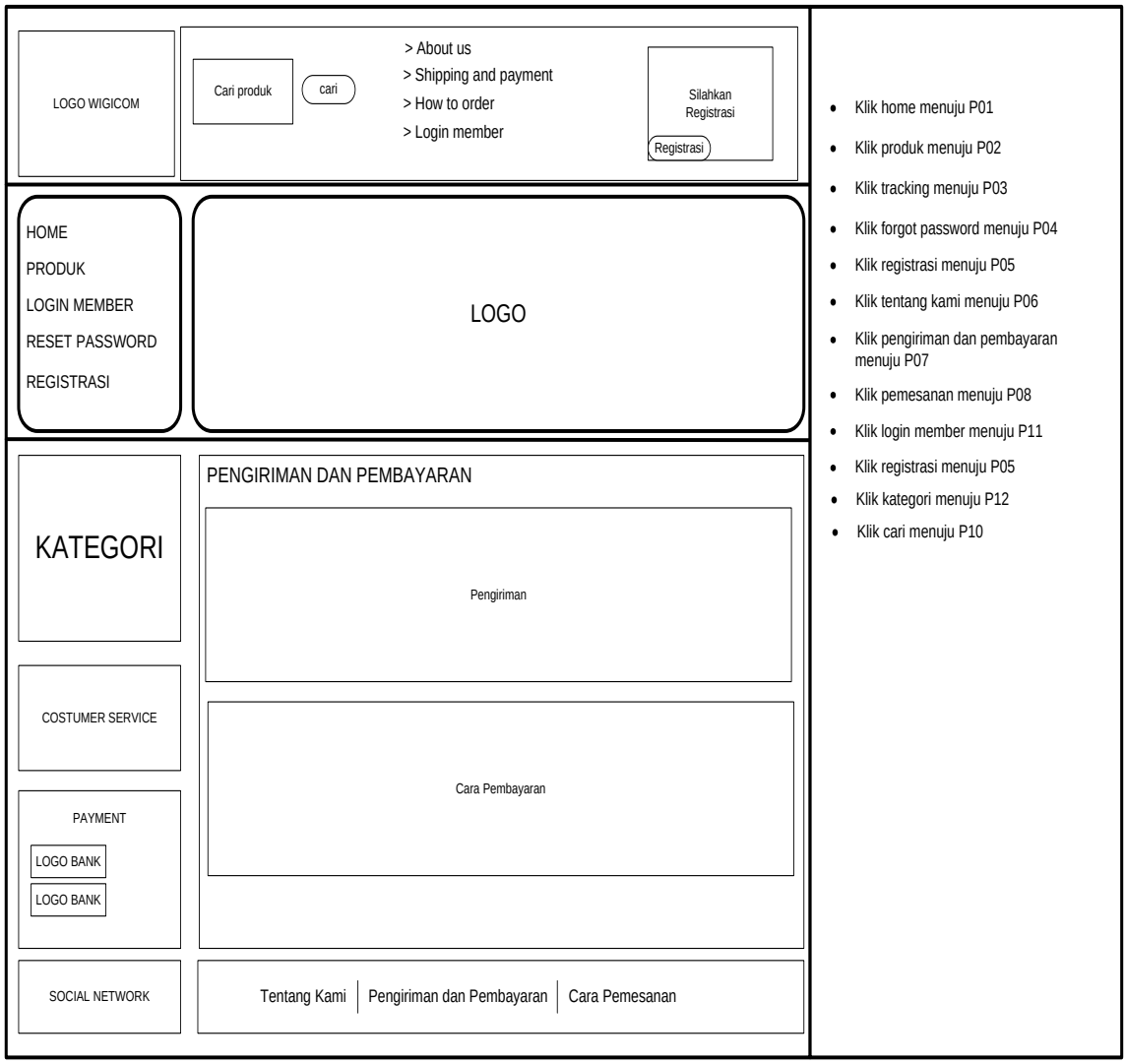
Gambar 3.34 Perancangan antarmuka menu registrasi

5. Perancangan antarmuka menu about us



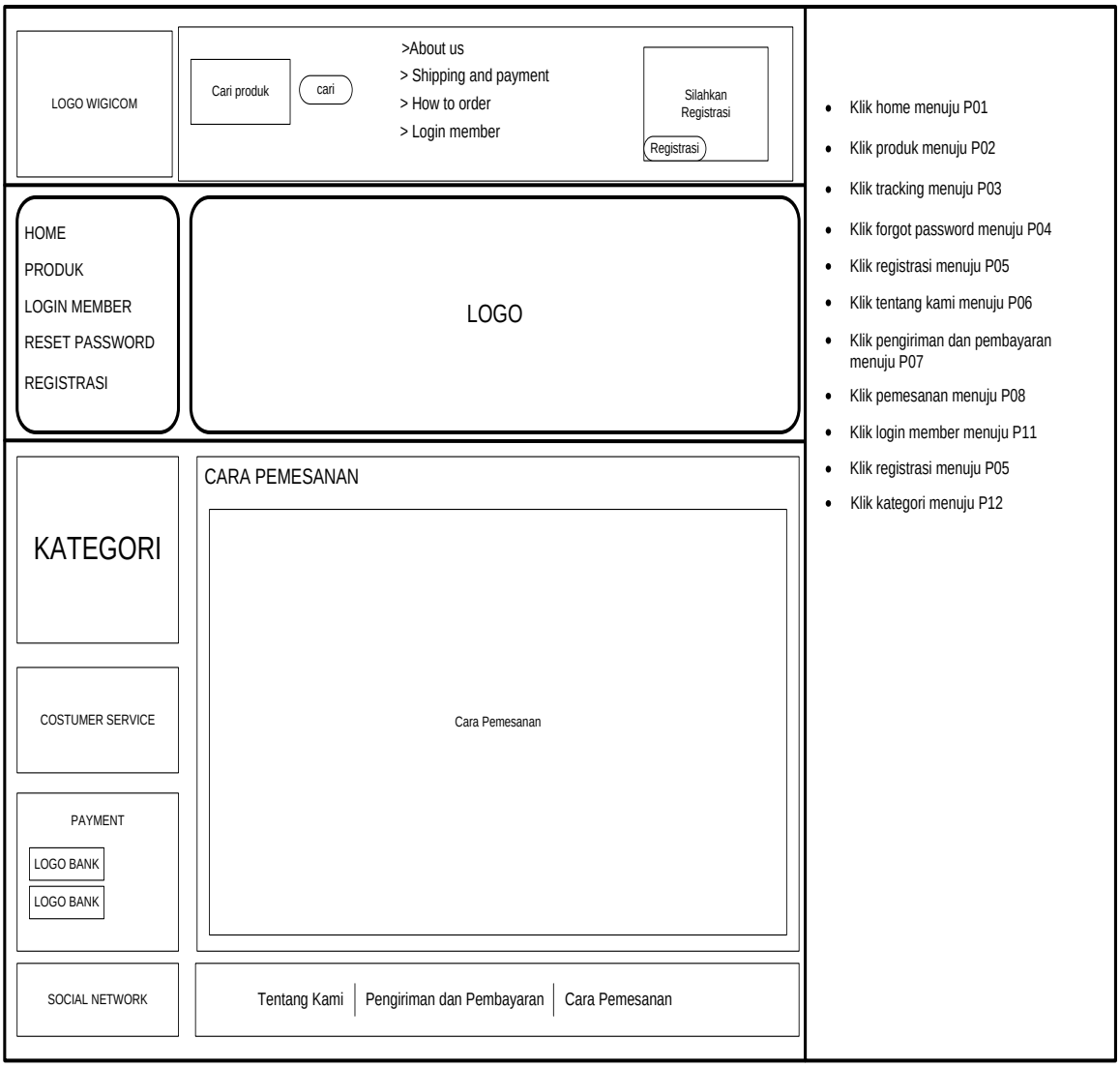
Gambar 3.35 Perancangan antarmuka menu about us

6. Perancangan antarmuka menu Shipping and Payment



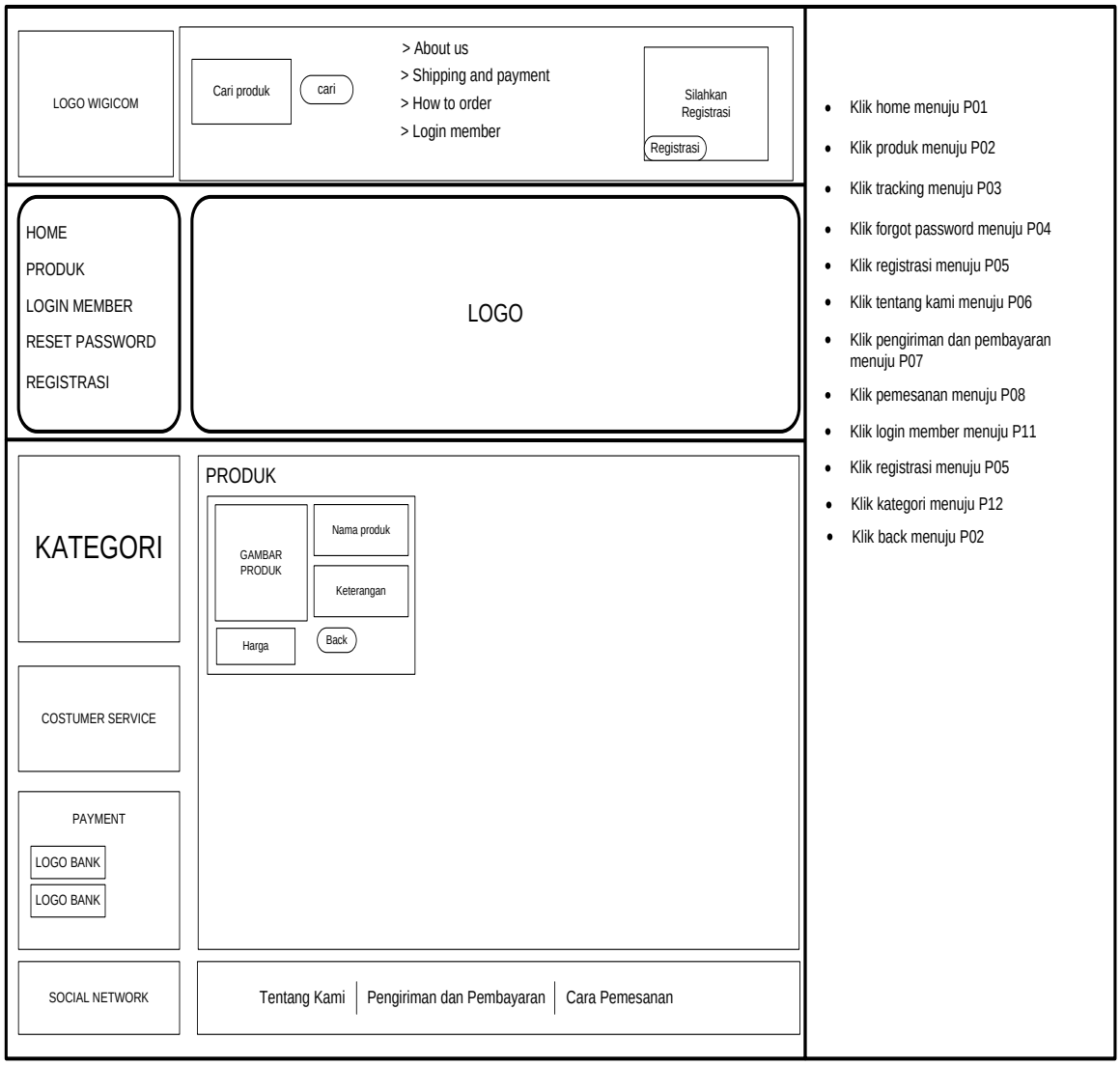
Gambar 3.36 Perancangan antarmuka menu shipping and payment

7. Perancangan antarmuka menu How to Order



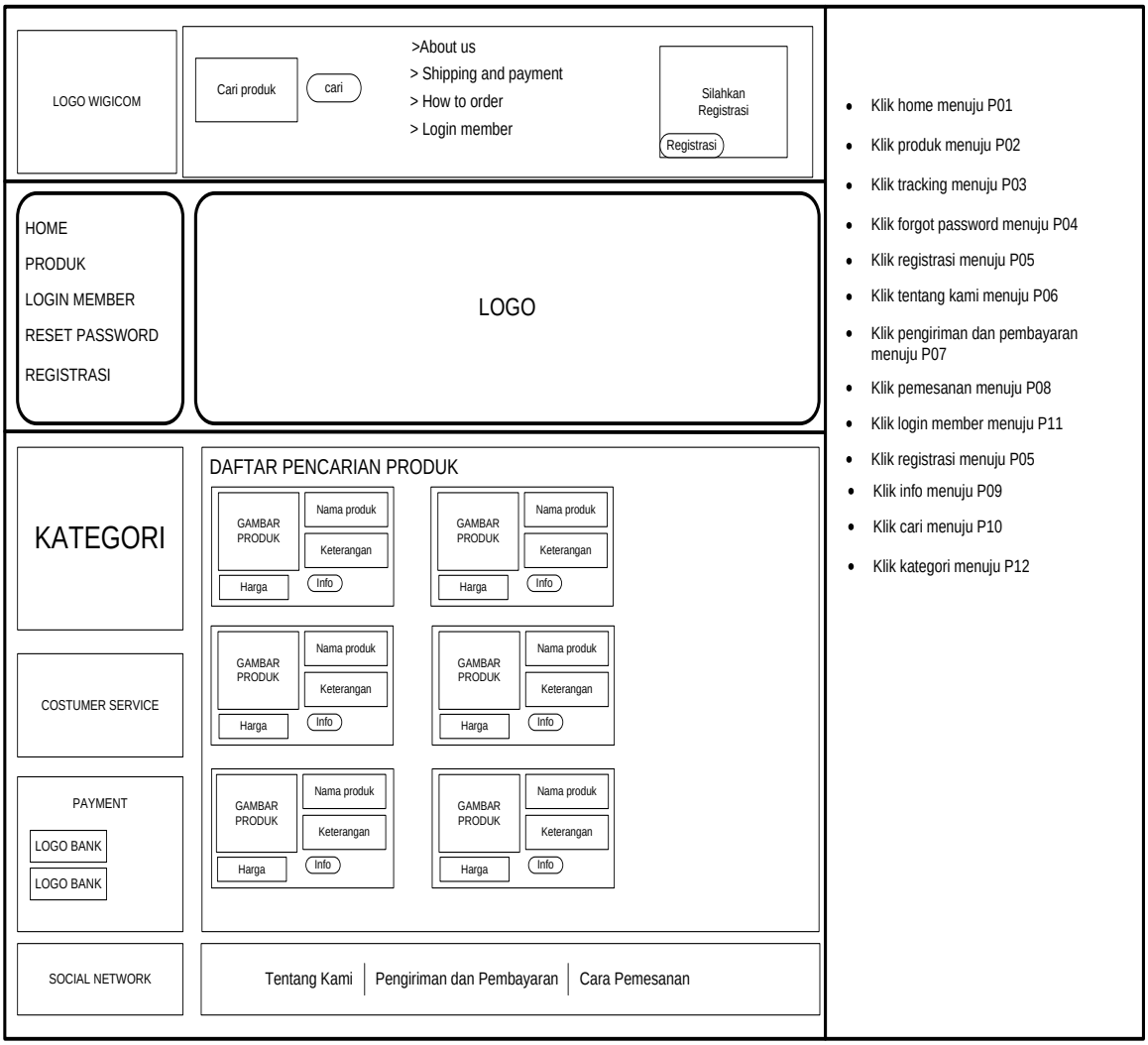
Gambar 3.37 Perancangan antarmuka menu how to order

8. Perancangan antarmuka menu info produk



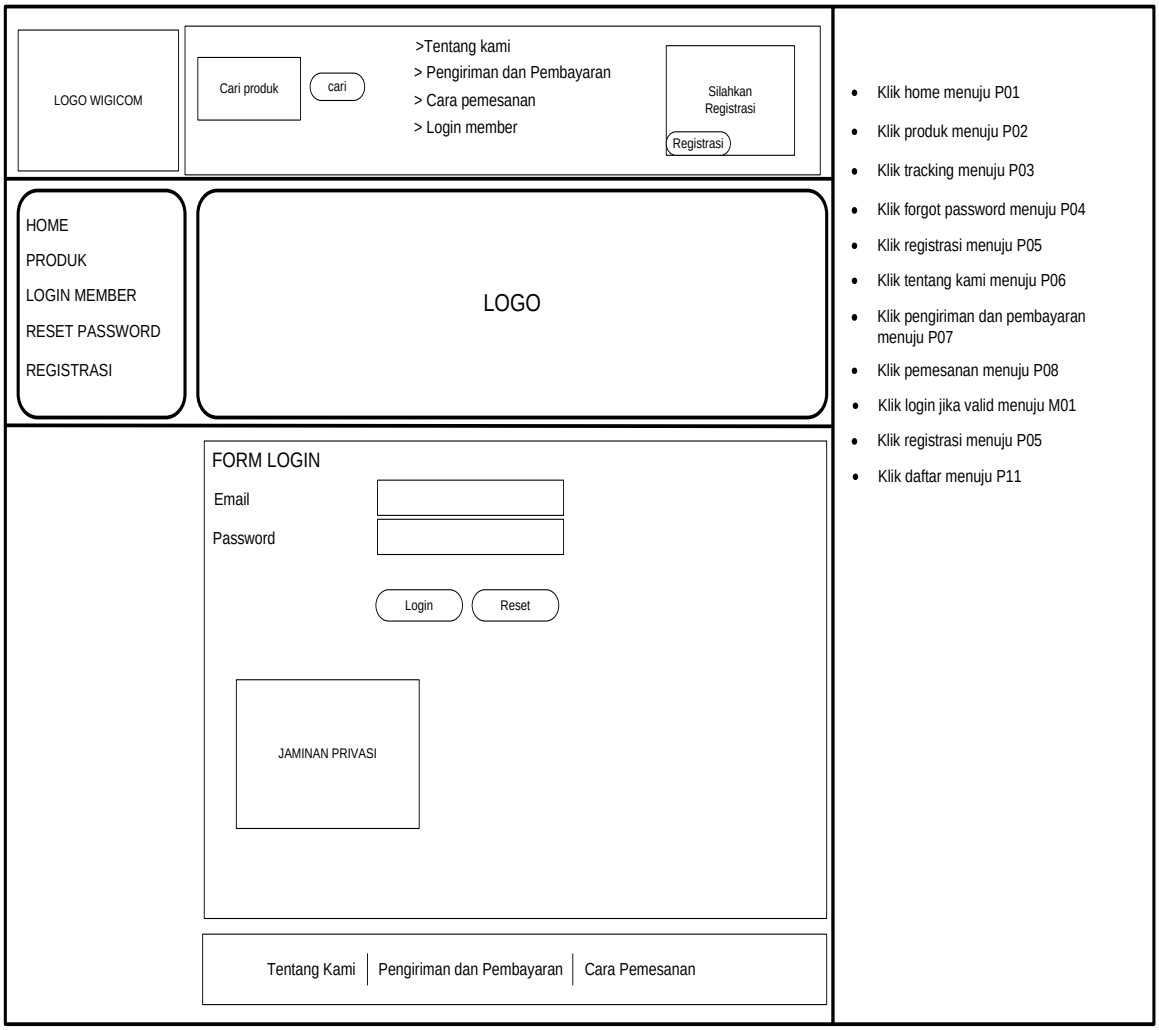
Gambar 3.38 Perancangan antarmuka menu info produk

9. Perancangan antarmuka menu cari produk



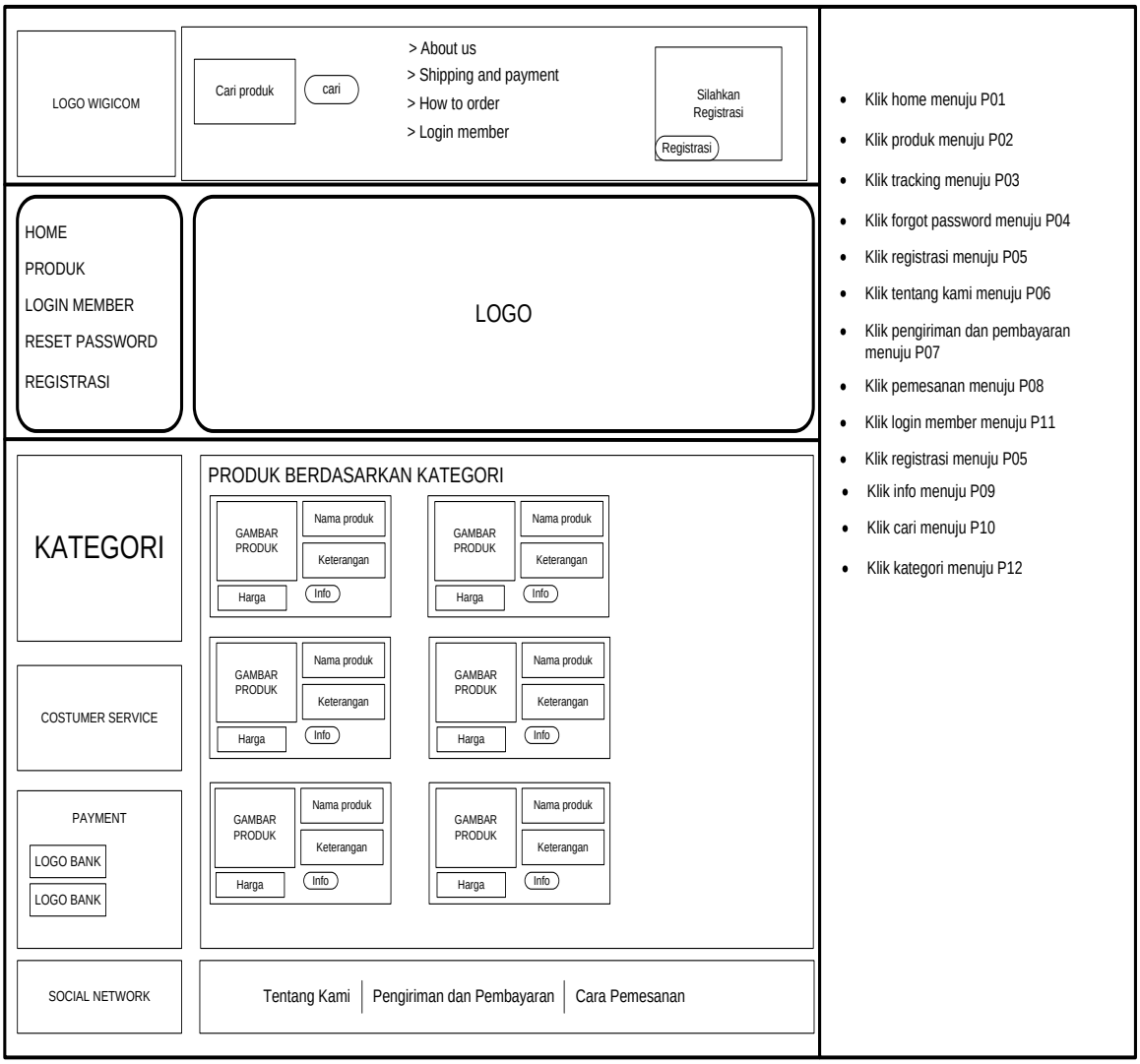
Gambar 3.39 Perancangan antarmuka menu cari produk

10. Perancangan antarmuka menu login



Gambar 3.40 Perancangan antarmuka menu login

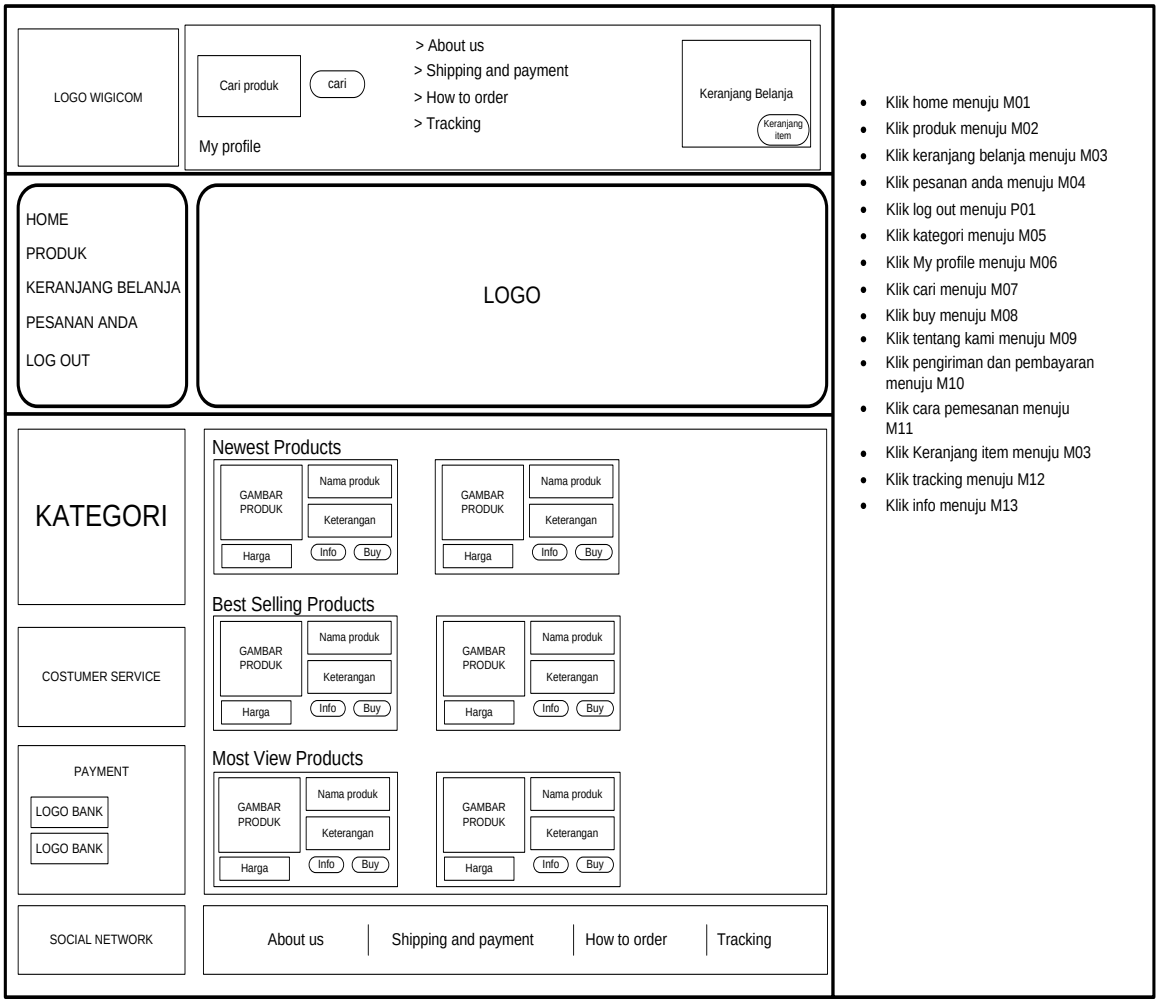
11. Perancangan antarmuka menu kategori



Gambar 3.41 Perancangan antarmuka menu kategori

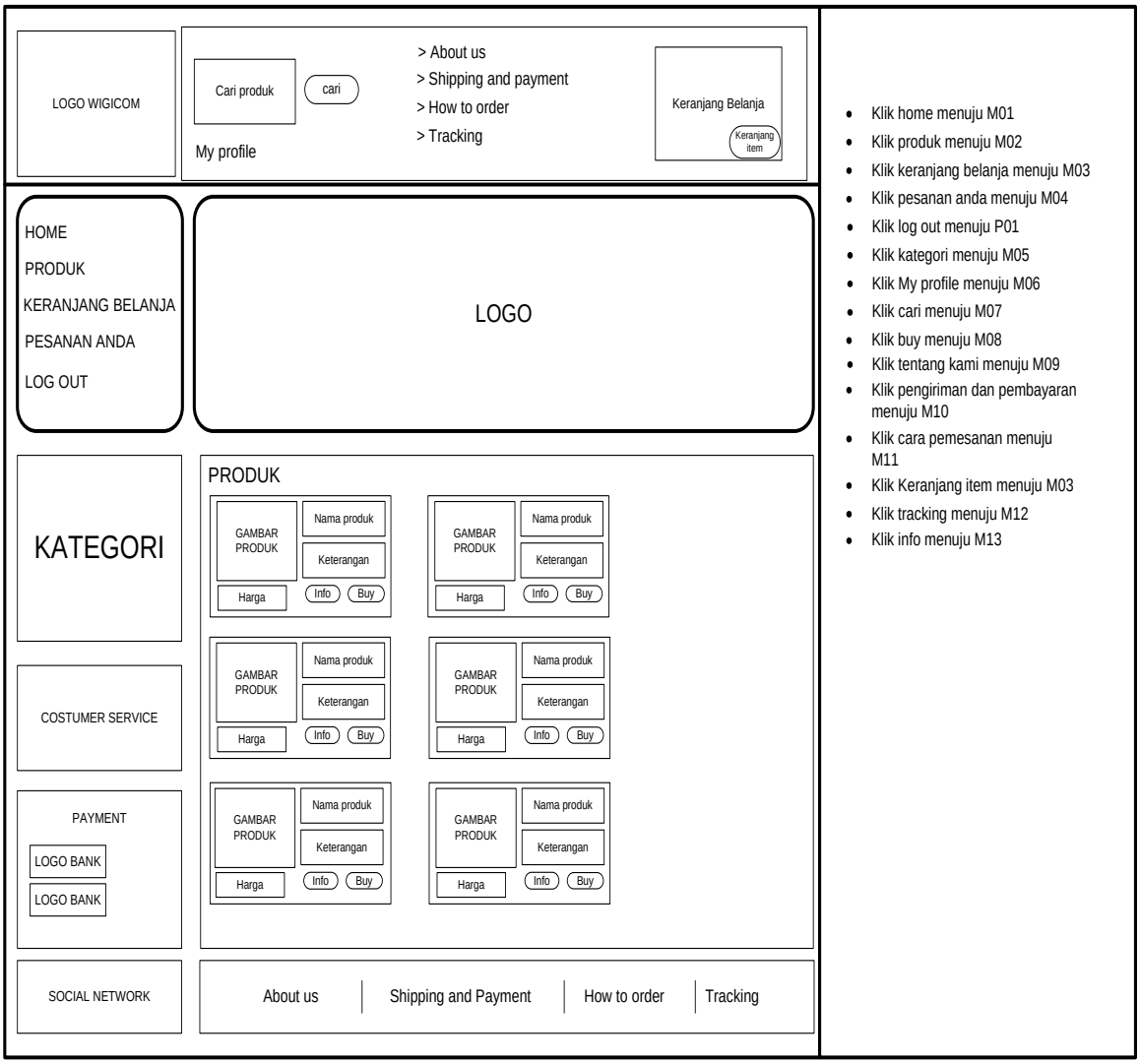
3.2.3.2 Perancangan antarmuka menu member

