KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat karunia-Nyalah akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan pengantar proyek tugas akhir yang berjudul : “PERANCANGAN *BOARD GAMES* BERTEMAKAN MITOLOGI NORDIK” sebagai salah satu syarat untuk mencapai kelulusan mata kuliah Tugas Akhir praktek di Fakultas Desain Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia Bandung.

Penulis menyadari bahwa laporan pengantar proyek tugas akhir memiliki banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik untuk memperbaiki laporan pengantar proyek akhir ini.

Penulis menerima dengan senang hati atas segala masukan baik langsung maupun tidak langsung. Kritik dan saran yang konstruktif selalu penulis nantikan untuk penyempurnaan lebih lanjut materi laporan ini. Akhirnya, semoga laporan pengantar proyek tugas akhir ini dapat menjadi wujud ibadah penulis kepada Zat Yang Maha Mengetahui lagi Bijaksana, dan memberikan manfaat yang sebesar-besarnya bagi para mahasiswa.

Bandung, 23 Juli 2011

Penulis