1. Perancangan antarmuka menu utama



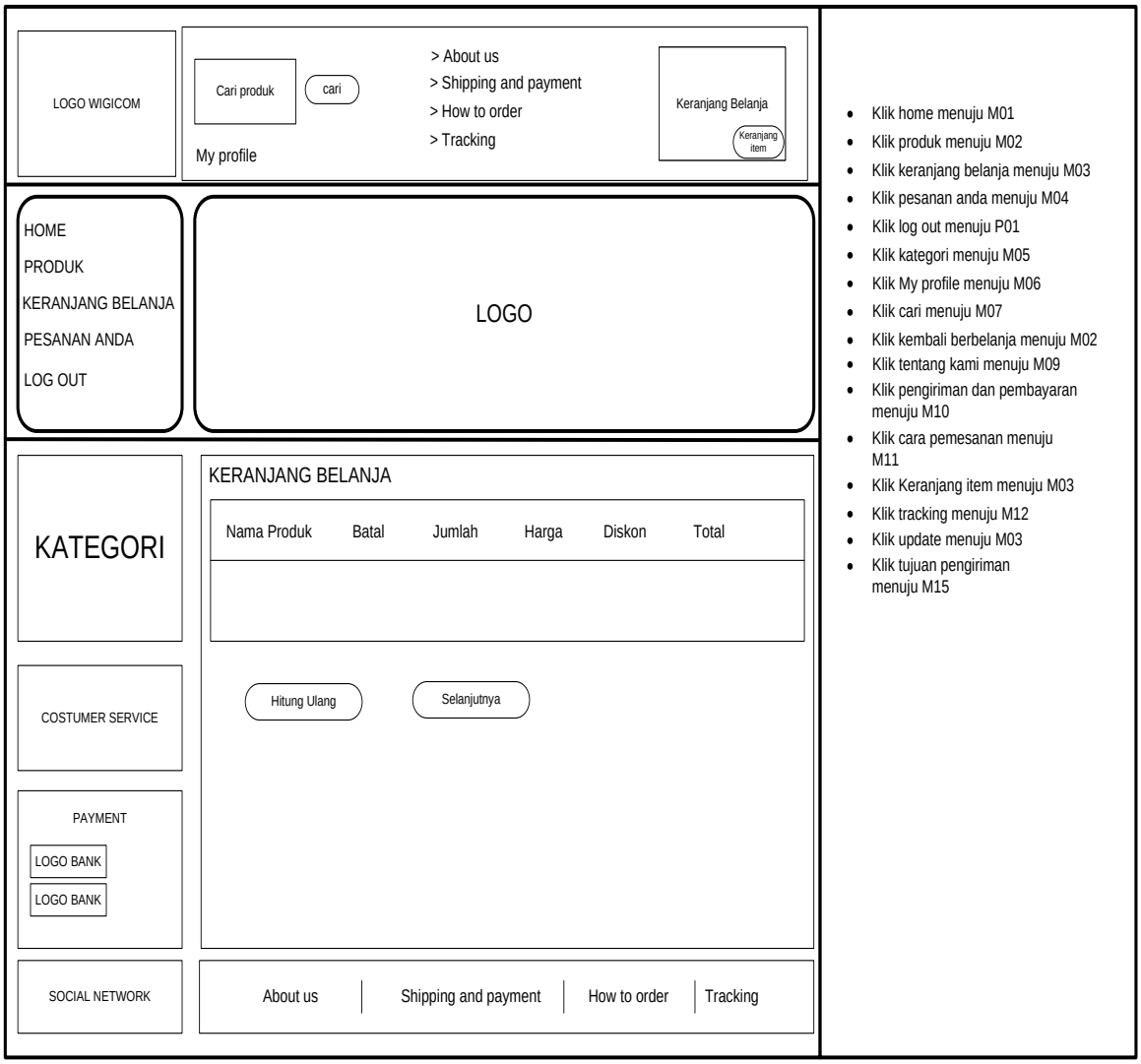
Gambar 3.42 Perancangan antarmuka menu utama

2. Perancangan antarmuka menu produk



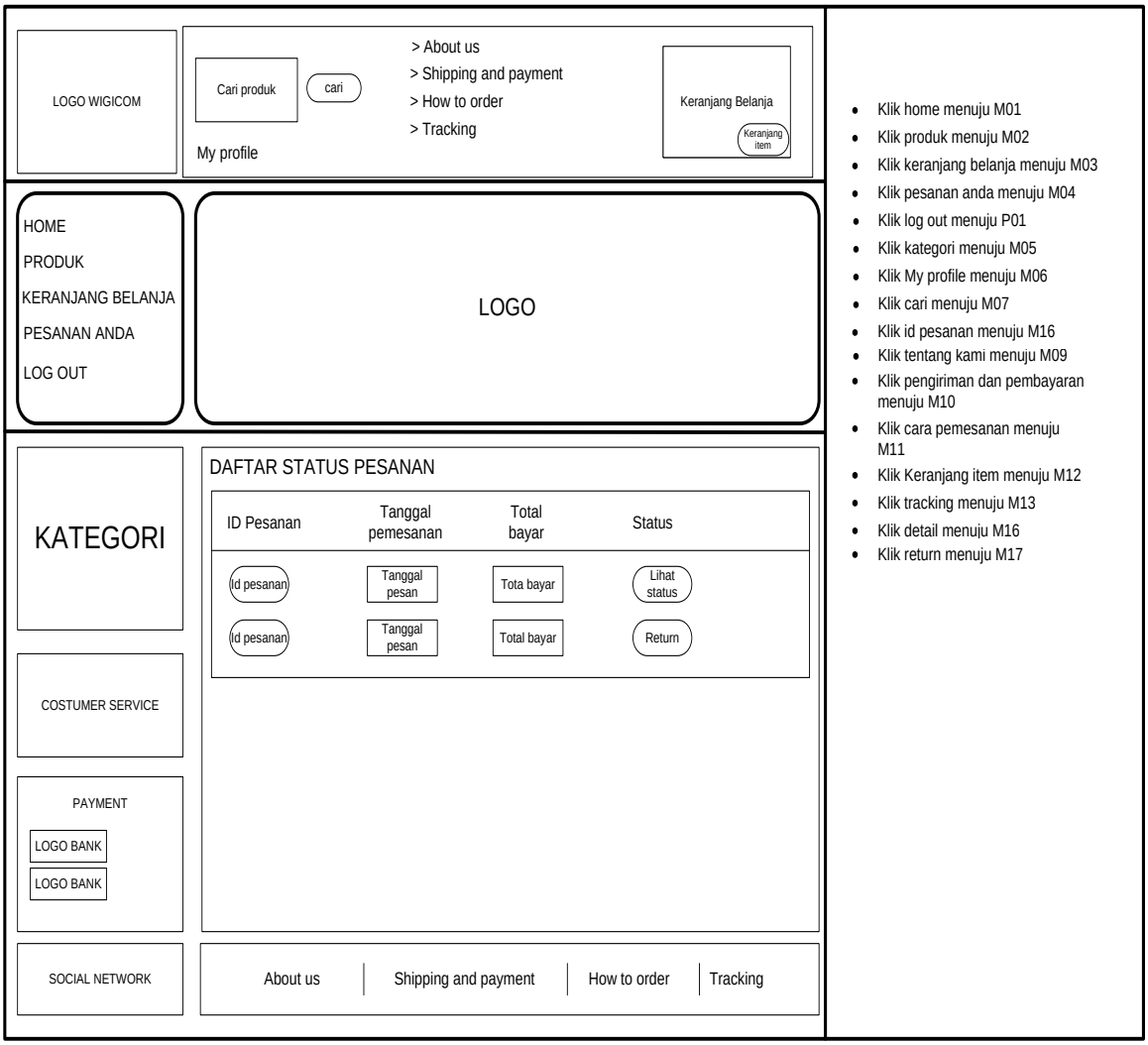
Gambar 3.43 Perancangan antarmuka menu produk

3. Perancangan antarmuka menu keranjang belanja



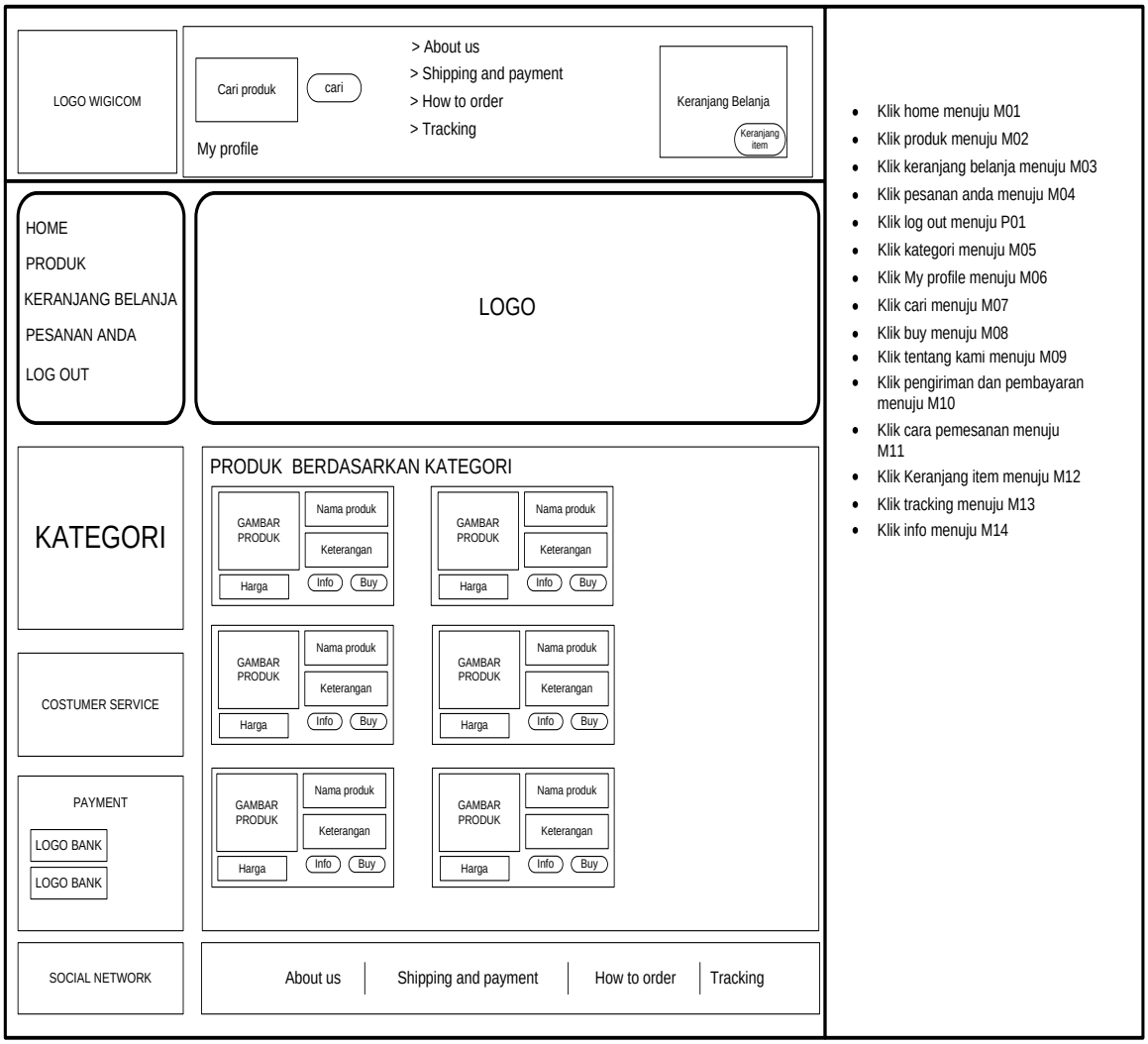
Gambar 3.44 Perancangan antarmuka menu keranjang belanja

4. Perancangan antarmuka menu pesanan anda



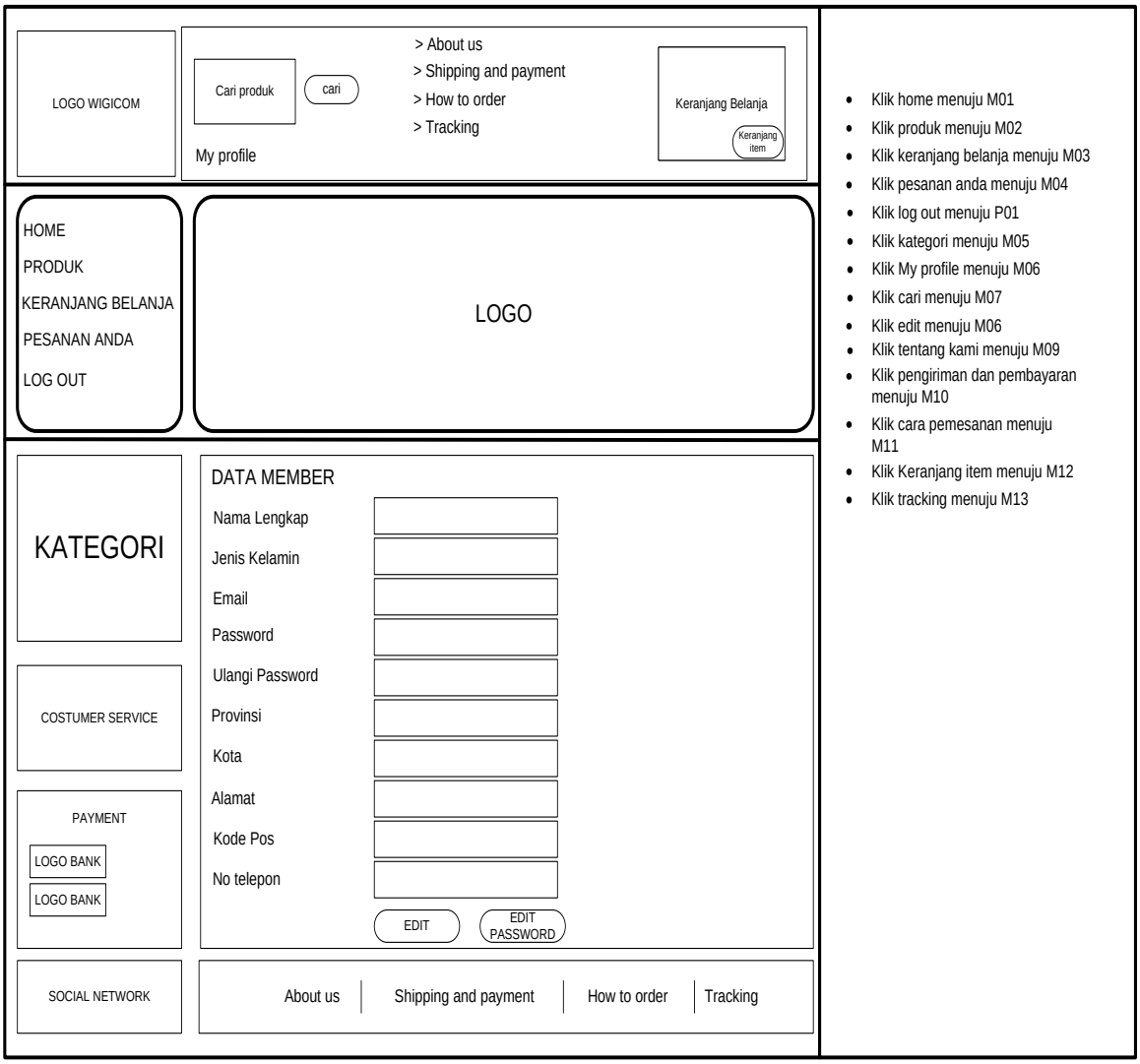
Gambar 3.45 Perancangan antarmuka menu pesanan anda

5. Perancangan antarmuka menu kategori



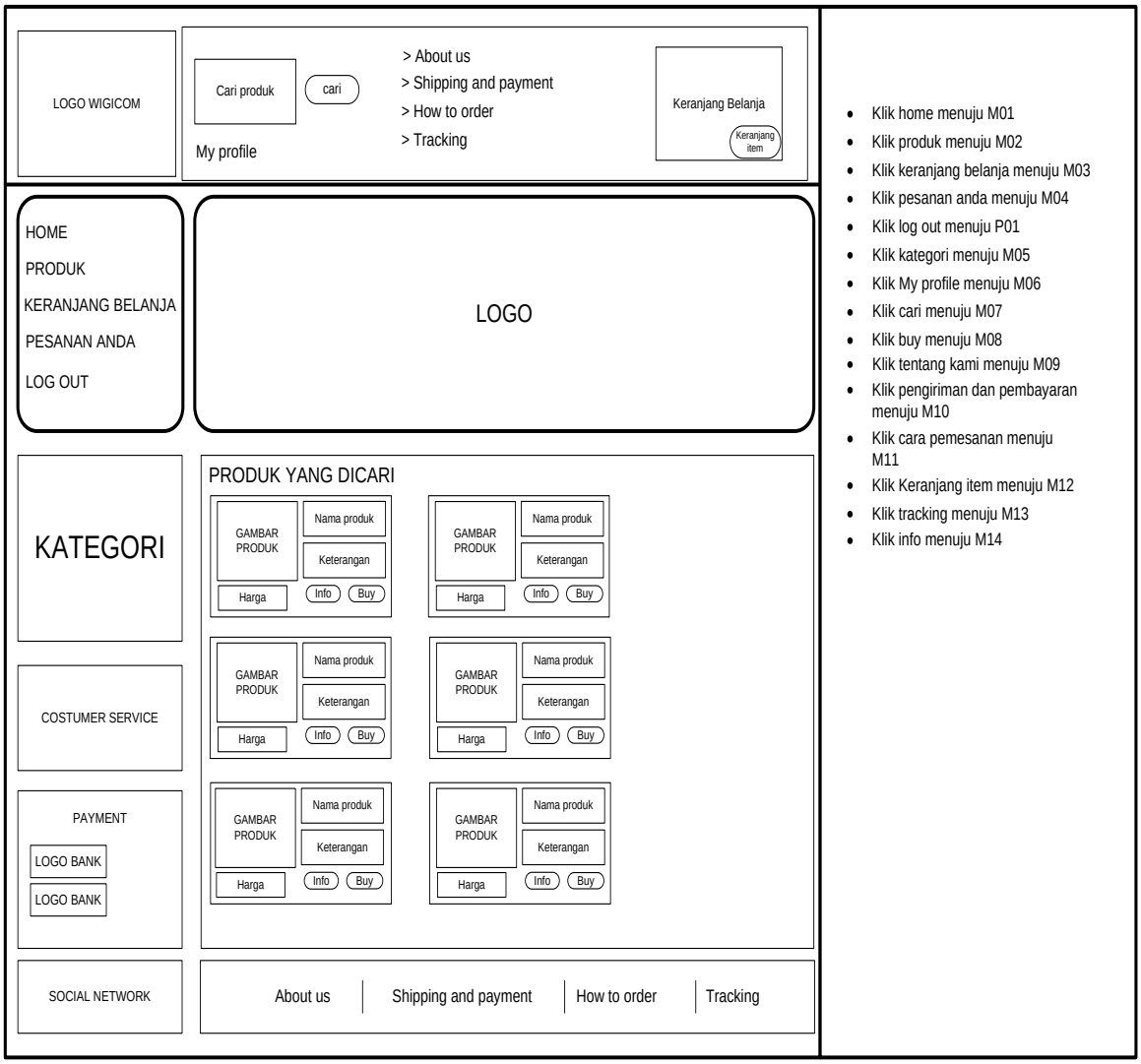
Gambar 3.46 Perancangan antarmuka menu kategori

6. Perancangan antarmuka menu my profile



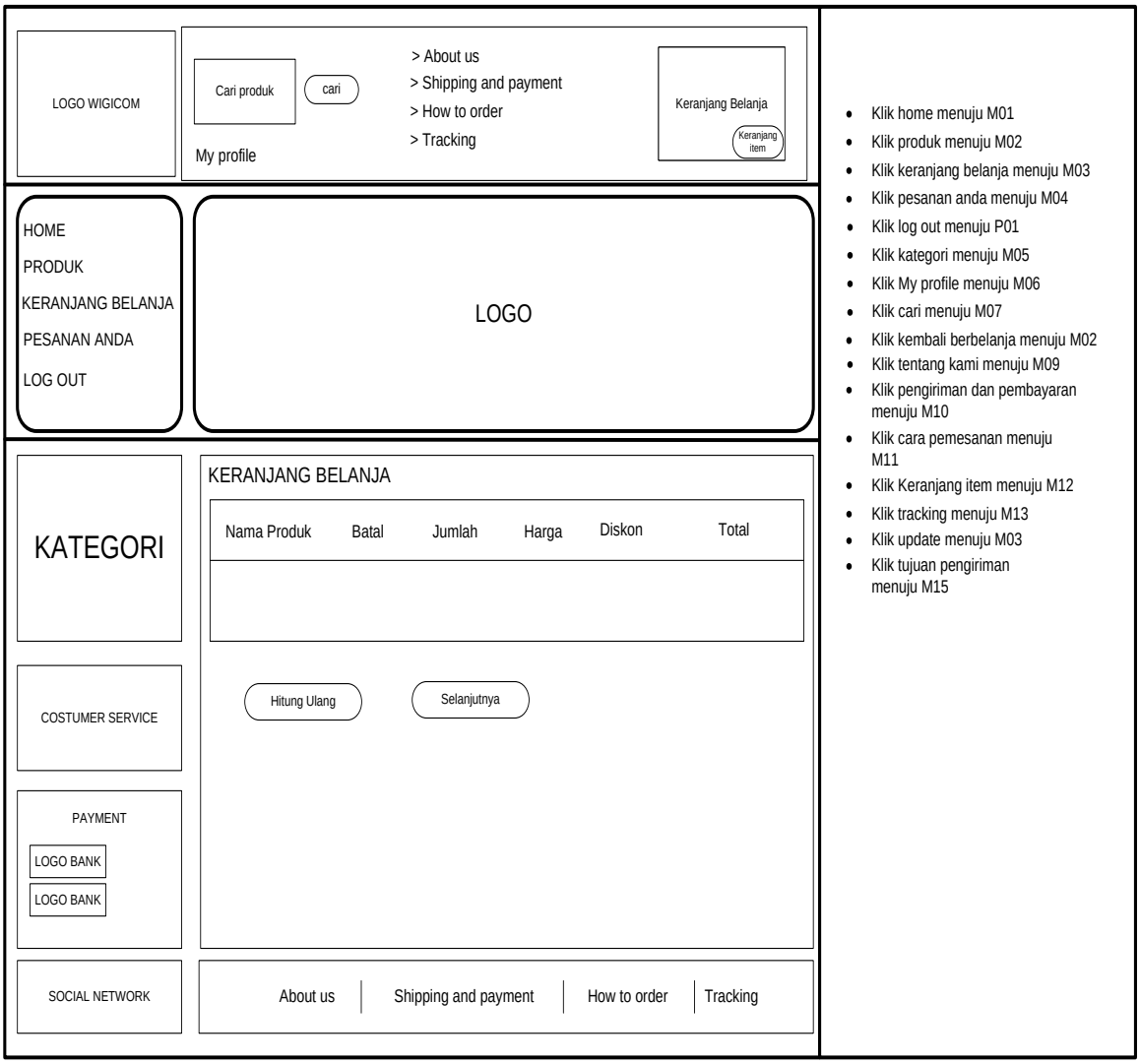
Gambar 3.47 Perancangan antarmuka menu my profile

7. Perancangan antarmuka menu cari produk



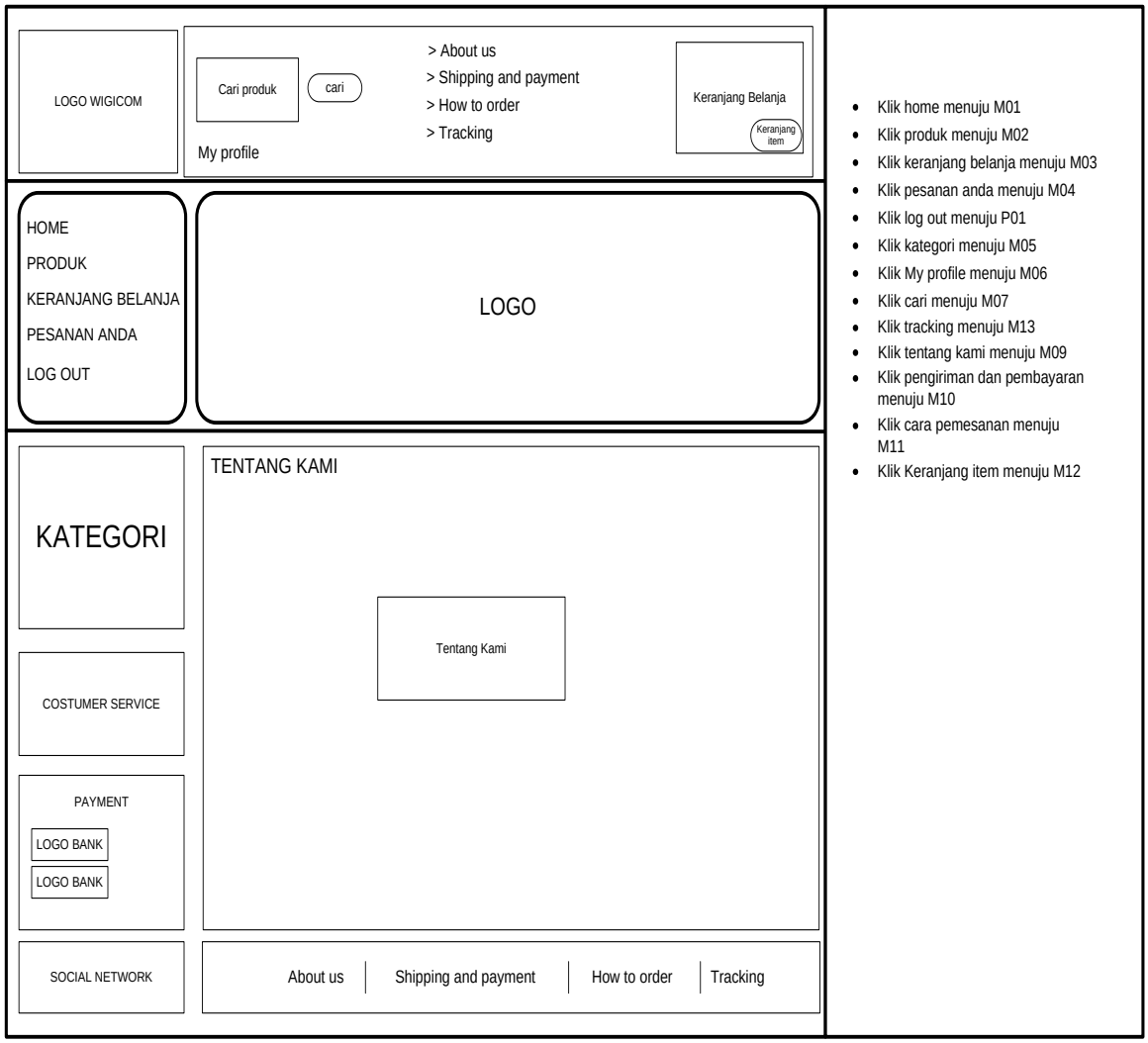
Gambar 3.48 Perancangan antarmuka menu cari produk

8. Perancangan antarmuka menu buy



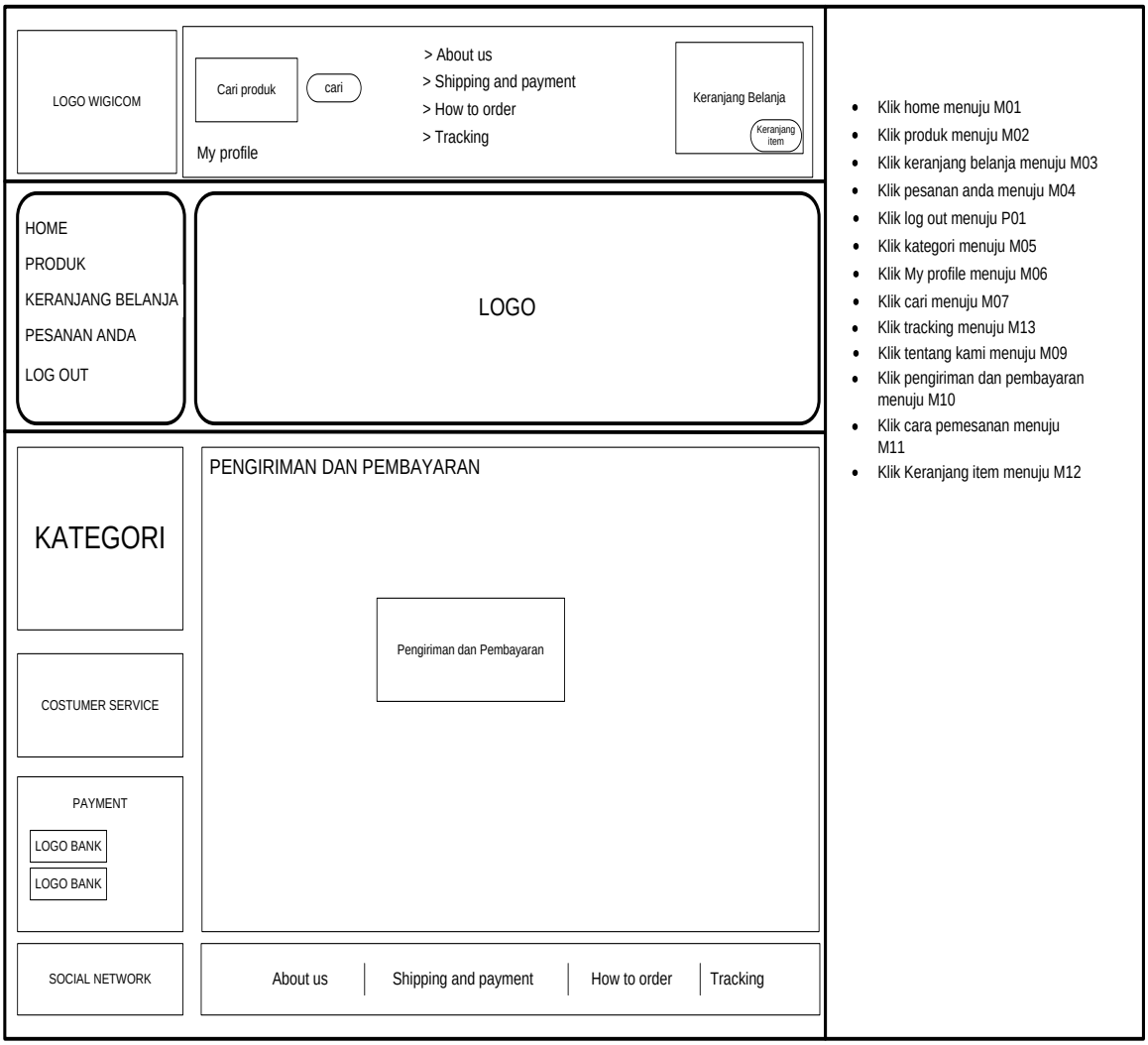
Gambar 3.49 Perancangan antarmuka menu buy

9. Perancangan antarmuka menu About us



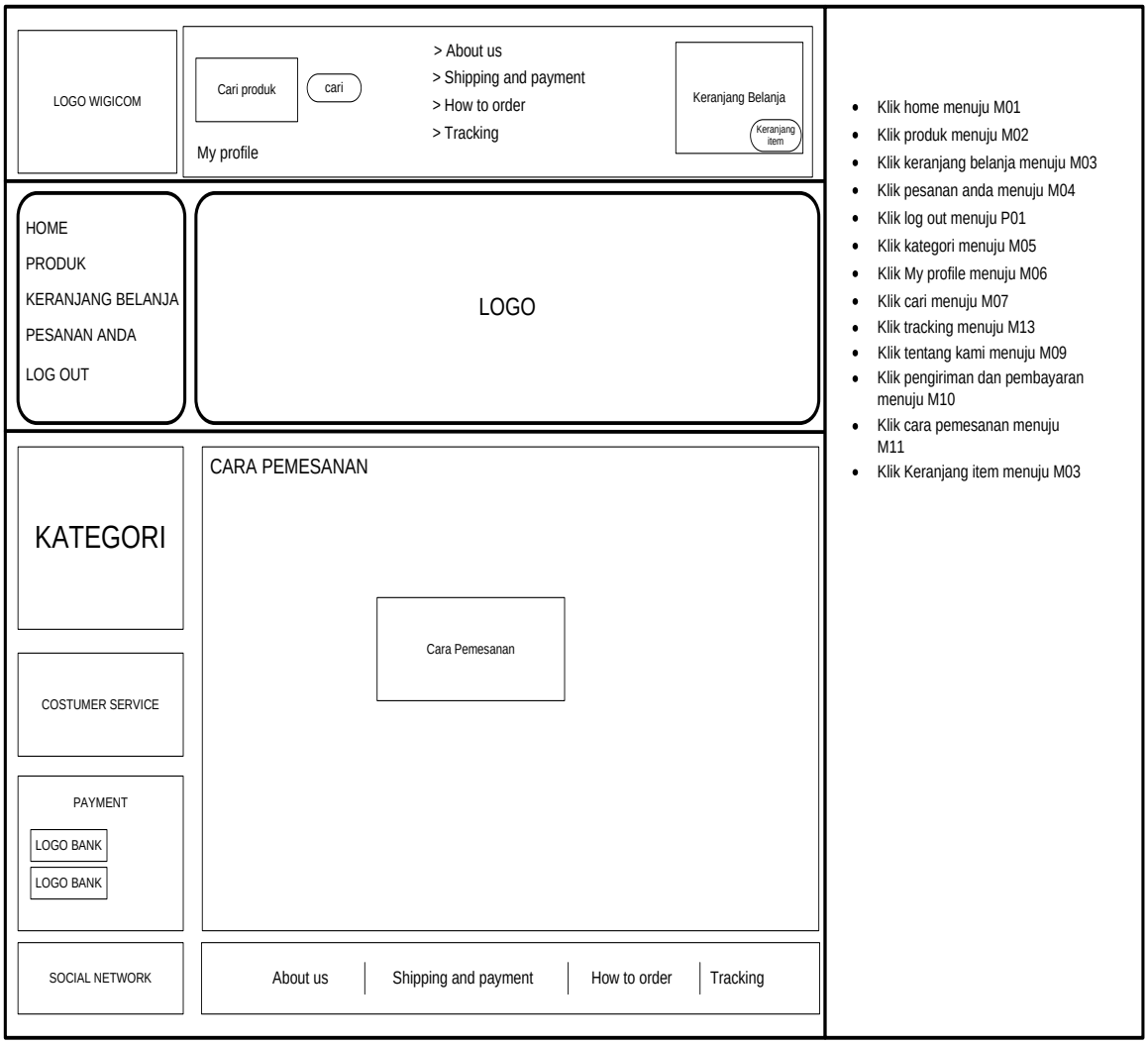
Gambar 3.50 Perancangan antarmuka menu About us

10. Perancangan antarmuka menu Shipping and Payment



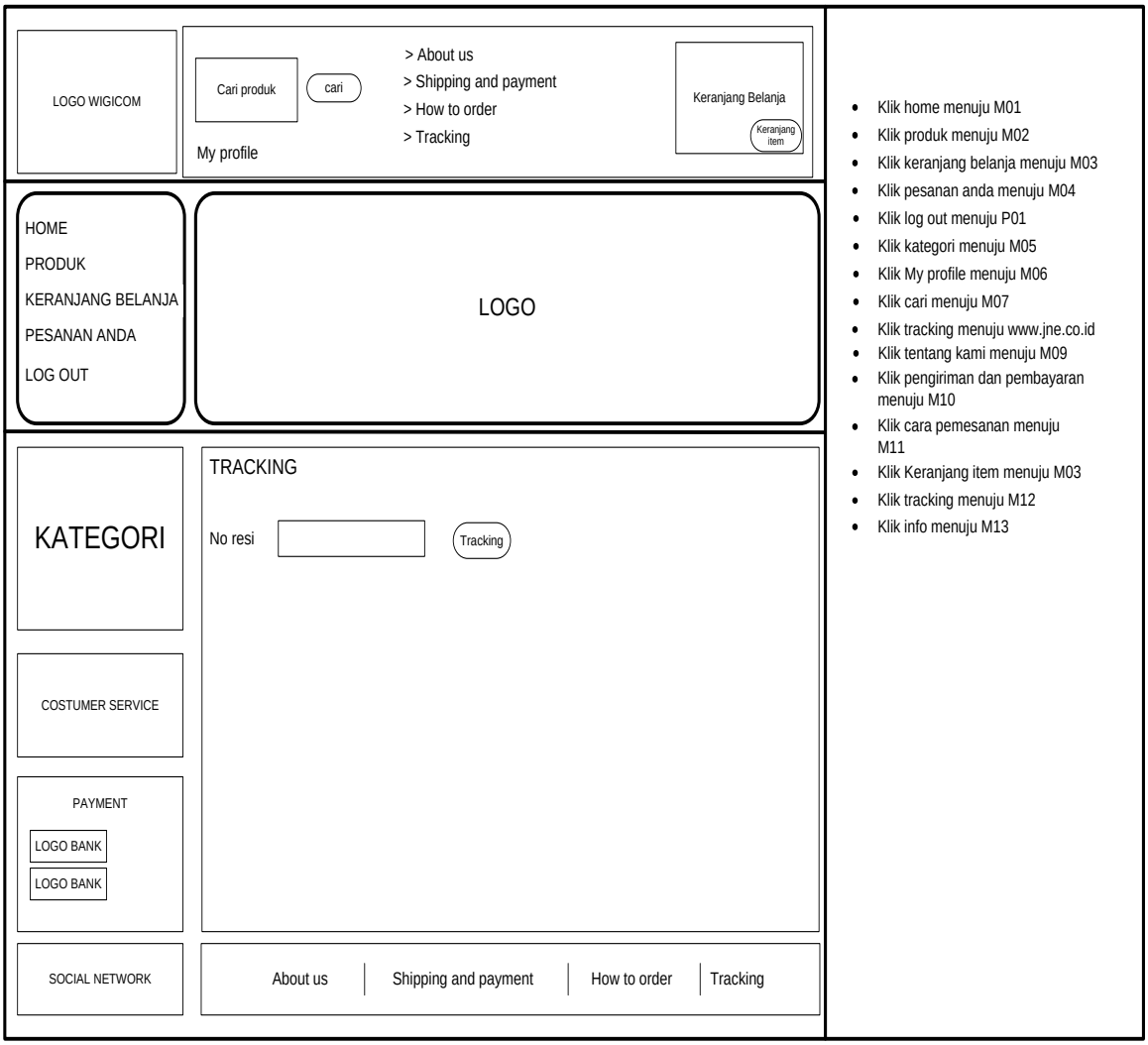
Gambar 3.51 Perancangan antarmuka menu Shipping and Payment

11. Perancangan antarmuka menu How to Order



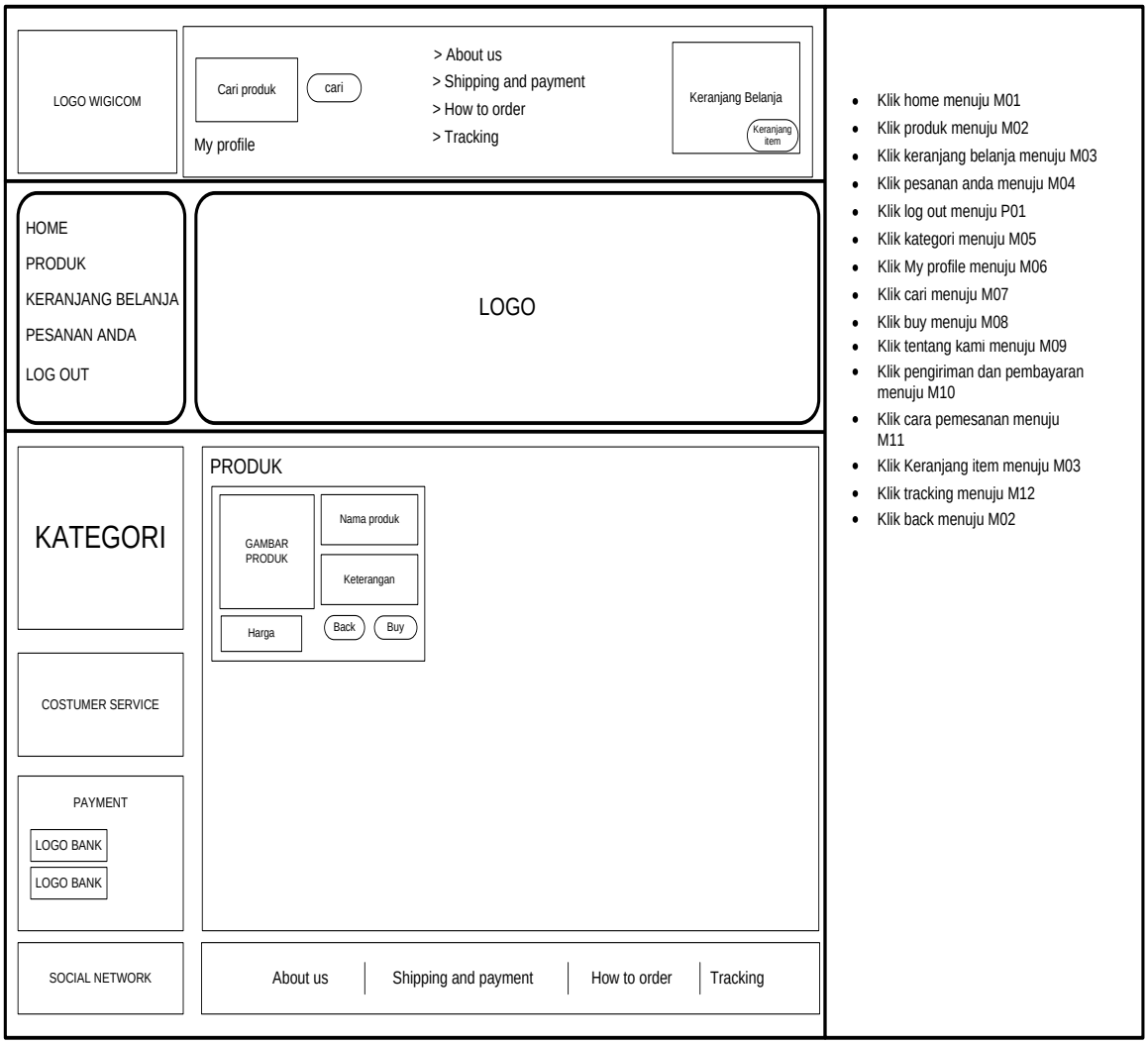
Gambar 3.52 Perancangan antarmuka menu How to order

12. Perancangan antarmuka menu tracking



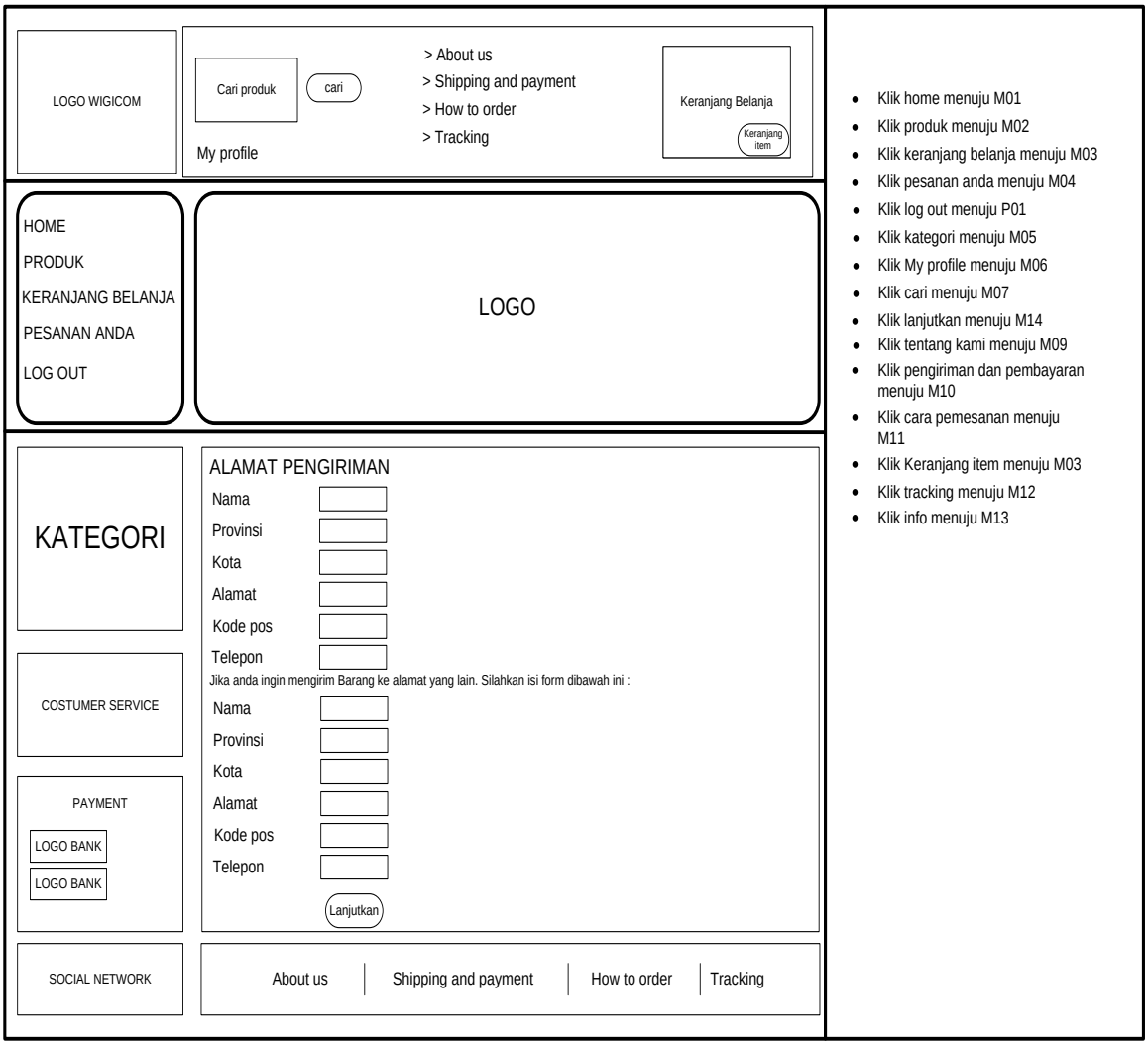
Gambar 3.53 Perancangan antarmuka menu tracking

13. Perancangan antarmuka menu info produk



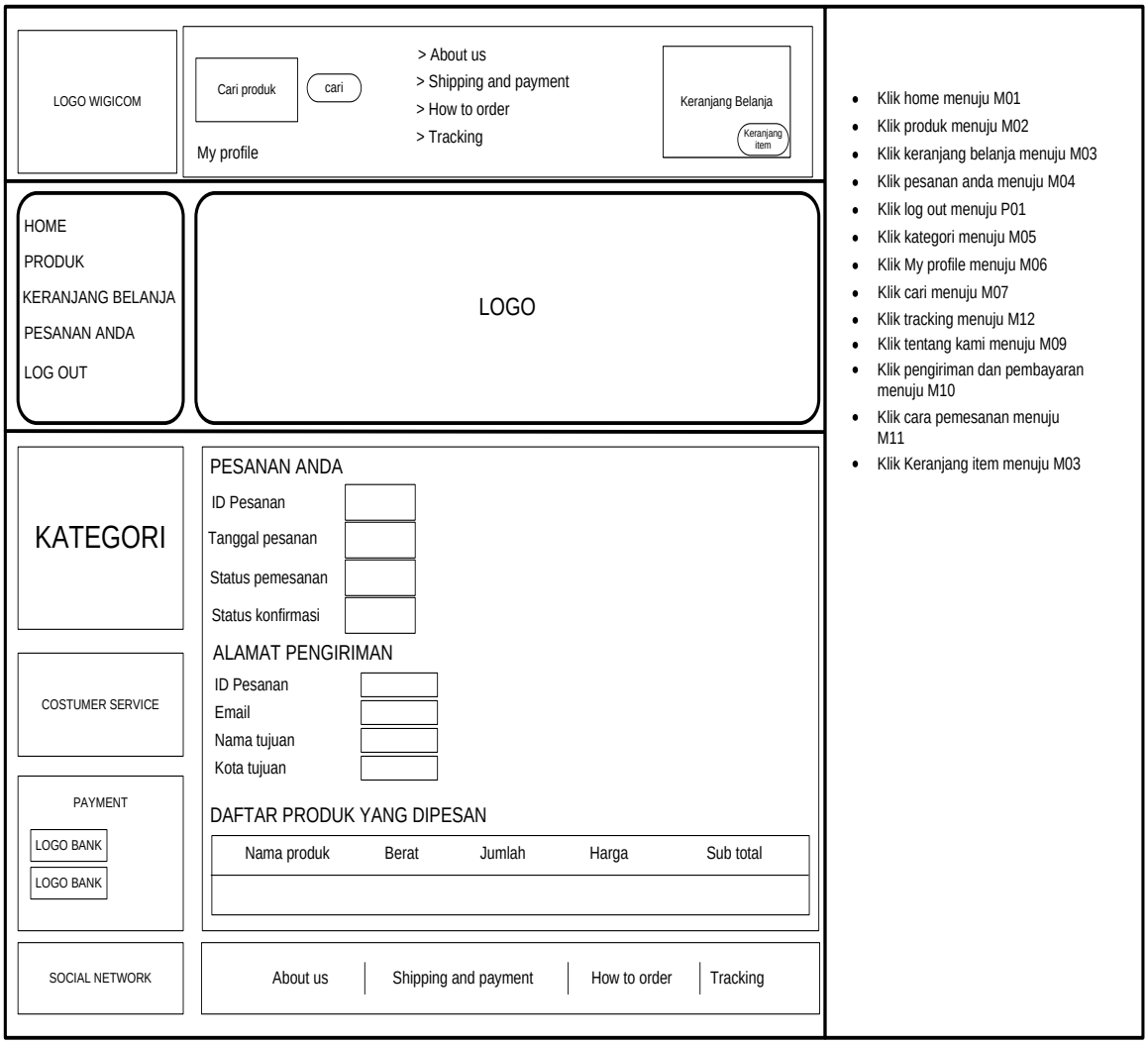
Gambar 3.54 Perancangan antarmuka menu info produk

14. Perancangan antarmuka menu tujuan pengiriman



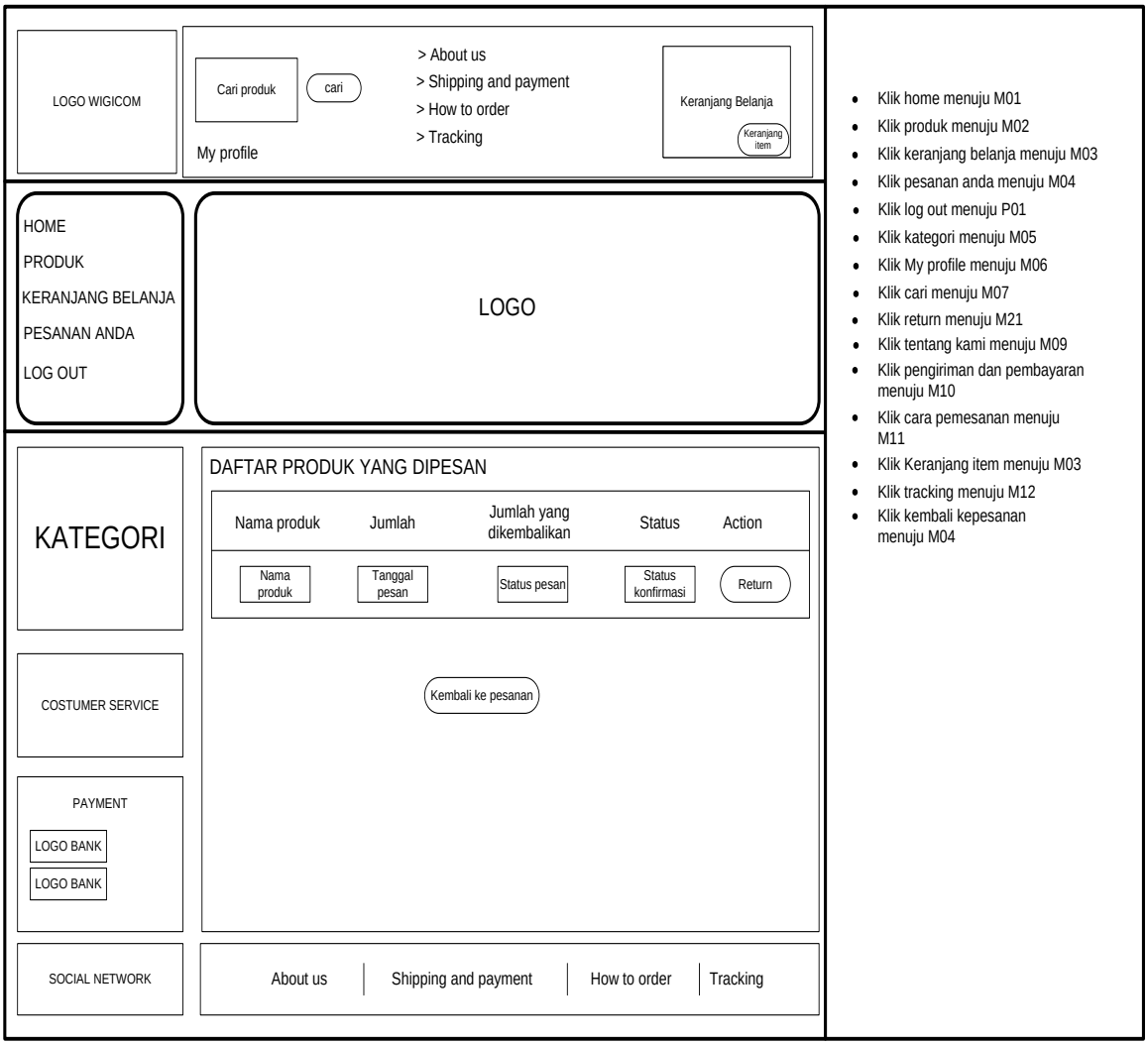
Gambar 3.55 Perancangan antarmuka menu tujuan pengiriman

15. Perancangan antarmuka menu detail pesanan



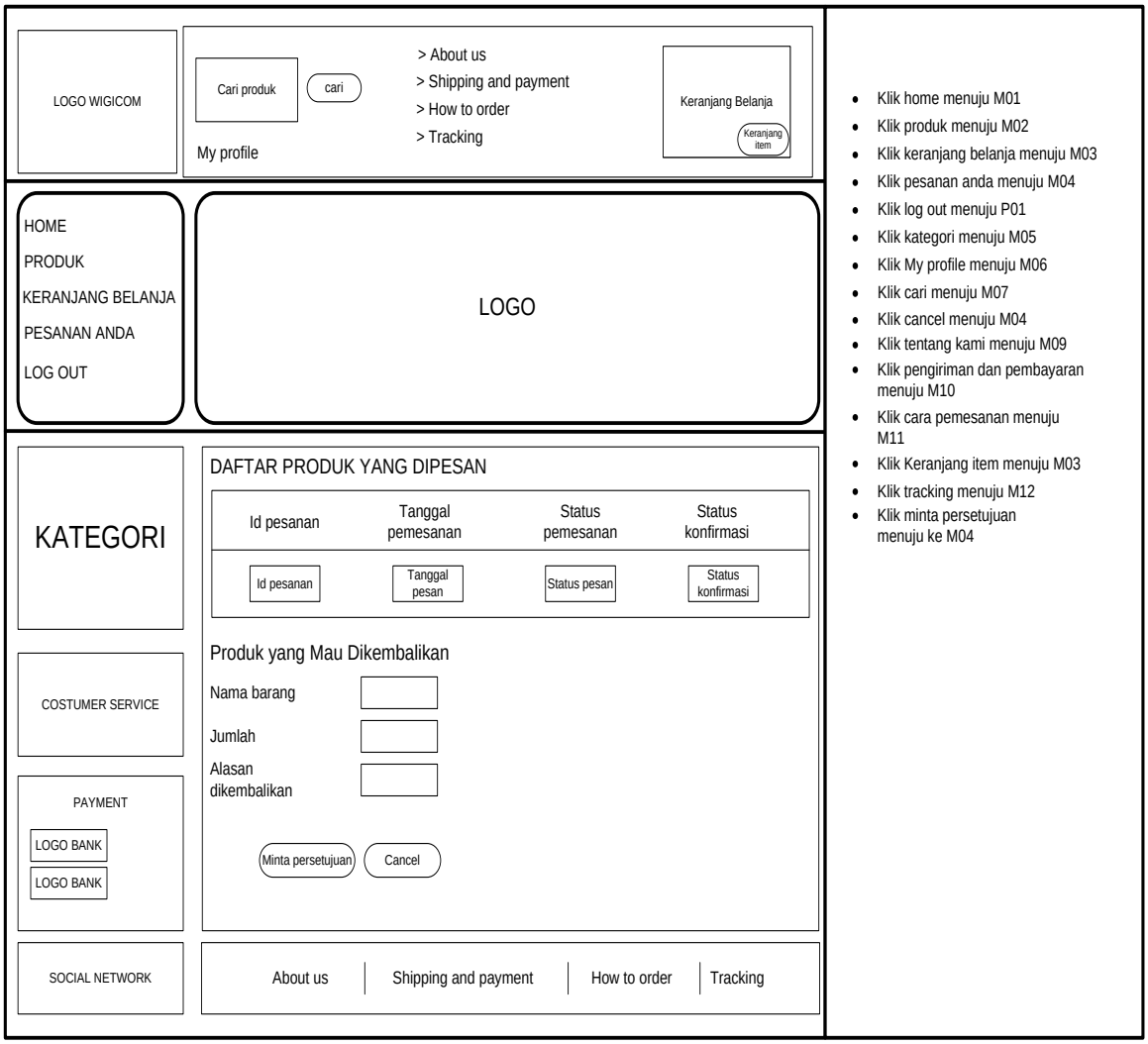
Gambar 3.56 Perancangan antarmuka menu detail pesanan

16. Perancangan antarmuka menu return a



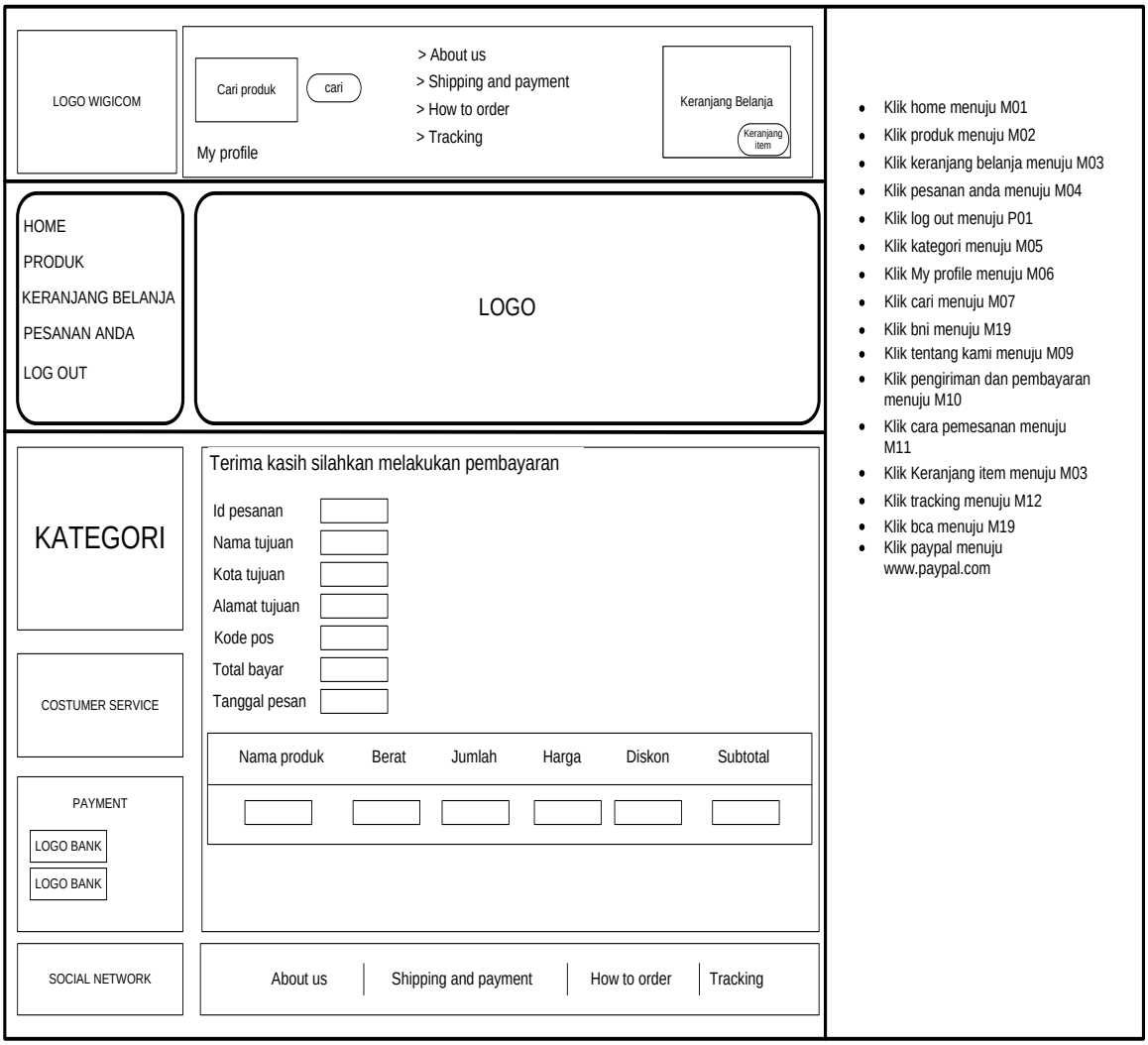
Gambar 3.57 Perancangan antarmuka menu return a

17. Perancangan antarmuka menu return b



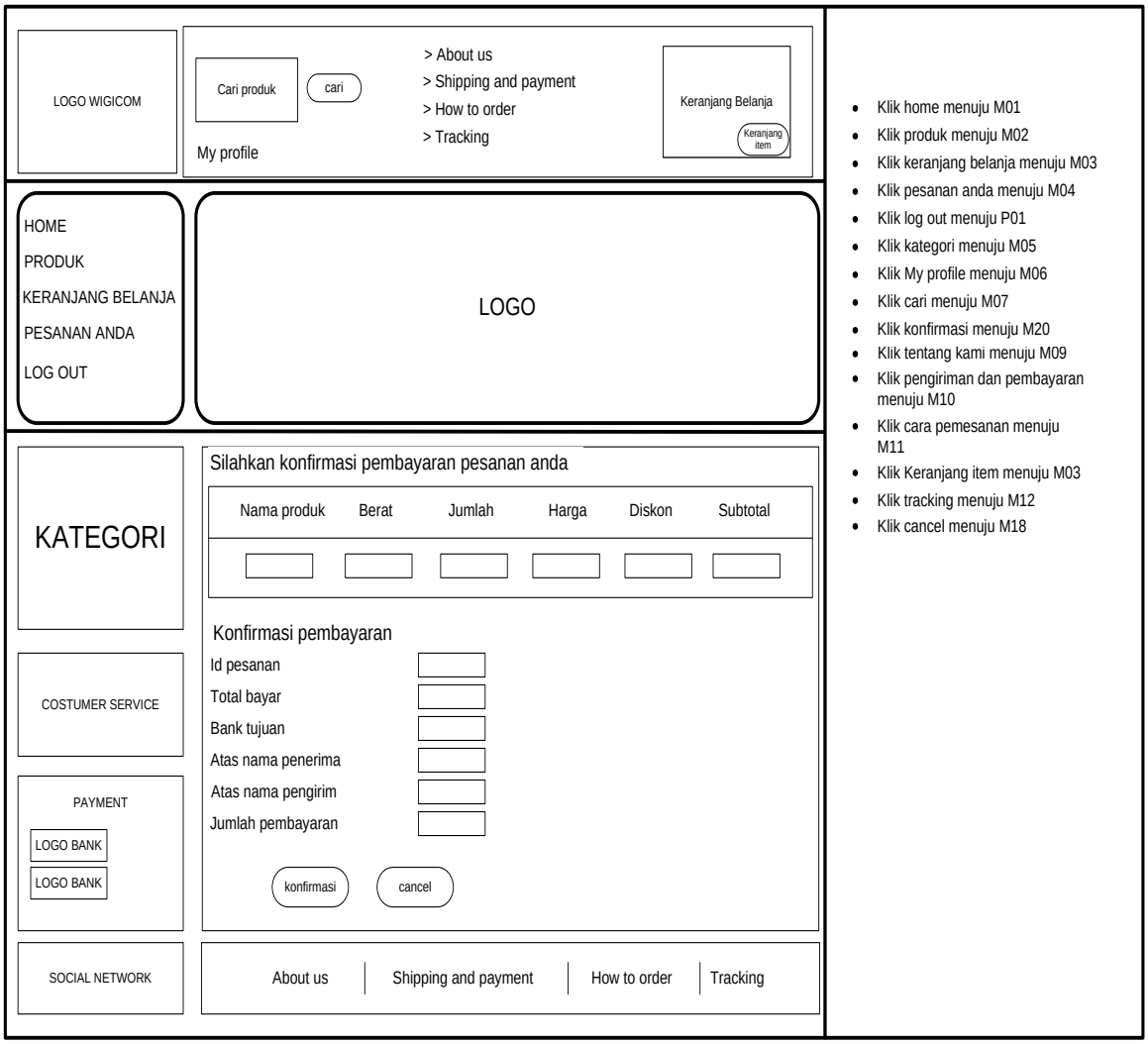
Gambar 3.58 Perancangan antarmuka menu return b

18. Perancangan antarmuka menu check out



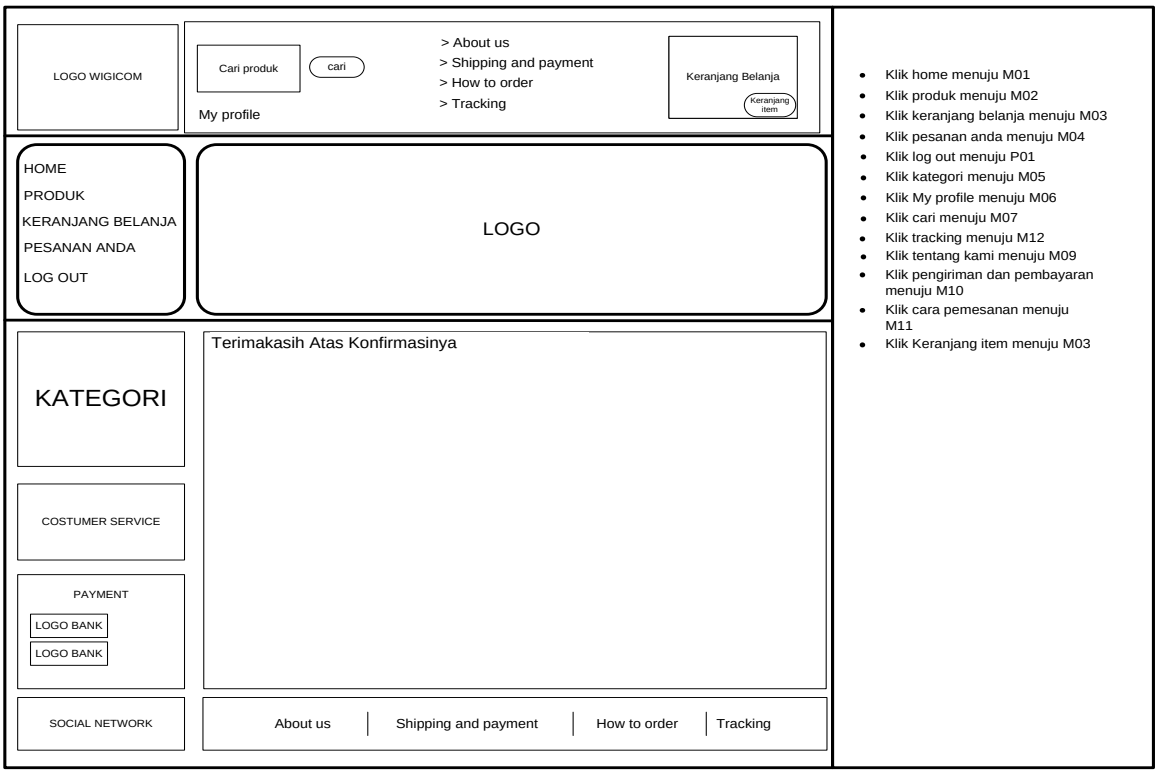
Gambar 3.59 Perancangan antarmuka menu check out

19. Perancangan antarmuka menu konfirmasi bank



Gambar 3.60 Perancangan antarmuka menu konfirmasi bank

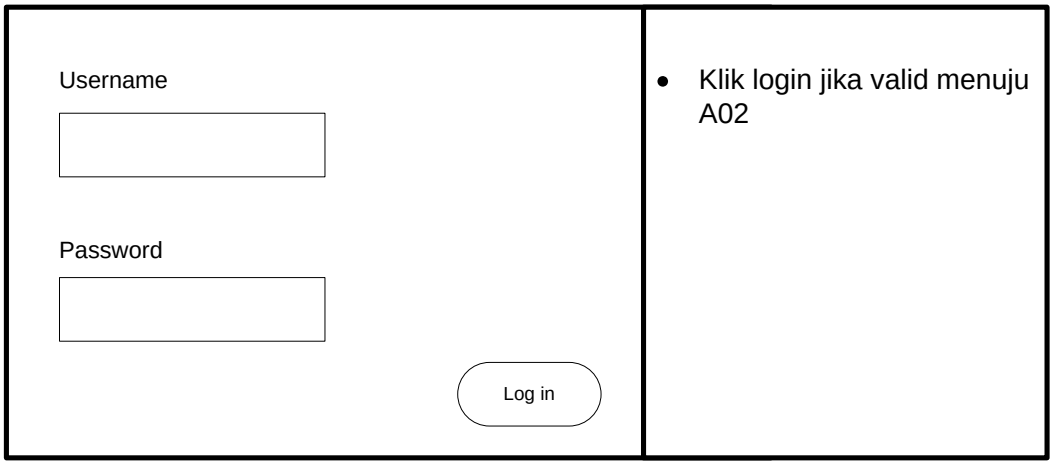
20. Perancangan antarmuka menu konfirmasi pembayaran



Gambar 3.61 Perancangan antarmuka menu konfirmasi pembayaran

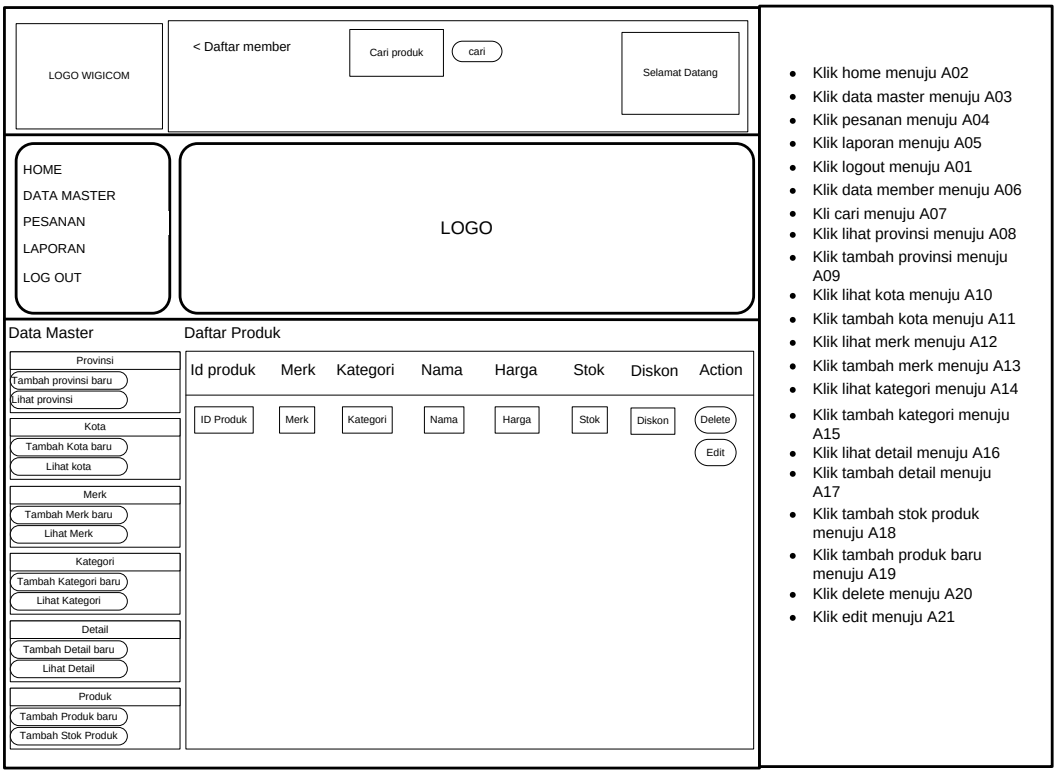
3.2.3.3 Perancangan antarmuka menu admin

1. Perancangan antarmuka menu form login admin



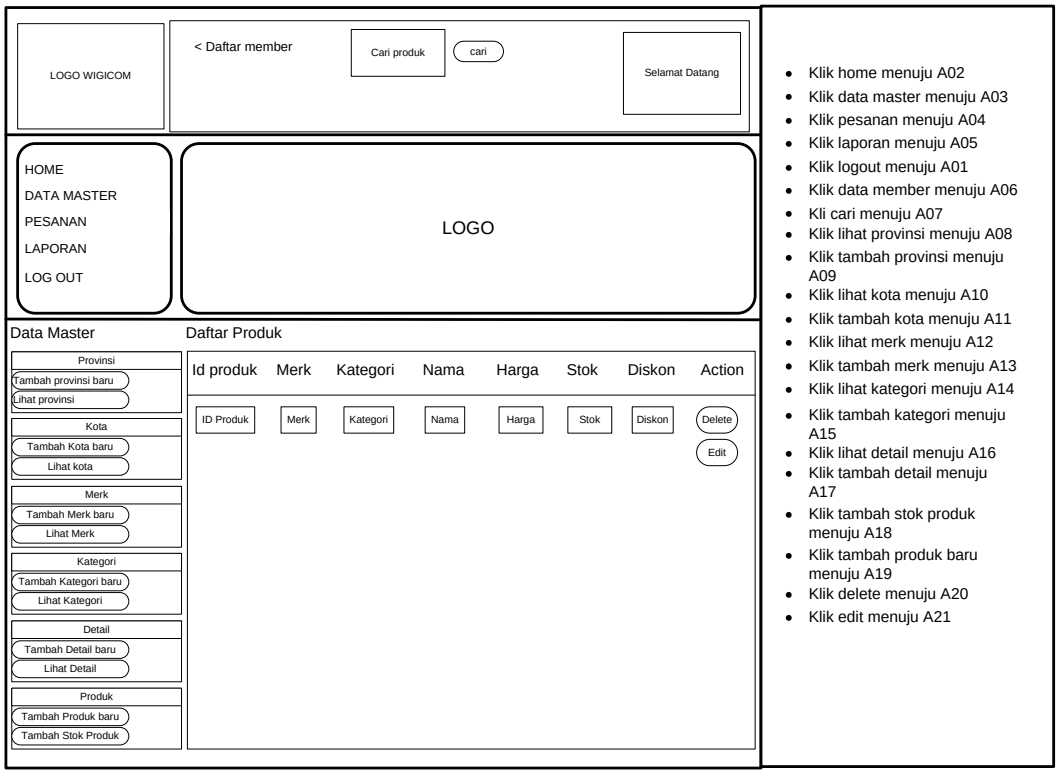
Gambar 3.62 Perancangan antarmuka menu form login admin (A01)

2. Perancangan antarmuka menu utama (A02)



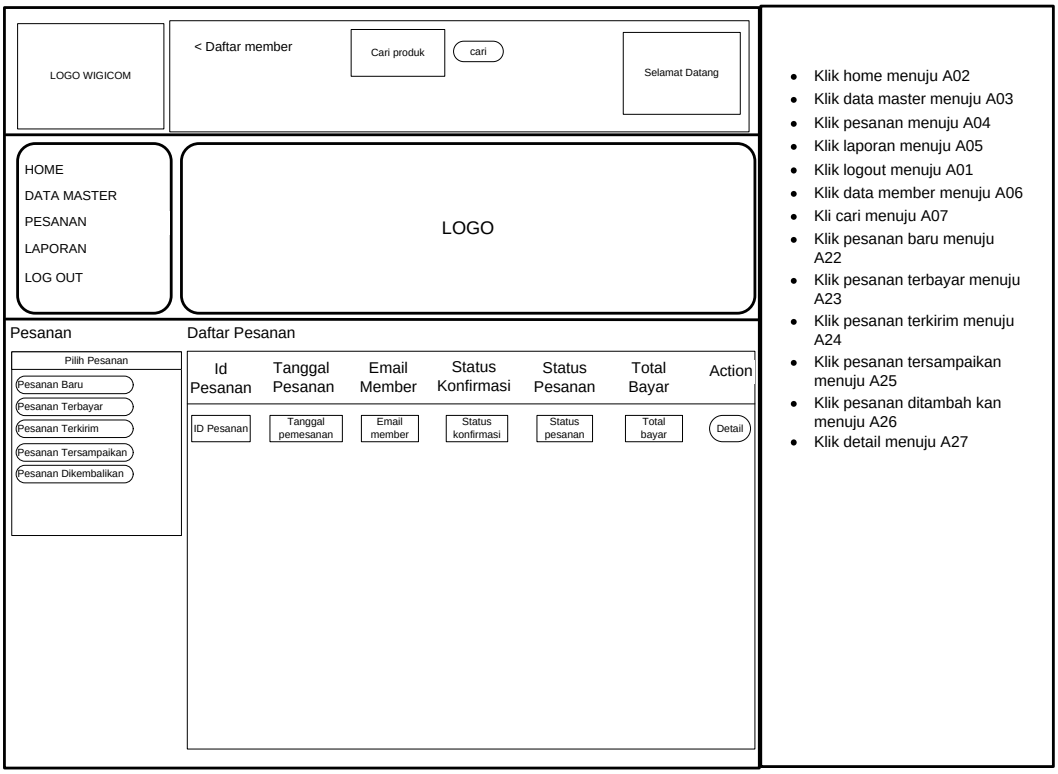
Gambar 3.63 Perancangan antarmuka menu utama

3. Perancangan antarmuka menu data master (A03)



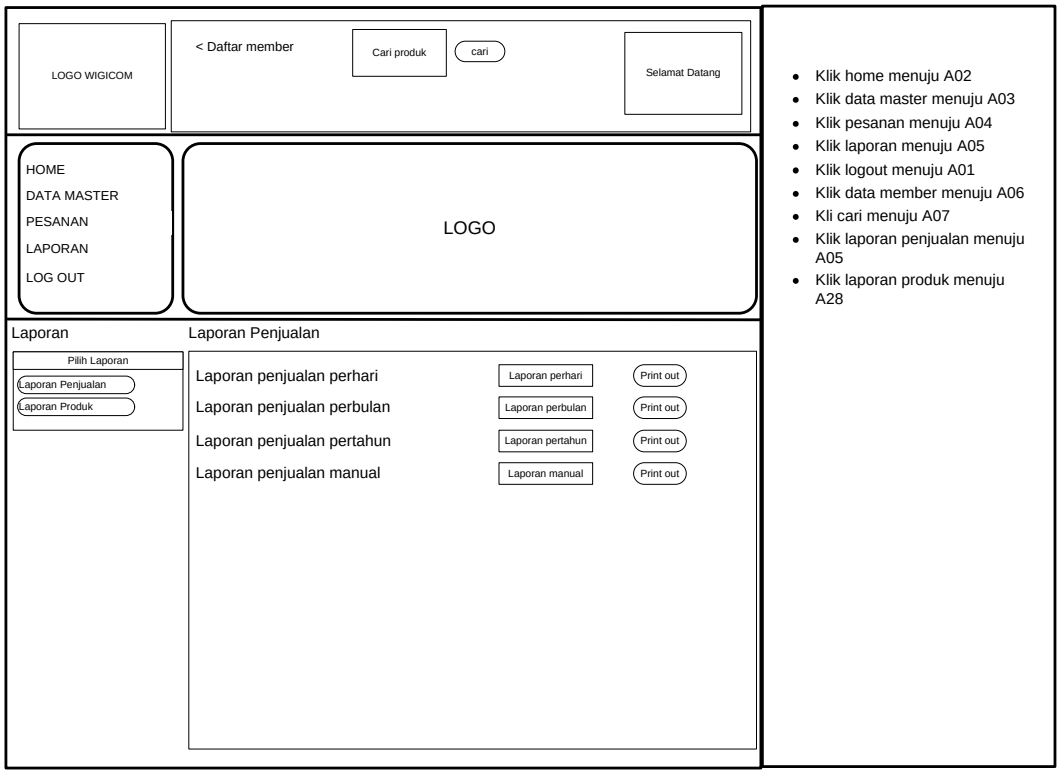
Gambar 3.64 Perancangan antarmuka menu data master

4. Perancangan antarmuka menu pesanan (A04)



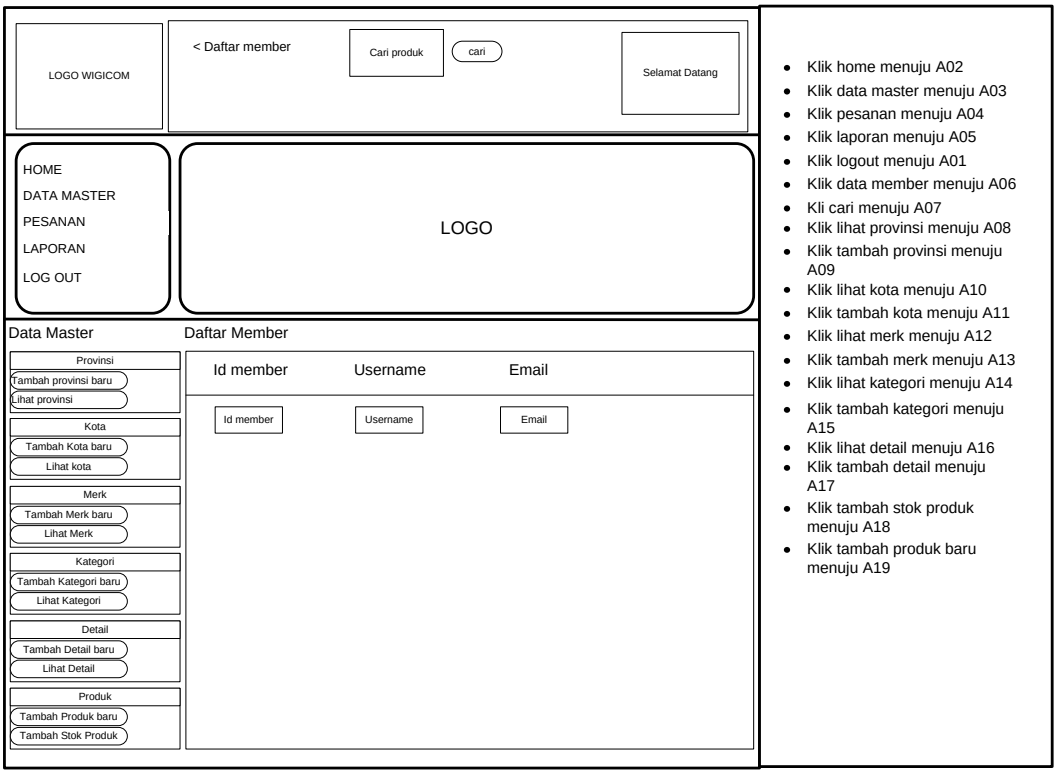
Gambar 3.65 Perancangan antarmuka menu pesanan

5. Perancangan antarmuka menu laporan (A05)



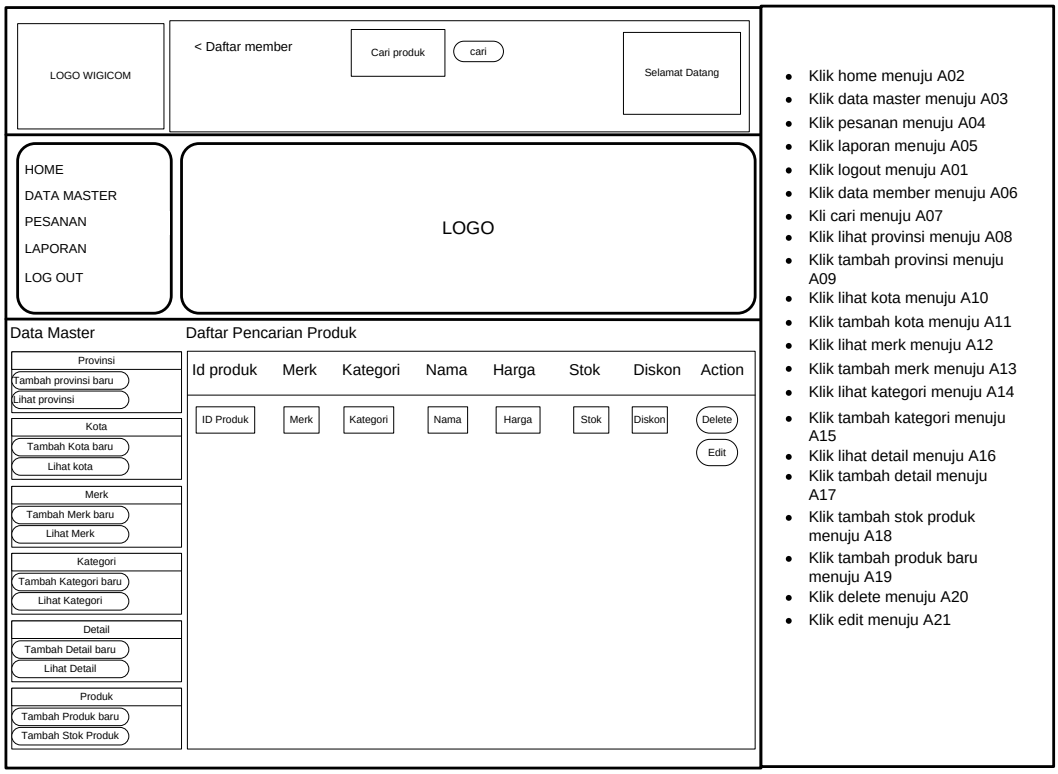
Gambar 3.66 Perancangan antarmuka menu laporan

6. Perancangan antarmuka menu daftar member (A06)



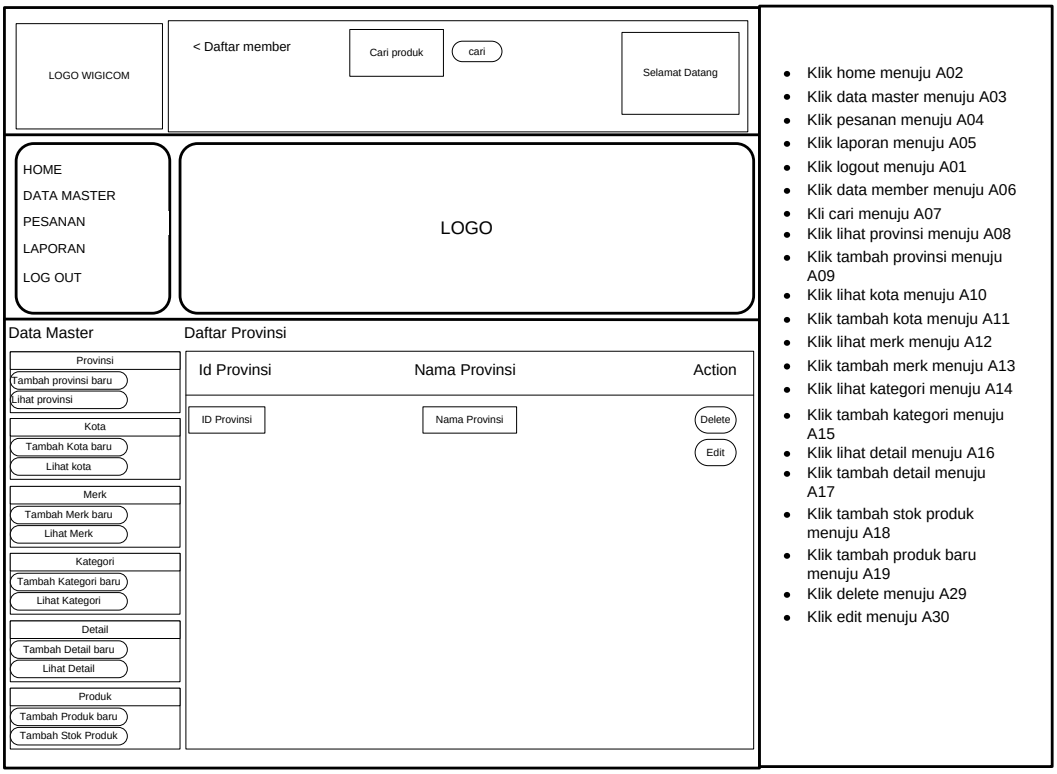
Gambar 3.67 Perancangan antarmuka menu daftar member

7. Perancangan antarmuka menu cari produk (A07)



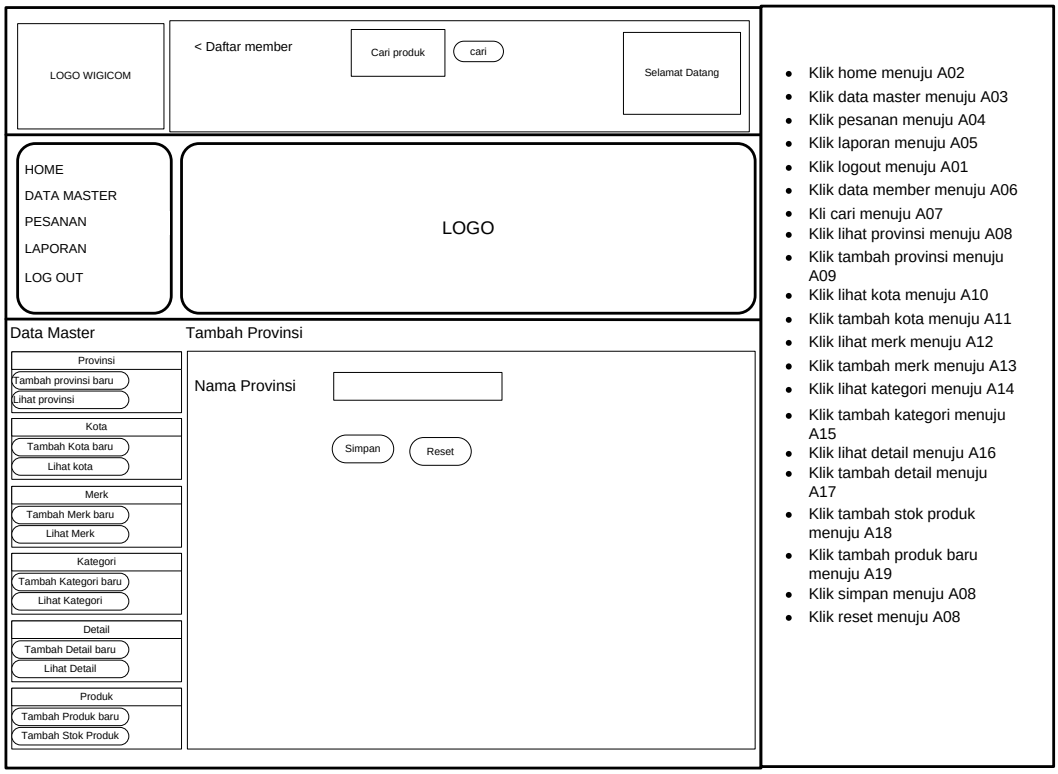
Gambar 3.68 Perancangan antarmuka menu cari produk

8. Perancangan antarmuka menu lihat provinsi (A08)



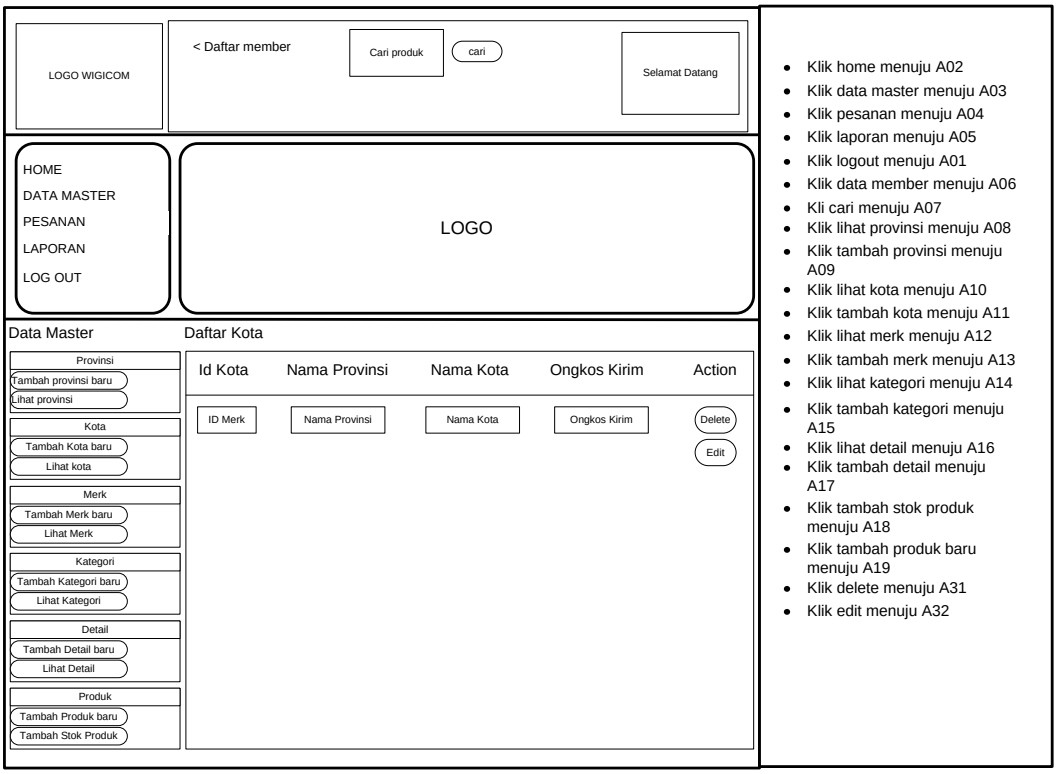
Gambar 3.69 Perancangan antarmuka menu lihat provinsi

9. Perancangan antarmuka menu tambah provinsi (A09)



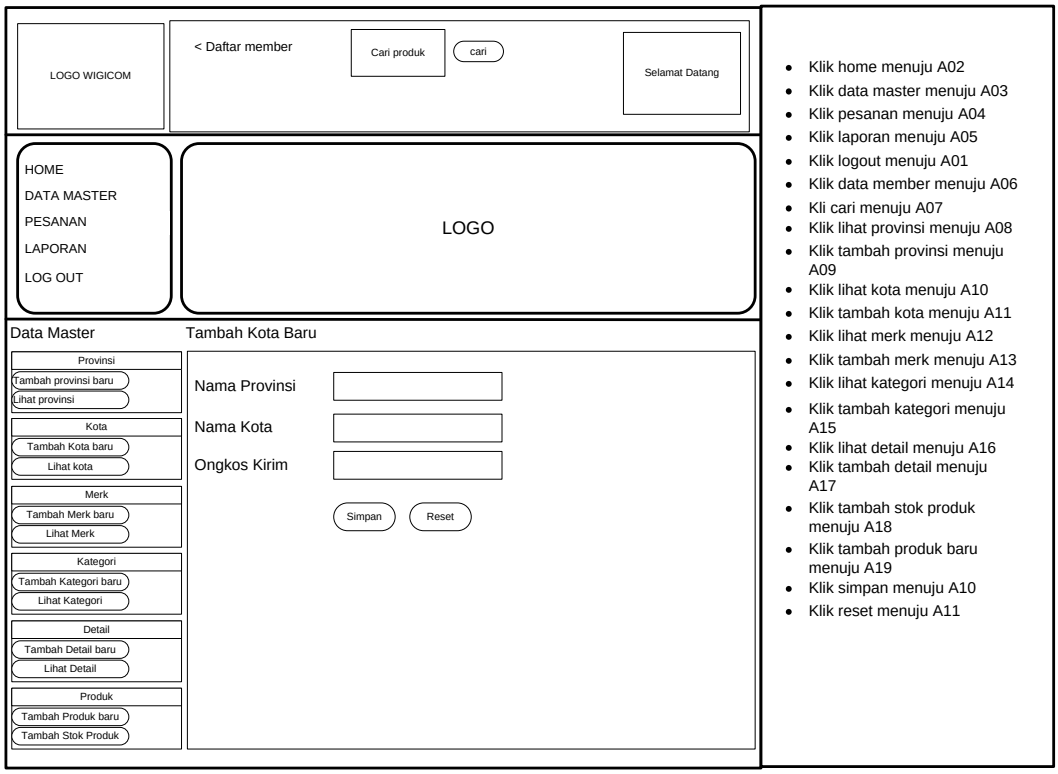
Gambar 3.70 Perancangan antarmuka menu tambah provinsi

10. Perancangan antarmuka menu lihat kota (A10)



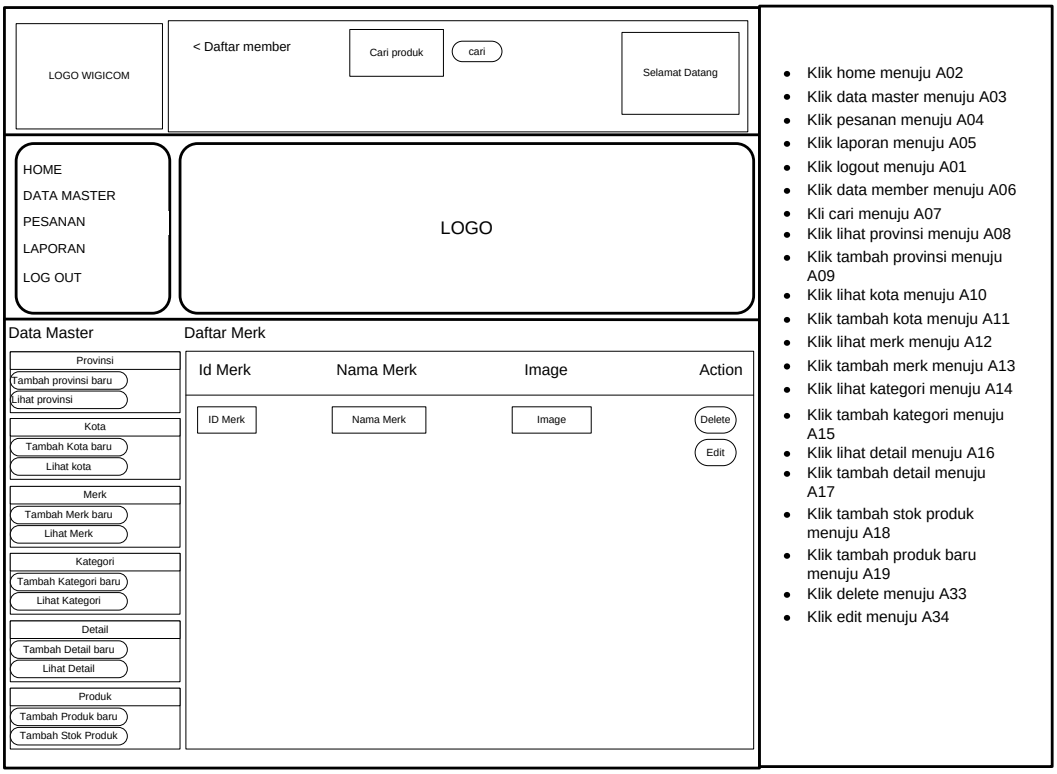
Gambar 3.71 Perancangan antarmuka menu lihat kota

11. Perancangan antarmuka menu tambah kota (A11)



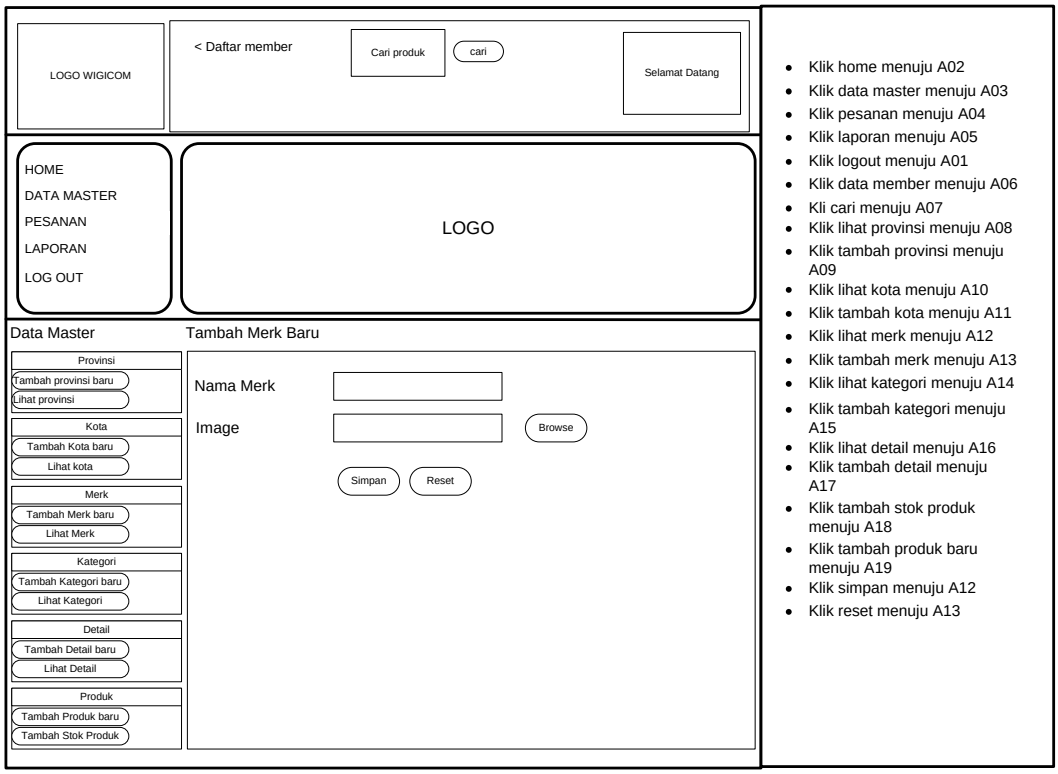
Gambar 3.72 Perancangan antarmuka menu tambah kota

12. Perancangan antarmuka menu lihat merk (A12)



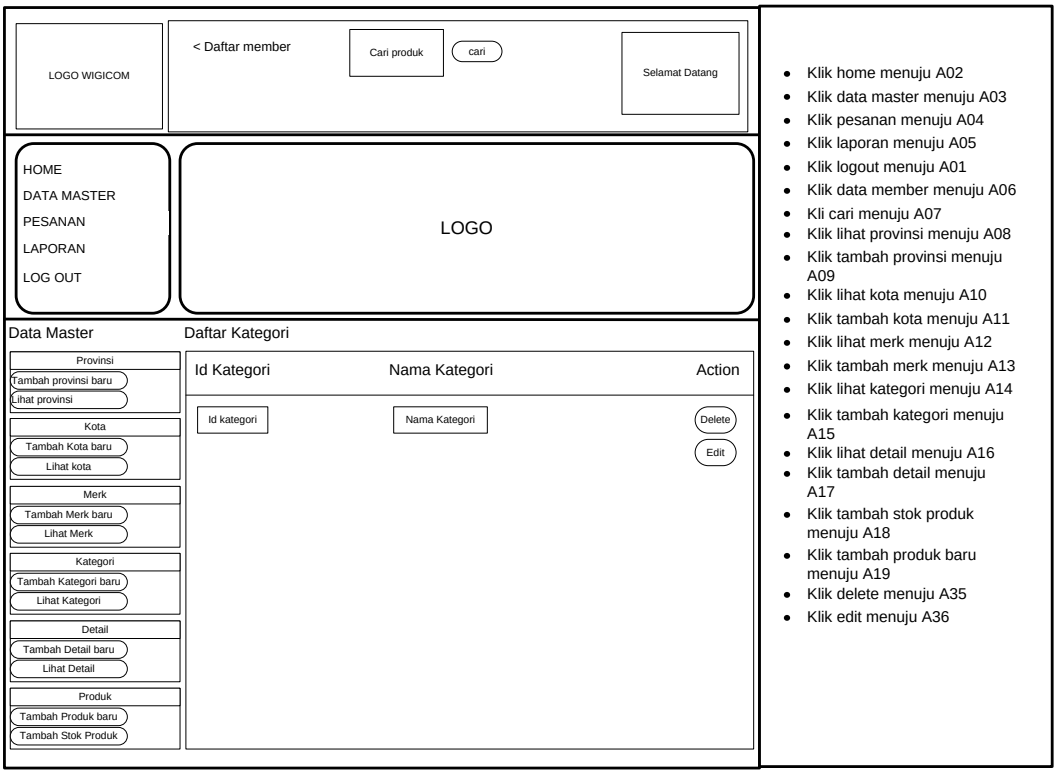
Gambar 3.73 Perancangan antarmuka menu lihat merk

13. Perancangan antarmuka menu tambah merk (A13)



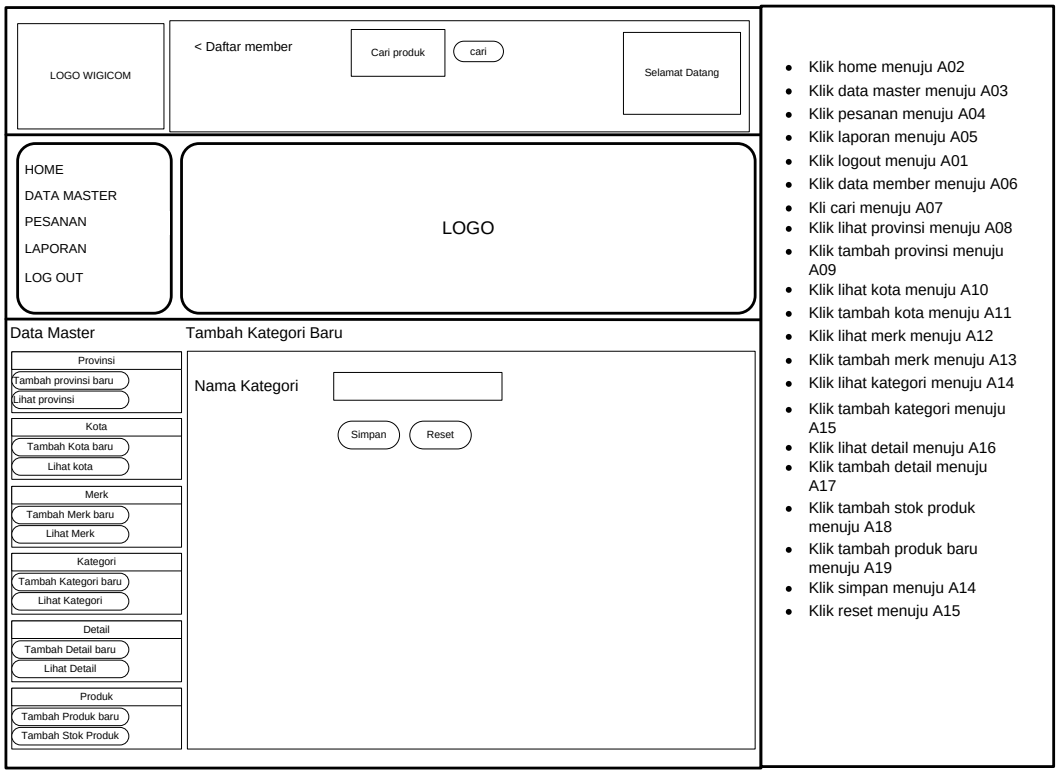
Gambar 3.74 Perancangan antarmuka menu tambah merk

14. Perancangan antarmuka menu lihat kategori (A14)



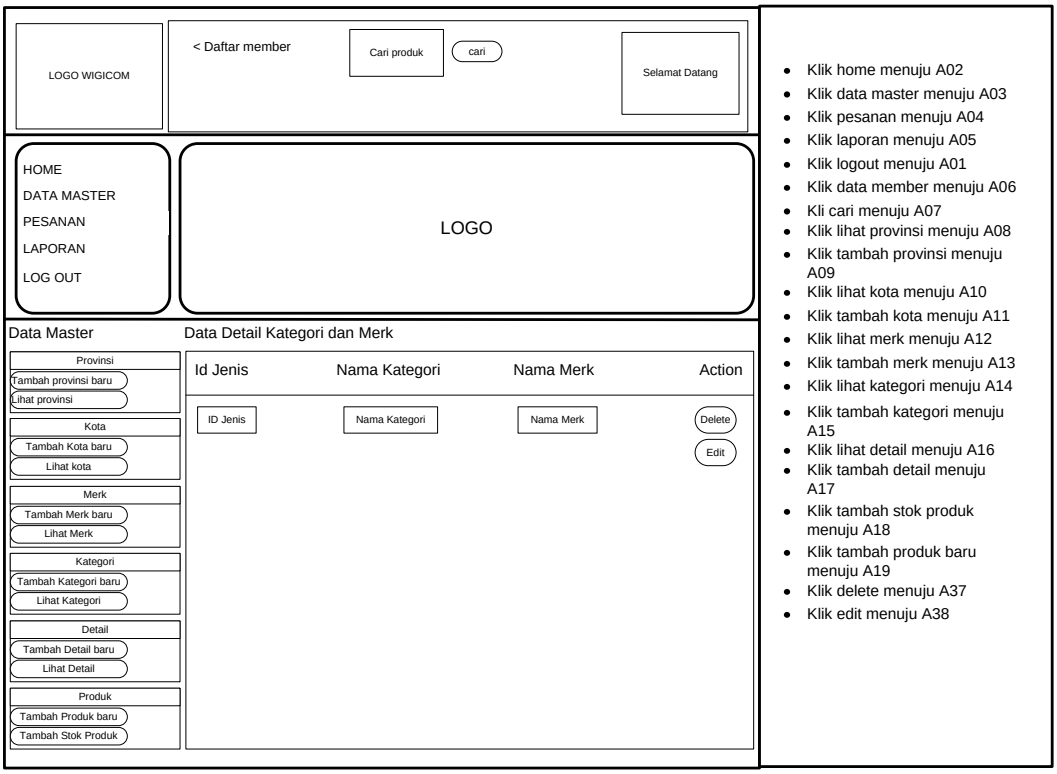
Gambar 3.75 Perancangan antarmuka menu lihat kategori

15. Perancangan antarmuka menu tambah kategori (A15)



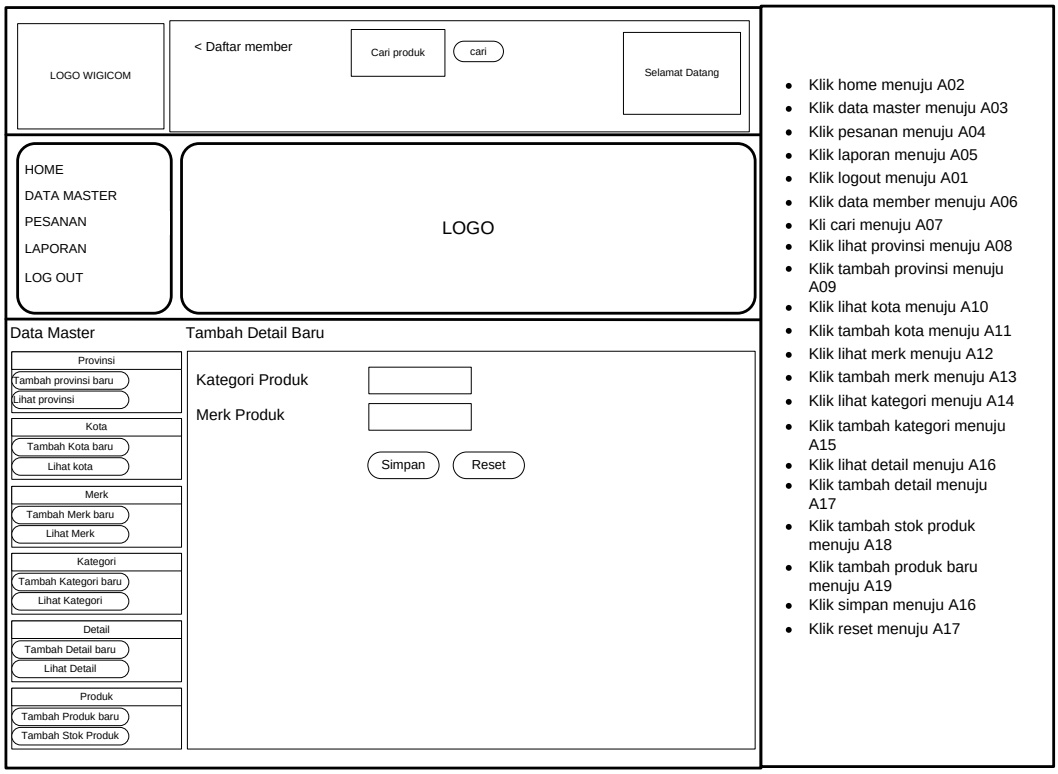
Gambar 3.76 Perancangan antarmuka menu tambah kategori

16. Perancangan antarmuka menu lihat detail (A16)



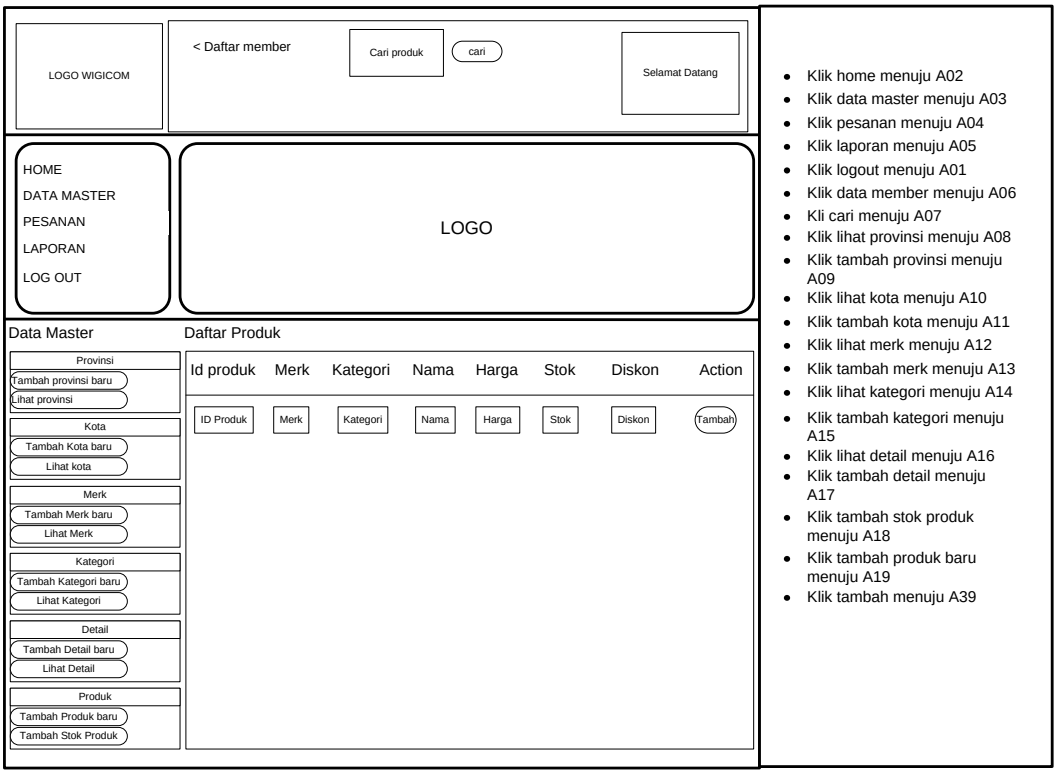
Gambar 3.77 Perancangan antarmuka menu lihat detail

17. Perancangan antarmuka menu tambah detail (A17)



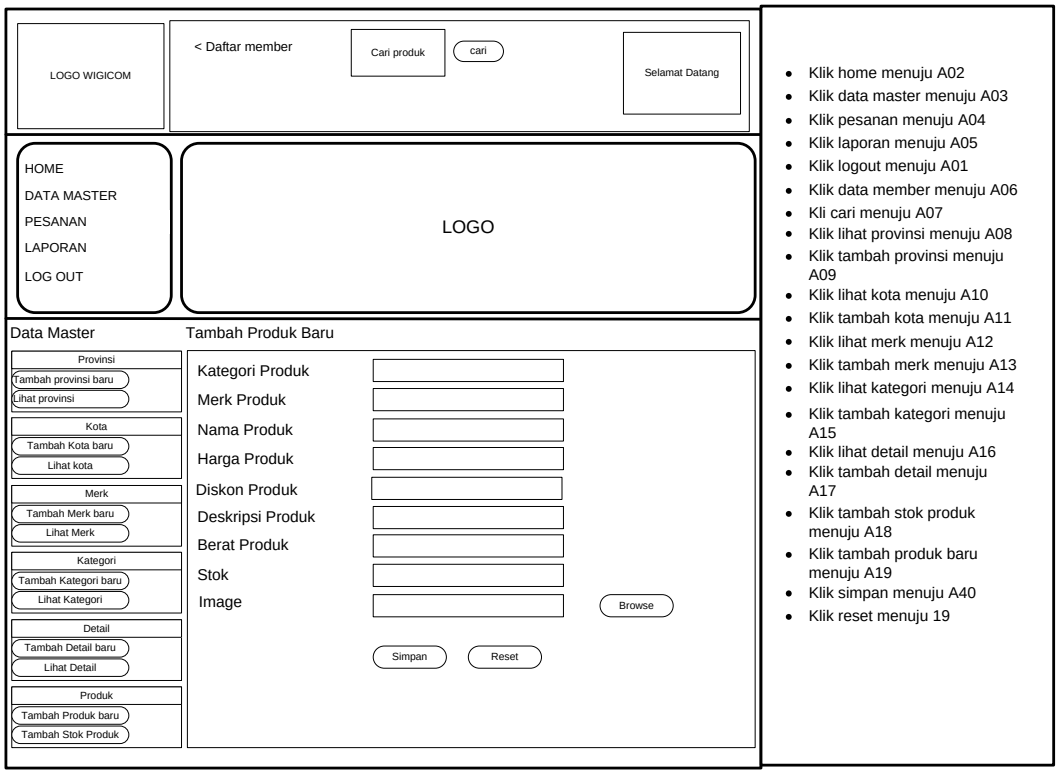
Gambar 3.78 Perancangan antarmuka menu tambah detail

18. Perancangan antarmuka menu tambah stok produk (A18)



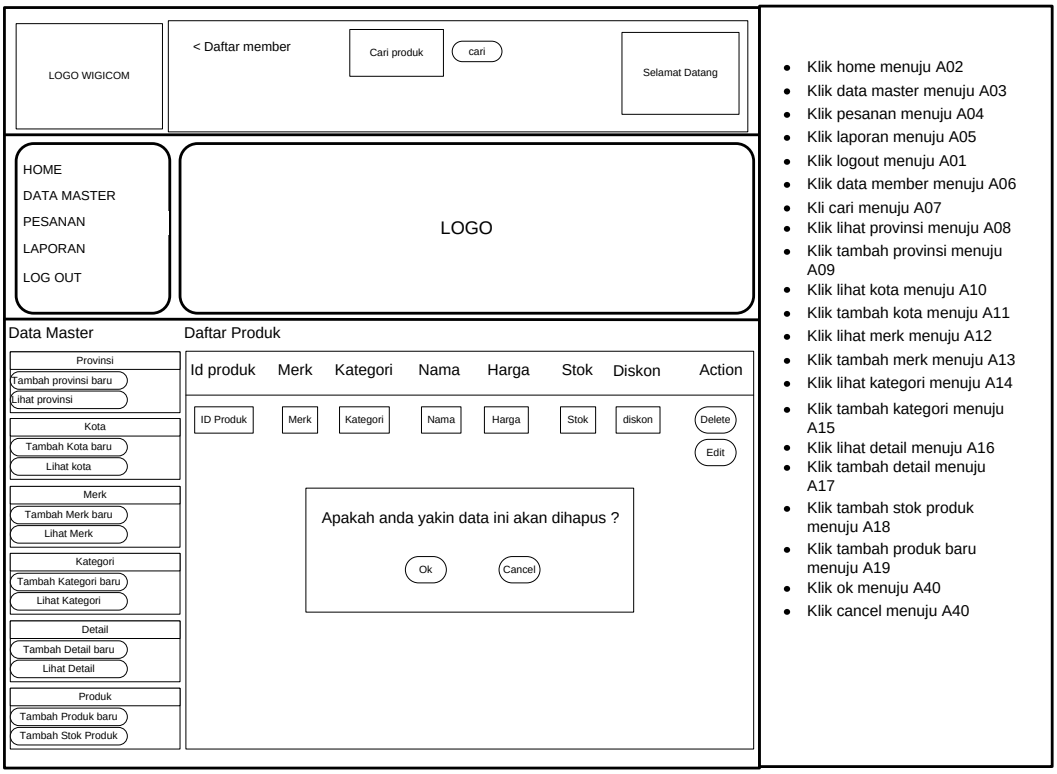
Gambar 3.79 Perancangan antarmuka menu tambah stok produk

19. Perancangan antarmuka menu tambah produk (A19)



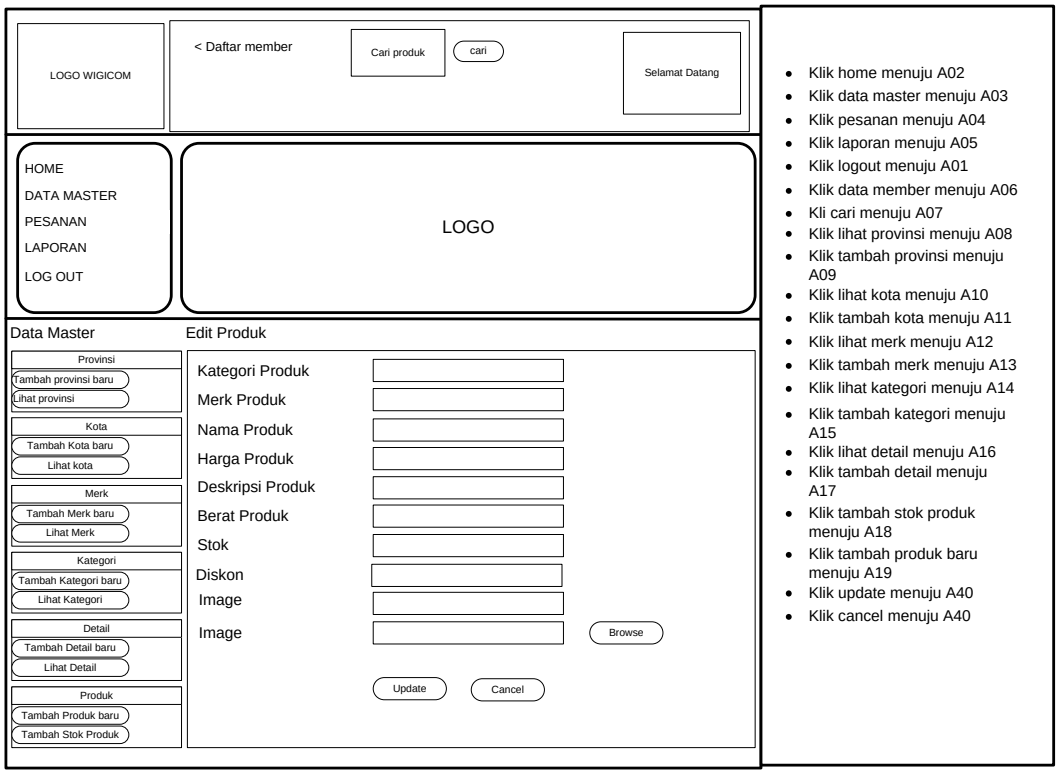
Gambar 3.80 Perancangan antarmuka menu tambah produk

20. Perancangan antarmuka menu delete produk (A20)



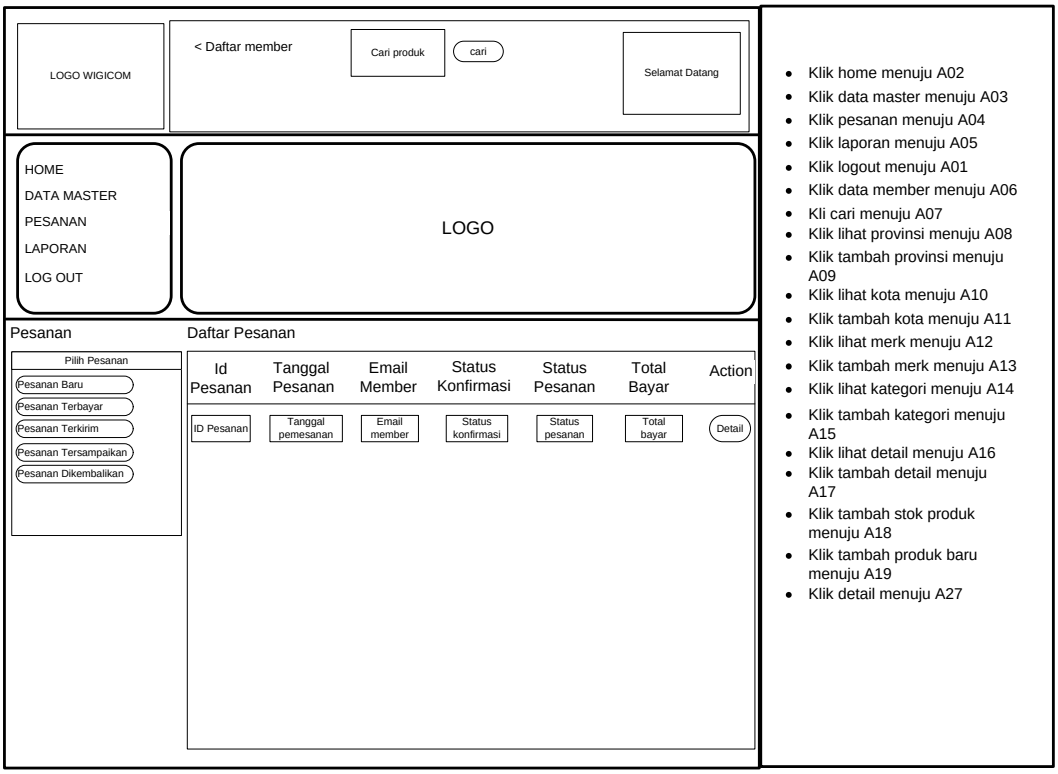
Gambar 3.81 Perancangan antarmuka menu delete produk

21. Perancangan antarmuka menu edit produk (A21)



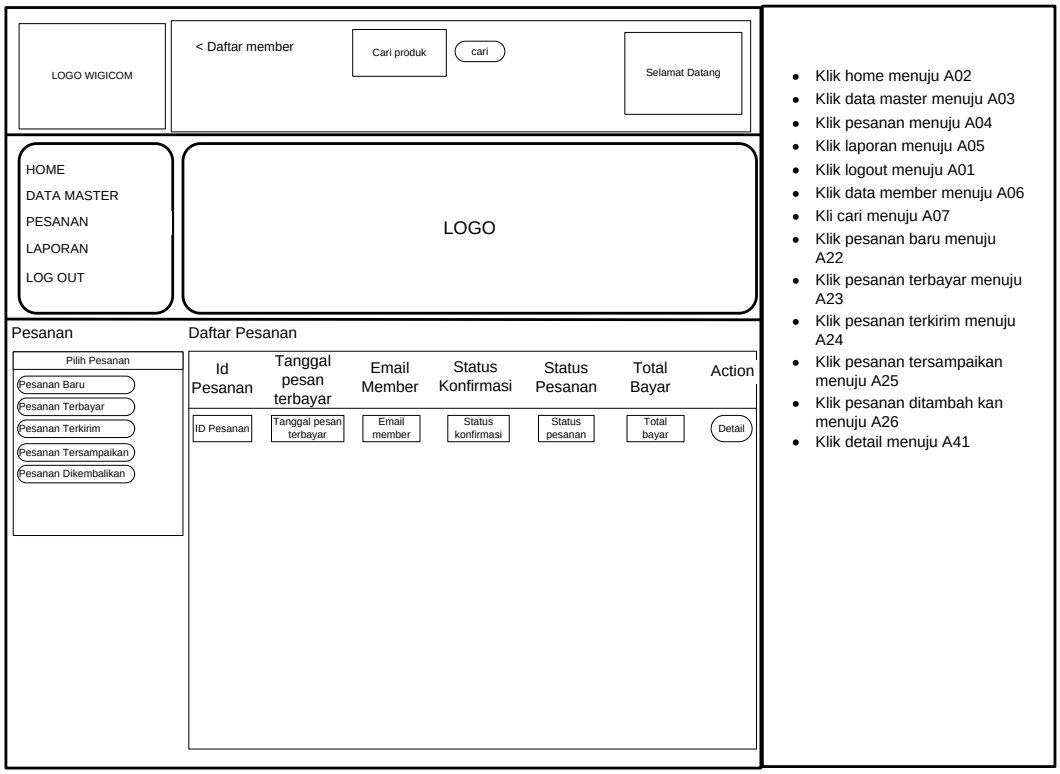
Gambar 3.82 Perancangan antarmuka menu edit produk

22. Perancangan antarmuka menu pesanan baru (A22)



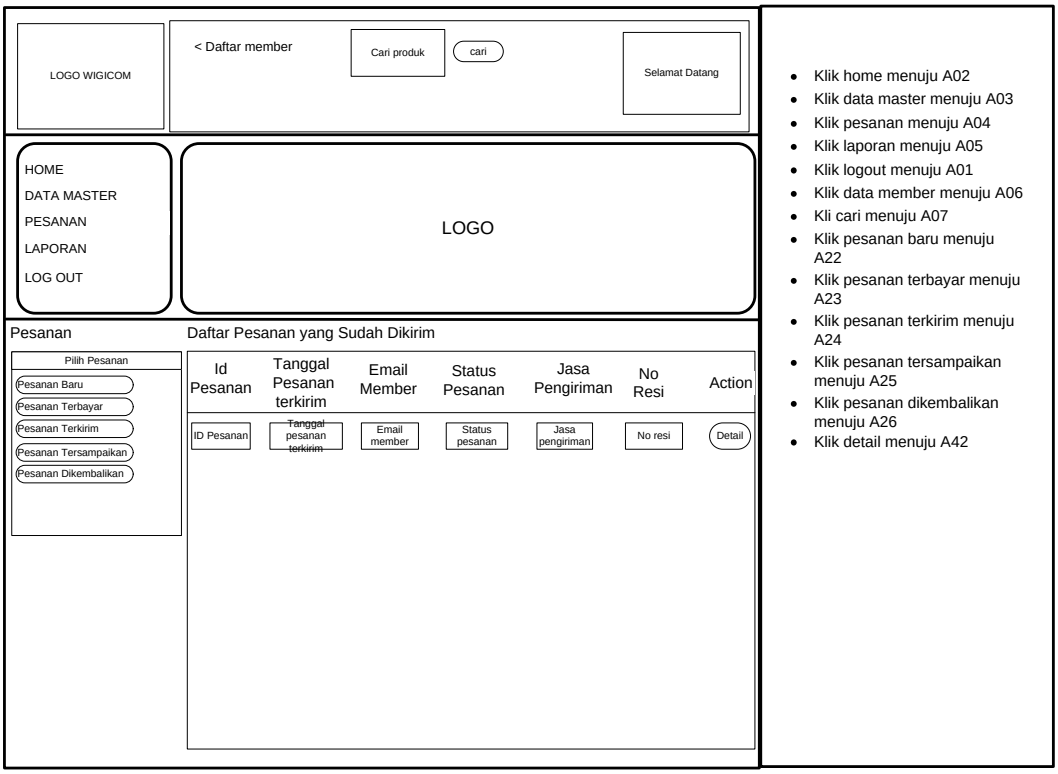
Gambar 3.83 Perancangan antarmuka menu pesanan baru

23. Perancangan antarmuka menu pesanan terbayar (A23)



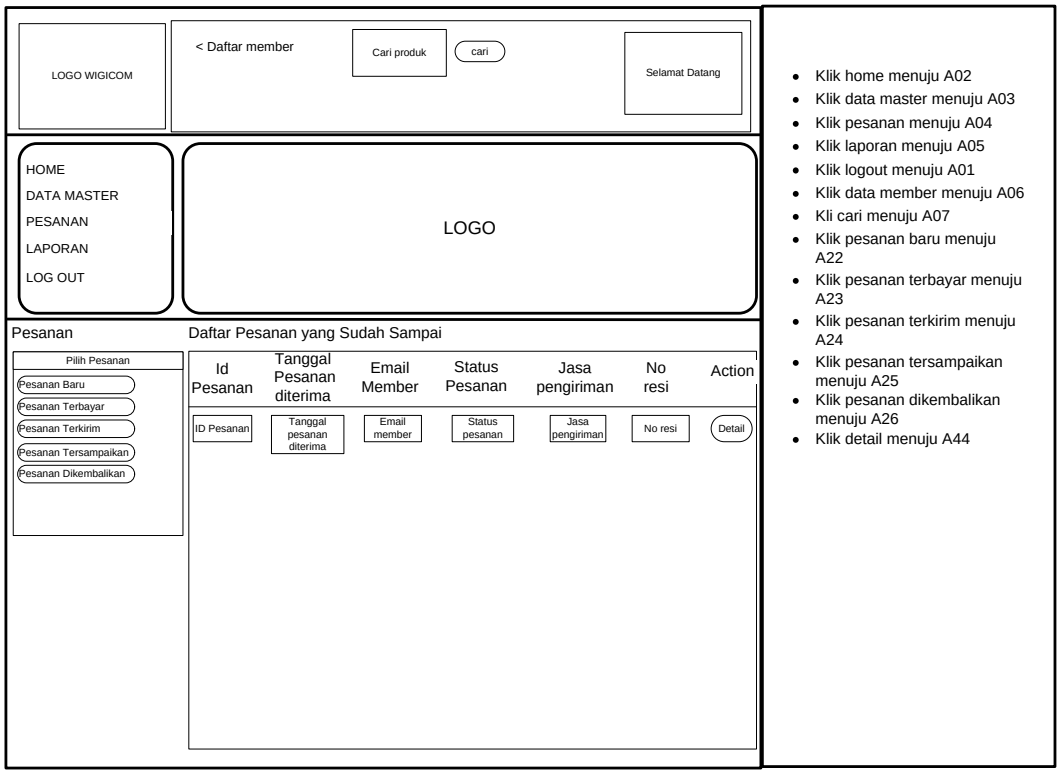
Gambar 3.84 Perancangan antarmuka menu pesanan terbayar

24. Perancangan antarmuka menu pesanan terkirim (A24)



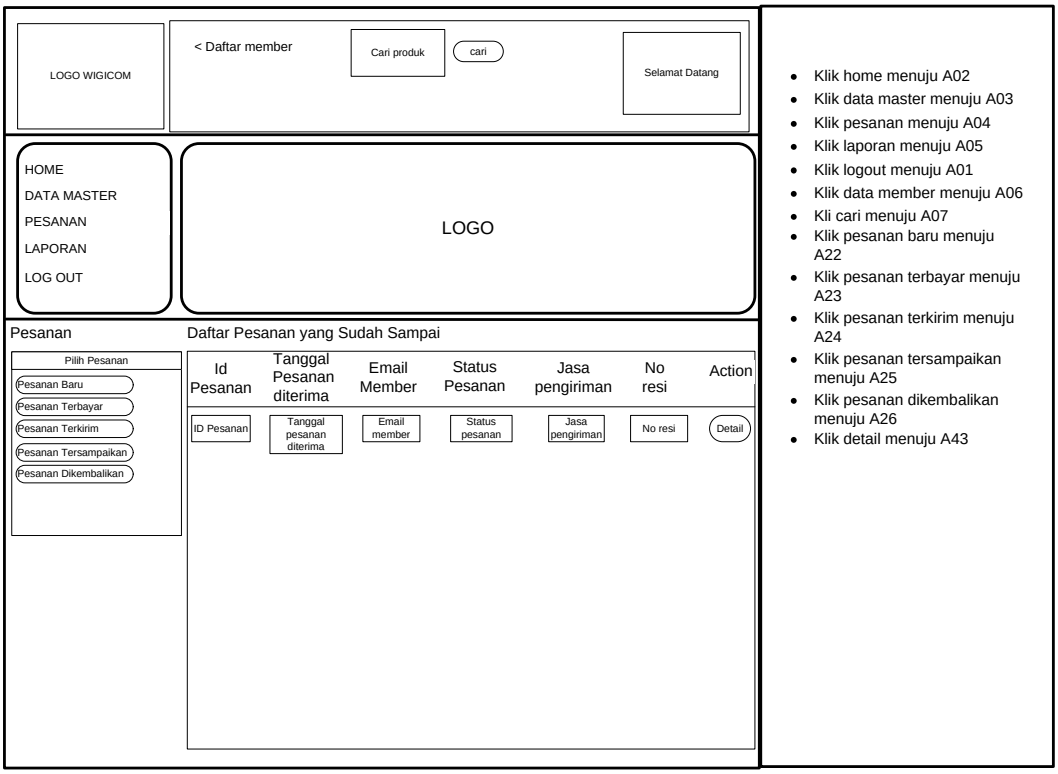
Gambar 3.85 Perancangan antarmuka menu pesanan terkirim

25. Perancangan antarmuka menu pesanan tersampaikan (A25)



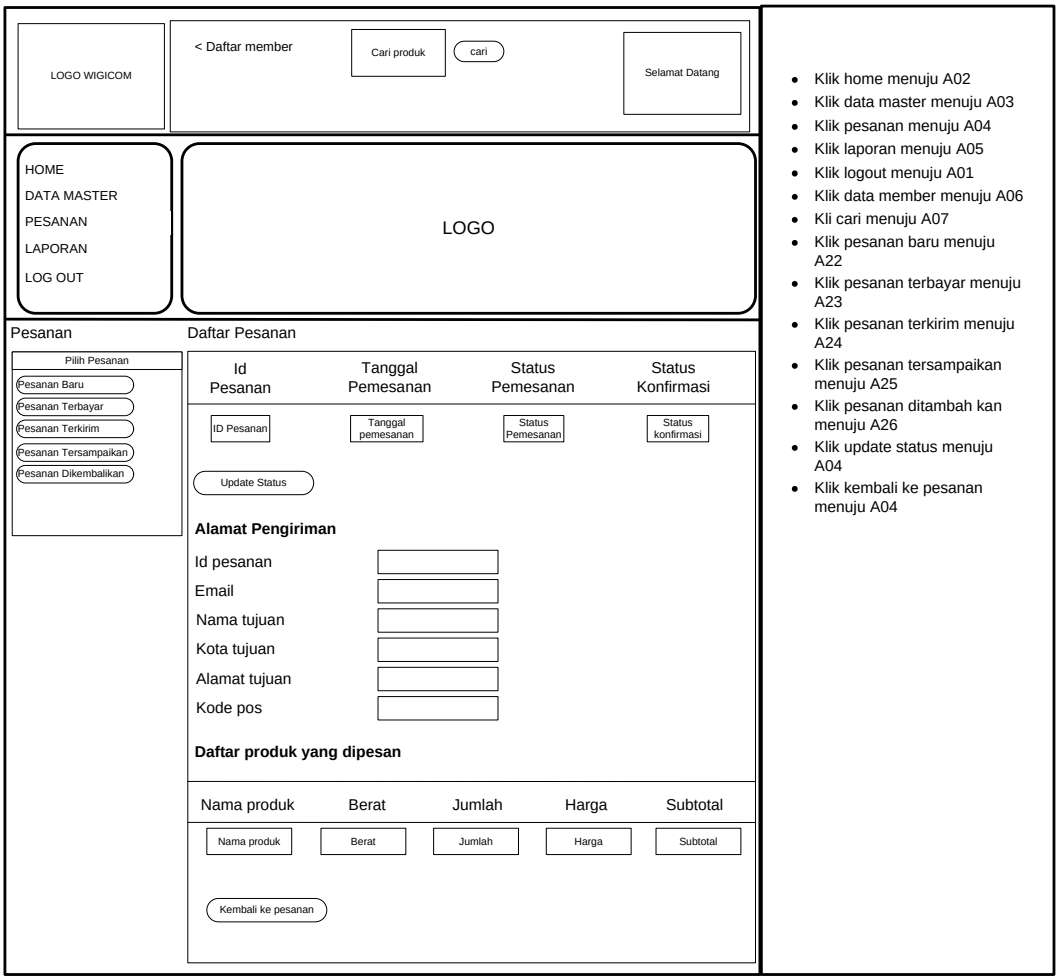
Gambar 3.86 Perancangan antarmuka menu pesanan tersampaikan

26. Perancangan antarmuka menu pesanan dikembalikan (A26)



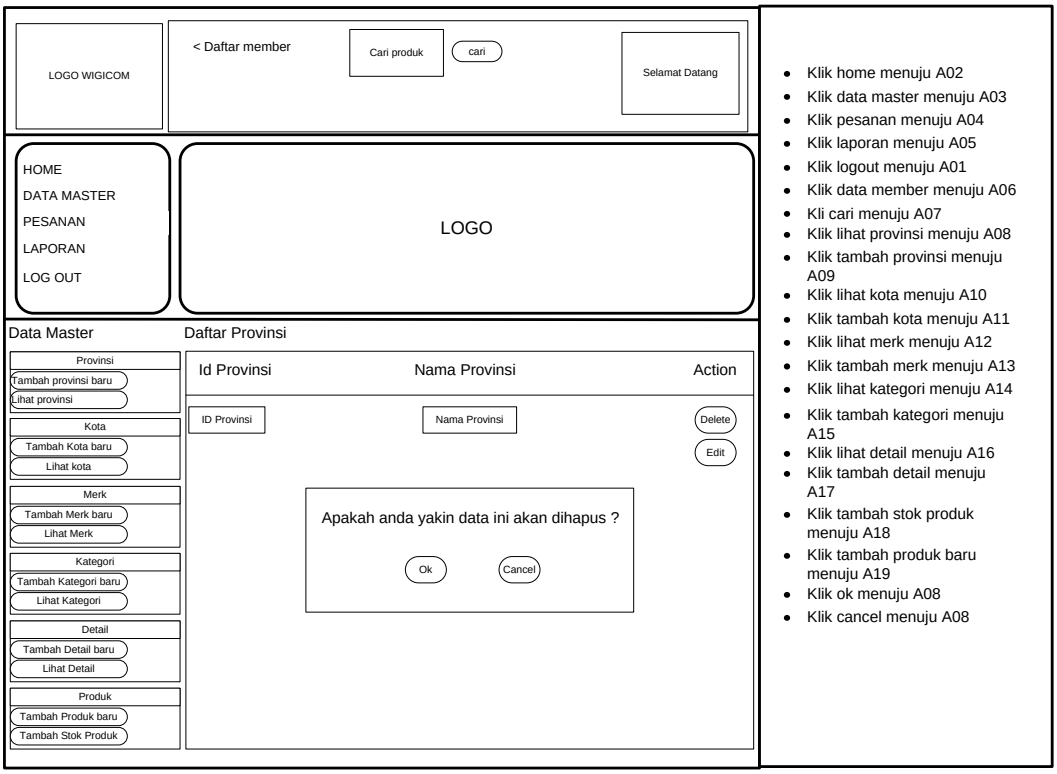
Gambar 3.87 Perancangan antarmuka menu pesanan dikembalikan

27. Perancangan antarmuka menu pesanan baru detail (A27)



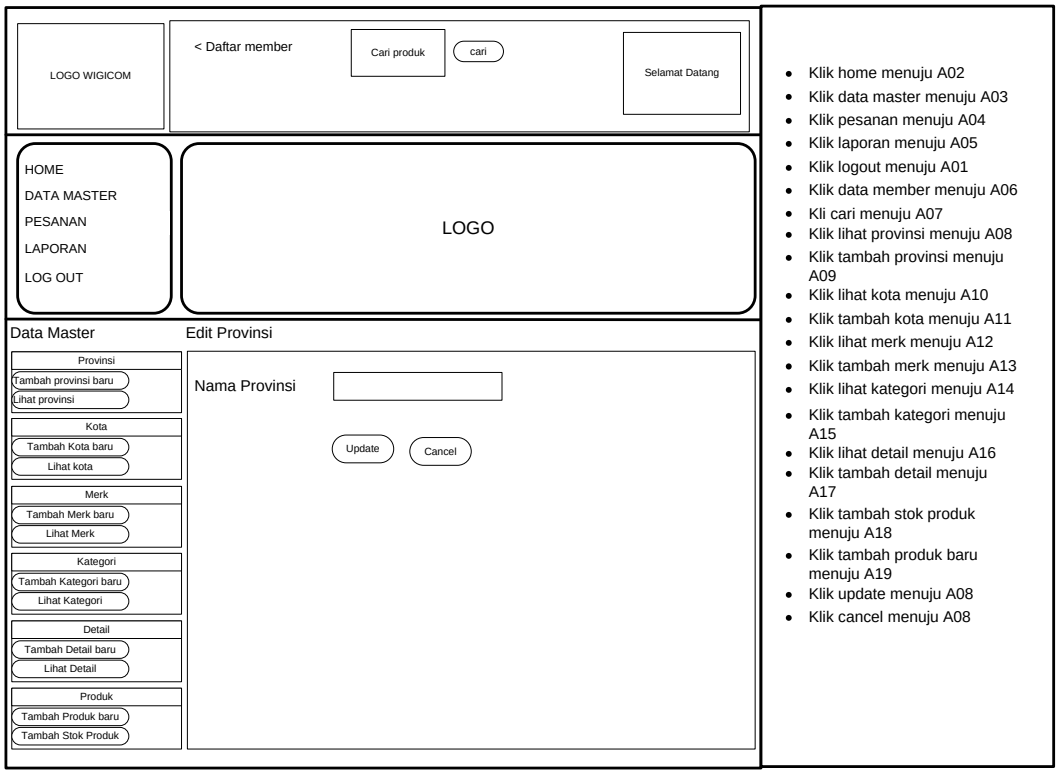
Gambar 3.88 Perancangan antarmuka menu pesanan baru detail

29. Perancangan antarmuka menu delete provinsi (A29)



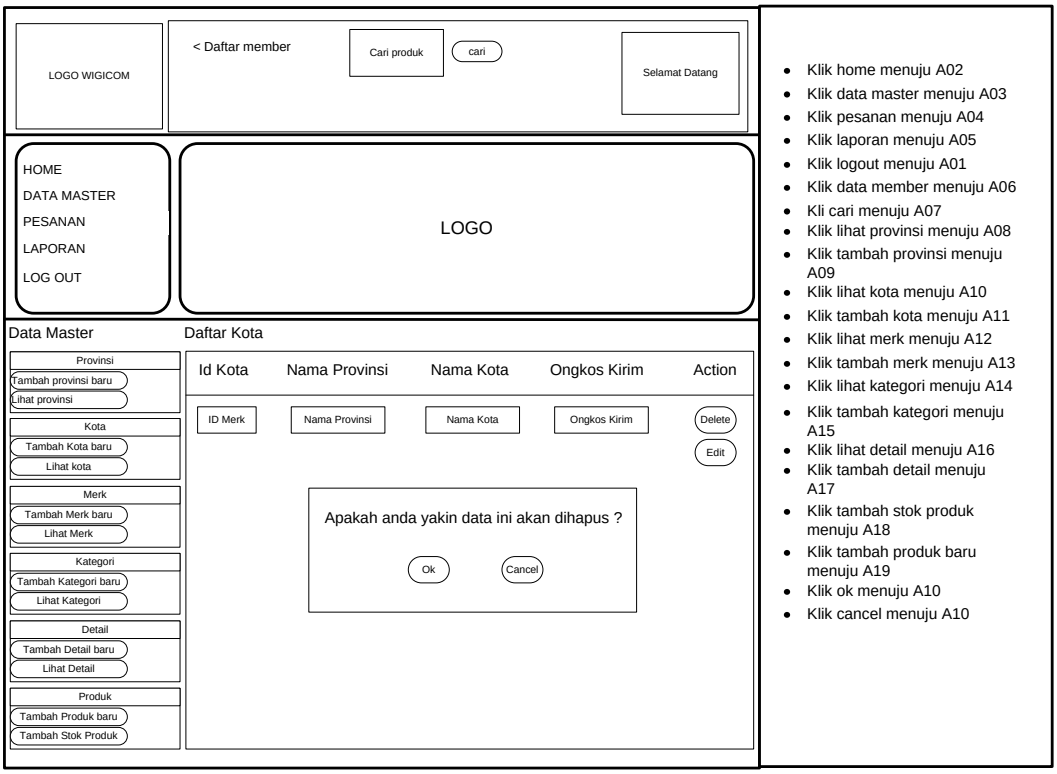
Gambar 3.89 Perancangan antarmuka menu delete provinsi

30. Perancangan antarmuka menu edit provinsi (A30)



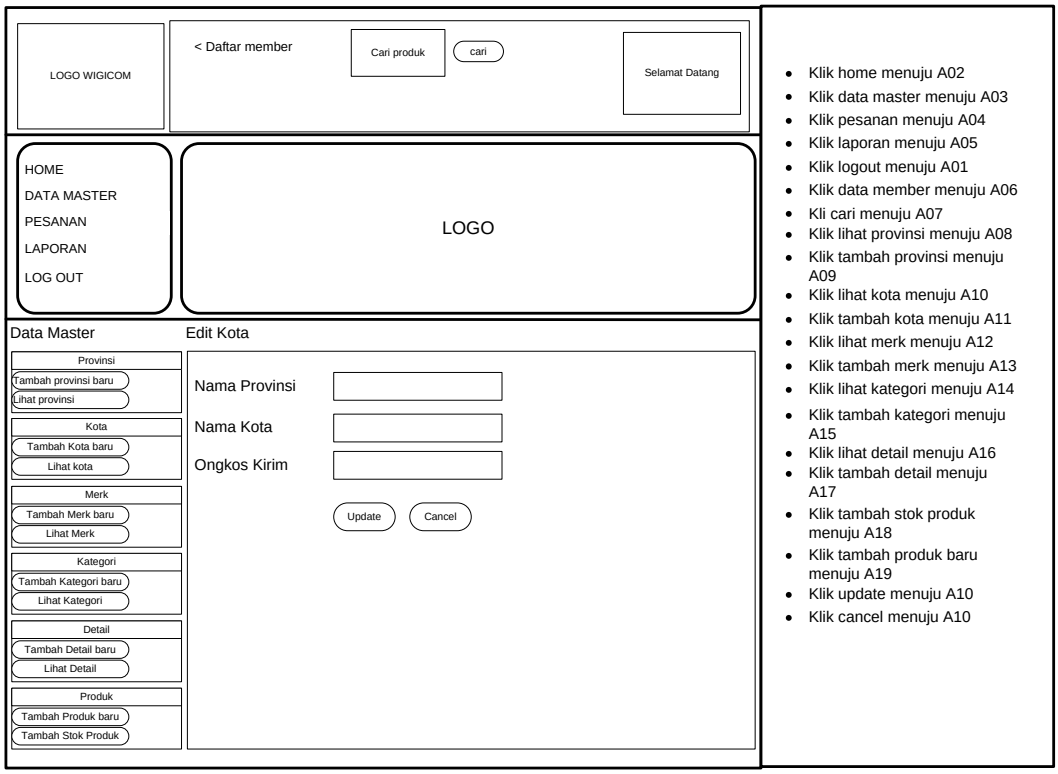
Gambar 3.90 Perancangan antarmuka menu edit provinsi

31. Perancangan antarmuka menu delete kota (A31)



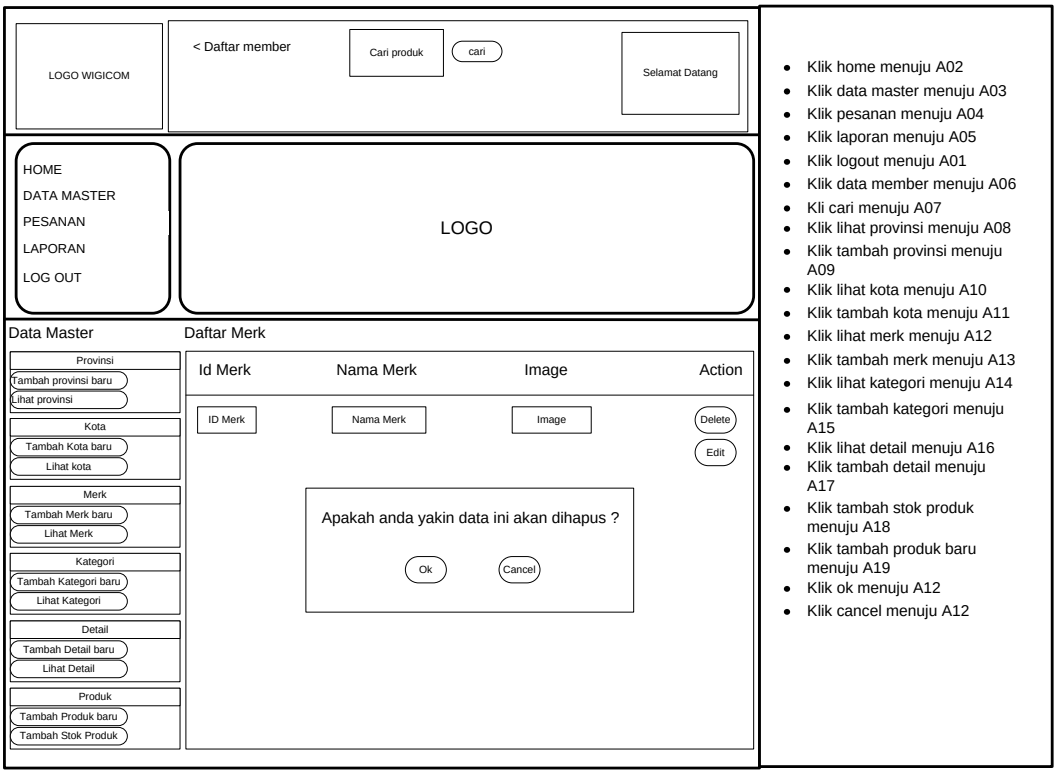
Gambar 3.91 Perancangan antarmuka menu delete kota

32. Perancangan antarmuka menu edit kota (A32)



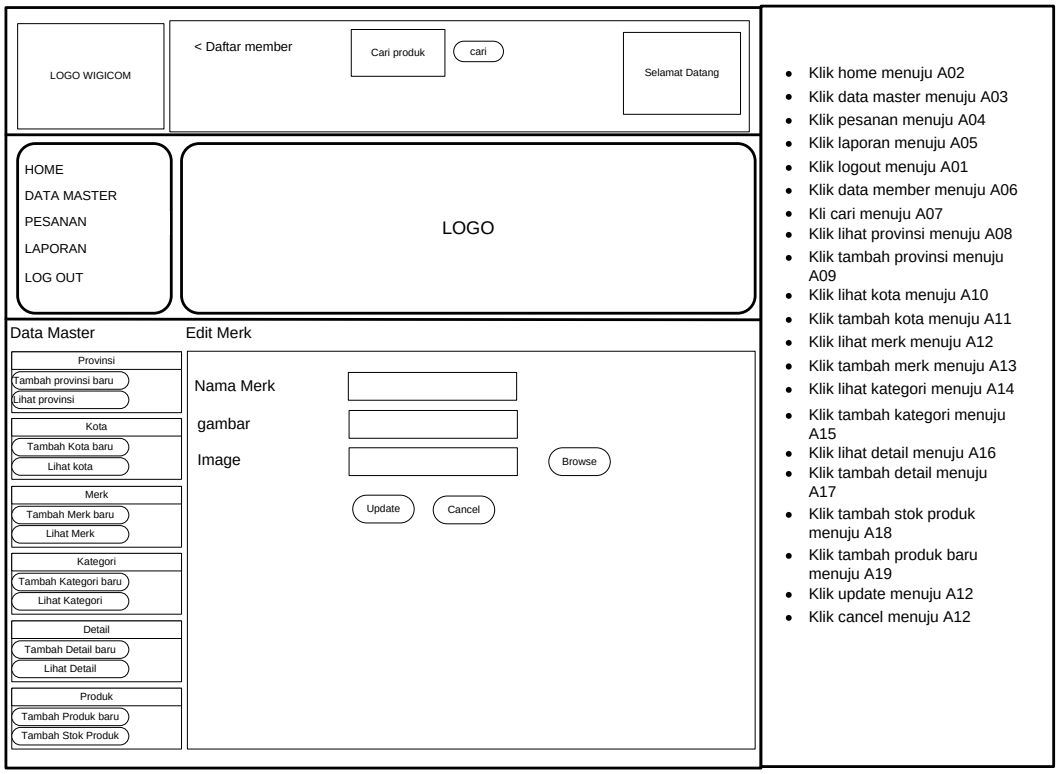
Gambar 3.92 Perancangan antarmuka menu edit kota

33. Perancangan antarmuka menu delete merk (A33)



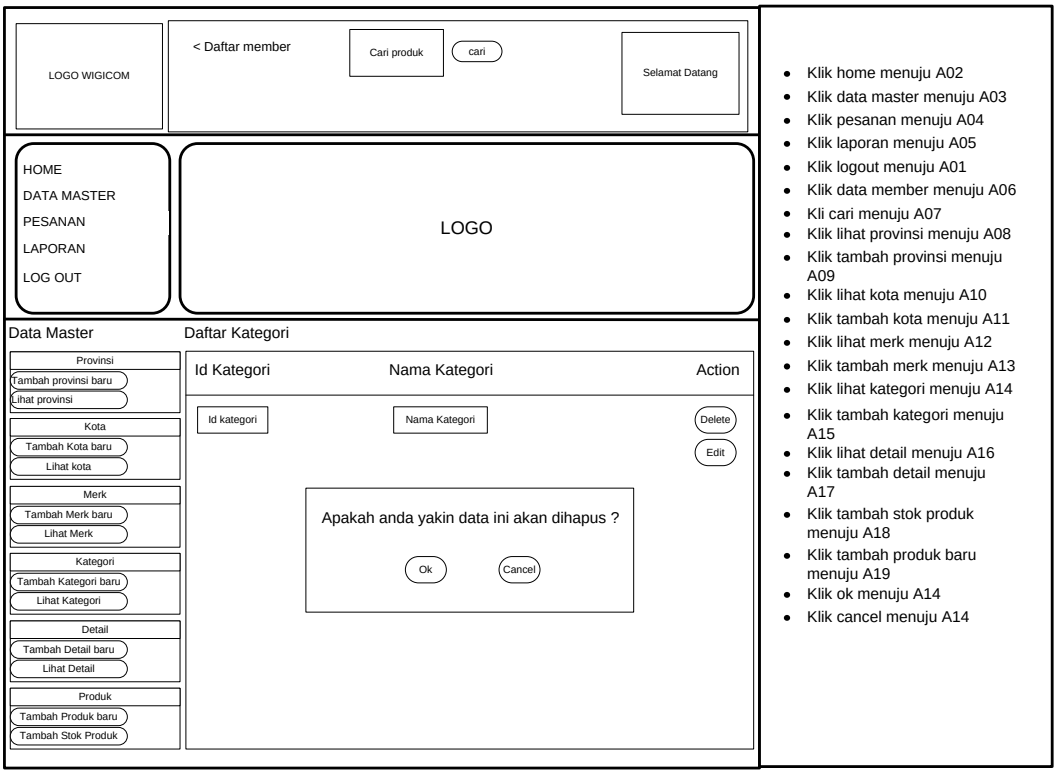
Gambar 3.93 Perancangan antarmuka menu delete merk

34. Perancangan antarmuka menu edit merk (A34)



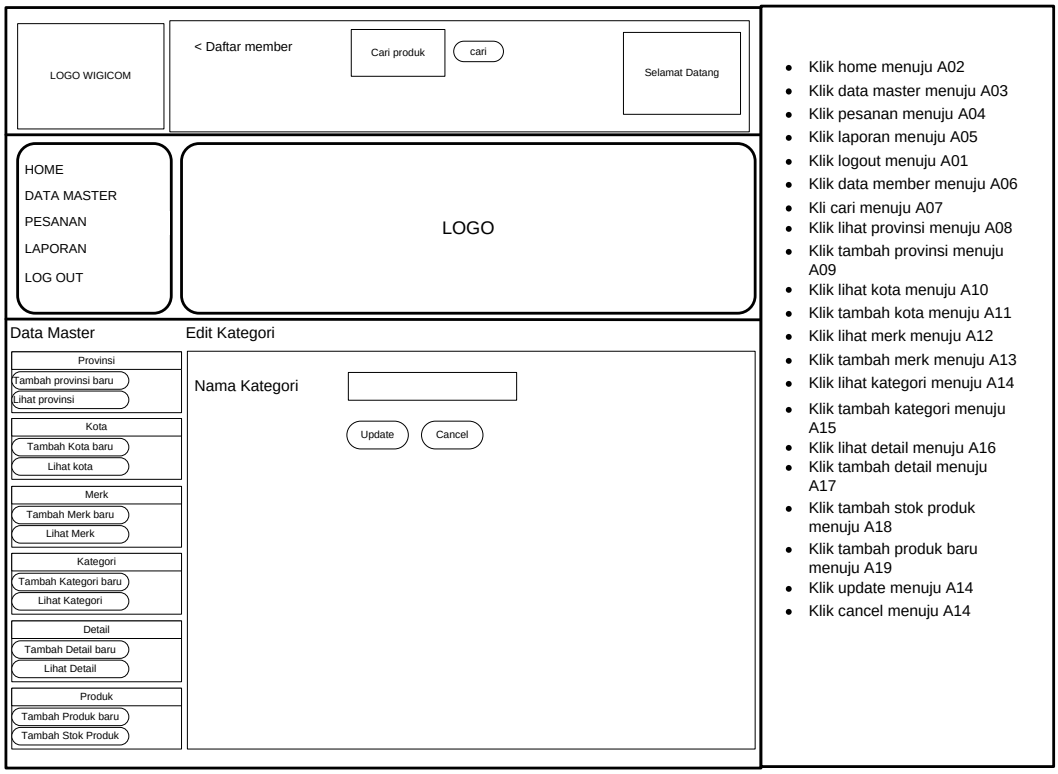
Gambar 3.94 Perancangan antarmuka menu edit merk

35. Perancangan antarmuka menu delete kategori (A35)



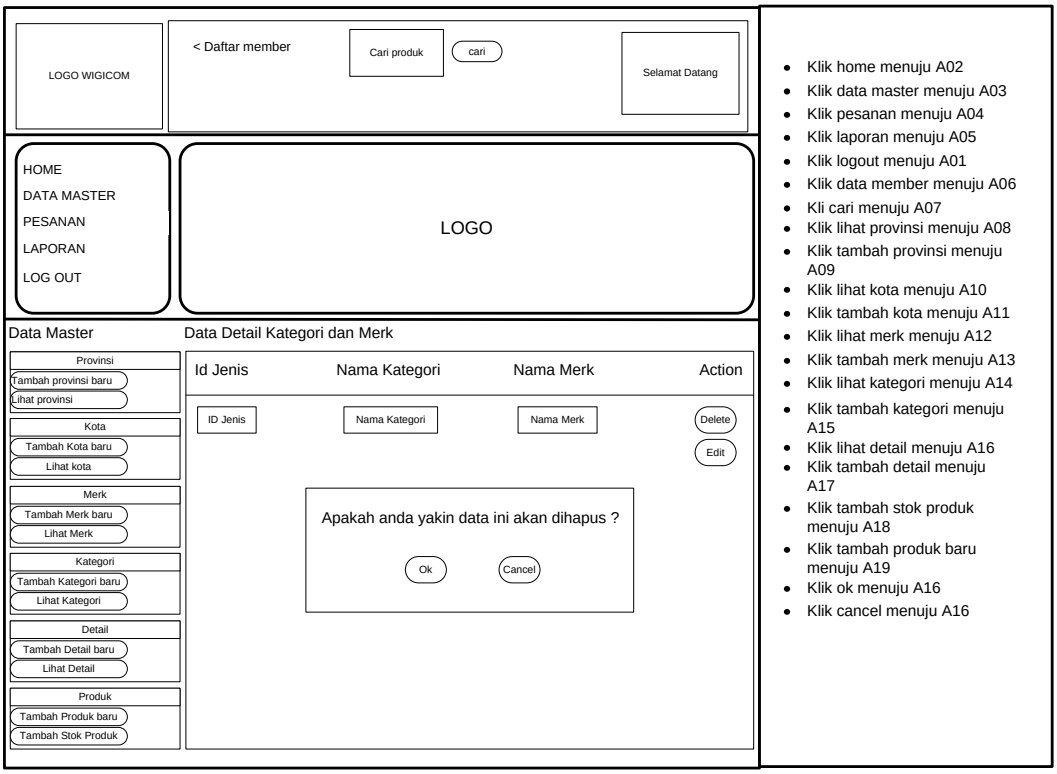
Gambar 3.95 Perancangan antarmuka menu delete kategori

36. Perancangan antarmuka menu edit kategori (A36)



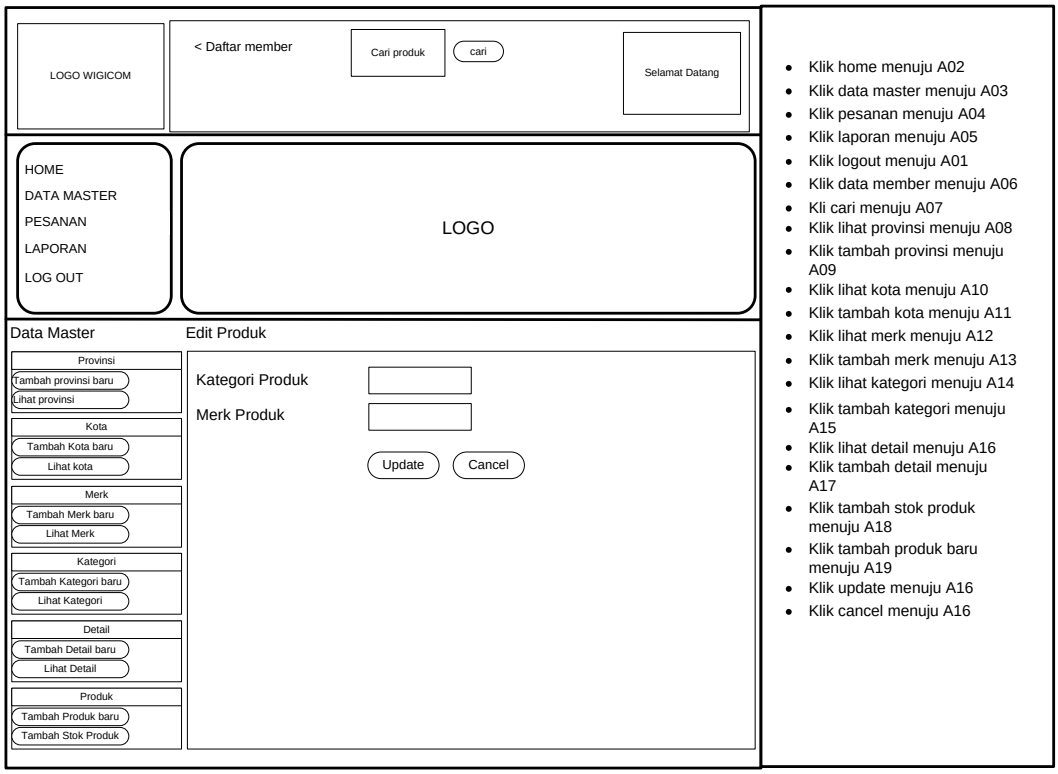
Gambar 3.96 Perancangan antarmuka menu edit kategori

37. Perancangan antarmuka menu delete detail (A37)



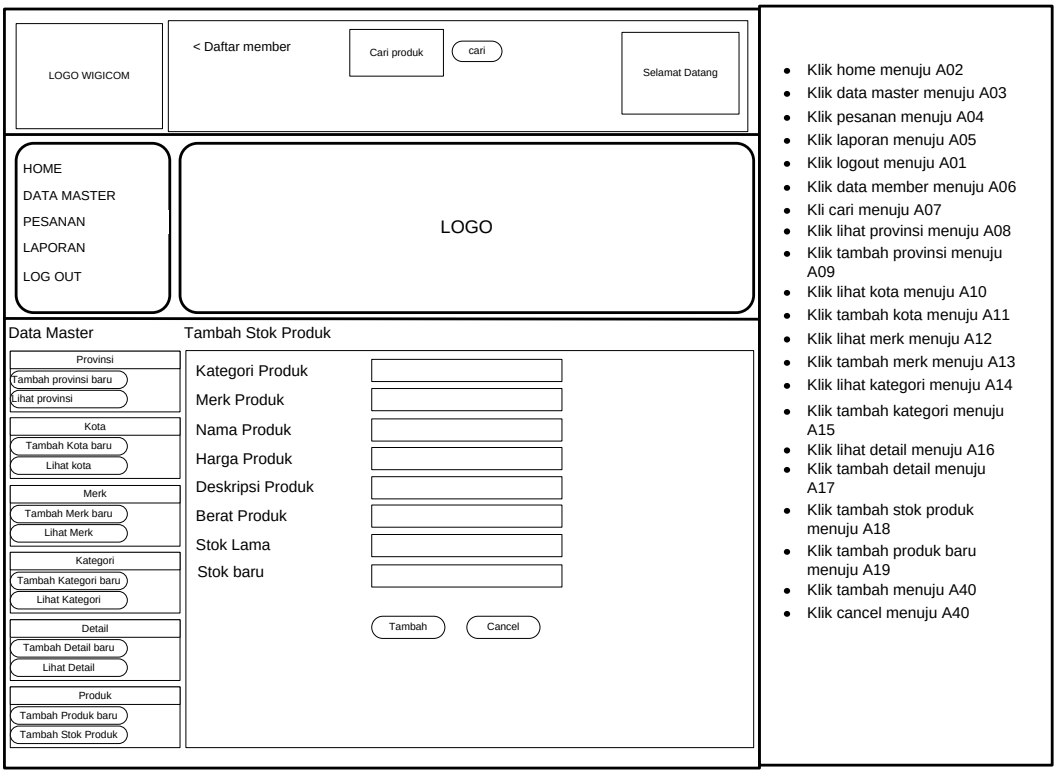
Gambar 3.97 Perancangan antarmuka menu delete detail

38. Perancangan antarmuka menu edit detail (A38)



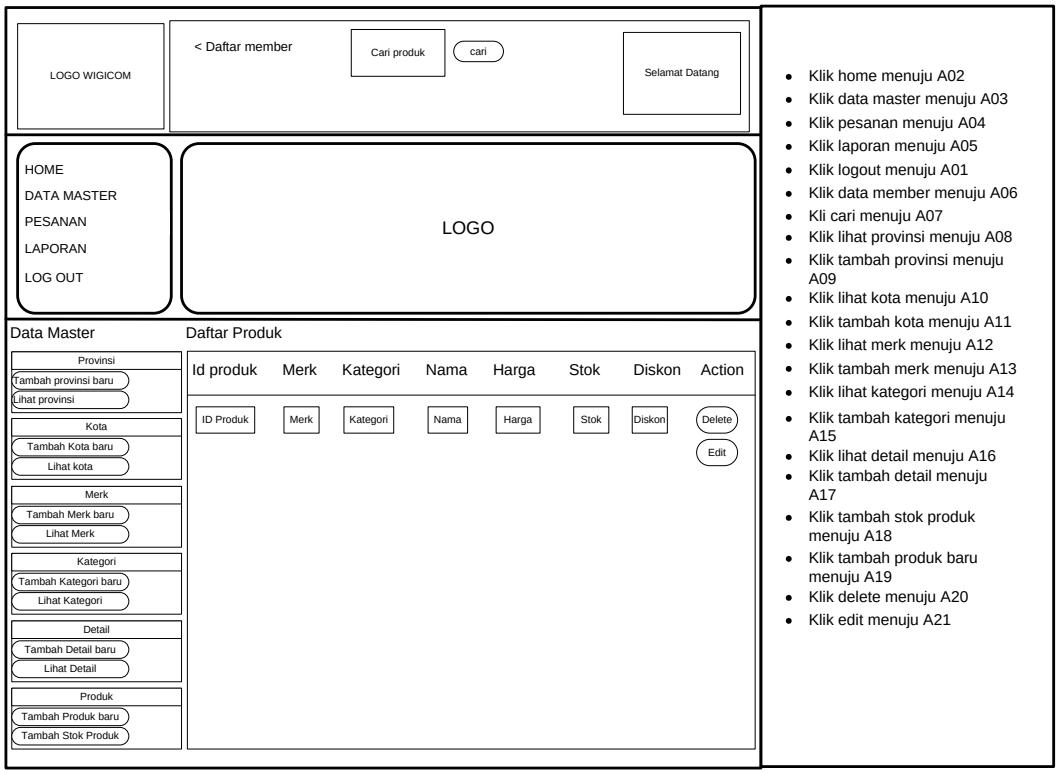
Gambar 3.98 Perancangan antarmuka menu edit detail

39. Perancangan antarmuka menu tambah stok produk (A39)



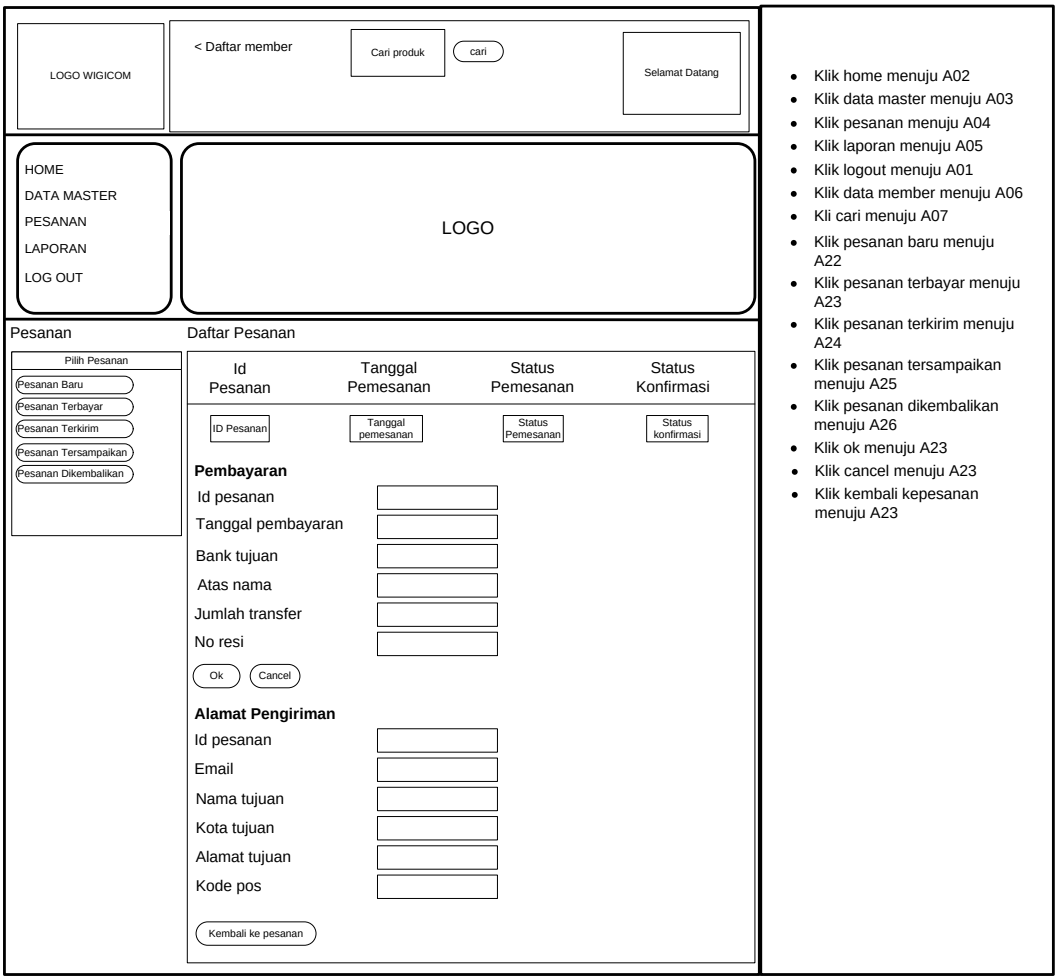
Gambar 3.99 Perancangan antarmuka menu tambah stok produk

40. Perancangan antarmuka menu lihat produk (A40)



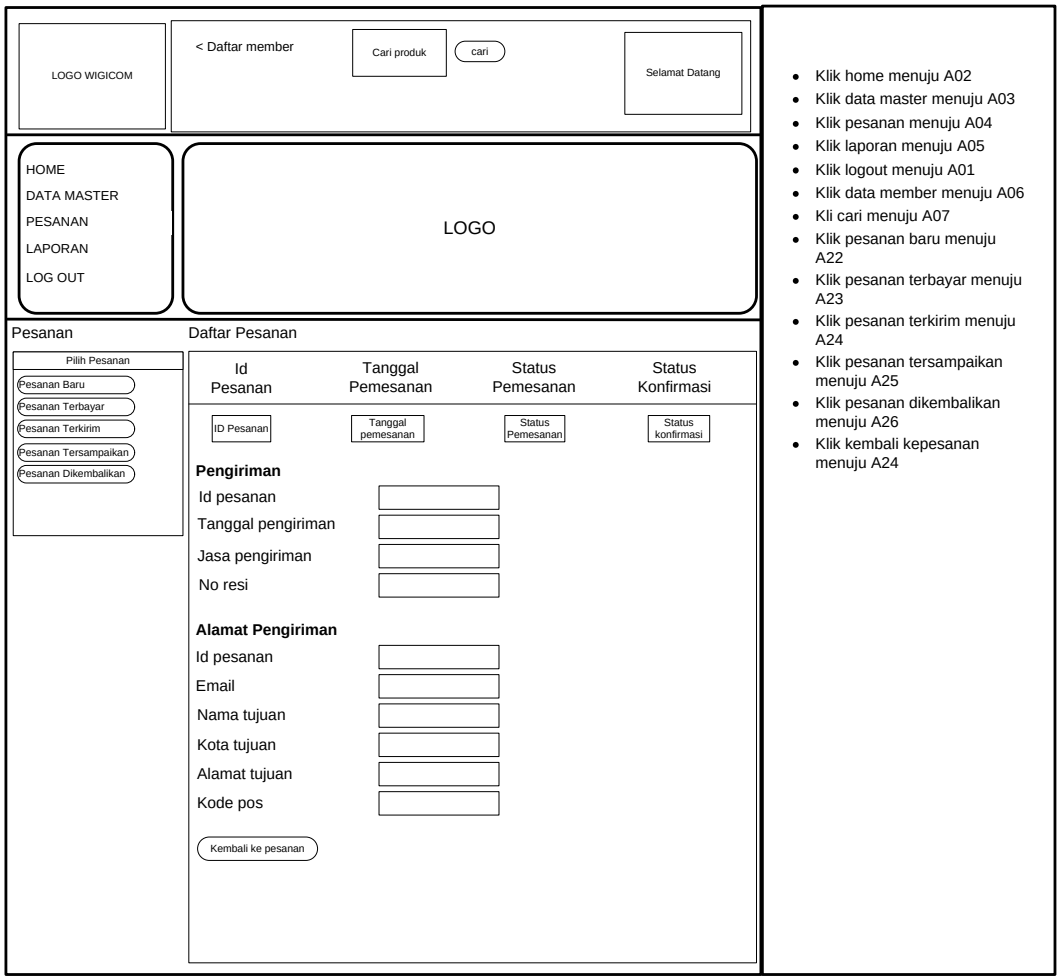
Gambar 3.100 Perancangan antarmuka menu lihat produk

41. Perancangan antarmuka menu detail pesanan terbayar (A41)



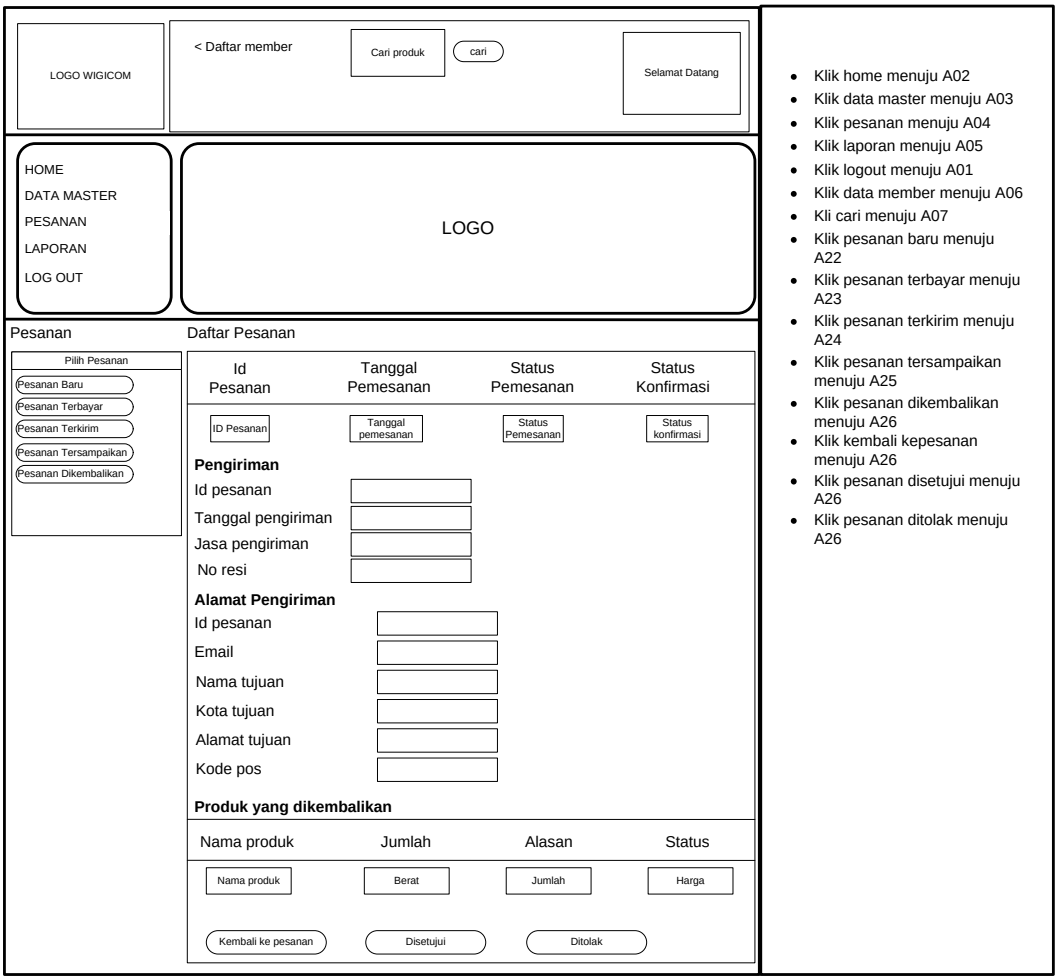
Gambar 3.101 Perancangan antarmuka menu detail pesanan terbayar

42. Perancangan antarmuka menu detail pesanan terkirim (A42)



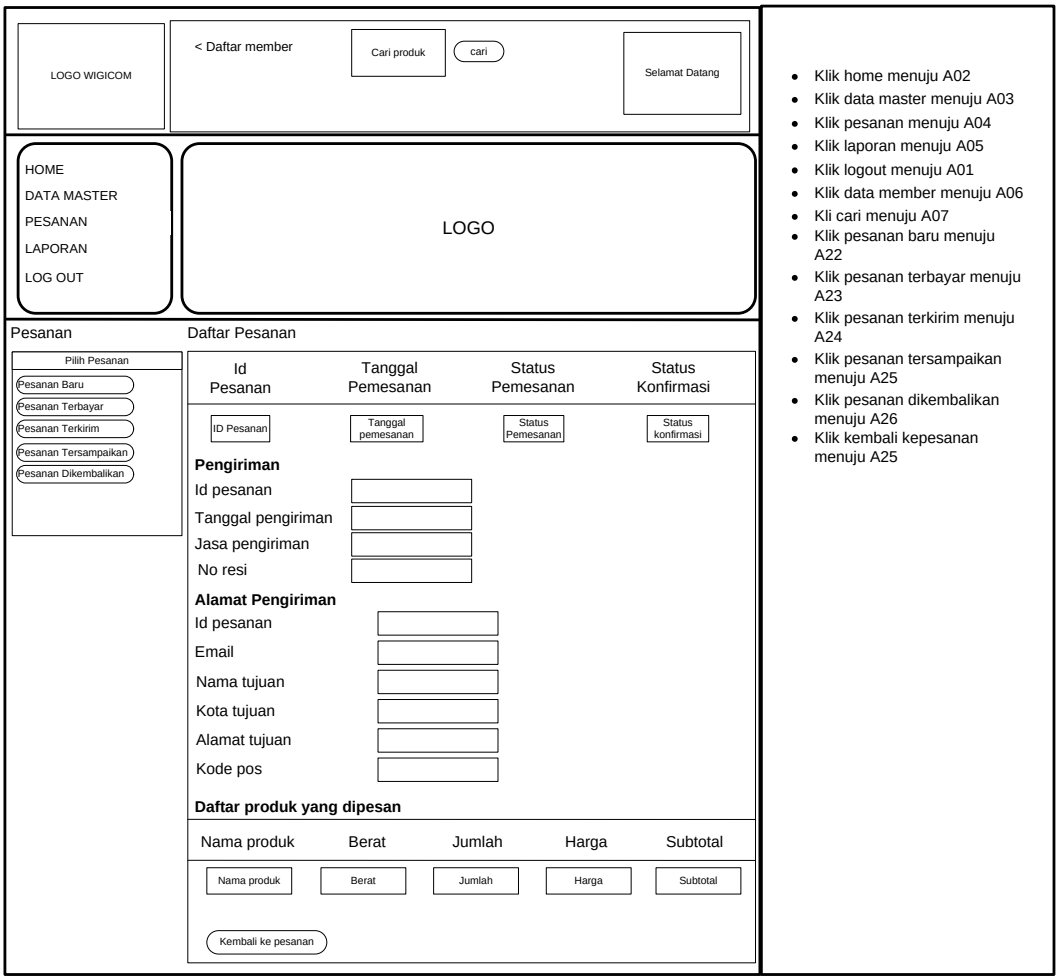
Gambar 3.102 Perancangan antarmuka menu detail pesanan terkirim

43. Perancangan antarmuka menu detail pesanan dikembalikan (A43)



Gambar 3.103 Perancangan antarmuka menu detail pesanan dikembalikan

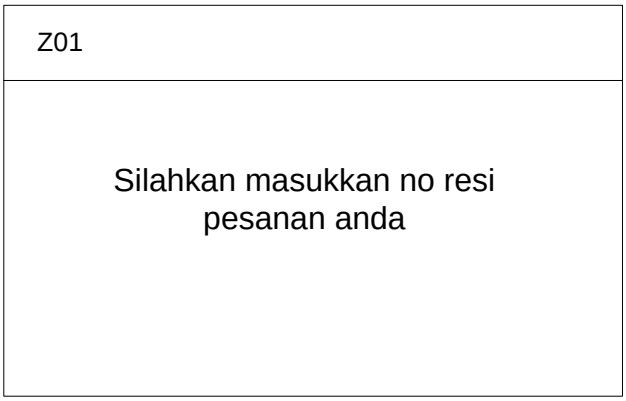
44. Perancangan antarmuka menu detail pesanan tersampaikan (A44)

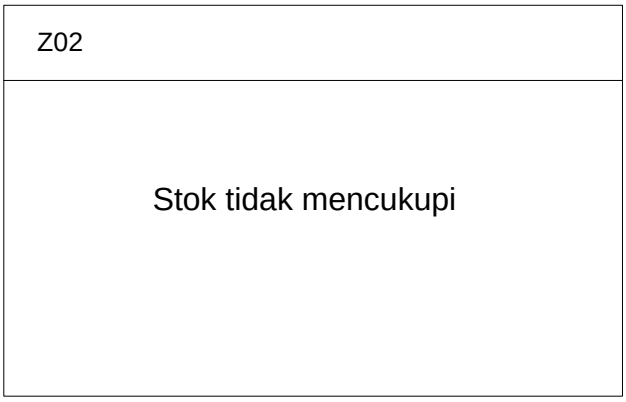


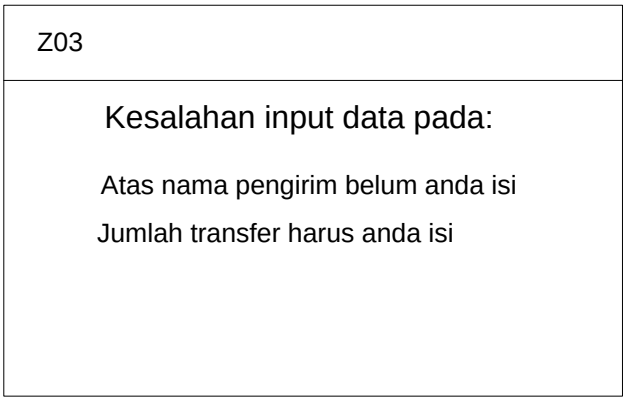
Gambar 3.104 Perancangan antarmuka menu detail pesanan tersampaikan

3.2.4 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat dalam sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :







Z04

Kesalahan input data pada:

Atas nama pengirim belum anda isi

Z05

Kesalahan input data pada:

Jumlah transfer harus anda isi

Z06

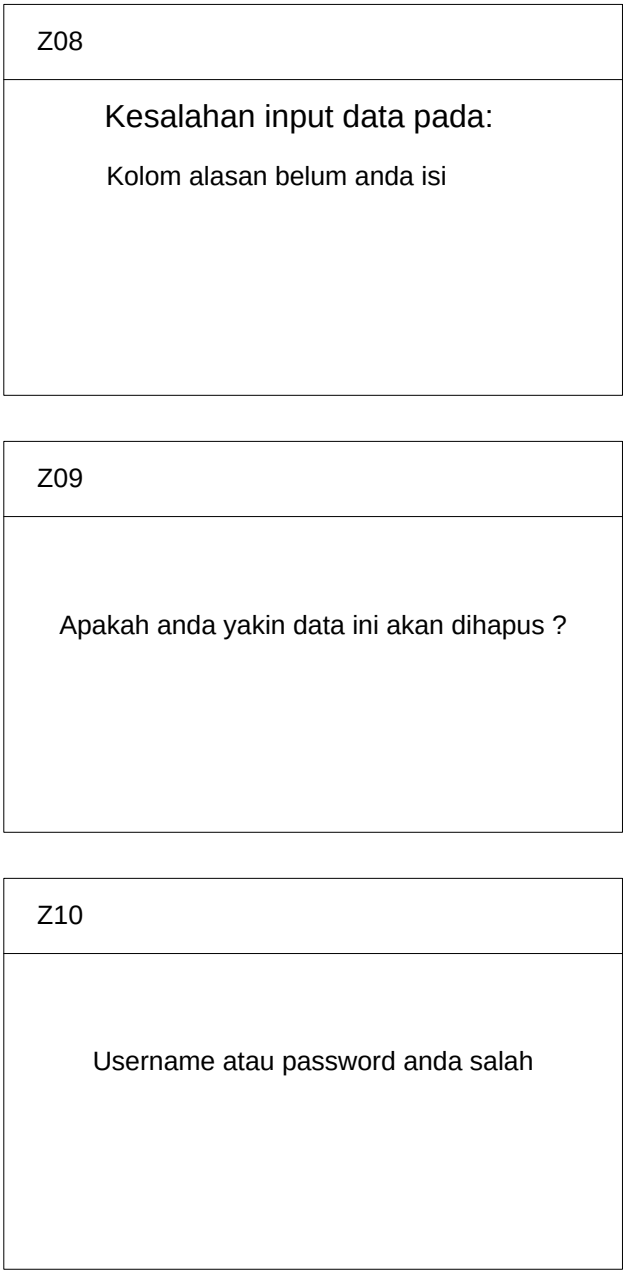
Kesalahan input data pada:

Pilih jumlah produk yang ingin dikembalikan
Kolom alasan belum anda isi

Z07

Kesalahan input data pada:

Pilih jumlah produk yang ingin dikembalikan

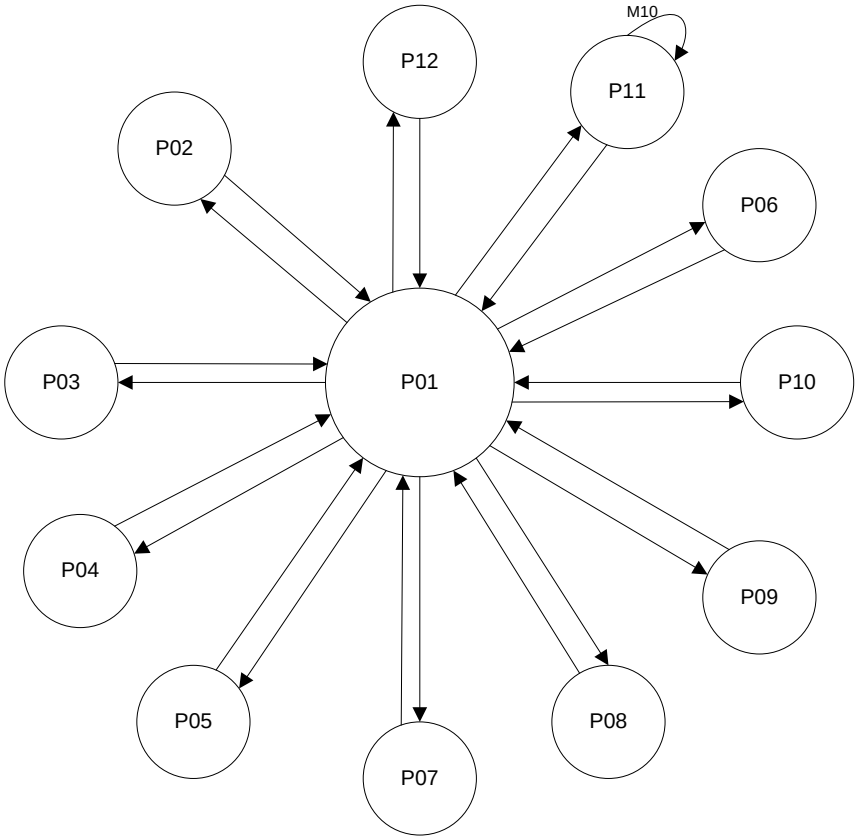


Gambar 3.105 Perancangan pesan

3.2.5 Perancangan Jaringan Semantik

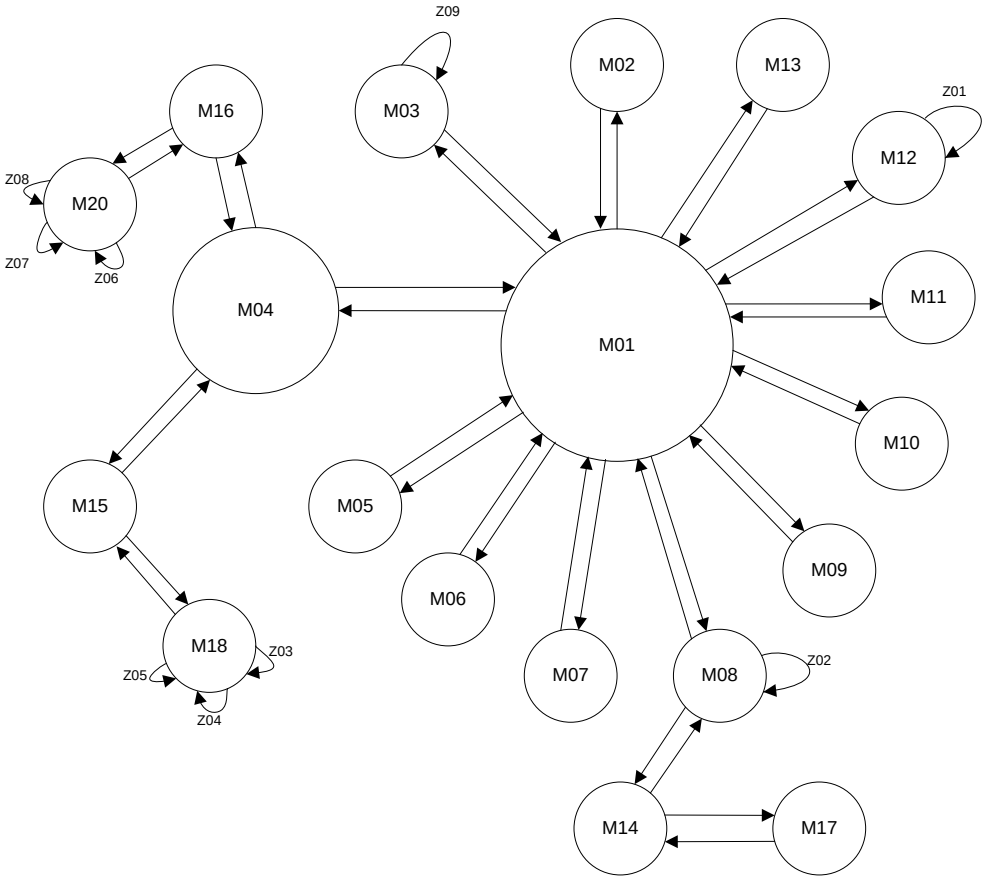
Jaringan semantik menggambarkan keterkaitan navigasi menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Jaringan semantik pengunjung, member dan admin menggambarkan keterkaitan navigasi menu untuk masing-masing menu dari satu halaman ke halaman lainnya. Dibawah ini adalah perancarangan jaringan semantik dari sistem.

3.2.5.1 Perancangan Jaringan Semantik Pengunjung



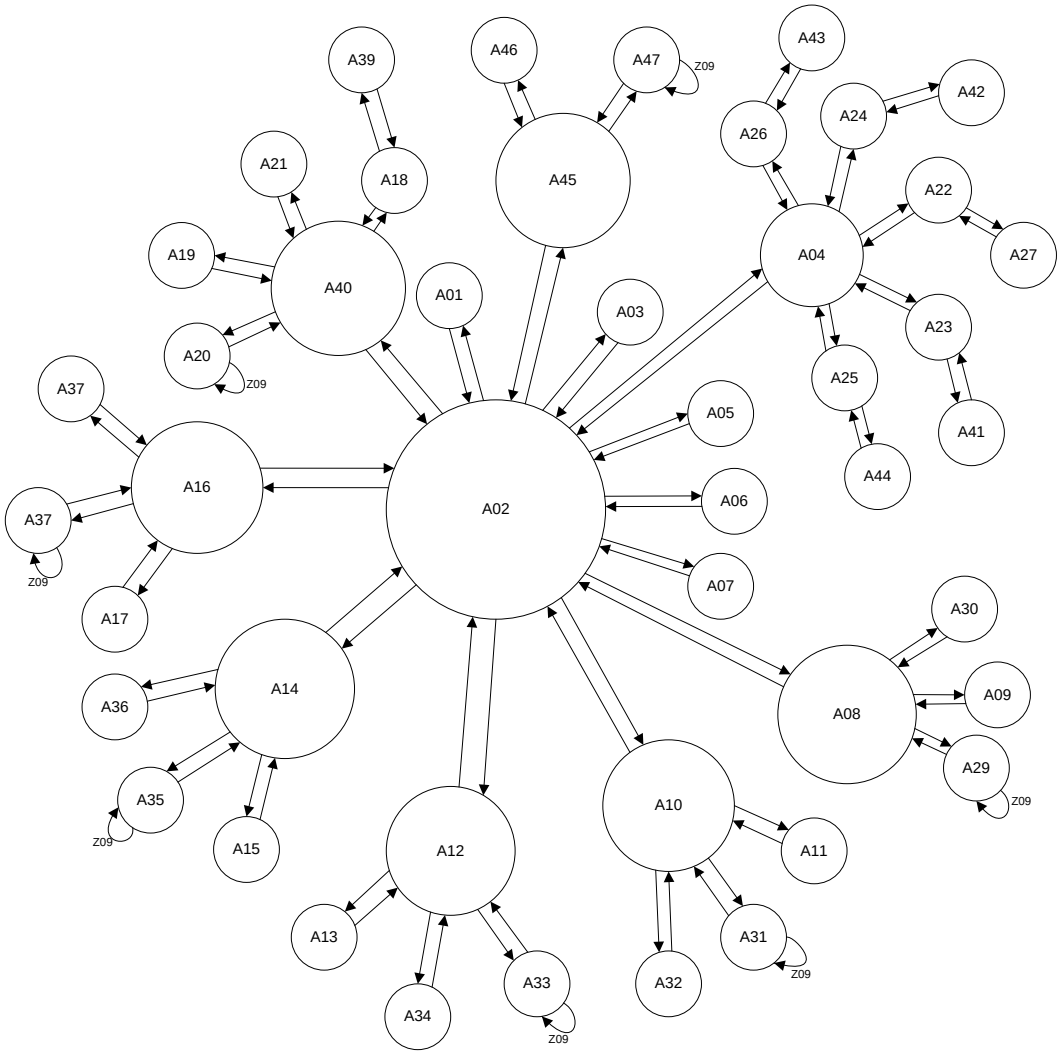
Gambar 3.106 Jaringan Semantik Pengunjung

3.2.5.2 Perancangan Jaringan Semantik Member



Gambar 3.107 Jaringan Semantik Member

3.2.5.3 Perancangan Jaringan Semantik Admin

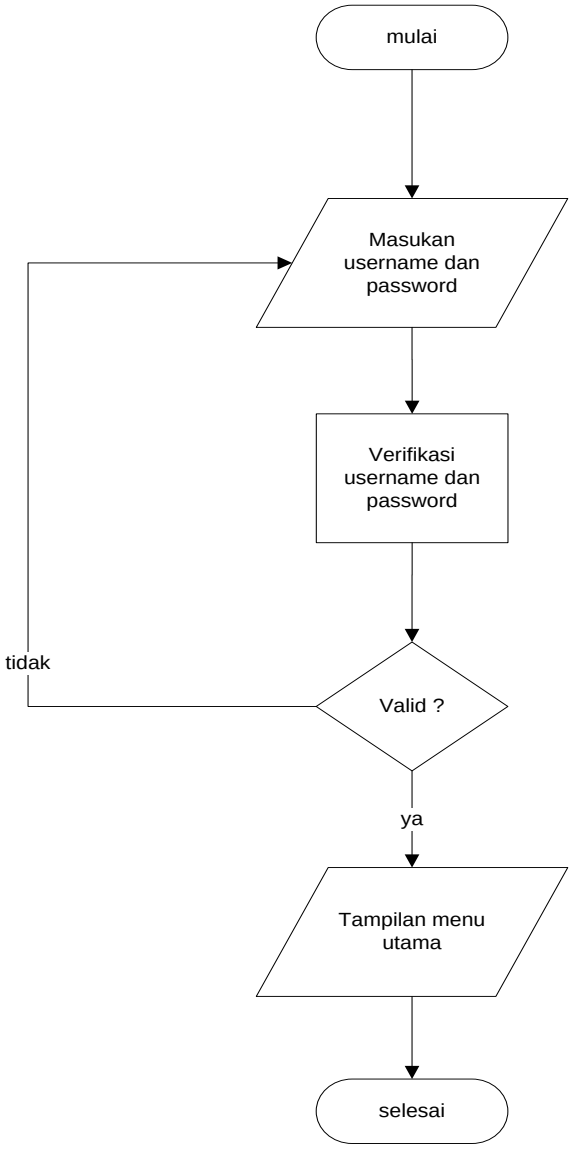


Gambar 3.108 Jaringan Semantik Admin

3.2.6 Perancangan Prosedural

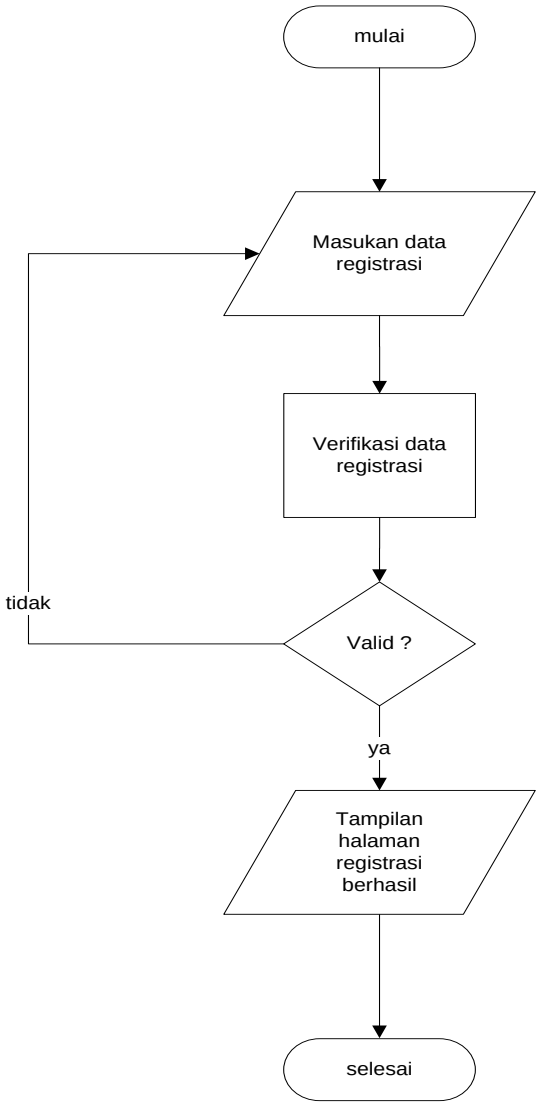
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu sistem. Adapun perancangan prosedural untuk sistem penjualan berbasis web yang akan dibangun adalah :

a. Proses Login



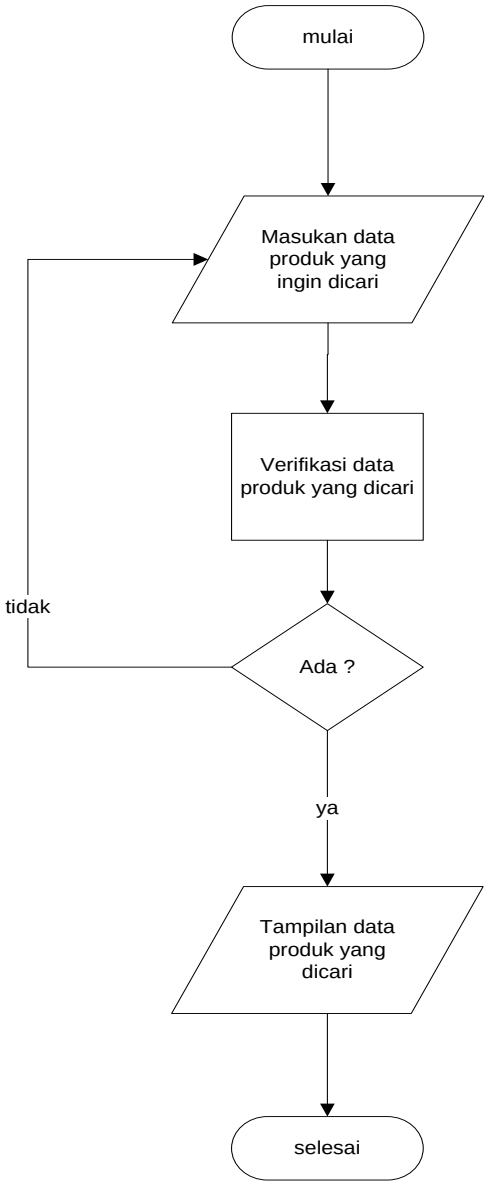
Gambar 3.109 Proses Login

b. Proses Registrasi



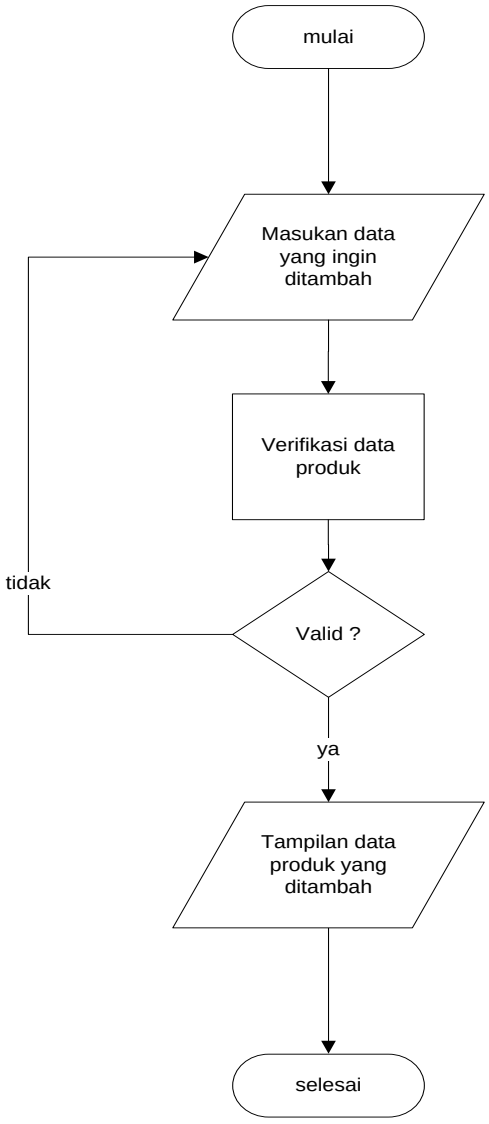
Gambar 3.110 Proses Registrasi

c. Proses Cari Data



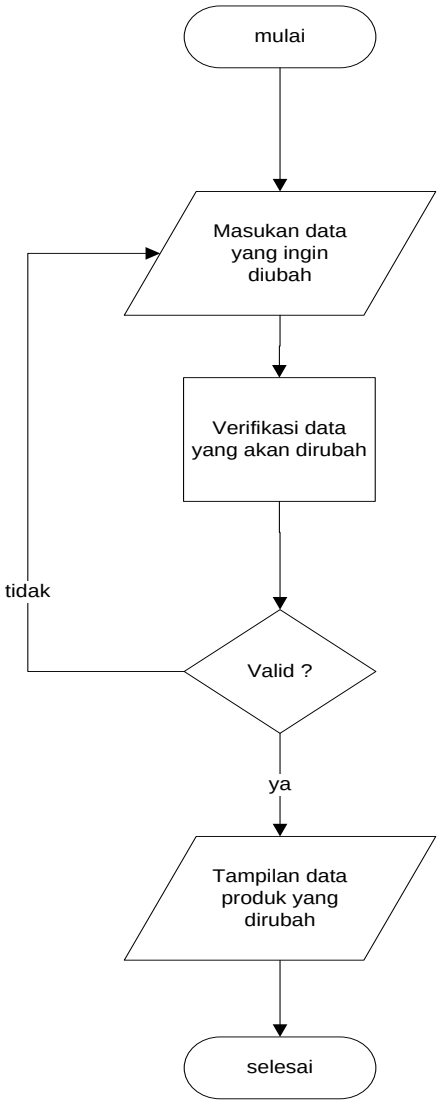
Gambar 3.111 Proses Cari Data

d. Proses Tambah Data



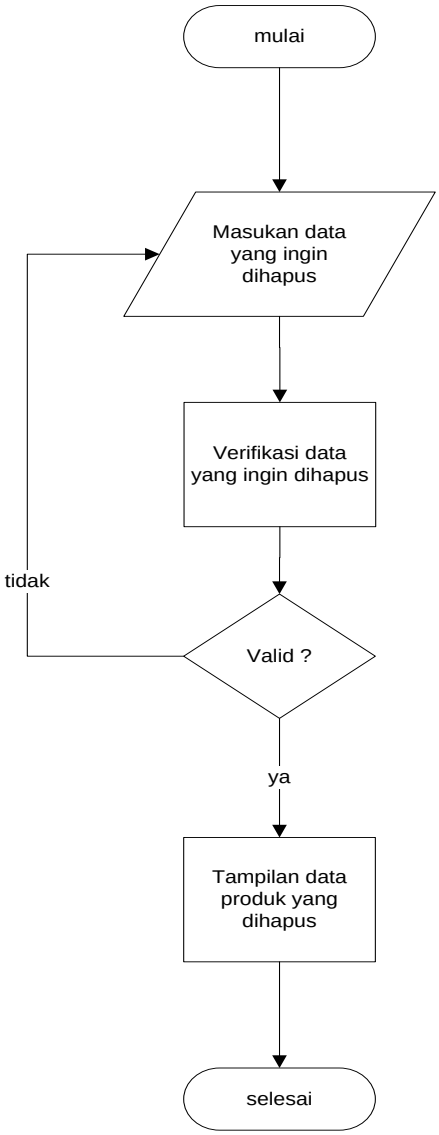
Gambar 3.112 Proses Tambah Data

e. Proses Ubah Data



Gambar 3.113 Proses Ubah Data

f. Proses Hapus Data



Gambar 3.114 Proses Hapus Data